



# GPSMAP® Série 8000/8500



Manual do Utilizador

© 2013 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite [www.gov.br/anatel](http://www.gov.br/anatel) para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin, BlueChart®, g2 Vision®, GPSMAP®, FUSION®, quatix®, Ultrascroll® e VIRB® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e outros países. ActiveCaptain™, ECHOMAP™, Fantom™, FUSION-Link™, Garmin ClearVu™, Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Helm™, Garmin LakeVu™, Garmin Nautix™, Garmin Quickdraw™, GCV™, GMR™, GRID™, GXM™, HomePort™, MotionScope™, OneChart™, Panoptix™, Shadow Drive™ e SmartMode™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas comerciais não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

Apple® é uma marca comercial da Apple Inc., registada nos EUA e em outros países. Android™ é uma marca registada da Google™ Inc. A marca nominativa Bluetooth® e os logótipos são propriedade da Bluetooth SIG, Inc., sendo utilizadas pela Garmin sob licença. CZone™ é uma marca comercial da Power Products, LLC. FLIR® é uma marca comercial registada da FLIR Systems, Inc. SiriusXM® é uma marca comercial registada da SiriusXM Radio Inc. Wi-Fi® é uma marca registada da Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e outros países. Todas as outras marcas comerciais e direitos de autor são propriedade dos respetivos proprietários.

# Índice

<b>Introdução.....</b>	<b>1</b>
Perspetiva geral do dispositivo.....	1
Utilizar o ecrã tátil.....	1
Botões no ecrã.....	2
Bloquear e desbloquear o ecrã tátil.....	4
Sugestões e atalhos.....	4
Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico.....	4
Transferir os manuais.....	4
Centro de assistência Garmin.....	4
Introduzir um cartão de memória.....	5
Adquirir sinais de satélite GPS.....	5
Selecionar uma fonte de GPS.....	5
<b>Personalizar o plotter cartográfico.....</b>	<b>6</b>
Ecrã principal.....	6
Adicionar um item aos Favoritos.....	6
Personalizar as páginas.....	7
Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de combinação.....	7
Adicionar um esquema SmartMode.....	7
Criar uma nova página de combinação.....	8
Eliminar uma página de combinação.....	8
Personalizar as sobreposições de dados.....	8
Repor as disposições de estações....	9
Predefinições.....	9
Guardar uma nova predefinição.....	9
Gerir predefinições.....	9
Definir o tipo de embarcação.....	9
Ajustar a retroiluminação.....	9
Ajustar o modo de cores.....	9
Personalizar o ecrã de arranque.....	10
Ativação automática do plotter cartográfico.....	10
Desligar automaticamente o sistema.....	10
<b>Aplicação ActiveCaptain™.....</b>	<b>10</b>
Funções do ActiveCaptain.....	11
Como iniciar a aplicação	
ActiveCaptain.....	11
Atualizar o software com a aplicação	
ActiveCaptain.....	11
Atualizar cartas com ActiveCaptain....	12
<b>Comunicação com dispositivos sem fios.....</b>	<b>12</b>
Rede Wi-Fi.....	12
Configurar a rede sem fios Wi-Fi.....	12
Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico.....	12
Mudar de canal sem fios.....	13
Alterar o anfitrião Wi-Fi.....	13
<b>Cartas e vistas 3D de cartas.....</b>	<b>13</b>
Carta de navegação e carta de pesca.....	14
Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil.....	14
Símbolos na carta.....	14
Medir uma distância na carta.....	15
Criar um ponto de passagem na carta.....	15
Ver informações de local e objeto numa carta.....	15
Ver detalhes dos auxiliares à navegação.....	15
Navegar para um ponto na carta....	16
Cartas premium.....	16
Visualizar informações relativas à estação de observação de marés....	17
Indicadores animados de marés e correntes.....	17
Mostrar indicadores de marés e correntes.....	17
Mostrar imagens de satélite na carta de navegação.....	18
Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres.....	18
Sistema de Identificação Automática.....	18
Símbolos de alvo AIS.....	19
Percurso projetado e de direção de alvos AIS ativados.....	20
Ativar um alvo de uma embarcação AIS.....	20

Ver informações acerca de uma embarcação-alvo AIS.....	20	Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain.....	28
Desativar um alvo de uma embarcação AIS.....	20	Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain.....	28
Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA.....	20	Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain.....	28
Configurar o alarme de colisão da zona de segurança.....	21	Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o Garmin Connect™.....	28
Pedidos de ajuda AIS.....	21	Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o Garmin Connect.....	29
Navegar para uma Transmissão de pedido de ajuda.....	21	Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o Garmin Connect.....	29
Símbolos de alvo do dispositivo de pedido de ajuda AIS.....	21	Definições do Garmin Quickdraw Contours .....	30
Ativar alertas de transmissão AIS.....	22	Sombreado de intervalos de profundidade.....	31
Desligar a receção AIS.....	22		
Menu de cartas.....	22	<b>Navegação com um plotter cartográfico.....</b>	<b>32</b>
Camadas da carta.....	22	Questões básicas acerca da navegação.....	33
Definições das camadas da carta.....	23	Destinos .....	33
Definições das camadas de profundidade.....	23	Pesquisar um Destino por Nome ....	33
Definições das camadas da minha embarcação.....	23	Selecionar um destino utilizando a carta de navegação.....	33
Definições das linhas de navegação.....	24	Procurar um destino de serviços marítimos .....	33
Definições das camadas de dados do utilizador .....	24	Parar a navegação .....	34
Definições das camadas de outras embarcações .....	24	Pontos de passagem .....	34
Definições das camadas de água.....	25	Marcar a sua localização atual como ponto de passagem.....	34
Definições das camadas de meteorologia.....	25	Criar um ponto de passagem num local diferente.....	34
Definições de sobreposição do radar .....	25	Assinalar uma posição de SOS .....	34
Definições da carta .....	26	Ver uma lista de todos os Pontos de passagem .....	34
Definições do Fish Eye 3D .....	26	Editar um ponto de passagem guardado .....	34
Mapas suportados .....	26	Mover um ponto de passagem guardado .....	35
<b>Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours .....</b>	<b>27</b>	Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado .....	35
Mapear uma massa de água com a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours .....	27		
Adicionar uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw Contours .....	27		
Comunidade Garmin Quickdraw .....	28		

## Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours .....

Mapear uma massa de água com a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours .....	27
Adicionar uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw Contours .....	27
Comunidade Garmin Quickdraw .....	28

Eliminar um Ponto de passagem ou MOB.....	35	Gerir a memória de registo de trajetos durante a gravação.....	43
Eliminar todos os pontos de passagem.....	35	Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos.....	43
Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para.....	36	Limites.....	44
<b>Rotas.....</b>	<b>36</b>	Criar um limite.....	44
Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual.....	36	Converter uma rota num limite.....	44
Criar e guardar uma rota.....	36	Converter um trajeto num limite.....	44
Ver uma lista de rotas e caminhos de orientação Automática.....	37	Editar um limite.....	44
Editar uma rota guardada.....	37	Estabelecer ligação entre um limite e um esquema SmartMode.....	44
Percorrer e navegar uma rota guardada.....	37	Definir um alarme de limite.....	45
Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada.....	38	Eliminar um limite.....	45
Eliminar uma rota guardada.....	38	Sincronizar os dados do utilizador na Rede Marítima Garmin.....	45
Eliminar todas as rotas guardadas..	38	Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajetos guardados.....	45
Orientação automática.....	38	<b>Funcionalidades de navegação .....</b>	<b>45</b>
Definir e seguir um caminho de Orientação automática.....	39	Definir o tipo de embarcação .....	45
Criar e guardar um caminho de Orientação automática.....	39	Competição de vela .....	45
Ajustar um caminho de Orientação automática guardado.....	39	Orientação da linha de partida .....	46
Cancelar um cálculo de Orientação automática em curso.....	39	Definir a linha de partida .....	46
Definir chegada cronometrada.....	39	Utilizar a orientação de linha de partida.....	46
Configurações de caminhos de orientação automática.....	40	Iniciar o cronómetro de corrida.....	46
Ajustar a distância da costa.....	41	Parar o cronómetro de corrida.....	46
<b>Trajetos.....</b>	<b>41</b>	Definir a distância entre a proa e a antena de GPS.....	47
Mostrar Trajetos.....	42	Definições das linhas de navegação...	47
Definir a cor do trajeto ativo.....	42	Definir o calado da quilha.....	48
Guardar o trajeto ativo.....	42	Utilização do piloto automático de veleiro.....	48
Ver uma lista de trajetos guardados.....	42	Manutenção de vento .....	48
Editar um trajeto guardado.....	42	Configurar o tipo de manutenção de vento .....	49
Guardar um trajeto como rota.....	42	Ativar a manutenção de vento.....	49
Percorrer e navegar por um trajeto gravado.....	42	Ativar a manutenção de vento a partir de manutenção de direção.....	49
Eliminar um trajeto guardado.....	43	Ajustar o ângulo de manutenção de vento com o piloto automático....	49
Eliminar todos os trajetos guardados.....	43	<b>Amura e mudança de bordo .....</b>	<b>49</b>
Seguir novamente o trajeto ativo....	43	Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de direção.....	49
Limpar o trajeto ativo.....	43	Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de vento.....	49

Definir um atraso na amura e mudança de bordo.....	49	Configuração da sonda Tradicional, Garmin ClearVü e SideVü.....	62
Ativar o inibidor de mudança de bordo.....	50	Definir o nível de zoom do ecrã da sonda.....	62
Linha de proa e marcas de ângulo.....	50	Definir a velocidade de passagem...	63
Definir a linha de proa e as marcas de ângulo.....	50	Ajustar o intervalo da escala de profundidade ou de largura.....	63
<b>Sonda Fishfinder.....</b>	<b>50</b>	Definições de rejeição de ruído da sonda.....	64
Parar a transmissão dos sinais da sonda.....	51	Definições do aspetto da sonda.....	64
Alterar a vista de sonda.....	51	Alarmes da sonda.....	65
Vista de sonda Tradicional.....	51	Definições avançadas da sonda.....	65
Vista de frequência dividida da sonda.....	51	Definições de instalação do transdutor Tradicional, Garmin ClearVü e SideVü.....	66
Vista de Zoom dividido da sonda.....	51	Frequências da sonda.....	66
Garmin ClearVü Vista da sonda.....	52	Selecionar as frequências.....	67
SideVü Vista da sonda.....	53	Criar uma frequência predefinida.....	67
SideVüTecnologia de monitorização.....	54	Ligar o A-Scope.....	67
Medir a distância no ecrã da sonda.....	54	Configuração da sonda Panoptix.....	68
PanoptixVistas de sonda.....	54	Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom RealVü.....	68
LiveVüVista de sonda inferior.....	55	Ajustar a velocidade de passagem do RealVü.....	68
Vista frontal da sonda LiveVü.....	56	Menu da sonda FrontVü e LiveVü Forward.....	68
RealVü Vista frontal 3D da sonda....	57	Definir o ângulo de transmissão dos transdutores FrontVü e LiveVü.....	69
Vista inferior da sonda RealVü 3D Down.....	57	Definir o alarme de profundidade FrontVü.....	69
RealVü Vista histórica da sonda 3D .....	58	Definições de aspetto LiveVü e FrontVü.....	69
FrontVü Vista da sonda.....	59	Definições de aspetto RealVü.....	69
Selecionar o tipo de transdutor.....	59	Definições de instalação do transdutor Panoptix.....	70
Calibrar a bússola.....	59	Definir o desvio da proa.....	70
Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda.....	60		
Pausa do ecrã da sonda.....	60		
Ver historial da sonda.....	60		
Partilha de sondas.....	60		
Selecionar uma fonte de sonda.....	60		
Alterar o nome de uma fonte de sonda.....	60		
Ajustar o nível de detalhe.....	61		
Ajustar a intensidade da cor.....	61		
Gravações da sonda.....	61		
Gravar o ecrã da sonda .....	61		
Parar a gravação da sonda.....	61		
Eliminar uma gravação da sonda....	62		
Reproduzir gravações da sonda.....	62		
<b>Radar.....</b>	<b>71</b>		
Interpretação do radar.....	71		
Sobreposição do radar.....	72		
Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta.....	72		
Transmitir sinais de radar.....	72		
Parar a transmissão de sinais de radar.....	72		
Configurar o modo de transmissão temporizada.....	72		

Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar .....	73	Ajustar manualmente interferências do mar no ecrã Radar .....	80
Ajustar o alcance do radar .....	73	Ajustar interferências no ecrã Radar .....	80
Dicas para selecionar um alcance do radar.....	73	Reducir interferências de conversa cruzada no ecrã do radar .....	81
Tecnologia do radar doppler		Menu Opções do radar .....	81
MotionScope™ .....	74	Menu de configuração do radar .....	81
Ativar uma Zona de segurança.....	74	Definições de aspetto do radar .....	82
Definir uma Zona de segurança circular.....	74	Definições de instalação do radar .....	82
Definir uma zona de segurança parcial.....	75	Desvio da proa.....	82
Desativar uma Zona de segurança .....	75	Definir uma posição parada personalizada.....	82
MARPA.....	75	Selecionar uma fonte alternativa para o radar .....	83
Símbolos de alvo MARPA.....	76	Alterar o Modo de radar .....	83
Atribuir um marcador MARPA a um objeto.....	76		
Remover uma tag MARPA de um objeto-alvo.....	76	<b>Piloto automático .....</b>	<b>83</b>
Visualizar informações acerca de um objeto-alvo MARPA.....	76	Abrir o ecrã de piloto automático .....	83
Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA.....	76	Ecrã do piloto automático .....	84
Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar .....	77	Ajustar os incrementos da direção por passos.....	84
VRM e EBL.....	77	Configurar o modo de poupança de energia .....	84
Mostrar o VRM e a EBL.....	77	Ativar Shadow Drive™ .....	84
Ajustar o VRM e EBL.....	77	Barra de sobreposição do piloto automático .....	85
Medir o alcance e o rumo até um objeto-alvo.....	77	Ativar o piloto automático .....	85
Rastos de eco .....	78	Ajustar a direção com o leme .....	85
Ativar rastos de eco .....	78	Ajustar a direção com o plotter cartográfico no modo de direção por passos .....	85
Ajustar o comprimento dos rastos de eco .....	78	Padrões de direção .....	85
Limpar os rastos de eco .....	78	Seguir o padrão de inversão de marcha .....	85
Otimizar o ecrã Radar .....	78	Configurar e seguir o padrão de círculos .....	86
Ganho e interferências do radar .....	79	Configurar e seguir o padrão de ziguezague .....	86
Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar .....	79	Seguir o padrão de manobra de Williamson .....	86
Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar .....	79	Seguir um padrão de órbita .....	86
Minimizar a interferência de objetos grandes próximos .....	79	Configurar e seguir o padrão de trevo .....	86
Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar .....	80	Configurar e seguir um padrão de direção .....	86
Ajustar automaticamente interferências do mar no ecrã Radar .....	80	Cancelar um padrão de direção .....	87

<b>Chamadas digitais seletivas.....</b>	<b>87</b>
Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados.....	87
Ligar DSC.....	87
Lista DSC.....	87
Ver a Lista DSC.....	87
Adicionar um contacto DSC.....	87
Chamadas de socorro recebidas.....	88
Navegar para uma embarcação em perigo.....	88
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF.....	88
Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a partir de um plotter cartográfico.....	88
Acompanhamento da posição.....	88
Ver um relatório da posição.....	88
Navegar para uma embarcação localizada.....	89
Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada.....	89
Editar informações num relatório da posição.....	89
Eliminar um registo de chamada de relatório da posição.....	89
Visualizar Trilhos de embarcações na Carta.....	89
Chamadas de rotina individuais.....	89
Selecionar um canal DSC.....	90
Fazer uma chamada de rotina individual.....	90
Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS.....	90
<b>Indicadores e gráficos.....</b>	<b>90</b>
Visualizar os manómetros.....	90
Alterar os dados apresentados nos manómetros.....	90
Personalizar os indicadores.....	91
Personalizar limites do indicador do motor e do combustível.....	91
Visualizar os indicadores do motor e de combustível.....	91
Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores.....	91
Selecionar os motores apresentados nos indicadores.....	91
Ativar alarmes de estado para indicadores do motor.....	92
Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor.....	92
Definir o alarme de combustível.....	92
Definir a capacidade de combustível da embarcação.....	92
Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação.....	92
Visualização os indicadores de vento.....	92
Configurar o indicador de vento de navegação.....	92
Configurar a Fonte de velocidade....	93
Configurar a fonte de direção do indicador de vento.....	93
Personalizar o indicador de vento à bolina.....	93
Visualizar indicadores de viagem.....	93
Repor indicadores de viagem.....	93
Ver gráficos.....	93
Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico.....	94
Gestão da bateria.....	94
Configurar a página de gestão da bateria.....	94
<b>Informações sobre a maré, da corrente e celestes.....</b>	<b>94</b>
Informações da estação de observação de marés.....	94
Informações da estação de marés.....	94
Informações celestes.....	94
Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data.....	95
Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente.....	95
Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação .....	95
<b>Gestor de avisos.....</b>	<b>95</b>
Ver mensagens.....	95
Ordenar e filtrar mensagens.....	95
Guardar mensagens num cartão de memória.....	95

Limpar todas as mensagens .....	95
<b>Leitor de multimédia.....</b>	<b>96</b>
Abrir o leitor de multimédia .....	96
Ícones .....	96
Selecionar a fonte multimédia .....	96
Reproduzir música.....	96
Navegar para Música .....	96
Ativar a pesquisa alfabética .....	96
Definir uma música para o modo de repetição .....	97
Definir todas as músicas para o modo de repetição.....	97
Definir músicas para o modo de reprodução aleatória.....	97
Ajustar o volume.....	97
Silenciar o volume de multimédia....	97
Ativar e desativar zonas.....	97
Rádio VHF.....	97
Procura de canais VHF .....	97
Ajustar o silenciador VHF.....	97
Rádio.....	97
Definir a região do sintonizador .....	97
Alterar a estação de rádio.....	98
Alterar o modo de sintonização.....	98
Predefinições .....	98
Guardar uma estação como predefinição.....	98
Selecionar uma predefinição .....	98
Remover uma predefinição .....	98
Reprodução DAB.....	98
Definir a região do sintonizador DAB .....	98
Pesquisar estações DAB .....	98
Mudar de estações DAB .....	99
Selecionar uma estação DAB a partir de uma lista .....	99
Selecionar uma estação DAB a partir de uma categoria.....	99
Predefinições DAB .....	99
Guardar uma estação DAB como predefinição .....	99
Selecionar uma predefinição DAB a partir de uma lista .....	99
Remover predefinições DAB .....	99
SiriusXM Satellite Radio.....	99
Encontrar uma ID de rádio SiriusXM .....	99
Ativar uma subscrição SiriusXM ....	100
Personalizar o guia de canais.....	100
Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições .....	100
Desbloquear controlos parentais SiriusXM .....	100
Definir controlos parentais nos canais de rádio SiriusXM.....	100
Alterar um código parental num rádio SiriusXM.....	101
Repor os valores das definições de controlos parentais predefinidos .....	101
Apagar todos os canais bloqueados num rádio SiriusXM .....	101
Definir o nome do dispositivo .....	101
Atualizar o software do leitor de multimédia.....	101
<b>Meteorologia SiriusXM.....</b>	<b>101</b>
Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM .....	102
Transmissões de dados meteorológicos .....	102
Alterar a Carta meteorológica .....	102
Ver informações de precipitação .....	102
Vistas de Precipitação .....	102
Informações de células de tempestade e queda de raios .....	102
Informações de furacões .....	103
Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos .....	103
Informações de previsão .....	103
Ver informações de previsão para outro período de tempo .....	103
Frentes meteorológicas e centros de pressão .....	104
Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo .....	104
Previsões da cidade .....	105
Ver as condições do mar .....	105
Ventos à superfície .....	105
Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação ..	105
Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo .....	106
Ver informações de pesca .....	106

Dados de pressão à superfície e temperatura da água.....	106
Previsão de posições de pesca.....	106
Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície... ..	106
Informações de visibilidade.....	107
Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo.....	107
Ver relatórios de boias.....	107
Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia.....	107
Sobreposição meteorológica .....	107
Ativar a sobreposição meteorológica numa carta .....	107
Definições de sobreposição meteorológica na Carta de navegação .....	108
Definições de sobreposição meteorológica na Carta de pesca..	108
Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos.....	108
<b>Visualizar vídeo.....</b>	<b>108</b>
Selecionar uma fonte de vídeo.....	108
Alternar entre diversas fontes de vídeo.....	108
Dispositivos de vídeo em rede.....	109
Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	109
Guardar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede. ....	109
Atribuir nomes a predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	109
Ativar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	109
Definições da câmara.....	110
Definições de vídeo.....	110
Associar a câmara a uma fonte de vídeo .....	110
Controlo do movimento da câmara de vídeo .....	110
Controlar câmaras de vídeo através de controlos no ecrã.....	111
Controlar uma câmara de vídeo através de gestos.....	111
Configurar o aspeto do vídeo.....	111
Configurar o ecrã do PC .....	111
Sair do modo de apresentação do PC.....	111
Câmaras de ação Garmin VIRB®.....	112
Ligar uma câmara de ação VIRB 360.....	112
Ligar uma câmara de ação VIRB ....	112
Controlar a câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico.....	113
Definições da câmara de ação VIRB.....	113
Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB .....	113
Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB a outros ecrãs .....	113
Controlar a reprodução de vídeo da câmara de ação VIRB .....	114
Iniciar uma apresentação de vídeo VIRB.....	114
<b>Configuração do dispositivo.....</b>	<b>114</b>
Definições do sistema.....	114
Definições de sons e ecrã .....	115
Definições de GPS.....	115
Definições de estação .....	115
Visualizar informação de software de sistema .....	115
Ver o registo de eventos .....	115
Definições de preferências .....	116
Definições da unidade .....	116
Definições de navegação .....	116
Configurações de caminhos de orientação automática.....	117
Ajustar a distância da costa .....	118
Definições de comunicações .....	119
NMEA Definições do 0183 .....	119
Configurar expressões de saída NMEA 0183 .....	119
Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183 .....	119
Definições NMEA 2000 .....	119
Atribuir nomes aos dispositivos e sensores na rede .....	119
Rede Marítima .....	120
Definir alarmes .....	120
Alarmes de navegação .....	120
Configurar o alarme de garrar....	120

Alarms do sistema.....	120	Emparelhar o dispositivo remoto de entrada GRID com o plotter cartográfico .....	129
Alarms da sonda.....	120	Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do plotter cartográfico .....	129
Configurar alarmes de meteorologia.....	121	Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do dispositivo GRID .....	129
Definir o alarme de combustível....	121	Rodar o joystick GRID .....	129
Definições de A minha embarcação..	121	Limpar o ecrã .....	129
Definir o calado da quilha.....	122	Visualizar imagens num cartão de memória.....	129
Definir o desvio da temperatura da água.....	123	Imagens de ecrã.....	129
Calibrar um dispositivo de velocidade da água.....	123	Captar imagens de ecrã.....	130
Definições de outras embarcações...	123	Copiar imagens de ecrã para um computador .....	130
Definições sincronizadas na Rede Marítima Garmin.....	124	Resolução de problemas .....	130
Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico.....	125	O meu dispositivo não adquire sinais de GPS.....	130
<b>Partilhar e gerir os dados do utilizador.....</b>	<b>125</b>	O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se.....	131
Copiar pontos de passagem, rotas e trajetos do HomePort para um plotter cartográfico .....	125	O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta.....	131
Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros.....	125	Especificações .....	132
Copiar dados do utilizador de um cartão de memória.....	125	Especificações .....	132
Copiar dados do utilizador para um cartão de memória.....	126	NMEA 2000Informações PGN.....	134
Copiar mapas incorporados para um cartão de memória.....	126	NMEA 0183 - Informação .....	136
Fazer cópias de segurança para um computador.....	126		
Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico .....	126		
Guardar a informação do sistema num cartão de memória.....	126		
<b>Anexo .....</b>	<b>127</b>		
Registrar o seu dispositivo.....	127		
Atualização do software .....	127		
Carregar o novo software para um cartão de memória .....	128		
Atualizar o software do dispositivo .....	128		
Comutação digital.....	128		



# Introdução

## ⚠ ATENÇÃO

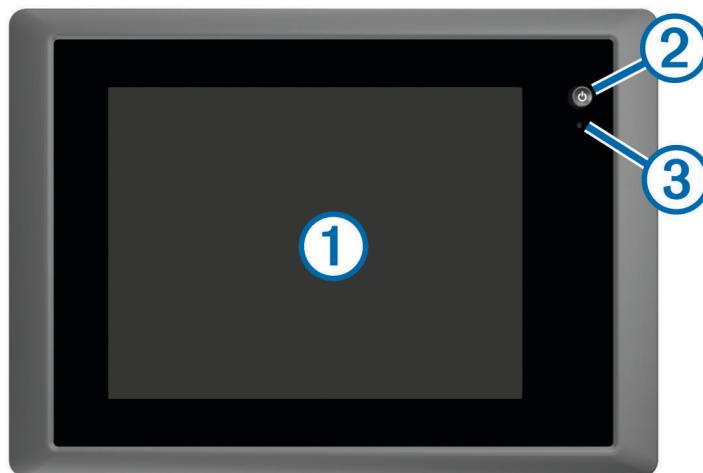
Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

**NOTA:** nem todas as funcionalidades estão disponíveis em todos os modelos.

O website Garmin® em [www.garmin.com](http://www.garmin.com) disponibiliza informações atualizadas sobre o seu produto. As páginas de assistência irão fornecer respostas a perguntas mais frequentes e permitem-lhe transferir atualizações de software e cartas. Incluem ainda informações de contacto para a assistência Garmin, caso tenha alguma dúvida.

## Perspetiva geral do dispositivo

A localização dos itens pode variar de acordo com o modelo.



①	Ecrã táctil
②	Tecla de alimentação
③	Sensor de retroiluminação automática

## Utilizar o ecrã táctil

- Toque no ecrã para selecionar um item.
- Arraste ou deslize o dedo através do ecrã para deslocar ou percorrer.
- Junte dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

## **Botões no ecrã**

Estes botões no ecrã podem ser apresentados em alguns ecrãs e funções. Alguns botões só podem ser acedidos numa página de combinação ou esquema SmartMode™, ou quando os acessórios, como um radar, estão ligados.

Botão	Função
	Limpa os ícones no ecrã e volta a centrar o ecrã na embarcação
	Abre uma vista de ecrã total do item
	Cria um novo ponto de passagem
	Cria uma rota, com curvas, até ao destino
	Adiciona uma curva até à rota na posição selecionada
	Remove da rota a última curva adicionada
	Cria uma rota direta, sem curvas, até ao destino
	Cria uma rota de orientação automática até ao destino
	Inicia a navegação
	Termina a navegação
	Para e começa a transmissão do radar
	Abre o menu de ajuste do ganho do radar
	Abre o menu de ajuste das interferências do mar do radar
	Abre o menu de ajuste das interferências do radar
	Liga e desliga os rastos de eco do radar
	Adquire um alvo do radar e começa a monitorizá-lo
	Apresenta e define a linha do VRM/EBL
	Abre o menu da página ou função
	Abre o menu Meteorologia da página ou função
	Abre o menu Radar da página ou função
	Abre o menu Predefinições da página ou função

## Bloquear e desbloquear o ecrã tátil

Pode bloquear o ecrã tátil para evitar toques inadvertidos no ecrã.

- 1 Selecione > Bloquear ecrã tátil para bloquear o ecrã.
- 2 Selecione para desbloquear o ecrã.

## Sugestões e atalhos

- Prima para ligar o plotter cartográfico.
- Selecione **Início** a partir de qualquer ecrã para regressar ao Ecrã inicial.
- Selecione **Menu** para aceder a mais definições sobre esse ecrã.
- Selecione **Menu** para fechar o menu quando terminar.
- Prima para abrir mais opções, tais como ajustar a retroiluminação e bloquear o ecrã tátil.
- Prima e selecione **Desligar > Desligar sistema** ou mantenha o botão premido até a barra **Desligar sistema** ficar preenchida para desligar o plotter cartográfico.
- Prima e selecione **Desligar > Suspender estação** para definir o plotter cartográfico para o modo de espera.
- No ecrã inicial de alguns modelos, passe o dedo para cima ou para baixo nos botões das categorias ao longo do lado direito para ver os botões adicionais.  
Em alguns modelos, nem todos os botões de categorias no lado direito do ecrã são visíveis. As setas na parte superior ou inferior dos botões indicam que nem todos os botões são visíveis.
- Em alguns botões de menu, prima o botão ① para ativar a opção.



Uma luz verde numa opção indica que a opção está ativada ②.

- Quando estiver disponível, prima as setas ③ para abrir o menu.  
Em alguns botões, quando é selecionada uma opção ②, são visualizadas as setas do menu ③.

## Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico

- 1 Selecione **Informações > Manual do Utilizador**.
- 2 Selecione um manual.
- 3 Selecione **Aberto**.

## Transferir os manuais

Pode obter os mais recentes manuais do utilizador e respetivas traduções a partir do website Garmin.

- 1 Aceda a [garmin.com/manuals/GPSMAP8000](http://garmin.com/manuals/GPSMAP8000).
- 2 Transfira o manual.

## Centro de assistência Garmin

Aceda a [support.garmin.com](http://support.garmin.com) para obter ajuda e informações, como manuais dos produtos, perguntas mais frequentes, vídeos, atualizações de software e apoio ao cliente.

## Introduzir um cartão de memória

Pode utilizar cartões de memória opcionais com o plotter cartográfico. Os cartões de mapas permitem-lhe ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode utilizar cartões de memória vazios para gravar um mapeamento Garmin Quickdraw™ Contours, gravar uma sonda (com um transdutor compatível) e transferir dados, tais como pontos de passagem e rotas, para outro plotter cartográfico compatível ou para um computador.

Este dispositivo suporta cartões de memória com até 32 GB, formatos em sistema FAT32.

- 1 Abra a tampa do compartimento ① do leitor de cartões de memória.



- 2 Introduza o cartão de memória ② com a etiqueta virada para o lado oposto ao da tampa.

- 3 Pressione o cartão até ouvir um estalido.

- 4 Feche a tampa do compartimento do leitor de cartões.

## Adquirir sinais de satélite GPS

Para adquirir sinais de satélite, o dispositivo poderá necessitar de uma visão desimpedida do céu. A data e a hora são definidas automaticamente com base na posição de GPS.

- 1 Ligue o dispositivo.

- 2 Aguarde enquanto o dispositivo localiza satélites.

Adquirir sinais de satélite pode demorar entre 30 e 60 segundos.

Quando o dispositivo adquire sinais de satélite, é apresentado no topo do ecrã inicial.

Se o dispositivo perder os sinais de satélite, desaparece e aparece um ponto de interrogação intermitente por cima de na carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, aceda a [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS). Para obter ajuda na aquisição de sinais de satélite, consulte *O meu dispositivo não adquire sinais de GPS*, página 130.

## Selecionar uma fonte de GPS

Pode selecionar a sua fonte para dados GPS favorita se tiver mais do que uma fonte de dados GPS.

- 1 Selecione **Definições > Sistema > GPS > Fonte**.

- 2 Selecione a fonte para dados GPS.

# Personalizar o plotter cartográfico

## Ecrã principal

O ecrã inicial do plotter cartográfico dá acesso a todas as funcionalidades do plotter cartográfico. As funcionalidades dependem dos acessórios ligados ao plotter cartográfico. É possível que nem todas as opções e funcionalidades sejam abordadas neste manual.

As categorias do lado direito do ecrã permitem um acesso rápido às principais funcionalidades do seu plotter cartográfico. Por exemplo, a categoria Sonda apresenta as vistas e as páginas relacionadas com a funcionalidade de sonda. Pode guardar itens a que acede habitualmente na categoria Favoritos.

Todas as opções existentes na parte inferior do ecrã inicial são visíveis em todos os outros ecrãs, exceto o botão Definições. O botão Definições apenas pode ser acedido a partir do ecrã inicial.

Quando visualizar outro ecrã, pode voltar ao ecrã inicial selecionando Início.

Quando existirem múltiplos ecrãs instalados na Rede Marítima Garmin, pode agrupá-los numa estação. Uma estação permite que os ecrãs trabalhem em conjunto, em vez de trabalharem como vários ecrãs separados.

É possível personalizar a disposição das páginas em cada ecrã, diferenciando cada página em cada ecrã.

Quando altera a disposição de uma página num ecrã, as alterações surgem apenas nesse ecrã. Quando altera o nome e o símbolo da disposição, essas alterações aparecem em todos os ecrãs da estação, para manter um aspeto consistente.

Os itens SmartMode são adaptados para uma atividade, como cruzeiro ou ancoragem. Quando é selecionado um botão SmartMode no ecrã inicial, cada ecrã na estação pode apresentar informações únicas. Por exemplo, quando Cruzeiro é selecionado no ecrã inicial, um ecrã pode apresentar a carta de navegação e outro ecrã pode apresentar o ecrã de radar.

## Adicionar um item aos Favoritos

- 1 No ecrã inicial, selecione uma categoria do lado direito.
  - 2 Mantenha um botão premido do lado esquerdo.
- O item é adicionado à categoria do ecrã inicial Favoritos.

## Personalizar as páginas

### Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de combinação

Pode personalizar a disposição e os dados apresentados nas páginas de combinação e as disposições SmartMode. Quando altera a disposição de uma página no ecrã com o qual está a interagir, a alteração surge apenas nesse ecrã, à exceção do nome e do símbolo SmartMode. Se alterar o nome ou símbolo SmartMode para a disposição, o novo nome ou símbolo surge em todos os ecrãs da estação.

**1** Abra uma página para personalizar.

**2** Selecione **Menu**.

**3** Selecione **Editar esquema** ou **Editar combinação**.

**4** Selecione uma opção:

- Para alterar o nome, selecione **Nome** ou **Nome e símbolo** > **Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
- Para alterar o símbolo SmartMode, selecione **Nome e símbolo** > **Símbolo** e selecione um novo símbolo.
- Para alterar o número de funções apresentadas e o esquema do ecrã, selecione **Disposição** e selecione a opção.
- Para alterar a função de uma parte do ecrã, selecione a janela a alterar e escolha uma função da lista do lado direito.
- Para alterar a forma como os ecrãs são divididos, arraste as setas para um novo local.
- Para alterar os dados apresentados na página e as barras de dados adicionais, selecione **Sobreposições** e escolha uma opção.
- Para atribuir uma predefinição a uma parte do ecrã SmartMode, selecione **Predefinições** > **Incluir** e selecione uma predefinição na lista à direita.

### Adicionar um esquema SmartMode

É possível adicionar disposições SmartMode de acordo com as suas necessidades. Cada personalização efetuada a uma disposição SmartMode para o ecrã inicial numa estação surge em todos os ecrãs da estação.

**1** No ecrã inicial, selecione **SmartMode™** > **Menu** > **Adicionar disposição**.

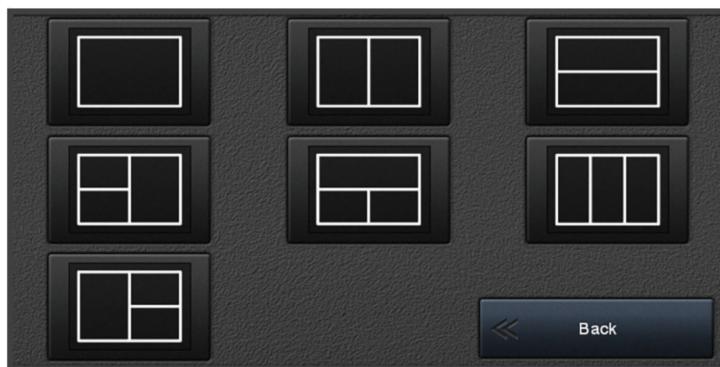
**2** Selecione uma opção:

- Para alterar o nome, selecione **Nome e símbolo** > **Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
- Para alterar o símbolo SmartMode, selecione **Nome e símbolo** > **Símbolo** e selecione um novo símbolo.
- Para alterar o número de funções apresentadas e o esquema do ecrã, selecione **Disposição** e selecione a opção.
- Para alterar a função de uma parte do ecrã, selecione a janela a alterar e escolha uma função da lista do lado direito.
- Para alterar a forma como os ecrãs são divididos, arraste as setas para um novo local.
- Para alterar os dados apresentados na página e as barras de dados adicionais, selecione **Sobreposições** e escolha uma opção.
- Para atribuir uma predefinição a uma parte do ecrã SmartMode, selecione **Predefinições** > **Incluir** e selecione uma predefinição na lista à direita.

## Criar uma nova página de combinação

Pode criar uma página de combinação personalizada de acordo com as suas necessidades.

- 1 Selecione **Combinações** > **Menu** > **Adicionar combinação**.
- 2 Selecione uma janela.
- 3 Selecione uma função para a janela.
- 4 Repita estes passos para cada janela da página.
- 5 Arraste as setas para redimensionar as janelas.
- 6 Mantenha premida uma janela para a reorganizar.
- 7 Mantenha premido um campo de dados para selecionar os dados novos.
- 8 Selecione **Disposição** e escolha um esquema.



- 9 Selecione **Nome**, introduza um nome para esta página e selecione **Concluído**.
- 10 Selecione **Sobreposições** e, em seguida, selecione quais os dados a apresentar.
- 11 Selecione **Concluído** quando terminar a personalização da página.

## Eliminar uma página de combinação

- 1 Selecione **Combinações** > **Menu** > **Eliminar combinação**.
- 2 Selecione uma combinação.

## Personalizar as sobreposições de dados

É possível personalizar os dados apresentados num ecrã.

- 1 Selecione uma opção com base no tipo de ecrã que vê:
  - Numa vista de ecrã total, selecione **Menu** > **Editar sobreposições**.
  - Num ecrã combinado, selecione **Menu** > **Editar combinação** > **Sobreposições**.
  - Num ecrã SmartMode, selecione **Menu** > **Editar esquema** > **Sobreposições**.
- Dica:** para alterar rapidamente os dados apresentados numa caixa sobreposta, toque continuamente na caixa.
- 2 Selecione um item para personalizar os dados e a barra de dados:
  - Para alterar os dados apresentados numa caixa sobreposta, selecione a caixa, os novos dados a apresentar e **Voltar**.
  - Para seleccionar a posição e o esquema dos dados na barra sobreposta, selecione **Dados** e uma opção.
  - Para personalizar as informações apresentadas durante a navegação, selecione **Navegação** e uma opção.
  - Para ativar as barras de dados, como os controlos multimédia, selecione **Barra superior** ou **Barra inferior** e as opções necessárias.
- 3 Selecione **Concluído**.

## Rapor as disposições de estações

Pode restaurar as disposições predefinidas de fábrica para todas as estações.

Selecione **Definições > Sistema > Informações de estações > Repor estações**.

## Predefinições

Uma predefinição é um conjunto de definições que otimizam o ecrã ou a vista. É possível utilizar determinadas predefinições para otimizar grupos de definições da sua atividade. Por exemplo, algumas definições podem ser ideais para pesca e outras podem ser ideais para andar de barco. As predefinições estão disponíveis em alguns ecrãs, como cartas, vistas de sonda e vistas de radar.

Para selecionar uma predefinição para um ecrã compatível, selecione **Menu >  e a predefinição**.

Quando utiliza uma predefinição e altera as definições ou a vista, pode guardar a predefinição com as alterações ou criar uma nova predefinição com base na nova personalização.

## Guardar uma nova predefinição

Depois de ter personalizado as definições e a vista de um ecrã, pode guardar a personalização como uma predefinição nova.

- 1 A partir de um ecrã compatível, altere as definições e a visualização.
- 2 Selecione **Menu >  > Guardar > Novo**.
- 3 Introduza um nome e selecione **Concluído**.

## Gerir predefinições

É possível personalizar as predefinições pré-carregadas ou editar predefinições que tenha criado.

- 1 A partir de um ecrã compatível, selecione **Menu >  > Gerir**.
- 2 Selecione uma predefinição.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para dar um novo nome à predefinição, selecione **Novo nome**, introduza um nome e selecione **Concluído**.
  - Para editar a predefinição, selecione **Editar** e atualize a predefinição.
  - Para eliminar a predefinição, selecione **Eliminar..**.
  - Para repor as definições de fábrica de todas as predefinições, selecione **Rapor tudo**.

## Definir o tipo de embarcação

Pode selecionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Tipo de embarcação**.
- 2 Selecione uma opção.

## Ajustar a retroiluminação

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Ecrã > Retroiluminação**.

- 2 Ajuste a retroiluminação.

**Dica:** em qualquer ecrã, prima repetidamente  para percorrer os níveis de brilho. Esta funcionalidade pode ser útil se o brilho do ecrã for de tal forma baixo que é impossível visualizá-lo.

## Ajustar o modo de cores

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Sons e ecrã > Modo de cores**.

**Dica:** selecione  > **Modo de cores** em qualquer ecrã para aceder às definições de cor.

- 2 Selecione uma opção.

## Personalizar o ecrã de arranque

Pode personalizar a imagem do ecrã de arranque no seu plotter cartográfico.

- 1 Insira um cartão de memória que contenha a imagem que pretende utilizar.
- 2 Selecione **Definições > Sistema > Sons e ecrã > Imagem de arranque > Selecionar imagem**.
- 3 Selecione a ranhura do cartão de memória.
- 4 Selecione a imagem.  
Para obter os melhores resultados, utilize uma imagem de 50 MB ou com um tamanho inferior.
- 5 Selecione **Definir como Imagem inicial**.

Para visualizar o ecrã de arranque com a nova imagem, desligue e volte a ligar o plotter cartográfico.

## Ativação automática do plotter cartográfico

Pode definir o plotter cartográfico de forma a que este se ative automaticamente quando ligado. Caso contrário tem de ligar o plotter cartográfico premindo .

Selecione **Definições > Sistema > Ativação automática**.

**NOTA:** quando Ativação automática está Ativado, e o plotter cartográfico é desligado utilizando , e a alimentação for desligada e ligada no espaço de dois minutos, poderá ter de pressionar  para reiniciar o plotter cartográfico.

## Desligar automaticamente o sistema

Pode definir o plotter cartográfico e todo o sistema para que estes se desliguem automaticamente depois de terem estado em modo de suspensão durante um período de tempo selecionado. Caso contrário, tem de manter premido  para desligar o sistema manualmente.

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Desligar automaticamente**.
- 2 Selecione uma opção.

## Aplicação ActiveCaptain™

### CUIDADO

Esta função permite aos utilizadores enviar informações. A Garmin não assume qualquer responsabilidade relativamente à precisão, integridade ou atualidade das informações enviadas pelos utilizadores. Utilizar ou confiar nas informações enviadas pelos utilizadores é da sua própria responsabilidade.

**NOTA:** tem de ligar o plotter cartográfico a um adaptador Wi-Fi® para utilizar a função ActiveCaptain.

A aplicação ActiveCaptain permite uma ligação ao seu dispositivo GPSMAP, cartas, mapas e à comunidade para uma experiência de embarcação ligada em rede.

No seu dispositivo móvel com a aplicação ActiveCaptain, pode transferir, comprar e atualizar os mapas e as cartas. Pode utilizar a aplicação para transferir, de forma rápida e fácil, dados do utilizador, tais como pontos de passagem e rotas, ligar-se à opção Contornos da comunidade Garmin Quickdraw e atualizar o software do dispositivo. Também pode planear a sua viagem e visualizar e controlar o dispositivo GPSMAP a partir da aplicação.

Pode ligar-se à comunidade ActiveCaptain para atualizar o feedback sobre marinas e outros pontos de interesse. A aplicação pode enviar notificações inteligentes, como chamadas e mensagens, para o ecrã do plotter cartográfico quando o emparelhamento for concluído.

## Funções do ActiveCaptain

O seu nível de interação com o dispositivo GPSMAP utilizando a aplicação ActiveCaptain depende da sua função.

Funcionalidade	Proprietário	Convidado
Registrar dispositivo, mapas integrados e cartões de mapas suplementares na conta	Sim	
Atualizar software	Sim	Sim
Transferir automaticamente contornos Garmin Quickdraw que transferiu ou criou	Sim	
Enviar notificações inteligentes	Sim	Sim
Transferir automaticamente dados do utilizador, como pontos de passagem e rotas	Sim	
Iniciar a navegação para um ponto de passagem específico ou navegar numa rota específica, e enviar esse ponto de passagem ou rota para o dispositivo GPSMAP	Sim	Sim

## Como iniciar a aplicação ActiveCaptain

**NOTA:** a funcionalidade ActiveCaptain está apenas disponível nos modelos que têm a tecnologia Wi-Fi.

Pode ligar um dispositivo móvel ao dispositivo GPSMAP utilizando a aplicação ActiveCaptain. A aplicação permite-lhe interagir rápida e facilmente com o seu plotter cartográfico e concluir tarefas, como partilha de dados, registo, atualização do software do dispositivo e receção de notificações do dispositivo móvel.

- 1 No dispositivo GPSMAP, selecione **ActiveCaptain**.
- 2 Na página **ActiveCaptain**, selecione **Rede Wi-Fi > Wi-Fi > Ativado**.
- 3 Introduza o nome e a palavra-passe desta rede.
- 4 Na loja de aplicações do dispositivo móvel, instale e abra a aplicação ActiveCaptain.
- 5 Coloque o dispositivo móvel a menos de 32 m (105 pés) do dispositivo GPSMAP.
- 6 Nas definições do dispositivo móvel, abra a página de ligações Wi-Fi e estabeleça ligação ao dispositivo Garmin utilizando o nome e a palavra-passe que introduziu no dispositivo Garmin.

## Atualizar o software com a aplicação ActiveCaptain

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para transferir e instalar as atualizações de software mais recentes para o seu dispositivo.

### AVISO

É possível que as atualizações de software exijam a transferência de ficheiros grandes pela aplicação. Aplicam-se os limites de dados ou tarifários habituais praticados pelo seu fornecedor de serviço de Internet. Contacte o seu fornecedor de serviço de Internet para obter mais informações acerca dos limites de dados ou tarifários.

O processo de instalação pode demorar alguns minutos.

- 1 Ligue o dispositivo móvel ao dispositivo GPSMAP (*Como iniciar a aplicação ActiveCaptain*, página 11).
- 2 Se estiver disponível uma atualização de software e tiver acesso à Internet no dispositivo móvel, selecione **Atualizações de software > Transferir**.  
A aplicação ActiveCaptain transfere a atualização para o dispositivo móvel. Quando ligar novamente a aplicação ao dispositivo GPSMAP, a atualização é transferida para o dispositivo. Após a transferência, ser-lhe-á pedido que instale a atualização.
- 3 Quando solicitado pelo dispositivo GPSMAP, selecione uma opção para instalar a atualização.
  - Para atualizar imediatamente o software, selecione **OK**.
  - Para adiar a atualização, selecione **Cancelar**. Quando estiver pronto para instalar a atualização, selecione **ActiveCaptain > Atualiz. de software > Instalar agora**.

## Atualizar cartas com ActiveCaptain

Pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para descarregar e transferir as mais recentes atualizações de cartas para o seu dispositivo. Para poupar espaço no seu dispositivo móvel, espaço no cartão ActiveCaptain e tempo de transferência, considere utilizar a aplicação ActiveCaptain para transferir apenas as áreas da carta de que necessita.

Se estiver a transferir a totalidade de uma carta, pode utilizar a aplicação Garmin Express™ para transferir o mapa para um cartão de memória. A aplicação Garmin Express transfere cartas grandes mais rapidamente do que a aplicação ActiveCaptain. Para obter mais informações, visite [garmin.com/express](http://garmin.com/express).

### AVISO

É possível que as atualizações de cartas exijam a transferência de ficheiros grandes pela aplicação. Aplicam-se os limites de dados ou os tarifários habituais praticados pelo seu fornecedor de serviço de Internet. Contacte o seu fornecedor de serviço de Internet para obter mais informações acerca dos limites de dados ou tarifários.

- 1 Ligue o dispositivo móvel ao dispositivo GPSMAP ([Como iniciar a aplicação ActiveCaptain, página 11](#))
- 2 Quando a atualização de uma carta estiver disponível e tiver acesso à Internet no seu dispositivo móvel, selecione **OneChart > As minhas cartas**.
- 3 Selecione o mapa a atualizar.
- 4 Selecione a área que pretende transferir.
- 5 Selecione **Transferir**.

A aplicação ActiveCaptain transfere a atualização para o dispositivo móvel. Quando voltar a ligar a aplicação ao dispositivo GPSMAP, a atualização é transferida para o dispositivo. Após a conclusão da transferência, as cartas atualizadas estão disponíveis para utilização.

## Comunicação com dispositivos sem fios

Os plotters cartográficos podem criar uma rede sem fios à qual poderá ligar dispositivos sem fios.

Antes de poder criar uma rede Wi-Fi, tem de ligar o plotter cartográfico a um adaptador Wi-Fi.

A ligação de dispositivos sem fios permite utilizar aplicações Garmin, incluindo ActiveCaptain.

## Rede Wi-Fi

### Configurar a rede sem fios Wi-Fi

Os plotters cartográficos podem criar uma rede Wi-Fi à qual poderá ligar dispositivos sem fios. Na primeira vez que aceder às definições da rede sem fios, ser-lhe-á pedido que configure a rede.

- 1 Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi > Wi-Fi > Ativado > OK**.
- 2 Se necessário, introduza um nome para esta rede sem fios.
- 3 Introduza uma palavra-passe.

Esta palavra-passe será necessária para aceder à rede sem fios a partir de um dispositivo sem fios. A palavra-passe é sensível a maiúsculas e minúsculas.

### Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico

Para poder ligar um dispositivo sem fios à rede sem fios do plotter cartográfico, tem de configurar a rede sem fios do plotter cartográfico ([Configurar a rede sem fios Wi-Fi, página 12](#)).

Pode ligar vários dispositivos sem fios ao plotter cartográfico de forma a partilhar dados.

- 1 A partir do dispositivo sem fios, ative a tecnologia Wi-Fi e procure redes sem fios.
- 2 Selecione o nome da rede sem fios do seu plotter cartográfico ([Configurar a rede sem fios Wi-Fi, página 12](#)).
- 3 Introduza a palavra-passe da rede.

## Mudar de canal sem fios

Pode mudar de canal sem fios se tiver problemas ao localizar ou ao ligar a um dispositivo, ou se tiver interferências.

1 Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi > Avançado > Canal**.

2 Introduza um novo canal.

Não é necessário mudar de canal sem fios nos dispositivos ligados a esta rede.

## Alterar o anfitrião Wi-Fi

Pode alterar o plotter cartográfico que está a funcionar como anfitrião Wi-Fi. Pode ser útil se estiver a ter problemas com comunicações Wi-Fi. A alteração do anfitrião Wi-Fi permite selecionar um plotter cartográfico que esteja fisicamente mais próximo do seu dispositivo móvel.

1 Selecione **Definições > Comunicações > Rede Wi-Fi > Avançado > Anfitrião Wi-Fi**.

2 Siga as instruções no ecrã.

## Cartas e vistas 3D de cartas

As cartas e as vistas 3D de carta disponíveis dependem dos dados do mapa e acessórios utilizados.

Pode aceder às cartas e vistas 3D de carta selecionando Cartas.

**Carta de navegação:** apresenta os dados da navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem boias, luzes, cabos, sondas de profundidade, marinas e estações de observação de marés de uma perspetiva descendente.

**Perspective 3D:** disponibiliza uma perspetiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

**Mariner's Eye 3D:** apresenta uma vista detalhada em três dimensões sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

**NOTA:** as vistas de cartas 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

**Fish Eye 3D:** proporciona uma vista subaquática que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com as informações da carta. Quando um transdutor da sonda está ligado, os alvos suspensos (como o peixe) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.

**Carta de pesca:** disponibiliza uma vista detalhada dos contornos do fundo e sondas de profundidade na carta. Esta carta remove dados de navegação da carta, apresenta dados batimétricos detalhados, e melhora os contornos do fundo para reconhecimento de profundidade. Esta carta é melhor para pesca em águas profundas ao largo.

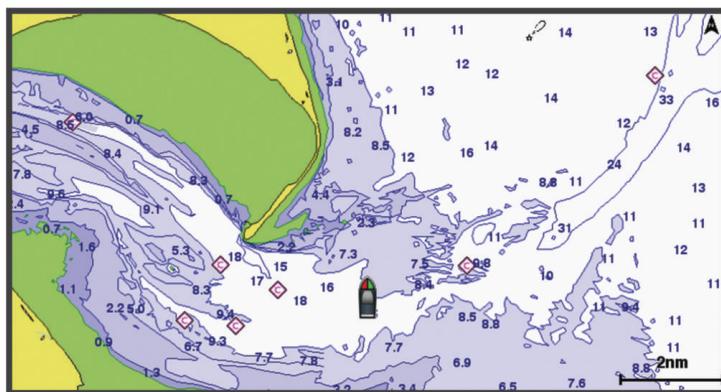
**NOTA:** a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**Sobreposição do radar:** sobrepõe as informações do radar da Carta de navegação ou da Carta de pesca quando o plotter cartográfico está ligado a um radar. Esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os modelos.

## Carta de navegação e carta de pesca

**NOTA:** a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

A Carta de navegação está otimizada para a navegação. Pode planear um percurso, visualizar informações do mapa e utilizar a carta como um auxiliar de navegação. Para abrir a Carta de navegação, selecione **Cartas > Carta de navegação**.



A Carta de pesca oferece uma vista pormenorizada com mais detalhes do fundo e conteúdos de pesca. Esta carta está otimizada para ser utilizada na pesca. Para abrir a Carta de pesca, selecione **Cartas > Carta de pesca**.

### Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil

Pode aumentar e diminuir o zoom rapidamente em muitos ecrãs, como nas vistas de cartas e de sonda.

- Aproxime dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

### Símbolos na carta

Esta tabela contém alguns dos símbolos mais comuns que poderá ver nas cartas detalhadas.

Ícone	Descrição
	Boia
	Informação
	Serviços marítimos
	Estação de observação de marés
	Estação de observação de correntes
	Fotografia aérea disponível
	Fotografia de perspetiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas estão as linhas de contorno de profundidade, zonas entre-marés, sonda local (tal como assinalada na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

## **Medir uma distância na carta**

Seleccione **Medir distância**.

Surge um ponto de sinalização na sua posição atual. A distância e o ângulo a partir do ponto de sinalização são apresentados no canto.

**Dica:** para repor o ponto de sinalização e a medida a partir da posição atual do cursor, selecione **Selecionar**.

## **Criar um ponto de passagem na carta**

**1** Numa carta, selecione uma localização ou objeto.

**2** Selecione .

## **Ver informações de local e objeto numa carta**

Pode ver informações, como marés, correntes, dados celestes, notas cartográficas ou serviços locais, acerca de um local ou objeto na carta de navegação ou na carta de pesca.

**1** A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição ou um objeto.

É apresentada uma lista de opções no topo da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objeto que selecionou.

**2** Se necessário, selecione ►.

**3** Selecione **Informação**.

## **Ver detalhes dos auxiliares à navegação**

A partir da Carta de navegação, da Carta de pesca, da Perspective 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode ver detalhes dos vários tipos de auxiliares à navegação, como rádio-faróis, luzes e obstruções.

**NOTA:** a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**NOTA:** as vistas de cartas 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

**1** A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione ajudas à navegação.

**2** Selecione o nome das ajudas à navegação.

## Navegar para um ponto na carta

### ⚠ CUIDADO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

**NOTA:** a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição.

2 Se necessário, selecione **Navegar para**.

3 Selecione uma opção:

- Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para** ou .
- Para criar uma rota para a posição, com viragens incluídas, selecione **Rota para** ou .
- Para utilizar a orientação automática, selecione **Orientação automática** ou .

4 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

**NOTA:** ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

5 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Cartas premium

### ⚠ CUIDADO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

**NOTA:** nem todos os modelos suportam todas as cartas.

As cartas premium opcionais, como BlueChart® g2 Vision®, permitem-lhe aproveitar ao máximo o seu plotter cartográfico. Para além de cartas marítimas detalhadas, as cartas premium contêm estas funcionalidades, que estão disponíveis em algumas áreas.

**Mariner's Eye 3D:** oferece uma vista sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar tridimensional à navegação.

**Fish Eye 3D:** oferece uma perspetiva subaquática e tridimensional que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com a informação na carta.

**Cartas de pesca:** apresenta a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é adequada para pesca em águas profundas ao largo.

**Imagens de satélite de alta resolução:** oferecem imagens de satélite de alta resolução, para uma vista realista da terra e da água na carta de navegação ([Mostrar imagens de satélite na carta de navegação, página 18](#)).

**Fotografias aéreas:** apresentam marinas e outras fotografias aéreas relevantes para a navegação que o ajudam a visualizar o que o rodeia ([Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres, página 18](#)).

**Dados de estradas e POI detalhados:** apresentam dados detalhados de estradas e de pontos de interesse (POI), que incluem estradas costeiras e POI altamente detalhados, como restaurantes, alojamento e atrações locais.

**Orientação automática:** utiliza informações especificadas sobre a embarcação e os dados da carta, para determinar o melhor caminho até ao destino.

## Visualizar informações relativas à estação de observação de marés

◆ na carta indica uma Estação de observação de marés. Pode aceder a um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés, de modo a prever o nível da maré em diferentes horas ou dias.

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione uma Estação de observação de marés.

A direção da maré e a informações do nível da maré aparecem junto de ◆.

2 Selecione o nome da estação.

## Indicadores animados de marés e correntes

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode ver indicadores animados de estação de observação de marés e de direção de corrente na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Também deve ativar ícones animados nas definições das cartas ([Mostrar indicadores de marés e correntes, página 17](#)).

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direção de cada seta indica a direção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o intervalo de velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direção da corrente, a velocidade específica da corrente no local é apresentada acima do indicador de direção.

Cor	Intervalo de velocidade atual
Amarelo	0 a 1 nó
Laranja	1 a 2 nós
Vermelho	2 ou mais nós

## Mostrar indicadores de marés e correntes

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode apresentar indicadores de marés e de estações de marés estáticos ou animados na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

1 Na carta de navegação ou na carta de pesca, selecione **Menu > Camadas > Carta > Marés e Correntes**.

2 Selecione uma opção:

- Para apresentar os indicadores animados da estação de observação de marés e os indicadores animados da direção da corrente na carta, selecione **Animada**.
- Para ativar a barra de marés e correntes, que define o tempo durante o qual as marés e as correntes são comunicadas no mapa, selecione **Barra**.

## Mostrar imagens de satélite na carta de navegação

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode sobrepor imagens de satélite de alta resolução em porções de terra e em porções de terra e de mar na Carta de navegação.

**NOTA:** quando ativadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir ver imagens de alta resolução na região da carta opcional, pode selecionar  para aproximar. Pode também aumentar o nível de detalhe, alterando o detalhe do zoom do mapa.

1 A partir da Carta de navegação, selecione **Menu > Camadas > Fotogr. de satélite**.

2 Selecione uma opção:

- Selecione **Terra** para apresentar informações padrão na água, como fotos sobrepostas à terra.
- Selecione **Foto. no mapa** para apresentar fotos na água e na terra com a opacidade especificada. Utilize a barra para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.

## Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres

Antes de poder visualizar as fotografias aéreas na Carta de navegação, tem de ligar a definição Fotogr. de satélite na configuração da carta.

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar fotografias aéreas de marcas terrestres, marinas e portos para o ajudarem a orientar-se na área envolvente ou para se familiarizar com uma marina ou porto antes de chegar.

1 Na Carta de navegação, selecione o ícone da câmara:

- Para ver uma fotografia aérea, selecione .
- Para ver uma fotografia de perspetiva, selecione . A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direção do cone.

2 Selecione **Fotografia aérea**.

## Sistema de Identificação Automática

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e acompanhar outras embarcações, e alerta-o para o tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir ativamente informações AIS.

A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), a posição, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima.

Alguns modelos de plotter cartográfico também suportam Blue Force Tracking. As embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada.

## Símbolos de alvo AIS

Símbolo	Descrição
	Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direção para a qual o triângulo aponta indica a direção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.
	O alvo está selecionado.
	O alvo está ativado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direção do alvo. O MMSI, a velocidade e a direção da embarcação são apresentados por baixo do alvo, caso a definição dos detalhes tenha sido definida para Mostrar. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	Alvo perigoso dentro do alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a posição e a direção do alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo perigoso. Um X vermelho indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo de abordagem desse alvo.

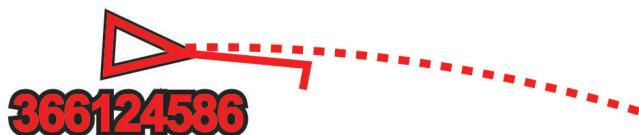
**NOTA:** as embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada independentemente do seu estado.

## Percorso projetado e de direção de alvos AIS ativados

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direção e do percurso sobre terra, a direção do alvo é apresentada numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

O percurso projetado de um alvo AIS ativado surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha de rota projetada baseia-se no valor da definição da direção projetada. Se um alvo AIS ativado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projetada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afetar o cálculo da linha de rota projetada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS ativado, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direção da seta na extremidade da linha de proa. O comprimento da seta não se altera.



Quando o percurso sobre terra e as informações de direção são fornecidas por um alvo AIS ativado, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.

## Ativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Ativar alvo**.

## Ver informações acerca de uma embarcação-alvo AIS

Pode ver o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS**.

## Desativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Desativar**.

## Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

- 1 Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Outras embarcações > Listar > Mostrar**.
- 2 Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista.

## Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Antes de poder definir um alarme de colisão, deve ter um plotter cartográfico compatível conetado a um dispositivo ou radar AIS.

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado com AIS e MARPA. A funcionalidade MARPA funciona com o radar. A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada.

### 1 Selecione Definições > Alarmes > Alarme colisão > Ativado.

Uma mensagem é apresentada e um alarme soa quando um objeto marcado por MARPA ou uma embarcação ativada por AIS entra na área de segurança à volta da embarcação. O objeto é também identificado como perigoso no ecrã. Quando o alarme está desativado, a mensagem e alarme sonoro estão desativados, mas o objeto continua a ser identificado como perigoso no ecrã.

### 2 Selecione Intervalo.

### 3 Selecione uma distância para o raio da zona de segurança em volta da embarcação.

### 4 Selecione Tempo até.

### 5 Selecione o momento em que o alarme deve soar caso se determine que um objeto irá intercetar a zona de segurança.

Por exemplo, para ser notificado de uma interseção pendente 10 minutos antes da sua ocorrência provável, defina Tempo até como 10, e o alarme será emitido 10 minutos antes de a embarcação intercetar a zona de segurança.

## Pedidos de ajuda AIS

Quando ativados, os dispositivos independentes de pedido de ajuda AIS transmitem relatórios de emergência de posição. O plotter cartográfico pode receber sinais de Transmissores de Busca e Salvamento (SART), Rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB) e outros sinais de homem-ao-mar. As transmissões de pedidos de ajuda são diferentes das transmissões AIS normais, portanto são apresentadas de forma diferente no plotter cartográfico. Em vez de acompanhar uma transmissão de pedido de ajuda para evitar colisões, acompanha uma transmissão de pedido de ajuda para localizar e prestar auxílio a uma embarcação ou pessoa.

## Navegar para uma Transmissão de pedido de ajuda

Quando recebe uma transmissão de pedido de ajuda, será apresentado um alarme de pedido de ajuda.

Selecione Rever > Ir para para iniciar a navegação para a transmissão.

## Símbolos de alvo do dispositivo de pedido de ajuda AIS

Símbolo	Descrição
	Transmissão do dispositivo de pedido de ajuda AIS. Selecione para ver mais informações sobre a transmissão e iniciar a navegação.
	Transmissão perdida.
	Teste de transmissão. É apresentado quando uma embarcação dá início a um teste do seu dispositivo de pedido de ajuda e não representa uma emergência verdadeira.
	Teste de transmissão perdido.

## Ativar alertas de transmissão AIS

Para evitar um grande número de alertas de teste e símbolos em áreas de densa ocupação, como marinas, pode escolher entre receber ou ignorar mensagens de teste AIS. Para testar um dispositivo de emergência AIS, deve ativar a receção de alertas de teste no plotter cartográfico.

1 Selecione **Definições > Alarmes > AIS**.

2 Selecione uma opção:

- Para receber ou ignorar sinais de teste de rádio-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB), selecione **Teste AIS-EPIRB**.
- Para receber ou ignorar sinais de teste de homem-ao-mar (MOB), selecione **Teste AIS-MOB**.
- Para receber ou ignorar sinais de teste de Transponder de busca e salvamento (SART), selecione **Teste AIS-SART**.

## Desligar a receção AIS

A receção do sinal AIS é ligada por predefinição.

Selecione **Definições > Outras embarcações > AIS > Desativ.**

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e vistas 3D das cartas são desativadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e a apresentação de informações acerca das embarcações AIS.

## Menu de cartas

**NOTA:** nem todas as definições se aplicam a todas as cartas. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados, como um radar.

Numa carta, selecione Menu.

**Camadas:** ajusta o aspetto dos diferentes itens nas cartas ([Camadas da carta, página 22](#))

**Quickdraw Contours:** ativa o modo de desenho dos contornos do fundo do mar e permite a criação de etiquetas para o mapa de pesca. ([Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours, página 27](#)).

**Definições:** ajusta as definições da carta ([Definições da carta, página 26](#)).

**Editar sobreposições:** ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 8](#)).

## Camadas da carta

As camadas nas cartas permitem-lhe ligar, desligar e personalizar as funções das cartas. Cada definição é específica da carta ou da vista da carta que está a ser utilizada.

**NOTA:** nem todas as definições se aplicam a todos os modelos de cartas e plotters cartográficos. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados.

Numa carta, selecione **Menu > Camadas**.

**Carta:** apresenta e oculta os itens relacionados com as cartas ([Definições das camadas da carta, página 23](#))

**A minha embarcação:** apresenta e oculta os itens relacionados com a embarcação ([Definições das camadas da minha embarcação, página 23](#)).

**Dados do utilizador:** apresenta e oculta os dados do utilizador, como pontos de passagem, limites e trajetos, e abre listas de dados do utilizador ([Definições das camadas de dados do utilizador, página 24](#)).

**Outras embarcações:** ajusta o modo como as outras embarcações são apresentadas ([Definições das camadas de outras embarcações, página 24](#))

**Água:** apresenta e oculta os itens da profundidade ([Definições das camadas de água, página 25](#)).

**Quickdraw Contours:** apresenta e oculta os dados Garmin Quickdraw ([Definições do Garmin Quickdraw Contours, página 30](#)).

**Trajetos:** apresenta e oculta trajetos na vista 3D da carta.

**Anéis de alcance:** apresenta e configura o aspetto dos anéis de alcance na vista 3D da carta. Os Anéis de alcance ajudam-no a ver as distâncias em algumas vistas de carta.

## **Definições das camadas da carta**

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Carta**.

**Fotogr. de satélite:** apresenta imagens de satélite de alta resolução nas zonas de terra ou terra e mar da carta de navegação, quando são utilizados determinados mapas premium ([Mostrar imagens de satélite na carta de navegação, página 18](#)).

**Marés e Correntes:** apresenta os indicadores da estação de marés e da estação de observação de marés na carta ([Mostrar indicadores de marés e correntes, página 17](#)) e ativa a barra de marés e correntes que define a hora das marés e correntes que são apresentadas no mapa.

**Auxiliar à navegação:** apresenta os auxiliares à navegação na carta.

**POIs terrestres:** apresenta os pontos de interesse em terra.

**pontos fotografia:** apresenta os ícones de câmara para fotografias aéreas ([Ver fotografias aéreas de pontos de referência terrestres, página 18](#)).

**Pontos serviço:** apresenta as localizações de serviços marítimos.

**Profundidade:** ajusta os itens nas camadas de profundidade ([Definições das camadas de profundidade, página 23](#)).

## **Definições das camadas de profundidade**

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Carta > Profundidade**.

**Sombreado profundid.:** especifica o limite superior e inferior do intervalo de profundidade a sombrear.

**Sombreamento raso:** define o sombreado desde a linha costeira até à profundidade especificada.

**Profundidades locais:** ativa a sonda local e define uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

**Contornos de pesca:** define o nível de zoom para uma vista detalhada dos contornos do fundo do mar e das sondas de profundidade e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada enquanto pesca.

## **Definições das camadas da minha embarcação**

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > A minha embarcação**.

**Linha de proa:** apresenta e ajusta a linha de proa, que é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação na direção da viagem ([Definir a linha de proa e as marcas de ângulo, página 50](#)).

**Trajetos ativos:** apresenta o trajeto ativo na carta e abre o menu Opções de trajetos ativos.

**Rosa dos ventos:** apresenta uma representação visual do ângulo ou direção do vento fornecida pelo sensor de vento conectado e define a fonte de dados do vento.

**Rosa dos ventos:** apresenta uma rosa-dos-ventos em redor da sua embarcação, indicando a direção na bússola orientada em relação à direção da embarcação. Se ativar esta opção, desativa a opção Rosa dos ventos.

**Ícone da embarcação:** define o ícone que representa a sua localização atual na carta.

## **Definições das linhas de navegação**

Para utilizar as linhas de navegação, tem de ligar um sensor de vento ao plotter cartográfico.

No modo de navegação [Definir o tipo de embarcação, página 9](#), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.

Na carta de navegação, selecione **Menu > Camadas > A minha embarcação > Linhas de navegação > Configuração**.

**Ecrã:** define a forma como as linhas de navegação e a embarcação são apresentados na carta e define o comprimento das linhas de navegação.

**Ângulo velejar:** permite-lhe selecionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente.

**Âng. barlavento:** permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de barlavento para velejar.

**Âng. sotavento:** permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de sotavento para velejar.

**Correção maré:** corrige as linhas de navegação com base na maré.

**Filtro linha nav.:** filtra os dados da linha de navegação com base no intervalo de tempo introduzido. Para uma linha de navegação mais suave que filtra algumas das alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número maior. Para uma linha de navegação que apresenta maior sensibilidade às alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número menor.

## **Definições das camadas de dados do utilizador**

Pode mostrar os dados do utilizador, como pontos de passagem, limites e trajetos nas cartas.

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Dados do utilizador**.

**Pont. passag.:** apresenta os pontos de passagem na carta e abre a lista de pontos de passagem.

**Limites:** apresenta os limites na carta e abre a lista dos limites.

**Trajetos:** apresenta os trajetos na carta.

## **Definições das camadas de outras embarcações**

**NOTA:** estas opções exigem acessórios que estejam ligados, como um receptor AIS, um radar ou um rádio VHF.

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Outras embarcações**.

**DSC:** define a forma como as embarcações e os trilhos DSC são apresentados na carta e mostra a lista DSC.

**AIS:** define a forma como as embarcações e os trilhos AIS são apresentados na carta e mostra a lista AIS.

**MARPA:** define a forma como as embarcações e os trilhos MARPA são apresentados na carta e mostra a lista MARPA.

**Detalhes:** apresenta os detalhes das outras embarcações na carta.

**Direção projet.**: define o tempo de direção previsto para as embarcações ativadas por AIS e marcadas por MARPA.

**Alarme colisão:** define o alarme de colisão da zona de segurança ([Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 21](#)).

## Definições das camadas de água

Numa carta, selecione **Menu > Camadas > Água**.

**Sombreado profundid.**: especifica o limite superior e inferior do intervalo de profundidade a sombrear.

**Sombreamento raso**: define o sombreado desde a linha costeira até à profundidade especificada.

**Profundidades locais**: ativa a sonda local e define uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

**Contornos de pesca**: define o nível de zoom para uma vista detalhada dos contornos do fundo do mar e das sondas de profundidade e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada enquanto pesca.

**Sombreado de relevo**: apresenta o gradiente do fundo do mar com sombreado. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

**Imagens de sonda**: apresenta imagens da sonda para ajudar a mostrar a densidade do fundo do mar. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

**Nível do lago**: define o nível de água atual do lago. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

## Definições das camadas de meteorologia

Na carta de navegação ou carta de pesca, selecione **Menu > Camadas > Carta > Meteorologia > **.

Numa carta meteorológica, selecione **Menu > Camadas > Carta > Meteorologia**.

**Camadas observadas**: define os itens meteorológicos observados a apresentar. As condições meteorológicas observadas no momento são as que são visíveis agora.

**Camadas de previsão meteorológica**: define quais os itens meteorológicos da previsão a apresentar.

**Modo de camada**: apresenta as informações sobre as previsões ou sobre as condições meteorológicas atuais.

**Laço**: apresenta uma sequência de informações sobre as previsões ou condições meteorológicas atuais.

**Legenda**: apresenta a legenda meteorológica, com o aumento da intensidade da gravidade das condições da esquerda para a direita.

**Subscrição meteorológica**: apresenta as informações de subscrição de serviços meteorológicos

**Rapor predefinições**: repõe as definições meteorológicas para os valores predefinidos de fábrica.

**Editar sobreposições**: ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 8](#)).

## Definições de sobreposição do radar

Na carta de navegação ou de pesca, selecione **Menu > Camadas > Radar > **.

Num ecrã de radar, selecione **Menu**.

**Radar para modo espera**: para a transmissão do radar.

**Ganho**: ajusta o ganho ([Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar, página 79](#))

**Interfer. mar**: ajusta as interferências do mar ([Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar, página 79](#))

**Opções do radar**: abre o menu de opções do radar ([Menu Opções do radar, página 81](#)).

**Outras embarcações**: ajusta a forma como outras embarcações são apresentadas na vista do radar ([Definições das camadas de outras embarcações, página 24](#)).

**Configuração do radar**: abre as definições do ecrã do radar ([Menu de configuração do radar, página 81](#)).

**Editar sobreposições**: ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 8](#)).

## Definições da carta

**NOTA:** nem todas as definições se aplicam a todas as cartas e a vistas 3D de carta. Algumas definições requerem acessórios externos ou cartas premium aplicáveis.

Numa carta, selecione **Menu > Definições**.

**Orientação:** define a perspetiva do mapa.

**Detalhe:** ajusta o nível de detalhe apresentado no mapa em diferentes níveis de zoom.

**Mapa mundo:** utiliza um mapa do mundo básico ou mapa de relevo sombreado na carta. Estas diferenças são visíveis apenas quando o zoom é tão diminuído (afastado) que não permite ver as cartas detalhadas.

**Linha de partida:** define a linha de partida para a corrida de veleiros.

**Mapa intercalado:** mostra um pequeno mapa centrado na sua posição atual.

## Definições do Fish Eye 3D

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Na vista da carta Fish Eye 3D, selecione **Menu**.

**Ver:** define a perspetiva da vista 3D da carta.

**Trajetos:** apresenta os trajetos.

**Cone da sonda:** apresenta um cone que indica a área coberta pelo transdutor.

**Símb. de pesca:** apresenta alvos suspensos.

## Mapas suportados

Para que desfrute de momentos seguros e agradáveis na água, os dispositivos Garmin suportam apenas mapas oficiais produzidos pela Garmin ou por um produtor terceiro.

Pode comprar mapas da Garmin. Se comprar mapas de outro vendedor que não a Garmin, investigue o vendedor antes de proceder à compra. Tenha especial cuidado com os vendedores online. Se comprou um mapa não suportado, devolva-o ao vendedor.

# Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours

## ATENÇÃO

A funcionalidade de mapeamento Garmin Quickdraw Contours permite aos utilizadores gerar mapas. A Garmin não assume qualquer responsabilidade sobre a precisão, fiabilidade, exaustividade ou atualidade dos mapas gerados por terceiros. Qualquer utilização ou confiança depositada em mapas gerados por terceiros fica por sua conta e risco.

A funcionalidade de mapeamento Garmin Quickdraw Contours permite-lhe criar instantaneamente mapas com contornos e etiquetas de profundidade em qualquer massa de água.

Quando o Garmin Quickdraw Contours guarda dados é apresentado um círculo colorido em redor do ícone da embarcação. Este círculo representa a área aproximada do mapa que é analisada em cada passagem.



Um círculo verde indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph). Um círculo amarelo indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph). Um círculo vermelho indica pouca profundidade ou posição de GPS, e uma velocidade superior a 32 km/h (20 mph).

Pode visualizar o Garmin Quickdraw Contours num ecrã combinado ou de vista única no mapa.

## Mapear uma massa de água com a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours

Para utilizar a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours, precisa da profundidade da sonda, da sua posição de GPS e de um cartão de memória com espaço livre.

- 1 Numa vista de carta, selecione **Menu > Quickdraw Contours > Iniciar gravação**.
- 2 Quando a gravação estiver concluída, selecione **Menu > Quickdraw Contours > Parar gravação**.
- 3 Selecione **Gerir > Nome** e introduza um nome para o mapa.

## Adicionar uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw Contours

É possível adicionar etiquetas a um mapa Garmin Quickdraw Contours para assinalar pontos de interesse ou perigos.

- 1 Na Carta de navegação, selecione uma posição.
- 2 Selecione **Adicionar etiqueta do Quickdraw**.
- 3 Introduza o texto da etiqueta e selecione **Concluído**.

## Comunidade Garmin Quickdraw

A Comunidade Garmin Quickdraw consiste numa comunidade gráts, pública e online que lhe permite partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com outras pessoas. Também pode transferir mapas criados por outros utilizadores.

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para aceder à Comunidade Garmin Quickdraw ([Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain, página 28](#)).

### Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain

1 No seu dispositivo móvel, abra a aplicação ActiveCaptain e estabeleça ligação ao dispositivo GPSMAP ([Como iniciar a aplicação ActiveCaptain, página 11](#)).

2 Na aplicação, selecione **Comunidade Quickdraw**.

Pode transferir contornos de outros membros da comunidade ([Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain, página 28](#)) e partilhar os contornos que criou ([Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain, página 28](#)).

### Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain

Pode transferir mapas Garmin Quickdraw Contours que outros utilizadores criaram e partilharam com a Comunidade Garmin Quickdraw.

1 Na aplicação ActiveCaptain do seu dispositivo móvel, selecione **Comunidade Quickdraw > Pesquisar contornos**.

2 Utilize o mapa e as funcionalidades de pesquisa para localizar a área a transferir.

Os pontos vermelhos representam mapas Garmin Quickdraw Contours que foram partilhados para essa área.

3 Selecione **Selecionar a região de transferência**.

4 Arraste a caixa para selecionar a área a transferir.

5 Arraste os cantos para alterar a área de transferências.

6 Selecione **Transferir área**.

Da próxima vez que ligar a aplicação ActiveCaptain ao dispositivo GPSMAP, os contornos descarregados são transferidos automaticamente para o dispositivo.

### Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain

Pode partilhar os mapas Garmin Quickdraw Contours que criou com outros membros da Comunidade Garmin Quickdraw.

Ao partilhar um mapa Contours, apenas é partilhado o mapa de contornos. Os seus pontos de passagem não são partilhados.

Quando configurou a aplicação ActiveCaptain, pode ter optado por partilhar automaticamente os seus contornos com a comunidade. Caso contrário, siga estes passos para ativar a partilha.

Na aplicação ActiveCaptain do seu dispositivo móvel, selecione **Comunidade Quickdraw**.

Da próxima vez que ligar a aplicação ActiveCaptain ao dispositivo GPSMAP, os seus mapas de contornos são transferidos automaticamente para a comunidade.

### Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o Garmin Connect™

1 Aceda a [connect.garmin.com](http://connect.garmin.com).

2 Selecione **Introdução > Quickdraw Community > Introdução**.

3 Se não tiver uma conta Garmin Connect, crie uma.

4 Inicie sessão na sua conta Garmin Connect.

5 Selecione **Marítimo** no canto superior direito para abrir o widget Garmin Quickdraw.

**Dica:** certifique-se de que tem um cartão de memória no seu computador para partilhar os mapas Garmin Quickdraw Contours.

## **Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o Garmin Connect**

Pode partilhar os mapas Garmin Quickdraw Contours que criou com outros membros da Comunidade Garmin Quickdraw.

Ao partilhar um mapa Contours, apenas é partilhado o mapa de contornos. Os seus pontos de passagem não são partilhados.

- 1** Remova o cartão de memória do leitor de cartão.
- 2** Insira o cartão de memória no seu computador.
- 3** Aceda à Comunidade Garmin Quickdraw (*Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o Garmin Connect™, página 28*).
- 4** Selecione **Partilhe os contornos**.
- 5** Navegue até ao cartão de memória e selecione a pasta /Garmin.
- 6** Abra a pasta Quickdraw e selecione o ficheiro com o nome ContoursLog.svy.

Após o ficheiro ser transferido, elimine o ficheiro ContoursLog.svy do cartão de memória para evitar problemas com futuras atualizações. Os seus dados não serão perdidos.

## **Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o Garmin Connect**

Pode transferir mapas Garmin Quickdraw Contours que outros utilizadores criaram e partilharam com a Comunidade Garmin Quickdraw.

Se o seu dispositivo não tiver a tecnologia Wi-Fi, pode aceder à Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o website Garmin Connect.

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, deve aceder à Comunidade Garmin Quickdraw utilizando a aplicação ActiveCaptain (*Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain, página 28*).

- 1** Insira o cartão de memória no seu computador.
- 2** Aceda à Comunidade Garmin Quickdraw (*Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o Garmin Connect™, página 28*).
- 3** Selecione **Pesquisar contornos**.
- 4** Utilize o mapa e as funcionalidades de pesquisa para localizar a área a transferir.  
Os pontos vermelhos representam mapas Garmin Quickdraw Contours que foram partilhados para essa região.
- 5** Selecione **Selecionar uma área para transferir**.
- 6** Arraste as extremidades da caixa para selecionar a área a transferir.
- 7** Selecione **Iniciar transferência**.
- 8** Guarde o ficheiro no seu cartão de memória.  
**Dica:** se não conseguir localizar o ficheiro, procure na pasta "Transferências". O navegador poderá ter guardado o ficheiro nessa localização.
- 9** Retire o cartão de memória do computador.
- 10** Introduza o cartão de memória no leitor de cartões.  
O plotter cartográfico reconhece automaticamente os mapas de contornos. O plotter cartográfico pode demorar alguns minutos a carregar os mapas.

## Definições do Garmin Quickdraw Contours

Numa carta, selecione **Menu > Quickdraw Contours > Definições**.

**Ecrã:** apresenta Garmin Quickdraw Contours. A opção Contornos do utilizador mostra os seus próprios mapas Garmin Quickdraw Contours. A opção Contornos da comunidade mostra mapas transferidos da comunidade Garmin Quickdraw.

**A gravar o desvio:** define a distância entre a profundidade da sonda e a profundidade de gravação de contornos. Se o nível de água se tiver alterado desde a última gravação, ajuste esta definição para que a gravação da profundidade seja igual em ambas as gravações.

Por exemplo, se, durante a última vez que fez uma gravação, a profundidade da sonda era de 3,1 m (10,5 pés) e a profundidade da sonda hoje for de 3,6 m (12 pés), introduza -0,5 m (-1,5 pés) no valor A gravar o desvio.

**Desvio apresen. utiliz.:** define as diferenças relativas a profundidades de contorno e etiquetas de profundidade nos seus próprios mapas Contours, para compensar alterações no nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

**Desvio apres. comun.:** define as diferenças relativas a profundidades de contorno e etiquetas de profundidade nos mapas de contornos da comunidade, para compensar alterações no nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

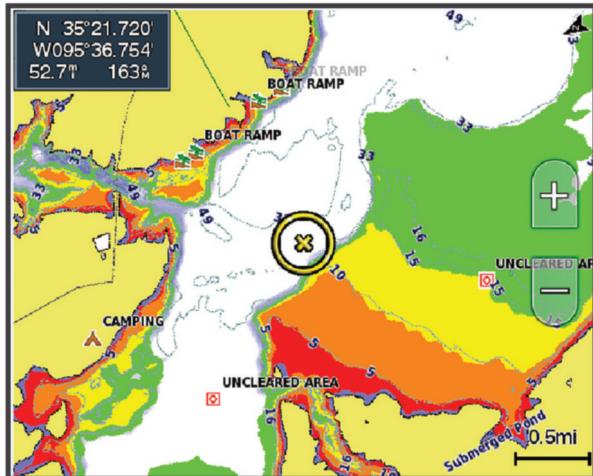
**Cor do inquérito:** define a cor do ecrã do Garmin Quickdraw Contours. Se esta definição estiver ativada, as cores indicam a qualidade da gravação. Quando esta definição está desligada, as áreas de contornos são apresentadas com cores do mapa normais.

O verde indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph). O amarelo indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph). O vermelho indica pouca profundidade ou posição de GPS, e uma velocidade superior a 32 km/h (20 mph).

**Sombreado profundid.:** especifica as profundidades mínima e máxima de um intervalo de profundidade e uma cor para esse intervalo de profundidade.

## Sombreado de intervalos de profundidade

Pode definir intervalos de cores no seu mapa para mostrar as profundidades de água a que o peixe geralmente morde o isco. Pode definir intervalos mais profundos para monitorizar com que rapidez a profundidade do fundo muda num intervalo de profundidade específico. Pode criar até dez intervalos de profundidade. Para pesca em zonas interiores, um máximo de cinco intervalos de profundidade pode ajudar a reduzir interferências do mapa.



Vermelho	De 0 a 1,5 m (de 0 a 5 pés)
Laranja	De 1,5 a 3 m (de 5 a 10 pés)
Amarelo	De 3 a 4,5 m (de 10 a 15 pés)
Verde	De 4,5 a 7,6 m (de 15 a 25 pés)

# Navegação com um plotter cartográfico

## ⚠ CUIDADO

Se a sua embarcação possuir um sistema de piloto automático, deve ser instalado um ecrã de controlo do piloto automático dedicado em cada leme de direção para que o sistema de piloto automático seja desativado.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

**NOTA:** algumas vistas de cartas estão disponíveis em cartas premium, em algumas áreas.

Para navegar, tem de selecionar um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, vista de carta Perspective 3D ou vista de carta Mariner's Eye 3D.

Pode definir e seguir um percurso até um destino, utilizando um de três métodos: Ir para, Rota para ou Orientação automática.

**Ir para:** leva-o diretamente ao destino. Esta é a opção padrão para navegar para um destino. O plotter cartográfico cria um percurso em linha reta ou uma linha de navegação até ao destino. O caminho pode passar por terra e por outros obstáculos.

**Rota para:** cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso. Esta opção fornece um percurso em linha reta até ao destino, mas permite-lhe adicionar viragens à rota para evitar a passagem por terra e por outros obstáculos.

**Orientação automática:** utiliza as informações especificadas sobre a embarcação e os dados da carta, para determinar o melhor caminho até ao seu destino. Esta opção apenas se encontra disponível ao utilizar uma carta premium compatível num plotter cartográfico compatível. Fornece um caminho de navegação com indicações de mudança de direção até ao destino, evitando terra e outros obstáculos ([Orientação automática, página 38](#)).

Quando está a utilizar um piloto automático Garmin compatível ligado ao plotter cartográfico com NMEA 2000®, o piloto automático segue o percurso definido pela Orientação automática.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

## Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue utilizando Ir para ( <a href="#">Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para</a> , página 36).
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente ao longo de uma linha reta (minimizando trajetos cruzados) para um local com a distância mais curta a partir da posição atual?	Crie uma rota com um único percurso e navegue utilizando Rota para ( <a href="#">Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</a> , página 36).
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente para uma posição, evitando ao mesmo tempo obstáculos cartografados?	Crie uma rota com vários percursos e navegue utilizando Rota para ( <a href="#">Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</a> , página 36).
O que devo fazer para que o dispositivo governe o meu piloto automático?	Navegue utilizando Rota para ( <a href="#">Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</a> , página 36).
É possível o dispositivo criar um caminho para mim?	Se tiver mapas premium compatíveis com a Orientação automática e está numa área com cobertura, navegue utilizando a Orientação automática ( <a href="#">Definir e seguir um caminho de Orientação automática</a> , página 39).
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consulte <a href="#">Configurações de caminhos de orientação automática</a> , página 40.

## Destinos

Pode selecionar destinos utilizando cartas e vistas 3D de cartas ou utilizando as listas.

### Pesquisar um Destino por Nome

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajetos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

- 1 Selecione **Informações > Serviços > Pesquisar por nome**.
- 2 Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.  
São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.
- 4 Selecione o destino.

### Selecionar um destino utilizando a carta de navegação

A partir da Carta de Navegação, selecione um destino.

### Procurar um destino de serviços marítimos

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

O plotter cartográfico contém informações de milhares de destinos que fornecem serviços marítimos.

- 1 Selecione **Informações > Serviços**.
- 2 Selecione **Serviços ao largo ou Serviços terrestres**.
- 3 Se necessário, selecione a categoria de serviço marítimo.  
O plotter cartográfico apresenta uma lista dos locais mais próximos e a distância e direção de cada um.
- 4 Selecione um destino.  
Pode selecionar Próxima página ou Página anterior para ver informações adicionais ou para mostrar a localização numa carta.

## Parar a navegação

Enquanto navega, a partir da carta de navegação ou carta de pesca, selecione uma opção:

- Selecione **Menu > Parar a navegação.**
- Enquanto navega com orientação automática, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação.**

## Pontos de passagem

Os pontos de passagem são posições que pode registar e guardar no dispositivo. Os pontos de passagem podem ser utilizados para marcar o ponto em que se encontra, para onde vai, ou onde esteve. Pode adicionar detalhes sobre a localização, como o nome, a elevação e a profundidade.

### Marcar a sua localização atual como ponto de passagem

A partir de qualquer ecrã, selecione **Marcar.**

### Criar um ponto de passagem num local diferente

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag. > Novo ponto de passagem.**

2 Selecione uma opção:

- Para criar um ponto de passagem introduzindo as coordenadas da posição, selecione **Introduzir coordenadas** e introduza as coordenadas.
- Para criar um ponto de passagem utilizando uma carta, selecione **Utilizar carta**, selecione a localização e selecione **Selecionar.**

### Assinalar uma posição de SOS

Pode marcar uma localização de SOS ou MOB (Homem ao mar).

1 Mantenha **SOS** premido durante um segundo.

2 Selecione o tipo de SOS.

3 Se necessário, selecione **OK** para navegar para a posição de Homem-ao-mar.

Caso tenha selecionado OK, o plotter cartográfico define um percurso direto para a posição. Se selecionou outro tipo de SOS, os detalhes do pedido são enviados para o rádio VHF. Tem de efetuar o pedido através do rádio.

### Ver uma lista de todos os Pontos de passagem

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag..**

### Editar um ponto de passagem guardado

1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag..**

2 Selecione um ponto de passagem.

3 Selecione **Rever > Editar.**

4 Selecione uma opção:

- Para adicionar um nome, selecione **Nome** e introduza um nome.
- Para alterar o símbolo, selecione **Símbolo.**
- Para alterar a profundidade, selecione **Profundidade.**
- Para alterar a temperatura da água, selecione, **Temperatura da água.**
- Para alterar o comentário, selecione **Comentário.**

## Mover um ponto de passagem guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Rever > Mover.**
- 4 Indique a nova posição do ponto de passagem:
  - Para mover o ponto de passagem enquanto está a utilizar a carta, selecione **Utilizar carta**, selecione uma nova localização na carta e selecione **Mover ponto passag..**
  - Para mover o ponto de passagem utilizando coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas** e introduza as novas coordenadas.

## Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado

### CUIDADO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Antes de navegar para um ponto de passagem, terá de criar um ponto de passagem.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Navegar para.**
- 4 Selecione uma opção:
  - Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para.**
  - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione **Rota para.**
  - Para utilizar a orientação automática, selecione **Orientação automática.**
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

**NOTA:** ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

- 6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Eliminar um Ponto de passagem ou MOB

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Pont. passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem ou MOB.
- 3 Selecione **Rever > Elimin..**

## Eliminar todos os pontos de passagem

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Pont. passag. > Todas.**

## Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para

### ⚠ CUIDADO

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso direto a partir da sua posição atual para um destino selecionado.

- 1 Selecione um destino (*Destinos*, página 33).
- 2 Selecione **Navegar para > Ir para**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso retificado desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

- 3 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
- 4 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

## Rotas

### Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual

Pode criar e navegar uma rota imediatamente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Este método não guarda a rota ou os dados do ponto de passagem.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione **Rota para**.
- 3 Selecione a posição da última curva antes do destino.
- 4 Selecione **Adicionar viragem**.
- 5 Se necessário, repita os passos para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição atual da sua embarcação.  
A última curva que adicionar deverá ser a primeira curva que faz, a partir da sua posição atual. Deverá a curva mais próxima da sua embarcação.
- 6 Se necessário, selecione **Menu**.
- 7 Selecione **Concluído**.
- 8 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 9 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

### Criar e guardar uma rota

Este procedimento guarda a rota e todos os seus pontos de passagem. O ponto de partida pode ser a sua posição atual ou outra posição.

Pode adicionar até 250 pontos de passagem ou curvas a uma rota.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática > Novo > Rota através da carta**.
- 2 Selecione a posição inicial da rota.
- 3 Selecione **Adicionar viragem**.
- 4 Selecione a localização da próxima viragem na carta.
- 5 Selecione **Adicionar viragem**.  
O plotter cartográfico marca a localização da viragem com um ponto de passagem.
- 6 Se necessário, repita os passos 4 e 5 para adicionar mais viragens.
- 7 Selecione o destino final.

## **Ver uma lista de rotas e caminhos de orientação Automática**

- 1** Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática.**
- 2** Se necessário, selecione **Filtrar** para ver apenas rotas ou apenas caminhos de Orientação Automática.

## **Editar uma rota guardada**

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

- 1** Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática.**
- 2** Selecione uma rota.
- 3** Selecione **Rever > Editar rota.**
- 4** Selecione uma opção:
  - Para alterar o nome, selecione **Nome** e introduza o nome.
  - Para selecionar um ponto de passagem da lista de curvas, selecione **Editar viragens > Utilizar lista de curvas** e selecione um ponto de passagem da lista.
  - Para selecionar uma viragem utilizando a carta, selecione **Editar viragens > Utilizar carta**, e selecione uma localização na carta.

## **Percorrer e navegar uma rota guardada**

Antes de poder percorrer uma lista das rotas e navegar uma delas, tem de criar e guardar pelo menos uma rota.

- 1** Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática.**
- 2** Selecione uma rota.
- 3** Selecione **Navegar para.**
- 4** Selecione uma opção:
  - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, selecione **Frente.**
  - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, selecione **Para trás.**
- É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
- 5** Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 6** Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
- 7** Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

## Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista das rotas e navegar uma delas, tem de criar e guardar pelo menos uma rota.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância segura.
- 5 Indique a forma de navegar a rota:
  - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Avanço - Bombordo**.
  - Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Avanço - Estibordo**.
  - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Para trás - Bombordo**.
  - Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Para trás - Estibordo**.
- 6 Se necessário, selecione **Concluído**.  
É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
- 7 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 8 Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
- 9 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

## Eliminar uma rota guardada

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Elimin..**

## Eliminar todas as rotas guardadas

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática**.

## Orientação automática

### CUIDADO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar a Orientação automática para traçar o melhor caminho até ao seu destino. A Orientação automática utiliza o seu plotter cartográfico para analisar dados de cartas, como a profundidade da água e obstáculos conhecidos, para calcular um caminho sugerido. Pode ajustar o caminho durante a navegação.

## Definir e seguir um caminho de Orientação automática

- 1 Selecione um destino ([Destinos](#), página 33).
- 2 Selecione **Navegar para > Orientação automática**.
- 3 Analise o caminho indicado pela linha magenta.
- 4 Selecione **Iniciar a navegação**.
- 5 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

**NOTA:** ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

## Criar e guardar um caminho de Orientação automática

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática > Novo > Orientação automática**.
- 2 Selecione um ponto de partida e, em seguida, selecione **Seguinte**.
- 3 Selecione um destino e, em seguida, selecione **Seguinte**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para visualizar um perigo e ajustar um caminho próximo do perigo, selecione **Análise perigo**.
  - Para ajustar o caminho, selecione **Ajustar caminho** e siga as instruções no ecrã.
  - Para eliminar o caminho, selecione **Cancelar Orientação auto**.
  - Para guardar o caminho, selecione **Concluído**.

## Ajustar um caminho de Orientação automática guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática**.
- 2 Selecione um caminho, e em seguida, selecione **Rever > Editar > Ajustar caminho**.  
**Dica:** ao navegar num caminho de Orientação automática, selecione o caminho na carta de navegação e, em seguida, selecione Ajustar caminho.
- 3 Selecione uma localização no caminho.
- 4 Arraste o ponto para uma nova localização.
- 5 Se necessário, selecione um ponto e, em seguida, selecione **Retirar**.
- 6 Selecione **Concluído**.

## Cancelar um cálculo de Orientação automática em curso

A partir da carta de navegação, selecione **Menu > Cancelar**.

**Dica:** pode selecionar Voltar para cancelar rapidamente o cálculo.

## Definir chegada cronometrada

Pode utilizar esta funcionalidade numa rota ou num caminho de Orientação automática para obter comentários sobre a hora de chegada a um ponto selecionado. Isto permite-lhe calcular o tempo de chegada a uma determinada localização, como por exemplo a um local com abertura de ponte ou a uma linha de partida de uma competição.

- 1 A partir da carta de navegação, selecione **Menu**.
- 2 Se necessário, selecione **Opcões de navegação**.
- 3 Selecione **Cheg. plan..**

**Dica:** pode abrir rapidamente o menu Cheg. plan. selecionando um ponto no caminho ou na rota.

## Configurações de caminhos de orientação automática

### ⚠ CUIDADO

As definições de Profund. preferida e Distância vertical influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula um caminho de Orientação automática. Se a profundidade da água ou a altura de um obstáculo numa determinada área for desconhecida, o caminho de Orientação automática não é calculado nessa área. Se uma área no início ou no final de um caminho de Orientação automática for menos profunda do que a definição de Profund. preferida ou inferior à definição de Distância vertical, o caminho de Orientação automática poderá não ser calculado nessa área, dependendo dos dados do mapa. Na carta, o percurso através dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta ou como uma linha com riscas magentas e cízentas. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**NOTA:** nem todas as definições se aplicam a todos os mapas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de um caminho de Orientação automática.

**Profund. preferida:** define a profundidade de água mínima, com base nos dados de profundidade da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.

**NOTA:** a profundidade de água mínima em cartas premium (anteriores a 2016) é de 1 metro (3 pés). Se introduzir um valor inferior a 1 metro (3 pés), as cartas utilizam apenas profundidades de 1 metro (3 pés) nos cálculos de caminhos de Orientação automática.

**Distância vertical:** define a altura mínima de uma ponte ou obstáculo, com base nos dados da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.

**Distância à linha costeira:** define a proximidade da costa a que pretende que o caminho de Orientação automática seja colocado. O caminho de Orientação automática pode ser deslocado se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância adequada da costa, pode avaliar a colocação do caminho de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa, página 41](#)).

## Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

- 1 Atraque a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Normal**.
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orientação automática**.
- 5 Reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
- 6 Selecione uma opção:
  - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
  - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Longe**.
  - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Próximo**.
- 7 Se selecionou **Próximo** ou **Longe** no passo 6,reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou O mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 8 Selecione uma opção:
  - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
  - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais longe**.
  - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais próximo**.
- 9 Se selecionou **O mais próximo** ou **O mais longe** no passo 8,reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou O mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância à linha costeira.

## Trajetos

Um trajeto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajetos em cada carta ou em vista 3D de carta.

## Mostrar Trajetos

A partir de qualquer carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Pontos de passagem e trajetos > Trajetos > Ativado.**

O seu trajeto é assinalado no mapa através de uma linha.

## Definir a cor do trajeto ativo

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções de trajetos ativos > Cor dos trajetos.**
- 2 Selecione uma cor para o trajeto.

## Guardar o trajeto ativo

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Guardar trajeto ativo.**
- 2 Selecione uma opção:
  - Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
  - Selecione **Registo completo**.
- 3 Selecione **Guardar**.

## Ver uma lista de trajetos guardados

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**

## Editar um trajeto guardado

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Editar trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Selecione **Nome** e introduza o nome novo.
  - Selecione **Cor dos trajetos** e selecione uma cor.

## Guardar um trajeto como rota

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Selecionar > Editar trajeto > Guardar rota.**

## Percorrer e navegar por um trajeto gravado

Antes de poder procurar uma lista de trajetos e navegar para eles, deve gravar e guardar pelo menos um trajeto ([Trajetos, página 41](#)).

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Seguir trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para navegar no trajeto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Frente**.
  - Para navegar no trajeto a partir do destino utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Para trás**.
- 5 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
- 6 Siga a linha ao longo de cada percurso na rota, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## **Eliminar um trajeto guardado**

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Selecionar > Elimin..**

## **Eliminar todos os trajetos guardados**

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Trajetos guardados.**

## **Seguir novamente o trajeto ativo**

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Seguir trajeto ativo.**
- 2 Selecione uma opção:
  - Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
  - Selecione **Registo completo.**
- 3 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
- 4 Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## **Limpar o trajeto ativo**

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Limpar trajeto ativo.**

A memória de trajetos é limpa e o trajeto ativo continua a ser gravado.

## **Gerir a memória de registo de trajetos durante a gravação**

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções de trajetos ativos.**
- 2 Selecione **Modo de registo.**
- 3 Selecione uma opção:
  - Para gravar um registo de trajetos até que a memória de trajetos esteja cheia, selecione **Encher.**
  - Para gravar continuamente um registo de trajetos, substituindo os dados de trajeto mais antigos com novos dados, selecione **Envolver.**

## **Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos**

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajetos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajetos. O intervalo de resolução é recomendado para uma utilização mais eficiente da memória.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Opções de trajetos ativos > Intervalo > Intervalo.**
- 2 Selecione uma opção:
  - Para gravar o trajeto com base numa distância entre dois pontos, selecione **Distância > Alterar** e introduza a distância.
  - Para gravar o trajeto com base num intervalo de tempo, selecione **Hora > Alterar** e introduza o intervalo de tempo.
  - Para gravar o trajeto numa variação do seu percurso, selecione **Resolução > Alterar** e introduza o erro máximo permitido a partir do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto do trajeto. Esta é a opção de gravação recomendada.

## Limites

Os limites permitem-lhe evitar ou manter-se em áreas estabelecidas numa massa de água. Pode definir um alarme para o alertar quando entrar ou sair de um limite.

Pode criar áreas, linhas e círculos de limite utilizando o mapa. Também pode converter rotas e trajetos guardados em linhas de limite. Pode criar uma área de limite utilizando pontos de passagem criando uma rota a partir dos pontos de passagem e convertendo a rota numa linha de limite.

Pode selecionar um limite que funcione como o limite ativo. Pode adicionar os dados de limite ativo aos campos de dados na carta.

### Criar um limite

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limites > Novo limite.**
- 2 Selecione uma forma de limite.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

### Converter uma rota num limite

Antes de poder converter uma rota num limite, terá de criar e guardar pelo menos uma rota (*Criar e guardar uma rota*, página 36).

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Rotas e caminhos de orientação automática.**
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Editar rota > Guardar como limite.**

### Converter um trajeto num limite

Antes de poder converter um trajeto num limite, terá de gravar e guardar pelo menos um trajeto (*Guardar o trajeto ativo*, página 42).

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Trajetos > Trajetos guardados.**
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Selecionar > Editar trajeto > Guardar como limite.**

### Editar um limite

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limites.**
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Editar limite.**
- 4 Selecione uma opção:
  - Para editar o aspeto do limite na carta, selecione **Opções do ecrã**.
  - Para alterar as linhas ou nome do limite, selecione **Editar limite**.
  - Para editar o alarme de limite, selecione **Alarme**.

### Estabelecer ligação entre um limite e um esquema SmartMode

Pode estabelecer ligação a um limite SmartMode para abrir automaticamente o esquema quando entrar ou sair do limite. Por exemplo, pode definir um limite em volta da sua marina e abrir automaticamente o esquema de Atracagem quando se aproxima da marina.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limites.**
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Associar SmartMode™ > SmartMode™.**
- 4 Selecione **A entrar** e, em seguida, selecione um esquema.
- 5 Selecione **A sair** e, em seguida, seleccione um esquema.

## Definir um alarme de limite

Os alarmes de limite alertam-no quando está a uma determinada distância de um limite definido.

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Alarme > Ativado**.
- 4 Introduza uma distância.

## Eliminar um limite

- 1 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Editar limite > Elimin..**.

## Sincronizar os dados do utilizador na Rede Marítima Garmin

### AVISO

Antes de sincronizar os dados do utilizador na rede, deve fazer uma cópia de segurança dos seus dados de utilizador para evitar a possível perda de dados. Consulte [Fazer cópias de segurança para um computador, página 126](#).

Pode partilhar pontos de passagem, trajetos e rotas com todos os dispositivos compatíveis ligados à Rede Marítima Garmin (Ethernet) automaticamente.

**NOTA:** esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os modelos.

Selecione **Definições > Preferências > Partilha de dados do utilizador > Ativado**.

Se for feita alguma alteração a um ponto de passagem, trajeto ou rota num plotter cartográfico, esses dados são sincronizados automaticamente em todos os plotters cartográficos na rede Ethernet.

## Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajetos guardados

Selecione **Informações > Dados do utilizador > Limpar dados do utilizador > Todas > OK**.

## Funcionalidades de navegação

### Definir o tipo de embarcação

Pode selecionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Tipo de embarcação**.
- 2 Selecione uma opção.

### Competição de vela

Pode utilizar o dispositivo para aumentar as probabilidades de a sua embarcação cruzar a linha de partida no momento exato. Quando sincroniza o cronómetro de corrida com o cronómetro de corrida em contagem decrescente oficial, é alertado de minuto em minuto com o aproximar da corrida. Quando combina o cronómetro de corrida com a linha de partida virtual, o dispositivo mede a velocidade, o rumo e o tempo restante no cronómetro de corrida. O dispositivo utiliza esta informação para indicar se a sua embarcação vai cruzar a linha de partida antes, depois ou no momento exato.

## Orientação da linha de partida

A orientação da linha de partida de navegação é uma representação visual das informações que necessita para atravessar a linha de partida a uma velocidade e tempos ótimos.

Uma linha de previsão é-lhe apresentada antes de definir os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo, o tempo e a velocidade alvo. Esta linha é também apresentada depois de ter iniciado o cronómetro de corrida. A linha de previsão estende-se a partir da sua posição atual em direção à linha de partida e às linhas de navegação de cada ponto.

O ponto final e a cor da linha de previsão indicam a posição final da embarcação no final da cronometragem, com base na velocidade atual da sua embarcação.

Quando o ponto final se encontra antes da linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que deve aumentar a velocidade da embarcação de forma a poder alcançar a linha de partida dentro do tempo previsto.

Quando o ponto final se encontra depois da linha inicial, a cor da linha é vermelha. Isto indica que deve reduzir a velocidade da embarcação de forma a evitar uma penalização por alcançar a linha de partida antes do final da cronometragem.

Quando o ponto final se encontra sobre a linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que a embarcação está a navegar à velocidade ideal para alcançar a linha de partida no final da cronometragem.

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida e a janela do cronómetro surgem no ecrã de combinação de Competição de vela.

### Definir a linha de partida

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Menu > Orient linha de partida > Linha de partida**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para marcar os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo à medida que passar pelos mesmos, selecione **Marcas de som (ping)**.
  - Para marcar pontos de linha de partida a bombordo e estibordo ao introduzir as respetivas coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas**.
  - Para alterar a posição dos pontos a bombordo e estibordo depois de estarem definidos, selecione **Trocar bombordo e estibordo Marcas**.

### Utilizar a orientação de linha de partida

Pode utilizar a funcionalidade de orientação da linha de partida para o ajudar a atravessar a linha de partida a uma velocidade ideal durante a competição de vela.

- 1 Marque a linha de partida ([Definir a linha de partida, página 46](#)).
- 2 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Menu > Orient linha de partida > Vel do alvo** e selecione a velocidade alvo para atravessar a linha de partida.
- 3 Selecione **Tempo alvo** e selecione o tempo alvo para atravessar a linha de partida.
- 4 Selecione **Voltar**.
- 5 Inicie o cronómetro ([Iniciar o cronómetro de corrida, página 46](#)).

### Iniciar o cronómetro de corrida

Por predefinição, o cronómetro de corrida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Iniciar**.  
**NOTA:** também pode aceder através do ecrã Vela SmartMode e da carta de navegação.
- 2 Quando necessário, selecione **Sincronizar** para sincronizar o cronómetro com o cronómetro oficial da corrida.

### Parar o cronómetro de corrida

A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Parar**.

## Definir a distância entre a proa e a antena de GPS

Pode introduzir a distância entre a proa da sua embarcação e a localização da sua antena de GPS. Isto permite-lhe assegurar que a proa da sua embarcação atravessa a linha de partida no momento ideal.

- 1 Numa carta de navegação, selecione **Menu > Vela > Linha de partida > Desvio de proa do GPS**.
- 2 Introduza a distância.
- 3 Selecione **Concluído**.

## Definições das linhas de navegação

Para utilizar as linhas de navegação, tem de ligar um sensor de vento ao plotter cartográfico.

No modo de navegação [\*Definir o tipo de embarcação, página 9\*](#), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.

Na carta de navegação, selecione **Menu > Camadas > A minha embarcação > Linhas de navegação > Configuração**.

**Ecrã:** define a forma como as linhas de navegação e a embarcação são apresentados na carta e define o comprimento das linhas de navegação.

**Ângulo velejar:** permite-lhe selecionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente.

**Âng. barlavento:** permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de barlavento para velejar.

**Âng. sotavento:** permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de sotavento para velejar.

**Correção maré:** corrige as linhas de navegação com base na maré.

**Filtro linha nav.:** filtra os dados da linha de navegação com base no intervalo de tempo introduzido. Para uma linha de navegação mais suave que filtra algumas das alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número maior. Para uma linha de navegação que apresenta maior sensibilidade às alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número menor.

## Definir o calado da quilha

Pode introduzir um calado da quilha para compensar a leitura da profundidade da água no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a profundidade da água abaixo da quilha ou a verdadeira profundidade da água, consoante as suas necessidades.

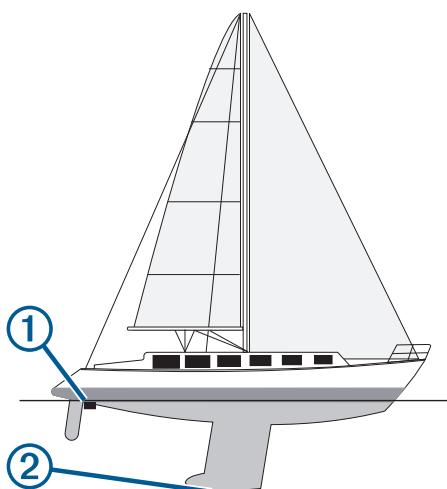
Se quiser saber qual a profundidade da água abaixo da quilha ou qual o ponto mais baixo da embarcação e o transdutor estiver instalado na linha de água ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação.

Se quiser saber a profundidade real da água e o transdutor estiver instalado abaixo da linha de água, meça a distância entre a parte inferior do transdutor e a linha de água.

**NOTA:** esta opção só está disponível quando tiver dados de profundidade válidos.

### 1 Meça a distância:

- Se o transdutor estiver instalado na linha de água **①** ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação. Introduza este valor como um número positivo.
- Se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha **②** e pretender saber qual a profundidade real da água, meça a distância entre o transdutor e a linha de água. Introduza este valor como um número negativo.



**2** Selecione **Definições > A minha embarcação > Profundidade e ancoragem > Calado da quilha**.

**3** Selecione **+** se o transdutor estiver instalado na linha de água ou selecione **-** se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha.

**4** Introduza a distância medida no passo 1.

## Utilização do piloto automático de veleiro

### CUIDADO

Quando ativado, o piloto automático apenas controla o leme. O utilizador e a sua tripulação continuam responsáveis pelas velas quando o piloto automático se encontra ativado.

Para além da manutenção de direção, pode utilizar o piloto automático para manter uma manutenção de vento. Também pode utilizar o piloto automático para controlar o leme enquanto efetua a amura e a mudança de bordo.

## Manutenção de vento

Pode definir o piloto automático para manter um rumo específico relativamente ao ângulo de vento atual. O seu dispositivo deverá estar ligado a um sensor de vento compatível com NMEA 2000 ou NMEA® 0183 para efetuar manutenção de vento ou uma amura ou manutenção de bordo com base no vento.

## **Configurar o tipo de manutenção de vento**

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Para configurações avançadas do piloto automático, consulte as instruções de instalação fornecidas com o seu piloto automático.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Tipo de manutenção de vento.**
- 2 Selecione **Aparente** ou **Verd..**

## **Ativar a manutenção de vento**

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Quando o piloto automático estiver em modo de espera, selecione **Man.vento**.

## **Ativar a manutenção de vento a partir de manutenção de direção**

Para ativar o tipo de manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ou NMEA 0183 ao piloto automático.

Com a manutenção de direção ativada, selecione **Menu > Man.vento**.

## **Ajustar o ângulo de manutenção de vento com o piloto automático**

Pode ajustar o ângulo de manutenção de vento no piloto automático quando a manutenção de vento se encontra ativada.

- Para justar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 1°, selecione **◀ ou ▶**.
- Para justar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 10°, mantenha premido **◀ ou ▶**.

## **Amura e mudança de bordo**

Pode configurar o piloto automático para que efetue uma amura ou mudança de bordo com a manutenção de direção ou a manutenção de vento ativada.

### **Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de direção**

- 1 Ativar manutenção de direção ([Ativar o piloto automático, página 85](#)).
- 2 Selecione **Menu**.
- 3 Selecione uma opção.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo.

### **Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de vento**

Para poder ativar a manutenção de vento, deve ter um sensor de vento instalado.

- 1 Ativar a manutenção de vento ([Ativar a manutenção de vento, página 49](#)).
- 2 Selecione **Menu**.
- 3 Selecione uma opção.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo e o ecrã apresenta informação sobre o progresso da amura ou mudança de bordo.

## **Definir um atraso na amura e mudança de bordo**

O atraso na amura e mudança de bordo permite-lhe atrasar a realização de uma amura ou mudança de bordo após iniciar a manobra.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Configuração para velejar > Atras. ao amur..**
- 2 Selecione a duração do atraso.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.

## Ativar o inibidor de mudança de bordo

**NOTA:** o inibidor de mudança de bordo não impede de efetuar manualmente uma mudança de bordo utilizando o leme ou a direção por passos.

O inibidor de mudança de bordo impede o piloto automático de efetuar uma mudança de bordo.

- 1 No ecrã piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Configuração para velejar > Inib. mud. bor..**
- 2 Selecione **Ativado**.

## Linha de proa e marcas de ângulo

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direção da viagem. As marcas de ângulo indicam a posição relativa da proa ou percurso sobre o solo, o que é útil para lançar o isco ou encontrar pontos de referência.

### Definir a linha de proa e as marcas de ângulo

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direção da viagem. As marcas de ângulo indicam a posição relativa da proa ou percurso sobre o solo, o que é útil para lançar o isco ou encontrar pontos de referência.

Pode apresentar a linha de direcção e a linha de percurso sobre terra (COG) na carta.

COG é a sua direção de movimento. Direção é o sentido para o qual a proa da embarcação está voltada, quando um sensor de rumo está ligado.

- 1 Numa carta, selecione **Menu > Camadas > A minha embarcação > Linha de proa**.
- 2 Marcas de ângulo
- 3 Se necessário, selecione **Fonte** e selecione uma opção:
  - Para utilizar automaticamente a fonte disponível, selecione **Auto**.
  - Para utilizar a direção da antena GPS para COG, selecione **Rumo do GPS (COG)**.
  - Para utilizar dados de um sensor de rumo ligado, selecione **Referência de Norte**.
  - Para utilizar dados de um sensor de rumo e da antena GPS, selecione **Percorso no solo e direção**.  
Esta opção apresenta a linha de direção e a linha de COG na carta.
- 4 Selecione **Ecrã** e, em seguida, selecione uma opção:
  - Selecione **Distância > Distância** e introduza o comprimento da linha apresentada na carta.
  - Selecione **Hora > Hora** e introduza o tempo utilizado para calcular a distância que a sua embarcação irá viajar no tempo especificado à velocidade atual.

## Sonda Fishfinder

Quando devidamente ligado a um transdutor, o seu plotter cartográfico compatível pode ser utilizado como fishfinder. Modelos de plotter cartográfico sem xsx ou xs nos respetivos nomes requerem um módulo do sonar Garmin e um transdutor para apresentar as informações da sonda.

Para obter mais informações sobre o transdutor mais indicado para as suas necessidades, aceda a [www.garmin.com/transducers](http://www.garmin.com/transducers).

As diferentes vistas de sonda podem ajudá-lo a ver os peixes na área. As vistas de sonda disponíveis variam consoante o tipo de transdutor e o módulo do sonar que estão ligados ao plotter cartográfico. Por exemplo, só pode ver alguns ecrãs da sonda Panoptix™ se tiver um transdutor Panoptix compatível ligado.

Existem quatro tipos básicos de vistas de sonda disponíveis: uma vista de ecrã total, uma vista de ecrã dividido que combina duas ou mais vistas, uma vista de zoom dividido e uma vista de frequência dividida, que apresenta duas frequências diferentes. Pode personalizar as definições de cada vista no ecrã. Por exemplo, caso esteja a utilizar a vista de frequência dividida, pode ajustar o ganho para cada frequência separadamente.

Se não encontrar um esquema de vistas de sonda que se adapte às suas necessidades, pode criar um ecrã de combinação personalizado ([Criar uma nova página de combinação, página 8](#)) ou um esquema SmartMode ([Adicionar um esquema SmartMode, página 7](#)).

## Parar a transmissão dos sinais da sonda

A partir de um ecrã da sonda , selecione **Menu > Transmitir**.

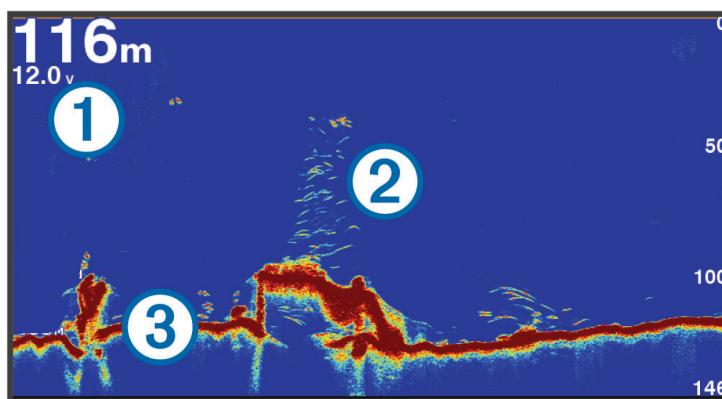
## Alterar a vista de sonda

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou layout SmartMode com sonda, selecione a janela a alterar.
- 2 Selecione **Menu > Alterar sonda**.
- 3 Selecione uma vista da sonda.

## Vista de sonda Tradicional

Estão disponíveis várias vistas de ecrã total, consoante o equipamento ligado.

As vistas da sonda Tradicional em ecrã total mostram uma grande imagem das leituras da sonda através de um transdutor. A escala de alcance ao longo do lado direito do ecrã mostra a profundidade dos objetos detetados à medida que o ecrã se desloca da direita para a esquerda.



(1)	Informações de profundidade
(2)	Alvos suspensos ou peixes
(3)	Fundo da massa de água

## Vista de frequência dividida da sonda

Na vista de sonda de frequência dividida, um lado do ecrã apresenta um gráfico em ecrã total dos dados da sonda de alta frequência, e o outro lado do ecrã apresenta um gráfico em ecrã total dos dados da sonda de baixa frequência.

**NOTA:** a vista da sonda com frequência dividida necessita de um transdutor de frequência dupla.

## Vista de Zoom dividido da sonda

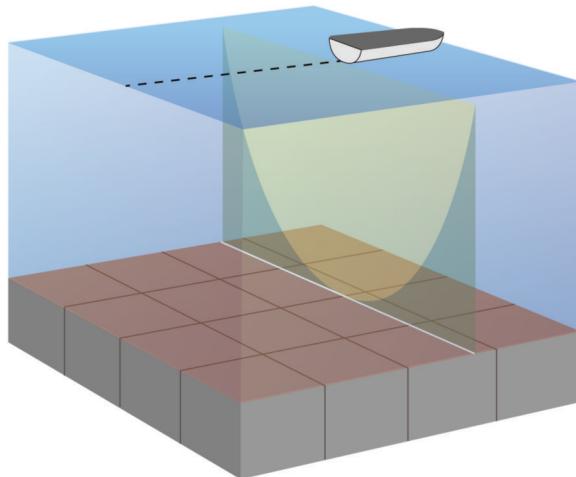
A vista de zoom dividido da sonda apresenta um gráfico em ecrã total das leituras da sonda, bem como uma parte ampliada desse gráfico no mesmo ecrã.

## **Garmin ClearVü Vista da sonda**

**NOTA:** para receber dados da sonda de monitorização Garmin ClearVü, é necessário um plotter cartográfico ou fishfinder compatível e um transdutor compatível. Para mais informações sobre os transdutores compatíveis, consulte [www.garmin.com/transducers](http://www.garmin.com/transducers).

A sonda Garmin ClearVü de alta frequência fornece uma imagem detalhada do ambiente de pesca em torno da embarcação, proporcionando uma representação mais detalhada das estruturas aí existentes.

Os transdutores tradicionais emitem um feixe cónico. A tecnologia da sonda de monitorização Garmin ClearVü emite dois feixes estreitos, semelhantes à forma do feixe de uma fotocopiadora. Estes feixes fornecem uma imagem mais nítida, como uma fotografia, do que está por baixo da embarcação.

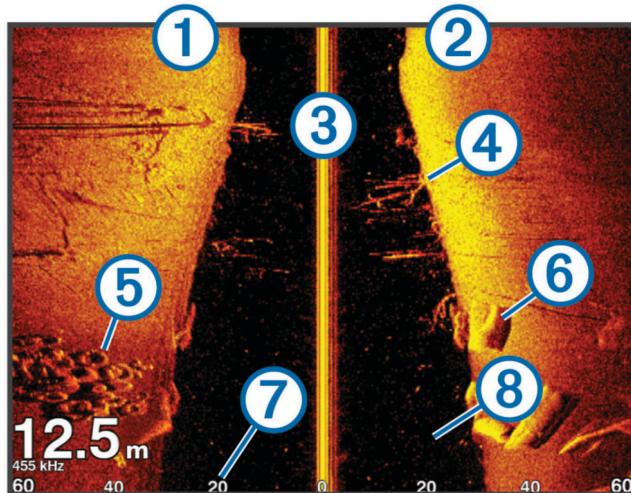


## SideVü Vista da sonda

**NOTA:** nem todos os modelos incluem sonda SideVü. Se o seu modelo não incluir uma sonda SideVü incorporada, é necessário um módulo do sonar compatível e um transdutor SideVü compatível.

Se o seu modelo incluir uma sonda SideVü incorporada, é necessário um transdutor SideVü compatível.

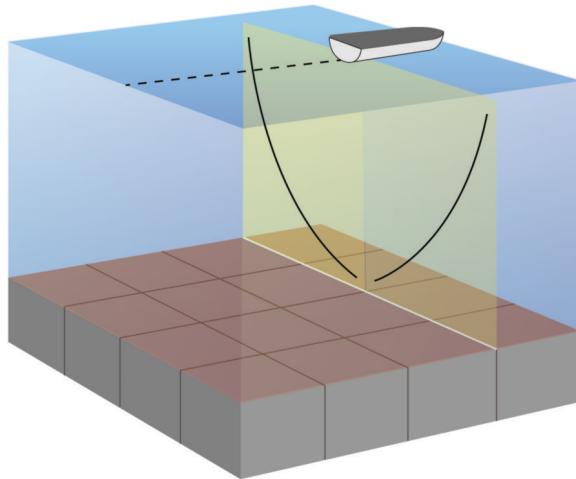
A tecnologia da sonda de monitorização SideVü apresenta-lhe uma imagem dos elementos presentes de ambos os lados da embarcação. Pode utilizar esta ferramenta de procura para encontrar estruturas ou peixe.



(1)	A bombordo
(2)	A estibordo
(3)	O transdutor da sua embarcação
(4)	Árvores
(5)	Pneus antigos
(6)	Troncos
(7)	Distância a partir da lateral da embarcação
(8)	Água entre a embarcação e o fundo da água

## **SideVüTecnologia de monitorização**

Em vez de um feixe cónico mais comum, o transdutor SideVü utiliza um feixe plano para monitorizar a água e o fundo da água dos lados da sua embarcação.



## **Medir a distância no ecrã da sonda**

Pode medir a distância entre dois pontos na vista da sonda SideVü.

**1** A partir da vista da sonda SideVü, selecione uma localização no ecrã.

**2** Selecione **Medir**.

É apresentado um ícone de alfinete no ecrã relativo à localização selecionada.

**3** Selecione outra localização.

A distância e o ângulo a partir do alfinete são indicados no canto superior esquerdo.

**Dica:** para repor o alfinete e medir a partir da localização atual do alfinete, selecione Medir.

## **PanoptixVistas de sonda**

**NOTA:** nem todos os modelos suportam transdutores Panoptix.

para receber dados da sonda Panoptix, são necessários um plotter cartográfico e um transdutor compatíveis.

As vistas da sonda Panoptix permitem-lhe ver à volta da embarcação em tempo real. Também pode observar o seu isco debaixo de água e apanhar cardumes em frente ou debaixo da sua embarcação.

As vistas de sonda LiveVü oferecem-lhe uma vista de movimentos em frente e debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza rapidamente, produzindo vistas de sonda com um aspeto semelhante ao vídeo em direto.

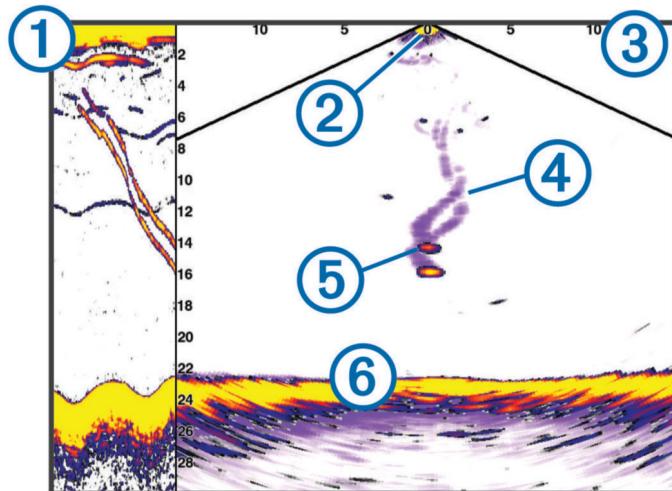
As vistas de sonda 3D do RealVü oferecem vistas tridimensionais do que se encontra em frente ou debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza a cada passagem do transdutor.

Para ver todas as cinco vistas de sonda Panoptix, precisa de um transdutor para apresentar as vistas inferiores e de outro transdutor para apresentar as vistas frontais.

Para aceder as vistas de sonda Panoptix, selecione Sonda e selecione uma vista.

## LiveVü Vista de sonda inferior

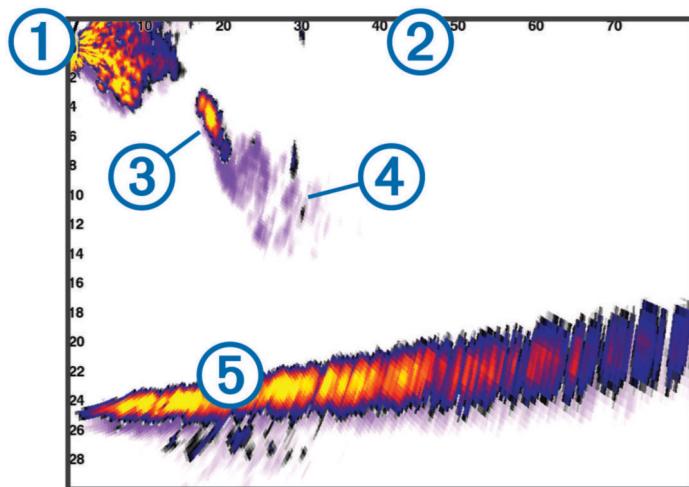
Esta vista de sonda mostra uma imagem bidimensional do que se encontra abaixo da embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.



①	Histórico da vista inferior Panoptix numa deslocação da vista de sonda
②	Embarcação
③	Intervalo
④	Trilhos
⑤	Isco artificial
⑥	Fundo

## Vista frontal da sonda LiveVü

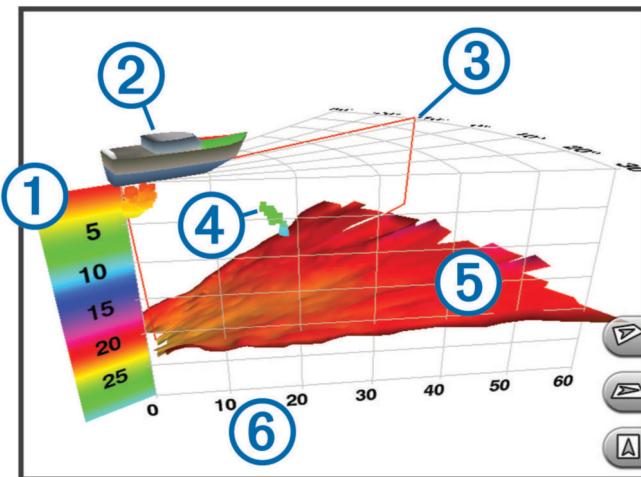
Esta vista da sonda apresenta uma vista bidimensional do que se encontra em frente à embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.



①	Embarcação
②	Intervalo
③	Peixe
④	Trilhos
⑤	Fundo

## RealVü Vista frontal 3D da sonda

Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra em frente ao transdutor. Esta vista pode ser utilizada quando está estacionário, precisa de ver o fundo e os peixes que se aproximam da embarcação.



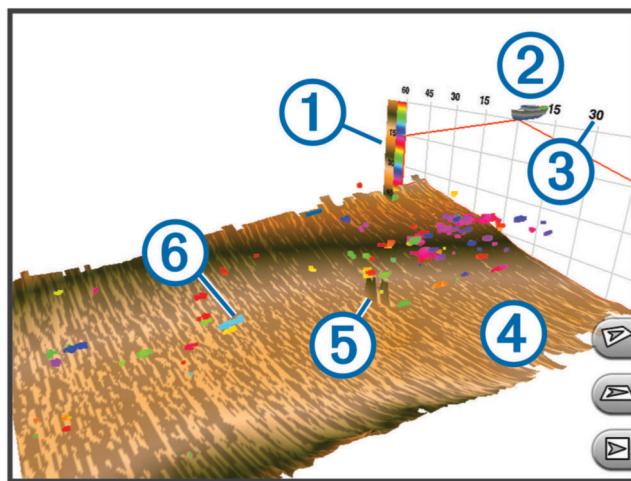
①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Indicador de impulso de som
④	Peixe
⑤	Fundo
⑥	Intervalo

## Vista inferior da sonda RealVü 3D Down

Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra abaixo do transdutor e pode ser utilizado quando está estacionário e pretende ver o que se encontra à volta da embarcação.

## RealVu Vista histórica da sonda 3D

Esta vista de sonda oferece-lhe uma vista tridimensional do que se encontra atrás da sua embarcação quando está em movimento e mostra uma coluna de água completa em 3D, do fundo à superfície da água. Esta vista é utilizada para localizar peixe.



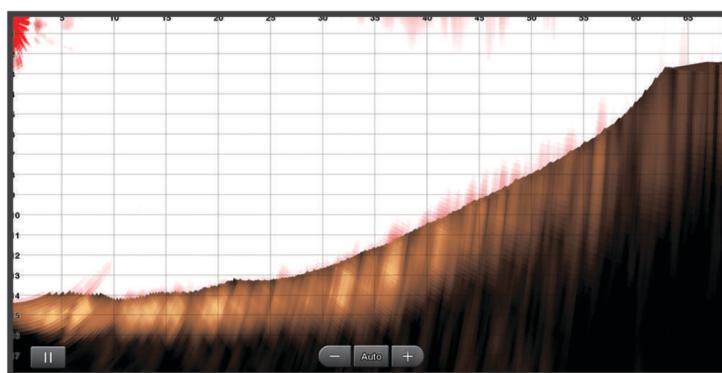
①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Intervalo
④	Fundo
⑤	Estrutura
⑥	Peixe

## FrontVü Vista da sonda

A vista da sonda Panoptix FrontVü aumenta a sua noção de posicionamento mostrando obstruções subaquáticas, até 91 metros (300 pés) à frente da embarcação.

A capacidade de evitar colisões frontais de forma eficaz com a sonda FrontVü reduz à medida que a velocidade da sua embarcação ultrapassa os 8 nós.

Para visualizar a vista da sonda FrontVü, tem de instalar e ligar um transdutor compatível, tal como um transdutor PS21. Pode ser necessário atualizar o software do transdutor.



## Selecionar o tipo de transdutor

Antes de selecionar o tipo de transdutor, deve saber que tipo de transdutor tem.

Este plotter cartográfico é compatível com diversos transdutores acessórios, incluindo transdutores Garmin ClearVü™, disponíveis em [www.garmin.com/transducers](http://www.garmin.com/transducers).

Se está a ligar um transdutor que não estava incluído com o plotter cartográfico, poderá ter de definir o tipo de transdutor para que a sonda funcione corretamente. Se o dispositivo detetar automaticamente o transdutor, esta opção não será apresentada.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação > Tipo de transdutor**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Se tiver um transdutor de feixe duplo de 200/77 kHz, selecione **Feixe duplo (200/77 kHz)**.
  - Se tiver um transdutor de frequência dupla de 200/50 kHz, selecione **Frequência dupla (200/50 kHz)**.
  - Se tem outro tipo de transdutor, selecione-o na lista.

## Calibrar a bússola

Para calibrar a bússola, o transdutor tem de ser instalado no veio, suficientemente longe do motor de arrasto para evitar interferências magnéticas e ser colocado na água. A calibração deve ter uma qualidade suficiente para permitir a bússola interna.

**NOTA:** para utilizar a bússola tem de instalar o transdutor no veio. A bússola não funciona quando instala o transdutor no motor.

**NOTA:** a calibração da bússola está disponível apenas nos transdutores com uma bússola interna, por exemplo, o transdutor PS21-TR.

Pode começar por virar a sua embarcação antes de calibrar, mas deve rodar completamente a sua embarcação 1,5 vezes durante a calibração.

- 1 Numa vista de sonda aplicável, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação**.
- 2 Se necessário, selecione **Utilizar AHRS** para ativar o sensor AHRS.
- 3 Selecione **Calibrar bússola**.
- 4 Siga as instruções no ecrã.

## Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda

- 1 A partir de uma vista da sonda, arraste o ecrã ou selecione .
- 2 Selecione uma localização.
- 3 Selecione **Novo pt. pas.** ou .
- 4 Se necessário, edite as informações do ponto de passagem.

## Pausa do ecrã da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione .

## Ver historial da sonda

Pode percorrer o ecrã da sonda para ver os dados do historial da sonda.

**NOTA:** nem todos os transdutores guardam os dados do historial da sonda.

- 1 Numa vista da sonda, arraste o ecrã para a direita.
- 2 Selecione **Voltar** para sair do historial.

## Partilha de sondas

Esta funcionalidade pode não estar disponível em todos os modelos de plotter cartográfico.

Pode visualizar os dados da sonda de todas as fontes compatíveis na GarminRede Marítima. Pode visualizar dados da sonda de um módulo da sonda externo compatível, como um GCV™ módulo da sonda. Para além disso, pode ver os dados da sonda de outros plotters cartográficos que tenham um módulo da sonda incorporado.

Cada plotter cartográfico na rede pode apresentar dados da sonda de qualquer transdutor e módulo da sonda compatíveis na rede, independentemente do local onde os plotters cartográficos e os transdutores estiverem montados na sua embarcação. Por exemplo, através de um transdutor com Garmin ClearVü instalado na parte de trás da embarcação, pode visualizar os dados da sonda utilizando o GPSMAP 8212 montado na parte da frente da sua embarcação.

Ao partilhar dados da sonda, os valores de algumas definições da sonda, como Intervalo e Ganho, são sincronizados nos dispositivos presentes na rede. Os valores das outras definições da sonda, como as definições de Aspetto, não são sincronizados e devem ser configurados em cada dispositivo individualmente. Para além disso, as taxas de deslocamento de várias vistas da sonda tradicionais e Garmin ClearVü são sincronizadas para tornar as vistas divididas mais coesas.

**NOTA:** utilizar vários transdutores em simultâneo pode criar ruído, que pode ser eliminado ao ajustar a definição de Interferência da sonda.

## Selecionar uma fonte de sonda

Esta funcionalidade pode não estar disponível em todos os modelos.

Quando estiver a utilizar mais do que uma fonte de dados da sonda para uma vista de sonda específica, pode selecionar a fonte a ser utilizada para essa vista de sonda. Por exemplo, se tiver duas fontes para Garmin ClearVü, pode selecionar a fonte a ser utilizada a partir da vista de sonda Garmin ClearVü.

- 1 Abra a vista de sonda para a qual vai alterar a fonte.
- 2 Selecione **Menu > Configuração da sonda > Fonte**.
- 3 Selecione a fonte para esta vista de sonda.

## Alterar o nome de uma fonte de sonda

Pode alterar o nome de uma fonte de sonda para identificar facilmente a fonte. Por exemplo, pode utilizar "proa" para identificar o transdutor da proa da embarcação.

O nome da fonte é alterado apenas para a vista atual. Por exemplo, para alterar o nome da fonte de sonda Garmin ClearVü, tem de abrir a vista de sonda Garmin ClearVü.

- 1 Na vista da sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Fonte > Mudar nome das fontes**.
- 2 Introduza o nome.

## Ajustar o nível de detalhe

Pode controlar o nível de detalhe e de ruído apresentados no ecrã da sonda ajustando o ganho, em transdutores tradicionais, ou ajustando o brilho, em transdutores Garmin ClearVü.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho ou o brilho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho ou o brilho para visualizar mais informações no ecrã. Isto também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu**.

2 Selecione **Ganho** ou **Brilho**.

3 Selecione uma opção:

- Para aumentar ou diminuir o ganho ou o brilho manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.
- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste o ganho ou o brilho automaticamente, selecione uma opção automática.

## Ajustar a intensidade da cor

Pode ajustar a intensidade das cores e realçar áreas de interesse no ecrã da sonda ajustando o ganho de cor, em transdutores tradicionais, ou o contraste, em transdutores Garmin ClearVü e SideVü/ClearVü. Esta definição funciona melhor após ajustar o nível de detalhe apresentado no ecrã utilizando as definições de ganho ou de brilho.

Se pretender realçar alvos de peixe de menores dimensões ou fazer com que o ecrã apresente uma intensidade mais elevada de um alvo, pode aumentar a definição de contraste ou de ganho de cor. Isto provoca uma perda na diferenciação dos retornos de intensidade elevada na parte inferior. Se pretender reduzir a intensidade do retorno, pode reduzir o ganho de cor ou o contraste.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu**.

2 Selecione uma opção:

- Quando estiver na vista de sonda Garmin ClearVü ou SideVü, selecione **Contraste**.
- Quando estiver na vista de sonda Panoptix LiveVü, selecione **Ganho de cor**.
- Quando estiver noutra vista de sonda, selecione **Configuração da sonda > Avançado > Ganho de cor**.

3 Selecione uma opção:

- Para aumentar ou diminuir a intensidade da cor manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.
- Para utilizar a predefinição, selecione **Padrão**.

## Gravações da sonda

### Gravar o ecrã da sonda

**NOTA:** nem todos os modelos suportam a gravação da sonda.

1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.

2 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravação da sonda > Gravar sonda**.

Uma gravação da sonda de 15 minutos ocupa aproximadamente 200 MB de espaço no cartão de memória inserido. Pode gravar a sonda até ocupar toda a capacidade do cartão.

### Parar a gravação da sonda

Antes de poder parar de gravar a sonda, tem de começar a gravá-la ([Gravar o ecrã da sonda, página 61](#)).

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravação da sonda > Parar gravação**.

## **Eliminar uma gravação da sonda**

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Gravações da sonda > Ver gravações**.
- 3 Selecione uma gravação.
- 4 Selecione **Eliminar..**.

## **Reproduzir gravações da sonda**

Antes de poder reproduzir as gravações da sonda, tem de transferir e instalar a aplicação HomePort™ e gravar os dados da gravação da sonda num cartão de memória.

- 1 Remova o cartão de memória do dispositivo.
- 2 Introduza o cartão de memória num leitor de cartões ligado a um computador.
- 3 Abra a aplicação HomePort.
- 4 Selecione uma gravação da sonda na lista do dispositivo.
- 5 Clique com o botão direito do rato na gravação da sonda no painel inferior.
- 6 Selecione **Reproduzir**.

## **Configuração da sonda Tradicional, Garmin ClearVü e SideVü**

**NOTA:** nem todas as opções e definições se aplicam a todos os modelos, módulos do sonar e transdutores.

**NOTA:** estas definições não se aplicam a transdutores Panoptix.

Numa vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda**.

**Velocidade de passagem:** define a velocidade a que a sonda passa da direita para a esquerda ([Definir a velocidade de passagem, página 63](#)).

Em águas rasas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais lenta para aumentar o tempo de apresentação das informações no ecrã. Em águas mais profundas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais rápida. A velocidade de passagem automática ajusta a velocidade de passagem à velocidade de navegação da embarcação.

**Rejeição ruído:** reduz as interferências e a quantidade de ruído apresentada no ecrã da sonda ([Definições de rejeição de ruído da sonda, página 64](#)).

**Aspetto:** configura o aspetto do ecrã da sonda ([Definições do aspetto da sonda, página 64](#)).

**Alarmes:** define os alarmes da sonda ([Alarmes da sonda, página 65](#)).

**Avançado:** configura várias definições para o ecrã da sonda e para as fontes de dados ([Definições avançadas da sonda, página 65](#)). Não aplicável nas vistas de sonda Garmin ClearVü ou SideVü.

**Instalação:** configura o transdutor ([Definições de instalação do transdutor Tradicional, Garmin ClearVü e SideVü, página 66](#)).

## **Definir o nível de zoom do ecrã da sonda**

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Zoom**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para aumentar o zoom nos dados da sonda a partir da profundidade do fundo, selecione **Bloqueio do fundo**.
  - Para configurar o intervalo de profundidade da área ampliada manualmente, selecione **Definir zoom**, em seguida selecione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada, e selecione **Aumen. zoom** ou **Dimin. zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área ampliada.
  - Para definir a profundidade e o zoom automaticamente, selecione **Definir zoom > Auto**.
  - Para cancelar o zoom, selecione **Sem zoom**.

## Definir a velocidade de passagem

Pode determinar a velocidade a que as imagens da sonda se movem no ecrã. Uma velocidade de passagem mais elevada apresenta mais detalhes, especialmente ao mover ou arrastar. Uma velocidade de passagem mais baixa apresenta as informações da sonda no ecrã durante mais tempo. Definir uma velocidade de passagem numa vista de sonda aplica-se a todas as vistas de sonda.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Velocidade de passagem**.

2 Selecione uma opção:

- Para ajustar a velocidade de passagem automaticamente usando os dados de velocidade ao solo ou velocidade da água, selecione **Auto**.

A definição Auto seleciona uma velocidade de passagem para corresponder à velocidade da embarcação, para que os alvos na água sejam desenhados com a proporção correta e apresentados com menor distorção. Ao visualizar as vistas de sonda Garmin ClearVü ou SideVü, recomenda-se que utilize a definição Auto.

- Para utilizar uma velocidade de passagem muito rápida, selecione **Ultrascroll®**.

A opção Ultrascroll passa rapidamente os novos dados da sonda, mas com uma qualidade de imagem reduzida. Na maioria das situações, a opção Rápida oferece um bom equilíbrio entre uma imagem de passagem rápida e os alvos, que contém menos distorção.

## Ajustar o intervalo da escala de profundidade ou de largura

Pode ajustar o intervalo das vistas tradicional e de sonda Garmin ClearVü da escala de profundidade e o intervalo da escala de profundidade SideVü para a vista de sonda.

Permitir que o dispositivo ajuste o intervalo automaticamente mantém o fundo no terço inferior ou exterior do ecrã da sonda e pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Intervalo**.

2 Selecione uma opção:

- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo, selecione **Auto**.
- Para aumentar ou diminuir o intervalo manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.

**Dica:** a partir do ecrã da sonda, pode selecionar ou para ajustar manualmente o intervalo.

**Dica:** ao visualizar vários ecrãs da sonda, pode selecionar Selecionar para escolher o ecrã ativo.

## **Definições de rejeição de ruído da sonda**

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Rejeição ruído**.

**Interferência:** ajusta a sensibilidade de forma a reduzir os efeitos da interferência de fontes próximas de ruído.

Deve ser utilizada a definição de interferência mais baixa que proporcione as melhorias pretendidas para remover interferências do ecrã. A correção de problemas de instalação que causem ruído é o melhor modo de eliminar as interferências.

**Cor do limite:** oculta parte da paleta de cores para ajudar a eliminar campos de interferência fraca.

Ao definir o limite de cor dos retornos indesejados, pode eliminar a apresentação de retornos indesejados no ecrã.

**Atenuação:** remove ruído que não faça parte de um retorno de sonda normal e ajusta o aspetto dos retornos, como o fundo.

Quando a atenuação está definida para elevada, permanece mais ruído de baixo nível do que quando se usa o controlo de interferências, mas o ruído é mais subtil devido à média. A atenuação pode remover o efeito speckle do fundo. A atenuação e a interferência trabalham em conjunto para eliminar ruído de nível baixo. Pode ajustar as definições de interferência e atenuação em incrementos, para remover ruído indesejado do ecrã.

**Ruído de superf.**: oculta o ruído de superfície para ajudar a reduzir interferências. As larguras de feixe mais amplas (frequências mais baixas) podem apresentar mais alvos mas, no entanto, também podem produzir mais ruído de superfície.

**TVG:** ajusta o ganho variável com o tempo, o que pode reduzir o ruído.

Este controlo é especialmente útil para situações em que pretenda controlar e suprimir interferências ou ruído perto da superfície da água. Também permite a apresentação de alvos junto à superfície que, de outra forma, estariam escondidos ou mascarados por ruído de superfície.

## **Definições do aspetto da sonda**

A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspetto**.

**Cor:** define o esquema de cores e o ganho de cor.

**Dados de sobreposição:** define os dados apresentados no ecrã da sonda.

**A-Scope:** apresenta um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

**Linha batimétrica:** apresenta uma linha batimétrica de referência rápida.

**Edge:** evidencia o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

**Avan. imagem:** permite que a imagem da sonda avance mais rapidamente, desenhando mais do que uma coluna de dados no ecrã para cada coluna de dados do sonar recebida. Esta definição é particularmente útil se estiver a utilizar o sonar em águas profundas, pois o sinal da sonda demora mais tempo a chegar ao fundo da água e a regressar ao transdutor.

A definição 1/1 desenha uma coluna com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A definição 2/1 desenha duas colunas com informações no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. A mesma sequência aplica-se às definições 4/1 e 8/1.

## Alarmes da sonda

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

N numa vista de sonda aplicável, selecione **Menu > Configuração da sonda > Alarmes**.

Pode também abrir os alarmes da sonda, selecionando **Definições > Alarmes > Sonda**.

**Águas rasas:** define a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior ao valor especificado.

**Águas profundas:** define a ativação de um alarme quando a profundidade for superior ao valor especificado.

**Alarme FrontVü:** define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado, o que pode ajudá-lo a evitar ficar encalhado ([Definir o alarme de profundidade FrontVü, página 69](#)). Este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix FrontVü.

**Temperatura da água:** define a ativação de um alarme quando o transdutor indica uma temperatura superior ou inferior em 1,1 °C (2 °F) à temperatura especificada.

**Contorno:** define a ativação de um alarme quando o transdutor deteta um alvo suspenso na profundidade especificada a partir da superfície e do fundo da água.

**Pesca:** define um alarme para disparar quando o dispositivo deteta um alvo suspenso.

- define o alarme para soar quando forem detetados peixes de qualquer dimensão.
- define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes com dimensão média ou grande.
- define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes grandes.

## Definições avançadas da sonda

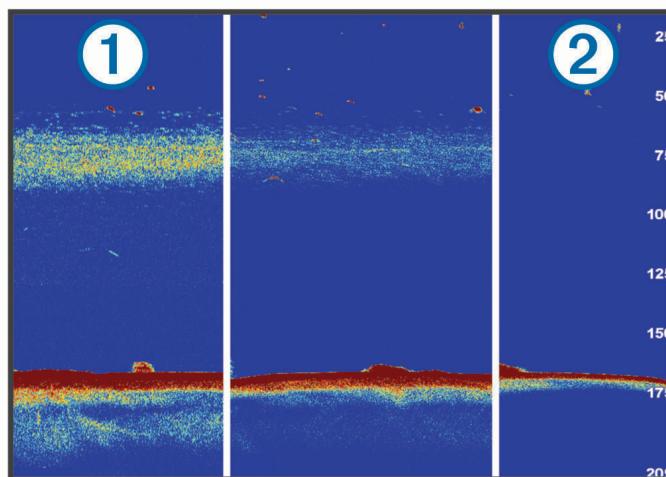
N numa vista de sonda Tradicional, selecione **Menu > Configuração da sonda > Avançado**.

**Mudança:** permite definir o intervalo de profundidade no qual a sonda se foca. Isto permite-lhe aumentar o zoom na profundidade em foco para uma resolução superior.

Quando utiliza o alcance, a monitorização do fundo poderá não funcionar corretamente, uma vez que a sonda procura dados dentro do intervalo de profundidade da área em foco, que poderá não incluir o fundo. A utilização do alcance também pode afetar a velocidade de passagem, pois os dados fora do intervalo de profundidade da área em foco não são processados, reduzindo o tempo necessário para receber e apresentar os dados. Pode aumentar o zoom da área em foco, o que lhe permite avaliar mais de perto os retornos de alvos a uma resolução superior em relação ao zoom simples.

**Alargamento:** ajusta o tamanho dos ecos no ecrã, para que seja mais fácil ver retornos separados no ecrã.

Quando os alvos são difíceis de ver **①**, o alargamento do eco torna os sinais de alvos mais pronunciados e mais fáceis de ver no ecrã. Se o valor do alargamento do eco for demasiado elevado, os alvos misturam-se. Se o valor for demasiado baixo **②**, os alvos são pequenos e muito mais difíceis de ver.



Pode usar o alargamento e a largura do filtro em conjunto para obter a resolução e redução de ruído mais adequadas. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para baixo, o ecrã tem a resolução mais elevada, mas está mais suscetível a ruído. Com o alargamento definido para elevado e a largura do filtro definida para baixa, o ecrã tem uma resolução mais baixa, mas alvos mais amplos. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para elevado, o ecrã tem a resolução mais baixa, mas está menos suscetível a ruído. Não é recomendável definir o alargamento para baixo e a largura do filtro para elevada.

## Definições de instalação do transdutor Tradicional, Garmin ClearVü e SideVü

Numa vista de sonda Tradicional, Garmin ClearVü ou SideVü, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação**.

**Taxa de transmissão:** define o período de tempo entre impulsos de som (pings) da sonda. Aumentar a taxa de transmissão aumenta a velocidade de passagem, mas também aumenta a autointerferência.

Reducir a taxa de transmissão aumenta o espaço entre os impulsos transmitidos e pode solucionar a autointerferência. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

**Potência de trans.:** reduz o toque do transdutor perto da superfície. Um valor de potência de transmissão mais baixo reduzi o toque do transdutor, mas também pode reduzir a força dos retornos. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

**Largura filtro:** define as extremidades do alvo. Um filtro mais curto define mais nitidamente as extremidades dos alvos, mas pode aumentar o ruído. Um filtro mais longo cria extremidades de alvos mais suaves e também pode reduzir o ruído. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

**Rodar esq./dir.:** altera a orientação da vista do SideVü da esquerda para a direita. Esta opção só está disponível na vista de sonda SideVü.

**Definir como Imagem inicial:** restaura as definições da sonda para os valores predefinidos de fábrica.

**Diagnóstico transdutor:** apresenta detalhes sobre o transdutor.

## Frequências da sonda

**NOTA:** as frequências disponíveis dependem do plotter cartográfico, dos módulos do sonar e do transdutor utilizados.

O ajuste da frequência ajuda a adaptar a sonda aos seus objetivos específicos e à profundidade atual da água. As frequências mais elevadas utilizam larguras de feixe estreitas e são mais adequadas para um funcionamento a alta velocidade e para condições do mar adversas. A definição do fundo e a definição do termoclima podem ser mais precisas se for utilizada uma frequência mais elevada.

As frequências mais baixas utilizam larguras de feixe mais amplas, que permitem que o pescador veja mais alvos, mas também podem produzir mais ruído de superfície e reduzir a continuidade do sinal do fundo em condições do mar adversas. As larguras de feixe mais amplas geram arcos maiores para sinais de alvos de pesca, o que as torna ideais para localizar peixe. As larguras de feixe mais amplas também têm um melhor desempenho em águas profundas, visto que a frequência mais baixa penetra melhor em águas profundas.

As frequências do CHIRP permitem-lhe passar cada impulso por uma gama de frequências, o que resulta numa melhor separação de alvos em águas profundas. O CHIRP pode ser utilizado para identificar alvos nitidamente, como peixes específicos em cardumes e aplicações de águas profundas. Normalmente, o CHIRP tem um desempenho melhor do que as aplicações de frequência única. Como alguns alvos de peixe podem ser melhor apresentados utilizando uma frequência fixa, deve ter em consideração os seus objetivos e as condições da água quando utilizar frequências CHIRP.

Alguns transdutores e caixas negras de sondas também permitem personalizar as frequências predefinidas para cada elemento do transdutor, o que lhe permite alterar rapidamente a frequência utilizando as predefinições, à medida que as condições da água e os seus objetivos mudam.

A visualização de duas frequências em simultâneo com recurso à vista de frequência dividida permite uma melhor visualização em termos de profundidade com o sinal da frequência mais baixa e, ao mesmo tempo, ver mais detalhes a partir do sinal da frequência mais elevada.

## Selecionar as frequências

**NOTA:** não é possível ajustar a frequência para todas as vistas da sonda e transdutores.

Pode indicar que frequências surgem no ecrã da sonda.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Frequência**.

- 2 Selecione uma frequência adequada às suas necessidades e à profundidade da água.

Para obter mais informações sobre frequências, consulte ([Frequências da sonda](#), página 66).

## Criar uma frequência predefinida

**NOTA:** não disponível em todos os transdutores.

Pode criar uma predefinição para guardar uma frequência de sonda específica, o que lhe permite mudar rapidamente de frequência.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Frequência**.

- 2 Selecione **Gerir frequências > Nova predefinição**.

- 3 Introduza uma frequência.

## Ligar o A-Scope

**NOTA:** esta funcionalidade está disponível nas vistas de sonda Tradicional.

O A-scope é um localizador que se situa ao longo do lado direito da vista e apresenta os elementos que se encontram sob o transdutor nesse preciso momento. Pode utilizar o A-scope para identificar sinais do alvo que possam não ter sido detetados quando os dados da sonda percorrem rapidamente todo o ecrã, por exemplo, quando a embarcação se desloca a alta velocidade. Também pode ser útil para detetar peixes que estejam próximos do fundo.



O a-scope ilustrado acima mostra o retorno de peixes detetados ① e o retorno de fundo macio ②.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspetto > A-Scope > Ativado**.

- 2 Selecione um tempo de visualização.

Pode aumentar o tempo de visualização para aumentar a duração de tempo em que os sinais da sonda são apresentados.

## Configuração da sonda Panoptix

### Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom RealVü

Pode alterar o ângulo de visualização das vistas de sonda da RealVü. Também pode aumentar e diminuir o zoom da vista.

A partir de uma vista de sonda RealVü, selecione uma opção:

- Para ajustar o ângulo de visualização na diagonal, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização na horizontal, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização na vertical, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização, deslize o ecrã em qualquer direção.
- Para aumentar o zoom, afaste dois dedos.
- Para diminuir o zoom, aproxime dois dedos.

### Ajustar a velocidade de passagem do RealVü

Pode atualizar a velocidade de passagem do transdutor. Uma passagem mais rápida cria uma imagem menos detalhada, mas o ecrã é atualizado mais rapidamente. Uma passagem mais demorada cria uma imagem mais detalhada, mas o ecrã é atualizado mais lentamente.

**NOTA:** esta funcionalidade não está disponível para a vista de sonda RealVü 3D Historical.

- 1 Na RealVü vista de sonda, selecione **Menu > Veloc. passag..**
- 2 Selecione uma opção.

### Menu da sonda FrontVü e LiveVü Forward

Na vista LiveVü frontal ou FrontVü da sonda, selecione Menu.

**Ganho:** controla o nível de detalhe e ruído apresentado no ecrã da sonda.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho para visualizar mais informações no ecrã. Isto também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos.

**Interv. profund.:** ajusta o intervalo da escala de profundidade.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, o fundo é apresentado na parte inferior do ecrã da sonda, o que pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

**Velocidade de avanço:** ajusta o intervalo da escala de avanço.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, está automaticamente a ajustar o intervalo de avanço em relação à profundidade. O ajuste manual do intervalo permite-lhe ver um intervalo especificado. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si. Reduzir manualmente os valores desta opção pode reduzir a eficácia do Alarme FrontVü, reduzindo o tempo de reação a leituras de pouca profundidade.

**Âng. transm.:** ajusta o foco do transdutor para bombordo ou para estibordo. Esta opção só está disponível em transdutores RealVü compatíveis com Panoptix FrontVü, tais como o PS30, PS31 e PS60.

**Transmitir:** para a transmissão do transdutor.

**Alarme FrontVü:** define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado ([Definir o alarme de profundidade FrontVü, página 69](#)). Este alarme só está disponível em transdutores Panoptix FrontVü.

**Configuração da sonda:** ajusta a configuração do transdutor e o aspetto dos sinais da sonda.

**Editar sobreposições:** ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 8](#)).

## Definir o ângulo de transmissão dos transdutores FrontVü e LiveVü

Esta funcionalidade só está disponível nos transdutores FrontVü e Panoptix LiveVü.

Pode alterar o ângulo de transmissão do transdutor para direcionar o transdutor para uma determinada zona de interesse. Por exemplo, pode direcionar o transdutor para acompanhar um isco ou para se focar numa árvore quando passa por ela.

- 1 Na vista de sonda LiveVü ou FrontVü, selecione **Menu > Âng. transm..**
- 2 Selecione uma opção.

## Definir o alarme de profundidade FrontVü

### ATENÇÃO

O alarme de profundidade FrontVü é uma ferramenta exclusiva para a percepção situacional e poderá não conseguir evitar situações de encalhe em todas as circunstâncias. O utilizador da embarcação tem por obrigação garantir o funcionamento seguro da mesma.

Este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix FrontVü.

Pode definir a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior a um determinado nível. Para obter os melhores resultados, recomenda-se que defina o desvio da proa quando utilizar o alarme de colisão frontal (*Definir o desvio da proa*, página 70).

- 1 Numa vista de sonda FrontVü, selecione **Menu > Alarme FrontVü.**
- 2 Selecione **Ativado.**
- 3 Introduza a profundidade a que o alarme é acionado e selecione **Concluído.**

No ecrã FrontVü, uma linha batimétrica indica a profundidade a que o alarme está definido. A linha está verde quando está a uma profundidade segura. A linha muda para amarelo quando se desloca demasiado rápido para ter tempo de reagir ao retorno do alcance frontal (10 segundos) A linha muda para vermelho e emite um alarme quando o sistema detetar uma obstrução ou quando a profundidade for inferior ao valor introduzido.

### CUIDADO

A sonda FrontVü tem cada vez mais capacidade para evitar que a embarcação fique encalhada quando esta ultrapassa a velocidade dos 8 nós.

## Definições de aspeto LiveVü e FrontVü

Numa vista de sonda LiveVü ou FrontVü Panoptix, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspetto.**

**Esquema de cores:** define a paleta de cores.

**Ganho de cor:** ajusta a intensidade das cores apresentadas no ecrã.

Pode selecionar um valor mais elevado de ganho de cor para ver os alvos superiores na coluna de água. Um valor mais elevado de ganho de cor também lhe permite distinguir os sinais de baixa intensidade na coluna de água, mas isto dificulta a diferenciação dos sinais no fundo. Pode selecionar um valor inferior de ganho de cor quando os alvos se encontrarem no fundo, de forma a fazer a distinção entre os alvos e os sinais de alta intensidade como areia, rochas e lama.

**Trilhos:** define a duração da apresentação dos trilhos no ecrã. Os trilhos apresentam o movimento dos alvos.

**Preenc. fundo:** preenche o fundo a castanho para o distinguir dos sinais da água.

**Sobrep. grelha:** mostra uma grelha de linhas de alcance.

**Percorr. histor.:** mostra o histórico da sonda numa vista de sonda tradicional.

## Definições de aspeto RealVü

Numa vista de sonda RealVü, selecione **Menu > Configuração da sonda > Aspetto.**

**Cores pontos:** define uma paleta de cores diferentes para os pontos de resposta da sonda.

**Cores do fundo:** define o esquema de cores para o fundo.

**Estilo do fundo:** define o estilo para o fundo. Quando se encontra em águas profundas, pode selecionar a opção Pontos e definir manualmente o alcance para um valor menos profundo.

**Chave de cores:** mostra uma legenda das profundidades que as cores representam.

## Definições de instalação do transdutor Panoptix

Na vista de sonda Panoptix, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação**.

**Profundidade de instalação:** define a profundidade abaixo da linha de água em que o transdutor Panoptix está montado. Introduzir a profundidade real em que o transdutor está montado produz uma apresentação visual mais precisa do que se encontra na água.

**Desvio proa:** define a distância entre a proa e o local de instalação do transdutor Panoptix de vista frontal. Isto permite ver a distância frontal a partir da proa e não a partir da localização do transdutor.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas FrontVü, LiveVü frontal e RealVü 3D frontal da sonda.

**Largura do feixe:** define a largura do feixe do transdutor Panoptix de vista inferior. As larguras de feixe estreitas permitem-lhe ver a uma profundidade e distância superiores. As larguras de feixe mais largas permitem-lhe ver uma maior área de cobertura.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas FrontVü, LiveVü inferior e LiveVü frontal da sonda.

**Utilizar AHRS:** permite que os sensores de direção e altitude interna e do sistema de referência (AHRS) detetem automaticamente o ângulo de instalação do transdutor Panoptix. Quando esta definição está desativada, pode introduzir o ângulo de instalação específico para o transdutor utilizando a definição Ângulo de inclinação. Muitos transdutores de vista dianteira estão instalados a um ângulo de 45º e transdutores de vista inferior estão instalados a um ângulo de zero graus.

**Rodar:** define a orientação da vista de sonda Panoptix quando o transdutor da vista inferior está instalado com os cabos orientados para bombordo.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas LiveVü inferior, RealVü 3D inferior e RealVü 3D historial da sonda.

**Calibrar bússola:** calibra a bússola interna do transdutor Panoptix ([Calibrar a bússola, página 59](#)).

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix com uma bússola interna, por exemplo, o transdutor PS21-TR.

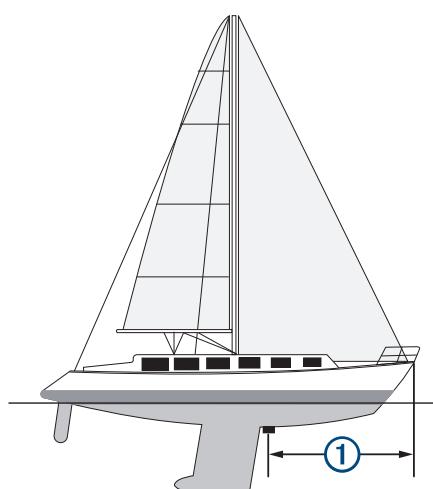
**Definir como Imagem inicial:** restaura as definições da sonda para os valores predefinidos de fábrica.

### Definir o desvio da proa

Para os transdutores Panoptix de vista frontal, pode introduzir um desvio da proa para compensar as leituras de distância frontal no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a distância frontal a partir da proa e não a partir do local de instalação do transdutor.

Esta funcionalidade aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas FrontVü, LiveVü frontal e RealVü 3D frontal da sonda.

1 Meça a distância horizontal ① entre o transdutor e a proa.



2 Numa vista de sonda aplicável, selecione **Menu > Configuração da sonda > Instalação > Desvio proa**.

3 Introduza a distância medida e selecione **Concluído**.

Na vista de sonda aplicável, o alcance da parte frontal muda consoante a distância que introduziu.

# Radar

## ⚠ ATENÇÃO

O radar marítimo transmite energia de micro-ondas, potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar.

Quando o radar está a transmitir, não olhe diretamente para a antena a uma curta distância; os olhos são a parte do corpo mais sensível à energia eletromagnética.

Ao ligar o plotter cartográfico compatível a um radar marítimo Garmin opcional, como um radar GMR™ Fantom™ 6 ou um GMR 24 xHD, é possível ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia.

O radar transmite um feixe estreito de energia de micro-ondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é refletida e devolvida ao radar.

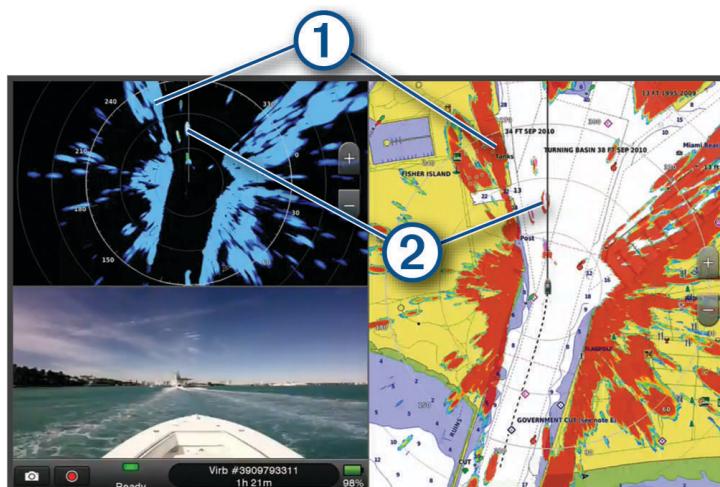
## Interpretação do radar

A leitura e interpretação do ecrã do radar requer prática. Quanto mais usa o radar, melhor irá saber interpretar o ecrã quando realmente necessitar.

O radar pode ser útil em diversas situações, tais como evitar colisões em situações de visibilidade limitada, por exemplo, quando está escuro ou nevoeiro, acompanhar as condições meteorológicas, ver o que está no caminho à sua frente e localizar pássaros e peixes.

A funcionalidade de sobreposição do radar pode ajudá-lo a interpretar mais facilmente o ecrã, uma vez que sobrepõe os sinais de radar acima da carta. Isto pode ajudar a identificar a diferença entre um sinal de radar de uma massa de terra, de uma ponte ou de uma nuvem com chuva. Mostrar as embarcações AIS na sobreposição do radar também pode ajudá-lo a identificar as funcionalidades no ecrã do radar.

Na seguinte captura de ecrã, a sobreposição do radar está ativada. Este ecrã também apresenta uma transmissão de vídeo. Podemos identificar facilmente alguns itens no ecrã do radar.



①	Terra
②	Embarcação

## Sobreposição do radar

Ao ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, é possível utilizar a sobreposição das informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

Os dados são apresentados na sobreposição do radar com base no modo de radar utilizado mais recentemente e todas as configurações das definições aplicadas à sobreposição do radar também se aplicam ao último modo de radar utilizado.

## Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta

Durante a utilização da Sobreposição do radar, o plotter cartográfico alinha os dados do radar com os dados da carta baseando-se na direção da embarcação, que se baseia por predefinição em dados provenientes de um sensor de rumo magnético ligado através de uma rede NMEA 0183 ou NMEA 2000. Se um sensor de rumo não estiver disponível, a direção da embarcação baseia-se nos dados de registo de GPS.

Os dados de registo de GPS indicam a direção para onde a embarcação se desloca mas não a direção para onde a embarcação aponta. Se a embarcação estiver a desviar-se para trás ou para os lados devido a uma corrente ou vento, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta. Deve evitar-se esta situação utilizando dados da direção da embarcação de uma bússola eletrónica.

Se a direção da embarcação se basear em dados de um sensor de rumo magnético ou de um piloto automático, os dados de direção podem ficar comprometidos devido a uma configuração incorreta, anomalia mecânica, interferência magnética ou outros fatores. Se os dados de direção ficarem comprometidos, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta.

## Transmitir sinais de radar

**NOTA:** como medida de segurança, o radar entra no modo de espera após a fase de aquecimento. Isto proporciona-lhe a oportunidade de verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.

- 1 Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
- 2 Ligue o plotter cartográfico.  
Caso necessário, o radar aquece e uma contagem decrescente alerta-o quando o radar estiver pronto.
- 3 Selecione **Radar**.
- 4 Selecione um modo de radar.  
É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar estiver a iniciar.
- 5 Selecione **Menu > Transmissão radar**.

## Parar a transmissão de sinais de radar

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Radar para modo espera**.

**Dica:** prima  > **Radar para modo espera** em qualquer ecrã para parar rapidamente a transmissão do radar.

## Configurar o modo de transmissão temporizada

Para ajudar a poupar energia, pode configurar intervalos de tempo em que o radar transmite e em que não transmite (modo de espera) sinal.

**NOTA:** esta funcionalidade não está disponível nos modos de radar duplo.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Transmis. tempor..**
- 2 Selecione **Transmis. tempor.** para ativar esta opção.
- 3 Selecione **Tempo espera**, introduza o intervalo de tempo entre transmissões de sinal do radar, e selecione **Concluído**.
- 4 Selecione **Tempo de transmissão**, introduza a duração de cada transmissão de sinal do radar e selecione **Concluído**.

## Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar

Pode indicar áreas nas quais o analisador do radar não transmite sinais.

**NOTA:** os modelos de radar GMR Fantom e xHD2 suportam duas zonas sem transmissão. Outros modelos de radar GMR suportam uma zona sem transmissão.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Instalação > Ativar zona sem transmissão.**  
A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã do radar.
- 2 Selecione .
- 3 Selecione **Ajustar zona sem transmissão > Mover zona sem transmissão.**
- 4 Selecione **Ângulo 1** e selecione a nova posição para o primeiro ângulo.
- 5 Selecione **Ângulo 2** e selecione a nova posição para o segundo ângulo.
- 6 Selecione **Concluído.**

## Ajustar o alcance do radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, também refletem os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído ao ecrã do Radar. A visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais longo pode também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais curto.

- Selecione  para reduzir o alcance.
- Selecione  para aumentar o alcance.

## Dicas para selecionar um alcance do radar

- Determine que informações necessita de ver no ecrã do radar.

Por exemplo, necessita de informações acerca das condições meteorológicas próximas ou de alvos e trânsito, ou preocupa-se mais com as condições meteorológicas distantes?

- Avalie as condições ambientais em que o radar é utilizado.

Sobretudo em condições meteorológicas adversas, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a ver com mais eficiência informações sobre objetos próximos, se as definições de interferências estiverem configuradas devidamente.

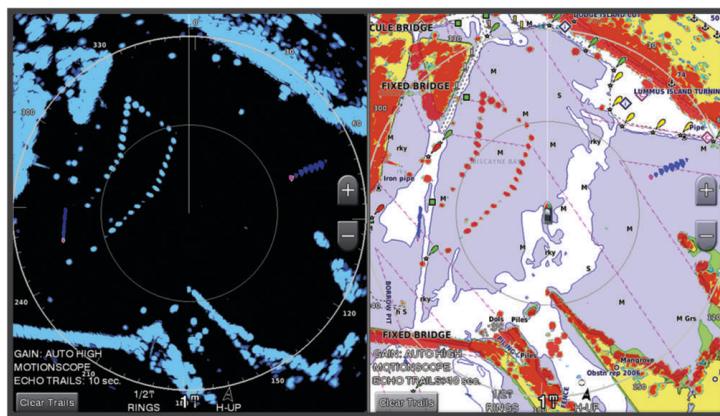
- Selecione o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais atuais.

## Tecnologia do radar doppler MotionScope™

O radar GMR Fantom utiliza o efeito Doppler para detetar e destacar alvos em movimento para o ajudar a evitar possíveis colisões, localizar bandos de aves e monitorizar formações meteorológicas. O efeito Doppler é o deslocamento de frequência no eco do radar devido ao movimento relativo do alvo. Permite a deteção imediata de quaisquer alvos que estejam em movimento na direção do radar ou na direção oposta a este.

A funcionalidade MotionScope realça os alvos em movimento no ecrã do radar para que possa navegar em torno de outras embarcações ou águas agitadas ou na direção de zonas de cardumes onde as aves se alimentam à superfície.

Os alvos em movimento são codificados por cores para que possa determinar rapidamente que alvos avançam na sua direção e que alvos se estão a afastar. Na maioria dos esquemas de cores, o verde indica o alvo está a afastar-se da sua posição e o vermelho indica que o alvo está a avançar na sua direção.



## Ativar uma Zona de segurança

Pode ativar uma zona de segurança para receber um alerta quando algo entra numa área específica ao redor da sua embarcação.

**NOTA:** esta funcionalidade não está disponível nos modos de radar duplo.

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Ativar zona de segurança**.

### Definir uma Zona de segurança circular

Antes de poder definir os limites da zona de segurança, deve ativar uma zona de segurança ([Ativar uma Zona de segurança, página 74](#)).

É possível definir uma zona de segurança circular que rodeie completamente a sua embarcação.

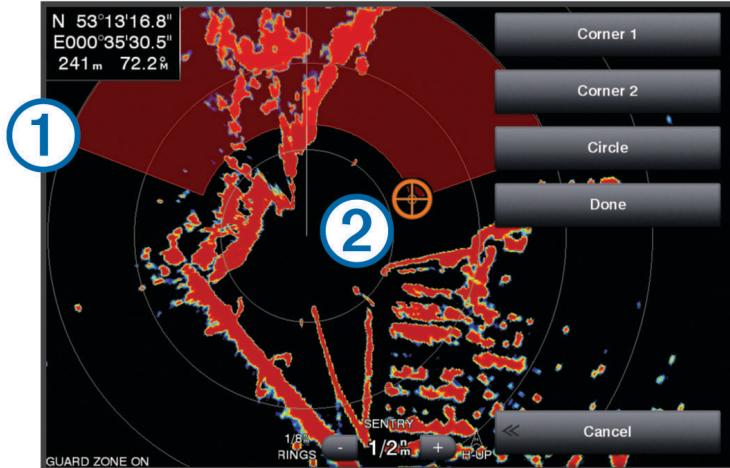
- 1 No ecrã sentinel, selecione **Menu > Opções do radar > Ajustar zona de segurança > Ajustar zona de segurança > Círculo**.
- 2 Selecione o local do círculo exterior da zona de segurança.
- 3 Selecione o local do círculo interior da zona de segurança para definir a largura da zona de segurança.

## Definir uma zona de segurança parcial

Antes de poder definir os limites da zona de segurança, deve ativar uma zona de segurança (*Ativar uma Zona de segurança*, página 74).

É possível definir os limites de uma zona de segurança que não rodeie completamente a sua embarcação.

- 1 No ecrã sentinelas, selecione **Menu > Opções do radar > Ajustar zona de segurança > Ajustar zona de segurança > Canto 1**.
- 2 Toque e arraste a localização do canto ① exterior da zona de segurança.



- 3 Selecione **Canto 2**.

- 4 Toque na localização do canto ② interior da zona de segurança para definir a largura da zona de segurança.

- 5 Selecione **Concluído**.

## Desativar uma Zona de segurança

É possível desativar uma zona de segurança.

No ecrã do radar, selecione **Menu > Opções do radar > Ajustar zona de segurança > Desativar zona de segurança**.

A configuração da zona de segurança é guardada para que a possa ativar novamente, quando necessário.

## MARPA

A funcionalidade Mini-auxiliar do traçado de radar automático (MARPA) permite-lhe identificar e monitorizar alvos e destina-se principalmente a evitar colisões. Para utilizar o MARPA, atribui um marcador MARPA a um alvo. O sistema do radar monitoriza automaticamente o objeto-alvo e fornece-lhe informações acerca do objeto, incluindo o alcance, o rumo, a velocidade, o rumo do GPS, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima. O MARPA indica o estado de cada objeto-alvo (a adquirir, perdido, a acompanhar ou perigoso) e o plotter cartográfico pode emitir um alarme de colisão se o objeto entra na sua zona de segurança.

## Símbolos de alvo MARPA

	A adquirir um alvo. Enquanto o radar se centra sobre o alvo surgem uns anéis verdes tracejados e concêntricos.
	O alvo foi adquirido. A localização do alvo que o radar centrou é indicada por um anel verde sólido. O percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo são indicados por uma linha tracejada verde ligada ao anel.
	Um alvo perigoso está dentro do alcance do radar. Aparece um anel vermelho intermitente a partir do alvo enquanto soa um alarme e surge uma mensagem. Depois de o alarme ter sido aceite, aparece um ponto vermelho sólido com uma linha vermelha tracejada ligada a ele que indica a posição e o percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada.
	Sem alvo. Um anel verde sólido com um X a atravessá-lo indica que o radar não conseguiu centrar-se sobre o alvo.
	Ponto de aproximação mais próximo e tempo para o ponto de aproximação mais próximo a um alvo perigoso.

## Atribuir um marcador MARPA a um objeto

Antes de poder utilizar a funcionalidade MARPA, deve ter um sensor de rumo ligado e um sinal GPS ativo. O sensor de rumo deve fornecer o NMEA 2000 número de grupo de parâmetros (PGN) 127250 ou a expressão de saída NMEA 0183 HDM ou HDG.

- 1 Num ecrã de radar, selecione um objeto ou localização.
- 2 Selecione **Adquirir alvo > Alvo MARPA**.

## Remover uma tag MARPA de um objeto-alvo

- 1 No ecrã Radar, selecione um alvo MARPA.
- 2 Selecione **Alvo MARPA > Retirar**.

## Visualizar informações acerca de um objeto-alvo MARPA

Pode visualizar o alcance, rumo, velocidade e outras informações acerca de um objeto-alvo MARPA.

- 1 Num ecrã de radar, selecione um objeto-alvo.
- 2 Selecione **Alvo MARPA**.

## Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

A partir de qualquer ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, pode visualizar e personalizar o aspeto de uma lista de ameaças AIS e MARPA.

- 1 A partir de um ecrã Radar, selecione **Menu > Camadas > Outras embarcações > Listar > Mostrar**.
- 2 Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista.

## Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais ativos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. Se alguma definição (à exceção do alcance do ecrã AIS) estiver configurada para um modo de radar, a definição é aplicada em todos os outros modos de radar. Os detalhes e as definições da direção projetada configuradas num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar e à sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã de radar ou da sobreposição do, selecione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem, selecione **Alcance ecrã**, e selecione uma distância.
  - Para mostrar os detalhes acerca das embarcações ativadas por AIS, selecione **Detalhes > Mostrar**.
  - Para configurar duração do rumo projetado para embarcações ativadas por AIS, selecione **Direção projet.**, e introduza a duração.
  - Para apresentar os trajetos das embarcações ativadas por AIS, selecione **Trilhos**, e selecione o comprimento do trajeto que aparece.

## VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objeto-alvo. No ecrã Radar, o VRM é apresentado como um círculo centrado na localização atual da sua embarcação e a EBL é apresentada como uma linha que começa na localização atual da sua embarcação e que se cruza com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

### Mostrar o VRM e a EBL

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Mostrar VRM/EBL**.

### Ajustar o VRM e EBL

Antes de poder ajustar o VRM e a EBL, tem de visualizá-los no ecrã Radar (*Mostrar o VRM e a EBL*, página 77).

Pode ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, que deslocam o ponto de cruzamento do VRM e da EBL. O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

- 1 A partir do ecrã Radar, selecione uma nova localização para o ponto de cruzamento entre o VRM e a EBL.
- 2 Selecione **Largar VRM/EBL**.
- 3 Selecione **Parar orientação**.

### Medir o alcance e o rumo até um objeto-alvo

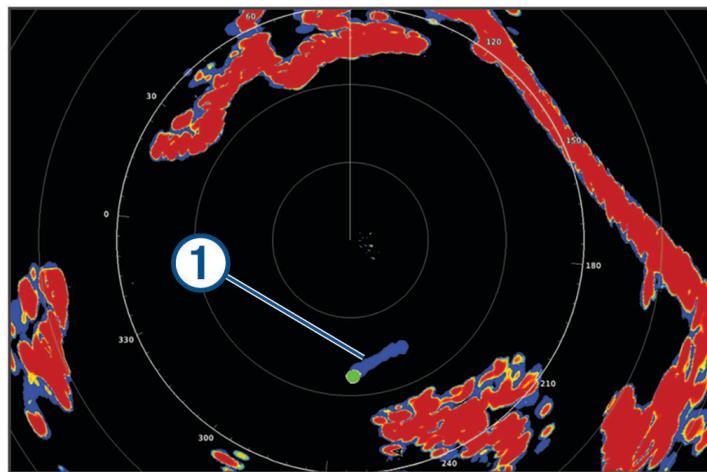
Antes de poder ajustar o VRM e a EBL, tem de visualizá-los no ecrã de Radar (*Mostrar o VRM e a EBL*, página 77).

- 1 A partir de um ecrã de Radar, selecione a localização alvo.
- 2 Selecione **Medir distância**.

O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.

## Rastos de eco

A funcionalidade de rastos de eco permite monitorizar a movimentação das embarcações no ecrã do radar. À medida que uma embarcação se vai deslocando, pode observar um rastro ① das ondas provocadas pela embarcação. Pode alterar o tempo durante o qual o rastro é apresentado.



**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, as definições configuradas do ganho para utilização num modo de radar podem ou não ser aplicadas a outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

**NOTA:** esta funcionalidade não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

### Ativar rastos de eco

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Rastos de eco > Ecrã**.

### Ajustar o comprimento dos rastos de eco

- 1 Num ecrã de radar ou na sobreposição do radar, selecione **Menu > Opções do radar > Rastos de eco > Hora**.
- 2 Selecione o comprimento do rasto.

### Limpar os rastos de eco

Pode remover os rastos de eco do ecrã de radar para reduzir a interferência.

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Rastos de eco > Limpar trilhos**.

### Otimizar o ecrã Radar

Pode ajustar as definições do ecrã Radar para reduzir as interferências e aumentar a precisão.

**NOTA:** pode otimizar o ecrã do radar em cada modo de radar.

- 1 Selecione um alcance do radar ([Ajustar o alcance do radar](#), página 73).
- 2 Restaure o valor predefinido da definição de ganho ([Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar](#), página 79).
- 3 Ajuste a definição de ganho manualmente ([Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar](#), página 79).

## Ganho e interferências do radar

### Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar

A definição do ganho automático em cada modo de radar é otimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de radar.

1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Ganho**.

2 Selecione uma opção:

- Para ajustar o ganho automaticamente para condições em constante mudança, selecione **Baixo aut.** ou **Alto-auto**.
- Para ajustar o ganho automaticamente para que sejam apresentadas aves à superfície da água, selecione **Auto aves**.

**NOTA:** esta opção não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

### Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar

Para obter um desempenho ideal do radar, pode ajustar manualmente o ganho.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

1 A partir de um ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Menu > Ganho**.

2 Selecione **Para cima** para aumentar o ganho, até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.

Os dados no ecrã Radar são atualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.

3 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.

4 Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos ficarem intermitentes.

5 Selecione **Para cima** para aumentar o ganho até que as embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.

6 Minimize o aspetto dos objetos grandes próximos, se necessário.

7 Minimize o aspetto dos ecos dos lobos laterais, se necessário.

### Minimizar a interferência de objetos grandes próximos

Os objetos próximos com um tamanho significativo, como paredes de pontões, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Essa imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

1 A partir de um ecrã de Radar ou de Sobreposição do Radar, selecione **Menu > Ganho**.

2 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.

A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objetos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

## **Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar**

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã de Radar ou de Sobreposição do Radar, selecione **Menu > Ganho**.
- 2 Selecione **Para baixo** para diminuir o ganho até que o padrão semicircular e radiado desapareça do ecrã Radar.

A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

## **Ajustar automaticamente interferências do mar no ecrã Radar**

Pode definir o plotter cartográfico para ajustar automaticamente o surgimento das interferências causadas por condições de mar picado.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

**NOTA:** nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Interfer. mar**.
- 2 Selecione **Predefinições ou Auto**.
- 3 Selecione uma definição que reflita as condições do mar atuais.

Ao utilizar um modelo de radar compatível, o plotter cartográfico ajusta automaticamente as interferências do mar com base nas condições do mar.

## **Ajustar manualmente interferências do mar no ecrã Radar**

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas por condições de mar picado. A definição de interferências do mar afeta o surgimento das interferências e dos alvos próximos mais do que o surgimento das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada das interferências do mar reduz o surgimento das interferências causadas por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento dos alvos próximos.

**NOTA:** consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Interfer. mar**.
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o surgimento das interferências do mar até os outros alvos ficarem claramente visíveis no ecrã radar.

As interferências causadas pelas condições do mar podem ainda estar visíveis.

## **Ajustar interferências no ecrã Radar**

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar também pode minimizar as interferências ([Ajustar o alcance do radar, página 73](#)).

A definição de interferências afeta o surgimento de interferências e dos alvos próximos mais do que afeta o surgimento de interferências e dos alvos distantes. Uma definição de interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

**NOTA:** dependendo do radar em utilização, as definições de interferências configuradas para uso com um modo de radar podem, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar > Interferências**.
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para diminuir ou aumentar o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã de radar.

As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

## **Reducir interferências de conversa cruzada no ecrã do radar**

É possível reduzir o surgimento das interferências provocadas por outra fonte de radar próxima quando a definição Rejeição de interferência estiver ativada.

**NOTA:** dependendo do radar em utilização, a definição de conversa cruzada que esteja configurada para uso com um modo de radar pode, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

Num ecrã de radar ou na sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Rejeição interf..**

## **Menu Opções do radar**

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Opções do radar**.

**MotionScope™:** utiliza o efeito Doppler para detetar e destacar alvos em movimento, a fim de o ajudar a evitar possíveis colisões, localizar bandos de aves e monitorizar formações meteorológicas ([Tecnologia do radar doppler MotionScope](#), página 74). Esta opção só está disponível nos modelos Fantom.

**Exp. impulso:** aumenta a duração do impulso transmitido, o que ajuda a maximizar a energia direcionada para os alvos. Isto ajuda a melhorar a deteção e a identificação dos alvos. Esta opção não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

**Tamanho do alvo:** ajusta o tamanho dos alvos através do ajuste do processamento da compressão de impulsos. Selecione os alvos mais pequenos para obter uma imagem de radar mais nítida e de alta resolução. Selecione os alvos maiores para ver ecos maiores e apontar para alvos como embarcações e boias. Esta opção só está disponível nos modelos Fantom.

**Rastos de eco:** permite monitorizar a movimentação das embarcações no ecrã de radar. Esta opção não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

**Interferências:** reduz as interferências causadas pela chuva ([Ajustar interferências no ecrã Radar](#), página 80).

**Mostrar VRM/EBL:** apresenta as ferramentas Variable Range Marker (VRM) e Electronic Bearing Line (EBL) que lhe permitem medir a distância e o rumo da sua embarcação até ao objeto-alvo ([VRM e EBL](#), página 77).

**Ativar zona de segurança:** define uma zona de segurança à volta da sua embarcação e faz soar um alarme quando algo entra nessa zona ([Ativar uma Zona de segurança](#), página 74).

**Transmis. tempor.:** ajuda a poupar energia, através de transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

## **Menu de configuração do radar**

Num ecrã de radar, selecione **Menu > Configuração do radar**.

**Fonte:** seleciona a fonte do radar quando há mais de um radar ligado à rede.

**Apresentação da carta:** mostra a carta por baixo da imagem do radar. Quando ativado, é apresentado o menu Camadas.

**Orientação:** define a perspetiva do ecrã do mapa.

**Rejeição interf.:** reduz o surgimento de interferências causadas por outra fonte de radar próxima.

**Veloc. rotação:** define a velocidade de rotação do radar preferida. É possível utilizar a opção de Alta velocidade para aumentar a taxa de atualização. Em alguns casos, o radar roda automaticamente a uma velocidade normal para melhorar a deteção, por exemplo, quando se selecciona um alcance maior ou quando se utiliza o MotionScope ou a Dupla frequência.

**Aspetto:** define o esquema de cores, a velocidade em frente e o aspetto da navegação.

**Instalação:** permite configurar o radar para instalação, como definir a frente da embarcação e a posição parada da antena.

## Definições de aspeto do radar

A partir de um ecrã de radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Aspetto**.

**NOTA:** estas definições não se aplicam à sobreposição do radar.

**Fundo Cor:** define a cor do segundo plano.

**Cor de primeiro plano:** define o esquema de cores dos sinais do radar.

**Veloc. de vista ao longe:** muda automaticamente a sua posição atual para a parte inferior do ecrã, assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados.

**Linha de proa:** apresenta uma extensão desde a proa da embarcação na direção da viagem no ecrã do radar.

**Anéis de alcance:** apresenta os anéis de alcance que o ajudam a ver as distâncias no ecrã do radar.

**Anel de rumo:** apresenta um rumo referente à sua direção ou com base numa referência de norte, de modo a ajudá-lo a determinar o rumo de um objeto apresentado no ecrã do radar.

**Linhas de nav.:** apresenta linhas de navegação que indicam o percurso que definiu utilizando Rota para, Orientação automática ou Ir para.

**Pont. passag.:** apresenta pontos de passagem no ecrã do radar.

## Definições de instalação do radar

**Frente embarc.:** compensa a localização física do radar quando o radar não está no eixo da embarcação ([Desvio da proa, página 82](#)).

**Configuração da antena:** define o tamanho da antena do radar e define a posição em que o radar para ([Definir uma posição parada personalizada, página 82](#)).

**Ativar zona sem transmissão:** define a área na qual o radar não transmite sinais ([Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar, página 73](#)).

### Desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popo.

#### Medir o potencial desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popo.

- 1 Com uma bússola magnética, faça um rumo ótico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
- 2 Meça o rumo ao alvo no radar.
- 3 Se o desvio do rumo for superior a +/- 1°, configure o desvio da proa.

#### Definir o desvio da proa

Antes de poder definir o desvio da proa, tem de medir o potencial desvio da proa.

A definição do desvio da proa configurada para o uso num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar, bem como à Sobreposição do radar.

- 1 Num ecrã de radar ou na sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Instalação > Frente embarc..**
- 2 Selecione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o desvio.

#### Definir uma posição parada personalizada

Se tiver mais de um radar na sua embarcação, deve consultar o ecrã do radar que pretende ajustar.

Por predefinição, quando a antena não se encontra em rotação, fica parada numa posição perpendicular ao pedestal. É possível ajustar esta posição.

- 1 No ecrã do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Instalação > Configuração da antena > Posição parada.**
- 2 Utilize a barra para ajustar a posição da antena quando parada e, em seguida, selecione **Voltar**.

## Selecionar uma fonte alternativa para o radar

- 1 Selecione uma opção:
  - A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Menu > Configuração do radar > Fonte**.
  - Selecione **Definições > Comunicações > Fontes preferidas > Radar**.
- 2 Selecione a fonte de radar.

## Alterar o Modo de radar

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou disposição SmartMode com um radar, selecione **Menu > Menu Radar > Alterar radar**.
- 2 Selecione um modo de radar.

## Piloto automático

### ATENÇÃO

Só pode utilizar a função de piloto automático numa estação instalada junto ao leme, ao acelerador e ao dispositivo de controlo do leme.

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Esteja sempre preparado para retomar o controlo manual da sua embarcação.

Aprenda a utilizar o piloto automático em águas abertas calmas e livres de perigo.

Tenha cuidado ao utilizar o piloto automático perto de perigos na água, como docas, estacas e outras embarcações.

O sistema de piloto automático ajusta continuamente a direção da sua embarcação de forma a manter uma direção constante (manutenção de direção). O sistema também permite direção manual e vários tipos de funções e padrões da direção automática.

Quando o plotter cartográfico estiver ligado a um sistema de piloto automático compatível Garmin, pode ativar e controlar o piloto automático a partir do plotter cartográfico.

Para mais informações sobre os sistemas de piloto automático compatíveis Garmin, consulte [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

## Abrir o ecrã de piloto automático

Antes de poder abrir o ecrã de piloto automático, precisa de um piloto automático compatível Garmin e devidamente instalado e configurado.

Selecione **A/V, indic, contr > Piloto automático**.

## Ecrã do piloto automático



①	Direcção real
②	Direcção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direcção)
③	Direcção real (no modo de espera) Direcção planeada (quando ativado)
④	Indicador de posição do leme (esta funcionalidade só está disponível quando estiver ligado um sensor do leme.)

### Ajustar os incrementos da direcção por passos

- 1 No ecrã Piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Dim. passos virag..**
- 2 Selecione um incremento.

### Configurar o modo de poupança de energia

Pode ajustar o nível de atividade do leme.

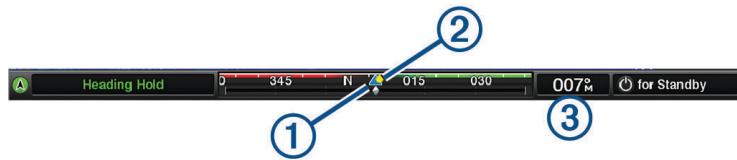
- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Config. modo aliment. > Modo poup. en..**
- 2 Selecione uma percentagem.  
Selecionar uma percentagem superior reduz a atividade do leme e o desempenho da direcção. Quanto mais alta for a percentagem, mais o seu percurso se desviará antes de o piloto automático o corrigir.  
**Dica:** em condições de mar picado e a velocidades reduzidas, aumentar a percentagem do Modo poup. en. irá reduzir a atividade do leme.

### Ativar Shadow Drive™

**NOTA:** a funcionalidade Shadow Drive está disponível apenas nos sistemas de direcção hidráulicos.

No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Conf. piloto automático > Shadow Drive > Ativado.**

## Barra de sobreposição do piloto automático



(1)	Direcção real
(2)	Direcção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direcção)
(3)	Direcção real (no modo de espera) Direcção planeada (quando ativado)

## Ativar o piloto automático

Quando ativa o piloto automático, este assume o controlo do leme e direciona a embarcação para manter a direcção.

A partir de qualquer ecrã, selecione **Ativar**.

A direcção pretendida aparece no centro do ecrã do piloto automático.

## Ajustar a direcção com o leme

**NOTA:** tem de ativar a funcionalidade Shadow Drive para poder ajustar a direcção utilizando o leme ([Ativar Shadow Drive™, página 84](#)).

Com o piloto automático ativado, manobre a embarcação manualmente.

O piloto automático ativa o modo Shadow Drive.

Quando solta o leme e mantém manualmente uma direcção específica durante alguns segundos, o piloto automático retoma uma manutenção de direcção na nova direcção.

## Ajustar a direcção com o plotter cartográfico no modo de direcção por passos

Para comandar a embarcação utilizando as teclas na parte inferior do ecrã do piloto automático, tem de ativar o piloto automático ([Ativar o piloto automático, página 85](#)).

- Selecione <1° ou 1°> para iniciar uma viragem de 1°.
- Selecione <<10° ou 10°>> para iniciar uma viragem de 10°.
- Mantenha <1° ou 1°> premido para iniciar uma viragem de forma controlada.  
A embarcação continuará a virar até deixar a tecla.
- Mantenha <<10° ou 10°>> premido para iniciar uma sequência de viragens de 10°.

## Padrões de direcção

### ATENÇÃO

O utilizador é responsável pela manobra segura da sua embarcação. Não inicie um padrão até estar certo de que a água se encontra livre de obstáculos.

O piloto automático pode manobrar a embarcação em padrões predefinidos para pesca e também pode realizar outras manobras especiais, como inversões de marcha e manobras de Williamson.

## Seguir o padrão de inversão de marcha

Pode utilizar o padrão de inversão de marcha para virar a embarcação em 180 graus e manter a nova direcção.

1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direcção > Inversão de marcha**.

2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Configurar e seguir o padrão de círculos**

Pode utilizar o padrão de círculos para comandar a embarcação num círculo contínuo, numa direção especificada e num intervalo de tempo especificado.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Círculos**.
- 2 Se necessário, selecione **Hora** e selecione o tempo que o piloto automático demora a completar o círculo.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Configurar e seguir o padrão de ziguezague**

O padrão de ziguezague comanda a embarcação de bombordo a estibordo e vice-versa, numa hora e ângulo especificados, ao longo da direção atual.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Ziguezague**.
- 2 Se necessário, selecione **Amplitude** e selecione um grau.
- 3 Se necessário, selecione **Período** e selecione um período de tempo.
- 4 Selecione **Ativar ziguezague**.

## **Seguir o padrão de manobra de Williamson**

Pode utilizar o padrão de manobra de Williamson para mudar a direção da embarcação com a intenção de percorrer a localização onde o padrão de manobra de Williamson foi iniciado. O padrão de manobra de Williamson pode ser utilizado em situações de homem-ao-mar.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Manobra de Williamson**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Seguir um padrão de órbita**

Pode utilizar o padrão de órbita para comandar a embarcação num círculo contínuo à volta do ponto de passagem ativo. A dimensão do círculo é definida pela sua distância do ponto de passagem ativo quando inicia o padrão de órbita.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Órbita**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Configurar e seguir o padrão de trevo**

Pode utilizar o padrão de trevo para comandar a embarcação de forma a que passe repetidamente sobre um ponto de passagem ativo. Quando inicia o padrão de trevo, o piloto automático guia a embarcação na direção do ponto de passagem ativo e inicia o padrão de trevo.

Pode ajustar a distância entre o ponto de passagem e o local em que o piloto automático vira a embarcação para outra passagem sobre o ponto de passagem. A predefinição muda a direção da embarcação a uma distância de 300 m (1000 pés) do ponto de passagem ativo.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Trevo**.
- 2 Se necessário, selecione **Comprimento** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Configurar e seguir um padrão de direção**

Pode utilizar o padrão de pesquisa para comandar a embarcação em círculos cada vez maiores no exterior do ponto de passagem ativo, formando um padrão de espiral. Quando inicia o padrão de pesquisa, o piloto automático guia a embarcação na direção do ponto de passagem activo e inicia o padrão.

Pode ajustar a distância entre cada círculo da espiral. A distância predefinida entre círculos é de 20 m (50 pés).

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Menu > Padrão de direção > Procurar**.
- 2 Se necessário, selecione **Pesquisar espaçamento** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

## **Cancelar um padrão de direção**

- Comande a embarcação fisicamente.  
**NOTA:** Shadow Drive tem de estar ativado para cancelar um padrão de direção ao comandar a embarcação fisicamente.
- Selecione **◀ ou ▶** para cancelar um padrão utilizando o modo de direção por passos.
- Selecione **Modo de espera**.

## **Chamadas digitais seletivas**

### **Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados**

Se tiver um rádio VHF NMEA 0183 ou um rádio VHF NMEA 2000 ligado ao plotter cartográfico, estas funções estarão ativas.

- O plotter cartográfico pode transferir a sua posição GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição GPS é transmitida com as chamadas DSC.
- O plotter cartográfico pode receber chamadas digitais seletivas, chamadas de socorro (DSC) e informação da posição via rádio.
- O plotter cartográfico pode registar as posições das embarcações que enviam dados de posição.

Se tiver um rádio VHF Garmin NMEA 2000 ligado ao plotter cartográfico, estas funções também estarão ativas.

- O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin.
- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do rádio, o plotter cartográfico apresenta o ecrã homem-ao-mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar.
- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do plotter cartográfico, o rádio apresenta a página Chamada de Socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar.

### **Ligar DSC**

Seleccione **Definições > Outras embarcações > DSC**.

### **Lista DSC**

A lista DSC é um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos. A lista DSC pode conter até 100 entradas. A lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

### **Ver a Lista DSC**

Para poder ver a lista DSC, o plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC.

Seleccione **Informações > Lista DSC**.

### **Adicionar um contacto DSC**

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. Pode efetuar chamadas para um contacto DSC a partir do plotter cartográfico.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC > Adicionar contacto**.
- 2 Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
- 3 Introduza o nome da embarcação.

## Chamadas de socorro recebidas

Se o seu plotter cartográfico e o rádio VHF compatíveis estiverem ligados via NMEA 0183 ou NMEA 2000, o seu plotter cartográfico alerta-o quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

 designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

### Navegar para uma embarcação em perigo

 designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Selecione **Ir para** ou **Rota para**.

## Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o plotter cartográfico estiver ligado a um rádio VHF compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático compatível ligado à rede, o plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para ativar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

## Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico estiver ligado a um rádio compatível com Garmin NMEA 2000 e marcar um local de SOS ou homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro.

Para obter informações acerca das chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do rádio VHF. Para obter informações sobre como marcar um local de MOB (homem-ao-mar) ou SOS, consulte [Assinalar uma posição de SOS](#), página 34.

## Acompanhamento da posição

Quando ligar o plotter cartográfico a um rádio VHF utilizando NMEA 0183, pode acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição.

Esta função também está disponível com NMEA 2000, quando a embarcação enviar os dados PGN corretos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Cada chamada de relatório de posição recebida é registada na Lista DSC ([Lista DSC](#), página 87).

## Ver um relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para mudar para a Carta de navegação que marca a localização, selecione **Próxima página**.
  - Para visualizar os detalhes do relatório da posição, selecione **Página anterior**.

## Navegar para uma embarcação localizada

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Selecione **Ir para ou Rota para**.

## Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Criar pontos de passagem**.

## Editar informações num relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Editar**.
  - Para introduzir o nome da embarcação, selecione **Nome**.
  - Para selecionar um novo símbolo, selecione **Símbolo**, se disponível.
  - Para introduzir um comentário, selecione **Comentário**.
  - Para apresentar uma linha de trilho da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação, selecione **Trilho**.
  - Para selecionar uma cor para a linha de trilho, selecione **Linha do trilho**.

## Eliminar um registo de chamada de relatório da posição

- 1 Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Limpar registo**.

## Visualizar Trilhos de embarcações na Carta

Pode ver trilhos de todas as embarcações localizadas em alguma vistas de cartas. Por predefinição, uma linha preta indica o percurso da embarcação, um ponto preto indica cada posição comunicada previamente de uma embarcação localizada, e uma bandeira azul indica a última posição comunicada da embarcação.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Menu > Camadas > Outras embarcações > DSC > Trilhos DSC**.
- 2 Selecione o número de horas para visualizar as embarcações localizadas na carta.  
Por exemplo, se seleccionar 4 horas, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas de embarcações localizadas.

## Chamadas de rotina individuais

Quando liga o plotter cartográfico a um rádio VHF Garmin, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para configurar uma chamada de rotina individual.

Quando definir uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode selecionar o canal DSC para comunicar. O rádio transmite este pedido com a chamada.

## **Selecionar um canal DSC**

**NOTA:** a seleção de um canal DSC é limitada aos canais que estão disponíveis em todas as frequências de banda. O canal predefinido é o 72. Se selecionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subsequentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

- 1** Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2** Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3** Selecione **Rever > Chamada por rádio > Canal**.
- 4** Selecione um canal disponível.

## **Fazer uma chamada de rotina individual**

**NOTA:** quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

- 1** Selecione **Informações > Lista DSC**.
- 2** Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3** Selecione **Rever > Chamada por rádio**.
- 4** Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 5** Selecione **Enviar**.  
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 6** No seu Garmin rádio VHF, selecione **Ligar**.

## **Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS**

- 1** A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione um alvo AIS.
- 2** Selecione **Embarcação AIS > Chamada por rádio**.
- 3** Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 4** Selecione **Enviar**.  
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 5** No seu Garmin rádio VHF, selecione **Ligar**.

## **Indicadores e gráficos**

Os indicadores e os gráficos fornecem várias informações sobre o motor e o ambiente. Para ver a informação, é necessário um transdutor ou sensor compatível ligado à rede.

## **Visualizar os manómetros**

- 1** Selecione **A/V, indic, contr**.
- 2** Selecione um indicador.
- 3** Selecione **◀ ou ▶** para ver uma página de manómetro diferente.

## **Alterar os dados apresentados nos manómetros**

- 1** Num ecrã de manómetros, mantenha um manómetro premido.
- 2** Selecione **Substituir dados**.
- 3** Selecione um tipo de dados.
- 4** Selecione os dados a apresentar.

## Personalizar os indicadores

Pode alterar o esquema das páginas dos indicadores, a forma como as páginas dos indicadores são apresentadas e os dados contidos em cada indicador.

- 1 Abra uma página de indicador.
- 2 Selecione **Menu > Editar páginas dos indicadores**.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para alterar os dados apresentados num indicador, selecione o indicador.
  - Para alterar o esquema dos indicadores na página, selecione **Alterar esquema**.
  - Para adicionar uma página a este conjunto de páginas do indicador, selecione **Adicionar página**.
  - Para alterar a ordem desta página no conjunto das páginas dos indicadores, selecione **Mover página p/ esquerda** ou **Mover página para a direita**.
  - Para repor a visualização original desta página, selecione **Repor Vista predefinida**.

## Personalizar limites do indicador do motor e do combustível

Pode configurar os limites máximos e mínimos e o intervalo de operação padrão pretendido do indicador.

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis para todos os indicadores.

- 1 A partir de um ecrã dos indicadores aplicáveis, selecione **Menu > Instalação > Def. limites manómetro**.
- 2 Selecione um indicador para personalizar.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para definir o valor mínimo do intervalo de operação padrão, selecione **Nom. mínimo**.
  - Para definir o valor máximo do intervalo de operação padrão, selecione **Nom. máximo**.
  - Para definir o limite mínimo do indicador num valor inferior ao nominal mínimo, selecione **Escala mínima**.
  - Para definir o limite máximo num valor superior ao nominal máximo, selecione **Escala máxima**.
- 4 Selecione o valor limite.
- 5 Repita os passos 4 e 5 para definir os limites do indicador adicionais.

## Visualizar os indicadores do motor e de combustível

Antes de poder visualizar os indicadores do motor e combustível, deve estar ligado a uma rede NMEA 2000 capaz de detetar dados de motor e combustível. Consulte as instruções de instalação para obter detalhes.

Selecione **A/V, indic, contr > Motores**.

## Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores

Podem ser apresentadas informações de até quatro motores.

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Menu > Instalação > Seleção do motor > Número de motores**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Selecione o número de motores.
  - Selecione **Configurar auto.** para detetar automaticamente o número de motor.

## Selecionar os motores apresentados nos indicadores

Antes de poder personalizar como os motores são apresentados nos indicadores, deve selecionar manualmente o número de motores ([Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores, página 91](#)).

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Menu > Instalação > Seleção do motor > Editar motores**.
- 2 Selecione **Primeiro motor**.
- 3 Selecione o motor a ser apresentado no primeiro indicador.
- 4 Repita para as restantes barras de motor.

## **Ativar alarmes de estado para indicadores do motor**

Pode configurar o plotter cartográfico para apresentar alarmes de estado do motor.

A partir do ecrã de manómetros do motor, selecione **Menu > Instalação > Alarmes de estado > Ativado**.

Quando um alarme do motor é ativado, surge uma mensagem de aviso de estado no indicador e este poderá ficar vermelho, dependendo do tipo de alarme.

## **Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor**

1 A partir do ecrã de manómetros do motor, selecione **Menu > Instalação > Alarmes de estado > Personal..**

2 Selecione um ou mais alarmes de indicador do motor a serem ligados ou desligados.

## **Definir o alarme de combustível**

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível ao plotter cartográfico.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

1 Selecione **Definições > Alarmes > Combustível > Def. combust. total a bordo > Ativado**.

2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispara o alarme e selecione **Concluído**.

## **Definir a capacidade de combustível da embarcação**

1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Capacidade de comb.**

2 Introduza a capacidade total combinada dos depósitos de combustível.

## **Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação**

É possível sincronizar os níveis de combustível no plotter cartográfico com o combustível real da embarcação quando adiciona combustível à embarcação.

1 Selecione **A/V, indic, contr > Motores > Menu**.

2 Selecione uma opção:

- Depois de ter atestado todos os depósitos de combustível da embarcação, selecione **Encher todos os depósitos**. O nível do combustível é reposto à capacidade máxima.
- Depois de adicionar menos de um tanque cheio de combustível, selecione **Abastecer a embarcação** e introduza a quantidade adicionada.
- Para especificar o combustível total nos depósitos da embarcação, selecione **Def. combust. total a bordo** e introduza a quantidade total de combustível nos depósitos.

## **Visualização os indicadores de vento**

Antes de poder ver a informação do vento, deve ter um sensor de vento ligado ao plotter cartográfico.

Selecionar **A/V, indic, contr > Vento**.

## **Configurar o indicador de vento de navegação**

Pode configurar o indicador de vento de navegação para apresentar a velocidade e o ângulo do vento aparente ou verdadeiro.

1 No indicador de vento, selecione **Menu > Ind. vento para velejar**.

2 Selecione uma opção:

- Para apresentar o ângulo do vento aparente e verdadeiro, selecione **Agulha** e selecione uma opção.
- Para apresentar a velocidade do vento aparente ou verdadeiro, selecione **Velocidade do vento** e selecione uma opção.

## Configurar a Fonte de velocidade

É possível especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados no indicador e utilizados para os cálculos de vento se baseiam na velocidade da água ou na velocidade do GPS.

- 1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Ecrã de veloc..**
- 2 Selecione uma opção:
  - Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do sensor de velocidade da água, selecione **Velocidade da água**.
  - Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do GPS, selecione **Velocidade GPS**.

## Configurar a fonte de direção do indicador de vento

É possível especificar a fonte da direção apresentada no indicador de vento. A direção magnética consiste nos dados de direção recebidos a partir de um sensor de rumo, e os dados de direção do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico (percursos sobre o solo).

- 1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Fonte da direção**.
- 2 Selecione **Direção GPS** ou **Magnético**.  
**NOTA:** quando se deslocar a velocidades reduzidas ou estiver imóvel, a fonte de bússola magnética é mais precisa do que a fonte de GPS.

## Personalizar o indicador de vento à bolina

Pode especificar o intervalo do indicador de vento à bolina tanto para a escala contra o vento como para a escala a favor do vento.

- 1 No indicador de vento, selecione **Menu > Calibre da bússola > Tipo de indicador > Indicador BC**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina contra o vento é apresentado, selecione **Alt. escala contra vento** e defina os ângulos.
  - Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina a favor do vento é apresentado, selecione **Alt. escala a favor do vento** e defina os ângulos.
  - Para ver o vento verdadeiro ou aparente, selecione **Vento** e selecione uma opção.

## Visualizar indicadores de viagem

Os indicadores de viagem apresentam informações do odômetro, velocidade, tempo e combustível da sua viagem atual.

Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Viagem**.

## Rapor indicadores de viagem

- 1 Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Viagem**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para definir todas as leituras da viagem atual em zero, selecione **Reiniciar viagem**.
  - Para definir a leitura de velocidade máxima em zero, selecione **Rapor velocidade máxima**.
  - Para definir a leitura do odômetro para zero, selecione **Reiniciar odômetro**.
  - Para definir todas as leitura em zero, selecione **Rapor tudo**.

## Ver gráficos

Antes de poder visualizar gráficos sobre várias alterações climáticas, tais como temperatura, profundidade e vento, deve ter um transdutor ou sensor adequado ligado à rede.

Selecione **Informações > Viagem e gráficos > Gráficos**.

## **Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico**

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo de profundidade que surgem nos gráficos de temperaturas e profundidades da água.

**1** A partir de um gráfico, selecione **Configuração do gráfico**.

**2** Selecione uma opção:

- Para definir uma escala de tempo decorrido, selecione **Duração**. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações durante um período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
- Para definir a escala do gráfico, selecione **Escala**. Ao aumentar a escala, pode ver uma maior variação de leituras. Ao diminuir a escala, pode ver mais pormenores da variação.

## **Gestão da bateria**

Pode ver a bateria e outras fontes de energia e os dispositivos que utilizam essas fontes.

As baterias são listadas no topo do ecrã. Outras fontes de energia, tais como a energia solar, alternador, conversor e gerador eólico, são apresentadas no lado esquerdo. Os itens no lado direito do ecrã são os dispositivos que utilizam as baterias e outras fontes de alimentação.

## **Configurar a página de gestão da bateria**

**1** Selecione **A/V, indic, contr > Gestão das baterias > Menu > Editar dispositivos**.

**2** Selecione um item.

**3** Selecione **Dispositivo** e selecione um item a partir da lista.

**4** Se necessário, selecione **Nome**, introduza um nome para este dispositivo e selecione **Concluído**.

**5** Se necessário, selecione **Alterar ícone**, selecione um novo símbolo e selecione **Concluído**.

**6** Repita os passos 2 a 5 para cada dispositivo.

# **Informações sobre a maré, da corrente e celestes**

## **Informações da estação de observação de marés**

Pode visualizar informações sobre uma estação de observação de marés para uma data e hora específicas, incluindo a altura da maré e quando irão ocorrer as próximas marés altas e baixas. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta as informações de marés da estação de observação de marés visualizada mais recentemente, na data atual e na hora anterior.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Marés**.

## **Informações da estação de marés**

**NOTA:** as informações de estação de marés estão disponíveis em determinados mapas detalhados.

Pode visualizar informações sobre uma estação de marés de uma data e hora específicas, incluindo a velocidade e nível da corrente. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações das correntes da estação de marés visualizada mais recentemente e para a data e hora atuais.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Correntes**.

## **Informações celestes**

Pode visualizar informações sobre o nascer-do-sol, o pôr-do-sol, o nascer-da-lua, o pôr-da-lua, as fases da lua e a posição aproximada do sol e da lua no firmamento. O centro do ecrã representa uma perspetiva superior do céu e os anéis mais periféricos representam o horizonte. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes para a data e hora atuais.

Selecione **Informações > Marés e Correntes > Celeste**.

## **Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data**

- 1** Selecione **Informações > Marés e Correntes**.
- 2** Selecione **Marés, Correntes, ou Celeste**.
- 3** Selecione uma opção.
  - Para visualizar informação relativa a uma outra data, selecione **Alterar data > Manual**, e introduza uma data.
  - Para visualizar a informação para hoje, selecione **Alterar data > Atual**.
  - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia após a data mostrada, selecione **Dia seguinte**.
  - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia antes da data mostrada, selecione **Dia anterior**.

## **Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente**

- 1** Selecione **Informações > Marés e Correntes**.
- 2** Selecione **Marés ou Correntes**.
- 3** Selecione **Estações próximas**.
- 4** Selecione uma estação.

## **Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação**

- 1** A partir de uma carta ou de uma vista de carta 3D, selecione uma posição.
- 2** Selecione **Informação**.
- 3** Selecione **Marés, Correntes, ou Celeste**.

## **Gestor de avisos**

### **Ver mensagens**

- 1** Selecione **Informações > Gestor de avisos**.
- 2** Selecione uma mensagem.
- 3** Selecione **Rever**.

### **Ordenar e filtrar mensagens**

- 1** Selecione **Informações > Gestor de avisos > Ordenar/Filtrar**.
- 2** Selecione uma opção para ordenar ou filtrar a lista de mensagens.

### **Guardar mensagens num cartão de memória**

- 1** Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2** Selecione **Informações > Gestor de avisos > Guardar na carta**.

### **Limpar todas as mensagens**

Selecione **Informações > Gestor de avisos > Limpar gestor de avisos**.

# Leitor de multimédia

**NOTA:** a funcionalidade leitor de multimédia não é compatível com todos os modelos de plotter cartográfico.

**NOTA:** nem todas as funcionalidades estão disponíveis em todos os leitores de multimédia ligados.

Se tiver um sistema estéreo compatível ligado à rede NMEA 2000, pode controlá-lo utilizando o plotter cartográfico. O plotter cartográfico deve detetar automaticamente o leitor de multimédia quando for ligado pela primeira vez.

Pode reproduzir multimédia a partir de fontes ligadas ao leitor de multimédia e de fontes ligadas à rede NMEA 2000.

## Abrir o leitor de multimédia

Antes de poder abrir o leitor de multimédia, é necessário ligar um dispositivo compatível ao plotter cartográfico.

Seleccione **A/V, indic, contr > Média**.

## Ícones

**NOTA:** nem todos os dispositivos possuem estes ícones.

Ícone	Descrição
	Guarda ou elimina um canal como predefinido
	Repete todas as músicas
	Repete uma música
	Procura estações ou ignora músicas
	Reproduz aleatoriamente

## Selecionar a fonte multimédia

Quando tem vários dispositivos multimédia ligados a uma rede, como a rede NMEA 2000, pode selecionar a fonte multimédia que pretende controlar a partir do plotter cartográfico.

**NOTA:** pode reproduzir multimédia apenas a partir das fontes que estão ligadas ao dispositivo.

**NOTA:** nem todas as funções estão disponíveis em todas as fontes multimédia.

1 No ecrã de multimédia, selecione **Fonte**.

**NOTA:** o menu de fontes é apresentado apenas para dispositivos compatíveis com várias fontes multimédia.

2 Selecione uma fonte.

## Reproduzir música

### Navegar para Música

1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer** ou **Menu > Percorrer**.

2 Selecione **Selecionar** ou selecione uma opção.

### Ativar a pesquisa alfabética

Pode ativar a função de pesquisa alfabética para encontrar uma música ou um álbum numa lista grande.

No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Pesq. alfanum..**

## Definir uma música para o modo de repetição

- 1 Ao reproduzir uma música, selecione **Menu > Repetir**.
- 2 Se necessário, selecione **Única**.

## Definir todas as músicas para o modo de repetição

No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Repetir > Todas**.

## Definir músicas para o modo de reprodução aleatória

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Modo aleatório**.
- 2 Se necessário, selecione uma opção.

## Ajustar o volume

### Silenciar o volume de multimédia

- 1 No ecrã de multimédia, selecione .
- 2 Se necessário, selecione **Selecionar**.

## Ativar e desativar zonas

Se ligou os altifalantes da embarcação por zonas, pode desativar as zonas não utilizadas.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Níveis de áudio > Ativar/Desativar Zonas**.
- 2 Selecione uma zona.

## Rádio VHF

### Procura de canais VHF

Antes de poder procurar canais VHF, deve definir a fonte para VHF.

Pode monitorizar canais VHF guardados como predefinições para atividade e alternar automaticamente para um canal ativo.

No ecrã de multimédia VHF, selecione **Procurar**.

### Ajustar o silenciador VHF

**NOTA:** o seu leitor de multimédia deve ser compatível com rádio VHF para utilizar esta função.

- 1 Na página fonte VHF, selecione **Menu > Silenciador**.
- 2 Utilize a barra para ajustar o silenciador VHF.

## Rádio

Para ouvir rádio AM ou FM, tem de ter uma antena AM/FM náutica devidamente ligada ao sistema estéreo e estar ao alcance de uma estação emissora. Para obter instruções sobre como ligar uma antena AM/FM, consulte as instruções de instalação do sistema estéreo.

Para ouvir rádio SiriusXM®, tem de ter o equipamento adequado e uma subscrição de ([SiriusXM Satellite Radio, página 99](#)). Para obter instruções sobre como ligar um SiriusXM Connect Vehicle Tuner, consulte as instruções de instalação do sistema estéreo.

Para ouvir estações DAB, tem de ter o equipamento adequado ([Reprodução DAB, página 98](#)). Para obter instruções sobre como ligar um adaptador e antena DAB, consulte as instruções de instalação fornecidas com o adaptador e a antena.

### Definir a região do sintonizador

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Região do sintonizador**.
- 2 Selecione uma opção.

## **Alterar a estação de rádio**

- 1 A partir do ecrã de multimédia, selecione uma fonte aplicável, tal como **FM**.
- 2 Selecione **◀▶** para sintonizar para uma estação.

## **Alterar o modo de sintonização**

Pode escolher a forma como seleciona uma estação para alguns tipos de multimédia, como rádio FM ou AM.

**NOTA:** nem todos os modos de sintonização estão disponíveis para todas as fontes multimédia.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Modo de sintonização**.
- 2 Selecione uma opção.
- 3 Se necessário, selecione **Selecionar**.

## **Predefinições**

Pode guardar as estações AM e FM favoritas como predefinições, para um acesso fácil.

Pode guardar os canais SiriusXM favoritos, caso esteja ligado a uma antena e a um sintonizador SiriusXM opcional.

### **Guardar uma estação como predefinição**

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, sintonize a estação que pretende guardar como predefinição.
- 2 Selecione **Predefinições > Adicionar canal atual**.

### **Selecionar uma predefinição**

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, selecione **Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.
- 3 Selecione **Sintonizar no Canal**.

### **Remover uma predefinição**

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, selecione **Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.
- 3 Selecione **Remover canal atual**.

## **Reprodução DAB**

Quando ligar um módulo Digital Audio Broadcasting (DAB) compatível, tal como o FUSION® MS-DAB100A a um sistema de estéreo compatível, pode sintonizá-lo e reproduzir estações DAB

Para utilizar a fonte DAB, tem de estar numa região em que o DAB esteja disponível e selecionar a região do sintonizador ([Definir a região do sintonizador DAB](#), página 98).

### **Definir a região do sintonizador DAB**

Tem de selecionar a região em que se encontra para receber corretamente as estações DAB.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Região do sintonizador**.
- 2 Selecione a região em que se encontra.

### **Pesquisar estações DAB**

Antes de poder pesquisar estações DAB, tem de ligar um módulo DAB e uma antena compatíveis (não incluídos) ao sistema estéreo. Como os sinais DAB são transmitidos apenas em determinados países, também tem de definir a região do sintonizador para uma localização em que os sinais DAB são transmitidos.

- 1 Selecione a fonte **DAB**.
- 2 Selecione **Procurar** para pesquisar estações DAB disponíveis.

Quando a pesquisa termina, inicia-se a reprodução da primeira estação do primeiro conjunto encontrado.

**NOTA:** depois de concluir a primeira procura, pode selecionar **Procurar** novamente para voltar a procurar estações DAB. Quando a nova procura estiver concluída, o sistema inicia a reprodução da primeira estação no conjunto que estava a ouvir quando iniciou a nova procura.

## Mudar de estações DAB

- 1 Selecione a fonte **DAB**.
- 2 Caso necessário, selecione **Procurar** para pesquisar estações DAB locais.
- 3 Selecione **◀◀** ou **▶▶** para mudar de estação.

Ao chegar ao final do conjunto atual, o sistema estéreo muda automaticamente para a primeira estação disponível no conjunto seguinte.

## Selecionar uma estação DAB a partir de uma lista

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Percorrer > Estações**.
- 2 Selecione uma estação na lista.

## Selecionar uma estação DAB a partir de uma categoria

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Percorrer > Categorias**.
- 2 Selecione uma categoria na lista.
- 3 Selecione uma estação na lista.

## Predefinições DAB

Pode guardar as suas estações DAB favoritas como predefinições, para um acesso fácil.

Pode guardar até 15 predefinições de estações DAB.

## Guardar uma estação DAB como predefinição

- 1 A partir do ecrã de multimédia DAB, sintonize a estação que pretende guardar como predefinição.
- 2 Selecione **Percorrer > Predefinições > Guardar atual**.

## Selecionar uma predefinição DAB a partir de uma lista

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Percorrer > Predefinições > Ver predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.

## Remover predefinições DAB

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Percorrer > Predefinições**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para remover uma predefinição, selecione **Remover predefinição** e selecione a predefinição.
  - Para remover todas as predefinições, selecione **Eliminar todas as predefinições**.

## SiriusXM Satellite Radio

Quando tem um FUSION-Link™ estéreo e um sintonizador SiriusXM Connect instalados e ligados ao plotter cartográfico, poderá ter acesso a rádio satélite SiriusXM, dependendo da sua subscrição.

## Encontrar uma ID de rádio SiriusXM

Antes de poder ativar a sua subscrição SiriusXM, tem de ter a ID de rádio do seu sintonizador SiriusXM Connect.

Pode encontrar a ID de rádio SiriusXM na parte posterior do sintonizador SiriusXM Connect, na parte posterior da sua embalagem ou sintonizando o seu plotter cartográfico para o canal 0.

- 1 Selecione **Média > Fonte > SiriusXM**.
- 2 Sintonize para o canal 0.

A ID de rádio SiriusXM não inclui as letras I, O, S ou F.

## Ativar uma subscrição SiriusXM

- 1 Com a fonte SiriusXM selecionada, sintonize para o canal 1.  
Deverá conseguir ouvir o canal de pré-visualização. Caso contrário, verifique o sintonizador SiriusXM Connect e a instalação da antena e das ligações e tente novamente.
- 2 Sintonize para o canal 0 para localizar a ID de rádio.
- 3 Contacte a linha de apoio ao ouvinte da SiriusXM através do número de telefone (866) 635-2349 ou visite [www.siriusxm.com/activatenow](http://www.siriusxm.com/activatenow) para subscrever nos Estados Unidos da América. Contacte a SiriusXM através do número de telefone (877) 438-9677 ou visite [www.siriusxm.ca/activatexm](http://www.siriusxm.ca/activatexm) para subscrever no Canadá.
- 4 Forneça a ID de rádio.  
O processo de ativação demora normalmente 10 a 15 minutos, mas pode demorar até uma hora. Para que o sintonizador SiriusXM Connect receba a mensagem de ativação, tem de estar ligado e a receber o sinal SiriusXM.
- 5 Se o serviço não for atualizado após uma hora, visite <http://care.siriusxm.com/refresh> ou contacte a SiriusXM através do número 1-855-MYREFRESH (697-3373).

## Personalizar o guia de canais

Os canais de rádio SiriusXM estão agrupados em categorias. É possível selecionar as categorias de canais que são apresentadas no guia de canais.

Selecione uma opção:

- Caso o dispositivo multimédia seja um estéreo compatível com FUSION-Link, selecione **Média > Percorrer > Canal**.
- Caso o dispositivo multimédia seja uma antena GXM™, selecione **Média > Categoria**.

## Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições

Pode guardar os seus canais preferidos na lista de predefinições.

- 1 Selecione **Média**.
- 2 Selecione o canal a guardar como predefinição.
- 3 Selecione uma opção:
  - Caso o dispositivo multimédia seja um estéreo compatível com FUSION-Link, selecione **Percorrer > Predefinições**.
  - Caso o dispositivo multimédia seja uma antena compatível com GXM, selecione **Menu > Predefinições > Adicionar canal atual**.

## Desbloquear controlos parentais SiriusXM

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Desbloquear**.

- 2 Introduza o código.

O código predefinido é 0000.

## Definir controlos parentais nos canais de rádio SiriusXM

Antes de poder definir controlos parentais, os mesmos têm de ser desbloqueados.

A funcionalidade de controlos parentais permite-lhe limitar o acesso a quaisquer canais SiriusXM, incluindo aqueles com conteúdo para adultos. Quando ativada, a funcionalidade de controlos parentais requer a introdução de um código para sintonizar canais bloqueados.

Selecione **Percorrer > Parental > Bloquear/Desbloquear**.

É apresentada uma lista de canais. Um ícone de visto indica um canal bloqueado.

**NOTA:** quando vê os canais depois de definir controlos parentais, o ecrã muda:

- indica um canal bloqueado.
- indica um canal desbloqueado.

## **Alterar um código parental num rádio SiriusXM**

Antes de poder alterar o código, os controlos parentais têm de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Alterar PIN**.
- 2 Introduza o código e selecione **Concluído**.
- 3 Introduza um código novo.
- 4 Confirme o código novo.

## **Rapor os valores das definições de controlos parentais predefinidos**

Este processo apaga todas as informações das definições introduzidas. Quando repõe as definições dos controlos parentais para os valores de origem; o valor do código é reposto para 0000.

- 1 A partir do menu de multimédia, selecione **Instalação > Predefinições de fábrica**.
- 2 Selecione **Sim**.

## **Apagar todos os canais bloqueados num rádio SiriusXM**

Antes de poder apagar todos os canais bloqueados, os controlos parentais de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Percorrer > Parental > Desbloquear todos os bloqueados**.
- 2 Introduza o código.

## **Definir o nome do dispositivo**

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Menu > Instalação > Definir nome dispositivo**.
- 2 Introduza um nome para o dispositivo.
- 3 Selecione **Selecionar** ou **Concluído**.

## **Atualizar o software do leitor de multimédia**

Pode atualizar o software em sistemas de estéreo e acessórios ligados compatíveis.

- 1 Aceda a [www.fusionentertainment.com/marine](http://www.fusionentertainment.com/marine) e transfira a atualização de software para uma unidade Flash USB.  
As atualizações de software e instruções estão disponíveis na página do produto do seu dispositivo.
- 2 Introduza a unidade Flash USB na porta USB do sistema de estéreo.
- 3 No ecrã de multimédia do plotter cartográfico, selecione **Menu > Instalação > Atualização de software**.
- 4 Selecione o item a atualizar.

## **Meteorologia SiriusXM**

### **⚠ ATENÇÃO**

As informações meteorológicas fornecidas pelo produto estão sujeitas a interrupções de serviço e poderão conter erros, imprecisões ou informações desatualizadas, pelo que não deverão ser utilizadas como única fonte de informação. Aplique sempre senso comum durante a navegação e consulte outras fontes de informações meteorológicas antes de tomar decisões que envolvam questões de segurança. O utilizador reconhece e aceita ser o único responsável pela utilização das informações meteorológicas e por todas as decisões tomadas durante a navegação. GarminA não se responsabiliza pelas consequências da utilização das informações meteorológicas SiriusXM.

**NOTA:** os dados SiriusXM não estão disponíveis em todas as regiões.

O receptor e antena de meteorologia por satélite Garmin SiriusXM recebe dados meteorológicos por satélite e apresenta-os em vários dispositivos Garmin, incluindo a carta de navegação de um plotter cartográfico compatível. Os dados meteorológicos para cada função têm origem em centros de dados meteorológicos fidedignos, como o National Weather Service e o Hydrometeorological Prediction Center. Para obter mais informações, visite [www.siriusxm.com/sxmmarine](http://www.siriusxm.com/sxmmarine).

## Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM

Para utilizar o Satellite Weather, deve possuir um recetor de meteorologia por satélite compatível. Para utilizar o SiriusXM satellite radio, deve possuir um recetor de rádio por satélite compatível. Visite [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para obter mais informações. Também deve ter uma subscrição válida para receber meteorologia e rádio por satélite. Para obter mais informações, consulte as instruções do seu equipamento satellite weather and radio.

## Transmissões de dados meteorológicos

Os dados meteorológicos são transmitidos em intervalos diferentes para cada função meteorológica. Por exemplo, os dados do radar são transmitidos em intervalos de cinco minutos. Quando o recetor Garmin se encontra ligado, ou quando é selecionada uma função meteorológica diferente, o recetor tem de receber novos dados antes de poder apresentá-los. Poderá ter de esperar que os dados meteorológicos ou uma função diferente sejam apresentados na carta.

**NOTA:** qualquer função meteorológica pode sofrer alterações de aspeto caso seja alterada a fonte que fornece as informações.

## Alterar a Carta meteorológica

- 1 A partir de um ecrã de combinação ou disposição SmartMode com uma carta meteorológica, selecione **Menu > Menu Meteorologia > Alterar meteorologia**.
- 2 Selecione uma carta meteorológica.

## Ver informações de precipitação

A precipitação, desde aguaceiros muito leves e neve até trovoadas intensas, é indicada em várias cores e tons. A precipitação é apresentada de forma independente ou em conjunto com outras informações meteorológicas.

Selecione **Cartas > Precipitação**.

A indicação de tempo no canto superior esquerdo do ecrã indica o tempo decorrido desde a última atualização efetuada pelo fornecedor de dados meteorológicos.

## Vistas de Precipitação

A partir da carta de precipitação, selecione **Menu**.

**Loop RADAR:** apresenta as informações de precipitação numa imagem parada obtida da última atualização ou numa sequência das imagens das últimas atualizações. A indicação de tempo indica o tempo decorrido desde que o fornecedor de serviços gerou a imagem de radar meteorológico atualmente apresentada no ecrã.

**Nebulosidade:** apresenta os dados de nebulosidade.

**Pont. passag.:** apresenta os Pontos de passagem.

**Legenda:** apresenta a legenda meteorológica.

## Informações de células de tempestade e queda de raios

As células de tempestade são representadas por na carta de precipitação. Indicam a localização atual de uma tempestade e o percurso previsto dessa tempestade no futuro imediato.

Os cones vermelhos são apresentados em conjunto com o ícone de célula de tempestade e a parte mais larga do cone mostra a direção do percurso previsto da célula de tempestade. As linhas vermelhas em cada cone indicam o local onde é mais provável que a tempestade se situe no futuro imediato. Cada linha representa 15 minutos.

As quedas de raios são representadas por . As quedas de raios são apresentadas na carta de precipitação caso tenham sido detetadas nos últimos sete minutos. A rede terrestre de detecção de queda de raios deteta apenas os raios de nuvem para terra.

**NOTA:** esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

## Informações de furacões

A carta meteorológica de Precipitação pode apresentar a localização atual de um furacão , uma tempestade tropical ou uma depressão tropical. A linha vermelha que sai do ícone de furacão indica o curso previsto do furacão. Os pontos escuros na linha vermelha indicam as posições de previsão de passagem do furacão, recebidas a partir do fornecedor de dados meteorológicos.

## Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos

Quando é emitido um aviso meteorológico marítimo, aviso de risco meteorológico ou outra advertência meteorológica, o sombreado indica a área a que se aplica essa informação. As linhas azuis claras na carta indicam as fronteiras de previsões marítimas, previsões costeiras e previsões ao largo. Os boletins meteorológicos podem consistir em avisos de risco meteorológico ou anúncios meteorológicos.

Para ver informações sobre o aviso ou boletim, selecione a área sombreada.

Cor	Grupo de meteorologia marítima
Ciano	Inundações repentinas
Azul	Inundação
Vermelho	Marítimo
Amarelo	Tempestade forte
Vermelho	Tornado

## Informações de previsão

A carta de Previsão apresenta previsões urbanas, previsões marítimas, avisos, avisos de furacão, METARS, avisos regionais, frentes meteorológicas e centros de pressão, pressão à superfície e boias meteorológicas.

### Ver informações de previsão para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Previsão**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver a previsão meteorológica para as próximas 48 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próx. previsão** várias vezes.
- Para ver a previsão meteorológica das 48 horas anteriores, em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

## Frentes meteorológicas e centros de pressão

As frentes meteorológicas são apresentadas como linhas que indicam o limite de uma massa de ar.

Símbolo de frente	Descrição
	Frente fria
	Frente quente
	Frente estacionária
	Frente oclusa
	Cavada

Os símbolos de centro de pressão existem frequentemente junto a frentes meteorológicas.

Símbolo de centro de pressão	Descrição
	Indica um centro de baixa pressão, que constitui uma área de pressão relativa inferior. Ao afastar-se de um centro de baixa pressão, a pressão aumenta. No hemisfério norte, o vento circula no sentido anti-horário em redor dos centros de baixa pressão.
	Indica um centro de alta pressão, que constitui uma área de pressão relativa superior. Ao afastar-se de um centro de alta pressão, a pressão diminui. No hemisfério norte, o vento circula no sentido horário em redor dos centros de alta pressão.

## Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo

1 Selecione **Cartas > Previsão**.

2 Desloque a carta para uma posição ao largo.

As opções de Previsão marítima ou Previsão ao largo são apresentadas quando a informação de previsão está disponível.

3 Selecione **Previsão marítima** ou **Previsão ao largo**.

## Previsões da cidade

As previsões urbanas são apresentadas como símbolos meteorológicos. A previsão é visualizada em incrementos de 12 horas.

Símbolo	Meteorologia	Símbolo	Meteorologia
	Parcialmente nublado		Sol (sol, calor, sem nebulosidade)
	Nuvens		Chuva (chuviscos, saraiva, aguaceiros)
	Ventoso		Nevoeiro
	Trovoadas		Neve (aguaceiros de neve, chuviscos de neve, tempestade de neve, neve com vento, saraiva, chuva congelada, chuviscos congelados)
	Fumo (poeiras, neblina)		

## Ver as condições do mar

A funcionalidade Condições do mar apresenta informações sobre as condições à superfície, incluindo vento, altura da ondulação, período de ondulação e direção da ondulação.

Selecione **Cartas > Condições do mar**.

### Ventos à superfície

Os vetores de vento à superfície são apresentados na carta de Condições do mar através de setas de vento, que indicam a direção a partir da qual sopra o vento. Uma seta de vento é um círculo com uma cauda. A linha ou bandeira junto à cauda da seta de vento indica a velocidade do vento. Uma linha curta representa 5 nós, uma linha comprida representa 10 nós e um triângulo representa 50 nós.

Seta de vento	Velocidade do vento	Seta de vento	Velocidade do vento
	Tranquilo		20 nós
	5 nós		50 nós
	10 nós		65 nós
	15 nós		

### Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação

A altura da ondulação numa área é apresentada como variações de cor. Diferentes cores indicam diferentes alturas da ondulação, como apresentado na legenda.

O período de ondulação indica o tempo (em segundos) entre ondulações sucessivas. As linhas de período de ondulação indicam as áreas com período de ondulação idêntico.

As direções da ondulação são apresentadas na carta através de setas vermelhas. A direção de cada seta indica a direção do movimento da ondulação.

## Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo

- 1 Selecione **Cartas > Condições do mar**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para ver as condições do mar previstas para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próx. previsão** várias vezes.
  - Para ver as condições do mar previstas das 36 horas anteriores, em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

## Ver informações de pesca

A Carta de pesca meteorológica apresenta a temperatura da água, as condições atuais de pressão à superfície e previsões de pesca.

Selecione **Cartas > Pesca**.

### Dados de pressão à superfície e temperatura da água

As informações de pressão à superfície são apresentadas como linhas isobáricas e centros de pressão. As linhas isobáricas ligam pontos de pressão idêntica. As leituras de pressão podem ajudar a determinar as condições meteorológicas e de vento. As áreas de alta pressão estão normalmente associadas a bom tempo. As áreas de baixa pressão estão normalmente associadas a possibilidade de precipitação. A maior proximidade das linhas isobáricas representa maior gradiente de pressão. Os gradientes de pressão mais elevados estão associados a áreas de vento mais forte.

As unidades de pressão são apresentadas em milibar (mb), polegadas de mercúrio (inHg) ou hectopascal (hPa).

O sombreado colorido indica a temperatura à superfície da água, como apresentado na legenda no canto do ecrã.

### Previsão de posições de pesca

É possível apresentar condições meteorológicas para espécies de peixe específicas.

**NOTA:** esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

- 1 A partir da Carta de pesca meteorológica, selecione **Menu > Espécies de peixe**.
- 2 Selecione uma espécie de peixe.
- 3 Selecione **Ativado**.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para ver as áreas com condições meteorológicas excelentes para outras espécies de peixe.

As áreas sombreadas indicam áreas excelentes para a pesca. Se tiver selecionado mais do que uma espécie de peixe, pode selecionar uma área sombreada para ver as espécies de peixe incluídas na área sombreada.

### Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície

Pode alterar dinamicamente o intervalo de cores para visualizar leituras da temperatura do mar à superfície com uma resolução superior.

- 1 A partir da carta de pesca meteorológica, selecione **Menu > Temperatura do mar**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo de temperaturas, selecione **Configurar auto..**.  
O plotter cartográfico encontra automaticamente os limites inferior e superior para o ecrã atual e atualiza a escala de cores da temperatura.
  - Para introduzir os limites inferior e superior para o intervalo de temperaturas, selecione **Limite inferior** ou **Limite superior** e introduza o respetivo limite.

## Informações de visibilidade

A visibilidade é a distância horizontal máxima prevista que é possível observar à superfície, conforme a legenda no lado esquerdo do ecrã. As variações no sombreado de visibilidade representam alterações de previsão de visibilidade à superfície.

**NOTA:** esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições. Selecione **Cartas > Visibilidade**.

### Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Visibilidade**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver a previsão de visibilidade para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, selecione **Próx. previsão** várias vezes.
- Para ver a previsão de visibilidade das 36 horas anteriores em incrementos de 12 horas, selecione **Previsão anterior** várias vezes.

## Ver relatórios de boias

As leituras de relatórios têm origem nas estações de observação costeiras e boias. Estas leituras são utilizadas para determinar a temperatura do ar, o ponto de orvalho, temperatura da água, maré, altura e período de ondulação, direção e velocidade do vento, visibilidade e pressão barométrica.

1 A partir de uma carta meteorológica, selecione 

2 Selecione **Bóia**.

### Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia

É possível selecionar uma área próxima de uma boia para ver as informações de previsão.

1 A partir de uma carta meteorológica, selecione uma localização na carta.

2 Selecione **Meteor. local**.

3 Selecione uma opção:

- Para ver as condições meteorológicas atuais a partir de um serviço de meteorologia local, selecione **Condições atuais**.
- Para ver uma previsão meteorológica local, selecione **Previsão**.
- Para ver o vento à superfície e a pressão barométrica, selecione **Superfície do mar**.
- Para ver informações de ondulação e vento, selecione **Boletim marítimo**.

## Sobreposição meteorológica

A sobreposição meteorológica sobrepõe informações meteorológicas e semelhantes na Carta de navegação, na Carta de pesca e na vista de Carta Perspective 3D. A Carta de navegação e a Carta de pesca podem apresentar o radar meteorológico, altura de topo de nuvens, queda de raio, boias meteorológicas, avisos regionais e avisos de furacão. A vista de Carta Perspective 3D pode apresentar o radar meteorológico.

As definições de sobreposição meteorológica utilizadas numa carta não são aplicadas a outra carta. As definições de sobreposição meteorológica de cada carta devem ser configuradas separadamente.

**NOTA:** a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

### Ativar a sobreposição meteorológica numa carta

A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione **Menu > Camadas > Meteorologia > Meteorologia > Ativado**.

## **Definições de sobreposição meteorológica na Carta de navegação**

Na Carta de navegação, selecione **Menu > Camadas > Meteorologia**.

**Meteorologia:** ativa e desativa a sobreposição meteorológica.

**Precipitação:** apresenta os dados de precipitação.

**Nebulosidade:** apresenta os dados de nebulosidade.

**Visibilidade:** apresenta os dados de visibilidade.

**Boias:** apresenta as boias meteorológicas.

**Legenda:** apresenta a legenda meteorológica.

## **Definições de sobreposição meteorológica na Carta de pesca**

Na Carta de pesca, selecione **Menu > Camadas > Meteorologia**.

**Precipitação:** apresenta o radar de precipitação.

**Temperatura do mar:** apresenta os dados de temperatura do mar.

**Boias:** apresenta as boias meteorológicas.

**Legenda:** apresenta a legenda meteorológica.

## **Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos**

É possível consultar informações acerca dos serviços meteorológicos que subscreveu e os minutos decorridos desde a última atualização de dados de cada serviço.

A partir de uma carta meteorológica, selecione **Menu > Subscrição meteo..**

## **Visualizar vídeo**

Antes de poder visualizar o vídeo, deve ligar-se a uma fonte compatível.

Os dispositivos compatíveis incluem os dispositivos de vídeo ligados às portas do plotter cartográfico ou à Rede Marítima Garmin, bem câmaras de vídeo em rede (com base em IP), codificadores e câmaras térmicas.

Seleccione **A/V, indic, contr > Vídeo.**

## **Selecionar uma fonte de vídeo**

**1** No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Fonte**.

**2** Selecione a fonte de vídeo.

## **Alternar entre diversas fontes de vídeo**

Se tiver duas ou mais fontes de vídeo, pode alternar entre elas utilizando um intervalo de tempo específico.

**1** No ecrã de vídeo selecione **Menu > Fonte > Alternar**.

**2** Selecione **Hora** e selecione a quantidade de tempo que cada vídeo é apresentado.

**3** Selecione **Fonte** e selecione as fontes de vídeo a adicionar à sequência alternada.

## Dispositivos de vídeo em rede

### AVISO

Ao ligar um dispositivo PoE, como uma câmara FLIR®, a uma Rede Marítima Garmin, deve ser utilizado um acoplador isolador (P/N 010-10580-10) PoE (Power Over Ethernet) Garmin. Ligá-lo diretamente a um plotter cartográfico de Rede Marítima Garmin causa danos no plotter cartográfico Garmin e pode danificar também o dispositivo PoE.

Antes de poder visualizar e controlar dispositivos de vídeo, como câmaras IP, codificadores e câmaras térmicas com o seu plotter cartográfico, deve ter um dispositivo de vídeo compatível ligado ao seu plotter cartográfico, bem como um acoplador de isolamento Power over Ethernet (PoE) de cabo de rede marítima. Visite [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para aceder a uma lista de dispositivos compatíveis ou adquirir um acoplador de isolamento PoE.

Pode ligar várias câmaras de vídeo suportadas e até dois codificadores de vídeo à rede marítima Garmin. Pode selecionar e visualizar até quatro fontes de vídeo em simultâneo. Plotters cartográficos com várias entradas de vídeo compostas e incorporadas apresentam apenas uma entrada de vídeo incorporada. Quando as câmaras se encontram ligadas, a rede deteta-as de forma automática e apresenta-as na lista de fontes.

### Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode guardar, atribuir nomes e ativar predefinições de vídeo para cada fonte de vídeo em rede.

#### Guardar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.  
Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.
- 2 Mantenha um botão de predefinição de vídeo premido.  
Uma luz verde indica que a definição é armazenada.

#### Atribuir nomes a predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

- 1 A partir do ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo > Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição.
- 3 Selecione **Novo nome**.
- 4 Introduza um nome para a predefinição.

#### Ativar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode repor os valores predefinidos das câmaras em rede de forma rápida.

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.  
Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.
  - 2 Selecione a predefinição de vídeo.  
A câmara repõe as definições de vídeo guardadas nessa predefinição.
- Dica:** também pode guardar e ativar predefinições através do menu de vídeo.

## Definições da câmara

Algumas câmaras fornecem opções adicionais para controlar a vista da câmara.

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo de infravermelhos, selecione Menu.

**IV/visível:** apresenta uma imagem de infravermelhos ou da câmara visível.

**Procurar:** analisa a área envolvente.

**Tempo gélido:** para a imagem da câmara.

**Mudar cores:** seleciona o esquemas de cores da imagem de infravermelhos.

**Mudar cena:** seleciona o modo de infravermelhos, tal como diurno, noturno, MOB ou de ancoragem.

**Configuração de vídeo:** abre mais opções de vídeo.

## Definições de vídeo

Algumas câmaras dispõem de opções de configuração adicionais.

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo**.

**Definir entrada:** associa a câmara a uma fonte de vídeo.

**Espelho:** reverte a imagem como um espelho retrovisor.

**Modo de espera:** coloca a câmara no modo de espera para poupar energia e proteger a lente quando não a estiver a utilizar.

**Posição inicial:** define a posição inicial da câmara.

**Vel. digitaliz.:** define a rapidez da câmara durante uma digitalização.

**Larg. digitaliz.:** define a largura da imagem captada pela câmara durante uma digitalização.

**Nome:** permite-lhe introduzir um novo nome para esta câmara.

**Menu FLIR™:** oferece acesso às definições da câmara.

## Associar a câmara a uma fonte de vídeo

Poderá ter de associar a câmara a uma fonte de vídeo.

- 1 No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Fonte**.
- 2 Selecione a câmara.
- 3 Selecione **Configuração de vídeo > Definir entrada**.
- 4 Selecione a entrada de vídeo.

## Controlo do movimento da câmara de vídeo

### AVISO

Não aponte a câmara ao sol ou a objetos extremamente brilhantes. Podem ocorrer danos na lente.

Utilize sempre os controlos ou botões do plotter cartográfico para oscilar ou inclinar a câmara. Não move a unidade da câmara manualmente. Mover manualmente a câmara pode danificar a câmara.

**NOTA:** esta função só está disponível quando tiver uma câmara compatível ligada. Pode ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

Pode controlar os movimentos de câmaras de vídeo ligadas compatíveis com as funcionalidades de zoom, oscilação ou inclinação.

## Controlar câmaras de vídeo através de controlos no ecrã

Os controlos no ecrã permitem-lhe controlar a inclinação, oscilação e zoom (PTZ) das câmaras. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis.

### 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.

### 2 Selecione uma opção:

- Para aumentar ou diminuir o zoom, utilize o botão de zoom.
- Para oscilar ou inclinar a câmara, utilize a rosa-dos-ventos.

**Dica:** mantenha a rosa-dos-ventos premida para continuar a mover a câmara na direção pretendida.

## Controlar uma câmara de vídeo através de gestos

Quando uma câmara de vídeo em rede é compatível com controlos por gestos, pode controlar a inclinação, zoom e oscilação das câmaras através de gestos diretamente no ecrã do plotter cartográfico. Consulte o manual de utilizador da sua câmara para aceder a uma lista de funcionalidades disponíveis.

**Dica:** Utilizar gestos permite-lhe controlar a câmara de vídeo sem que sejam apresentados os controlos de vídeo.

### 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

### 2 Selecione uma opção:

- Para aumentar e diminuir o zoom da câmara, utilize gestos de "beliscar" e fazer zoom.
- Para oscilar ou inclinar a câmara, deslize o ecrã para a direção pretendida.

## Configurar o aspeto do vídeo

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos.

### 1 No ecrã de vídeo, selecione **Menu > Configuração de vídeo**.

### 2 Selecione uma opção:

- Para apresentar o vídeo com uma apresentação esticada, selecione **Aspetto > Esticar**. O vídeo não pode ser esticado para além das dimensões fornecidas pelo dispositivo de vídeo ligado e pode não encher a totalidade do ecrã.
- Para apresentar o vídeo com uma apresentação padrão, selecione **Aspetto > Standard**.
- Para ajustar o brilho, selecione **Brilho**, e selecione **Para cima**, **Para baixo**, ou **Auto**.
- Para ajustar a saturação de cor, selecione **Saturação**, e selecione **Para cima**, **Para baixo**, ou **Auto**.
- Para ajustar o contraste, selecione **Contraste** e, depois, **Para cima**, **Para baixo**, ou **Auto**.
- Para permitir que o plotter cartográfico selecione automaticamente o formato da fonte, selecione **Standard > Auto**.

## Configurar o ecrã do PC

Antes de poder configurar o modo de apresentação do PC, deve definir a fonte de vídeo para PC analógico ou digital.

### 1 No modo de apresentação do PC, selecione qualquer local do ecrã.

### 2 Selecione uma opção:

- Para ajustar o brilho do ecrã, selecione as setas de brilho.
- Para ajustar o contraste do ecrã, selecione as setas de contraste.

## Sair do modo de apresentação do PC

### 1 No modo de apresentação do PC, selecione qualquer local do ecrã.

### 2 Selecione o ícone do modo de apresentação no canto superior esquerdo.

A fonte de vídeo muda para Vídeo 1.

## Câmaras de ação Garmin VIRB®

A maioria das câmaras de ação VIRB está ligada ao plotter cartográfico a partir do menu da câmara ([Ligar uma câmara de ação VIRB, página 112](#))

A câmara VIRB 360 é ligada através da aplicação VIRB ([Ligar uma câmara de ação VIRB 360, página 112](#)).

Neste manual, o termo "câmara de ação VIRB" refere-se a todos os modelos, exceto à câmara VIRB 360.  
"Câmara VIRB 360" refere-se apenas ao modelo 360.

### Ligar uma câmara de ação VIRB 360

- 1 Transfira e abra a aplicação GarminVIRB no seu dispositivo móvel.
- 2 Mantenha premido **Wi-Fi** durante dois segundos para ativar a tecnologia Wi-Fi na câmara.
- 3 Se estiver a utilizar um dispositivo móvel da Apple®, vá para as definições de Wi-Fi no seu dispositivo móvel e ligue-se ao ponto de acesso da câmara, inserindo o nome e a palavra-passe no ecrã da câmara.
- 4 No dispositivo móvel, inicie a aplicação GarminVIRB.  
A aplicação procura a sua câmara.
- 5 Se estiver a utilizar um dispositivo móvel com Android™, quando for apresentada a mensagem de segurança, introduza a palavra-passe do ponto de acesso da câmara.  
**Dica:** o nome do ponto de acesso e a palavra-passe aparecem no ecrã da câmara.  
A aplicação liga-se à sua câmara.
- 6 Configure a rede Wi-Fi do plotter cartográfico.
- 7 Na aplicação GarminVIRB, selecione > **Ligações Wi-Fi**.  
É apresentada uma lista de pontos de acesso Wi-Fi próximos.
- 8 Selecione a rede Wi-Fi do plotter cartográfico e introduza a palavra-passe da rede.  
A aplicação e a câmara estabelecem ligação à rede Wi-Fi do plotter cartográfico.

### Ligar uma câmara de ação VIRB

Ligue uma câmara de ação VIRB ao plotter cartográfico utilizando a definição da câmara. Se pretender ligar a uma câmara VIRB 360, faça-o através da aplicação VIRB ([Ligar uma câmara de ação VIRB 360, página 112](#))

- 1 Configure a rede Wi-Fi do plotter cartográfico [Configurar a rede sem fios Wi-Fi, página 12](#).
- 2 No menu principal da câmara VIRB, selecione **Sem fios** > **Wi-Fi** > **Estado** para ligar a tecnologia sem fios Wi-Fi.
- 3 Selecione **Modo** > **Ligar**.
- 4 Selecione **Adicionar novo**.

A câmara procura as redes Wi-Fi nas proximidades.

- 5 Selecione a rede Wi-Fi do plotter cartográfico e introduza a palavra-passe da rede.  
A aplicação e a câmara estabelecem ligação à rede Wi-Fi do plotter cartográfico.

Pode controlar a câmara com o plotter cartográfico.

## Controlar a câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico

Antes de poder controlar uma câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios ([Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico, página 12](#)).

Pode ligar um máximo de cinco câmaras de ação VIRB ao plotter cartográfico.

Depois de ligar a câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico, é adicionada uma nova opção em A/V, indic. contr. Pode iniciar e interromper a gravação na câmara de ação VIRB utilizando o plotter cartográfico.

**NOTA:** a imagem VIRB apresentada no plotter cartográfico encontra-se numa resolução mais baixa que as gravações com a câmara de ação VIRB. Para ver o vídeo em alta resolução, utilize um computador ou uma televisão.

**1** Selecione **A/V, indic, contr > VIRB®**.

**2** Selecione uma opção:

- Para tirar uma fotografia, selecione .
  - Para iniciar a gravação, selecione .
- Durante a gravação é apresentada a memória de gravação restante.
- Para interromper a gravação, selecione  novamente.
  - Caso tenha várias câmaras de ação VIRB ligadas, utilize as setas para selecionar uma câmara de ação diferente a controlar.
  - Para ver vídeos ou imagens armazenados, selecione .

## Definições da câmara de ação VIRB

Selecione **A/V, indic, contr > VIRB® > Menu**.

**Nome:** permite-lhe introduzir um novo nome para a câmara de ação VIRB.

**A gravar:** inicia e para a gravação.

**Tirar fotografia:** tira uma fotografia.

**Suspensão:** coloca a câmara de ação VIRB num modo de baixo consumo para conservar carga da bateria.

## Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB

Selecione **A/V, indic, contr > VIRB® > Menu > Configuração de vídeo**.

**Aspetto:** define o formato de vídeo.

**Modo de vídeo:** define o formato de vídeo. Por exemplo, pode selecionar a opção HD câmara lenta para gravar vídeos em câmara lenta.

**Taman. vídeo:** define o tamanho ou as dimensões de píxeis dos vídeos.

**Vídeo FPS:** define os fotogramas por segundo.

**Tamanho foto:** define o tamanho ou as dimensões de píxeis das fotografias.

**Campo visão:** define o nível de zoom.

## Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB a outros ecrãs

Antes de poder controlar uma câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios ([Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico, página 12](#)).

Pode adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB a outros ecrãs. Isto permite-lhe iniciar e interromper a gravação de outras funções no plotter cartográfico.

**1** Abra o ecrã ao qual pretende adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB.

**2** Selecione **Menu > Editar sobreposições > Barra inferior > Barra VIRB**.

Ao visualizar um ecrã que tenha os controlos da câmara de ação VIRB, pode selecionar  para abrir a vista de ecrã total da câmara de ação VIRB.

## **Controlar a reprodução de vídeo da câmara de ação VIRB**

Pode ver os vídeos e imagens da câmara de ação VIRB utilizando o plotter cartográfico.

**NOTA:** a reprodução VIRB no plotter cartográfico é apresentada com a mesma qualidade que a visualização direta no plotter cartográfico. Para ver o vídeo em alta resolução, utilize um computador ou uma televisão.

- 1** No ecrã **VIRB®**, selecione .
- 2** Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 3** Selecione um vídeo ou uma imagem.
- 4** Controle a reprodução utilizando os botões apresentados no ecrã ou as opções do menu:
  - Para parar o vídeo, selecione .
  - Para pausar o vídeo, selecione .
  - Para repetir o vídeo, selecione .
  - Para reproduzir o vídeo, selecione .
  - Para avançar ou retroceder no vídeo, arraste o cursor.

## **Eliminar um vídeo VIRB**

Pode eliminar um vídeo ou imagem da câmara de ação VIRB.

- 1** Abra o vídeo ou imagem VIRB para eliminar.
- 2** Selecione **Menu > Eliminar ficheiro**.

## **Iniciar uma apresentação de vídeo VIRB**

Pode ver uma apresentação dos vídeos e imagens na câmara de ação VIRB.

- 1** No ecrã **VIRB®**, selecione .
- 2** Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 3** Selecione um vídeo ou uma imagem.
- 4** Selecione **Menu > Iniciar apresentação**.

Para parar a apresentação, selecione **Menu > Parar apres. diapositivos**.

# **Configuração do dispositivo**

## **Definições do sistema**

Selecione **Definições > Sistema**.

**Sons e ecrã:** ajusta as definições do ecrã e de áudio.

**GPS:** fornece informações sobre as definições e os satélites GPS.

**Informação do sistema:** fornece informações sobre os dispositivos na rede e a versão do software.

**Informações de estações:** ajusta a configuração da estação.

**Ativação automática:** controla quais os dispositivos que são automaticamente ligados quando é ligada a alimentação.

**Desligar automaticamente:** o sistema desliga-se automaticamente depois de ter ficado em modo de suspensão durante um período de tempo selecionado.

**Simulador:** liga ou desliga o simulador e permite que defina a hora, data, velocidade e localização simulada.

## Definições de sons e ecrã

Selecione **Definições > Sistema > Sons e ecrã**.

**Sinal sonoro:** ativa e desativa o tom emitido para alarmes e seleções.

**Retroiluminação:** define o brilho da retroiluminação. Pode selecionar a opção Auto para ajustar o brilho da retroiluminação automaticamente consoante a luz ambiente.

**Sinc. da retroiluminação:** sincroniza o brilho da retroiluminação de outros plotters cartográficos na estação.

**Modo de cores:** define o dispositivo para apresentar cores diurnas ou noturnas. Pode selecionar a opção Auto para permitir que o dispositivo defina automaticamente cores diurnas ou noturnas com base na hora do dia.

**Imagen de arranque:** define a imagem apresentada ao ligar o dispositivo.

## Definições de GPS

Selecione **Definições > Sistema > GPS**.

**Vista Celeste:** apresenta a posição relativa dos satélites GPS no céu.

**Definições > Fator velocidade:** cria uma média de velocidade da sua embarcação durante um curto período de tempo para obter valores de velocidade mais estáveis.

**Definições > WAAS/EGNOS:** ativa ou desativa o WAAS (na América do Norte) ou o EGNOS (na Europa), o que pode fornecer informações de posição GPS mais precisas. Contudo, quando utiliza o WAAS ou o EGNOS, o dispositivo pode demorar mais tempo a adquirir os satélites.

**Definições > GLONASS:** ativa ou desativa a utilização do GLONASS (sistema de satélite da Rússia). Quando o sistema é utilizado em condições de visibilidade celeste reduzida, é possível utilizar esta configuração em combinação com o GPS para obter informações de posição mais precisas.

**Fonte:** permite-lhe selecionar a fonte de GPS preferida.

## Definições de estação

Selecione **Definições > Sistema > Informações de estações**.

**Alterar estação:** define toda a estação para um novo conjunto de predefinições com base na posição dessa estação. Também pode selecionar utilizar esse ecrã como um ecrã autónomo e individual, em vez de o agrupar com outros ecrãs para fazer uma estação.

**Emparelhar com o GRID™:** permite-lhe emparelhar um GRID™ dispositivo de entrada remoto com esta estação.

**Ordem da apresentação:** define a ordem dos ecrãs, fator importante quando se utiliza um GRID dispositivo de entrada remoto.

**Piloto auto. ativado:** permite controlar o piloto automático a partir deste dispositivo.

**Repor esquemas:** repõe a vista definida de fábrica para os esquemas nesta estação.

**Repor estações:** repõe as disposições predefinidas de fábrica para todos os ecrãs da estação.

## Visualizar informação de software de sistema

É possível visualizar a versão do software, a versão do mapa de base, todas as informações suplementares do mapa (se aplicável), a versão do software de um radar Garmin opcional (se aplicável), e o número de identificação da unidade. Esta informação pode ser necessária para atualizar o software do sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Informação do software**.

## Ver o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Registo de eventos**.

## Definições de preferências

Selecione **Definições > Preferências**.

**Unidades:** define unidades de medida.

**Idioma:** define o idioma do texto no ecrã.

**Navegação:** define preferências de navegação.

**Esquema do teclado:** ordena as teclas do teclado no ecrã.

**Captura de ecrã:** permite que o dispositivo guarde imagens do ecrã.

**Partilha de dados do utilizador:** permite partilhar pontos de passagem e rotas na rede marítima Garmin. Todos os plotters cartográficos que partilhem pontos de passagem e rotas têm de ter esta definição ligada.

**Apresentar barra do menu:** mostra ou oculta automaticamente a barra do menu quando não é necessária.

## Definições da unidade

Selecione **Definições > Preferências > Unidades**.

**Unidades do sistema:** define o formato da unidade para o dispositivo.

**Variância:** define a declinação magnética, o ângulo entre o norte magnético e o norte verdadeiro para a sua posição atual.

**Referência de Norte:** define as referências de direção utilizadas no cálculo da informação de direção. Verd. define o norte geográfico como a referência de norte. Grelha define o norte da grelha como a referência de norte (000°). Magnético define o norte magnético como a referência de norte.

**Formato da localização:** define o formato da posição no qual a leitura de determinado local aparece. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato de posição diferente.

**Dados de ref do mapa:** define o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou uma carta que especifique dados de referência do mapa diferentes.

**Hora:** define o formato das horas, o fuso horário e a hora de verão.

## Definições de navegação

**NOTA:** algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione **Definições > Preferências > Navegação**.

**Etiquetas da rota:** define as etiquetas da rota apresentadas com curvas de rota no mapa.

**Ativação da transição de viragem:** ajusta como o plotter cartográfico faz a transição para a próxima viragem ou secção do percurso. Pode ajustar as definições para que a transição seja feita com base no tempo ou na distância antes da viragem. Pode aumentar os valores de tempo ou de distância para ajudar a melhorar a precisão do piloto automático ao navegar uma rota ou uma linha de Orientação automática com muitas viragens ou em velocidades mais elevadas. Para rotas mais diretas ou velocidades inferiores, a redução deste valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

**Fontes de velocidade:** define a fonte para as leituras de velocidade.

**Orientação automática:** define as medições para Profund. preferida, Distância vertical e Distância à linha costeira ao utilizar determinados mapas premium.

**Iniciar rota:** seleciona um ponto de partida para navegação de rota.

## Configurações de caminhos de orientação automática

### CUIDADO

As definições de Profund. preferida e Distância vertical influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula um caminho de Orientação automática. Se a profundidade da água ou a altura de um obstáculo numa determinada área for desconhecida, o caminho de Orientação automática não é calculado nessa área. Se uma área no início ou no final de um caminho de Orientação automática for menos profunda do que a definição de Profund. preferida ou inferior à definição de Distância vertical, o caminho de Orientação automática poderá não ser calculado nessa área, dependendo dos dados do mapa. Na carta, o percurso através dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta ou como uma linha com riscas magentas e cízentas. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

**NOTA:** a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**NOTA:** nem todas as definições se aplicam a todos os mapas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de um caminho de Orientação automática.

**Profund. preferida:** define a profundidade de água mínima, com base nos dados de profundidade da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.

**NOTA:** a profundidade de água mínima em cartas premium (anteriores a 2016) é de 1 metro (3 pés). Se introduzir um valor inferior a 1 metro (3 pés), as cartas utilizam apenas profundidades de 1 metro (3 pés) nos cálculos de caminhos de Orientação automática.

**Distância vertical:** define a altura mínima de uma ponte ou obstáculo, com base nos dados da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.

**Distância à linha costeira:** define a proximidade da costa a que pretende que o caminho de Orientação automática seja colocado. O caminho de Orientação automática pode ser deslocado se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância adequada da costa, pode avaliar a colocação do caminho de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa](#), página 41).

## Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

- 1 Atraque a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Normal**.
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orientação automática**.
- 5 Reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
- 6 Selecione uma opção:
  - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
  - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Longe**.
  - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Próximo**.
- 7 Se selecionou **Próximo** ou **Longe** no passo 6,reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou O mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 8 Selecione uma opção:
  - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, selecione **Menu > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
  - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais longe**.
  - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, selecione **Definições > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais próximo**.
- 9 Se selecionou **O mais próximo** ou **O mais longe** no passo 8,reveja o posicionamento da linha de Orientação automática e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou O mais próximo. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino selecionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância à linha costeira.

## Definições de comunicações

### NMEA Definições do 0183

Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183**.

**Tipos de porta:** consulte a *Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183*, página 119.

**Expressões de saída:** consulte a *Configurar expressões de saída NMEA 0183*, página 119.

**Precisão da posição:** ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a transmissão de saída NMEA.

**Precisão XTE:** ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a saída de erro de conversa cruzada NMEA.

**IDs de pontos de passagem:** define que o dispositivo transmita os nomes ou números do ponto de passagem através de NMEA 0183 enquanto navega. Utilizar números pode resolver problemas de compatibilidade com os pilotos automáticos NMEA 0183 mais antigos.

**Predefinições:** repõe as definições NMEA 0183 para as predefinições de fábrica.

**Diagnósticos:** apresenta as informações de diagnóstico NMEA 0183.

### Configurar expressões de saída NMEA 0183

Pode ativar e desativar as expressões de saída NMEA 0183.

**1** Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183 > Expressões de saída**.

**2** Selecione uma opção.

**3** Selecione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183 e selecione **Voltar**.

**4** Repita os passos 2 e 3 para ativar ou desativar expressões de saída adicionais.

### Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183

Pode configurar o formato de comunicações para cada porta interna NMEA 0183 ao ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos externos NMEA 0183, um computador ou outros dispositivos Garmin.

**1** Selecione **Definições > Comunicações > Definições NMEA 0183 > Tipos de porta**.

**2** Selecione uma porta de entrada ou de saída.

**3** Selecione um formato:

- Para suportar a entrada ou saída de dados de dados NMEA 0183 padrão, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW, selecione **Norma NMEA**.
- Para suportar a entrada ou saída de dados NMEA 0183 padrão para a maioria dos receptores AIS, selecione **Alta Velocidade NMEA**.
- Para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos Garmin para interligação com software Garmin, selecione **Garmin**.

**4** Repita os passos 2 e 3 para configurar portas de entrada ou saída adicionais.

## Definições NMEA 2000

Selecione **Definições > Comunicações > Configuração NMEA 2000**.

**Lista de dispositivos:** apresenta os dispositivos ligados à rede.

**Dispositivos marcáveis:** altera as etiquetas dos dispositivos ligados disponíveis.

### Atribuir nomes aos dispositivos e sensores na rede

Pode atribuir nomes aos dispositivos e sensores ligados à Rede Marítima Garmin e à rede NMEA 2000.

**1** Selecione **Definições > Comunicações**.

**2** Selecione **Rede Marítima ou Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.

**3** Selecione um dispositivo na lista à esquerda.

**4** Selecione **Mudar o nome**.

**5** Introduza um nome e selecione **Concluído**.

## **Rede Marítima**

A Rede Marítima permite partilhar dados de dispositivos periféricos Garmin com os plotters cartográficos rápida e facilmente. Pode ligar um plotter cartográfico à Rede Marítima para receber e partilhar dados com outros dispositivos e plotters cartográficos que sejam compatíveis com a Rede Marítima.

Selecione **Definições > Comunicações > Rede Marítima**.

## **Definir alarmes**

### **Alarmes de navegação**

Selecione **Definições > Alarmes > Navegação**.

**Chegada:** define a ativação de um alarme quando se encontra a determinada distância ou a um determinado tempo de uma mudança de direcção ou de um destino.

**Garrar:** define a ativação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

**Fora do percurso:** define a ativação de um alarme quando se encontra fora do percurso por uma determinada distância.

### **Configurar o alarme de garrar**

Pode definir a ativação de um alarme quando se tiver deslocado numa distância superior à permitida. Isto é muito útil em casos de ancoragem noturna.

1 Selecione **Definições > Alarmes > Navegação > Garrar**.

2 Selecione **Alarme** para ligar o alarme.

3 Selecione **Definir raio** e selecione uma distância na carta.

4 Selecione **Voltar**.

### **Alarmes do sistema**

**Despertador:** define um despertador.

**Tensão da unid.:** define a ativação de um alarme quando a bateria atinge uma voltagem inferior específica.

**Precisão do GPS:** define a ativação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

### **Alarmes da sonda**

**NOTA:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

Numa vista de sonda aplicável, selecione **Menu > Configuração da sonda > Alarmes**.

Pode também abrir os alarmes da sonda, selecionando **Definições > Alarmes > Sonda**.

**Águas rasas:** define a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior ao valor especificado.

**Águas profundas:** define a ativação de um alarme quando a profundidade for superior ao valor especificado.

**Alarme FrontVü:** define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado, o que pode ajudá-lo a evitar ficar encalhado ([Definir o alarme de profundidade FrontVü, página 69](#)). Este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix FrontVü.

**Temperatura da água:** define a ativação de um alarme quando o transdutor indica uma temperatura superior ou inferior em 1,1 °C (2 °F) à temperatura especificada.

**Contorno:** define a ativação de um alarme quando o transdutor deteta um alvo suspenso na profundidade especificada a partir da superfície e do fundo da água.

**Pesca:** define um alarme para disparar quando o dispositivo deteta um alvo suspenso.

-  define o alarme para soar quando forem detetados peixes de qualquer dimensão.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes com dimensão média ou grande.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes grandes.

## Configurar alarmes de meteorologia

Antes de poder definir alarmes de meteorologia, deve ter um plotter cartográfico compatível ligado a um dispositivo meteorológico, tal como um dispositivo GXM, e possuir uma subscrição meteorológica válida.

- 1 Selecione **Definições > Alarmes > Meteorologia**.
- 2 Ativa o alarme para eventos meteorológicos específicos.

## Definir o alarme de combustível

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível ao plotter cartográfico.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

- 1 Selecione **Definições > Alarmes > Combustível > Def. combust. total a bordo > Ativado**.
- 2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispara o alarme e selecione **Concluído**.

## Definições de A minha embarcação

**NOTA:** algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione **Definições > A minha embarcação**.

**Profundidade e ancoragem:** permite introduzir informações sobre a quilha (*Definir o calado da quilha, página 48*) e a âncora.

**Desvio temp.:** permite-lhe definir um valor de desvio para compensar pela leitura da temperatura da água a partir de um senso de temperatura da água 0183 NMEA ou de um transdutor compatível com temperatura (*Definir o desvio da temperatura da água, página 123*).

**Calibrar velocidade na água:** calibra o sensor ou transdutor com deteção de velocidade (*Calibrar um dispositivo de velocidade da água, página 123*).

**Capacidade de comb:** define a capacidade combinada de combustível de todos os depósitos de combustível da embarcação (*Definir a capacidade de combustível da embarcação, página 92*).

**Tipo de embarcação:** ativa algumas funções do plotter cartográfico com base no tipo de embarcação.

**CZone™:** definir os circuitos de comutação digital.

**Perfis do sistema:** permite-lhe guardar o perfil do seu sistema num cartão de memória e importar definições de perfil do sistema a partir de um cartão de memória. Isto pode ser útil para embarcações charter ou de frotas, bem como para partilhar as suas informações de configuração com um amigo.

## Definir o calado da quilha

Pode introduzir um calado da quilha para compensar a leitura da profundidade da água no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a profundidade da água abaixo da quilha ou a verdadeira profundidade da água, consoante as suas necessidades.

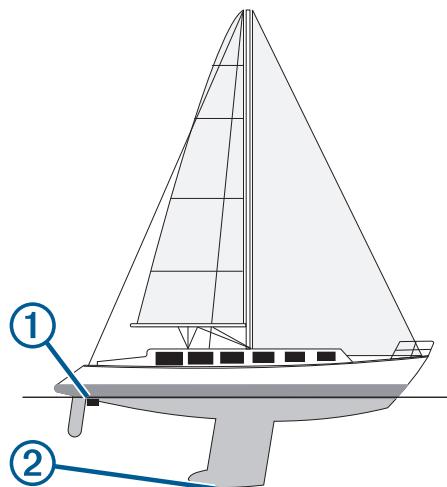
Se quiser saber qual a profundidade da água abaixo da quilha ou qual o ponto mais baixo da embarcação e o transdutor estiver instalado na linha de água ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação.

Se quiser saber a profundidade real da água e o transdutor estiver instalado abaixo da linha de água, meça a distância entre a parte inferior do transdutor e a linha de água.

**NOTA:** esta opção só está disponível quando tiver dados de profundidade válidos.

### 1 Meça a distância:

- Se o transdutor estiver instalado na linha de água **①** ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação. Introduza este valor como um número positivo.
- Se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha **②** e pretender saber qual a profundidade real da água, meça a distância entre o transdutor e a linha de água. Introduza este valor como um número negativo.



**2** Selecione **Definições > A minha embarcação > Profundidade e ancoragem > Calado da quilha**.

**3** Selecione **+** se o transdutor estiver instalado na linha de água ou selecione **-** se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha.

**4** Introduza a distância medida no passo 1.

## Definir o desvio da temperatura da água

Antes de poder definir o desvio da temperatura, deve ter um sensor de temperatura da água NMEA 0183 ou um transdutor compatível com temperatura para medir a temperatura da água.

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor de temperatura.

- 1 Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura que está ligado a um plotter cartográfico.
- 2 Meça a temperatura da água utilizando um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é preciso.
- 3 Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura da água medida no passo 2.  
Será esse o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como superior à sua temperatura real.
- 4 Selecione **Definições > A minha embarcação > Desvio temp..**
- 5 Introduza o valor do desvio da temperatura calculado no passo 3.

## Calibrar um dispositivo de velocidade da água

Se possuir um transdutor com deteção de velocidade ligado ao plotter cartográfico, pode calibrar esse dispositivo de deteção de velocidade para melhorar a precisão dos dados de velocidade da água apresentados pelo plotter cartográfico.

- 1 Selecione **Definições > A minha embarcação > Calibrar velocidade na água.**
- 2 Siga as instruções no ecrã.  
Se a velocidade da embarcação não for suficiente ou o sensor de velocidade não estiver a registar uma velocidade, surge uma mensagem.
- 3 Selecione **OK**, e aumente a velocidade da embarcação em segurança.
- 4 Se a mensagem for novamente apresentada, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso.
- 5 Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos.
- 6 Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

## Definições de outras embarcações

Quando o seu plotter cartográfico compatível se encontra ligado a um dispositivo AIS ou rádio VHF, é possível configurar a forma como as outras embarcações são apresentadas no plotter cartográfico.

Selecione **Definições > Outras embarcações.**

**AIS:** ativa e desativa a receção do sinal AIS.

**DSC:** ativa e desativa a Chamada Seletiva Digital (DSC).

**Alarme colisão:** define o alarme de colisão ([Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 21](#)).

**Teste AIS-EPIRB:** ativa sinais de teste de rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB).

**Teste AIS-MOB:** ativa sinais de teste de dispositivos de homem-ao-mar (MOB).

**Teste AIS-SART:** ativa transmissões de teste de Transponder de busca e salvamento (SART).

## Definições sincronizadas na Rede Marítima Garmin

Os seguintes dispositivos sincronizam determinadas definições quando são ligados à Rede Marítima Garmin.

- echoMAP™ série 70
- GPSMAP Série 507 (versão do software 3.0 ou posterior)
- GPSMAP Série 701 (versão do software 3.0 ou posterior)
- GPSMAP série 702
- GPSMAP série 800
- GPSMAP série 902
- GPSMAP série 1000
- GPSMAP série 1002
- GPSMAP série 1202
- GPSMAP Série 7400/7600
- GPSMAP Série 8400/8600

As seguintes definições são sincronizadas com o dispositivo, conforme aplicável.

Definições de alarme (também sincroniza a confirmação do alarme):

- Chegada
- Garrar
- Fora do percurso
- Precisão do GPS
- Águas rasas
- Águas profundas (não disponível na série GPSMAP 8400/8600)
- Temperatura da água
- Contorno (não disponível nas séries echoMAP 70s e GPSMAP 507/701)
- Pesca
- Alarme colisão

Definições gerais:

- Orientação automática Profund. preferida
- Orientação automática Distância vertical
- Sinal sonoro
- Modo de cores
- Esquema do teclado
- Idioma
- Dados de ref do mapa
- Referência de Norte
- Formato da localização
- Unidades do sistema
- Calibrar velocidade na água
- Tamanho da antena do radar

Definições da carta:

- Limites da carta
- Cores de perigo
- Linha de proa
- POIs terrestres
- Setores de luz
- Tam. aux. nav.

- Tipo ajuda navegação.
- Pontos de fotografia
- Profund. preferida
- Sombreamento raso
- Pontos de serviço
- Ícone da embarcação (não pode ser sincronizado entre todos os modelos)

## **Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico**

**NOTA:** este procedimento elimina todas as informações de definições que tenha introduzido.

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Definições de fábrica**.
- 2 Selecione uma opção.

## **Partilhar e gerir os dados do utilizador**

### **Copiar pontos de passagem, rotas e trajetos do HomePort para um plotter cartográfico**

Antes de poder copiar dados para o plotter cartográfico, tem de ter a versão mais recente do programa de software HomePort carregada no computador e um cartão de memória instalado no plotter cartográfico.

Copie os dados de HomePort para o cartão de memória preparado.

Para obter mais informações, consulte o ficheiro de ajuda HomePort.

### **Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros**

Pode importar e exportar pontos de passagem e rotas de dispositivos de terceiros.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Tipo de ficheiro**.
- 3 Selecione **GPX**.

Para voltar a transferir dados com dispositivos Garmin, selecione o tipo de ficheiro ADM.

### **Copiar dados do utilizador de um cartão de memória**

Pode transferir dados do utilizador de um cartão de memória para transferir para outros dispositivos. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, rotas, caminhos de orientação automática, trajetos e limites.

**NOTA:** são suportados apenas ficheiros de limites com a extensão .adm.

- 1 Introduza um cartão de memória numa ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados**.
- 3 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e combiná-los com dados de utilizador existentes, selecione **Unir a partir da carta**.
  - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes, selecione **Substituir a partir do cartão**.
- 5 Selecione o nome do ficheiro.

## Copiar dados do utilizador para um cartão de memória

Pode guardar dados do utilizador num cartão de memória para transferir para outros dispositivos. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, rotas, caminhos de orientação automática, trajetos e limites.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar na carta**.
- 3 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para criar um novo ficheiro, selecione **Adicionar novo ficheiro** e introduza um nome.
  - Para adicionar as informações a um ficheiro existente, selecione o ficheiro da lista e selecione **Guardar na carta**.

## Copiar mapas incorporados para um cartão de memória

Pode copiar mapas do plotter cartográfico para um cartão de memória para utilizar com HomePort.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados**.
- 3 Selecione **Copiar mapa integrado**.

## Fazer cópias de segurança para um computador

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar na carta**.
- 3 Selecione um nome de ficheiro da lista ou selecione **Adicionar novo ficheiro**.
- 4 Selecione **Guardar na carta**.
- 5 Remova o cartão de memória e insira-o num leitor de cartões ligado a um computador.
- 6 Abra a pasta Garmin\ UserData no cartão de memória.
- 7 Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

## Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico

- 1 Introduza um cartão de memória num leitor de cartões ligado ao computador.
- 2 Copie o ficheiro de cópia de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\ UserData.
- 3 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 4 Selecione **Informações > Dados do utilizador > Transferência de dados > Substituir a partir do cartão**.

## Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao produto poderá solicitar a utilização dessas informações para recuperar dados acerca da rede.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Definições > Sistema > Informação do sistema > Dispositivos Garmin > Guardar na carta**.
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para guardar informação do sistema.
- 4 Remova o cartão de memória.

# Anexo

## Registrar o seu dispositivo

**NOTA:** deve utilizar a aplicação ActiveCaptain para registar o dispositivo (*Como iniciar a aplicação ActiveCaptain, página 11*)

Ajude-nos a dar-lhe a melhor assistência efetuando o registo online ainda hoje. Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura do leitor de cartões.
- 2 Aguarde uns segundos.  
O plotter cartográfico abre uma pagina de gestão de cartões e cria um ficheiro chamado GarminDevice.xml na pasta Garmin do cartão de memória.
- 3 Remova o cartão de memória.
- 4 Insira o cartão de memória no seu computador.
- 5 No seu computador, aceda a [garmin.com/express](http://garmin.com/express).
- 6 Siga as instruções apresentadas no ecrã para transferir, instalar e abrir a aplicação Garmin Express.
- 7 Selecione  > **Adicionar um dispositivo**.
- 8 Enquanto a aplicação procura, selecione **Iniciar sessão** ao lado de **Tem dispositivos ou cartas marítimas?** perto da parte inferior do ecrã.
- 9 Crie uma conta Garmin ou inicie sessão.
- 10 Siga as instruções apresentadas no ecrã para configurar a sua embarcação.
- 11 Selecione  > **Adicionar**.  
A aplicação Garmin Express procura as informações do dispositivo no cartão de memória.
- 12 Selecione **Adicionar um dispositivo** para registar o dispositivo.  
Quando o registo estiver terminado, a aplicação Garmin Express procura mais cartas e atualizações de cartas para o seu dispositivo.

Ao adicionar dispositivos à rede do plotter cartográfico, repita estes passos para registar os dispositivos novos.

## Atualização do software

**NOTA:** pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para atualizar o software do dispositivo (*Atualizar o software com a aplicação ActiveCaptain, página 11*)

Pode ser necessário atualizar o software do dispositivo quando instalar o dispositivo ou adicionar um acessório ao dispositivo.

A atualização de software requer um acessório de leitura de cartões de memória Garmin ou outro plotter cartográfico Garmin ligado à Rede Marítima Garmin.

Este dispositivo suporta cartões de memória com até 32 GB, formatos em sistema FAT32.

Antes de atualizar o software, pode verificar a versão instalada no seu dispositivo (*Visualizar informação de software de sistema, página 115*). Em seguida, pode ir para [www.garmin.com/support/software/marine.html](http://www.garmin.com/support/software/marine.html), selecionar Ver Todos os dispositivos neste Pacote e comparar a versão de software instalada com a versão indicada no seu produto.

Se o software do seu dispositivo for mais antigo do que o que está indicado no website, siga os passos para carregar o software num cartão de memória (*Carregar o novo software para um cartão de memória, página 128*) e, em seguida, atualize o software do dispositivo (*Atualizar o software do dispositivo, página 128*).

## **Carregar o novo software para um cartão de memória**

Tem de copiar a atualização de software para um cartão de memória, utilizando um computador com Windows®.

**NOTA:** pode entrar em contacto com a assistência ao cliente da Garmin para encomendar um cartão com a atualização de software pré-carregada, caso não disponha de um computador com Windows.

**1** Introduza um cartão de memória no leitor de cartões do computador.

**2** Consulte [www.garmin.com/support/software/marine.html](http://www.garmin.com/support/software/marine.html).

**Dica:** também pode transferir os manuais do utilizador atualizados para carregar o plotter cartográfico a partir desta página web.

**3** Selecione **Série GPSMAP com cartão SD**.

**4** Selecione **Transferir** junto a **Série GPSMAP com cartão SD**.

**5** Leia e aceite os termos.

**6** Selecione **Transferir**.

**7** Escolha um local e selecione **Guardar**.

**8** Faça duplo clique sobre o ficheiro transferido.

Uma pasta Garmin que contém a atualização do software é criada na localização selecionada. Abre-se uma caixa de diálogo para ajudar a transferir a atualização de software para um cartão de memória.

**9** Selecione **Seguinte**.

**10** Selecione a unidade associada ao cartão de memória e, em seguida, selecione **Seguinte > Terminar**.

Uma pasta Garmin que contém a atualização do software é criada no cartão de memória. A atualização do software poderá demorar alguns minutos a ser carregada para o cartão de memória.

## **Atualizar o software do dispositivo**

Antes de poder atualizar o software, deve obter um cartão de memória de atualização do software ou carregar o software mais recente para um cartão de memória ([Carregar o novo software para um cartão de memória, página 128](#)).

**1** Ligue o plotter cartográfico.

**2** Após aparecer o ecrã inicial, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.

**NOTA:** para visualizar as instruções de atualização de software, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de introduzir o cartão.

**3** Siga as instruções no ecrã.

**4** Aguarde alguns minutos até a atualização do software terminar.

**5** Quando solicitado, mantenha o cartão de memória no devido lugar e reinicie o plotter cartográfico manualmente.

**6** Remova o cartão de memória.

**NOTA:** se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização de software não será concluída.

## **Comutação digital**

O seu plotter cartográfico pode ser utilizado para monitorizar ou controlar circuitos quando existir um sistema compatível ligado.

Por exemplo, pode controlar as luzes interiores e as luzes de navegação na embarcação. Também pode monitorizar os circuitos de poços vivos.

Para aceder aos controlos de comutação digital, selecione **Informações > Ctrl circuitos**.

Para obter mais informações sobre a aquisição e configuração de um sistema de comutação digital, contacte o seu revendedor Garmin.

## **Emparelhar o dispositivo remoto de entrada GRID com o plotter cartográfico**

Para poder utilizar um dispositivo remoto de entrada GRID com um plotter cartográfico, tem de emparelhar os dispositivos.

Pode iniciar o emparelhamento dos dispositivos no plotter cartográfico ou no dispositivo remoto de entrada GRID.

### **Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do plotter cartográfico**

- 1 Selecione **Definições > Sistema > Informações de estações > Emparelhar com o GRID™ > Adicionar.**
- 2 No dispositivo remoto de entrada GRID, prima **SELECT** (Selecionar).

### **Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do dispositivo GRID**

- 1 No dispositivo remoto de entrada GRID, prima **+** e **HOME** (Início) ao mesmo tempo.  
Abre-se uma página de seleção em todos os plotters cartográficos na rede marítima Garmin.
- 2 Rode o volante no dispositivo remoto de entrada GRID para destacar **Selecionar** no plotter cartográfico que pretende controlar com o dispositivo remoto de entrada GRID.
- 3 Prima **SELECT** (Selecionar).

### **Rodar o joystick GRID**

Em determinadas situações de instalação, pode rodar a orientação do joystick GRID.

- 1 Selecione **Definições > Comunicações > Rede Marítima.**
- 2 Selecione o dispositivo GRID.

### **Limpar o ecrã**

#### **AVISO**

Os produtos de limpeza que contenham amoníaco irão danificar o revestimento antirreflexo.

O dispositivo possui um revestimento antirreflexo especial, muito sensível a ceras e produtos de limpeza abrasivos.

- 1 Num pano, aplique um produto de limpeza para lentes que indique explicitamente ser inofensivo em revestimentos antirreflexo.
- 2 Limpe suavemente o ecrã com um pano macio, limpo e sem pelos.

### **Visualizar imagens num cartão de memória**

Pode visualizar imagens que estejam guardadas num cartão de memória. Pode visualizar ficheiros .jpg, .png, e .bmp.

- 1 Introduza um cartão de memória com ficheiros de imagem na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Informações > Visualizador de imagens.**
- 3 Selecione a pasta que contém as imagens.
- 4 Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 5 Selecione uma imagem.
- 6 Utilize as setas para percorrer as imagens.
- 7 Se necessário, selecione **Menu > Iniciar apresentação.**

### **Imagens de ecrã**

Pode capturar uma imagem de ecrã de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico, em ficheiros de mapas de bits (.bmp). Pode transferir a imagem de ecrã para o seu computador. Também pode ver a captura de ecrã no visualizador de imagens (*Visualizar imagens num cartão de memória*, página 129).

## Captar imagens de ecrã

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Captura de ecrã > Ativado**.
- 3 Aceda a um ecrã cuja imagem pretende captar.
- 4 Prima **Início** durante, pelo menos, seis segundos.

## Copiar imagens de ecrã para um computador

- 1 Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões de dados ligado a um computador.
- 2 A partir do Windows Explorador, abra a pasta **Garmin\scrn** no cartão de memória.
- 3 Copie um ficheiro .bmp do cartão e cole-o num destino do computador.

## Resolução de problemas

### O meu dispositivo não adquire sinais de GPS

Se o dispositivo não estiver a adquirir sinais por satélite, tal pode dever-se a diferentes motivos. Se o dispositivo percorreu uma grande distância desde a última vez que adquiriu sinais por satélite ou se esteve desligado durante mais de algumas semanas ou meses, pode não ser capaz de adquirir sinais corretamente.

- Certifique-se de que o dispositivo está a utilizar o software mais recente. Se não estiver, atualize o software do dispositivo.
- Caso o dispositivo utilize uma antena GPS interna, certifique-se de que o dispositivo tem uma visão desimpedida do céu, para que a antena interna possa receber o sinal GPS. Se estiver instalado no interior de uma cabina, deve estar perto de uma janela para poder receber sinal de GPS. Se o dispositivo estiver instalado no interior de uma cabina e não puder ser deslocado para uma posição onde possa obter sinais por satélite, utilize uma antena de GPS externa.
- Se o dispositivo utilizar uma antena GPS externa, certifique-se de que a antena está ligada ao plotter cartográfico ou à rede NMEA. Se necessário, consulte as instruções de instalação da antena GPS para saber mais sobre as ligações e os diagramas.
- Se o dispositivo estiver a utilizar uma antena GPS externa ligada através da rede NMEA 2000, selecione **Definições > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**. Certifique-se de que a antena é apresentada nesta lista. Se não aparecer, verifique a instalação da antena e a instalação da rede NMEA 2000.
- Se o dispositivo tiver mais do que uma fonte de antena GPS, selecione uma fonte diferente (*Selecionar uma fonte de GPS, página 5*).

## O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se

Os dispositivos que aleatoriamente se desligam ou não ligam podem indicar um problema na alimentação fornecida ao dispositivo. Verifique estes itens para tentar resolver o problema que origina a anomalia relacionada com a alimentação.

- Certifique-se de que a fonte de alimentação está a produzir energia.  
Pode verificar-lo de diferentes formas. Por exemplo, pode verificar se outros dispositivos alimentados pela fonte se encontram a funcionar.
- Verifique o fusível no cabo de alimentação.  
O fusível deve estar situado num suporte incluído no fio vermelho do cabo de alimentação. Certifique-se de que está instalado um fusível de tamanho correto. Consulte a etiqueta no cabo ou as instruções de instalação para conhecer o tamanho de cabo necessário. Verifique o fusível para se certificar de que ainda existe uma ligação no interior do mesmo. Pode testar o fusível por meio de um multímetro. Se o fusível estiver em boas condições, o multímetro lê 0 ohm.
- Certifique-se de que o dispositivo está a receber pelo menos 10 V, embora 12 V seja o recomendado.  
Para verificar a tensão, meça a tensão de CC das tomadas fêmea de alimentação e de ligação à terra do cabo de alimentação. Se a tensão for inferior a 10 V, o dispositivo não liga.
- Se o dispositivo estiver a receber alimentação suficiente, mas não ligar, contacte a assistência ao produto Garmin através de [support.garmin.com](http://support.garmin.com).

## O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta

Pode introduzir manualmente uma posição de ponto de passagem para transferir e partilhar dados de um dispositivo para o outro. Caso tenha introduzido manualmente um ponto de passagem com coordenadas e a posição do ponto não surja no devido local, os dados de referência do mapa e o formato da posição do dispositivo podem não corresponder aos dados de referência do mapa e ao formato da posição originalmente utilizados para assinalar o ponto de passagem.

O formato da posição é a forma como a posição do receptor de GPS surge no ecrã. Isto é habitualmente apresentado como latitude/longitude em graus e minutos, com opções para graus, minutos e segundos, apenas graus ou um de vários formatos de grelha.

Os dados de referência do mapa são um modelo matemático que ilustra uma parte da superfície da terra. As linhas da latitude e da longitude de um mapa de papel servem de referência para um dado de referência específico do mapa.

- 1 Saiba quais os dados de referência do mapa e o formato de posição utilizados no momento da criação do ponto de passagem original.  
Caso o ponto de passagem original tenha sido retirado de um mapa, deve existir uma referência no mapa que liste os dados de referência do mapa e o formato da posição utilizados para criar esse mapa. Geralmente, isto encontra-se na legenda do mapa.
- 2 Selecione **Definições > Preferências > Unidades**.
- 3 Selecione as definições corretas de dados de referência do mapa e de formato da posição.
- 4 Crie novamente o ponto de passagem.

# Especificações

## Especificações

### Modelos de oito polegadas

Especificação	Medida
Dimensões (L×A×P)	265 × 190 × 115 mm ( $10\frac{7}{16} \times 7\frac{31}{64} \times 4\frac{17}{32}$ pol.)
Tamanho do ecrã (L × A)	171 × 130 mm ( $6\frac{47}{64} \times 5\frac{1}{8}$ pol.)
Peso	3,23 kg (7,12 lb.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	28 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	1,3 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	2,8 A
Distância de segurança em relação à bússola	310 mm (12,2 pol.)

### Modelos de doze polegadas

Especificação	Medida
Dimensões (L×A×P)	333 × 247 × 97 mm ( $13\frac{7}{64} \times 9\frac{23}{32} \times 3\frac{13}{36}$ pol.)
Tamanho do ecrã (L × A)	245 × 184 mm ( $9\frac{21}{32} \times 7\frac{1}{4}$ pol.)
Peso	4,95 kg (10,91 lb.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	35 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	1,6 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	3,5 A
Distância de segurança em relação à bússola	460 mm (18,11 pol.)

### Modelos de quinze polegadas

Especificação	Medida
Dimensões (L×A×P)	403 × 306 × 94 mm ( $15\frac{7}{8} \times 12\frac{3}{64} \times 3\frac{45}{64}$ pol.)
Tamanho do ecrã (L × A)	(304 × 228 mm ( $11\frac{31}{32} \times 8\frac{63}{64}$ pol.))
Peso	7,6 kg (16,76 lb.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	47 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	2,5 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	4,7 A
Distância de segurança em relação à bússola	460 mm (18,11 pol.)

## Todos os modelos

Especificação	Medida
Intervalo de temperatura	De -15° C a 55 °C (5° F a 131°F)
Material	Alumínio fundido e plástico de policarbonato
Tensão de entrada	10 a 35 Vcc
Fusível	7,5 A, 42 V de ação rápida
NMEA 2000 LEN a 9 VCC	2
Consumo da NMEA 2000	Máx. de 75 mA

## NMEA 2000 Informações PGN

### Transmitir e receber

PGN	Descrição
059392	Reconhecimento ISO
059904	Pedido ISO
060160	Protocolo de transporte ISO: transferência de dados
060416	Protocolo de transporte ISO: gestão de ligações
060928	Endereço ISO reclamado
065240	Endereço com comando
126208	Função de grupo de pedido
126996	Informações do produto
126998	Informações de configuração
127237	Controlo da direção/trajeto
127245	Leme
127250	Direção da embarcação
127258	Variação magnética
127488	Parâmetros do motor: atualização rápida
127489	Parâmetros do motor: dinâmicos
127493	Parâmetros de transmissão: dinâmicos
127505	Nível de fluido
127508	Estado da bateria
128259	Velocidade: velocidade na água
128267	Profundidade da água
129025	Posição: atualização rápida
129026	COG e SOG: atualização rápida
129029	Dados de posição GNSS
129283	Erro de trajetos cruzados
129284	Dados de navegação
129539	Parâmetros DOP de GNSS
129540	Satélites GNSS à vista
130060	Etiqueta
130306	Dados do vento
130310	Parâmetros ambientais (obsoletos)
130311	Parâmetros ambientais (obsoletos)

<b>PGN</b>	<b>Descrição</b>
130312	Temperatura (obsoleta)

#### **Transmissão**

<b>PGN</b>	<b>Descrição</b>
126464	Função de grupo de transmissão e receção de lista de PGN
126984	Resposta de alerta
127497	Parâmetros da viagem: motor

#### **Receber**

<b>PGN</b>	<b>Descrição</b>
065030	Quantidades médias de CA básica do gerador (GAAC)
126983	Alerta
126985	Texto de alerta
126987	Limite para alerta
126988	Valor de alerta
126992	Hora do sistema
127251	Taxa de viragem
127257	Atitude
127498	Parâmetros do motor: estáticos
127503	Estado da entrada de CA (obsoleto)
127504	Estado da saída de CA (obsoleto)
127506	Estado detalhado de CC
127507	Estado do carregador
127509	Estado do inversor
128000	Ângulo de declinação náutica
128275	Registo da distância
129038	Relatório da posição AIS classe A
129039	Relatório da posição AIS classe B
129040	Relatório da posição alargado AIS Classe B
129044	Dados de referência
129285	Navegação: informações de rota, ponto de passagem
129794	Dados estáticos e relacionados com viagem do AIS classe A
129798	Relatório da posição de aeronave AIS SAR
129799	Radiofrequência/modo/alimentação

<b>PGN</b>	<b>Descrição</b>
129802	Mensagem relacionada com a segurança AIS
129808	Informações de chamada DSC
129809	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte A
129810	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte B
130313	Humidade
130314	Pressão real
130316	Temperatura: intervalo alargado
130576	Estado do compensador de equilíbrio
130577	Dados da direção

## NMEA 0183 - Informação

### Transmissão

<b>Frase</b>	<b>Descrição</b>
GPAPB	APB: expressão B de controlador de direção/trajeto (piloto automático)
GPBOD	BOD: rumo (origem até destino)
GPBWC	BWC: rumo e distância até ao ponto de passagem
GPGGA	GGA: dados para fixação do sistema de posicionamento global
GPGLL	GLL: posição geográfica (altitude e longitude)
GPGSA	GSA: GNSS DOP e satélites ativos
GPGSV	GSV: satélites GNSS à vista
GPRMB	RMB: informações mínimas recomendadas de navegação
GPRMC	RMC: dados específicos GNSS mínimos recomendados
GPRTE	RTE: rotas
GPVTG	VTG: percurso sobre terra e velocidade terrestre
GPWPL	WPL: localização do ponto de passagem
GPXTE	XTE: erro de trajeto cruzado
PGRME	E: erro estimado
PGRMM	M: dados de referência do mapa
PGRMZ	Z: altitude
SDDBT	DBT: profundidade abaixo do transdutor
SDDPT	DPT: profundidade
SDMTW	MTW: temperatura da água
SDVHW	VHW: velocidade da água e direção

**Receber**

Frase	Descrição
DPT	Profundidade
DBT	Profundidade abaixo do transdutor
MTW	Temperatura da água
VHW	Velocidade da água e direção
WPL	Localização do ponto de passagem
DSC	Informações de chamadas digitais seletivas
DSE	Chamadas digitais seletivas alargadas
HDG	Direção, desvio e variação
HDM	Direção, magnética
MWD	Direção e velocidade do vento
MDA	Composto meteorológico
MWV	Velocidade e ângulo do vento
VDM	Mensagem de ligação de dados VHF AIS

Pode adquirir informações mais detalhadas acerca do formato e expressões da National Marine Electronics Association (NMEA) em: NMEA, Seven Riggs Avenue, Severna Park, MD 21146, E.U.A. ([www.nmea.org](http://www.nmea.org))

[support.garmin.com](https://support.garmin.com)