



# GPSMAP® Serie GPSMAP 500/700 y serie echoMAP™ 50/70



Manual del usuario

© 2013 Garmin Ltd. o sus subsidiarias

Todos los derechos reservados. De acuerdo con las leyes de copyright, este manual no podrá copiarse, total o parcialmente, sin el consentimiento por escrito de Garmin. Garmin se reserva el derecho a cambiar o mejorar sus productos y a realizar modificaciones en el contenido de este manual sin la obligación de comunicar a ninguna persona u organización tales modificaciones o mejoras. Visita [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para ver actualizaciones e información adicional sobre el uso de este producto.

Garmin®, el logotipo de Garmin, BlueChart®, g2 Vision®, GPSMAP®, MapSource® y Ultrascroll® son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. echoMAP™, Garmin Helm™, GMR™, GSD™, GXM™, HomePort™ y Meteor™ son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.

Android™ es una marca comercial de Google Inc. La marca y el logotipo de Bluetooth® son propiedad de Bluetooth SIG, Inc., y Garmin los utiliza bajo licencia. FUSION-Link™ es una marca comercial de Fusion Electronics Ltd. iOS® es una marca comercial registrada de Cisco Systems, Inc. que Apple Inc. utiliza bajo licencia. iPod® es una marca comercial de Apple Inc., registrada en Estados Unidos y en otros países. microSD™ y el logotipo de microSDHC son marcas comerciales de SD-3C, LLC. NMEA®, NMEA 2000® y el logotipo de NMEA 2000 son marcas comerciales registradas de la National Marine Electronics Association (Asociación nacional de dispositivos electrónicos marinos). SiriusXM® es una marca comercial de SiriusXM Radio Inc. Wi-Fi® es una marca comercial registrada de W-Fi Alliance. Windows® es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países. Otras marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

# Contenido

<b>Introducción</b>	<b>1</b>	Desactivación de la recepción AIS	8
echoMAP Serie echoMAP 70 y serie GPSMAP 700	1	Configurar la carta y la vista de carta 3D	8
Uso de la pantalla táctil	1	Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca	9
echoMAP Serie echoMAP 50 y serie GPSMAP 500	1	Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta	9
Botones del dispositivo	1	Configurar laylines	9
Descarga de los manuales	1	Configuración de los números superpuestos	9
Convenciones del manual	1	Visualización de un encuadre de navegación	10
Más información	1	Configuración de la presentación de la carta	10
Introducción de tarjetas de memoria	1	Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra	10
Actualización de software	2	Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta	10
Carga del nuevo software en una tarjeta de memoria	2	Configuración de Fish Eye 3D	11
Carga del nuevo software en una tarjeta de memoria	2	<b>Navegación con un plotter</b>	<b>11</b>
Actualización del software del dispositivo	2	Preguntas básicas de navegación	11
Señales del satélite GPS	2	Destinos	11
Selección de la fuente GPS	2	Búsqueda de un destino por nombre	11
<b>Personalización del plotter</b>	<b>2</b>	Selección de un destino mediante la carta de navegación	11
Personalización de la pantalla de inicio	2	Búsqueda de un destino de servicios náuticos	11
Configurar el tipo de embarcación	2	Detención de la navegación	12
Ajuste de la retroiluminación	2	Waypoints	12
Ajuste del modo de color	2	Marcado de tu ubicación actual como waypoint	12
Ocultar y mostrar la barra de menú	3	Creación de un punto intermedio en una ubicación diferente	12
<b>Comunicación con dispositivos inalámbricos</b>	<b>3</b>	Marcación de una ubicación Hombre al agua (MOB) e inicio de la navegación a la misma	12
Configurar la red inalámbrica Wi-Fi®	3	Visualización de una lista de todos los waypoints	12
Conexión de un dispositivo inalámbrico al plotter	3	Edición de un waypoint guardado	12
Cambio del canal inalámbrico	3	Desplazamiento de un waypoint guardado	12
Uso de la aplicación Garmin Helm con el plotter	3	Búsqueda y navegación de un waypoint guardado	12
Conexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth	3	Eliminación de un waypoint o MOB	12
Desconexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth	3	Eliminación de todos los waypoints	12
<b>Cartas y vistas de carta 3D</b>	<b>3</b>	Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a	12
Carta de navegación y carta de pesca en alta mar	4	Rutas	13
Acercar o alejar la carta	4	Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual	13
Exploración de la carta	4	Creación y almacenamiento de una ruta	13
Selección de un elemento en el mapa con los botones del dispositivo	4	Visualización de una lista de rutas y recorridos de Auto ruta	13
Medición de una distancia en la carta	4	Edición de una ruta guardada	13
Símbolos de la carta	4	Búsqueda y navegación de una ruta guardada	13
Navegación a un punto de la carta	4	Búsqueda y navegación en paralelo a una ruta guardada	13
Visualización de información de ubicación y de objeto en una carta	4	Eliminación de una ruta guardada	14
Visualización de detalles de las ayudas a la navegación	5	Eliminación de todas las rutas guardadas	14
Seleccionar un mapa	5	Auto ruta	14
Línea de rumbo y marcadores de ángulo	5	Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta	14
Cartas avanzadas	5	Creación y almacenamiento de un recorrido de Auto ruta	14
Visualización de información de la estación de mareas	6	Ajuste de un recorrido de Auto ruta	14
Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación	6	Cancelación de un cálculo de Auto ruta en curso	14
Visualización de fotos aéreas de lugares representativos	6	Configuración de una llegada temporizada	14
Creación de mapas de Garmin Quickdraw™ Contours	6	Configuraciones del recorrido de Auto ruta	14
Crear un mapa de una zona de agua con la función Garmin Quickdraw Contours	6	Tracks	15
Añadir una etiqueta a un mapa de Garmin Quickdraw Contours	7	Visualización de tracks	15
Configuración de Garmin Quickdraw Contours	7	Establecimiento del color del track activo	15
Sistema de identificación automático	7	Almacenamiento del track activo	15
Símbolos de objetivos AIS	7	Visualización de una lista de tracks guardados	15
Rumbo y trayecto proyectado de objetivos AIS activados	7	Edición de un track guardado	15
Visualización de embarcaciones AIS en una carta o vista de carta 3D	7	Almacenamiento del track como una ruta	15
Activación de una embarcación AIS como objetivo	8	Búsqueda y navegación de un track grabado	15
Visualización de una lista de amenazas AIS	8	Eliminación de un track guardado	15
Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad	8	Eliminación de todos los tracks guardados	15
Señales de emergencia AIS	8	Recuperación del track activo	16
		Cómo borrar el track activo	16

Gestión de la memoria del track log durante la grabación ..	16	Grabación de la pantalla de sonda .....	24
Configuración del intervalo de grabación del track log .....	16	Detención de la grabación de la sonda .....	24
Límites .....	16	Eliminación de una grabación de sonda .....	24
Crear un límite .....	16	Reproducción de grabaciones de sonda .....	24
Convertir una ruta en un límite .....	16	Gráficos de profundidad y temperatura del agua .....	24
Convertir un track en un límite .....	16	Configuración de los gráficos de profundidad y temperatura del agua y las escalas de tiempo .....	24
Editar un límite .....	16	<b>Radar .....</b>	<b>24</b>
Establecer una alarma de límite .....	16	Modos de la pantalla Radar .....	24
Eliminar un límite .....	16	Transmisión de señales de radar .....	25
Detención de la navegación .....	16	Ajuste de la escala del radar .....	25
Sincronización de datos de usuario a través de la Red náutica Garmin .....	17	Sugerencias para la selección de la escala del radar .....	25
Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados .....	17	Ajuste de la escala de zoom en la pantalla Radar .....	25
<b>Combinaciones .....</b>	<b>17</b>	Marcado de un waypoint en la pantalla Radar .....	25
Selección de una combinación .....	17	Modo guardia .....	25
Personalización de una pantalla de combinación .....	17	Activación de la transmisión temporizada .....	25
Añadir una pantalla de combinación personalizada .....	17	Configuración de los tiempos de espera y transmisión .....	25
<b>Sonda .....</b>	<b>17</b>	Activación de una zona de guardia .....	25
Vistas de la sonda .....	17	Definición de una zona de guardia circular .....	25
Vista de sonda Tradicional .....	17	Definición de una zona de guardia parcial .....	25
Vista de la sonda DownVü .....	17	Visualización de una lista de amenazas AIS .....	26
SideVü Vista de la sonda .....	18	Visualización de embarcaciones AIS en la pantalla Radar .....	26
Vista de zoom dividido de la sonda .....	18	VRM y EBL .....	26
Vista de frecuencia dividida de la sonda .....	18	Visualización del VRM y la EBL .....	26
Vistas de sonda de Panoptix .....	18	Ajuste del VRM y la EBL .....	26
Cambio de la vista de sonda .....	19	Medición de la distancia y el rumbo a un objeto seleccionado como objetivo .....	26
Selección del tipo de transductor .....	19	Radar Superpuesto .....	26
Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda a través de la pantalla táctil .....	19	Alineación del Radar Superpuesto con los datos de la carta .....	26
Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda a través de los botones del dispositivo .....	19	Visualización de Superposición de radar .....	26
Medición de la distancia en la pantalla de sonda .....	19	Establecimiento de una posición de anclaje personalizada .....	27
Pantalla de pausa de sonda .....	19	Activación y ajuste de la zona sin transmisión del radar .....	27
Visualización del historial de sonda .....	19	Detención de la transmisión de señales de radar .....	27
Sonda compartida .....	20	Optimización de la pantalla Radar .....	27
Selección de una fuente de sonda .....	20	Ganancia y el ruido del radar .....	27
Cambio de nombre de una fuente de sonda .....	20	Seguimiento de eco .....	28
Personalización de los números superpuestos .....	20	Configuración de la pantalla Radar .....	28
Ajuste del nivel de detalle .....	20	Configuración de la presentación de radar .....	28
Ajuste de la intensidad del color .....	20	Variación del frontal del barco .....	29
Ajuste de la escala de profundidad o ancho .....	20	<b>Información sobre los almanaques y los indicadores .....</b>	<b>29</b>
Configuración del nivel de zoom en la pantalla de sonda .....	21	Visualización de la brújula .....	29
Configuración de la velocidad de barrido .....	21	Visualización de indicadores de ruta .....	29
Frecuencias de la sonda .....	21	Restablecimiento de indicadores de ruta .....	29
Selección de frecuencias .....	21	Visualización de los indicadores del motor y de combustible .....	29
Creación de un preajuste de frecuencia .....	21	Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible .....	29
Personalización de las vistas de sonda de Panoptix .....	21	Activación de las alarmas de estado para los indicadores del motor .....	29
Calibración de la brújula .....	21	Activación de las alarmas de estado del indicador de motor .....	29
Ajuste de la presentación de las vistas de sonda LiveVü .....	22	Selección del número de motores mostrados en los indicadores .....	30
Configuración del ángulo de transmisión del transductor LiveVü .....	22	Personalización de los motores mostrados en los indicadores .....	30
Ajuste del ángulo de visión y del nivel de zoom de RealVü .....	22	Configuración de la pantalla de los indicadores de combustible .....	30
Ajuste de la presentación de las vistas de sonda RealVü .....	22	Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación .....	30
Ajuste de la velocidad de barrido de RealVü .....	22	Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación .....	30
Activación del A-Scope .....	22	Configuración de la alarma de combustible .....	30
Configuración de sonda .....	22	Visualización de los indicadores de viento .....	30
Configuración de la sonda .....	22	Configuración del indicador de viento de navegación .....	30
Configuración de sonda RealVü .....	23		
Configuración de sonda LiveVü .....	23		
Configuración de la presentación de sonda .....	23		
Configuración avanzada de la sonda .....	23		
Configuración de alarma de sonda .....	23		
Configuración de la instalación del transductor .....	23		
Grabaciones de la sonda .....	24		

Configuración de la fuente de velocidad .....	30	Localización de un ID de radio de SiriusXM .....	34
Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento .....	30	Activación de una suscripción a SiriusXM .....	34
Personalización del amplificador de ceñida .....	30	Personalización de la guía de canales .....	35
Visualización de los indicadores medioambientales .....	31	Almacenamiento de un canal SiriusXM en la lista de presintonías .....	35
Configuración de la alineación del indicador de viento .....	31	Desbloqueo del control parental de SiriusXM .....	35
Configuración de la fuente del rumbo del indicador medioambiental .....	31	<b>Visualización de vídeo .....</b>	<b>35</b>
Establecimiento del tiempo de referencia del barómetro .....	31	Configuración de la apariencia del vídeo .....	35
Información de las mareas, las corrientes y el cielo .....	31	<b>Meteorología SiriusXM .....</b>	<b>35</b>
Información de la estación de mareas .....	31	Equipo SiriusXM y requisitos para la suscripción .....	36
Información de la estación de corrientes .....	31	Emisiones de datos meteorológicos .....	36
Información del cielo .....	31	Visualización de información de precipitaciones .....	36
Visualización de información de la estación de mareas, de corrientes o del cielo de una fecha diferente .....	31	Información de precipitaciones .....	36
Visualización de información de una estación diferente de mareas o corrientes .....	31	Información de célula tormentosa y relámpagos .....	36
Visualización de la información sobre los almanaques desde la carta de navegación .....	31	Información de huracanes .....	36
<b>Llamada selectiva digital .....</b>	<b>31</b>	Avisos y boletines meteorológicos .....	36
Funciones de radio VHF y plotter conectados en red .....	31	Información de pronósticos .....	36
Activación de DSC .....	32	Visualización de información de pronósticos de otro período de tiempo .....	36
Lista DSC .....	32	Visualización de un pronóstico marítimo o de un pronóstico costero .....	37
Visualización de la lista de llamadas DSC .....	32	Frentes meteorológicos y centros de presión .....	37
Añadir un contacto DSC .....	32	Pronósticos de la ciudad .....	37
Llamadas de emergencia entrantes .....	32	Visualización de condiciones del mar .....	37
Navegación a una embarcación en situación de emergencia .....	32	Vientos en superficie .....	37
Llamadas de emergencia de hombre al agua iniciadas desde una radio VHF .....	32	Altura de las olas, período de oleaje y dirección de las olas .....	37
Llamadas de emergencia SOS y de hombre al agua iniciadas desde el plotter .....	32	Visualización de información de pronósticos de las condiciones del mar de otro período de tiempo .....	37
Rastreo de posición .....	32	Visualización de la información sobre pesca .....	37
Visualización de un informe de posición .....	32	Datos de presión de la superficie y temperatura del agua ..	37
Navegación a una embarcación rastreada .....	32	Pronóstico de las ubicaciones de pesca .....	37
Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada .....	32	Cambio de la escala de color de la temperatura de la superficie del mar .....	38
Edición de información de un informe de posición .....	32	Información sobre visibilidad .....	38
Eliminación de una llamada de informe de posición .....	33	Visualización de información de pronóstico de visibilidad de otro período de tiempo .....	38
Visualización de rastros de embarcaciones en la carta .....	33	Visualización de los informes de boya .....	38
Llamadas individuales de rutina .....	33	Visualización de información meteorológica local cercana a una boya .....	38
Selección de un canal DSC .....	33	Creación de un waypoint en una carta meteorológica .....	38
Realización de una llamada individual de rutina .....	33	Superposición de datos meteorológicos .....	38
Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS .....	33	Activación de la superposición de datos meteorológicos en una carta .....	38
<b>Reproductor multimedia .....</b>	<b>33</b>	Configuración de superposición de datos meteorológicos en la carta de navegación .....	38
Abrir el reproductor multimedia .....	33	Configuración de superposición de datos meteorológicos en la carta de pesca .....	38
Iconos del reproductor multimedia .....	33	Visualización de información de suscripción a datos meteorológicos .....	38
Selección de la fuente multimedia .....	33	<b>Configuración del dispositivo .....</b>	<b>39</b>
Conexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth al reproductor multimedia .....	33	Encendido automático del plotter .....	39
Reproducción de música .....	34	Configuración del sistema .....	39
Buscar música .....	34	Configuración de la pantalla .....	39
Configuración de una canción para que se repita .....	34	Configuración de GPS .....	39
Configuración de todas las canciones para que se repitan .....	34	Visualización del registro de eventos .....	39
Configuración de las canciones en modo aleatorio .....	34	Visualización de la información del software del sistema .....	39
Escuchar la radio .....	34	Configuración de Mi embarcación .....	39
Abrir la fuente MTP .....	34	Configuración del ajuste de quilla .....	39
Ajuste del volumen .....	34	Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua .....	40
Activación y desactivación de zonas .....	34	Configuración de la variación de temperatura del agua .....	40
Silenciar el volumen de multimedia .....	34	Configuración de comunicaciones .....	40
Explorar canales VHF .....	34	NMEA 0183 .....	40
Ajustar la activación de squelch de VHF .....	34	Configuración de NMEA 2000 .....	41
Configuración del nombre del dispositivo .....	34	Configuración de alarmas .....	41
SiriusXM® Satellite Radio .....	34		

Alarmas de navegación .....	41
Alarmas del sistema .....	41
Configuración de la alarma de combustible .....	41
Configuración de alarmas meteorológicas .....	41
Configuración de unidades .....	41
Configuración de navegación .....	41
Configuraciones del recorrido de Auto ruta .....	42
Ajuste de la distancia de la costa .....	42
Configuración de otras embarcaciones .....	42
Restablecimiento de la configuración de fábrica original del plotter .....	42
<b>Gestión de los datos del plotter .....</b>	<b>43</b>
Copia de puntos intermedios, rutas y tracks desde HomePort al plotter .....	43
Selección de un tipo de archivo para rutas y waypoints de terceros .....	43
Copia de datos desde una tarjeta de memoria .....	43
Copia de puntos intermedios, rutas y tracks a la tarjeta de memoria .....	43
Copia de mapas incorporados a una tarjeta de memoria .....	43
Copia de seguridad de los datos en el ordenador .....	43
Restablecimiento de los datos de copia de seguridad en el plotter .....	43
Almacenamiento de información del sistema en una tarjeta de memoria .....	43
<b>Apéndice .....</b>	<b>43</b>
Registro del dispositivo .....	43
Limpiar la pantalla .....	43
Calibración de la pantalla táctil .....	44
Capturas de pantalla .....	44
Capturas de pantalla .....	44
Copia de capturas de pantalla a un ordenador .....	44
Solución de problemas .....	44
Mi dispositivo no capta señales GPS .....	44
Mi dispositivo no se enciende o se apaga continuamente ..	44
Mi dispositivo no está creando puntos intermedios en la ubicación correcta .....	44
La pantalla táctil no responde cuando la toco .....	44
NMEA Información sobre 0183 .....	44
Información PGN de NMEA 2000 .....	45
Acuerdo de licencia del software .....	45
<b>Índice .....</b>	<b>46</b>



# Introducción

## ⚠ ADVERTENCIA

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

## echoMAP Serie echoMAP 70 y serie GPSMAP 700



①	Botón de encendido
②	Sensor de retroiluminación automática
③	Pantalla táctil
④	Ranuras para tarjeta de memoria microSD™

### Uso de la pantalla táctil

- Toca la pantalla para seleccionar un elemento.
- Arrastra o desliza el dedo por la pantalla para explorar o desplazarte por ella.
- Junta dos dedos arrastrándolos por la pantalla para alejar la imagen.
- Separa dos dedos arrastrándolos por la pantalla para acercarla.

### Bloquear y desbloquear la pantalla táctil

Puedes bloquear la pantalla táctil para evitar toques involuntarios cuando no la estés utilizando.

- 1 Selecciona > **Bloquear pantalla táctil** para bloquear la pantalla.
- 2 Selecciona para desbloquear la pantalla.

## echoMAP Serie echoMAP 50 y serie GPSMAP 500



①	Sensor de retroiluminación automática
②	Botón de encendido

③	Botones del dispositivo
④	Ranuras para tarjeta de memoria microSD

### Botones del dispositivo

	Enciende y apaga el dispositivo al mantenerlo pulsado. Al pulsarlo y soltarlo rápidamente, ajusta la retroiluminación y el modo de color.
	Aleja una carta o vista.
	Acerca una carta o vista.
	Permite desplazarte, seleccionar opciones y mover el cursor.
SELECT	Acepta mensajes y selecciona opciones.
BACK	Permite volver a la pantalla anterior.
MARK	Guarda la ubicación actual como punto intermedio.
HOME	Permite volver a la pantalla de inicio.
MENU	Abre un menú de opciones de la página, cuando sea aplicable. Cierra un menú, cuando sea aplicable.

### Descarga de los manuales

En nuestra web podrás consultar los manuales del usuario más actualizados y sus traducciones.

- 1 Visita [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support).
- 2 Selecciona **Manuales**.
- 3 Sigue las instrucciones en pantalla para descargar el manual de tu producto.

### Convenciones del manual

En este manual, el término "seleccionar" se utiliza para describir las acciones siguientes.

- Tocar un elemento de la pantalla (solo para los dispositivos con pantalla táctil).
- Utilizar las teclas de flecha para resaltar un elemento del menú y, a continuación, pulsarlo SELECT (solo para los dispositivos con teclas).
- Pulsar una tecla, como SELECT o MENU.

Cuando se te indica que selecciones diversos elementos de una serie, se utilizan pequeñas flechas en el texto. Por ejemplo, "selecciona **Menú** > **Añadir**", te indica que debes seleccionar el elemento o tecla Menú y, a continuación, seleccionar el elemento Añadir.

Las imágenes de este manual se ofrecen solo como referencia y es posible que no coincidan exactamente con tu dispositivo.

### Más información

Si tienes alguna pregunta relativa a tu dispositivo, puedes ponerte en contacto con el Garmin® Departamento de asistencia.

El sitio web [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support), ofrece muchos consejos de solución de problemas que te ayudarán a resolver la mayor parte de los problemas o a responder a la mayoría de preguntas.

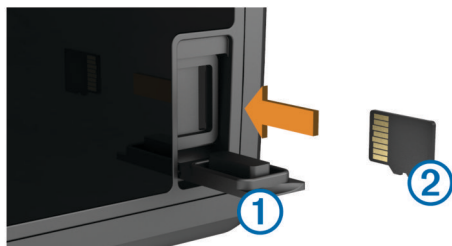
- Preguntas más frecuentes (FAQs)
- Actualizaciones de software
- Manuales de instalación y del propietario
- Alertas de servicio
- Vídeo
- Direcciones y números de contacto

### Introducción de tarjetas de memoria

Puedes utilizar tarjetas de memoria opcionales en el plotter. Las tarjetas de mapas te permiten ver imágenes por satélite de alta resolución y fotografías aéreas de puertos, puertos deportivos y

otros puntos de interés. Puedes utilizar tarjetas de memoria vacías para grabar datos de sonda y transferir datos como waypoints, rutas y tracks a otro plotter de Garmin u ordenador compatibles.

- 1 Abre la puerta de acceso o tapa situada en la parte delantera del plotter.
- 2 Introduce la tarjeta de memoria.
- 3 Presiona la tarjeta hasta que se oiga un clic.



- 4 Cierra la tapa.

## Actualización de software

Es posible que tengas que actualizar el software del dispositivo cuando lo instales o le añadas un accesorio.

### Carga del nuevo software en una tarjeta de memoria

Debes copiar la actualización de software en una tarjeta de memoria con un ordenador que ejecute software de Windows®.

**NOTA:** ponte en contacto con el departamento de atención al cliente de Garmin para pedir una tarjeta con una actualización de software precargada si no tienes un ordenador con software de Windows.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura del ordenador.
- 2 Visita [www.garmin.com/support/software/marine.html](http://www.garmin.com/support/software/marine.html).
- 3 Selecciona la opción **Descargar** que aparece junto al paquete de software que corresponda a tu dispositivo.
- 4 Lee y acepta las condiciones.
- 5 Selecciona **Descargar**.
- 6 Si es necesario, selecciona **Ejecutar**.
- 7 Si es necesario, selecciona la unidad asociada a la tarjeta de memoria y, a continuación, selecciona **Siguiente** > **Finalizar**.

### Carga del nuevo software en una tarjeta de memoria

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura del ordenador.
- 2 Accede a [www.garmin.com/support/software/marine.html](http://www.garmin.com/support/software/marine.html).
- 3 Selecciona **Descargar** junto a **Serie echoMAP con tarjeta SD**.
- 4 Lee y acepta las condiciones.
- 5 Selecciona **Descargar**.
- 6 Selecciona **Ejecutar**.
- 7 Selecciona la unidad asociada a la tarjeta de memoria y, a continuación, selecciona **Siguiente** > **Finalizar**.

### Actualización del software del dispositivo

Para poder actualizar el software, debes obtener una tarjeta de memoria de actualización de software o cargar el software más reciente en una tarjeta de memoria.

- 1 Enciende el plotter.
- 2 Cuando aparezca la pantalla de inicio, introduce la tarjeta de memoria en la ranura para tarjetas.

**NOTA:** para que aparezcan las instrucciones de actualización del software, el dispositivo debe haberse iniciado completamente antes de introducir la tarjeta.

- 3 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

- 4 Espera unos minutos a que se complete el proceso de actualización del software.
- 5 Cuando se indique, coloca la tarjeta de memoria en su sitio y reinicia el plotter manualmente.
- 6 Extrae la tarjeta de memoria.

**NOTA:** si se extrae la tarjeta de memoria antes de que el dispositivo se reinicie por completo, la actualización de software no se completará.

## Señales del satélite GPS

Al encender el plotter, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando el plotter capta señales de satélite, aparece en la parte superior de la pantalla de inicio. Cuando el plotter pierde señales de satélite, desaparece y aparece un signo de interrogación que parpadea sobre en la carta.

Para obtener más información sobre GPS, visita [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

### Selección de la fuente GPS

Si tienes más de una fuente GPS, puedes seleccionar tu fuente de datos GPS preferida.

- 1 Selecciona **Configuración** > **Sistema** > **GPS** > **Fuente**.
- 2 Selecciona la fuente de datos GPS.

## Personalización del plotter

### Personalización de la pantalla de inicio

Puedes añadir elementos a la pantalla de inicio y reorganizarlos.

- 1 En la pantalla de inicio, selecciona **Personalizar la pantalla de inicio**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para reorganizar un elemento, selecciona **Reorganizar**, selecciona el elemento que deseas mover y, a continuación, selecciona la nueva ubicación.
  - Para añadir un elemento a la pantalla de inicio, selecciona **Añadir** y el nuevo elemento.
  - Para borrar un elemento añadido a la pantalla de inicio, selecciona **Borrar** y el elemento que deseas borrar.

### Configurar el tipo de embarcación

Puedes seleccionar el tipo de embarcación para configurar las opciones del plotter y utilizar funciones adaptadas al tipo de embarcación

- 1 Selecciona **Configuración** > **Mi embarcación** > **Tipo de embarcación**.
- 2 Selecciona una opción.

### Ajuste de la retroiluminación

- 1 Selecciona **Configuración** > **Sistema** > **Pantalla** > **Retroiluminación**.

**SUGERENCIA:** pulsa desde cualquier pantalla para abrir la configuración de la retroiluminación.

- 2 Selecciona una opción:
  - Ajusta el nivel de retroiluminación.
  - Selecciona **Retroiluminación automática**.

### Ajuste del modo de color

- 1 Selecciona **Configuración** > **Sistema** > **Pantalla** > **Modo de color**.

**SUGERENCIA:** pulsa desde cualquier pantalla para acceder a la configuración del color.



- 2 Selecciona una opción.

## Ocultar y mostrar la barra de menú

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los modelos de plotter.

Puedes ocultar la barra de menú automáticamente para disponer de más espacio en la pantalla.

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Presentación de la barra de menús > Ocultar automáticamente**.

Tras un corto periodo de tiempo en una página principal, como una carta, la barra de menú se oculta.

- 2 Desliza el dedo desde la parte inferior de la pantalla hacia arriba para que la barra de menú se muestre de nuevo.

## Comunicación con dispositivos inalámbricos

Con los plotters se puede crear una red inalámbrica a la que conectar dispositivos inalámbricos.

Además, algunos modelos pueden conectarse a dispositivos inalámbricos de Bluetooth® mediante el perfil AVRCP.

Conectar dispositivos inalámbricos te permite utilizar aplicaciones de Garmin, como BlueChart® Mobile y Garmin Helm™. Consulta [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para obtener más información.

### Configurar la red inalámbrica Wi-Fi®

Con los plotters se puede crear una red Wi-Fi a la que conectar dispositivos inalámbricos. Al acceder por primera vez a la configuración de la red inalámbrica, el sistema te solicita que configures la red.

- 1 Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Dispositivos inalámbricos > Red Wi-Fi® > Wi-Fi® > Activado > Aceptar**.
- 2 Si es necesario, introduce un nombre para la red inalámbrica.
- 3 Introduce una contraseña.  
Necesitarás esta contraseña para acceder a la red inalámbrica desde un dispositivo inalámbrico. La contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas.

### Conexión de un dispositivo inalámbrico al plotter

Debes configurar la red inalámbrica del plotter para poder conectar un dispositivo inalámbrico a dicha red (*Configurar la red inalámbrica Wi-Fi®, página 3*).

Puedes conectar varios dispositivos inalámbricos al plotter para compartir datos.

- 1 En el dispositivo inalámbrico, activa la tecnología Wi-Fi y busca redes inalámbricas.
- 2 Selecciona el nombre de la red inalámbrica de tu plotter (*Configurar la red inalámbrica Wi-Fi®, página 3*).
- 3 Introduce la contraseña de la red.

### Cambio del canal inalámbrico

Puedes cambiar el canal inalámbrico si tienes problemas para encontrar dispositivos o conectarte a ellos, o si tienes interferencias.

- 1 Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Dispositivos inalámbricos > Red Wi-Fi® > Avanzada > Canal Wi-Fi®**.
- 2 Introduce un nuevo canal.

No necesitas cambiar el canal inalámbrico en los dispositivos conectados a esta red.

## Uso de la aplicación Garmin Helm con el plotter

Para poder controlar el plotter con la aplicación Garmin Helm, primero debes descargarla e instalarla, y conectar el plotter a un dispositivo móvil (*Conexión de un dispositivo inalámbrico al plotter, página 3*).

- 1 Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Dispositivos inalámbricos > Aplicación Helm**.
- 2 Selecciona una opción.
- 3 Utiliza la aplicación para ver o controlar el plotter.

## Conexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth

**NOTA:** la tecnología Bluetooth no está disponible en todos los modelos de plotter.

Puedes conectar el plotter de forma inalámbrica a un dispositivo Bluetooth.

- 1 Coloca el dispositivo Bluetooth a una distancia máxima de 10 m (33 ft) del plotter.
- 2 Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Dispositivos inalámbricos > Dispositivos Bluetooth > Bluetooth**.
- 3 Si es necesario, introduce un nombre para esta red inalámbrica.
- 4 Si es necesario, introduce una contraseña.  
Necesitarás esta contraseña para acceder a la red inalámbrica desde un dispositivo inalámbrico. La contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas.

## Desconexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth

- 1 Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Dispositivos inalámbricos > Dispositivos Bluetooth > Lista de dispositivos**.
- 2 Selecciona un dispositivo.
- 3 Selecciona **Borrar dispositivo**.

## Cartas y vistas de carta 3D

Las cartas y las vistas de carta 3D están disponibles según los datos de mapas y los accesorios que se utilicen.

Puedes acceder a las cartas y a las vistas de carta 3D seleccionando Cartas.

**Carta de navegación:** muestra los datos de navegación disponibles en los mapas preinstalados y en los mapas adicionales, si están disponibles. Estos datos incluyen boyas, luces, cables, sondeos de profundidad, puertos deportivos y estaciones de mareas en una vista aérea.

**Perspective 3D:** ofrece una vista desde arriba y desde detrás del barco (según el rumbo) y proporciona un medio de ayuda visual a la navegación. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajíos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos poco conocidos.

**Mariner's Eye 3D:** ofrece una vista detallada tridimensional desde arriba y desde detrás del barco (según el rumbo) y proporciona un medio de ayuda visual a la navegación. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajíos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos poco conocidos.

**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D están disponibles con cartas avanzadas, en algunas zonas.

**Fish Eye 3D:** proporciona una vista submarina que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta. Cuando se conecta un transductor de sonda, los objetivos suspendidos (como los peces) se representan mediante esferas de color rojo, verde y amarillo. El color rojo representa los objetivos de mayor tamaño y el verde los de tamaño más pequeño.

**Carta de pesca:** ofrece una vista detallada de curvas de nivel y sondeos de profundidad en la carta. Esta carta elimina los datos de navegación de la carta, proporciona datos batimétricos detallados y mejora las curvas de nivel para el reconocimiento de la profundidad. Esta carta es la más adecuada para la pesca en alta mar.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

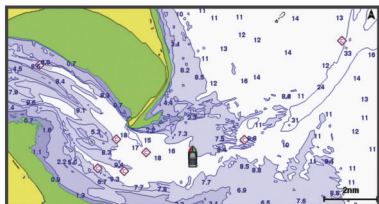
**Radar Superpuesto:** superpone la información del radar sobre la carta de navegación o la carta de pesca cuando el plotter está conectado a un radar. Esta función no está disponible en todos los modelos.

## Carta de navegación y carta de pesca en alta mar

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Las cartas de navegación y de pesca te permiten planificar la ruta, ver la información de mapa y seguir una ruta. La carta de pesca es para la pesca en alta mar.

Para abrir la carta de navegación, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.



Para abrir la carta de pesca, selecciona **Cartas > Carta de pesca**.

### Acercar o alejar la carta

El nivel de zoom se indica mediante el número de la escala situado en la parte inferior de la carta. La barra que aparece debajo del número de la escala representa la distancia en la carta.

- Para alejar el zoom, selecciona **—**.
- Para acercar el zoom, selecciona **+**.

### Exploración de la carta

Puedes mover la carta para ver más áreas además de tu ubicación actual.

- 1 En la carta, arrastra la pantalla de navegación o utiliza las teclas de flecha.
- 2 Selecciona **Detener exploración** o **Atrás** para detener la exploración y devolver la pantalla a la ubicación actual.

### Selección de un elemento en el mapa con los botones del dispositivo

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona **◀**, **▶**, **▼** o **▲** para mover el cursor.
- 2 Elige **SELECT**.

### Medición de una distancia en la carta

- 1 En una carta o en la superposición de radar, selecciona una ubicación.

## 2 Selecciona **Medir distancia**.

En la pantalla, aparecerá el icono de una chincheta marcando tu ubicación actual. La distancia y el ángulo respecto de la chincheta se indican en la esquina.

**SUGERENCIA:** para restablecer el icono de la chincheta y medir desde la ubicación actual del cursor, selecciona **Seleccionar**.

### Símbolos de la carta

Esta tabla contiene algunos de los símbolos más comunes que se pueden encontrar en las cartas detalladas.

Icono	Descripción
	Boya
	Información
	Servicios náuticos
	Estación de mareas
	Estación de corrientes
	Foto de vista aérea disponible
	Foto en perspectiva disponible

Entre otras características comunes a la mayoría de cartas, se encuentran las líneas de contorno de profundidad, las zonas entre mareas, los sondeos de puntos (como se muestran en la carta original), ayudas a la navegación y símbolos, obstrucciones y áreas de cables.

### Navegación a un punto de la carta

#### ⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar todo tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación.
- 2 Si es necesario, elige **SELECT**.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona **Ir a**.
  - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
  - Para utilizar la Auto ruta, selecciona **Auto ruta**.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.
- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Visualización de información de ubicación y de objeto en una carta

Puedes ver información acerca de una ubicación o un objeto en la carta de navegación o de pesca.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación o un objeto.

Se presentará una lista de opciones en el lado derecho de la carta. Las opciones que aparecen dependen de la ubicación u objeto seleccionados.

- 2 Selecciona una opción:

- Para navegar a la ubicación seleccionada, selecciona **Navegar hacia**.
- Para marcar un punto intermedio en la ubicación del cursor, selecciona **Nuevo waypoint**.
- Para ver la distancia y el rumbo del objeto desde la ubicación actual, selecciona **Medir distancia**.  
La distancia y el rumbo aparecen en la pantalla. Selecciona **Seleccionar** para medir desde una ubicación que no sea la ubicación actual.
- Para ver información acerca de mareas, corrientes, el cielo, las notas de la carta o los servicios locales cerca de la posición del cursor, selecciona **Información**.

## Visualización de detalles de las ayudas a la navegación

En la cartas de navegación, de pesca, Perspective 3D y Mariner's Eye 3D, puedes ver detalles de distintos tipos de ayudas a la navegación, incluyendo balizas, luces y obstrucciones.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D están disponibles con cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona una ayuda a la navegación.
- 2 Selecciona el nombre de la ayuda a la navegación.

## Seleccionar un mapa

Si tu producto tiene tanto los mapas incorporados BlueChart g2 como Garmin LakeVü™ HD, puedes seleccionar qué mapa utilizar. No todos los modelos tienen ambos tipos de mapas incorporados.

- 1 En la carta de navegación, selecciona **Menú > Mapa incorporado**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Si estás en un lago de interior, selecciona **LakeVü™ HD**.
  - Si estás en la costa, selecciona **BlueChart® g2**.

## Línea de rumbo y marcadores de ángulo

La línea de rumbo es una línea dibujada en el mapa que se prolonga desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento. Los marcadores de ángulo indican la posición relativa a partir del rumbo o la trayectoria sobre tierra, lo que es útil para los lanzamientos o para la localización de puntos de referencia.

### Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra

Puedes mostrar la línea de rumbo y la línea de trayectoria sobre tierra (COG) en la carta.

El COG es tu dirección de movimiento. El rumbo es la dirección a la que apunta la proa del barco, en caso de que haya un sensor de rumbo conectado.

- 1 Desde una vista de carta, selecciona **Menú > Configuración de la carta > Presentación de la carta > Línea de rumbo**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Fuente** y, a continuación, selecciona una opción:

- Para utilizar la fuente disponible automáticamente, selecciona **Automát.**.
- Para utilizar el rumbo de antena GPS para el COG, selecciona **Rumbo del GPS (COG)**.
- Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado, selecciona **Rumbo**.
- Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado y la antena GPS, selecciona **COG y rumbo**.

Esta opción muestra tanto la línea de rumbo como la línea de COG en la carta.

- 3 Selecciona **Pantalla** y selecciona una opción:

- Selecciona **Distancia > Distancia** e introduce la longitud de la línea que se muestra en la carta.
- Selecciona **Hora > Hora** e introduce la hora utilizada para calcular la distancia que recorrerá tu embarcación en el tiempo especificado según tu velocidad actual.

### Activar marcadores de ángulo

Puedes añadir marcadores de ángulo al mapa a lo largo de la línea de rumbo. Los marcadores de ángulo pueden ser útiles para los lanzamientos durante la pesca.

- 1 Establece la línea de rumbo (*Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra, página 5*).
- 2 Selecciona **Marcadores de ángulo**.

## Cartas avanzadas

### ⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar todo tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con todas las cartas.

Las cartas avanzadas opcionales, como BlueChart g2 Vision®, te permiten sacar el máximo partido del plotter. Además de las cartas marítimas detalladas, las cartas avanzadas pueden contener las siguientes funciones en algunas zonas.

**Mariner's Eye 3D:** proporciona una vista desde arriba y desde detrás de la embarcación, como ayuda tridimensional a la navegación.

**Fish Eye 3D:** proporciona una vista submarina tridimensional que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta.

**Cartas de pesca:** permiten ver la carta con contorno del fondo mejorado y sin datos de navegación. Esta carta es adecuada para la pesca en alta mar.

**Imágenes por satélite de alta resolución:** proporciona imágenes por satélite de alta resolución para ofrecer una vista realista de la tierra y el agua en la carta de navegación (*Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación, página 6*).

**Fotos aéreas:** permite ver puertos deportivos y otras fotos aéreas importantes desde el punto de vista de la navegación para que puedas visualizar los alrededores (*Visualización de fotos aéreas de lugares representativos, página 6*).

**Datos detallados de carreteras y puntos de interés:** ofrece datos detallados de carreteras y puntos de interés (POI), que incluyen carreteras costeras con muchos detalles y puntos de interés como restaurantes, alojamientos y atracciones locales.

**Auto ruta:** emplea la información especificada sobre tu embarcación y los datos de carta para determinar la mejor ruta para tu destino.

## Visualización de información de la estación de mareas

◆ en la carta indica una estación de mareas. Puedes visualizar un gráfico detallado de una estación de mareas que te permite predecir el nivel de la marea en distintos momentos o distintos días.

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una estación de mareas.

La información sobre la dirección y el nivel de las mareas aparece junto al icono ◆.

- 2 Selecciona el nombre de la estación.

### Indicadores animados de mareas y corrientes

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes ver indicadores animados de estaciones de mareas y dirección de corrientes en la carta de navegación y la carta de pesca. También debes activar los iconos animados en la configuración de la carta (*Visualización de indicadores de mareas y corrientes*, página 6).

El indicador de estación de mareas se presenta en la carta como un gráfico de barra vertical con una flecha. Una flecha roja que apunta hacia abajo indica que la marea está bajando; una flecha azul que apunta hacia arriba indica que la marea está subiendo. Al mover el cursor sobre el indicador de la estación de mareas, la altura de la marea en la estación aparecerá sobre el indicador de la estación.

Los indicadores de dirección de las corrientes se presentan como flechas en la carta. La dirección de la flecha indica la dirección de la corriente en una ubicación específica de la carta. El color de la flecha indica la escala de velocidad de la corriente en esa ubicación. Al mover el cursor sobre el indicador de dirección de la corriente, la velocidad específica de la corriente en esa ubicación aparece sobre el indicador de dirección.

Color	Escala de velocidad de las corrientes
Amarillo	0 a 1 nudo
Naranja	1 a 2 nudos
Rojo	2 o más nudos

### Visualización de indicadores de mareas y corrientes

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes visualizar indicadores animados o estáticos de estaciones de mareas y corrientes en la carta de navegación o en la carta de pesca.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **Menú > Configuración de la carta > Mareas y corrientes**.

- 2 Selecciona una opción:

- Para mostrar los indicadores de estación de corrientes y los indicadores de estación de mareas en la carta, selecciona **Activado**.
- Para mostrar indicadores de estación de mareas e indicadores de dirección de corrientes animados en la carta, selecciona **Animación**.

## Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes superponer imágenes por satélite de alta resolución en la parte de tierra, mar o en ambas partes de la carta de navegación.

**NOTA:** si esta opción está activada, las imágenes por satélite de alta resolución sólo están presentes en niveles de zoom

inferiores. Si no puedes ver las imágenes de alta resolución en tu región de carta opcional, puedes seleccionar **+** para acercarlo. También puedes cambiar los detalles de zoom del mapa y establecer un nivel de detalles superior.

- 1 En la carta de navegación, selecciona **Menú > Configuración de la carta > Fotos por satélite**.

- 2 Selecciona una opción:

- Selecciona **Sólo tierra** para mostrar la información estándar de la carta en el agua, con fotos superpuestas sobre tierra.
- Selecciona **Combinación de mapa fotográfico** para mostrar fotos sobre el agua y la tierra con una opacidad específica. Utiliza la barra deslizante para ajustar la opacidad de las fotos. Cuanto más alto sea el porcentaje, más cubrirán las fotos por satélite el agua y la tierra.



## Visualización de fotos aéreas de lugares representativos

Para poder ver fotos aéreas en la carta de navegación, es preciso activar la opción Fotos por satélite en la configuración de la carta.

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes utilizar fotografías aéreas de lugares representativos, puertos deportivos y otros puertos para que te ayuden a orientarte en el entorno o a familiarizarte con un puerto o puerto deportivo antes de la llegada.

- 1 En la carta de navegación, selecciona un icono de la cámara:

- Para ver una foto de vista aérea, selecciona .
- Para ver una foto en perspectiva, selecciona . La foto se tomó desde la ubicación de la cámara, enfocada en la dirección del cono.

- 2 Selecciona **Foto aérea**.

## Creación de mapas de Garmin Quickdraw™ Contours

La función de creación de mapas de Garmin Quickdraw Contours te permite crear mapas de forma instantánea con etiquetas de contorno y profundidad para cualquier zona de agua.

Quando Garmin Quickdraw Contours registra datos, aparece un círculo de color rodeando el icono de la embarcación. Este círculo representa el área aproximada del mapa que se escanea durante cada pasada. El círculo verde indica que la profundidad y la posición GPS son buenas. El círculo rojo indica que los datos de profundidad o de la posición GPS no están disponibles.

Puedes visualizar Garmin Quickdraw Contours en una pantalla de combinación o en una sola vista en el mapa.

La cantidad de datos guardados dependerá del tamaño de la tarjeta de memoria, la fuente de la sonda y la velocidad de la embarcación mientras se registran los datos. Puedes registrar datos durante más tiempo si utilizas una sonda de haz único. Se estima que se pueden registrar aproximadamente unas 1.500 horas de datos en una tarjeta de memoria de 2 GB.

Al registrar datos en la tarjeta de memoria del plotter, se añadirán los nuevos datos al mapa existente de Garmin Quickdraw Contours y se guardarán en la tarjeta de memoria. Los datos existentes no se transfieren cuando insertas una tarjeta de memoria nueva.

## Crear un mapa de una zona de agua con la función Garmin Quickdraw Contours

Para poder utilizar la función Garmin Quickdraw Contours, debes tener un plotter compatible con software actualizado, la profundidad de la sonda, tu posición GPS y una tarjeta de memoria con espacio disponible.



**NOTA:** esta función no está disponible en todos los modelos.

- 1 En una vista de carta, selecciona **Menú > Quickdraw Contours > Iniciar grabación**.
- 2 Cuando haya finalizado la grabación, selecciona **Detener la grabación**.
- 3 Selecciona **Gestionar > Nombre** e introduce el nombre del mapa.

### Añadir una etiqueta a un mapa de Garmin Quickdraw Contours

Puedes añadir etiquetas a un mapa de Garmin Quickdraw Contours para marcar peligros o puntos de interés.

- 1 En la carta de navegación, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Añadir etiqueta de Quickdraw**.
- 3 Introduce el texto para la etiqueta y selecciona **Hecho**.

### Configuración de Garmin Quickdraw Contours

En la carta, selecciona **Menú > Quickdraw Contours > Configuración**.

**Grabando variación:** establece la distancia entre la profundidad de la sonda y la profundidad de grabación del contorno. Por ejemplo, a una profundidad de 3,6 m (12 ft) con una variación de grabación de -0,5 m (1,5 ft), la sonda crea contornos a una profundidad de 3,1 m (10,5 ft).

**Mostrar variación:** establece las diferencias de las profundidades y las etiquetas de contorno en un mapa de Garmin Quickdraw Contours para compensar los cambios del nivel del agua de un cuerpo de agua o los errores de profundidad en los mapas registrados.

**Color de sondeo:** establece el color de la pantalla de Garmin Quickdraw Contours. Cuando la opción está activada, las áreas grabadas correctamente se muestran en verde y las que no se muestran en rojo. Cuando la opción está desactivada, las áreas de contorno utilizan los colores estándar del mapa.

## Sistema de identificación automático

El sistema de identificación automático (AIS) te permite identificar y realizar el seguimiento de otras embarcaciones y te avisa del tráfico de la zona. Si te conectas a un dispositivo AIS externo, el plotter puede mostrar ciertas informaciones AIS sobre otras embarcaciones situadas dentro de un alcance determinado, equipadas con un transmisor/receptor y que estén emitiendo de forma activa información AIS.

La información comunicada por cada embarcación incluye la siguiente: Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI), ubicación, velocidad GPS, rumbo del GPS, tiempo transcurrido desde el último informe de posición, la aproximación más cercana y el tiempo a la aproximación más cercana.

Algunos modelos de plotter también son compatibles con Blue Force Tracking. Las embarcaciones cuyo seguimiento se realiza mediante Blue Force Tracking se indican en el plotter con un color azul verdoso.

### Símbolos de objetivos AIS

Símbolo	Descripción
	Embarcación AIS. La embarcación comunica información AIS. La dirección del triángulo indica la dirección de desplazamiento de la embarcación AIS.
	El objetivo está seleccionado.
	El objetivo está activado. El objetivo se presenta más grande en la carta. Una línea verde unida al objetivo indica su rumbo. El MMSI, la velocidad y la dirección de la embarcación se muestran bajo el objetivo si se ha seleccionado Mostrar en la configuración de los detalles. Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.

Símbolo	Descripción
	Objetivo perdido. Una X de color verde indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
	Objetivo peligroso dentro del área de alcance. El objetivo parpadea, suena una alarma y se muestra un mensaje. Cuando se confirma la alarma, un triángulo opaco de color rojo con una línea también roja unida a él indica la ubicación y el rumbo del objetivo. Si la alarma de colisión de la zona de seguridad se ha desactivado, el objetivo parpadea pero la alarma no suena y no se muestra el mensaje de la alarma. Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.
	Objetivo peligroso perdido. Una X de color rojo indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo peligroso perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
	La ubicación de este símbolo indica el punto más cercano de aproximación a un objetivo peligroso. Los números que aparecen junto al símbolo indican el tiempo hasta el punto más cercano de aproximación a ese objetivo.

**NOTA:** las embarcaciones seguidas mediante Blue Force Tracking se indican con un color azul verdoso independientemente de cuál sea su estado.

### Rumbo y trayecto proyectado de objetivos AIS activados

Cuando el objetivo AIS activado proporciona información de rumbo y rumbo sobre tierra, el rumbo del objetivo se presenta en la carta como una línea continua unida al símbolo del objetivo AIS. La línea de rumbo no aparece en las vistas de carta 3D.

El rumbo proyectado del objetivo AIS activado se presenta como una línea discontinua en la carta o la vista de carta 3D. La longitud de la línea de trayecto proyectado se basa en el valor de la configuración del rumbo proyectado. Si un objetivo AIS activado no transmite información de velocidad o si la embarcación no se mueve, no se mostrará la línea de rumbo proyectado. Los cambios en la información de la velocidad, el rumbo sobre tierra o la velocidad de giro transmitida por la embarcación pueden afectar al cálculo de la línea de trayecto proyectado.

Cuando un objetivo AIS activado proporciona información de rumbo sobre tierra, rumbo y velocidad de giro, el trayecto proyectado del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra y de velocidad de giro. La dirección hacia la que gira el objetivo, que se basa también en la información de velocidad de giro, se indica mediante la dirección de la lengüeta del extremo de la línea de rumbo. La longitud de la lengüeta es invariable.



Cuando un objetivo AIS activado proporciona información de rumbo sobre tierra y rumbo, pero no de velocidad de giro, el trayecto proyectado del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra.

### Visualización de embarcaciones AIS en una carta o vista de carta 3D

Para poder utilizar AIS, debes conectar el plotter a un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.



Puedes configurar cómo se presentan otras embarcaciones en la carta o en la vista de carta 3D. Las configuraciones de escala de pantalla de una carta o una vista de carta 3D se aplican sólo a esa carta o vista de carta 3D. Las configuraciones de detalles, rumbo proyectado y rastros de una carta o una vista de carta 3D se aplican a todas las cartas y vistas de cartas 3D.

- 1 Desde una carta o una vista de carta 3D, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de la pantalla**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS, selecciona **Escala de pantalla** y selecciona una distancia.
  - Para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado, selecciona **Detalles > Mostrar**.
  - Para configurar el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado, selecciona **Rumbo proyectado** e introduce el tiempo.
  - Para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, selecciona **Rastros** y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

### Activación de una embarcación AIS como objetivo

- 1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.
- 2 Selecciona **Embarcación AIS > Activar objetivo**.

### Visualización de información de una embarcación AIS objetivo

Puedes ver el estado de la señal AIS, el MMSI, la velocidad GPS, el rumbo del GPS y otra información de una embarcación AIS objetivo.

- 1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.
- 2 Selecciona **Embarcación AIS**.

### Desactivación de una embarcación AIS como objetivo

- 1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.
- 2 Selecciona **Embarcación AIS > Desactivar objetivo**.

### Visualización de una lista de amenazas AIS

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista AIS**.

### Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad

Para poder configurar una alarma de colisión de zona de seguridad, debes disponer de un plotter compatible conectado a un dispositivo AIS.

La alarma de colisión de la zona de seguridad solo se utiliza con AIS. La zona de seguridad se utiliza para evitar las colisiones y se puede personalizar.

- 1 Selecciona **Configuración > Alarmas > AIS > Alarma AIS > Activado**.  
Cuando una embarcación con AIS activado entra en el área de la zona de seguridad que rodea a tu embarcación, se muestra un mensaje y suena una alarma. Además, el objeto se presenta etiquetado como peligroso en la pantalla. Cuando la alarma está desactivada, el mensaje y la alarma sonora se desactivan, pero el objeto sigue etiquetado como peligroso en la pantalla.
- 2 Selecciona **Distancia**.
- 3 Selecciona una distancia para la zona de seguridad que rodea a tu embarcación.
- 4 Selecciona **Hora**.
- 5 Selecciona un tiempo en el que sonará la alarma si se determina que un objetivo va a cruzar la zona de seguridad.

Por ejemplo, para recibir una notificación de un cruce pendiente 10 minutos antes de que se produzca, establece Hora en 10 y la alarma sonará 10 minutos antes de que la embarcación cruce la zona de seguridad.

### Señales de emergencia AIS

Los dispositivos autónomos de señales de emergencia AIS transmiten informes de localización de emergencia cuando se activan. El plotter puede recibir señales de transmisores de búsqueda y rescate (SART), radiobalizas localizadoras de emergencia (EPIRB) y otras señales de Hombre al agua. Las transmisiones de señales de emergencia son diferentes de las transmisiones AIS estándar, por lo que aparecen de forma distinta en el plotter. En lugar de rastrear una transmisión de señal emergencia para evitar colisiones, rastreas una transmisión de señal de emergencia para localizar y ayudar a una embarcación o persona.

### Navegación a una transmisión de señal de emergencia

Cuando recibes una transmisión de señal de emergencia, aparece una señal de emergencia.

Selecciona **Revisar > Ir a** para iniciar la navegación a la transmisión.

### Símbolos de objetivos de dispositivos de señales de emergencia AIS

Símbolo	Descripción
	Transmisión del dispositivo de señal de emergencia AIS. Selecciónalo para ver más información acerca de la transmisión y comenzar la navegación.
	Se ha perdido la transmisión.
	Prueba de transmisión. Aparece cuando una embarcación inicia una prueba de su dispositivo de señal de emergencia y no representa una emergencia real.
	Se ha perdido la prueba de transmisión.

### Activación de las alertas de prueba de transmisión AIS

Para evitar un gran número de alertas de prueba y símbolos en zonas con mucha gente, como los puertos deportivos, puedes seleccionar si deseas recibir o ignorar los mensajes de prueba AIS. Para probar un dispositivo de emergencia AIS, debes activar el plotter para que reciba alertas de prueba.

- 1 Selecciona **Configuración > Alarmas > AIS**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para recibir o ignorar las señales de prueba de radiobalizas localizadoras de emergencia (EPIRB), selecciona **Prueba de AIS-EPIRB**.
  - Para recibir o ignorar las señales de prueba de Hombre al agua (MOB), selecciona **Prueba de AIS-MOB**.
  - Para recibir o ignorar las señales de prueba de los transmisores de búsqueda y rescate (SART), selecciona **Prueba de AIS-SART**.

### Desactivación de la recepción AIS

La recepción de señales AIS está activada de forma predeterminada.

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones > AIS > Apagar**.

Al hacerlo, se desactivan todas las funciones AIS de todas las cartas y de todas las vistas de carta 3D. Esto incluye el establecimiento de embarcaciones AIS como objetivos y su seguimiento, las alarmas de colisión resultantes y la visualización de la información de embarcaciones AIS.

### Configurar la carta y la vista de carta 3D

**NOTA:** no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas y vistas de carta 3D. Para algunas opciones se necesitan mapas avanzados o accesorios conectados, como radares.

Esta configuración es válida para las cartas y vistas de cartas 3D, a excepción de Radar superpuesto y Fish Eye 3D (*Configuración de Fish Eye 3D*, página 11).

En una carta o vista de carta 3D, selecciona Menú.

**Waypoints y tracks:** consulta la sección *Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta*, página 9.

**Otras embarcaciones:** consulta la sección *Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta*, página 10.

**Quickdraw Contours:** activa el trazado de contornos del fondo y te permite crear etiquetas de mapas de pesca.

**Radar de superficie:** muestra información del radar de superficie en las vistas de carta Perspective 3D o Mariner's Eye 3D.

**Radar meteorológico:** muestra imágenes del radar meteorológico en las vistas de carta Perspective 3D o Mariner's Eye 3D.

**Ayudas a la naveg.:** muestra ayudas a la navegación en la carta de pesca.

**Vela:** mientras estás en el modo de vela, ajusta los laylines (*Configurar laylines*, página 9) y las indicaciones de línea de salida.

**Configuración de la carta:** consulta la sección *Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca*, página 9.

**Números superpuestos:** consulta *Configuración de los números superpuestos*, página 9. Puede aparecer en el menú Configuración de la carta.

**Presentación de la carta:** consulta la sección *Configuración de la presentación de la carta*, página 10. Puede aparecer en el menú Configuración de la carta.

## Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca

**NOTA:** no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas y vistas de carta 3D. Para determinadas configuraciones se necesitan accesorios externos o cartas premium compatibles.

En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **Menú > Configuración de la carta**.

**Fotos por satélite:** muestra imágenes por satélite de alta resolución en la parte de tierra o en la parte de tierra y mar de la carta de navegación cuando se utilizan determinados mapas avanzados (*Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación*, página 6).

**Superposición en agua:** activa el sombreado del relieve, que muestra la pendiente de fondo con sombras, o imágenes de sonda, que ayuda a identificar la densidad del fondo. esta función está disponible sólo con algunos mapas avanzados.

**Mareas y corrientes:** muestra en la carta indicadores de estación de corrientes e indicadores de estación de mareas (*Visualización de indicadores de mareas y corrientes*, página 6) y activa el control deslizante de mareas y corrientes, que establece el intervalo de tiempo con el que se informa de mareas y corrientes en el mapa.

**Rosas:** muestra una rosa de los vientos alrededor del barco en la que se indica la dirección del compás orientada hacia el rumbo de la embarcación. Si el plotter está conectado a un sensor náutico de viento compatible, se muestra también un indicador de la dirección del viento, real o aparente. En el modo de vela, se muestra el viento aparente y el viento real en la rosa de los vientos.

**Nivel de lago:** configura el nivel de agua presente en el lago. Esta función está disponible sólo con algunos mapas avanzados.

**Números superpuestos:** consulta *Configuración de los números superpuestos*, página 9.

**El tiempo:** establece qué elementos meteorológicos se muestran en la carta cuando el plotter está conectado a un receptor de información meteorológica compatible con una suscripción activa. Requiere una antena conectada compatible y una suscripción activa.

**Presentación de la carta:** consulta *Configuración de la presentación de la carta*, página 10.

## Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta

En una carta o una vista de carta 3D, selecciona **Menú > Waypoints y tracks**.

**Tracks:** muestra los tracks de la carta o de la vista de carta 3D.

**Waypoints:** muestra la lista de waypoints (*Visualización de una lista de todos los waypoints*, página 12).

**Nuevo waypoint:** crea un nuevo waypoint.

**Pantalla de waypoint:** establece cómo deseas que se muestren los waypoints en la carta.

**Tracks activos:** muestra el menú de opciones del track activo.

**Tracks guardados:** muestra la lista de los tracks guardados (*Visualización de una lista de tracks guardados*, página 15).

**Pantalla de tracks:** establece qué tracks se mostrarán en la carta en función del color del track.

## Configurar laylines

Para utilizar las funciones de laylines, debes conectar un sensor de viento al plotter.

En el modo de vela (*Configurar el tipo de embarcación*, página 2), puedes mostrar laylines en la carta de navegación. Los laylines pueden ser de gran ayuda en las regatas.

En la carta de navegación, selecciona **Menú > Vela > Laylines**.

**Pantalla:** establece cómo aparecen los laylines y la embarcación en la carta. Además, ajusta la longitud de los laylines.

**Ángulo de navegación:** te permite seleccionar la forma en la que el dispositivo calcula los laylines. La opción Real calcula los laylines utilizando el ángulo del viento que mide el sensor del viento. La opción Manual calcula los laylines utilizando los ángulos de barlovento y de sotavento introducidos manualmente.

**Corrección de marea:** corrige los laylines en función de la marea.

## Configuración de los números superpuestos

En una carta, una vista de carta 3D, la pantalla Radar o una pantalla Combinaciones, selecciona **Menú > Números superpuestos**.

**Editar disposición:** establece la disposición de la superposición de datos o de los campos de datos. Puedes seleccionar la información que deseas que se muestre con cada campo de datos.

**Encuadre de navegac.:** muestra el encuadre de navegación cuando la embarcación está navegando hacia un destino.

**Config. del encuadre de naveg.:** te permite configurar el encuadre de navegación para que muestre Detalles tramo de ruta y controlar cuándo aparece el encuadre antes de un giro o destino.

**Cinta de compás:** muestra la barra de datos de cinta de brújula cuando la embarcación está navegando a un destino.

## Edición de los campos de datos

Puedes cambiar los datos que aparecen en los números superpuestos que se muestran en las cartas y otras pantallas.

**1** En una pantalla que admita números superpuestos, selecciona **Menú**.

- 2 Si es necesario, selecciona **Configuración de la carta**.
- 3 Selecciona **Números superpuestos > Editar disposición**.
- 4 Selecciona una disposición.
- 5 Selecciona un campo de datos.
- 6 Selecciona el tipo de datos que se mostrarán en el campo.

Las opciones disponibles varían en función de la configuración de red y del plotter.

### Visualización de un encuadre de navegación

Puedes controlar si aparece un encuadre de navegación en determinadas vistas de carta. El encuadre de navegación sólo se muestra cuando la embarcación está navegando a un destino.

- 1 Desde una carta o vista de carta 3D, selecciona **Menú**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Configuración de la carta**.
- 3 Selecciona **Números superpuestos > Encuadre de navegac. > Automát.**
- 4 Selecciona **Config. del encuadre de naveg.**
- 5 Realiza una de estas acciones:
  - Para mostrar la velocidad de avance al waypoint (VMG) al navegar por una ruta de más de un tramo, selecciona **Detalles tramo de ruta > Activado**.
  - Para mostrar los datos del siguiente giro basados en la distancia, selecciona **Siguiente giro > Distancia**.
  - Para mostrar los datos del siguiente giro basados en el tiempo, selecciona **Siguiente giro > Hora**.
  - Para indicar cómo deseas que aparezca la información del destino, selecciona **Destino** y, a continuación, una opción.

### Configuración de la presentación de la carta

Puedes ajustar la presentación de las distintas cartas y vistas de cartas 3D. Cada uno de los ajustes es específico para la carta o vista de carta que se utilice.

**NOTA:** no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas, vistas de carta 3D y modelos de plotter. Para algunas opciones se necesitan mapas avanzados o accesorios conectados.

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **Menú > Configuración de la carta > Presentación de la carta**.

**Orientación:** establece la perspectiva del mapa.

**Detalle:** permite ajustar el nivel de detalle mostrado en el mapa con los distintos niveles del zoom.

**Línea de rumbo:** muestra y ajusta la línea de rumbo, que es una línea dibujada en el mapa desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento, y establece la fuente de datos que se utiliza para mostrar la línea de rumbo.

**Área Panoptix:** muestra y oculta el área que se está escaneando mediante el transductor Panoptix™. El sistema de referencia de rumbo y posición (AHRS, Attitude and Heading Reference System) se debe calibrar para utilizar esta función ([Calibración de la brújula](#), página 21).

**Mapamundi:** utiliza bien un mapamundi básico o bien un mapa con relieve sombreado en la carta. Las diferencias únicamente son visibles al alejar considerablemente la imagen para ver las cartas detalladas.

**Profundid. de punto:** activa los sondeos de punto y establece una profundidad peligrosa. Las profundidades de punto que sean iguales a la profundidad peligrosa o menos profundas se indicarán con texto rojo.

**Sombreado poco profundo:** establece el sombreado desde la línea de costa hasta la profundidad especificada.

**Sombreado de la esc. de prof.:** establece una escala entre una profundidad superior e inferior que sombrear.

**Símbolos:** muestra y configura la presentación de diferentes símbolos en la carta, como el icono de la embarcación, símbolos de ayuda a la navegación, POI de tierra y sectores de luz.

**Estilo:** establece la forma en la que aparece la carta sobre la representación tridimensional del terreno.

**Colores de riesgo:** muestra aguas poco profundas y tierra con una escala de color. El color azul indica aguas profundas, el amarillo son aguas poco profundas y el rojo muy poco profundas.

**Profundidad preferida:** configura la presentación de la profundidad segura para la vista de carta Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** esta configuración solo afecta a la presentación de los colores de riesgo en la vista de carta Mariner's Eye 3D. No afecta a la configuración de profundidad segura del agua de Auto ruta ni a la configuración de la alarma de aguas poco profundas de la sonda.

**Anillos de escala:** muestra y configura la presentación de anillos de escala, que ayudan a visualizar distancias en algunas vistas de carta.

**Ancho de ruta:** especifica la anchura de la ruta de navegación, que se muestra con una línea magenta en algunas vistas de carta y que indica la ruta hacia tu destino.

### Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra

Puedes mostrar la línea de rumbo y la línea de trayectoria sobre tierra (COG) en la carta.

El COG es tu dirección de movimiento. El rumbo es la dirección a la que apunta la proa del barco, en caso de que haya un sensor de rumbo conectado.

- 1 Desde una vista de carta, selecciona **Menú > Configuración de la carta > Presentación de la carta > Línea de rumbo**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Fuente** y, a continuación, selecciona una opción:
  - Para utilizar la fuente disponible automáticamente, selecciona **Automát.**
  - Para utilizar el rumbo de antena GPS para el COG, selecciona **Rumbo del GPS (COG)**.
  - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado, selecciona **Rumbo**.
  - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado y la antena GPS, selecciona **COG y rumbo**.  
Esta opción muestra tanto la línea de rumbo como la línea de COG en la carta.
- 3 Selecciona **Pantalla** y selecciona una opción:
  - Selecciona **Distancia > Distancia** e introduce la longitud de la línea que se muestra en la carta.
  - Selecciona **Hora > Hora** e introduce la hora utilizada para calcular la distancia que recorrerá tu embarcación en el tiempo especificado según tu velocidad actual.

### Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta

**NOTA:** estas opciones requieren la conexión de accesorios, como un receptor AIS o una radio VHF.

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **Menú > Otras embarcaciones**.

**Lista AIS:** muestra la lista AIS ([Visualización de una lista de amenazas AIS](#), página 8).

**Lista DSC:** muestra la lista DSC ([Lista DSC](#), página 32).

**Configuración de la pantalla:** consulta la [Configuración de la pantalla de AIS](#), página 11.



**Rastros DSC:** muestra los tracks de embarcaciones DSC y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastreo.

**Alarma AIS:** establece la alarma de colisión de zona de seguridad ([Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad](#), página 8).

### Configuración de la pantalla de AIS

**NOTA:** para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Desde una carta o una vista de carta 3D, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de la pantalla.**

**Escala de pantalla AIS:** indica a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS.

**Detalles:** muestra detalles acerca de embarcaciones con AIS activado.

**Rumbo proyectado:** establece el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado.

**Rastros:** muestra los tracks de embarcaciones AIS y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastreo.

### Configuración de Fish Eye 3D

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

En la vista de carta Fish Eye 3D, selecciona **Menú**.

**Ver:** establece la perspectiva de la vista de carta 3D.

**Tracks:** muestra los tracks.

**Cono sonda:** muestra un cono que indica la superficie cubierta por el transductor.

**Símbolos de peces:** muestra objetivos suspendidos.

## Navegación con un plotter

### ⚠ ATENCIÓN

Si la embarcación cuenta con un sistema de piloto automático, deberás instalar una pantalla de control del piloto automático exclusiva en cada timón con el fin de desactivar el sistema de piloto automático.

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar todo tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** algunas vistas de cartas están disponibles con cartas premium en algunas zonas.

Para navegar, debes elegir un destino, configurar un trayecto o crear una ruta, y seguir el trayecto o ruta. Es posible seguir el trayecto o la ruta en las cartas de navegación, de pesca y en las vistas de carta **Perspective 3D** y **Mariner's Eye 3D**.

Es posible establecer y seguir un trayecto a un destino usando uno de estos tres métodos: **Ir a**, **Ruta hacia** o **Auto ruta**.

**Ir a:** te lleva directamente hacia tu destino. Esta es la opción estándar para navegar hacia un destino. El plotter crea un trayecto en línea recta o línea de navegación al destino. El recorrido puede pasar sobre tierra y otros obstáculos.

**Ruta hacia:** crea una ruta desde la ubicación al destino y permite añadir giros a la ruta. Esta opción proporciona un trayecto en línea recta al destino, pero te permite añadir giros a la ruta para evitar tierra y otros obstáculos.

**Auto ruta:** emplea la información especificada sobre tu embarcación y los datos de carta para determinar la mejor ruta hasta tu destino. Esta opción está disponible solo cuando se usa una carta premium compatible en un plotter compatible. Proporciona una ruta de navegación giro a giro hacia el destino, y evita tierra y otros obstáculos ([Auto ruta](#), página 14).

Cuando utilizas un piloto automático Garmin compatible conectado al plotter mediante NMEA 2000®, el piloto automático sigue la ruta marcada por Auto ruta.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

## Preguntas básicas de navegación

Pregunta	Respuesta
¿Cómo consigo que el plotter me dirija en la dirección en la que quiero ir (rumbo)?	Navega usando <b>Ir a</b> . Consulta la <a href="#">Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a</a> , página 12.
¿Cómo consigo que el dispositivo me guíe a lo largo de una línea recta (minimizando cross track) a una ubicación usando la distancia más corta desde la posición actual?	Crea una ruta de un solo tramo y navega hacia ella usando <b>Ruta hacia</b> . Consulta la <a href="#">Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</a> , página 13.
¿Cómo consigo que el dispositivo me guíe a una ubicación evitando obstáculos de la carta?	Crea una ruta de varios tramos y navega hacia ella usando <b>Ruta hacia</b> . Consulta la <a href="#">Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</a> , página 13.
¿Cómo consigo que el dispositivo dirija el piloto automático?	Navega usando <b>Ruta hacia</b> . Consulta la <a href="#">Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</a> , página 13.
¿Puede crear el dispositivo una ruta para mí?	Si dispones de mapas avanzados compatibles con Auto Guidance y están en una zona cubierta por Auto Guidance, navega usando Auto Guidance. Consulta la <a href="#">Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta</a> , página 14.
¿Cómo cambio los ajustes de Auto Guidance de mi embarcación?	Consulta la <a href="#">Configuraciones del recorrido de Auto ruta</a> , página 14.

## Destinos

Puedes seleccionar destinos utilizando diferentes cartas y vistas de carta 3D o mediante las listas.

### Búsqueda de un destino por nombre

Puedes buscar waypoints guardados, rutas guardadas, tracks guardados y destinos de servicios náuticos por nombre.

1 Selecciona **Información de navegación > Buscar por nombre**.

2 Introduce al menos una parte del nombre de tu destino.

3 Si es necesario, selecciona **Hecho**.

Aparecen los 50 destinos más cercanos que incluyen los criterios de búsqueda.

4 Selecciona el destino.

### Selección de un destino mediante la carta de navegación

En la carta de navegación, selecciona un destino.

### Búsqueda de un destino de servicios náuticos

**NOTA:** esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

El plotter contiene información sobre miles de destinos que ofrecen servicios náuticos.

1 Selecciona **Información de navegación**.

- 2 Selecciona **Servicios costeros** o **Servicios Interior**.
- 3 Si es necesario, selecciona la categoría del servicio náutico.  
El plotter mostrará una lista con las ubicaciones más cercanas y la distancia y rumbo a cada una.
- 4 Selecciona un destino.  
Puedes seleccionar **<** o **>** para ver información adicional o para mostrar la ubicación en una carta.

## Detención de la navegación

En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **Menú > Detener navegación**.

## Waypoints

Los waypoints son ubicaciones que se graban y se guardan en el dispositivo.

### Marcado de tu ubicación actual como waypoint

Desde cualquier pantalla, selecciona **Marcar**.

### Creación de un punto intermedio en una ubicación diferente

- 1 Selecciona **Información de navegación > Waypoints > Nuevo waypoint**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para crear el punto intermedio introduciendo coordenadas de posición, selecciona **Introducir coordenadas** e introduce las coordenadas.
  - Para crear un punto intermedio utilizando una carta, selecciona **Usar carta**, selecciona la ubicación y selecciona **Seleccionar**.

### Marcación de una ubicación Hombre al agua (MOB) e inicio de la navegación a la misma

Cuando se marca un waypoint, también se puede definir como una ubicación Hombre al agua (MOB).

Selecciona una opción:

- Desde cualquier pantalla, selecciona **Marcar > Hombre al agua**.
- En la pantalla de inicio, selecciona **Hombre al agua > Sí**.

Un símbolo internacional de MOB marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso directa a la ubicación marcada.

### Visualización de una lista de todos los waypoints

Selecciona **Información de navegación > Waypoints**.

### Edición de un waypoint guardado

- 1 Selecciona **Información de navegación > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint.
- 3 Selecciona **Editar waypoint**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para añadir un nombre, selecciona **Nombre** e introduce un nombre.
  - Para cambiar el símbolo, selecciona **Símbolo**.
  - Para cambiar la profundidad, selecciona **Profundidad**.
  - Para cambiar la temperatura del agua, selecciona **Temp. agua**.
  - Para cambiar el comentario, selecciona **Comentario**.
  - Para cambiar la posición del waypoint, selecciona **Mover**.

### Desplazamiento de un waypoint guardado

- 1 Selecciona **Información de navegación > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint.
- 3 Selecciona **Editar waypoint > Mover**.
- 4 Indica una nueva ubicación del waypoint:

- Para mover el waypoint mientras utilizas la carta, selecciona **Usar carta**, selecciona una nueva ubicación en la carta y, a continuación, selecciona **Mover waypoint**.
- Para mover el waypoint utilizando coordenadas, selecciona **Introducir coordenadas** e introduce las nuevas coordenadas.

## Búsqueda y navegación de un waypoint guardado

### ⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar todo tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Antes de poder navegar hacia un waypoint, debes crear uno.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona **Ir a**.
  - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
  - Para utilizar Auto Guidance, selecciona **Auto ruta**.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Eliminación de un waypoint o MOB

- 1 Selecciona **Información de navegación > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint o MOB.
- 3 Selecciona **Borrar**.

### Eliminación de todos los waypoints

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Waypoints > Todo**.

### Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando **Ir a**

### ⚠ ATENCIÓN

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

Es posible establecer y seguir un trayecto directo desde la ubicación actual al destino seleccionado.

- 1 Selecciona un destino ([Destinos, página 11](#)).
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Ir a**.  
Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.



- 3 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.
- 4 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

## Rutas

### Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual

Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Este procedimiento no guarda la ruta o los datos de waypoint.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona un destino.
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Ruta hacia**.
- 3 Selecciona la ubicación del último giro realizado antes de llegar al destino.
- 4 Selecciona **Añadir giro**.
- 5 En caso necesario, repite los pasos 3 y 4 para añadir giros adicionales, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.  
El último giro que añades debe ser el primer giro que realices, comenzando desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.
- 6 Si es necesario, selecciona **Menú**.
- 7 Selecciona **Ruta de navegación**.
- 8 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
- 9 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Creación y almacenamiento de una ruta

Este procedimiento guarda la ruta con todos sus waypoints. El punto de partida puede ser tu ubicación actual o cualquier otra ubicación.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas > Nueva ruta > Ruta hacia**.
- 2 Selecciona la ubicación de partida de la ruta.
- 3 Selecciona **Añadir giro**.
- 4 Selecciona en la carta la ubicación del siguiente giro.
- 5 Selecciona **Añadir giro**.  
El plotter marca la ubicación del giro con un waypoint.
- 6 Si fuese necesario, repite los pasos 4 y 5 para añadir giros adicionales.
- 7 Selecciona el destino final.

### Visualización de una lista de rutas y recorridos de Auto ruta

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Filtro** para ver solo rutas o solo recorridos de Auto ruta.

### Edición de una ruta guardada

Es posible cambiar el nombre de una ruta o cambiar los giros de la ruta.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Editar ruta**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para cambiar el nombre, selecciona **Nombre** e introduce el nombre.

- Para seleccionar un waypoint de la lista de giros, selecciona **Editar giros > Usar lista de giros**, y selecciona un waypoint de la lista.
- Para seleccionar un giro utilizando el mapa, selecciona **Editar giros > Usar carta**, y selecciona una ubicación en la carta.

### Búsqueda y navegación de una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
  - 2 Selecciona una ruta.
  - 3 Selecciona **Navegar hacia**.
  - 4 Selecciona una opción:
    - Selecciona **Hacia adelante** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
    - Selecciona **Hacia atrás** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
- Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
  - 6 Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.
  - 7 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

### Búsqueda y navegación en paralelo a una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona **Variación** para navegar en paralelo a la ruta, separado de ella por una distancia específica.
- 5 Indica cómo navegar por la ruta:
  - Selecciona **Hacia delante: babor** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
  - Selecciona **Hacia delante: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.
  - Selecciona **Hacia atrás: babor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
  - Selecciona **Hacia atrás: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.
- 6 Si es necesario, selecciona **Hecho**.  
Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.
- 7 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
- 8 Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

- 9 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

### Eliminación de una ruta guardada

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Revisar > Borrar**.

### Eliminación de todas las rutas guardadas

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Rutas**.

## Auto ruta

### ⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar todo tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes utilizar Auto ruta para obtener la mejor ruta a tu destino. Auto ruta utiliza tu plotter para analizar los datos de la carta, como la profundidad del agua y obstáculos conocidos, para calcular una ruta recomendada. Puedes ajustar la ruta durante la navegación.

### Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta

- 1 Selecciona un destino (*Destinos*, página 11).
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Auto ruta**.
- 3 Revisa el recorrido, indicado con una línea magenta.
- 4 Selecciona **Iniciar navegación**.
- 5 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

**NOTA:** cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

### Creación y almacenamiento de un recorrido de Auto ruta

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas > Nueva ruta > Auto ruta**.
- 2 Selecciona un punto de partida y, a continuación, selecciona **Siguiente**.
- 3 Selecciona un destino y, a continuación, selecciona **Siguiente**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para visualizar todos los riesgos y ajustar el recorrido en consecuencia, selecciona **Revisión de riesgos**.
  - Para ajustar el recorrido, selecciona **Ajustar recorrido** y sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.
  - Para eliminar el recorrido, selecciona **Cancelar Auto ruta**.
  - Para guardar el recorrido, selecciona **Hecho**.

### Ajuste de un recorrido de Auto ruta

- 1 En la carta de navegación, sigue las instrucciones que se indican en pantalla o utiliza las teclas de flecha para mover el punto de destino a la nueva ubicación.
- 2 Selecciona **Seleccionar > Mover punto**.
- 3 Selecciona **Atrás** para volver a la pantalla de navegación.

### Cancelación de un cálculo de Auto ruta en curso

En la carta de navegación, selecciona **Menú > Cancelar**.

**SUGERENCIA:** puedes seleccionar **Atrás** para cancelar rápidamente el cálculo.

### Configuración de una llegada temporizada

Puedes utilizar esta función en una ruta o recorrido de Auto ruta para obtener información sobre la hora de llegada al punto seleccionado. Esto te permite saber el momento en el que llegarás a determinados lugares, como la apertura de un puente o la línea de salida de una carrera.

- 1 En la carta de navegación, selecciona **Menú**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Opciones de navegación**.
- 3 Selecciona **Llegada temporizada**.

**SUGERENCIA:** puedes abrir rápidamente el menú Llegada temporizada seleccionando un punto en el recorrido o la ruta.

### Configuraciones del recorrido de Auto ruta

### ⚠ ATENCIÓN

Los ajustes de Profundidad preferida y Espacio libre en vertical afectan al modo en que el plotter calcula un recorrido de Auto ruta. Si un área tiene una profundidad de agua desconocida o una altura de obstáculos desconocida, la línea de Auto ruta no se calcula en esa área. Si un área al principio o final de una línea de Auto ruta es menos profunda que la Profundidad preferida o inferior a los ajustes de Espacio libre en vertical es posible que la línea de Auto ruta no se calcule para esa área, en función de los datos del mapa. En la carta, el trayecto a través de esas áreas aparece representado como una línea gris o una línea discontinua magenta y gris. Si la embarcación entra en una de esas áreas, aparece un mensaje de advertencia.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

**NOTA:** no todas las configuraciones son válidas para todos los mapas.

Es posible determinar los parámetros que utiliza el plotter para calcular un recorrido de Auto ruta.

**Profundidad preferida:** permite establecer la profundidad mínima del agua, según los datos de profundidad de la carta, sobre la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

**NOTA:** la profundidad mínima del agua para las cartas premium (creadas antes de 2016) es de 91 centímetros (3 pies). Si introduces un valor inferior a 91 centímetros (3 pies), las cartas solo utilizarán profundidades de 91 centímetros para el cálculo de recorridos de Auto ruta.

**Espacio libre en vertical:** establece la altura mínima de un puente u obstáculo, según los datos de la carta, bajo la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

**Dist. a línea de costa:** permite establecer lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre el recorrido de Auto ruta. El recorrido de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles de este ajuste son relativos, no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a una distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación del recorrido de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho (*Ajuste de la distancia de la costa*, página 14).

### Ajuste de la distancia de la costa

El ajuste Dist. a línea de costa indica lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre la línea de Auto ruta. La línea de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles para el ajuste de la Dist. a línea de costa son relativos y no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a la distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación

de la línea de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho.

- 1 Atraca la embarcación o echa el ancla.
- 2 Selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Normal**.
- 3 Selecciona un destino al que hayas navegado con anterioridad.
- 4 Selecciona **Navegar hacia > Auto ruta**.
- 5 Revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.
- 6 Selecciona una opción:
  - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
  - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Lejos**.
  - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Próximo a**.
- 7 Si has seleccionado **Próximo a** o **Lejos** en el paso 6, revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.
- 8 Selecciona una opción:
  - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
  - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Más lejos**.
  - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Más cercano**.
- 9 Si has seleccionado **Más cercano** o **Más lejos** en el paso 8, revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.
- 10 Repite los pasos del 3 al 9 al menos una vez más, con un destino diferente cada vez hasta que te familiarices con la función del ajuste Distancia a línea de costa.

## Tracks

Un track es la grabación de una ruta del barco. El track que se graba actualmente se llama track activo y se puede guardar. Es posible ver los tracks en cada carta o vista de carta 3D.

### Visualización de tracks

En una carta o una vista de carta 3D, selecciona **Menú > Waypoints y tracks > Tracks > Activado**.

En la carta aparece una línea que señala el track.

### Establecimiento del color del track activo

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Opciones del track activo > Color del track**.
- 2 Selecciona un color del track.

### Almacenamiento del track activo

El track que se está grabando en ese momento es el track activo.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Guardar track activo**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Selecciona la hora en la que empezó el track activo.
  - Selecciona **Registro completo**.
- 3 Selecciona **Guardar**.

### Visualización de una lista de tracks guardados

Selecciona **Información de navegación > Tracks > Tracks guardados**.

### Edición de un track guardado

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Selecciona **Nombre** e introduce el nuevo nombre.
  - Selecciona **Color del track** y, a continuación, selecciona un color.

### Almacenamiento del track como una ruta

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track > Guardar ruta**.

### Búsqueda y navegación de un track grabado

Antes de explorar una lista de tracks y navegar hacia ellos, es necesario registrar y guardar al menos un track ([Tracks](#), [página 15](#)).

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Seguir track**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Selecciona **Hacia adelante** para navegar el track desde el punto de inicio utilizado cuando se creó el track.
  - Selecciona **Hacia atrás** para navegar el track desde el punto de destino utilizado cuando se creó el track.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.
- 6 Sigue la línea de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Eliminación de un track guardado

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Borrar**.

### Eliminación de todos los tracks guardados

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Tracks guardados**.

## Recuperación del track activo

El track que se está grabando en ese momento es el track activo.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Seguir track activo**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Selecciona la hora en la que empezó el track activo.
  - Selecciona **Registro completo**.
- 3 Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.
- 4 Sigue la línea coloreada, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## Cómo borrar el track activo

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Tracks > Borrar track activo**.

La memoria de tracks se borra y el track activo continúa grabándose.

## Gestión de la memoria del track log durante la grabación

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Opciones del track activo**.
- 2 Selecciona **Modo Grabación**.
- 3 Selecciona una opción:
  - Selecciona **Llenar** para grabar un track log hasta que la memoria de track esté llena.
  - Selecciona **Sustituir** para grabar continuamente un track log, sustituyendo los datos más antiguos con los nuevos.

## Configuración del intervalo de grabación del track log

Es posible indicar la frecuencia a la que se graba la gráfica de tracks. La grabación de gráficas más frecuentes es más precisa, pero el track log se llena más rápidamente. Se recomienda el intervalo de resolución, ya que hace uso más eficiente de la memoria.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks > Opciones del track activo > Intervalo de grabación > Intervalo**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para grabar el track basado en la distancia entre puntos, selecciona **Distancia > Cambiar** y, a continuación, introduce la distancia.
  - Selecciona **Hora > Cambiar** para grabar el track según un intervalo temporal y, a continuación, introduce el intervalo temporal.
  - Selecciona **Resolución > Cambiar** para grabar la gráfica de tracks según una variación del trayecto y, a continuación, introduce el error máximo permitido desde el trayecto real antes de que se grabe un punto de track.

## Límites

Los límites permiten evitar áreas designadas o permanecer dentro de las mismas en una zona de agua. Puedes establecer una alarma que te avise cuando entres o salgas de un límite.

Puedes crear zonas, líneas o círculos de límite con el mapa. También puedes convertir rutas y tracks guardados en líneas de límite. Puedes crear una zona de límite mediante waypoints creando una ruta a partir de los waypoints y convirtiendo la ruta en una línea de límite.

Puedes seleccionar un límite para que este actúe como el límite activo. Puedes añadir datos de los límites activos a los campos de datos de la carta.

## Crear un límite

- 1 Selecciona **Información de navegación > Limites > Nuevo límite**.

- 2 Selecciona una forma para el límite.
- 3 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

## Convertir una ruta en un límite

Para poder convertir una ruta en un límite, debes crear y guardar al menos una ruta ([Creación y almacenamiento de una ruta, página 13](#)).

- 1 Selecciona **Información de navegación > Rutas**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Editar ruta > Guardar como límite**.

## Convertir un track en un límite

Para poder convertir un track en un límite, debes registrar y guardar al menos un track ([Almacenamiento del track activo, página 15](#)).

- 1 Selecciona **Información de navegación > Tracks**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track > Guardar como límite**.

## Editar un límite

- 1 Selecciona **Información de navegación > Limites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Editar límite**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para editar la apariencia del límite en la carta, selecciona **Opciones de pantalla**.
  - Para cambiar las líneas o el nombre del límite, seleccionar **Editar límite**.
  - Para editar la alarma del límite, selecciona **Alarma**.

## Establecer una alarma de límite

Las alarmas de límite te alertan cuando te encuentras a una distancia especificada de un límite establecido.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Limites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Alarma > Activado**.
- 4 Introduce una distancia.
- 5 Selecciona una opción:
  - Para establecer una alarma que suene cuando la embarcación se encuentre a una distancia especificada del límite de una zona en la que desees permanecer, selecciona **Saliendo**.
  - Para establecer una alarma que suene cuando la embarcación se encuentre a una distancia especificada del límite de una zona que desees evitar, selecciona **Entrada**.

## Eliminar un límite

- 1 Selecciona **Información de navegación > Limites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Editar límite > Borrar**.

## Detención de la navegación

Selecciona una opción en la carta de navegación o en la carta de pesca durante la navegación:

- Selecciona **Menú > Detener navegación**.
- Al navegar con Auto Guidance, selecciona **Menú > Opciones de navegación > Detener navegación**.



## Sincronización de datos de usuario a través de la Red náutica Garmin

### AVISO

Antes de sincronizar los datos de usuario a través de la red, es recomendable que realices una copia de seguridad de todos los datos de usuario para asegurarte de que no pierdes datos importantes. Consulta [Copia de seguridad de los datos en el ordenador, página 43](#).

Puedes compartir tus puntos intermedios, tracks y rutas de forma automática con todos los dispositivos compatibles conectados con la Red náutica (Ethernet) de Garmin.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los modelos.

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Uso compar. datos usu. > Activado**.

Si se efectúa un cambio en un punto intermedio, track o ruta en un plotter, esos datos se sincronizan automáticamente por todos los plotters en la red Ethernet.

## Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados

Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Todo > Aceptar**.

## Combinaciones

La pantalla de combinación muestra una combinación de distintas pantallas de forma simultánea. El número de opciones disponibles en la pantalla de combinación depende de los dispositivos opcionales que hayas conectado al plotter y de si utilizas mapas avanzados.

### Selección de una combinación

- 1 Selecciona **Combinaciones**.
- 2 Selecciona una combinación.

### Personalización de una pantalla de combinación

No todas las opciones están disponibles en todos los modelos de plotter.

- 1 Selecciona **Combinaciones**.
- 2 Selecciona una combinación.
- 3 Selecciona **Menú > Configurar combinación**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para cambiar el nombre, selecciona **Nombre** e introduce un nuevo nombre.
  - Para cambiar la información que se muestra, el número de ventanas y el diseño, selecciona **Cambiar disposición** y sigue las instrucciones que se muestran en pantalla.
  - Para cambiar los datos que se muestran en la combinación, selecciona **Editar combinación**, selecciona la pantalla que quieres cambiar y, a continuación, los nuevos datos.
  - Para ajustar el tamaño de la ventana, selecciona **Editar combinación** y arrastra las flechas.
  - Para personalizar los números que se muestran en la pantalla, selecciona **Números superpuestos**.
- 5 Selecciona **Hecho**.

### Añadir una pantalla de combinación personalizada

Puedes crear una pantalla de combinación personalizada que se adapte a tus necesidades.

- 1 Selecciona **Combinaciones > Menú > Añadir**.
- 2 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

## Sonda

Si el plotter compatible está conectado correctamente a un módulo de sonda Garmin opcional y a un transductor, puede utilizarse como sonda. Las diferentes vistas de la sonda te ayudan a ver los peces que hay en el área.

Los ajustes que puedes realizar para cada vista de la sonda varían en función de la vista en la que te encuentres y en función del modelo de plotter, de sonda y de transductor que tengas conectados.

### Vistas de la sonda

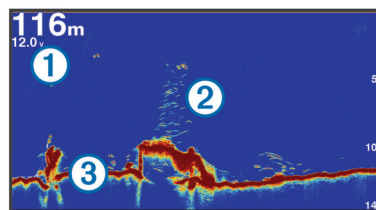
Las vistas de la sonda disponibles varían en función del tipo de transductor y del módulo de sonda opcional conectados al plotter. Por ejemplo, puedes acceder a la vista de frecuencia dividida solo si tienes un transductor de doble frecuencia conectado.

Hay cuatro estilos básicos de vistas de sonda disponibles: una vista a pantalla completa, una vista dividida que combina dos o más vistas, una vista de zoom dividido y una vista de frecuencia dividida que muestra dos frecuencias distintas. Puedes personalizar las opciones para cada vista en la pantalla. Por ejemplo, si te encuentras en la vista de frecuencia dividida, puedes ajustar la ganancia para cada una de las frecuencias por separado.

#### Vista de sonda Tradicional

Hay varias vistas a pantalla completa disponibles en función de los equipos conectados.

La vista de la sonda Tradicional a pantalla completa muestra una gran imagen de las lecturas de sonda del transductor. La escala del lado derecho de la pantalla muestra la profundidad de los objetos detectados mientras la pantalla se desplaza de derecha a izquierda.



①	Información de profundidad
②	Objetivos suspendidos o pesca
③	Parte inferior del cuerpo de agua

#### Vista de la sonda DownVü

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con los transductores y la tecnología de la sonda DownVü.

**NOTA:** para recibir información de la sonda de exploración DownVü, necesitas un plotter o sonda compatible y un transductor compatible.

La sonda de alta frecuencia DownVü proporciona una imagen más nítida de debajo de la embarcación y ofrece una representación más detallada de las estructuras sobre las que pasa.

Los transductores tradicionales emiten un haz cónico. La tecnología de la sonda de exploración DownVü emite un haz estrecho similar a la forma del haz de una fotocopiadora. Este haz ofrece una imagen más clara, similar a una fotografía, de lo que hay debajo de la embarcación.

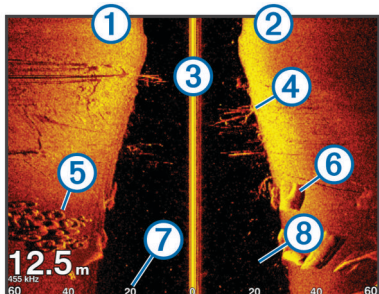


## SideVüVista de la sonda

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con los transductores y las sondas de exploración SideVü.

**NOTA:** para recibir la sonda de exploración SideVü, necesitas un plotter, un módulo de sonda y un transductor compatibles.

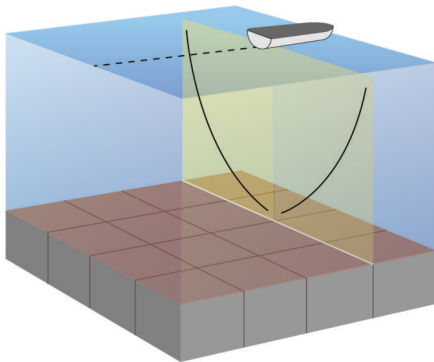
La tecnología de sonda de exploración SideVü te muestra una imagen de lo que hay a los lados de la embarcación. Puedes utilizar esta tecnología como herramienta de búsqueda de estructuras y peces.



①	Lado izquierdo de la embarcación
②	Lado derecho de la embarcación
③	El transductor de tu embarcación
④	Vegetación
⑤	Neumáticos viejos
⑥	Troncos
⑦	Distancia desde el lado de la embarcación
⑧	Agua entre la embarcación y el fondo

## Tecnología de exploración SideVü/DownVü

En lugar de utilizar un haz cónico más tradicional, el transductor SideVü/DownVü utiliza un haz plano para escanear el agua y el fondo a los lados de la embarcación.



## Vista de zoom dividido de la sonda

La vista de zoom dividido de la sonda muestra un gráfico completo de las lecturas de la sonda y una porción ampliada de ese mismo gráfico en la misma pantalla.

## Vista de frecuencia dividida de la sonda

En la vista de frecuencia dividida de la sonda, un lado de la pantalla muestra un gráfico completo de los datos de sonda de alta frecuencia y el otro lado muestra un gráfico completo de los datos de sonda de frecuencia inferior.

**NOTA:** la vista de pantalla dividida de la sonda precisa el uso de un transductor de frecuencia dual.

## Vistas de sonda de Panoptix

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con transductores Panoptix.

Para recibir información de la sonda Panoptix, necesitas un plotter y un transductor compatibles.

Con las vistas de sonda de Panoptix podrás visualizar todo lo que se encuentre alrededor de tu embarcación en tiempo real. También es posible ver el anzuelo bajo el agua, así como bancos de peces que se encuentran delante y debajo de la embarcación.

Las vistas de sonda LiveVü permiten seguir el movimiento que se produce tanto delante como debajo de la embarcación. La pantalla se actualiza con tanta rapidez que las imágenes producidas por la sonda tienen un aspecto de vídeo en directo.

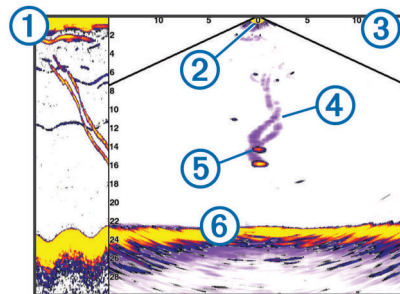
Las vistas de sonda RealVü 3D ofrecen una visualización tridimensional de los elementos que se encuentran delante y debajo de la embarcación. La pantalla se actualiza con cada barrido del transductor.

Para acceder a las cinco vistas de sonda de Panoptix, es necesario un transductor que muestre las vistas inferiores y otro que muestre las frontales.

Para acceder a las vistas de sonda de Panoptix, selecciona Sonda y, a continuación, una vista.

## Vista de sonda LiveVü hacia abajo

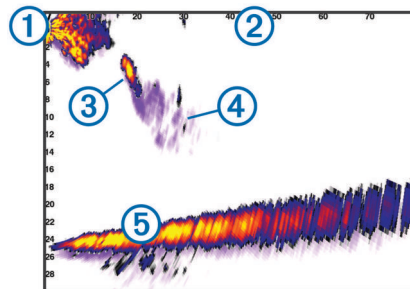
Esta vista de sonda ofrece una vista en dos dimensiones de los elementos que se encuentran debajo de la embarcación y puede utilizarse para ver peces y cardúmenes.



①	Historial de vista hacia abajo de Panoptix en una vista de sonda en movimiento
②	Embarcación
③	Escala
④	Rastros
⑤	Señuelo para pesca Drop Shot
⑥	Fondo

## Vista de sonda LiveVü hacia delante

Esta vista de sonda ofrece una vista en dos dimensiones de los elementos que se encuentran delante de la embarcación y puede utilizarse para ver peces y cardúmenes.

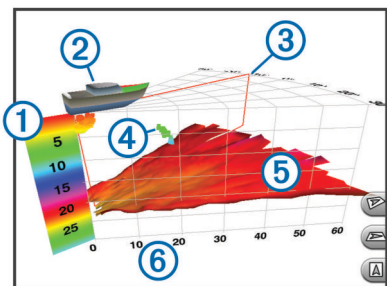


①	Embarcación
②	Escala
③	Pez

④	Rastros
⑤	Fondo

### Vista de sonda RealVü 3D hacia delante

Esta vista de sonda ofrece una vista tridimensional de los elementos que se encuentran delante del transductor. Esta vista puede utilizarse cuando estás inmóvil y necesitas ver el fondo y los peces que se aproximan a la embarcación.



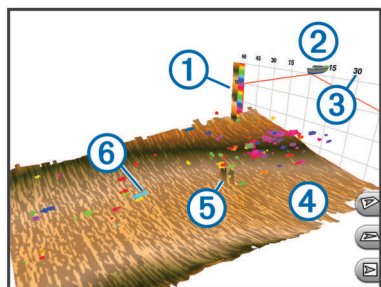
①	Leyenda de colores
②	Embarcación
③	Indicador de pulso
④	Pez
⑤	Fondo
⑥	Escala

### Vista de sonda RealVü 3D hacia abajo

Esta vista de sonda muestra una imagen tridimensional de lo que hay bajo el transductor y puede utilizarse cuando la embarcación está inmóvil para inspeccionar su entorno.

### Vista de sonda RealVü 3D histórico

Esta vista de sonda ofrece una vista tridimensional de los elementos que se encuentran debajo de la embarcación mientras te desplazas, así como de toda la columna de agua en 3D, desde el fondo hasta la superficie. Esta vista se utiliza para localizar peces.



①	Leyenda de colores
②	Embarcación
③	Escala
④	Fondo
⑤	Estructura
⑥	Pez

### Cambio de la vista de sonda

- 1 Desde una pantalla de combinación con sonda, selecciona **Menú > Editar combinación**.
- 2 Selecciona la ventana para cambiar.
- 3 Selecciona una vista de la sonda.

## Selección del tipo de transductor

Para poder seleccionar el tipo de transductor, debes saber de qué transductor dispones.

Si estás conectado a un transductor que no se ha proporcionado con el plotter, debes establecer el tipo de transductor para que la sonda funcione correctamente. Si el dispositivo ha detectado automáticamente el transductor, esta opción no aparece.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Instalación > Tipo de transductor**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Si tienes un transductor de doble haz de 200/77 kHz, selecciona **Doble haz (200/77 kHz)**.
  - Si tienes un transductor de frecuencia dual de 200/50 kHz, selecciona **Frecuencia dual (200/50 kHz)**.
  - En caso de que tengas otro tipo de transductor, selecciónalo en la lista.

## Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda a través de la pantalla táctil

- 1 En una vista de sonda, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Q**.
- 3 Si es necesario, edita la información del punto intermedio.

## Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda a través de los botones del dispositivo

- 1 En una vista de sonda, utiliza las teclas de flecha para seleccionar una ubicación para guardar.
- 2 Selecciona **SELECT**.
- 3 Si es necesario, edita la información del punto intermedio.

## Medición de la distancia en la pantalla de sonda

Puedes medir la distancia entre dos puntos en la vista de sonda SideVü.

- 1 Desde la vista de sonda SideVü, selecciona una ubicación en la pantalla.
- 2 Selecciona **A**.  
En la pantalla, aparecerá el icono de una chincheta marcando la ubicación seleccionada.
- 3 Selecciona otra ubicación.  
La distancia y el ángulo respecto de la chincheta se indican en la esquina superior izquierda.

**SUGERENCIA:** para restablecer el icono de la chincheta y medir desde la ubicación actual de la misma, selecciona **A**.

## Pantalla de pausa de sonda

Desde una vista de sonda, selecciona **Menú > Pausa de sonda**.

## Visualización del historial de sonda

Puedes desplazarte por la pantalla de la sonda para ver el historial de los datos de sonda.

**NOTA:** no todos los transductores almacenan el historial de los datos de sonda.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Pausa de sonda**.
- 2 Utiliza las teclas de flecha.

## Sonda compartida

Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos de plotter.

Puedes ver los datos de sonda de otros plotters con un módulo de sonda incorporado conectado a la Garmin Red náutica.

Cada plotter de la red puede mostrar datos de sonda de cada módulo de sonda y transductor compatibles de la red, independientemente de la situación de los plotters y transductores en tu embarcación. Por ejemplo, desde un transductor con DownVü en la parte trasera de la embarcación, puedes ver los datos de sonda utilizando el GPSMAP 741 montado en la parte delantera de la embarcación.

Al compartir datos de sonda, los valores de ciertas configuraciones de sonda, como Distancia y Ganancia, se sincronizan en todos los dispositivos de la red. Los valores de otras configuraciones de sonda, como los de Presentación, no se sincronizan, por lo que deben configurarse en cada uno de los dispositivos. Además, las velocidades de barrido de las diferentes vistas de sonda tradicional y DownVü están sincronizadas para que las vistas divididas sean más consistentes.

**NOTA:** el uso simultáneo de varios transductores puede crear crosstalk, que se puede eliminar ajustando la configuración Interferencia de la sonda.

### Selección de una fuente de sonda

Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos.

Cuando utilizas más de una fuente de datos de sonda para una vista de sonda en particular, puedes seleccionar la fuente que deseas usar para esa vista de sonda. Por ejemplo, si dispones de dos fuentes para DownVü, puedes seleccionar en la vista de sonda de DownVü la fuente que deseas utilizar.

- 1 Abre la vista de sonda para la cual deseas cambiar la fuente.
- 2 Selecciona **Menú > Configuración de sonda > Fuente**.
- 3 Selecciona la fuente para esta vista de sonda.

### Cambio de nombre de una fuente de sonda

Puedes cambiar el nombre de una fuente de sonda para identificar fácilmente dicha fuente. Por ejemplo, puedes utilizar "Proa" para referirte al transductor situado en la proa de tu embarcación.

El cambio de nombre solo se aplica a la vista en la que estés. Por ejemplo, para cambiar el nombre de la fuente de sonda DownVü, debes abrir la vista de sonda DownVü.

- 1 En la vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Fuente > Cambiar nombre de fuentes**.
- 2 Introduce el nombre.

## Personalización de los números superpuestos

Puedes personalizar los datos que se muestran en la pantalla de sonda de algunos modelos de plotter.

**NOTA:** no todas las opciones están disponibles en todos los modelos.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Números superpuestos**.
- 2 Si es necesario, selecciona los números que vas a personalizar.
- 3 Selecciona la tecla de activación y desactivación para mostrar u ocultar cada elemento de los datos.
- 4 Selecciona **Atrás** para personalizar más datos.

**NOTA:** también puedes mostrar u ocultar la cinta de brújula y el encuadre de navegación.

- 5 Selecciona **Hecho**.

## Ajuste del nivel de detalle

Puedes controlar el nivel de detalle y ruido que aparece en la pantalla de sonda ajustando la ganancia para transductores tradicionales o ajustando el brillo para transductores DownVü.

Si quieres ver los retornos de mayor intensidad en la pantalla, puedes bajar la ganancia o el brillo para eliminar el ruido y los retornos de menor intensidad. Si quieres ver toda la información de retornos, puedes aumentar la ganancia o el brillo para ver más información en la pantalla. Esto también aumenta el ruido y puede hacer que sea más difícil reconocer los retornos reales.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú**.
- 2 Selecciona **Ganancia o Brillo**.
- 3 Selecciona una opción:
  - Para aumentar o reducir la ganancia o el brillo manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.
  - Para permitir que el plotter ajuste la ganancia o el brillo automáticamente, selecciona una opción automática.

## Ajuste de la intensidad del color

Puedes ajustar la intensidad de los colores y resaltar zonas de interés en la pantalla de sonda ajustando la ganancia de color para los transductores tradicionales o el contraste para los transductores DownVü y SideVü/DownVü. Esta configuración funciona de manera óptima una vez hayas ajustado el nivel de detalle que se muestra en la pantalla utilizando la configuración de ganancia o brillo.

Si deseas resaltar objetivos de pesca pequeños o hacer que un objetivo se muestre más intensamente, puedes aumentar los niveles de ganancia de color o de contraste. Esto provoca una pérdida en la diferenciación de los retornos de alta intensidad del fondo. Si quieres reducir la intensidad del retorno, puedes reducir la ganancia de color o el contraste.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú**.
- 2 Selecciona una opción:
  - En la vista de sonda de DownVü o SideVü, selecciona **Contraste**.
  - Cuando estés en una vista de sonda LiveVü de Panoptix, selecciona **Ganancia de color**.
  - En otra vista de sonda, selecciona **Configuración de sonda > Avanzada > Ganancia de color**.
- 3 Selecciona una opción:
  - Para aumentar o reducir la intensidad del color manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.
  - Para utilizar la configuración predeterminada, selecciona **Predeterminado**.

## Ajuste de la escala de profundidad o ancho

Puedes ajustar la escala de profundidad de las vistas de sonda tradicional y DownVü, y la escala de ancho para la vista de sonda SideVü.

Al permitir que el dispositivo ajuste la escala de forma automática, el fondo se mantiene en la parte inferior o en el tercio exterior de la pantalla de sonda. Además, también puede resultar útil para rastrear un fondo que tenga cambios mínimos o leves en el terreno.

El ajuste manual de la escala te permite ver una escala específica, lo que puede ser útil para rastrear un fondo con grandes cambios en el terreno, como desniveles o acantilados. El fondo puede aparecer en la pantalla siempre que aparezca en la escala que hayas establecido.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Distancia**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para que el plotter ajuste la escala automáticamente, selecciona **Automát.**



- Para aumentar o reducir la escala manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.

**SUGERENCIA:** desde la pantalla de sonda, puedes seleccionar **+** o **-** para ajustar manualmente la escala.

**SUGERENCIA:** cuando estés visualizando varias pantallas de sonda, puedes seleccionar la opción Seleccionar para escoger una pantalla activa.

## Configuración del nivel de zoom en la pantalla de sonda

1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Zoom**.

2 Selecciona una opción:

- Para ampliar los datos de sonda desde el fondo, selecciona **Bloqueo de fondo**.
- Para configurar la escala de profundidad del área ampliada manualmente, selecciona **Manual**, selecciona **Vista arriba** o **Vista abajo** para configurar la escala de profundidad del área ampliada y selecciona **Acercar** o **Alejar** para aumentar o reducir el aumento del área ampliada.
- Para configurar la profundidad y el zoom automáticamente, selecciona **Automát.**
- Para cancelar el zoom, selecciona **Sin zoom**.

## Configuración de la velocidad de barrido

Puedes establecer la velocidad a la que se mueve la imagen de sonda por la pantalla. Mediante una velocidad de barrido mayor, se pueden observar más detalles, especialmente en movimiento o durante la pesca con curricán. Mediante una velocidad de barrido menor, la información de la sonda se muestra en pantalla durante más tiempo. Al establecer la velocidad de barrido en una vista de sonda, esta se aplicará en todas las vistas de sonda.

1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Velocidad de barrido**.

2 Selecciona una opción:

- Para que la velocidad de barrido se ajuste automáticamente en función de los datos de velocidad sobre tierra o velocidad en el agua, selecciona **Automát.**  
La opción Automático selecciona una velocidad de barrido que se ajusta a la velocidad de la embarcación, por lo que los objetivos que se encuentran en el agua se representan con la proporción de aspecto correcta y aparecen menos distorsionados. Al utilizar vistas de sonda DownVü o SideVü, se recomienda emplear la opción Automático.
- Para utilizar una velocidad de barrido muy rápida, selecciona **Ultrascroll®**.  
La opción Ultrascroll hace que los nuevos datos de sonda se desplacen a gran velocidad, pero con una calidad de imagen reducida. En la mayoría de condiciones, la opción de barrido rápido ofrece un buen equilibrio entre rapidez de desplazamiento de imágenes y objetivos con poca distorsión.

## Frecuencias de la sonda

**NOTA:** las frecuencias disponibles dependen del plotter, de los módulos de sonda y del transductor que se estén utilizando.

Ajusta la frecuencia para adaptar la sonda a tus objetivos específicos y a la profundidad actual del agua.

Las frecuencias más altas utilizan haces estrechos y son mejores para su uso en alta velocidad y cuando las condiciones del mar son adversas. La definición del fondo y de la termoclina puede ser más precisa si se utiliza una frecuencia más alta.

Las frecuencias más bajas utilizan anchos de haz más amplios, por lo que permiten que el pescador vea más objetivos, pero también pueden generar más ruido de superficie y reducir la continuidad de la señal del fondo cuando las condiciones del mar son adversas. Los anchos de haz más amplios generan arcos más grandes para la obtención de objetivos de peces, por lo que son ideales para encontrar peces. Además, los anchos de haz más amplios funcionan mejor en aguas profundas, ya que las frecuencias más bajas penetran mejor en aguas profundas.

Las frecuencias de CHIRP te permiten alcanzar cada pulso en una amplia gama de frecuencias, con lo que se consigue una separación de objetivos mejorada en aguas profundas. Se puede utilizar CHIRP para identificar objetivos de forma clara y distintiva, como un pez concreto en un banco de peces, o para distintas aplicaciones en aguas profundas. Generalmente, CHIRP tiene un mejor rendimiento que las aplicaciones de frecuencia única. Puesto que algunos objetivos de pesca pueden mostrarse mejor utilizando una frecuencia fija, debes tener en cuenta tus objetivos y las condiciones del agua al utilizar frecuencias CHIRP.

Algunas sondas de caja negra y transductores también ofrecen la posibilidad de personalizar frecuencias predefinidas para cada elemento del transductor, lo que te permite cambiar la frecuencia rápidamente utilizando los preajustes a medida que las condiciones del agua y tus objetivos cambian.

Ver dos frecuencias al mismo tiempo utilizando la vista de frecuencia dividida te permite ver a más profundidad con señales de frecuencia más baja y, al mismo tiempo, obtener más detalles de la señal de frecuencia más alta.

### Selección de frecuencias

**NOTA:** no puedes ajustar la frecuencia de todas las vistas de sonda y transductores.

Puedes indicar las frecuencias que se presentarán en la pantalla de sonda.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Frecuencia**.
- 2 Selecciona una frecuencia que se adecúe a tus necesidades y a la profundidad del agua.  
Si deseas obtener más información sobre las frecuencias, consulta la sección [Frecuencias de la sonda](#), página 21.

### Creación de un preajuste de frecuencia

**NOTA:** no disponible para todos los transductores.

Puedes crear un preajuste para guardar una frecuencia de sonda específica, lo que te permitirá cambiar de frecuencia con rapidez.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **Menú > Frecuencia**.
- 2 Selecciona **Añadir**.
- 3 Introduce una frecuencia.

## Personalización de las vistas de sonda de Panoptix

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con transductores Panoptix.

### Calibración de la brújula

Para poder calibrar la brújula, el transductor debe estar instalado a una distancia suficiente del motor para pesca de curricán para evitar las interferencias magnéticas y encontrarse en el agua. La calibración debe ser de una calidad suficiente para activar la brújula interna.

**NOTA:** la calibración de la brújula solo está disponible para transductores con brújula interna.

Puedes empezar a girar la embarcación antes de calibrar, pero deberás girar completamente la embarcación una vuelta y media durante la calibración.

- 1 En la página de la sonda LiveVü hacia delante, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Instalación**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Usar AHRS**.
- 3 Selecciona **Calibrar brújula**.
- 4 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

### Ajuste de la presentación de las vistas de sonda LiveVü

- 1 En una vista de sonda LiveVü, selecciona **Menú > Configuración de sonda**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para cambiar los colores de la vista de sonda, selecciona **Paleta de colores** y, a continuación, una opción.
  - Para ajustar la longitud de los rastros que muestran el movimiento del objetivo, selecciona **Rastros** y, a continuación, una opción.
  - Para distinguir el fondo del agua coloreando el fondo de marrón, selecciona **Llenado de fondo**.
  - Para mostrar u ocultar las líneas de la cuadrícula de escala, selecciona **Cuadrícula superpuesta**.
  - Para ocultar o mostrar el historial en el lateral de la pantalla, selecciona **Historial de desplazamiento**.

### Configuración del ángulo de transmisión del transductor LiveVü




Puedes modificar el ángulo de transmisión del transductor LiveVü para dirigirlo a una zona de interés determinada. Por ejemplo, es posible que te interese orientar el transductor para seguir un cardumen o enfocar un arbusto a medida que pasas por delante.

- 1 En una vista de sonda LiveVü, selecciona **Menú > Ángulo de transmisión**.
- 2 Selecciona una opción.

### Ajuste del ángulo de visión y del nivel de zoom de RealVü

Puedes cambiar el ángulo de visión de las vistas de sonda RealVü. También tienes la opción de acercar y alejar la imagen.

En una vista de sonda RealVü, selecciona una opción:

- Para ajustar el ángulo de visión en diagonal, selecciona .
- Para ajustar el ángulo de visión en horizontal, selecciona .
- Para ajustar el ángulo de visión en vertical, selecciona .
- Para ajustar el ángulo de visión, desliza el dedo por la pantalla en cualquier dirección.
- Para acercar la imagen, separa dos dedos arrastrándolos.
- Para alejar la imagen, pellizca la pantalla.

### Ajuste de la presentación de las vistas de sonda RealVü

- 1 En una vista de sonda RealVü, selecciona **Menú**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para ajustar la profundidad a la que la paleta de colores comienza de nuevo, selecciona **Profundidad de paleta** y, a continuación, selecciona una opción.
  - Para seleccionar una paleta de colores distinta para los puntos del retorno de sonda, selecciona **Configuración de sonda > Colores de puntos** y, a continuación, selecciona una opción.
  - Para seleccionar una paleta de colores distinta para el fondo, selecciona **Configuración de sonda > Colores de fondo** y, a continuación, selecciona una opción.

- Para seleccionar un estilo diferente para el fondo, selecciona **Configuración de sonda > Estilo de fondo** y, a continuación, selecciona una opción.
- Para ocultar o mostrar la leyenda de colores en el lateral de la pantalla, selecciona **Configuración de sonda > Leyenda colores**.

### Ajuste de la velocidad de barrido de RealVü

Se puede modificar la rapidez con la que el transductor realiza el barrido hacia atrás y hacia delante. El aumento de la velocidad de barrido produce imágenes de menor calidad pero la pantalla se actualiza con mayor rapidez. La reducción de la velocidad de barrido produce imágenes con mayor grado de detalle pero la pantalla se actualiza más lentamente.

**NOTA:** esta función no está disponible para la vista de sonda RealVü 3D histórico.

- 1 Desde una vista de sonda RealVü, selecciona **Menú > Velocidad de barrido**.
- 2 Selecciona una opción.

### Activación del A-Scope

**NOTA:** esta función no está disponible en todas las vistas de la sonda.

El A-Scope es un destello vertical que aparece a lo largo del lado derecho de la vista de pantalla completa de la sonda. Esta función expande los últimos datos de sonda recibidos de forma que sean más fáciles de ver. Asimismo, también puede resultar útil para detectar peces que están cerca del fondo.

En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Presentación > A-Scope**.

### Configuración de sonda

**NOTA:** no todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

#### Configuración de la sonda

**NOTA:** no todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda**.

**Línea batimétrica:** muestra una línea batimétrica de referencia rápida.

**Velocidad de barrido:** ajusta la velocidad a la que se desplaza la pantalla de sonda de derecha a izquierda.

Es posible que, en aguas poco profundas, quieras reducir la velocidad de barrido para aumentar el tiempo en el que se muestra información en la pantalla. En aguas más profundas, puedes aumentar la velocidad de barrido.

**Control en pantalla:** ajusta el comportamiento de los botones del control de la pantalla de la sonda. Está disponible para dispositivos de pantalla táctil.

**Líneas de escala:** muestra las líneas verticales que indican la distancia hacia la derecha o la izquierda de la embarcación. Esta opción está disponible para la vista de sonda SideVü.

**Paleta de colores:** ajusta la paleta de colores de la vista de sonda. Puedes encontrar esta opción en el menú Presentación.

Las paletas de colores de alto contraste asignan colores más oscuros a los retornos de baja intensidad. Las paletas de colores de bajo contraste asignan colores a los retornos de baja intensidad que son similares al color de fondo.

**Presentación:** consulta [Configuración de la presentación de sonda, página 23](#).

**Números superpuestos:** establece los datos que se muestran en la pantalla de sonda.



**Avanzada:** consulta [Configuración avanzada de la sonda](#), página 23.

**Instalación:** restablece la configuración predeterminada de la sonda.

### Configuración de sonda RealVü

En una vista de sonda RealVü, selecciona **Menú > Configuración de sonda**.

**Colores de puntos:** establece una paleta de colores distinta para los puntos del retorno de sonda.

**Estilo de fondo:** establece el estilo del fondo. Cuando estás en aguas profundas, puedes utilizar esta opción para los Puntos y establecer manualmente la escala a una profundidad menor.

**Colores de fondo:** establece la paleta de colores para el fondo.

**Leyenda colores:** muestra una leyenda de los niveles de profundidad que representan los distintos colores.

**Control en pantalla:** ajusta los elementos que los botones de la pantalla de sonda controlan. Está disponible para dispositivos de pantalla táctil.

**Números superpuestos:** establece los datos que se muestran en la pantalla de sonda.

**Instalación:** configura el transductor ([Configuración de la instalación del transductor](#), página 23).

### Configuración de sonda LiveVü

En una vista de sonda LiveVü, selecciona **Menú > Configuración de sonda**.

**Paleta de colores:** establece la paleta de colores.

**Llenado de fondo:** colorea el fondo de color marrón para distinguirlo de las señales del agua.

**Rastros:** establece la duración de los rastros en la pantalla. Los rastros muestran el movimiento del objetivo.

**Cuadrícula superpuesta:** muestra una cuadrícula de líneas de escala.

**Rechazo de ruido:** reduce las interferencias y el nivel de ruido que aparece en la pantalla de sonda.

**Historial de desplazamiento:** muestra el historial de sonda en una vista de sonda tradicional.

**Números superpuestos:** establece los datos mostrados en la pantalla de sonda ([Personalización de los números superpuestos](#), página 20).

**Instalación:** configura el transductor ([Calibración de la brújula](#), página 21).

### Configuración de la presentación de sonda

En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Presentación**.

**Paleta de colores:** establece la paleta de colores.

**Edge:** resalta la señal más intensa del fondo para ayudar a identificar la dureza de los objetivos.

**A-Scope:** se trata de un destello vertical que aparece en el lado derecho de la pantalla y muestra de forma instantánea la distancia a los objetivos mediante una escala.

**Avance de imágenes:** hace posible que la imagen de la sonda avance más rápido, dibujando más de una columna de datos en pantalla por cada columna de datos de sonda recibida. Esto resulta especialmente útil cuando se utiliza la sonda en aguas profundas, porque la señal tarda más tiempo en alcanzar el fondo y volver al transductor.

La configuración 1/1 dibuja una columna de información en pantalla por cada retorno de sonda. La configuración 2/1 dibuja dos columnas de información en pantalla por cada retorno de sonda; 4/1 muestra cuatro y 8/1, ocho.

**Símbolos de peces:** permite establecer la forma en la que la sonda interpreta los objetivos suspendidos.

### Configuración avanzada de la sonda

**NOTA:** No todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Avanzada**.

**Interferencia:** ajusta la sensibilidad para reducir los efectos de la interferencia de fuentes de ruido cercanas.

Para eliminar la interferencia de la pantalla, se debe utilizar la configuración de interferencias más baja mediante la que se consiga el resultado deseado. Corregir los problemas de instalación que provoquen ruido es la mejor manera de eliminar interferencias.

**Ruido de superficie:** oculta el ruido de superficie para contribuir a reducir la saturación. Los anchos de haz más amplios (frecuencias más bajas) pueden mostrar más objetivos, pero es posible que generen más ruido de superficie.

**Ganancia de color:** consulta la [Ajuste del nivel de detalle](#), página 20.

**TVG:** ajusta la presentación de los retornos para compensar las señales de sonda debilitadas en aguas profundas y reduce la presencia de ruido cerca de la superficie. Cuando se aumenta el valor de esta configuración, los colores asociados con el ruido de nivel bajo y los objetivos de pesca se presentan de forma más sólida en distintas profundidades. Esta configuración también reduce el ruido próximo a la superficie del agua.

### Configuración de alarma de sonda

**NOTA:** para algunos ajustes se necesitan accesorios externos.

Selecciona **Configuración > Alarmas > Sonda**.




**Aguas poco profundas:** permite configurar una alarma que suena cuando el valor de profundidad es menor que el especificado.

**Aguas profundas:** permite configurar una alarma que suena cuando el valor de profundidad es mayor que el especificado.

**Temp. agua:** establece una alarma que suena cuando el transductor indica que la temperatura está 1,1 °C (2 °F) por encima o por debajo de la temperatura especificada.

### Pesca

**Pesca:** configura la alarma para que suene si el dispositivo detecta un objetivo suspendido.

-  configura la alarma para que suene cuando se detectan peces de cualquier tamaño.
-  configura la alarma para que suene únicamente cuando se detectan peces medianos y grandes.
-  configura la alarma para que suene únicamente cuando se detectan peces grandes.

### Configuración de la instalación del transductor

**NOTA:** no todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **Menú > Configuración de sonda > Instalación**.

**Restabl. valores predet. de sonda:** restablece los ajustes predeterminados de fábrica para la vista de sonda.

**Tipo de transductor:** te permite seleccionar el tipo de transductor conectado al dispositivo.

**Mayúsculas:** te permite definir el rango de profundidad que enfoca la sonda. Esto te permite acercar la imagen de una zona dentro de la profundidad enfocada.

**Girar izquierda/derecha:** cambia la orientación de la vista de sonda SideVü si el transductor está instalado del revés.

**Girada:** establece la orientación de la vista de sonda Panoptix cuando el transductor se instala con los cables dirigidos hacia el lado de babor de la embarcación.

**Ancho del haz:** establece la anchura del haz del transductor Panoptix.

Los haces estrechos te permiten ver a más profundidad y distancia. Los haces anchos te permiten ver una zona de cobertura mayor.

**Usar AHRS:** permite que los sensores internos del sistema de referencia de actitud y rumbo (AHRS) detecten el ángulo de instalación del transductor Panoptix. Cuando esta opción está desactivada, se asume que el transductor está instalado en un ángulo de 45 grados.

## Grabaciones de la sonda

### Grabación de la pantalla de sonda

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con la grabación de la sonda.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Desde una vista de sonda, selecciona **Menú** > **Configuración de sonda** > **Grabación de sonda** > **Grabar sonda**.

Durante una grabación de 15 minutos de la sonda se utilizan aproximadamente 200 MB de espacio en la tarjeta de memoria introducida. Puedes realizar grabaciones de sonda hasta alcanzar la capacidad de dicha tarjeta.

### Detención de la grabación de la sonda

Antes de poder detener la grabación de la sonda, debes haber iniciado la grabación ([Grabación de la pantalla de sonda](#), página 24).

Desde una vista de sonda, selecciona **Menú** > **Configuración de sonda** > **Grabación de sonda** > **Detener la grabación**.

### Eliminación de una grabación de sonda

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Desde una vista de sonda, selecciona **Menú** > **Configuración de sonda** > **Grabaciones de la sonda** > **Ver grabaciones**.
- 3 Selecciona una grabación.
- 4 Selecciona **Borrar**.

### Reproducción de grabaciones de sonda

Para poder reproducir grabaciones de sonda, primero debes descargar e instalar la aplicación HomePort™ y grabar los datos de sonda en una tarjeta de memoria.

- 1 Extrae la tarjeta de memoria del dispositivo.
- 2 Introduce la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas de memoria conectado a un ordenador.
- 3 Abre la aplicación HomePort.
- 4 Selecciona una grabación de la sonda de la lista del dispositivo.
- 5 Haz clic con el botón derecho en la grabación de sonda que aparece en el panel inferior.
- 6 Selecciona **Reproducción**.

## Gráficos de profundidad y temperatura del agua

Si utilizas un transductor con función de profundidad o recibes información de la profundidad del agua a través de NMEA® 0183 o NMEA 2000, puedes ver un registro gráfico de las lecturas de profundidad a lo largo del tiempo. Si utilizas un transductor con función de temperatura o recibes información de la temperatura del agua a través de NMEA 0183 o NMEA 2000, puedes ver un

registro gráfico de las lecturas de temperatura a lo largo del tiempo.

Los gráficos se desplazan hacia la izquierda conforme se recibe información.

Selecciona **Sonda** > **Gráficos de datos**.

### Configuración de los gráficos de profundidad y temperatura del agua y las escalas de tiempo

Puedes indicar la cantidad de tiempo y la escala de profundidades que se presentan en los gráficos de profundidad y temperatura del agua.

- 1 Selecciona **Sonda** > **Gráficos de datos** > **Menú**.
- 2 Selecciona **Config. del gráfico de profund.** o **Config. gráfico de temperatura**.
- 3 Selecciona una opción:
  - Para ajustar una escala de tiempo transcurrido, selecciona **Duración**. La configuración predeterminada es 10 minutos. Aumentar la escala de tiempo transcurrido permite visualizar las variaciones a lo largo de un periodo de tiempo más prolongado. Reducir la escala de tiempo transcurrido permite visualizar con más detalle un periodo más reducido de tiempo.
  - Para configurar la escala de profundidad o la escala de temperaturas, selecciona **Escala**. Aumentar la escala permite visualizar más variaciones en las lecturas. Reducir la escala permite visualizar la variación con más detalle.

## Radar

### ⚠ ADVERTENCIA

El radar marino transmite microondas que pueden provocar daños a seres humanos y animales. Antes de iniciar la transmisión del radar, comprueba que la zona en torno al radar está despejada. El radar transmite un haz que se extiende aproximadamente 12° por encima y por debajo de una línea en horizontal que parte del centro del radar.

Cuando la antena de radar esté transmitiendo, no mires directamente a la antena desde una distancia próxima, ya que los ojos son la parte del cuerpo más sensible a la energía electromagnética.

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con el radar.

Si conectas un plotter compatible a un radar marino opcional de Garmin como un dispositivo GMR™ 1226 xHD2 o un dispositivo 24 HD, puedes obtener más información acerca de los alrededores.GMR

El dispositivo GMR transmite un fino haz de microondas a medida que gira siguiendo un patrón de 360°. Una vez que la energía transmitida llega al objetivo, una parte de esta energía se vuelve a reflejar en el radar.

## Modos de la pantalla Radar

**NOTA:** no todos los modelos son compatibles con todos los dispositivos de radar y plotter.

Selecciona Radar.

**Modo crucero:** se muestra una imagen de la información recopilada por el radar en el modo de pantalla completa.

**Modo puerto:** pensado para aguas interiores, funciona mejor con señales de radar de corto alcance (2 nm o menos).

**Modo costero:** pensado para alta mar, funciona mejor con señales de radar de largo alcance.

**Modo guardia:** permite poner la antena del radar en modo de transmisión temporizada, lo que permite al usuario definir un ciclo de transmisión y standby para ahorrar energía. Además, permite activar una zona de guardia, que define

una zona de seguridad alrededor de la embarcación. Al pasar del modo guardia a otro modo, el radar pasa al modo de transmisión constante y desactiva las zonas de guardia.

**Modo de Radar Superpuesto:** se muestra una imagen de la información recopilada por el radar en el modo de pantalla completa en la parte superior de la carta de navegación. El Radar Superpuesto muestra datos basados en el último modo de radar utilizado.

## Transmisión de señales de radar

**NOTA:** como medida de seguridad, el radar pasa al modo de espera cuando se calienta. En ese momento tienes la oportunidad de comprobar que la zona de alrededor del radar está despejada, antes de iniciar la transmisión del radar.

- 1 Con el plotter apagado, conecta el radar como se describe en las instrucciones de instalación del radar.
- 2 Enciende el plotter.  
Mientras el radar se calienta, una cuenta atrás te avisa de cuándo estará listo el radar.
- 3 Selecciona **Radar**.
- 4 Selecciona un modo de radar.  
Aparece una cuenta atrás mientras el radar se inicia.
- 5 Selecciona **Menú > Radar de transmisión**.

## Ajuste de la escala del radar

La escala de la señal del radar indica la longitud de los pulsos de señal transmitidos y recibidos por el radar. A medida que se aumenta la escala del radar, los pulsos transmitidos son de mayor longitud para alcanzar objetivos más distantes. Los objetivos más cercanos, en particular la lluvia y las olas, reflejan también los pulsos de mayor longitud y pueden añadir "ruido" a la pantalla Radar. La visualización de información sobre objetivos a larga distancia puede reducir el espacio disponible en la pantalla Radar para la información sobre objetivos a más corta distancia.

- Selecciona **+** para disminuir la escala.
- Selecciona **—** para aumentar la escala.

## Sugerencias para la selección de la escala del radar

- Decide qué información necesitas visualizar en la pantalla Radar.  
Por ejemplo, ¿necesitas información sobre las condiciones meteorológicas en las cercanías, o te preocupan más las condiciones meteorológicas más lejanas?
- Evalúa las condiciones ambientales en las que estás utilizando el radar.  
Las señales de más largo alcance del radar, en particular si las condiciones meteorológicas son adversas, pueden aumentar el ruido de la pantalla Radar y dificultar la visualización de la información relativa a los objetivos a más corta distancia. Si llueve, las señales de radar de más corto alcance pueden permitirte visualizar de forma más eficaz la información sobre objetos cercanos, siempre que optimices la configuración de ruido de lluvia.
- Selecciona la configuración de escala más baja que resulte eficaz para el uso que le vayas a dar al radar y para las condiciones ambientales del momento.

## Ajuste de la escala de zoom en la pantalla Radar

La escala de zoom del radar, o escala de señal, representa la distancia desde tu posición (en el centro) al anillo más exterior.

En una pantalla Radar, selecciona **+** o **—**.

Cada anillo representa una medida fija de la escala de zoom.

Por ejemplo, si la escala de zoom se establece en tres millas, cada anillo representa una milla desde el centro hacia el exterior.

## Marcado de un waypoint en la pantalla Radar

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Nuevo waypoint**.

## Modo guardia

El modo guardia permite poner la antena del radar en modo de transmisión temporizada, lo que permite al usuario definir un ciclo de transmisión y standby para ahorrar energía. Este modo permite asimismo activar una zona de guardia, que define una zona de seguridad alrededor de la embarcación y hace que suene una alarma si el radar detecta que un objeto entra en la zona. El modo guardia está disponible en algunos radares del modelo Garmin GMR.

### Activación de la transmisión temporizada

En la pantalla Guardia, selecciona **Menú > Configuración de guardia > Transmisión temporizada > Activado**.

### Configuración de los tiempos de espera y transmisión

Antes de ajustar los tiempos de standby y transmisión, debes activar la transmisión temporizada ([Activación de la transmisión temporizada, página 25](#)).

Para ahorrar energía, puedes indicar el tiempo de standby y de transmisión del radar e implementar transmisiones periódicas de las señales de radar a intervalos definidos.

- 1 En la pantalla Guardia, selecciona **Menú > Configuración de guardia**.
- 2 Selecciona **Pausa de tiempo**.
- 3 Introduce el intervalo de tiempo entre las transmisiones de la señal de radar.
- 4 Selecciona **Tiempo de transmisión**.
- 5 Introduce la duración de cada transmisión de la señal de radar.

### Activación de una zona de guardia

En la pantalla Guardia, selecciona **Menú > Configuración de guardia > Activar zona de guardia**.

### Definición de una zona de guardia circular

Debes activar una zona de guardia antes de poder definir sus límites ([Activación de una zona de guardia, página 25](#)).

Puedes definir una zona de guardia circular que rodee por completo la embarcación.

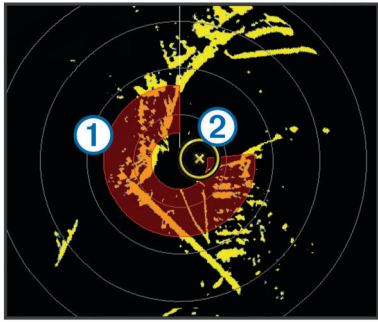
- 1 En la pantalla Guardia, selecciona **Menú > Configuración de guardia > Ajustar zona de guardia > Mover zona de guardia de radar > Círculo**.
- 2 Selecciona la ubicación del círculo exterior de la zona de guardia.
- 3 Selecciona la ubicación del círculo interior de la zona de guardia para definir la anchura de la zona de guardia.

### Definición de una zona de guardia parcial

Puedes definir los límites de una zona de guardia que no rodee totalmente la embarcación.

- 1 En la pantalla Guardia, selecciona **Menú > Configuración de guardia > Ajustar zona de guardia > Mover zona de guardia de radar > Esquina 1**.
- 2 Toca y arrastra la ubicación de la esquina exterior ① de la zona de guardia.





- 3 Selecciona **Esquina 2**.
- 4 Toca la ubicación de la esquina interior ② de la zona de guardia para definir la anchura de la zona de guardia.

### Visualización de una lista de amenazas AIS

Todas las pantallas de Radar y el Radar Superpuesto permiten ver y personalizar la presentación de una lista de amenazas AIS.

En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista AIS**.

### Visualización de embarcaciones AIS en la pantalla Radar

Para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Puedes configurar la forma en que se presentan otras embarcaciones en la pantalla Radar. Si se configura cualquier configuración de un modo de radar (con la excepción de la escala de pantalla AIS), se aplica a todos los demás modos de radar. Las configuraciones de detalles y de rumbo proyectado de un modo de radar se aplican a todos los demás, así como al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de la pantalla**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS, selecciona **Escala de pantalla AIS**, y selecciona una distancia.
  - Para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado, selecciona **Detalles > Mostrar**.
  - Para configurar el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado, selecciona **Rumbo proyectado**, e introduce el tiempo.
  - Para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, selecciona **Rastros**, y selecciona la longitud del track que aparece.

## VRM y EBL

El marcador de alcance variable (VRM) y la línea de rumbo electrónico (EBL) permiten medir la distancia y el rumbo desde tu embarcación a un objeto seleccionado como objetivo. En la pantalla Radar, el VRM se presenta como un círculo centrado en la ubicación actual de tu embarcación, y la EBL como una línea que arranca de la ubicación actual de tu embarcación y cruza el VRM. El punto de intersección entre ambos es el objetivo del VRM y la EBL.

### Visualización del VRM y la EBL

Las configuraciones de VRM y EBL de un modo de radar se aplican a los demás.

**NOTA:** VRM y EBL no pueden cambiarse en modo guardia.

En la pantalla Radar, selecciona **Menú > Mostrar VRM/EBL**.

## Ajuste del VRM y la EBL

Antes de poder ajustar el VRM y la EBL, debes hacer que se muestren en la pantalla Radar ([Visualización del VRM y la EBL](#), página 26).

Puedes ajustar el diámetro del VRM y el ángulo de la EBL para desplazar el punto de intersección del VRM y la EBL. Las configuraciones de VRM y EBL de un modo de radar se aplican a todos los demás.

- 1 En una pantalla Radar, selecciona una nueva ubicación para el punto de intersección del VRM y la EBL.
- 2 Selecciona **Posición VRM/EBL**.
- 3 Selecciona **Detener exploración**.

### Medición de la distancia y el rumbo a un objeto seleccionado como objetivo

Antes de poder ajustar el VRM y la EBL, debes hacer que se muestren en la pantalla Radar ([Visualización del VRM y la EBL](#), página 26).

- 1 En una pantalla Radar, selecciona la ubicación del objetivo.
- 2 Selecciona **Medir distancia**.

La distancia y el rumbo a la ubicación del objetivo aparecen en la esquina superior izquierda de la pantalla.

## Radar Superpuesto

Cuando el plotter esté conectado a un radar marino de Garmin opcional, podrás utilizar la opción Radar Superpuesto para superponer la información del radar sobre la carta de navegación o la carta de pesca.

El Radar Superpuesto superpone la información del radar sobre la carta de navegación o la carta de pesca. Los datos que aparecen en el Radar Superpuesto se basan en el último modo de radar utilizado (Puerto, Costero y Guardia). Todas las configuraciones aplicadas al Radar Superpuesto se aplican también al último modo de radar utilizado. Por ejemplo, si usas el modo puerto y, a continuación, cambias al modo Radar Superpuesto, el Radar Superpuesto mostrará la información del modo puerto del radar. Si cambias la configuración de ganancia con el menú del Radar Superpuesto, se cambiará automáticamente la configuración de ganancia del modo puerto.

### Alineación del Radar Superpuesto con los datos de la carta

Cuando se utiliza el Radar Superpuesto, el plotter alinea los datos del radar con los datos de la carta basándose en el rumbo de la embarcación, que a su vez se basa de forma predeterminada en datos de un sensor de rumbo magnético conectado mediante una red NMEA 0183 o NMEA 2000. Si no hay un sensor de rumbo disponible, el rumbo de la embarcación se basa en datos del itinerario GPS.

Los datos del itinerario GPS indican la dirección en la que se mueve la embarcación, no la dirección hacia la que está orientada. Si una corriente o el viento hacen que la embarcación derive hacia atrás o lateralmente, el Radar Superpuesto podría no alinearse perfectamente con los datos de la carta. Para evitar este problema, se recomienda utilizar datos de rumbo de la embarcación provenientes de un compás electrónico.

Si el rumbo de la embarcación se basa en los datos de un sensor de rumbo magnético o un piloto automático, los datos de rumbo podrían ser incorrectos como resultado de una mala configuración, fallo mecánico, interferencias magnéticas u otros factores. Si los datos de rumbo son incorrectos, el Radar Superpuesto podría no alinearse perfectamente con los datos de la carta.

### Visualización de Superposición de radar

El Radar Superpuesto muestra datos basados en el último modo de radar utilizado.

Selecciona **Cartas > Radar Superpuesto**.



La imagen del radar aparece en naranja y se superpone a la carta de navegación.

## Establecimiento de una posición de anclaje personalizada

Si cuentas con más de un radar en tu embarcación, debes estar visualizando la pantalla de radar correspondiente al radar que deseas ajustar.

De forma predeterminada, la antena está situada en posición perpendicular al pedestal si no está girando. Puedes ajustar esta posición.

- 1 En la pantalla del radar, selecciona **Menú > Configuración de radar > Instalación > Configuración de la antena > Posición de anclaje**.
- 2 Utiliza la barra deslizante para ajustar la posición de la antena cuando esté parada y selecciona **Atrás**.

## Activación y ajuste de la zona sin transmisión del radar


Puedes indicar un área en la cual el escáner del radar no transmita señales.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los modelos de radar o plotter.

- 1 En la pantalla Radar, selecciona **Menú > Configuración de radar > Activar Zona sin transmisión**.  
La zona sin transmisión se presenta como un área sombreada en la pantalla Radar.
- 2 Selecciona **Ajustar Zona sin transmisión > Mover Zona sin transmisión**.
- 3 Selecciona **Ángulo 1** y selecciona la nueva ubicación del primer ángulo.
- 4 Selecciona **Ángulo 2** y selecciona la nueva ubicación del segundo ángulo.
- 5 Selecciona **Hecho**.

## Detención de la transmisión de señales de radar

En la pantalla Radar, selecciona **Menú > Radar en modo de espera**.

**SUGERENCIA:** pulsa  en cualquier pantalla para detener inmediatamente la transmisión del radar.

## Optimización de la pantalla Radar

Puedes ajustar la configuración de la pantalla Radar para reducir el ruido y aumentar la precisión.

**NOTA:** la pantalla Radar se puede optimizar en cada modo de radar.

- 1 Selecciona una escala del radar (*Ajuste de la escala del radar, página 25*).
- 2 Restablece el valor predeterminado de la configuración de ganancia (*Ajuste automático de la ganancia en la pantalla Radar, página 27*).
- 3 Ajusta manualmente la configuración de ganancia (*Ajuste manual de la ganancia en la pantalla Radar, página 27*).

## Ganancia y el ruido del radar

### Ajuste automático de la ganancia en la pantalla Radar

La configuración automática de la ganancia de cada modo de radar se ha optimizado para ese modo y puede ser diferente de la configuración del resto de los modos.

**NOTA:** en función del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

**NOTA:** no todos los modelos de radares y de plotters disponen de todas las opciones generales y de configuración.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Ganancia**.
- 2 Selecciona una opción aplicable para el radar conectado:
  - Para configurar la ganancia automáticamente una vez, basándose en condiciones normales, en la escala de la señal del radar y en el modo de radar seleccionado, selecciona **Automát.**.  
El plotter no ajusta la ganancia automáticamente como respuesta a los cambios en las condiciones.
  - Para ajustar la ganancia automáticamente como respuesta a los cambios en las condiciones, selecciona **Bajo automat.** o **Alto automático**.
  - Para ajustar la ganancia automáticamente para mostrar pájaros sobre la superficie del agua, selecciona **Pájaro automático**.

### Ajuste manual de la ganancia en la pantalla Radar

Si quieres lograr un rendimiento óptimo del radar, puedes ajustar la ganancia manualmente.

**NOTA:** en función del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Ganancia**.
- 2 Selecciona **Arriba** para aumentar la ganancia, hasta que aparezcan motas de luz en la pantalla Radar.  
Los datos de la pantalla Radar se actualizan cada pocos segundos. Como consecuencia, es posible que los efectos de los ajustes manuales de la ganancia no se manifiesten inmediatamente. Ajusta la ganancia lentamente.
- 3 Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que las motas desaparezcan.
- 4 Si se presentan embarcaciones, tierra u otros objetivos dentro del alcance, selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que los objetivos comiencen a parpadear.
- 5 Selecciona **Arriba** para aumentar la ganancia hasta que las embarcaciones, tierra u otros objetivos se presenten de forma fija en la pantalla Radar.
- 6 Si es necesario, minimiza la presentación de objetos cercanos de gran tamaño.
- 7 Si es necesario, minimiza la presentación de ecos del lóbulo lateral.

### Minimización de interferencias de objetos cercanos de gran tamaño

Los objetos cercanos de tamaño significativo, como los muros de un embarcadero, por ejemplo, pueden ocasionar la aparición de una imagen muy brillante del objetivo en la pantalla Radar. Esta imagen puede ocultar objetivos de tamaño más reducido ubicados en sus cercanías.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Ganancia**.
- 2 Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que los objetivos de menor tamaño sean claramente visibles en la pantalla Radar.  
Reducir la ganancia para eliminar la interferencia de objetos cercanos de gran tamaño puede hacer que los objetivos de tamaño más reducido o distantes parpaddeen o desaparezcan de la pantalla Radar.

### **Minimización de la interferencia del lóbulo lateral en la pantalla Radar**

La interferencia del lóbulo lateral puede presentarse como un patrón de franjas semicirculares que emanan de un objetivo. Este efecto puede evitarse reduciendo la ganancia o la escala del radar.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Ganancia**.
- 2 Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que el patrón de franjas semicirculares desaparezca de la pantalla Radar.  
Reducir la ganancia para eliminar la interferencia del lóbulo lateral puede hacer que los objetivos de tamaño más reducido o distantes parpadeen o desaparezcan de la pantalla Radar.

### **Ajuste automático del ruido de mar en la pantalla Radar**

Puedes configurar el plotter para que ajuste automáticamente la presentación del ruido ocasionado por las condiciones de mar agitado.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración del ruido de mar de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar o al Radar Superpuesto.

**NOTA:** no todos los modelos de radares y de plotters disponen de todas las opciones generales y de configuración.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido del mar**.
- 2 Selecciona **Predeterminados** o **Automát.**
- 3 Selecciona una configuración que refleje las condiciones actuales del mar.

Al utilizar un modelo de radar compatible, el plotter ajusta automáticamente el ruido de mar en función de las condiciones marítimas.

### **Ajuste manual del filtro de mar en la pantalla Radar**

Puedes ajustar la presentación del ruido ocasionado por las condiciones de mar agitado. La configuración del ruido de mar afecta más a la presentación del ruido y objetivos cercanos que a la del ruido y objetivos lejanos. Una configuración elevada del ruido de mar reduce la presentación del ruido ocasionado por las olas más próximas, pero también puede reducir o eliminar la presentación de objetivos cercanos.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración del ruido de mar de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar o al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido del mar**.
- 2 Selecciona **Arriba** o **Abajo** para ajustar la presentación de ruido del mar hasta que el resto de los objetivos se presenten claramente visibles en la pantalla Radar.  
Es posible que el ruido ocasionado por las condiciones del mar siga siendo visible.

### **Ajuste del filtro de lluvia en la pantalla Radar**

Puedes ajustar la presentación del ruido ocasionado por la lluvia. Reducir la escala del radar puede minimizar también el filtro de lluvia (*Ajuste de la escala de zoom en la pantalla Radar, página 25*).

La configuración del filtro de lluvia afecta más a la presentación del ruido de lluvia y los objetivos cercanos que a la del ruido de lluvia y los objetivos lejanos. Una configuración elevada del filtro de lluvia reduce la presentación del ruido ocasionado por la lluvia más próxima, pero también puede reducir o eliminar la presentación de objetivos cercanos.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de filtro de lluvia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido de lluvia**.
- 2 Selecciona **Arriba** o **Abajo** para reducir o aumentar la presentación del filtro de lluvia cercano hasta que el resto de los objetivos se presenten con claridad en la pantalla Radar.  
Es posible que el ruido ocasionado por la lluvia siga siendo visible.

### **Reducción del ruido de interferencias Cross Talk en la pantalla Radar**

Con la configuración de Rechazo de interferencias Cross Talk activada, puedes reducir la aparición del ruido ocasionado por la interferencia de otra fuente de radar próxima.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de Rechazo de interferencias Cross Talk de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto.

Desde una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Rechazo de crosstalk**.

### **Seguimiento de eco**

La función de seguimiento de hueco te permite realizar un seguimiento del movimiento de embarcaciones en la pantalla Radar. Puedes cambiar el periodo de tiempo que se muestra el rastro.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al radar Superpuesto.

**NOTA:** no todos los modelos de radares y de plotters disponen de todas las opciones generales y de configuración.

### **Activación del Seguimiento de eco**

En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Configuración de radar > Seguimiento de eco > Pantalla**.

### **Ajuste de la duración del Seguimiento de eco**

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Configuración de radar > Seguimiento de eco > Hora**.
- 2 Selecciona la duración del rastro.

### **Supresión del seguimiento de eco**

Puedes suprimir el seguimiento de eco de una pantalla Radar para reducir el ruido en la pantalla.

En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Configuración de radar > Seguimiento de eco > Suprimir rastros**.

### **Configuración de la pantalla Radar**

En cualquier pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Configuración de radar**.

**Orientación:** ajusta la perspectiva de la pantalla del radar. La configuración de la orientación se aplica a todos los modos de radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

**Presentación:** ajusta la presentación de la paleta de colores, cuidado velocidad y navegación.

**Frente del barco:** compensa la ubicación física del escáner del radar en la embarcación, si este no se encuentra en línea con el eje proa/popa de la embarcación.

### **Configuración de la presentación de radar**

En la pantalla Radar, selecciona **Menú > Configuración de radar > Presentación**.

**NOTA:** esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

**Color de fondo:** establece el color del fondo.

**Suprimir primer plano:** establece la paleta de colores para las señales de radar.

**Ajuste velocidad:** desplaza automáticamente tu ubicación actual hacia la parte inferior de la pantalla cuando aumente la velocidad de la embarcación. Introduce la velocidad máxima para obtener los mejores resultados.

**Línea de rumbo:** muestra una extensión desde la proa de la embarcación en la dirección de desplazamiento en la pantalla Radar.

**Anillos de escala:** muestra los anillos de escala que ayudan a visualizar las distancias en la pantalla Radar.

**Anillo de rumbo:** muestra un rumbo relativo a tu dirección o basado en una referencia del norte para ayudarte a determinar el rumbo hacia un objeto mostrado en la pantalla del radar.

**Líneas de navegación:** muestra las líneas de navegación que indican el trayecto establecido utilizando Ruta hacia, Auto ruta, o Ir a.

**Waypoints:** muestra los waypoints en la pantalla Radar.

### Variación del frontal del barco

La variación del frontal del barco compensa la ubicación física del escáner del radar en la embarcación, si éste no se encuentra en línea con el eje proa/popa de la embarcación.

#### Medición de la variación del frontal del barco potencial

La variación del frontal del barco compensa la ubicación física del escáner del radar en la embarcación, si éste no se encuentra en línea con el eje proa/popa de la embarcación.

- 1 Utilizando una brújula magnética, toma un rumbo óptico de un punto estático situado dentro del alcance de visión.
- 2 Mide el rumbo en el radar.
- 3 Si la desviación del rumbo es mayor de +/- 1°, configura la variación del frontal del barco.

#### Configuración de la variación del frontal del barco

Antes de poder configurar la variación del frontal del barco, debes medir la variación del frontal del barco potencial.

La configuración de la variación frontal del barco de un modo de radar se aplica a todos los demás, así como al Radar Superpuesto.

- 1 En una pantalla Radar o en el Radar Superpuesto, selecciona **Menú > Configuración de radar > Instalación > Frente del barco**.
- 2 Selecciona **Arriba** o **Abajo** para ajustar la variación.

## Información sobre los almanaques y los indicadores

Los indicadores ofrecen diversa información sobre la ruta, el motor, el medio y el viento y están disponibles en todos los modelos de plotter. Los indicadores de números, brújula y ruta están disponibles en todos los plotter. Los indicadores medioambientales y de viento necesitan datos válidos sobre el viento de la red NMEA 0183 o NMEA 2000. Los indicadores del motor necesitan una conexión a la red NMEA 2000, por lo que no están disponibles en todos los modelos de plotter.

Los plotter también ofrecen información de los almanaques sobre las mareas, las corrientes, el sol y la luna, como por ejemplo las horas de salida y de puesta.

### Visualización de la brújula

Con la brújula puedes ver información acerca del rumbo, la dirección y la ruta.

Selecciona **Indicadores > Brújula**.

### Visualización de indicadores de ruta

Los indicadores de ruta muestran información del cuentakilómetros, la velocidad, el tiempo y el combustible de la ruta actual.

Selecciona **Indicadores > Datos de la ruta**.

#### Restablecimiento de indicadores de ruta

- 1 Selecciona **Indicadores > Datos de la ruta > Menú**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para poner a cero todas las lecturas de la ruta actual, selecciona **Restablecer ruta**.
  - Para poner a cero la lectura de la velocidad máxima, selecciona **Restablecer velocidad máxima**.
  - Para poner a cero la lectura del cuentakilómetros, selecciona **Restablecer cuentakilómetros**.
  - Para poner a cero todas las lecturas, selecciona **Restablecer todo**.

### Visualización de los indicadores del motor y de combustible

Para poder ver los indicadores del motor y de combustible, es necesario estar conectado a una red NMEA 2000 capaz de detectar datos del motor y de combustible. Consulta las instrucciones de instalación para obtener más información.

Selecciona **Indicadores > Motor**.

#### Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible

Puedes configurar los límites superior e inferior y la escala de funcionamiento estándar deseada de un indicador. Si un valor supera los límites del funcionamiento estándar, el indicador se pone de color rojo.

**NOTA:** no todas las opciones están disponibles para todos los indicadores.

- 1 Selecciona un indicador.
- 2 Selecciona **Límites de indicador > Personalizar > Editar límites**.
- 3 Selecciona una opción:
  - Para establecer el valor mínimo de la escala de funcionamiento estándar, selecciona **Valor mínimo**.
  - Para establecer el valor máximo de la escala de funcionamiento estándar, selecciona **Valor máximo**.
  - Para establecer el límite inferior del indicador por debajo del valor mínimo, selecciona **Escala mínima**.
  - Para establecer el límite superior del indicador por encima del valor máximo, selecciona **Escala máxima**.
- 4 Selecciona el valor del límite.
- 5 Repite los pasos 4 y 5 para establecer límites adicionales.

#### Activación de las alarmas de estado para los indicadores del motor

Puedes activar el plotter para ver las alarmas de estado del motor.

En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **Menú > Configuración de indicador > Alarmas de estado > Activado**.

Cuando se activa la alarma de un motor, aparece un mensaje de alarma de estado del indicador y el indicador se puede poner de color rojo según el tipo de alarma.

#### Activación de las alarmas de estado del indicador de motor

- 1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **Menú > Configuración de indicador > Alarmas de estado > Personalizar**.



- 2 Selecciona una o más alarmas del indicador de motor para activarlas o desactivarlas.

### Selección del número de motores mostrados en los indicadores

Puedes ver información de hasta un máximo de cuatro motores.

- 1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **Menú > Configuración de indicador > Selección de motor > Número de motores**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Selecciona el número de motores.
  - Selecciona **Configuración automática** para detectar automáticamente el número de motores.

### Personalización de los motores mostrados en los indicadores

Para poder personalizar cómo aparecen los motores en los indicadores, es necesario seleccionar manualmente el número de motores (*Selección del número de motores mostrados en los indicadores*, página 30).

- 1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **Menú > Configuración de indicador > Selección de motor > Editar motores**.
- 2 Selecciona **Primer motor**.
- 3 Selecciona el motor que debe aparecer en el primer indicador.
- 4 Repite estos pasos para las otras barras de motores.

### Configuración de la pantalla de los indicadores de combustible

Para poder configurar y ver los niveles de combustible, debes conectar un motor compatible, un sensor de flujo de combustible o un sensor de nivel del depósito a la red NMEA 2000.

Puedes ver la cantidad total de combustible a bordo a modo de pantalla numérica que muestra el combustible total o a modo de pantalla gráfica que muestra el nivel de cada depósito de combustible.

- 1 Selecciona **Indicadores > Motor > Menú > Configuración de indicador > Pantalla de combustible**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para ver el nivel de combustible total en todos los depósitos, selecciona **Usar combustible total a bordo**.
  - Para ver la cantidad de combustible de cada depósito, selecciona **Usar niv. de depósito de comb.**

### Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Capac. de combustible**.
- 2 Introduce la capacidad total combinada de los depósitos de combustible.

### Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación

Puedes sincronizar los niveles de combustible del plotter con el combustible real de la embarcación cuando añades combustible.

- 1 Selecciona **Indicadores > Motor > Menú**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Después de llenar todos los depósitos de combustible de la embarcación, selecciona **Llenar todos los depósitos**. El nivel de combustible se restablece a su capacidad máxima.
  - Después de añadir combustible al depósito sin llegar a llenarlo, selecciona **Añadir combustible al barco** e introduce la cantidad añadida.

- Para especificar el combustible total de los depósitos de la embarcación, selecciona **Establecer combust. total a bordo** e introduce la cantidad total de combustible en los depósitos.

### Configuración de la alarma de combustible

Para poder configurar una alarma del nivel de combustible, es necesario conectar un sensor de flujo de combustible compatible a la red NMEA 2000.

Puedes establecer que suene una alarma cuando la cantidad total de combustible restante a bordo alcance un nivel determinado.

- 1 Selecciona **Configuración > Alarmas > Combustible > Alarma de combustible > Activado**.
- 2 Introduce la cantidad restante de combustible que activa la alarma.

### Visualización de los indicadores de viento

Para poder ver la información del viento, es necesario tener un sensor de viento conectado al plotter.

Selecciona **Indicadores > Viento**.

### Configuración del indicador de viento de navegación

Puedes configurar el indicador de viento de navegación para que muestre la velocidad y el ángulo del viento real y el viento aparente.

- 1 En el indicador de viento, selecciona **Menú > Indicador viento navega..**
- 2 Selecciona una opción:
  - Para mostrar el ángulo del viento real o aparente, selecciona **Aguja** y, a continuación selecciona una opción.
  - Para mostrar la velocidad del viento real o aparente, selecciona **Velocidad del viento** y, a continuación selecciona una opción.

### Configuración de la fuente de velocidad

Puedes especificar si los datos de velocidad de la embarcación que se muestran en el indicador y se utilizan para los cálculos de viento están basados en la velocidad en el agua o en la velocidad GPS.

- 1 En el indicador de viento, selecciona **Menú > Indicador del compás > Pantalla de velocidad**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para calcular la velocidad de la embarcación basándose en los datos del sensor de velocidad en el agua, selecciona **Velocidad en el agua**.
  - Para calcular la velocidad de la embarcación basándose en los datos del GPS, selecciona **Velocidad GPS**.

### Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento

Es posible especificar la fuente del rumbo que se muestra en el indicador de viento. El rumbo magnético representa los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo y los datos de rumbo del GPS vienen calculados por el GPS del plotter (rumbo sobre tierra).

- 1 Desde el indicador de viento, selecciona **Menú > Indicador del compás > Fuente de rumbo**.
- 2 Selecciona **Rumb. GPS o Magnético**.

**NOTA:** si te desplazas a velocidades reducidas o estás parado, la fuente de brújula magnética es más precisa que la fuente de GPS.

### Personalización del amplificador de ceñida

Es posible especificar la escala del amplificador de ceñida tanto para la escala de barlovento como la de sotavento.



- 1 Desde el indicador de viento, selecciona **Menú > Indicador del compás > Est. tipo indic. > Indicador en ceñida**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para establecer el valor máximo y mínimo que se muestra cuando aparece el amplificador de ceñida de barlovento, selecciona **Cambiar escala de barlovento** y establece los ángulos.
  - Para establecer el valor máximo y mínimo que se muestra cuando aparece el amplificador de ceñida de sotavento, selecciona **Cambiar escala de sotavento** y establece los ángulos.
  - Para ver el viento real o el viento aparente, selecciona **Viento** y, a continuación, escoge una opción.

## Visualización de los indicadores medioambientales

Selecciona **Indicadores > Medio**.

### Configuración de la alineación del indicador de viento

Es posible especificar la alineación del indicador de viento en los indicadores medioambientales.

1 Selecciona **Indicadores > Medio > Menú > Alineación**.

2 Selecciona una opción:

- Para poner rumbo norte en el indicador de viento, selecciona **Norte arriba**.
- Para girar el indicador de manera que la dirección de movimiento esté en la parte superior, selecciona **Hacia arriba**.

### Configuración de la fuente del rumbo del indicador medioambiental

Es posible especificar la fuente del rumbo que se muestra en el indicador medioambiental. El rumbo magnético representa los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo y los datos de rumbo del GPS vienen calculados por el GPS del plotter (rumbo sobre tierra).

1 Selecciona **Indicadores > Medio > Menú > Fuente de rumbo**.

2 Selecciona **Rumb. GPS** o **Magnético**.

### Establecimiento del tiempo de referencia del barómetro

Es posible especificar el tiempo de referencia utilizado para calcular la tendencia barométrica. La tendencia se indica en el campo del barómetro.

1 Selecciona **Indicadores > Medio > Menú > Tpo. referencia presión**.

2 Selecciona una opción.

## Información de las mareas, las corrientes y el cielo

### Información de la estación de mareas

Puedes ver información acerca de la estación de mareas en una fecha y hora concretas, incluyendo la altura de la marea y cuándo se producirán las siguientes mareas alta y baja. De forma predeterminada, el plotter muestra información de mareas de la última estación de mareas visitada y para la fecha y hora actual.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corrientes > Mareas**.

### Información de la estación de corrientes

**NOTA:** la información de la estación de corrientes está disponible con determinados mapas detallados.

Puedes ver la información acerca de una estación de corrientes en una fecha y hora concretas, incluido el nivel y la velocidad de

la corriente. De forma predeterminada, el plotter muestra información de corrientes de la última estación de corrientes visitada y de la fecha y hora actual.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corrientes > Corrientes**.

### Información del cielo

Puedes ver información acerca del amanecer, del atardecer, de la salida lunar, de la puesta lunar, de la fase lunar y de la ubicación aproximada en la visión del cielo del sol y la luna. El centro de la pantalla representa el cenit y los anillos exteriores representan el horizonte. De forma predeterminada, el plotter muestra la información del cielo de la fecha y hora actual.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corrientes > Cielo**.

### Visualización de información de la estación de mareas, de corrientes o del cielo de una fecha diferente

1 Selecciona **Información de navegación > Mareas y corrientes**.

2 Selecciona **Mareas, Corrientes** o **Cielo**.

3 Selecciona una opción.

- Para ver información de una fecha diferente, selecciona **Cambiar fecha > Manual** e introduce una fecha.
- Para ver información del día de hoy, selecciona **Cambiar fecha > Actual**.
- Si está disponible, para ver información del día siguiente a la fecha que se muestra, selecciona **Día siguiente**.
- Si está disponible, para ver información del día anterior a la fecha que se muestra, selecciona **Día anterior**.

### Visualización de información de una estación diferente de mareas o corrientes

1 Selecciona **Información de navegación > Mareas y corrientes**.

2 Selecciona **Mareas** o **Corrientes**.

3 Selecciona **Estaciones cercanas**.

4 Selecciona una estación.

### Visualización de la información sobre los almanaques desde la carta de navegación

1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona una ubicación.

2 Selecciona **Información**.

3 Selecciona **Mareas, Corrientes** o **Cielo**.

## Llamada selectiva digital

### Funciones de radio VHF y plotter conectados en red

Si tienes una radio VHF NMEA 0183 o una radio VHF NMEA 2000 conectada al plotter, estas funciones están habilitadas.

- El plotter puede transferir tu posición GPS a la radio. Si la radio lo admite, la posición GPS se transmite con las llamadas DSC.
- El plotter puede recibir llamadas de emergencia mediante llamada selectiva digital (DSC) e información de posición de la radio.
- El plotter puede rastrear las posiciones de las embarcaciones que envían informes de posición.

Si tienes una radio VHF Garmin NMEA 2000 conectada al plotter, estas funciones también están habilitadas.

- El plotter permite configurar y enviar rápidamente detalles de las llamadas individuales de rutina a la radio VHF Garmin.

- Cuando se inicia una llamada de emergencia de hombre al agua desde la radio, el plotter muestra la pantalla de hombre al agua e indica que navegues hacia el punto de la emergencia de hombre al agua.
- Cuando se inicia una llamada de emergencia de hombre al agua desde el plotter, la radio muestra la página de llamada de emergencia para iniciar una llamada de emergencia de hombre al agua.

## Activación de DSC

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones > DSC**.

## Lista DSC

La lista DSC es un registro de las llamadas DSC más recientes, así como de otros contactos DSC que se hayan introducido. La lista DSC puede contener como máximo 100 registros. La lista DSC muestra la llamada más reciente realizada desde una embarcación. Si se recibe una segunda llamada de la misma embarcación, esta sustituye a la primera en la lista de llamadas.

### Visualización de la lista de llamadas DSC

Para poder ver la lista de llamadas DSC, el plotter debe estar conectado a una radio VHF compatible con DSC.

Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.

### Añadir un contacto DSC

Es posible añadir una embarcación a la lista de llamadas DSC. Puedes realizar llamadas desde el plotter a un contacto DSC.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC > Añadir contacto**.
- 2 Introduce el Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI) de la embarcación.
- 3 Introduce el nombre de la embarcación.

## Llamadas de emergencia entrantes

Si el plotter y la radio VHF compatibles están conectados a través de una red NMEA 0183 o NMEA 2000, el plotter te avisa cuando la radio VHF recibe una llamada de emergencia DSC. Si la llamada incluye información sobre la posición, esa información estará también disponible y se registrará con la llamada.

■ indica una llamada de emergencia en la lista DSC y marca la posición de una embarcación en la carta de navegación en el momento en que se realizó esta llamada.

### Navegación a una embarcación en situación de emergencia

■ indica una llamada de emergencia en la lista de llamadas DSC y marca la posición de una embarcación en la carta de navegación en el momento de enviar la llamada.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona **Ir a o Ruta hacia**.

### Llamadas de emergencia de hombre al agua iniciadas desde una radio VHF

Cuando el plotter se conecta a una radio VHF compatible con NMEA 2000 y se inicia una llamada de emergencia DSC de hombre al agua desde la radio, el plotter muestra la pantalla de hombre al agua e indica que navegues hacia el punto de la emergencia de hombre al agua. Si tienes un sistema de piloto automático compatible conectado a la red, el plotter te indicará que inicies un giro Williamson hacia el punto de la emergencia de hombre al agua.

Si cancelas la llamada de emergencia de hombre al agua en la radio, dejará de mostrarse la pantalla del plotter en la que se indica que navegues hacia la ubicación de hombre al agua.

### Llamadas de emergencia SOS y de hombre al agua iniciadas desde el plotter

Cuando el plotter está conectado a una radio compatible con Garmin NMEA 2000 y marcas una ubicación de SOS o de hombre al agua, la radio muestra la página de llamada de emergencia para poder iniciar rápidamente una llamada de emergencia.

Para obtener información sobre cómo realizar llamadas de emergencia desde la radio, consulta el manual del usuario de la radio VHF. Para obtener información sobre la marcación de una ubicación MOB o SOS, consulta (*Marcación de una ubicación Hombre al agua (MOB) e inicio de la navegación a la misma*, página 12).

## Rastreo de posición

Cuando el plotter se conecta a una radio VHF a través de una red NMEA 0183, puedes rastrear embarcaciones que envían informes de posición.

Esta opción también está disponible con NMEA 2000, si la embarcación envía los datos PGN correctos (PGN 129808; Información llamada DSC).

Todas las llamadas de informe de posición recibidas se registran en la lista DSC (*Lista DSC*, página 32).

### Visualización de un informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona una opción:
  - Para cambiar a los detalles del informe de posición, selecciona ➤.
  - Para cambiar a una carta de navegación que marca la ubicación, selecciona ◀.
  - Para cambiar a una carta de navegación que marca la ubicación, selecciona **Página siguiente**.
  - Para ver los detalles del informe de posición, selecciona **Página anterior**.

### Navegación a una embarcación rastreada

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona **Ir a o Ruta hacia**.

### Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Nuevo waypoint**.

### Edición de información de un informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Editar**.
  - Para introducir el nombre de una embarcación, selecciona **Nombre**.
  - Para seleccionar un nuevo símbolo, selecciona **Símbolo**, si está disponible.
  - Para introducir un comentario, selecciona **Comentario**.

- Para mostrar la línea del rastro de una embarcación, si la radio está rastreando la posición de la embarcación, selecciona **Rastro**.
- Para seleccionar un color para la línea del rastro, selecciona **Línea del rastro**.

### Eliminación de una llamada de informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Editar > Suprimir informe**.

### Visualización de rastros de embarcaciones en la carta

Es posible ver rastros de todas las embarcaciones rastreadas en algunas vistas de la carta. Por defecto, una línea negra indica la trayectoria de la embarcación, un punto negro indica cada posición comunicada previamente de una embarcación rastreada y una bandera azul indica la última posición comunicada.

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Rastros DSC**.
- 2 Selecciona el número de horas durante las que se mostrarán las embarcaciones rastreadas en la carta.

Por ejemplo, si seleccionas 4 horas, se mostrarán todos los puntos de rastro de las embarcaciones rastreadas con una antigüedad inferior a cuatro horas.

### Llamadas individuales de rutina

Si conectas el plotter a una radio VHF de Garmin, puedes usar la interfaz del plotter para configurar una llamada individual de rutina.

Al configurar una llamada individual de rutina desde el plotter, puedes seleccionar el canal DSC por el que deseas establecer la comunicación. La radio transmitirá esta solicitud con tu llamada.

### Selección de un canal DSC

**NOTA:** la selección de un canal DSC está limitada a los canales disponibles en todas las bandas de frecuencia. El canal predeterminado es 72. Si seleccionas un canal diferente, el plotter lo usará para las llamadas que se realicen a partir de ese momento hasta que realices una llamada utilizando un canal diferente.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
- 3 Selecciona **Llamada con radio > Canal**.
- 4 Selecciona un canal disponible.

### Realización de una llamada individual de rutina

**NOTA:** cuando se inicia una llamada desde el plotter, si no se ha programado la radio con un número MMSI, la radio no recibirá la información de la llamada.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
- 3 Selecciona **Llamada con radio**.
- 4 En caso necesario, selecciona **Canal** y selecciona un nuevo canal.
- 5 Selecciona **Enviar**.  
El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
- 6 En tu radio VHF de Garmin, selecciona **Llamar**.

### Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona un objetivo AIS.
- 2 Selecciona **Embarcación AIS > Llamada con radio**.
- 3 En caso necesario, selecciona **Canal** y selecciona un nuevo canal.
- 4 Selecciona **Enviar**.  
El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
- 5 En tu radio VHF de Garmin, selecciona **Llamar**.

## Reproductor multimedia

**NOTA:** la función de reproductor multimedia no es compatible con todos los modelos de plotter.

Si tienes un sistema estéreo con FUSION-Link™ conectado a la red NMEA 2000, puedes controlarlo mediante el plotter. El plotter debería detectar automáticamente el reproductor la primera vez que se conecta.

Puedes reproducir contenido multimedia desde fuentes conectadas al reproductor multimedia y desde fuentes conectadas a la red NMEA 2000. Tu plotter y tu iPod® pueden conectarse mediante un sistema estéreo con FUSION-Link.

### Abrir el reproductor multimedia

Para poder abrir el reproductor multimedia, primero debes conectar un dispositivo compatible al plotter.

Selecciona **Multimedia**.

### Iconos del reproductor multimedia

**NOTA:** no todos los dispositivos disponen de estos iconos.

Icono	Descripción
★	Guarda o elimina un canal como presintonía
↺	Repite todas las canciones
↺¹	Repite una canción
⬅	Busca emisoras
⏮	Busca emisoras o avanza a la siguiente canción
⌘	Reproduce de forma aleatoria

### Selección de la fuente multimedia

Cuando tienes varios dispositivos multimedia conectados a una red, como a la red NMEA 2000, puedes seleccionar la fuente multimedia que desees controlar desde tu plotter.

**NOTA:** solo puedes reproducir contenido multimedia desde fuentes que estén conectadas al dispositivo.

**NOTA:** no todas las funciones están disponibles en todas las fuentes multimedia.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Fuente**.

**NOTA:** el menú de fuentes solo aparece para los dispositivos compatibles con varias fuentes multimedia.

- 2 Selecciona una fuente.

### Conexión de un dispositivo inalámbrico Bluetooth al reproductor multimedia

Puedes conectar de forma inalámbrica un dispositivo Bluetooth a un reproductor multimedia compatible.

- 1 Coloca el dispositivo Bluetooth a una distancia máxima de 10 m (33 ft) del reproductor multimedia.
- 2 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Dispositivos Bluetooth** o **Dispositivos Bluetooth**.
- 3 Activa el modo visible en el dispositivo Bluetooth.  
Aparece una lista de los dispositivos.

- 4 Selecciona el reproductor multimedia de las opciones de tu dispositivo Bluetooth.

## Reproducción de música

### Buscar música

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar** o **Menú > Buscar**.
- 2 Selecciona **Seleccionar** o selecciona una opción.

### Activación de la búsqueda alfabética

Puedes activar la función de búsqueda alfabética para buscar una canción o un álbum en una lista extensa.

En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Instalación > Búsqueda alfabética**.

### Configuración de una canción para que se repita

- 1 Mientras se reproduce una canción, selecciona **Menú > Repetir**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Única**.

### Configuración de todas las canciones para que se repitan

En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Repetir > Todo**.

### Configuración de las canciones en modo aleatorio

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Aleatorio**.
- 2 Si es necesario, selecciona una opción.

### Escuchar la radio

#### Guardar un canal como presintonía

Puedes guardar hasta 15 emisoras AM y 15 emisoras FM como presintonías.

- 1 En la página de AM, FM o VHF, sintoniza el dispositivo en un canal.
- 2 Selecciona **Menú > Predeterminados > Añadir canal actual**.

#### Eliminación de un canal presintonizado

- 1 Sintoniza el dispositivo en un canal.
- 2 Selecciona **Menú > Predeterminados > Borrar canal actual**.

#### Cambiar el modo de sintonización

Puedes cambiar la forma de seleccionar una emisora para determinados tipos de elementos multimedia, como radio FM o AM.

**NOTA:** no todos los modos de sintonización están disponibles en todas las fuentes multimedia.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Modo de sintonización**.
- 2 Selecciona una opción.
- 3 Si es necesario, selecciona **Seleccionar**.

#### Configuración de la región del sintonizador

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Instalación > Región del sintonizador**.
- 2 Selecciona una opción.

### Abrir la fuente MTP

Para poder abrir la fuente MTP, debes conectar tu dispositivo MTP a un dispositivo multimedia compatible.

Puedes acceder a la música de tu dispositivo MTP (Media Transfer Protocol, protocolo de transferencia multimedia) como, por ejemplo, un dispositivo Android™. También puedes cargar tu teléfono o reproductor multimedia mientras está conectado y reproduciendo música.

- 1 Conecta la fuente MTP mediante una conexión USB, como el equipo estéreo, la conexión USB externa o una estación de conexión externa.
- 2 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Fuente > MTP**.


## Ajuste del volumen

### Activación y desactivación de zonas

Si has conectado los altavoces de tu embarcación por zonas, puedes activar las zonas que necesites y desactivar las que no utilices.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Niveles de audio > Activar/desactivar zonas**.
- 2 Selecciona una zona.

### Silenciar el volumen de multimedia

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona .
- 2 Si es necesario, selecciona **Seleccionar**.

## Explorar canales VHF

Para poder explorar canales VHF, debes establecer la fuente en VHF.

Puedes monitorizar los canales VHF guardados como presintonías para la actividad y cambiar automáticamente a un canal activo.

En la pantalla VHF del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Buscar**.

## Ajustar la activación de squelch de VHF

**NOTA:** tu reproductor multimedia debe ser compatible con la radio VHF para utilizar esta función.

- 1 En la página de la fuente VHF, selecciona **Menú > Squelch**.
- 2 Utiliza la barra deslizante para ajustar el squelch de VHF.

## Configuración del nombre del dispositivo

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Menú > Instalación > Establecer nombre del disposit.**
- 2 Introduce un nombre para el dispositivo.
- 3 Selecciona **Seleccionar** o **Hecho**.

## SiriusXM® Satellite Radio

Cuando tengas un sistema estéreo con FUSION-Link y SiriusXM Connect Tuner instalados y conectados al plotter, es posible que tengas acceso a la radio por satélite SiriusXM según la suscripción de la que dispongas.

### Localización de un ID de radio de SiriusXM

Para poder activar la suscripción a SiriusXM, debes disponer del ID de radio del sintonizador SiriusXM Connect.

Puedes encontrar el ID de radio de SiriusXM en la parte posterior del sintonizador SiriusXM Connect o en la parte posterior de su embalaje. También puedes sintonizar el plotter en el canal 0.

- 1 Selecciona **Multimedia > Fuente > SiriusXM**.
- 2 Sintoniza el canal 0.

El ID de radio de SiriusXM no incluye las letras I, O, S ni F.

### Activación de una suscripción a SiriusXM

Para activar la suscripción a SiriusXM, debes disponer del ID de radio ([Localización de un ID de radio de SiriusXM, página 34](#)).

- 1 Selecciona la fuente de SiriusXM y sintoniza el canal 1.  
Oírás el canal promocional. De lo contrario, comprueba el sintonizador SiriusXM Connect, la instalación de la antena y las conexiones e inténtalo de nuevo.



- 2 Sintoniza el canal 0 para localizar el ID de radio.
- 3 Ponte en contacto con el centro de atención a los usuarios de SiriusXM a través del número de teléfono (866) 635-2349 o visita [www.siriusxm.com/activatenow](http://www.siriusxm.com/activatenow) para suscribirte en Estados Unidos. Ponte en contacto con SiriusXM a través del número de teléfono (877) 438-9677 o visita [www.siriusxm.ca/activatexm](http://www.siriusxm.ca/activatexm) para suscribirte en Canadá.
- 4 Proporciona el ID de radio.  
El proceso de activación dura habitualmente entre 10 y 15 minutos, pero puede tardar hasta una hora. Para que el sintonizador SiriusXM Connect reciba el mensaje de activación, debe estar encendido y recibir la señal de SiriusXM.
- 5 Si el servicio no se activa en una hora, visita <http://care.siriusxm.com/refresh> o ponte en contacto con SiriusXM a través del número de teléfono 1-855-MYREFRESH (697-3373).

### Personalización de la guía de canales

Los canales de radio SiriusXM están agrupados por categorías. Puedes seleccionar las categorías de los canales que aparecen en la guía de canales.

Selecciona una opción:

- Si el dispositivo multimedia es un sistema estéreo con FUSION-Link, selecciona **Multimedia > Buscar > Canal**.
- Si el dispositivo multimedia es una antena GXM™, selecciona **Multimedia > Menú > Categoría**.

### Almacenamiento de un canal SiriusXM en la lista de presintonías

Puedes guardar tus canales favoritos en la lista de presintonías.

- 1 Selecciona **Multimedia**.
- 2 Selecciona el canal para almacenar como presintonía.
- 3 Selecciona una opción:
  - Si el dispositivo multimedia es un sistema estéreo con FUSION-Link, selecciona **Buscar > Predeterminados**.
  - Si el dispositivo multimedia es una antena GXM, selecciona **Menú > Predeterminados > Añadir canal actual**.

### Desbloqueo del control parental de SiriusXM

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Desbloquear**.
- 2 Introduce tu código de acceso.  
El código de acceso predeterminado es 0000.

### Configuración del control parental de los canales de radio de SiriusXM



Para poder configurar el control parental, este debe estar desbloqueado.

La función de control parental te permite restringir el acceso a cualquier canal de SiriusXM, incluidos aquellos con contenido para adultos. Cuando esta función se activa, se te solicita un código de acceso para poder sintonizar los canales bloqueados.

Selecciona **Buscar > Parental > Bloqueo/Desbloqueo**.

Aparece una lista de los canales. Una marca de verificación indica el canal bloqueado.

**NOTA:** cuando ves los canales después de haber configurado el control parental, la pantalla muestra lo siguiente:

-  indica que el canal está bloqueado.
-  indica que el canal está desbloqueado.

### Cambio del código de acceso del control parental en una radio de SiriusXM

Para poder cambiar el código de acceso, el control parental debe estar desbloqueado.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Cambiar PIN**.
- 2 Introduce tu código de acceso y selecciona **Hecho**.
- 3 Introduce un código de acceso nuevo.
- 4 Confirma el código de acceso nuevo.

### Restablecimiento de la configuración del control parental a los valores predeterminados

Este procedimiento borrará toda la información de configuración que hayas introducido. Al restablecer la configuración del control parental a los valores predeterminados, el valor del código de acceso se restablecerá a 0000.

- 1 En el menú del reproductor multimedia, selecciona **Instalación > Valores de fábrica**.
- 2 Selecciona **Sí**.

### Suprimir todos los canales bloqueados en una radio de SiriusXM

Para poder suprimir todos los canales bloqueados, es necesario desbloquear el control parental.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Suprimir contenido bloq.**
- 2 Introduce tu código de acceso.

## Visualización de vídeo

Antes de poder ver un vídeo, debes conectar un plotter compatible a una fuente de vídeo analógica.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los modelos.

Selecciona **Vídeo**.

### Configuración de la apariencia del vídeo

**NOTA:** no todas las opciones están disponibles en todos los modelos de cámara y plotter.

- 1 En la pantalla de vídeo, selecciona **Menú > Configuración del vídeo**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para visualizar el vídeo con una proporción de aspecto ampliada, selecciona **Aspecto > Ampliar**. El vídeo no se puede ampliar más allá de las dimensiones proporcionadas por el dispositivo de vídeo conectado, y podría no abarcar toda la pantalla.
  - Para visualizar el vídeo con una relación de aspecto estándar, selecciona **Aspecto > Estándar**.
  - Para ajustar el brillo, selecciona **Brillo** y, a continuación, **Arriba, Abajo o Automát.**
  - Para ajustar la saturación de color, selecciona **Saturación** y, a continuación, **Arriba, Abajo o Automát.**
  - Para ajustar el contraste, selecciona **Contraste** y, a continuación, **Arriba, Abajo o Automát.**
  - Para permitir que el plotter seleccione el formato de la fuente automáticamente, selecciona **Estándar > Automát.**

## Meteorología SiriusXM

### ADVERTENCIA

La información meteorológica que se proporciona a través de este producto puede sufrir interrupciones en el servicio y contener errores, inexactitudes o información desactualizada y, por lo tanto, no deberá usarse exclusivamente. Ten siempre sentido común al navegar y consulta otras fuentes de información meteorológica antes de tomar decisiones concernientes a la seguridad. Reconoces y aceptas que serás el único responsable del uso de la información meteorológica y

de las decisiones que tomes sobre la navegación en relación con el tiempo. Garmin se exime de las consecuencias del uso de los datos meteorológicos SiriusXM.

**NOTA:** la información SiriusXM no está disponible en todas las regiones.

La antena y el receptor de datos meteorológicos por satélite Garmin SiriusXM reciben datos meteorológicos por satélite y los muestran en distintos dispositivos Garmin, incluida la carta de navegación en un plotter compatible. La información meteorológica para cada función procede de centros de datos meteorológicos acreditados, como el servicio meteorológico nacional de EE. UU. y el Hydrometeorological Prediction Center (Centro de predicciones meteorológicas). Para obtener más información, visita [www.siriusxm.com/sxmmarine](http://www.siriusxm.com/sxmmarine).

### Equipo SiriusXM y requisitos para la suscripción

Para utilizar los datos meteorológicos por satélite, debes tener un receptor de datos meteorológicos por satélite compatible. Para utilizar SiriusXM Satellite Radio, debes tener un receptor de radio por satélite compatible. Visita [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para obtener más información. Además, debes tener una suscripción válida para recibir la información de meteorología y radio por satélite. Para obtener más información, consulta las instrucciones de tu equipo de información de meteorología y radio por satélite.

### Emisiones de datos meteorológicos

La información meteorológica se emite en intervalos distintos para cada función meteorológica. Por ejemplo, los datos del radar se emiten en intervalos de cinco minutos. Cuando el receptor de Garmin está encendido o cuando se ha seleccionado una función de meteorología distinta, el receptor debe recibir datos nuevos para que estos se puedan mostrar. Se puede experimentar cierto retraso antes de que los datos meteorológicos o una función diferente aparezcan en la carta.

**NOTA:** la presentación de cualquier función de meteorología puede cambiar si cambia la fuente que proporciona dicha información.

### Visualización de información de precipitaciones

Las precipitaciones, desde lluvia o nieve ligera hasta fuertes tormentas eléctricas, se indican con una variedad de sombras y colores. Las precipitaciones se muestran de forma independiente o junto con otro tipo de información meteorológica.


Selecciona **El tiempo > Precipitación**.  
La marca de hora situada en la esquina superior izquierda de la pantalla indica el tiempo transcurrido desde que el proveedor de datos meteorológicos actualizó la información por última vez.

**Información de precipitaciones**  
En la carta meteorológica de precipitación, selecciona Menú.


**Bucle del radar:** muestra la información de precipitaciones como una imagen de la última actualización o como un bucle animado de las últimas actualizaciones. La marca de hora indica el tiempo transcurrido desde que el proveedor de servicios generó el marco de radar meteorológico mostrado actualmente en la pantalla.

**Cielo cubierto:** muestra datos de cielo cubierto.  
**Waypoints:** muestra waypoints.  
**Leyenda:** muestra la leyenda meteorológica.

### Información de célula tormentosa y relámpagos


La información de célula tormentosa aparece representada por el icono  en la carta meteorológica de precipitación. Indica tanto la posición actual de una tormenta como su ruta prevista en un futuro inmediato.

Junto al icono de célula tormentosa aparecen unos conos rojos; la parte más ancha de los conos apunta en la dirección de la ruta prevista de la célula tormentosa. Las líneas rojas que aparecen en cada cono indican dónde se encontrará la tormenta con mayor probabilidad en un futuro inmediato. Cada línea equivale a 15 minutos.

Los impactos de rayos están representados con el icono . Los relámpagos aparecen en la carta meteorológica de precipitación si se detectan impactos durante los últimos siete minutos. La red de detección de relámpagos terrestres únicamente detecta los relámpagos entre nubes y tierra.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los dispositivos ni en todas las suscripciones.

### Información de huracanes

La carta meteorológica de precipitación puede mostrar la posición actual de un huracán , una tormenta tropical o una depresión tropical. La línea roja que nace del icono del huracán indica la ruta prevista de este. Los puntos oscuros de la línea roja indican las ubicaciones previstas por donde pasará el huracán según los datos recibidos por parte del proveedor de datos meteorológicos.

### Avisos y boletines meteorológicos

Cuando se envía un aviso meteorológico marítimo, una vigilancia meteorológica, una advertencia meteorológica, un boletín meteorológico u otra información meteorológica, el sombreado indica el área a la que se aplica la información. Las líneas aguamarina de la carta indican los límites de los pronósticos marítimos y costeros. Los boletines meteorológicos pueden estar formados por vigilancias o advertencias meteorológicas.



Para ver información acerca del aviso o del boletín, selecciona el área sombreada.

Color	Categoría de meteorología marítima
Cian	Inundación repentina
Azul	Inundación
Rojo	Marina
Amarillo	Tormenta severa
Rojo	Tornado

### Información de pronósticos

La carta de pronóstico muestra pronósticos de la ciudad, pronósticos marítimos, avisos, avisos de huracanes, METARS, avisos de la provincia, frentes meteorológicos y centros de presión, presión de la superficie y boyas meteorológicas.

### Visualización de información de pronósticos de otro período de tiempo

- 1 Selecciona **El tiempo > Pronóstico**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para visualizar el pronóstico del tiempo para las próximas 48 horas, en incrementos de 12 horas, selecciona **Siguiente pronóstico** o  varias veces.
  - Para visualizar el pronóstico del tiempo para las 48 horas anteriores, en incrementos de 12 horas, selecciona **Pronóstico anterior** o  varias veces.

## Visualización de un pronóstico marítimo o de un pronóstico costero

1 Selecciona **El tiempo > Pronóstico**.

2 Explora la carta para buscar una ubicación costera.

Las opciones Pronóstico marítimo o Pronóstico costero aparecen cuando hay información de pronósticos disponible.

3 Selecciona **Pronóstico marítimo** o **Pronóstico costero**.

### Frentes meteorológicos y centros de presión

Los frentes meteorológicos aparecen como líneas que indican el borde principal de una masa de aire.

Símbolo de frente	Descripción
	Frente frío
	Frente cálido
	Frente estacionario
	Frente ocluido
	Depresión

A veces aparecen símbolos de centro de presión junto a los frentes meteorológicos.

Símbolo de centro de presión	Descripción
	Indica un centro de baja presión, que es una región de presión relativamente baja. Al alejarse de un centro de baja presión, la presión es más alta. En el hemisferio norte, el viento fluye en el sentido contrario a las agujas del reloj alrededor de los centros de baja presión.
	Indica un centro de alta presión, que es una región de presión relativamente alta. Al alejarse de un centro de alta presión, la presión es más baja. En el hemisferio norte, el viento fluye en el sentido de las agujas del reloj alrededor de los centros de alta presión.

### Pronósticos de la ciudad

Los pronósticos de la ciudad aparecen como símbolos meteorológicos. El pronóstico se visualiza en incrementos de 12 horas.

Símbolo	El tiempo
	Buen tiempo (soleado, caluroso, despejado)
	Poco nublado
	Nublado
	Lluvia (llovizna, aguanieve, chubascos)
	Tormentas eléctricas
	Ventoso
	Humo (polvoriento, brumoso)
	Niebla
	Nieve (chubascos de nieve, nevisca, ventisca, ventisca de nieve, aguanieve, lluvia helada, llovizna helada)

## Visualización de condiciones del mar

La función Condiciones del mar muestra información sobre las condiciones de la superficie, incluidos el viento, la altura de las olas, el período de oleaje y la dirección de las olas.

Selecciona **El tiempo > Condiciones del mar**.

### Vientos en superficie

En la carta de condiciones del mar, los vectores de viento en superficie se muestran mediante lengüetas que indican la dirección en la que sopla el viento. Una lengüeta de viento está formada por un círculo y una raya. La línea o el triángulo que acompañan a la raya de la lengüeta de viento indican la velocidad del viento. Una línea corta indica 5 nudos, una larga 10 nudos y un triángulo 50 nudos.

Lengüeta de viento	Velocidad del viento
	En calma
	5 nudos
	10 nudos
	15 nudos
	20 nudos
	50 nudos
	65 nudos

### Altura de las olas, período de oleaje y dirección de las olas

La altura de las olas de un área se muestra con variaciones de color. Los distintos colores equivalen a alturas de olas diferentes, tal como se muestra en la leyenda.

El período de oleaje indica el tiempo (en segundos) transcurrido entre una ola y la siguiente. Las líneas de período de oleaje indican las áreas que tienen el mismo período de oleaje.

La dirección de las olas se muestra en la carta mediante flechas rojas. Los punteros de flecha indican la dirección en la que se mueven las olas.

### Visualización de información de pronósticos de las condiciones del mar de otro período de tiempo

1 Selecciona **El tiempo > Condiciones del mar**.

2 Selecciona una opción:

- Para visualizar el pronóstico de las condiciones del mar para las próximas 36 horas, en incrementos de 12 horas, selecciona **Siguiente pronóstico** o **▶** varias veces.
- Para visualizar el pronóstico de las condiciones del mar para las 36 horas anteriores, en incrementos de 12 horas, selecciona **Pronóstico anterior** o **◀** varias veces.

## Visualización de la información sobre pesca

La carta meteorológica de pesca indica la temperatura actual del agua, las condiciones actuales de presión de la superficie y los pronósticos de pesca.

Selecciona **El tiempo > Pesca**.

### Datos de presión de la superficie y temperatura del agua

La información de presión de la superficie se muestra como isobaras de presión y centros de presión. Las isobaras conectan los puntos que tienen la misma presión. Las lecturas de presión pueden ayudar a determinar las condiciones meteorológicas y del viento. Normalmente, las áreas de alta presión están asociadas al buen tiempo. Las áreas de baja presión están asociadas a nubes y a la probabilidad de precipitaciones. Las isobaras que están agrupadas muy juntas muestran un gradiente de presión fuerte. Los gradientes de presión fuertes están asociados a áreas con vientos fuertes.

Las unidades de presión se muestran en milibares (mb), pulgadas de mercurio (inHg) o hectopascales (hPa).

El sombreado de colores indica la temperatura de la superficie del agua, tal como se describe en la leyenda de la esquina de la pantalla.

### Pronóstico de las ubicaciones de pesca

Puedes mostrar áreas con unas condiciones meteorológicas óptimas para determinadas especies de peces.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los dispositivos ni en todas las suscripciones.

- 1 En la carta meteorológica de pesca, selecciona **El tiempo > Pesca > Menú > Especie de peces**.
- 2 Selecciona una especie de pez.
- 3 Selecciona **Activado**.

- 4 Repite los pasos 2 y 3 para mostrar áreas con unas condiciones meteorológicas óptimas para otras especies de peces adicionales.

Las áreas sombreadas indican áreas de pesca óptimas. Si has elegido más de una especie de pez, puedes seleccionar un área sombreada para ver las especies de peces que se encuentran en ese área.

### Cambio de la escala de color de la temperatura de la superficie del mar

Puedes configurar la escala de color para que cambie de forma dinámica y muestre las lecturas de la temperatura de la superficie del mar con una resolución de mayor calidad.

- 1 En la carta meteorológica de pesca, selecciona **Menú > Temperatura del mar**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para que el plotter ajuste el rango de temperaturas de forma automática, selecciona **Configuración automática**. De esta forma, el plotter busca automáticamente los límites inferior y superior de la pantalla actual y actualiza la escala de color de la temperatura.
  - Para introducir los límites superior e inferior del rango de temperaturas, selecciona **Límite inferior** o **Límite superior** e introduce el límite inferior o superior.

### Información sobre visibilidad

La visibilidad es la distancia horizontal máxima prevista que se puede ver en la superficie, tal como muestra la leyenda de la parte izquierda de la pantalla. Las variaciones del sombreado de la visibilidad indican los cambios de visibilidad previstos en la superficie.

**NOTA:** esta función no está disponible en todos los dispositivos ni en todas las suscripciones.


Selecciona **El tiempo > Visibilidad**.

### Visualización de información de pronóstico de visibilidad de otro período de tiempo

- 1 Selecciona **El tiempo > Visibilidad**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para visualizar el pronóstico de visibilidad para las próximas 36 horas, en incrementos de 12 horas, selecciona **Siguiente pronóstico** o ► varias veces.
  - Para visualizar el pronóstico de visibilidad para las 36 horas anteriores, en incrementos de 12 horas, selecciona **Pronóstico anterior** o ◀ varias veces.

### Visualización de los informes de boya

Las lecturas de informe proceden de boyas y de estaciones de observación costera. Estas lecturas se utilizan para determinar la temperatura del aire, el punto de rocío, la temperatura del agua, la marea, la altura de las olas, el período de oleaje, la dirección y velocidad del viento, la visibilidad y la presión barométrica.

- 1 En una carta meteorológica, selecciona .
- 2 Selecciona **Revisar > Boya**.

Revisar no aparece si el cursor no está cerca de ningún objeto. Si el cursor está cerca de un solo objeto, aparece el nombre de la boya.

### Visualización de información meteorológica local cercana a una boya

Puedes seleccionar un área cercana a una boya para ver la información de pronósticos.

- 1 En una carta meteorológica, selecciona una ubicación de la carta.
- 2 Selecciona **Meteorología local**.

- 3 Selecciona una opción:

- Para ver las condiciones meteorológicas actuales de un servicio meteorológico local, selecciona **Condiciones actuales**.
- Para consultar el pronóstico del tiempo local, selecciona **Pronóstico**.
- Para ver información sobre el viento de superficie y la presión barométrica, selecciona **Superficie del mar**.
- Para ver la información de viento y oleaje, selecciona **Boletín marítimo**.

### Creación de un waypoint en una carta meteorológica

- 1 En una carta meteorológica, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Nuevo waypoint**.

### Superposición de datos meteorológicos

La superposición de datos meteorológicos superpone información meteorológica e información relacionada en las vistas de carta de navegación, carta de pesca y carta Perspective 3D. La carta de navegación y la carta de pesca pueden mostrar el radar meteorológico, la altura de las cimas de las nubes, relámpagos, boyas meteorológicas, avisos de la provincia y avisos de huracanes. La vista de carta Perspective 3D puede mostrar el radar meteorológico.

La configuración de superposición de datos meteorológicos para el uso en una carta no se aplica a otras cartas. La configuración de superposición de datos meteorológicos de cada carta se debe realizar por separado.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

### Activación de la superposición de datos meteorológicos en una carta

En la Carta de navegación o en la Carta de pesca, selecciona **Menú > Configuración de la carta > El tiempo > El tiempo > Activado**.

### Configuración de superposición de datos meteorológicos en la carta de navegación

En la carta de navegación, selecciona **Menú > Configuración de la carta > El tiempo**.

**El tiempo:** activa y desactiva la superposición de datos meteorológicos.

**Precipitación:** muestra datos relativos a las precipitaciones.

**Cielo cubierto:** muestra datos de cielo cubierto.

**Datos de boya:** muestra boyas meteorológicas.

**Leyenda:** muestra la leyenda meteorológica.

### Configuración de superposición de datos meteorológicos en la carta de pesca

En la carta de pesca, selecciona **Menú > Configuración de la carta > El tiempo**.

**Precipitación:** muestra el radar de precipitaciones.

**Temperatura del mar:** muestra datos relativos a la temperatura del mar.

**Datos de boya:** muestra boyas meteorológicas.

**Leyenda:** muestra la leyenda meteorológica.

### Visualización de información de suscripción a datos meteorológicos


Puedes ver información sobre los servicios meteorológicos a los que estás suscrito y comprobar cuántos minutos han pasado desde que los datos de cada servicio se actualizaron.

Selecciona **El tiempo > Suscripción meteorológica**.





# Configuración del dispositivo

## Encendido automático del plotter

Puedes ajustar el plotter para que se active automáticamente cuando se encienda la fuente de alimentación. De lo contrario, debes activar el plotter pulsando .

Selecciona **Configuración > Sistema > Encendido automático**.

**NOTA:** si Encendido automático está Activado y el plotter se apaga mediante , y se corta y vuelve a dar alimentación en menos de dos minutos, puede que sea necesario pulsar  para reiniciar el plotter.

## Configuración del sistema

Selecciona **Configuración > Sistema**.

**Pantalla:** ajusta el brillo de la retroiluminación y la paleta de colores.

**Pitido:** activa y desactiva el tono que suena para las alarmas y las selecciones.

**GPS:** proporciona información acerca de la configuración y la posición del satélite GPS.

**Encendido automático:** enciende automáticamente el dispositivo cuando se enciende la fuente de alimentación (*Encendido automático del plotter, página 39*).

**Tipo de teclado:** establece el tipo de teclado en alfabético o informático.

**Idioma:** establece el idioma del texto en pantalla.

**Fuentes de velocidad:** selecciona la fuente de datos de velocidad utilizados para calcular la velocidad del viento real o el consumo. La velocidad en el agua es la lectura de velocidad transmitida por un sensor de velocidad en el agua y la velocidad GPS se calcula desde la posición GPS.

**Información del sistema:** proporciona información sobre el dispositivo y la versión de software.

**Simulador:** activa el simulador y te permite configurar la velocidad y la ubicación simulada.

## Configuración de la pantalla

No todas las opciones están disponibles en todos los modelos.

Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla**.

**Retroiluminación:** permite establecer el nivel de retroiluminación.

**Modo de color:** permite configurar el dispositivo para mostrar colores de día o de noche.

**Captura de pantalla:** permite al dispositivo guardar imágenes de la pantalla.

**Presentación de la barra de menús:** muestra u oculta automáticamente la barra de menú cuando no es necesaria.

## Configuración de GPS

Selecciona **Configuración > Sistema > GPS**.

**Visión del cielo:** muestra la posición relativa de los satélites GPS en el cielo.

**GLONASS:** activa o desactiva el uso de GLONASS (sistema de satélite de Rusia). Si se utiliza el sistema en situaciones de mala visibilidad del cielo, es posible recurrir a esta configuración en combinación con GPS para obtener información de posición más precisa.

**WAAS/EGNOS:** activa o desactiva WAAS (en Norteamérica) o EGNOS (en Europa), que puede ofrecer una información de posición GPS más precisa. Cuando se utiliza WAAS o EGNOS, el dispositivo puede tardar más en detectar los satélites.

**Filtro de velocidad:** calcula la velocidad media de la embarcación durante un corto periodo de tiempo para lograr valores de velocidades con menos variaciones.

**Fuente:** te permite seleccionar la fuente preferida para el GPS.

## Visualización del registro de eventos

El registro de eventos muestra una lista de los eventos del sistema.

Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Registro de eventos**.

## Visualización de la información del software del sistema

Puedes ver la versión de software, la versión del mapa base, toda la información de mapas complementaria (si corresponde), la versión de software de un radar de Garmin opcional (si corresponde) y el número de identificación de la unidad. Necesitarás esta información para actualizar el software del sistema o adquirir información adicional sobre datos de mapas.

Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Información de software**.

## Configuración de Mi embarcación

**NOTA:** algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Mi embarcación**.

**Ajuste de quilla:** permite ajustar la variación de la lectura de superficie de la profundidad de la quilla, lo que hace posible medir la profundidad desde la parte inferior de la quilla, en lugar de desde la ubicación del transductor (*Configuración del ajuste de quilla, página 39*).

**Variac. de temperatur.:** compensa la lectura de la temperatura obtenida mediante un sensor de temperatura del agua NMEA 0183 o transductor con función de temperatura (*Configuración de la variación de temperatura del agua, página 40*).

**Calibrar velocidad en el agua:** calibra el transductor o sensor de corredera (*Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua, página 40*).

**Capac. de combustible:** establece la capacidad de combustible combinada de todos los depósitos de combustible de la embarcación (*Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación, página 30*).

**Tipo de embarcación:** habilita algunas funciones del plotter en función del tipo de embarcación

**Llenar todos los depósitos:** establece los niveles de depósito al máximo (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación, página 30*).

**Añadir combustible al barco:** te permite introducir la cantidad de combustible que has añadido al depósito cuando no lo rellenas completamente (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación, página 30*).

**Establecer combust. total a bordo:** establece la cantidad de combustible combinada de todos los depósitos de la embarcación (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación, página 30*).

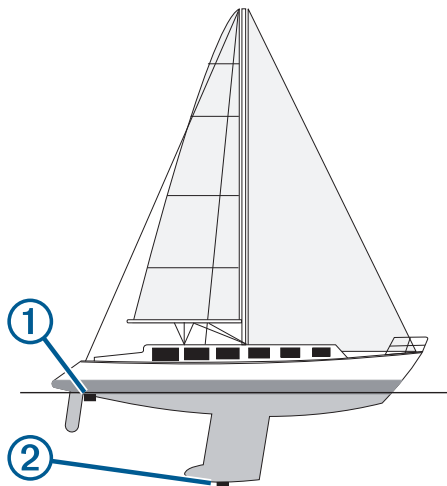
**Establecer límites de indicador:** establece los límites superior e inferior de varios indicadores (*Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible, página 29*).

## Configuración del ajuste de quilla

Puedes introducir un ajuste de quilla para ajustar la variación de la lectura de superficie de la profundidad de la quilla, lo que hace posible medir la profundidad desde la parte inferior de la quilla, en lugar de desde la ubicación del transductor. Introduce un número positivo para la variación de la quilla. Puedes

introducir un número negativo para compensar la lectura en el caso de embarcaciones grandes que puedan tener un calado de varios pies.

- 1 Realiza una de estas acciones, basándote en la ubicación del transductor:
  - Si el transductor está instalado en la línea de flotación ①, mide la distancia entre la ubicación del transductor y la quilla de la embarcación. Introduce ese valor en los pasos 3 y 4 como un valor positivo.
  - Si el transductor está instalado en la parte inferior de la quilla ②, mide la distancia desde el transductor a la línea de flotación. Introduce ese valor en los pasos 3 y 4 como un valor negativo.



- 2 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Ajuste de quilla**.
- 3 Selecciona **+** o **-** basándote en la ubicación del transductor.
- 4 Introduce la distancia medida en el paso 1.

### Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua

Si tienes un transductor de corredera conectado al plotter, puedes calibrar el transductor para mejorar la precisión de los datos de velocidad del agua mostrados por el plotter.

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Calibrar velocidad en el agua**.
- 2 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

Si la embarcación no se mueve lo suficientemente rápido o si el sensor de velocidad no registra ninguna velocidad, aparece el mensaje "Velocidad demasiado lenta".
- 3 Selecciona **Aceptar**, y aumenta la velocidad de la embarcación de forma segura.
- 4 Si vuelves a recibir el mensaje, detén la embarcación y asegúrate de que la ruedecilla de la corredera no esté bloqueada.
- 5 Si la rueda gira sin problemas, comprueba las conexiones del cable.
- 6 Si continúas recibiendo el mensaje, ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin.

### Configuración de la variación de temperatura del agua

Para poder configurar la variación de temperatura, debes tener un sensor de temperatura del agua NMEA 0183 o un transductor con función de temperatura para medir la temperatura del agua.

La variación de temperatura compensa la lectura de la temperatura obtenida mediante un sensor con función de temperatura.

- 1 Mide la temperatura del agua con el sensor de temperatura o un transductor con función de temperatura conectado al plotter.
- 2 Mide la temperatura del agua con otro sensor de temperatura o un termómetro que sepas que son precisos.
- 3 Resta el valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 1 al valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 2.

El valor resultante es la variación de temperatura. Introduce este valor en el paso 5 como un valor positivo si el valor de la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es inferior a la temperatura real del agua. Introduce este valor en el paso 5 como un valor negativo si el valor de la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es superior a la temperatura real del agua.
- 4 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Variac. de temperat..**
- 5 Introduce la variación de temperatura calculada en el paso 3.

## Configuración de comunicaciones

**NOTA:** algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones**.

**Puerto serie 1:** establece el formato de entrada/salida del puerto 1 para la conexión del plotter con dispositivos NMEA externos, ordenadores u otros dispositivos Garmin.

**Puerto serie 2:** establece el formato de entrada/salida del puerto 2 para la conexión del plotter con dispositivos NMEA externos, ordenadores u otros dispositivos Garmin.

**Configuración NMEA 0183:** establece las sentencias NMEA 0183 que transmite el plotter, el número de decimales de la transmisión de la salida NMEA y cómo se identifican los puntos intermedios (*Configuración de NMEA 0183*, página 41).

**Configuración NMEA 2000:** te permite visualizar y nombrar los dispositivos de la red NMEA 2000 (*Configuración de NMEA 2000*, página 41).

**Red náutica:** te permite ver los dispositivos con los que compartes mapas, la sonda o el radar. No está disponible en todos los modelos de plotter.

**NOTA:** solo puedes ver los datos de la red en un modelo que sea compatible con esos datos. Por ejemplo, no puedes ver los radares conectados a la red en un modelo que no sea compatible con el radar.

**Dispositivos inalámbricos:** te permite configurar dispositivos inalámbricos (*Comunicación con dispositivos inalámbricos*, página 3). No está disponible en todos los modelos de plotter.

**Red Wi-Fi®:** te permite configurar la red Wi-Fi (*Comunicación con dispositivos inalámbricos*, página 3).

### NMEA 0183

Los plotter admiten el estándar NMEA 0183, que se utiliza para conectar varios dispositivos NMEA 0183, como radios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de viento y sensores de rumbo.

Para conectar el plotter a dispositivos NMEA 0183 opcionales, consulta las instrucciones de instalación del trazado de navegación.

Las sentencias NMEA 0183 aprobadas para el plotter son GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE y las sentencias propiedad de Garmin PGRME, PGRMM y PGRMZ.

Este plotter también incluye compatibilidad con la sentencia WPL, DSC y la entrada NMEA 0183 de sonda con compatibilidad con las sentencias DPT (profundidad) o DBT,

MTW (temperatura del agua) y VHW (temperatura del agua, velocidad y rumbo).

### Configuración de NMEA 0183

Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Configuración NMEA 0183**.

**Sonda:** activa sentencias de salida NMEA 0183 para la sonda (si corresponde).

**Ruta:** activa sentencias de salida NMEA 0183 para rutas.

**Sistema:** activa sentencias de salida NMEA 0183 para información del sistema.

**Garmin:** activa sentencias de salida NMEA 0183 para sentencias de propiedad de Garmin.

**Precisión de posición:** ajusta el número de decimales de la transmisión de la salida NMEA.

**ID de waypoint:** establece el dispositivo para transmitir los nombres o números de punto intermedio a través de NMEA 0183 mientras navegas. El uso de números puede solucionar problemas de compatibilidad con pilotos automáticos NMEA 0183 antiguos.

**Diagnóstico:** muestra información de diagnóstico de NMEA 0183.

**Valores predeterminados:** restablece la configuración NMEA 0183 a los valores por defecto de fábrica.

### Configuración de NMEA 2000

Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Configuración NMEA 2000**.

**Lista de dispositivos:** muestra los dispositivos conectados a la red.

**Etiquetar dispositivos:** cambia las etiquetas de los dispositivos conectados disponibles.

### Visualización de una lista de dispositivos de red NMEA 2000

Puedes ver los dispositivos conectados a la red NMEA 2000.

Selecciona **Configuración > Centro de comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.

## Configuración de alarmas

### Alarmas de navegación

Selecciona **Configuración > Alarmas > Navegación**.

**Llegada:** establece una alarma para que suene a una determinada distancia o tiempo de un giro o un destino.

**Garreo:** establece una alarma para que suene al superar una distancia de desvío especificada mientras estás fondeado.

**Desvío de trayecto:** establece una alarma para que suene cuando se produzca un desvío de trayecto según una distancia determinada.

### Alarmas del sistema

**Alarma:** configura un reloj despertador.

**Voltaje del dispositivo:** establece que suene una alarma cuando la batería alcanza el valor de voltaje bajo especificado.

**Precisión GPS:** establece que suene una alarma cuando el valor de precisión de la ubicación del GPS está fuera del valor determinado por el usuario.

### Configuración de la alarma de combustible

Para poder configurar una alarma del nivel de combustible, es necesario conectar un sensor de flujo de combustible compatible a la red NMEA 2000.

Puedes establecer que suene una alarma cuando la cantidad total de combustible restante a bordo alcance un nivel determinado.

1 Selecciona **Configuración > Alarmas > Combustible > Alarma de combustible > Activado**.

2 Introduce la cantidad restante de combustible que activa la alarma.

### Configuración de alarmas meteorológicas

Antes de poder establecer las alarmas meteorológicas, debes tener un plotter conectado a un dispositivo meteorológico, como un dispositivo GXM y tener una suscripción meteorológica válida.

1 Selecciona **Configuración > Alarmas > El tiempo**.

2 Activa alarmas para condiciones meteorológicas específicas.

## Configuración de unidades

Selecciona **Configuración > Unidades**.

**Unidades del sistema:** establece el formato de las unidades para el dispositivo.

**Variación:** establece la declinación magnética y el ángulo entre el norte magnético y el norte real para tu ubicación actual.

**Referencia norte:** establece las referencias de dirección utilizadas para calcular la información de rumbo. REAL define el norte geográfico como referencia del norte. Cuadrícula establece el norte de la cuadrícula como referencia del norte (000°). Magnético establece el norte magnético como referencia del norte.

**Formato de posición:** establece el formato de posición en el que se muestra una lectura de ubicación determinada. No cambies este parámetro a menos que utilices un mapa o carta que especifique un formato de posición diferente.

**Datum del mapa:** establece el sistema de coordenadas con el que está estructurado el mapa. No cambies el datum del mapa a menos que utilices un mapa o una carta que especifique uno distinto.

**Tpo. referencia presión:** establece el tiempo de referencia utilizado para calcular la tendencia barométrica. La tendencia se indica en el campo del barómetro.

**Formato horario:** selecciona entre los formatos de 12 o 24 horas, o el formato horario UTC.

**Huso horario:** establece el huso horario o permite la selección automática en función de la ubicación GPS.

## Configuración de navegación

**NOTA:** algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Navegación**.

**Etiquetas de ruta:** establece el tipo de etiquetas mostradas con los giros de la ruta en el mapa.

**Auto ruta:** establece los parámetros que usa el plotter para calcular un recorrido de Auto ruta al utilizar mapas avanzados.

**Activac. transic. giro:** establece la transición de giro para que se calcule en función del tiempo o la distancia.

**Tiempo de transición de giro:** establece cuántos minutos antes del giro puedes realizar la transición al próximo tramo, cuando está seleccionado Hora para el parámetro Activac. transic. giro. Puedes aumentar el valor para ayudar a mejorar la precisión del piloto automático al navegar hacia una ruta o un recorrido de Auto ruta con giros muy frecuentes o al viajar a velocidades más elevadas. Para rutas más rectas o con velocidades inferiores, se puede mejorar la precisión del piloto automático reduciendo este valor.

**Dist. transición de giro:** establece con cuánta distancia antes de un giro puedes realizar la transición al próximo tramo, cuando está seleccionado Distancia para el parámetro Activac. transic. giro. Puedes aumentar el valor para ayudar a mejorar la precisión del piloto automático al navegar hacia



una ruta o un recorrido de Auto ruta con giros muy frecuentes o al viajar a velocidades más elevadas. Para rutas más rectas o con velocidades inferiores, se puede mejorar la precisión del piloto automático reduciendo este valor.

**Inicio de la ruta:** selecciona el punto de inicio para la navegación por rutas.

## Configuraciones del recorrido de Auto ruta

### ⚠ ATENCIÓN

Los ajustes de Profundidad preferida y Espacio libre en vertical afectan al modo en que el plotter calcula un recorrido de Auto ruta. Si un área tiene una profundidad de agua desconocida o una altura de obstáculos desconocida, la línea de Auto ruta no se calcula en esa área. Si un área al principio o final de una línea de Auto ruta es menos profunda que la Profundidad preferida o inferior a los ajustes de Espacio libre en vertical es posible que la línea de Auto ruta no se calcule para esa área, en función de los datos del mapa. En la carta, el trayecto a través de esas áreas aparece representado como una línea gris o una línea discontinua magenta y gris. Si la embarcación entra en una de esas áreas, aparece un mensaje de advertencia.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

**NOTA:** no todas las configuraciones son válidas para todos los mapas.

Es posible determinar los parámetros que utiliza el plotter para calcular un recorrido de Auto ruta.

**Profundidad preferida:** permite establecer la profundidad mínima del agua, según los datos de profundidad de la carta, sobre la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

**NOTA:** la profundidad mínima del agua para las cartas premium (creadas antes de 2016) es de 91 centímetros (3 pies). Si introduces un valor inferior a 91 centímetros (3 pies), las cartas solo utilizarán profundidades de 91 centímetros para el cálculo de recorridos de Auto ruta.

**Espacio libre en vertical:** establece la altura mínima de un puente u obstáculo, según los datos de la carta, bajo la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

**Dist. a línea de costa:** permite establecer lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre el recorrido de Auto ruta. El recorrido de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles de este ajuste son relativos, no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a una distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación del recorrido de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho ([Ajuste de la distancia de la costa](#), página 14).

## Ajuste de la distancia de la costa

El ajuste Dist. a línea de costa indica lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre la línea de Auto ruta. La línea de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles para el ajuste de la Dist. a línea de costa son relativos y no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a la distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación de la línea de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho.

- 1 Atraca la embarcación o echa el ancla.
- 2 Selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Normal**.
- 3 Selecciona un destino al que hayas navegado con anterioridad.
- 4 Selecciona **Navegar hacia > Auto ruta**.

5 Revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

6 Selecciona una opción:

- Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
- Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Lejos**.
- Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Próximo a**.

7 Si has seleccionado **Próximo a** o **Lejos** en el paso 6, revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.

8 Selecciona una opción:

- Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
- Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Más lejos**.
- Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Dist. a línea de costa > Más cercano**.

9 Si has seleccionado **Más cercano** o **Más lejos** en el paso 8, revisa la situación de la línea de **Auto ruta** y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.

10 Repite los pasos del 3 al 9 al menos una vez más, con un destino diferente cada vez hasta que te familiarices con la función del ajuste Distancia a línea de costa.

## Configuración de otras embarcaciones

Cuando el plotter está conectado a un dispositivo AIS o radio VHF, puedes configurar cómo se muestran otras embarcaciones en el plotter.

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones**.

**AIS:** activa y desactiva la recepción de señales AIS.

**DSC:** activa y desactiva la llamada selectiva digital (DSC).

**Alarma AIS:** establece la alarma de colisión ([Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad](#), página 8 y [Activación de las alertas de prueba de transmisión AIS](#), página 8).

## Restablecimiento de la configuración de fábrica original del plotter

**NOTA:** este procedimiento borrará toda la información de configuración que hayas introducido.



## Gestión de los datos del plotter

### Copia de puntos intermedios, rutas y tracks desde HomePort al plotter

Para poder copiar datos al plotter, debes tener la versión más actualizada del programa de software HomePort cargada en tu ordenador y una tarjeta de memoria instalada en el plotter.

Copia los datos de HomePort a la tarjeta de memoria preparada.

Para obtener más información, consulta el archivo de ayuda de HomePort.

### Selección de un tipo de archivo para rutas y waypoints de terceros

Puedes importar o exportar rutas y waypoints desde dispositivos de terceros.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Información de navegación > Transferencia de datos > Tipo de archivo.**
- 2 Selecciona **GPX.**

Para volver a transferir datos con dispositivos Garmin, selecciona el tipo de archivo ADM.

### Copia de datos desde una tarjeta de memoria

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Transferencia de datos.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se copiarán los datos.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para transferir datos de la tarjeta de memoria al plotter y combinarlos con datos de usuario existentes, selecciona **Combinar desde tarjeta.**
  - Para transferir datos de la tarjeta de memoria al plotter y sobrescribir los datos de usuario existentes, selecciona **Sustituir desde tarjeta.**
- 5 Selecciona el nombre de archivo.

### Copia de puntos intermedios, rutas y tracks a la tarjeta de memoria

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Transferencia de datos > Guardar en tarjeta.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se copiarán los datos.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para crear un archivo nuevo, selecciona **Añadir nuevo archivo** y escribe un nombre.
  - Para añadir la información a un archivo existente, selecciona el archivo de la lista.

### Copia de mapas incorporados a una tarjeta de memoria

Es posible copiar mapas desde el plotter a una tarjeta de memoria para su uso con HomePort.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Transferencia de datos.**

- 3 Selecciona **Copiar mapa incorporado.**

### Copia de seguridad de los datos en el ordenador

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Transferencia de datos > Guardar en tarjeta.**
- 3 Selecciona un nombre de archivo de la lista o bien **Añadir nuevo archivo.**
- 4 Selecciona **Guardar en tarjeta.**
- 5 Extrae la tarjeta de memoria e insértala en un lector de tarjetas conectado a un ordenador.
- 6 Abre la carpeta Garmin\UserData de la tarjeta de memoria.
- 7 Copia el archivo apropiado en la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

### Restablecimiento de los datos de copia de seguridad en el plotter

- 1 Introduce la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas conectado al ordenador.
- 2 Copia un archivo de copia de seguridad desde el ordenador a la tarjeta de memoria, a una carpeta llamada Garmin \UserData.
- 3 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 4 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Transferencia de datos > Sustituir desde tarjeta.**

### Almacenamiento de información del sistema en una tarjeta de memoria

Es posible guardar información del sistema en una tarjeta de memoria en caso de que surja algún problema. Es posible que un representante del departamento de asistencia te pida que utilices esta información para recuperar datos sobre la red.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Dispositivos Garmin > Guardar en tarjeta.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se guardará la información del sistema.
- 4 Extrae la tarjeta de memoria.

## Apéndice

### Registro del dispositivo

Completa hoy mismo el registro en línea y ayúdanos a ofrecerte un mejor servicio.

- Visita <http://my.garmin.com>.
- Guarda la factura original o una fotocopia en un lugar seguro.

### Limpiar la pantalla

#### AVISO

Los productos de limpieza que contienen amoníaco dañarán el revestimiento anti-reflectante.

El dispositivo está cubierto con un revestimiento especial anti-reflectante muy sensible a las ceras y los limpiadores abrasivos.

- 1 Humedece el paño con un limpiador para gafas adecuado para revestimientos anti-reflectantes.
- 2 Frota suavemente la pantalla con un paño limpio y suave que no suelte pelusa.

## Calibración de la pantalla táctil

Puedes calibrar la pantalla si no responde correctamente al tocarla. Normalmente, no es necesario calibrar la pantalla táctil del plotter.

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Calibrar pantalla táctil**.
- 2 Sigue las instrucciones que se muestran en pantalla.

## Capturas de pantalla

Puedes realizar una captura de pantalla de cualquier pantalla de tu plotter como archivo de mapa de bits (.bmp). Puedes transferir la captura de pantalla a tu ordenador.

### Capturas de pantalla

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Captura de pantalla > Activado**.
- 3 Ve a la pantalla que desees capturar.
- 4 Pulsa **Inicio** como mínimo durante seis segundos.

### Copia de capturas de pantalla a un ordenador

- 1 Extrae la tarjeta de memoria del plotter e introdúcela en un lector de tarjetas que esté conectado al ordenador.
- 2 En el Explorador de Windows, abre la carpeta Garmin\scrn de la tarjeta de memoria.
- 3 Copia el archivo con la extensión .bmp de la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

## Solución de problemas

### Mi dispositivo no capta señales GPS

Puede haber varios motivos por los que el dispositivo no capte señales de satélite. Si el dispositivo se ha desplazado considerablemente desde la última vez que ha captado señales de satélite o ha permanecido apagado durante varias semanas o meses, es posible que no pueda captar correctamente las señales de satélite.

- Asegúrate de que el dispositivo dispone del software más reciente. De no ser así, actualiza el software del dispositivo ([Actualización del software del dispositivo, página 2](#)).
- Asegúrate de que el dispositivo dispone de una buena panorámica del cielo, de modo que la antena pueda recibir la señal GPS sin obstrucciones. Si está montado dentro de una cabina, debería estar cerca de una ventana para poder recibir claramente la señal GPS.
- Si el dispositivo está equipado con una antena GPS externa, asegúrate de que la antena está conectada al plotter o a la red NMEA.
- Si el dispositivo dispone de más de una fuente de antena GPS, selecciona una fuente diferente ([Selección de la fuente GPS, página 2](#)).

### Mi dispositivo no se enciende o se apaga continuamente

Cuando los dispositivos no se encienden, o se apagan aleatoriamente, es posible que haya un problema con el suministro de energía al dispositivo. Verifica los aspectos siguientes para tratar de identificar la causa del problema de alimentación.

- Asegúrate de que la fuente de alimentación suministra corriente.  
Puedes comprobar esto de varias maneras. Por ejemplo, puedes verificar el funcionamiento de otros dispositivos alimentados por la fuente.
- Comprueba el fusible del cable de alimentación.  
El fusible debería estar situado en un soporte que forma parte del cable rojo del cable de alimentación. Comprueba

que se ha instalado un fusible de tamaño adecuado. Consulta la etiqueta del cable o las instrucciones de instalación para saber exactamente el tamaño del fusible que se necesita. Comprueba el fusible para asegurarte de que está íntegro y establece conexión. Puedes comprobar el fusible con un multímetro. Si el fusible está bien, el multímetro registrará 0 ohm.

- Realiza las comprobaciones necesarias para asegurarte de que el dispositivo recibe al menos 10 V, si bien la corriente recomendada es de 12 V.

Para comprobar el voltaje, mide el voltaje de CC en los conectores hembra de alimentación y de tierra. Si el voltaje es inferior a 10 V, el dispositivo no se encenderá.

- Si el dispositivo no se enciende a pesar de recibir corriente suficiente, ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin en [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support).

### Mi dispositivo no está creando puntos intermedios en la ubicación correcta

Puedes introducir manualmente la ubicación de un punto intermedio para transferir y compartir datos de un dispositivo al siguiente. Si has introducido manualmente un punto intermedio utilizando coordenadas y la ubicación del punto no aparece donde debería estar el punto, puede que el datum del mapa y el formato de posición del dispositivo no coincidan con el datum del mapa y el formato de posición utilizado originalmente para marcar el punto intermedio.

El formato de posición es el modo en que aparece en la pantalla la ubicación del receptor GPS. Normalmente, se muestra como latitud/longitud en grados y minutos, con opciones para grados, minutos y segundos, solo grados o uno de los diversos formatos de cuadrícula disponibles.

El datum del mapa es un modelo matemático que representa una parte de la superficie de la tierra. Las líneas de latitud y longitud sobre un mapa impreso hacen referencia a un datum de mapa específico.

- 1 Averigua el datum de mapa y formato de posición utilizados cuando se creó el punto intermedio original.  
Si el punto intermedio original se tomó de un mapa, debería haber en el mapa una referencia en la que se indique el datum del mapa y el formato de posición empleados para crear dicho mapa. Esta información suele encontrarse junto a la leyenda del mapa.
- 2 En el plotter, selecciona **Configuración > Unidades**.
- 3 Selecciona la configuración correcta de datum del mapa y formato de posición.
- 4 Vuelve a crear el punto intermedio.

### La pantalla táctil no responde cuando la toco

Si la pantalla no responde correctamente al tocarla, debes calibrarla. Consulta [Calibración de la pantalla táctil, página 44](#). Normalmente, no es necesario calibrar la pantalla táctil del plotter.

## NMEA Información sobre 0183

### Transmitir

Sentencia	Descripción
GPAPB	APB: rumbo o control de track (piloto automático) sentencia "B"
GPBOD	BOD: rumbo (de origen a destino)
GPBWC	BWC: rumbo y distancia al waypoint
GPGGA	GGA: datos de posición del sistema de posicionamiento global
GPGLL	GLL: posición geográfica (latitud y longitud)
GPGSA	GSA: DOP de GNSS y satélites activos
GPGSV	GSV: satélites GNSS a la vista
GPRMB	RMB: información mínima de navegación recomendada

Sentencia	Descripción
GPRMC	RMC: datos específicos de GNSS mínimos recomendados
GPRTE	RTE: rutas
GPVTG	VTG: trayectoria sobre tierra y velocidad sobre tierra
GPWPL	WPL: ubicación del waypoint
GPXTE	XTE: error de cross track
PGRME	E: error estimado
PGRMM	M: datum del mapa
PGRMZ	Z: altitud
SDDBT	DBT: profundidad bajo transductor
SDDPT	DPT: profundidad
SDMTW	MTW: temperatura del agua
SDVHW	VHW: velocidad en el agua y rumbo

## Recibir

Sentencia	Descripción
DPT	Profundidad
DBT	Profundidad bajo transductor
MTW	Temperatura del agua
VHW	Velocidad en el agua y rumbo
WPL	Ubicación del waypoint
DSC	Información de llamada selectiva digital
DSE	Llamada selectiva digital extendida
HDG	Rumbo, desviación y variación
HDM	Rumbo, magnético
MWD	Dirección y velocidad del viento
MDA	Datos meteorológicos
MWV	Velocidad y ángulo del viento
VDM	Mensaje de enlace de datos VHF AIS

Puedes adquirir información completa sobre el formato y las sentencias de la Asociación nacional de dispositivos electrónicos marinos de EE. UU. (National Marine Electronics Association, NMEA) en: NMEA, Seven Riggs Avenue, Severna Park, MD 21146 EE. UU. ([www.nmea.org](http://www.nmea.org))

## Información PGN de NMEA 2000

### Transmitir y recibir

PGN	Descripción
059392	Confirmación de ISO
059904	Solicitud de ISO
060928	Solicitud de dirección de ISO
126208	NMEA: grupo de funciones Comando/Solicitar/Confirmar
126996	Información del producto
127250	Rumbo de la embarcación
128259	Velocidad: referenciada sobre el agua
128267	Profundidad del agua
129539	DOP de GNSS
129799	Frecuencia, modo y potencia de la radio
130306	Datos del viento
130312	Temperatura

### Transmitir

PGN	Descripción
126464	Grupo de funciones Transmitir/Recibir lista PGN
127258	Variación magnética
129025	Posición: actualización rápida
129026	Rumbo GPS y velocidad GPS: actualización rápida
129029	Datos de posición GNSS
129283	Error de cross track

PGN	Descripción
129284	Datos de navegación
129285	Navegación: información de ruta y waypoints
129540	Satélites GNSS a la vista

## Recibir

PGN	Descripción
127245	Timón
127250	Rumbo de la embarcación
127488	Parámetros de motor: actualización rápida
127489	Parámetros de motor: dinámicos
127493	Parámetros de transmisión: dinámicos
127498	Parámetros de motor: estáticos
127505	Nivel de líquido
129038	Informe de posición AIS Clase A
129039	Informe de posición AIS Clase B
129040	Informe de posición ampliado AIS Clase B
129794	AIS Clase A, datos de rumbo y estáticos
129798	Informe de posición AIS de avión SAR
128000	Ángulo de abatimiento náutico
129802	Mensaje de emisión de seguridad AIS
129808	Información de llamada DSC
130310	Parámetros medioambientales
130311	Parámetros medioambientales (obsoleto)
130313	Humedad
130314	Presión real
130576	Estado de embarcación pequeña

Estos datos solo se aplican a productos compatibles con NMEA 2000.

## Acuerdo de licencia del software

AL UTILIZAR EL DISPOSITIVO, EL USUARIO SE COMPROMETE A RESPETAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL SIGUIENTE ACUERDO DE LICENCIA DEL SOFTWARE. LEE ESTE ACUERDO ATENTAMENTE.

Garmin Ltd. y sus subsidiarias ("Garmin") conceden al usuario una licencia limitada para utilizar el software incluido en este dispositivo (el "Software") en formato binario ejecutable durante el uso normal del producto. La titularidad, los derechos de propiedad y los derechos de propiedad intelectual del Software seguirán perteneciendo a Garmin y/o sus terceros proveedores.

El usuario reconoce que el Software es propiedad de Garmin y/o sus terceros proveedores, y que está protegido por las leyes de propiedad intelectual de Estados Unidos y tratados internacionales de copyright. También reconoce que la estructura, la organización y el código del Software, del que no se facilita el código fuente, son secretos comerciales valiosos de Garmin y/o sus terceros proveedores, y que el Software en su formato de código fuente es un secreto comercial valioso de Garmin y/o sus terceros proveedores. Por la presente, el usuario se compromete a no descompilar, desmontar, modificar, invertir el montaje, utilizar técnicas de ingeniería inversa o reducir a un formato legible para las personas el Software o cualquier parte de éste ni crear cualquier producto derivado a partir del Software. Asimismo, se compromete a no exportar ni reexportar el Software a ningún país que contravenga las leyes de control de las exportaciones de Estados Unidos o de cualquier otro país aplicable.

# Índice

## A

actualizaciones, software 2  
acuerdo de licencia del software 45  
agua  
    variación de temperatura 40  
    velocidad 40  
AIS 7, 8, 10, 11  
    activar 42  
    alarma 8  
    amenazas 8, 26  
    dispositivo de señal de emergencia 8  
    embarcaciones 7  
    establecer objetivos 7, 8  
    radar 26  
    SART 8  
ajuste de quilla 39  
alarma de colisión 8  
alarma de colisión de zona de seguridad 8  
alarma de combustible 30, 41  
alarma de desvío de trayecto 41  
alarma de fondeo 41  
alarma de llegada 41  
alarmas 16, 41  
    aguas poco profundas 23  
    aguas profundas 23  
    colisión 8  
    desvío de trayecto 41  
    fondeo 41  
    indicadores 29  
    llegada 41  
    meteorología 41  
    motor 29  
    navegación 41  
    sonda 23  
    temperatura del agua 23  
alarmas de navegación 41  
ancho de ruta 10  
anillos de escala 10  
antena, GPS 2  
aplicación helm 3  
Auto ruta 11, 14, 41, 42  
    distancia a línea de costa 14, 42  
    recorridos 14  
ayuda. *Consulta* departamento de asistencia  
ayudas a la navegación 5

## B

barra de menú 3  
bloquear, pantalla 1  
borrar, todos los datos del usuario 17  
botón de encendido 1, 39  
botones 1  
    alimentación 1  
brújula 29  
    barra de datos 20

## C

campos de datos 9  
capacidad de combustible 30, 39  
capturas de pantalla 44  
    capturas 44  
carta de navegación 4, 6, 11, 38  
    configurar 9, 41  
    enfocar 4  
    fotos aéreas 9  
    puntos de servicio náuticos 11  
    radar superpuesto 26  
    rastros de embarcaciones 10, 33  
carta de pesca 4, 38  
    configurar 9  
    enfocar 4  
    límite 8  
cartas 3, 6, 7, 9  
    detalles 4  
    enfocar 4  
    incorporado 5  
    medir la distancia 4

    navegación 4, 6  
    presentación 10  
    quickdraw 6, 7  
    rumbo, línea 10  
    seleccionar 5  
    símbolos 4  
cartas avanzadas 5, 6, 9  
    Fish Eye 3D 11  
    fotos aéreas 6  
    indicadores de mareas y corrientes 6  
colores de riesgo 10  
combinaciones 17  
    personalizar 17  
    seleccionar 17  
compás, rosa 9  
configuración 7, 39, 41  
    información del sistema 39  
    pantalla Radar 28  
configuración de fábrica 42  
    sonda 23  
configuración de la pantalla 39  
corrientes animadas, mareas 6

## D

datos  
    copia de seguridad 43  
    copiar 43  
datos de usuario  
    borrar 17  
    sincronizar 17  
departamento de asistencia 1  
    información de contacto 1  
desbloquear, pantalla 1  
destinos  
    carta de navegación 11  
    seleccionar 11  
dispositivo  
    botones 1, 4  
    limpieza 43  
    registro 43  
dispositivo de señal de emergencia 8  
dispositivos Bluetooth 33  
dispositivos inalámbricos 3  
    conexión de un dispositivo inalámbrico 3, 33  
    configuración de la red 3  
    dispositivos Bluetooth 3, 33  
distancia a línea de costa 14, 42  
DownVü 17  
DSC. *Consulta* llamada selectiva digital

## E

EBL 26  
    ajustar 26  
    medir 26  
    mostrar 26  
EGNOS 39  
el tiempo 9, 37  
    carta de navegación 38  
    condiciones del mar 37  
    emisiones 36  
    pesca 37  
    precipitación 36  
    pronóstico 36, 37  
    superposición 38  
    suscripción 35, 38  
    temperatura del agua 38  
    vientos 37  
    visibilidad 38  
embarcación de vela 2  
encuadre de navegación 9, 10, 20  
EPIRB 8  
estaciones de corrientes 31  
    indicadores 6  
estaciones de mareas 6, 31  
    indicadores 6

## F

Fish Eye 3D  
    cono sonda 11

    objetivos suspendidos 11  
    tracks 11  
fotos, aéreas 6  
fotos aéreas 6  
funciones de red. *Consulta* red náutica

## G

Garmin Departamento de  
    asistencia, información de contacto 1  
gestión de datos 43  
GLONASS 39  
GPS 44  
    EGNOS 39  
    fuente 2  
    GLONASS 39  
    señales 2  
    WAAS 39

## H

hombre al agua 12, 32

## I

ID de unidad 39  
idioma 39  
imágenes por satélite 6  
indicadores  
    alarmas de estado 29  
    combustible 29, 30  
    datos medioambientales 31  
    límites 29  
    medio 31  
    motor 29, 30  
    ruta 29  
    viento 30  
indicadores de combustible 29, 30  
    alarma de estado 30, 41  
    configurar 30  
    sincronizar con el combustible real 30  
indicadores de motor 29  
indicadores de navegación 30  
indicadores de ruta 29  
indicadores de viento 30  
indicadores del motor 29  
    alarmas de estado 29  
    configurar 30  
indicadores medioambientales 31  
información del cielo 31  
información del sistema 39, 43  
informe de posición 32, 33  
informes de boya 38  
Ir a 12

## L

lancha motora 2  
límite 16  
líneas de límite 16  
llamada de emergencia 32  
llamada selectiva digital 31, 32  
    activar 32, 42  
    canales 33  
    contactos 32  
    llamada individual de rutina 33

## M

mapas. *Consulta* cartas  
marcar ubicación 12  
medir la distancia 19  
    cartas 4  
meteorología 36  
    alarmas 41  
    carta de pesca 38  
    cartas 38  
    información de oleaje 37  
    presión de la superficie 37  
    pronóstico 36, 38  
    superposición 38  
    temperatura del agua 37  
MOB, dispositivo 8  
modo de color 2  
modo guardia 25  
    transmisión temporizada 25



zona de guardia **25**

**N**

NMEA 0183 **31, 40, 41, 44**  
 NMEA 2000 **31, 40, 41, 45**  
 números superpuestos **9, 20**

**O**

objetivos suspendidos **11**  
 otras embarcaciones  
   AIS **10, 11**  
   rastros **10**

**P**

pantalla  
   bloquear **1**  
   brillo **2**  
   desbloquear **1**  
 pantalla de inicio, personalizar **2**  
 pantalla táctil **1**  
   calibrar **44**  
 Perspective 3D **38**  
 posición, rastrear **32**  
 precisión GPS **41**  
 puntos intermedios **44**  
   crear **12**  
   sincronizar **17**  
   sonda **19**

**R**

radar **24, 27**  
   AIS **26**  
   anillos de escala **28**  
   campo de visión **28**  
   escala **25**  
   escala de zoom **25**  
   ganancia **27**  
   modo guardia **25**  
   modo pájaro **27**  
   optimizar pantalla **27, 28**  
   paleta de colores **28**  
   pantalla de radar superpuesto **26**  
   posición de anclaje personalizada **27**  
   ruido **28**  
   seguimiento de eco **28**  
   tracks, Fish Eye 3D **8**  
   transmisión temporizada **25**  
   transmitir **25**  
   variación del frontal del barco **29**  
   waypoints **8, 25, 28**  
 radar superpuesto **26**  
 radio, SiriusXM **34, 35**  
 radio VHF **31**  
   canal DSC **33**  
   llamada individual de rutina **33**  
   llamadas de emergencia **32**  
   llamar a un objetivo AIS **33**  
 rastros de embarcaciones **10, 23**  
 red náutica Garmin **17, 40**  
 registro de eventos **39**  
 registro de profundidad **24**  
 registro de temperatura del agua **24**  
 registro del dispositivo **43**  
 registro del producto **43**  
 reloj **41**  
   alarma **41**  
 reproductor de música **33, 34, 36. Consulta**  
   reproductor multimedia  
 reproductor multimedia **33, 34**  
   aleatorio **34**  
   búsqueda alfabética **34**  
   dispositivo Android **34**  
   fuente **33**  
   FUSION-Link **33, 34**  
   iPod **33**  
   modo de sintonización **34**  
   MTP **34**  
   nombre de dispositivo **34**  
   presintonía **34**  
   radio **34, 35**  
   región del sintonizador **34**

repetición **34**  
 silenciar **34**  
 SiriusXM Satellite Radio **34**  
 VHF **34**  
 Windows teléfono **34**  
 zonas **34**  
 restablecer, configuración **35**  
 retroiluminación **2**  
 rumbo, línea **5, 10**  
 Ruta hacia **11**  
 rutas **16**  
   borrar **14**  
   copiar **43**  
   crear **13**  
   editar **13**  
   navegar **13**  
   navegar en paralelo **13**  
   puntos intermedios **43**  
   sincronizar **17**  
   ver lista de **13**  
   waypoints **43**

**S**

SART **8**  
 señales del satélite, adquirir **2**  
 servicios náuticos **11**  
 SideVü **18**  
 símbolos **7**  
 sincronizar, datos de usuario **17**  
 SiriusXM **36**  
   Radio por satélite **34**  
 SiriusXM Satellite Radio **34, 35**  
 software  
   actualizaciones **2**  
   actualizar **2**  
 solución de problemas **44**  
 sonda **17, 19**  
   a-scope **22, 23**  
   alarmas **23**  
   bloqueo de fondo **21**  
   compartir **20**  
   cono **11**  
   DownVü **17**  
   escala de profundidad **20**  
   frecuencias **21**  
   fuente **20**  
   ganancia **20**  
   ganancia de color **20**  
   grabación **24**  
   grabar **24**  
   interferencia **23**  
   línea batimétrica **22**  
   medición de distancias **19**  
   números **20**  
   números superpuestos **22**  
   objetivos suspendidos **23**  
   Panoptix **18, 19, 21–23**  
   presentación **23**  
   profundidad **21**  
   punto intermedio **19**  
   rechazo de color **23**  
   ruido **20, 23**  
   ruido de superficie **23**  
   SideVü **18**  
   velocidad de barrido **22**  
   vistas **17–19**  
   whiteline **23**  
   zoom **21**  
 SOS **12, 32**

**T**

tarjeta de memoria **43**  
   instalar **1**  
   mapas detallados **43**  
   ranura **1**  
 tecnología Wi-Fi **40**  
 Tecnología Wi-Fi **3**  
 tracks **15, 16**  
   borrar **15, 16**  
   copiar **43**

editar **15**  
 grabar **16**  
 guardar **15**  
 guardar como ruta **15**  
 lista **15**  
   mostrar **9, 15**  
   navegar **15, 16**  
 transductor **17, 19, 23**  
 trayectos **11**

**U**

unidades de medida **41**

**V**

variación, frente del barco **29**  
 vela **9**  
 vídeo **35**  
   configurar **35**  
 voltaje **41**  
 VRM **26**  
   ajustar **26**  
   medir **26**  
   mostrar **26**

**W**

WAAS **39**  
 waypoints **12**  
   borrar **12**  
   copiar **43**  
   crear **12, 38**  
   editar **12**  
   embarcación rastreada **32**  
   hombre al agua **12**  
   meteorología **38**  
   mostrar **9**  
   navegar hacia **12**  
   radar **25**  
   ver lista de **12**

**Z**

zoom  
   carta **4**  
   radar **25**  
   sonda **21**

