

BASECAMP™ (PC)

Brukerveiledning

© 2015 Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper

Med enerett. I henhold til opphavsretslovene må ingen deler av denne brukerveiledningen kopieres uten skriftlig samtykke fra Garmin. Garmin forbeholder seg retten til å endre eller forbedre produktene sine og gjøre endringer i innholdet i denne brukerveiledningen uten plikt til å varsle noen person eller organisasjon om slike endringer eller forbedringer. Gå til www.garmin.com for å finne gjeldende oppdateringer og tilleggsinformasjon vedrørende bruk av dette produktet.

Garmin® og Garmin logoen er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper som er registrert i USA og andre land. BaseCamp™ og Garmin Express™ er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper. Disse varemerkene kan ikke brukes uten uttrykkelig tillatelse fra Garmin.

YouTube™ er et varemerke for Google Inc. Andre varemerker og varenavn tilhører de respektive eierne.

Innholdsfortegnelse

Komme i gang	1	Opprette en rute basert på et spor	7
Grensesnitt	1	Rutepunkter	7
Tilpasse verktøylinjen	1	Legge til et veipunkt i en rute	7
Aktivitetsprofiler	1	Omorganisere punkter i en rute	7
Velge en aktivitetsprofil	2	Invertere en rute	7
Legge til en aktivitetsprofil	2	Fjerne et punkt fra en rute	7
Tilpasse en aktivitetsprofil	2	Redigere rutepunkter på kartet	7
Tilpasse kartfunksjoner for en aktivitetsprofil	2	Endre aktivitetsprofilen for en rute	7
Tilbakestille alternativer for aktivitetsprofiler	2	Vise ruteanvisninger	7
Skjule en aktivitetsprofil	2	Redigere egenskaper for ruter	8
Kart	2	Endre valg for ruter	8
Velge et kart	2	Legge til en områdeunngåelse	8
Kartkontroller	2	Fjerne en områdeunngåelse	8
Kartvisninger	2	Turplanlegger	8
Endre kartvisningen	2	Opprette en ny tur	8
Flytte kartet	2	Turer og huber	8
Zoome inn og ut på kartet	3	Endre turvisningen	8
Rotere kartet	3	Redigere en tur	8
Endre 3D-visningsvinkelen	3	Redigere tur- og hubnavn	9
Se på kartet	3	Legge til en hub i turen	9
Måle avstand på kartet	3	Legge et interessepunkt til i en hub	9
Vise kart på en tilkoblet enhet	3	Redigere en hub	9
Installere kart på GPS-enheten	3	Send en tur til enheten	9
Skrive ut kartet	3	Spor	9
Skrive ut kartet som en plakatt	3	Redigere spor	9
BirdsEye-bilder og egendefinerte Garmin kart	3	Redigere egenskaper for spor	9
BirdsEye-bilder	4	Redigere sporpunkter ved hjelp av sporegenskaper	9
BirdsEye-abonnementer og -kreditt	4	Filtrere sporpunkter	9
Laste ned BirdsEye-bilder	4	Bytte høydedata for spor med høydedata for kart	10
Sende nedlastede BirdsEye-bilder til enheten din	4	Redigere sporpunkter på kartet	10
Nedlastede BirdsEye-bilder etter at abonnementet er utløpt	5	Slå sammen spor	10
Slette BirdsEye-bilder	5	Opprette et spor fra en rute	10
Egendefinerte Garmin kart	5	Opprette et spor på kartet	10
Importere egendefinerte Garmin kart	5	Avansert rute- og sporinformasjon	10
Sende egendefinerte Garmin kart til en kompatibel Garmin enhet	5	Vise punkter og statistikk	10
Endre opptegningsrekkefølgen for overlegg	5	Vise et diagram	10
Søkeverktøylinjen	5	Spille av en simulering av rute eller spor	10
Utføre et enkelt søk	5	Garmin Adventures	11
Menyen Hvor skal du?	5	Opprette et utendørseventyr	11
Utføre et detaljert søk	5	Redigere et eventyr	11
Lagre en posisjon fra et søk	5	Legge til et bilde i et eventyr	11
Veipunkter	5	Legge til en video i et eventyr	11
Merke et veipunkt på kartet	5	Legge til en merknad i et eventyr	11
Flytte et veipunkt	6	Vise et eventyr	11
Redigere egenskaper for veipunkter	6	BaseStation Sporing i sanntid	11
Geocacher	6	Sporing med BaseStation	11
Importere en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet	6	Lagre spor fra BaseStation	11
Importere geocachefiler	6	Geokoding av bilder	11
Søke etter geocacher	6	Geokoding av importerte bilder	12
Merke en geocache som funnet	6	Geokoding av bilder med BaseCamp programmet	12
Vise tips og logger	6	Tilpasse bilder til et spor	12
Vise nettsiden for en geocache	6	Vise geokodede bilder på en enhet	12
Endre geocache-informasjonen som vises på kartet	6	Flytte et geokodet bilde	12
Ruter, turer, spor og eventyr	6	Redigere et geokodet bilde	12
Ruter	6	Databehandling	12
Ruteoppretting	7	Om lister og listemapper	12
Opprette en enkel rute	7	Opprette en liste	12
Opprette en rute ved hjelp av veipunkter	7	Legge til elementer i en liste	12
Opprette en rute på kartet	7	Opprette en listemappe	12
		Tilføye innhold til en listemappe	12
		Fjerne et element fra en liste	12
		Flytte en liste eller listemappe	12
		Vise alle lister som inneholder et element	13
		Fjerne lister og listemapper	13

Velge en plassering for lagrede datafiler	13
Velge flere elementer	13
Vise egenskaper for element	13
Legge til merknader og koblinger i et element	13
Slette data	13
Overføre data fra en tilkoblet enhet	13
Sende data til en tilkoblet enhet	13
Avansert databehandling	13
Importere data	13
Eksportere data	14
Sikkerhetskopierte data	14
Gjenopprette sikkerhetskopidata	14
Administrere egendefinerte POler	14
Alternativer	14
Målingsalternativer	14
Visningsalternativer	14
Rutealternativer for aktivitetsprofil	14
Innstilling av enhetens overføringsalternativer	15
Generelle alternativer	15
Gjenopprette fabrikkinnstillingene	15
Indeks	16

Komme i gang

Grensesnitt



① Verktøylinje	Gir deg rask tilgang til funksjoner og verktøy (<i>Tilpasse verktøylinjen</i> , side 1).
② Aktivitetsprofiler	Lar deg endre hvordan BaseCamp programmet presenterer informasjon ved hjelp av aktivitetsprofiler (<i>Aktivitetsprofiler</i> , side 1).
③ Søkeresultat	Lar deg søke etter og filtrere lagrede data og kartinformasjon ved hjelp av søkeverktøylinjen (<i>Søkeverktøylinjen</i> , side 5). Viser søkeresultatene.
④ Nord-indikator Kartkontroller	Viser kartets gjeldende retning (<i>Rotere kartet</i> , side 3). Endrer kartvisningen. Kartkontrollene vises når du beveger musepekeren over nord-indikatoren (<i>Kartkontroller</i> , side 2).
⑤ Oversiktskart	Gir en geografisk sammenheng for kartet ved å vise en større, mindre detaljert oversikt (<i>Endre kartvisningen</i> , side 2).
⑥ Område for bibliotek og enheter	Viser lister i Min samling, lagrede geocache-søk og tilkoblede enheter (<i>Databehandling</i> , side 12).
⑦ Kart	Viser kartproduktet, veipunkter, turer, spor, interessepunkter og andre kartdetaljer (<i>Kart</i> , side 2).
⑧ Informasjon	Viser informasjon om det valgte elementet (<i>Vise egenskaper for element</i> , side 13).
⑨ Søk og filtrer	Søker etter og filtrerer lagrede data.
⑩ Statuslinje	Viser informasjon om det valgte elementet. Viser kartkoordinater samt måleinformasjon når du måler avstander.

Tilpasse verktøylinjen

Du kan legge til eller fjerne elementer fra verktøylinjen, og du kan tilpasse utseendet på elementer på verktøylinjen.

- Du legger til elementer på verktøylinjen ved å velge **Vis > Verktøylinjer** og deretter velge et element som ikke er avmerket.
- Du fjerner elementer fra verktøylinjen ved å velge **Vis > Verktøylinjer** og deretter velge et element som er avmerket.
- Du viser velgerverktøyet i verktøylinjen ved å velge **Vis > Verktøylinjer > Vis velgerverktøy**.
- Du viser navnet på den gjeldende aktivitetsprofilen ved å velge **Vis > Verktøylinjer > Vis navn på aktivitetsprofiler**.

- Du flytter et element på verktøylinjen ved å dra det til en annen plassering.

Aktivitetsprofiler

Du kan bruke aktivitetsprofiler til raskt å endre hvordan BaseCamp programmet presenterer informasjon. Hver aktivitetsprofil lagrer innstillinger for rutning og visning som er optimalisert for aktiviteten. Du kan tilpasse hver av aktivitetsprofilene eller opprette nye aktivitetsprofiler.

Velge en aktivitetsprofil

Velg en profil fra rullegardinmenyen Aktivitetsprofil på verktøylinjen.

Hver gang du oppretter en ny rute, angis den automatisk til den valgte aktivitetsprofilen. Du kan redigere ruteegenskapene for å endre aktivitetsprofilen til ruten (*Redigere egenskaper for ruter, side 8*).

Legge til en aktivitetsprofil

- 1 Velg **Rediger aktivitetsprofiler** fra rullegardinmenyen Aktivitetsprofil.
- 2 Velg **+**.
- 3 Angi et aktivitetsnavn.
- 4 Velg en aktivitetstype.
- 5 Velg **OK**.
- 6 Velg aktivitetsprofilalternativer (*Tilpasse en aktivitetsprofil, side 2*) (valgfritt).

Tilpasse en aktivitetsprofil

Du kan justere utseendet til kartet og rutealternativene for hver aktivitetsprofil. Alle funksjoner er ikke tilgjengelige for alle aktivitetsprofiler.

Tilpasse kartfunksjoner for en aktivitetsprofil

Du kan tilpasse funksjonene som vises på kartet mens du bruker en aktivitetsprofil. Du kan velge ulike funksjoner for hver av aktivitetsprofilene. I en fotturprofil, for eksempel, kan du vise topografisk linjer og skjule motorveier.

- 1 Velg **Rediger > Alternativer > Aktivitetsprofil**.
- 2 Velg en aktivitetsprofil fra rullegardinlisten.
- 3 Gå til **Funksjoner for kartvisning**-området, og velg **Velg**.
- 4 Utvid kategoriene for å vise funksjonene i hver kategori.
- 5 Velg avmerkingsboksen ved siden av hver funksjon eller kategori for å vise dette på kartet.

Tilbakestille alternativer for aktivitetsprofiler

Du kan tilbakestille alternativene for alle aktivitetsprofilene til standardinnstillingene.

- 1 Velg **Rediger > Alternativer > Aktivitetsprofil**.
- 2 Velg en aktivitetsprofil fra rullegardinlisten.
- 3 Velg **Nullstill > OK**.

Skjule en aktivitetsprofil

Du kan skjule en aktivitetsprofil, slik at den ikke vises i rullegardinlisten med profiler.

- 1 Velg **Rediger > Alternativer > Aktivitetsprofil**.
- 2 Velg en aktivitetsprofil fra rullegardinlisten.
- 3 Velg .
- 4 Merk av for **Skjult**.

Kart

Det grunnleggende kartet inneholder større byer og hovedveier. Andre kartprodukter inneholder ekstra informasjon, som gater, adresser, punkter av interesse og topografisk informasjon. Kartdata vises bare hvis et kart er installert, låst opp og valgt.

Du kan også bruke BaseCamp programmet til å vise et kart som er lastet inn på en kompatibel GPS-enhet eller et SD-kort (*Vise kart på en tilkoblet enhet, side 3*).

Du kan endre hvor mange detaljer som skal være synlige på kartet, ved å justere visningsinnstillingene og andre kartfunksjoner (*Visningsalternativer, side 14*).

Velge et kart

Før du kan vise kartdata, må du låse opp kartproduktene.

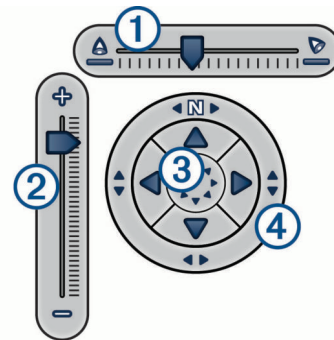
Forskjellige kartprodukter inneholder forskjellige typer kartdata. Hvis du har installert mer enn ett kartprodukt på datamaskinen, eller hvis du har koblet en enhet med forhåndsinstallerte kart til datamaskinen, kan du velge et kartprodukt du vil vise.

MERK: Kartproduktet du velger, påvirker hvordan rutene opprettes og vises på kartet. Du bør velge kart som inneholder mer detaljert informasjon om veier og steder når du arbeider med ruter.

- 1 Velg **Kart**.
- 2 Velg et installert kartprodukt.

Kartkontroller

Kartkontrollene vises når du beveger musepekeren over nord-indikatoren øverst til venstre på kartet.



① Høydeglidebryterlinje	Brukes til å justere høyden eller visningsvinkelen på 3D-kartvisning.
② Zoomglidebryterlinje	Brukes til å zoome inn og ut på kartet.
③ Flyttepiler	Brukes til å bevege kartet.
④ Kompassring	Dra for å rotere kartet.

Kartvisninger

I BaseCamp programmet kan du vise kartet i 2D, 3D eller begge deler.

Oversiktskartet gir en større oversikt med færre detaljer. Du kan vise eller skjule oversiktskartet eller flytte det hvor som helst på hovedkartvisningen.

Endre kartvisningen

- 1 Velg **Vis > Kartvisninger**.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil vise eller skjule oversiktskartet, velger du **Oversiktskart**.
 - Hvis du vil vise kartet i en todimensjonal visning sett ovenfra, velger du **2D-kart**.
 - Hvis du vil vise kartet i en justerbar, tredimensjonal visning, velger du **3D-kart**.
 - Hvis du vil vise både det todimensjonale og det tredimensjonale kartet side om side, velger du **Begge**.

TIPS: Du kan tilpasse visningsalternativene for å endre hvordan informasjonen vises på kartet (*Visningsalternativer, side 14*).

Flytte kartet

- Velg **Verktøy > Panorer**, og dra kartet.
- Dra oversiktskartet. Det formørkede rektanglet på oversiktskartet representerer området som vises på kartet.

Zoom inn og ut på kartet

- 1 Velg **Verktøy > Zoom**.
- 2 Velg et alternativ:
 - Klikk på et punkt på kartet for å zoome inn.
 - Høyreklikk på et punkt på kartet for å zoome ut.
 - Bruk rullehjulet på musen til å zoome inn og ut.
 - Dra over kartet for å zoome inn på et område.

Rotere kartet

Du kan rotere kartet i 2D-visning.

- 1 Velg **Verktøy > Panorér**.
- 2 Høyreklikk på kartet, og dra det til venstre eller høyre.
- 3 Velg **Vis > Juster nord opp** for å gå tilbake til nord-opp-retningen.

Endre 3D-visningsvinkelen

Før du kan justere kartvisningsvinkelen, må du aktivere 3D-visning for kartet ([Endre kartvisningen, side 2](#)).

- 1 Velg **Verktøy > Panorér**.
- 2 Høyreklikk på kartet og dra opp, ned, til venstre eller til høyre.
- 3 Velg **Vis > Juster nord opp** for å gå tilbake til nord-opp-retningen.

Se på kartet

Du kan vise mer informasjon om objekter og utføre forskjellige handlinger direkte fra kartet. Tilgjengelige handlinger endres avhengig av kartfunksjonene og elementene som er i nærheten av markøren.

Velg **Verktøy > Panorér**.

- Hold musen over et område eller element på kartet for å vise mer informasjon om området eller elementet.
- Høyreklikk på et område eller element på kartet for å vise en liste over tilgjengelige alternativer.

Måle avstand på kartet

Du kan måle avstanden, retningen og området mellom to eller flere punkter på kartet.

- 1 Velg **Verktøy > Mål**.
- 2 Velg et startpunkt på kartet.
- 3 Velg et annet punkt for å merke et segment som skal måles.

Det vises en linje mellom to punkter, og denne informasjonen vises på kartet.

 - Avstanden mellom de to punktene.
 - Styrekursen fra det første punktet til det andre punktet.
- 4 Velg flere punkter for å legge til flere segmenter.

Det vises en linje mellom de neste to punktene, og området mellom første og siste punkt skyggeslegges for å angi områdemålet. Denne informasjonen vises på kartet.

 - Den totale avstanden fra det første punktet til det siste punktet.
 - Styrekursen fra det første punktet til det siste punktet.
 - Området som segmentene omfatter.
- 5 Velg **Esc** på tastaturet for å fjerne alle segmenter fra kartet og begynne på nytt.

Vise kart på en tilkoblet enhet

Du kan også bruke BaseCamp programmet til å vise et kart som er lastet inn på en kompatibel GPS-enhet eller på et SD-kort.

- 1 Koble en GPS-enhet eller en SD-kortleser til datamaskinen.

Du finner mer informasjon i brukerveiledningen for enheten. Navnet på enheten eller SD-kortet vises i området for bibliotek og enheter.

- 2 Velg **Kart**, og velg en farge.

Installere kart på GPS-enheten

Du kan installere detaljerte kart som du har låst opp i BaseCamp programmet, på en kompatibel Garmin® GPS-enhet. Du kan ikke installere kart som BaseCamp programmet leser fra en tilkoblet enhet eller et SD-kort.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.

Du finner mer informasjon om tilkobling av enheten i brukerveiledningen for enheten din.

Navnet på enheten vises i området for bibliotek og enheter.
- 2 Høyreklikk på **Internt minne**-mappen under enhetsnavnet.
- 3 Velg **Installer kart**.
- 4 Følg instruksjonene på skjermen.

Skrive ut kartet

Du kan skrive ut et kartområde på en enkelt side.

- 1 Finn et område på kartet.
- 2 Zoom om nødvendig inn på posisjonen.
- 3 Velg **Fil > Skriv ut**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Bruk zoomverktøytene hvis du vil justere zoomnivået for området som skal skrives ut.
 - Dra kartet hvis du vil flytte kartområdet som skal skrives ut.
- 5 Velg **Sideoppsett** for å endre sideinnstillingene, for eksempel papirretning og papirstørrelse (valgfritt).
- 6 Velg **Skriver** for å endre skriver (valgfritt).
- 7 Velg **Skriv ut**.

Skrive ut kartet som en plakat

Du kan skrive ut et område fra kartet på flere sider for å lage en plakat.

- 1 Finn et område på kartet.
- 2 Zoom om nødvendig inn på posisjonen.
- 3 Velg **Fil > Skriv ut**.
- 4 Velg **Sideoppsett**.
- 5 Under **Sidelayout** velger du radene og kolonnene for å definere antall sider og oppsettet for plakatutskriften.
- 6 Endre sideinnstillingene, for eksempel marger, papirretning og papirstørrelse (valgfritt).
- 7 Velg **OK**.
- 8 Velg et alternativ:
 - Bruk zoomverktøytene hvis du vil justere zoomnivået for området som skal skrives ut.
 - Dra kartet hvis du vil flytte kartområdet som skal skrives ut.
- 9 Velg **Skriver** for å endre skriver (valgfritt).
- 10 Velg **Skriv ut**.

BirdsEye-bilder og egendefinerte Garmin kart

Du kan laste ned eller importere ekstra kartinformasjon, såkalte overlegg, som kan vises på kartet. Du kan lagre overlegg, for eksempel BirdsEye Satellite Imagery, på datamaskinen eller en kompatibel Garmin enhet. Du kan administrere overleggsdata på samme måte som andre data, inkludert overføring av overlegg til og fra kompatible Garmin enheter, og du kan organisere overlegg ved hjelp av lister ([Om lister og listemapper, side 12](#)).

BirdsEye-bilder

BirdsEye-bilder gir deg nedlastbare, høyoppløselige kartbilder, inkludert detaljerte satellittbilder og rasterbaserte topografiske kart. Du kan bruke BaseCamp programmet til å laste ned BirdsEye-bilder til datamaskinen, vise bilder på datamaskinen og overføre bilder til den kompatible Garmin enheten din.

BirdsEye-abonnementer og -kreditt

Enheten din må ha et aktivt BirdsEye-abonnement eller -kreditt for å kunne laste ned og bruke BirdsEye bilder. Hvis du vil kjøpe et abonnement eller kreditt for BirdsEye-produkter som er tilgjengelige i ditt området ditt, kan du gå til garmin.com/birdseye.

BirdsEye Satellite Imagery- og BirdsEye TOPO Raster-produkter gir deg ubegrensede bildenedlastinger så lenge abonnementet varer. Et abonnement er tilknyttet én enhet. Hvis du har et abonnementsprodukt, kan du ikke overføre nedlastede bilder til enheten din etter at enhetsabonnementet er utløpt.

BirdsEye Select Raster-produkter gir deg kreditt for begrensede bildenedlastinger. Hver kreditt gjør det mulig å laste ned én kvadratkilometer med bilder. Bilder som er lastet ved hjelp av kreditt, utløper ikke, og disse kan du overføre til enheten som er knyttet til kreditten, gjennom hele levetiden til enheten. Kredittantallet varierer etter produkt. All kreditt må brukes i løpet av perioden som er angitt på produktsiden. Bilder som er lastet ned ved hjelp av kreditt, er tilknyttet én enhet og kan ikke gjenopprettes hvis de slettes fra enheten og datamaskinen.

BirdsEye-produkter

Flere BirdsEye-produkter er tilgjengelige.

BirdsEye Satellite Imagery: Gir deg detaljerte satellittbilder for hele verden. Dette produktet gir deg et ettårsabonnement på ubegrensede bildenedlastinger.

BirdsEye Select Raster: Gir deg rasterbaserte kart med terrengkonturer og interessepunkter. Bilder er tilgjengelig for flere områder i Europa. Dette produktet gir deg kreditt for begrensede bildenedlastinger.

BirdsEye TOPO Raster: Gir deg rasterbaserte topografiske kart fra U.S. Geological Survey (USGS) og National Research Council (NRC). Bilder er tilgjengelig for USA og Canada. Dette produktet gir deg et ettårsabonnement på ubegrensede bildenedlastinger.

Aktivere BirdsEye-produkter ved hjelp av BaseCamp

Før du kan aktivere BirdsEye-produkter med BaseCamp programmet, må du registrere enheten gjennom Garmin Express™ (www.garmin.com/express).

Når du kjøper et BirdsEye-produkt, må du aktivere det og knytte abonnementet eller kreditten til enheten din. Du kan aktivere produktet ditt ved hjelp av BaseCamp programmet.

MERK: Hvis et BirdsEye-abonnement er inkludert for enheten din, er det allerede knyttet til enheten, og du trenger ikke aktivere det.

- 1 Gå til www.garmin.com/basecamp for å laste ned og installere BaseCamp programmet.

MERK: Hvis BaseCamp allerede har blitt installert, må du kanskje oppdatere den til den nyeste versjonen.

- 2 Start BaseCamp programmet, og koble enheten til datamaskinen.

Navnet på enheten vises i området for bibliotek og enheter.

- 3 Velg **BirdsEye > Last ned BirdsEye-bilder**.

- 4 Velg enheten fra rullegardinmenyen for å tilknytte abonnementet eller kreditten, og velg **Neste**.

MERK: Du kan bare tilknytte én enhet til BirdsEye-produktet ditt. Når du har tilknyttet en enhet, kan du ikke overføre abonnementet eller kreditten til en annen enhet. Du kan bruke BirdsEye-produktet på flere enheter kun ved å kjøpe flere abonnementer eller mer kreditt.

- 5 Velg et alternativ:

- Hvis du vil aktivere et abonnement, velger du **Hvor er abonnementet mitt?**
- Hvis du vil aktivere kreditt, velger du **Hvor er kreditten min?**

- 6 Angi Garmin kontopåloggingsinformasjonen din, og velg **Neste**.

- 7 Velg BirdsEye-produktet du vil aktivere, og velg **Aktiver**.

MERK: Det mest nylige BirdsEye-produktkjøpet vises. Det kan hende at du må velge et annet produkt fra rullegardinlisten.

BirdsEye-produktet aktiveres, og abonnement eller kreditten knyttes til enheten. Når aktiveringen er fullført, kan du laste ned BirdsEye-bilder.

Laste ned BirdsEye-bilder

Før du kan laste ned og bruke BirdsEye-bilder, må enheten din ha et aktivt abonnement eller kreditt.

Du kan laste ned BirdsEye-bilder til datamaskinen og en kompatibel Garmin-enhet.

- 1 Start BaseCamp programmet, og koble enheten til datamaskinen.

- 2 Velg **Min samling** eller en liste der den nedlastede bildefilen kan legges til.

- 3 Velg **BirdsEye > Last ned BirdsEye-bilder**.

TIPS: Du kan også last ned BirdsEye-bildefiler for områder nær ett eller flere lagrede elementer ved å høyreklikke på elementet og velge **Opprett BirdsEye-bilder fra utvalget**.

- 4 Velg en enhet fra rullegardinmenyen **Tilgjengelige enheter**, og klikk på **Neste**.

- 5 Velg en enhet fra rullegardinmenyen **Produkter**, og velg **Neste**.

- 6 Angi et navn for den nedlastede bildefilen.

- 7 Velg et alternativ for å definere et kartområde du vil laste ned bilder for:

- Hvis du vil velge et rektangulært område på kartet, velger du .
- Hvis du vil velge et område med fri form, velger du .
- Hvis du vil vise det valgte området på kartet, velger du .

- 8 Velg et av bildekvalitetsalternativene fra rullegardinmenyen **Detaljnivå**.

Det vises en beregnet filstørrelse for den valgte bildekvaliteten. Hvis du vil kopiere bildene til enheten, bør du kontrollere at det er nok ledig lagringsminne på enheten til bildefilen.

- 9 Velg **Last ned**.

- 10 Dobbeltklikk om nødvendig på navnet til den nye BirdsEye-bildenedlastingen for å vise flere detaljer.

En fremdriftslinje på Egenskaper-fanen viser fremdriften til dataoverføringen.

- 11 Velg **Kopier bilde til enheten etter nedlasting** for å kopiere bildefilen direkte til enheten din umiddelbart etter nedlastingen (valgfritt).

- 12 Velg **Fullfør**.

Sende nedlastede BirdsEye-bilder til enheten din

Før du kan sende BirdsEye-bilder til enheten din, må du laste ned bildene til datamaskinen, og enheten din må ha nok ledig lagringsplass til bildefilen.

Du kan sende nedlastede BirdsEye-bildefiler til en kompatibel Garmin enhet med et aktivt abonnement for den typen bilder. Bildefiler som er lastet ned ved hjelp av kreditt, kan bare sendes til enheten der de ble aktivert og lastet ned.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.

Enhetsnavnet vises i enhetslisten.

2 Høyreklikk på den nedlastede bildefilen, og velg **Send til**.

3 Angi en mappe på enheten, og velg **OK**.

Det vises en fremdriftslinje for dataoverføringen.

Nedlastede BirdsEye-bilder etter at abonnementet er utløpt

Hvis du har et abonnementsprodukt, kan du ikke overføre nedlastede bilder til enheten din etter at enhetsabonnementet er utløpt. Du kan fortsette å bruke bilder som er lagret på enheten så lenge du ikke sletter dem fra enheten. Hvis du har lastet ned bilder til datamaskinen, kan du fortsette å bruke dem i BaseCamp programmet, men du kan bare overføre dem til enheter med et aktivt abonnement for den typen bilder.

Bilder som er lastet ved hjelp av kreditt, utløper ikke, og disse kan du overføre til enheten som er knyttet til kreditten, gjennom hele levetiden til enheten.

Slette BirdsEye-bilder

LES DETTE

Slettede BirdsEye-bilder kan ikke gjenopprettes.

- Hvis du sletter bilder som er lastet ned ved hjelp av kreditt, må du bruke ny kreditt for å laste dem ned på nytt.
- Hvis du sletter abonnementsbaserte bilder fra enheten din, kan du ikke overføre bildene tilbake til enheten etter at abonnementet for enheten utløper.

Du kan bruke BaseCamp programmet til å slette BirdsEye-bilder fra enheten eller datamaskinen din.

Høyreklikk på bildene som skal slettes, og velg **Slett**.

Bildene slettes fra den valgte plasseringen. Hvis du sletter bilder fra datamaskin, slettes de ikke fra enheten din.

Egendefinerte Garmin kart

Egendefinerte Garmin kart leverer bilder, som satellittbilder, parkkart eller annen informasjon som kan vises på kartet som et overlegg.

Du kan laste ned egendefinerte Garmin kart fra forumet for egendefinerte Garmin kart eller andre nettsteder. Du kan også lage dine egne egendefinerte Garmin kart. Du finner mer informasjon på garmin.com/custommaps.

Importere egendefinerte Garmin kart

Du kan importere egendefinerte Garmin kart, inkludert KML-overlegg og KMZ-overleggsarkiver. Du kan også sende egendefinerte Garmin kart til støttede Garmin enheter.

Du kan laste ned egendefinerte Garmin kart fra forumet for egendefinerte Garmin kart eller andre nettsteder. Du kan også lage dine egne egendefinerte Garmin kart. Du finner mer informasjon på garmin.com/custommaps.

- 1 Last ned et egendefinert kart fil til datamaskinen.
 - 2 Velg et lagringssted for kartfilen (*Velg en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
 - 3 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
 - 4 Velg den egendefinerte kartfilen og deretter **Åpen**.
- Det egendefinerte kartet lagres som et overlegg.

Sende egendefinerte Garmin kart til en kompatibel Garmin enhet

- 1 Høyreklikk på et overlegg.
- 2 Velg **Send til**, og velg en enhet.

Endre opptegningsrekkefølgen for overlegg

Du kan angi opptegningsrekkefølgen for BirdsEye-bilder, egendefinerte Garmin kart og andre overlegg for å endre hvordan overleggene plasseres over hverandre på kartet.

MERK: Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for alle overlegg.

- 1 Dobbeltklikk på et overlegg.
- 2 Bruk glidebryteren til å justere opptegningsrekkefølgen. Overlegg med en høyere opptegningsinnstilling vises over overlegg med en lavere opptegningsinnstilling.

Søkeverktøylinjen

Ved hjelp av søkeverktøylinjen kan du søke etter posisjoner. Du kan søke i brukerdataene, kartdataene og kilder på Internett.

Utføre et enkelt søk

Som standard viser søkeverktøylinjen søkeresultater som begynner med posisjonene som er nærmest midten av kartet.

- 1 Velg en posisjon for å søke.
- 2 På søkeverktøylinjen angir du navnet på et interessepunkt, adressen eller brukerdata som skal finnes, og trykker på **Angi** på tastaturet.

Menyen Hvor skal du?

Menyen Finn fungerer sammen med verktøylinjen Søk for å hjelpe deg med å finne elementer raskt. Du kan også bruke menyen Hvor skal du? til å finne koordinater på kartet.

Utføre et detaljert søk

- 1 Velg **Hvor skal du? > Søkealternativer**.
- 2 Skriv inn et søkeord.
- 3 Velg søketype.
- 4 Velg **Flere alternativer** for å finjustere søkeresultatene (valgfritt).
- 5 Velg **Søk**.

Lagre en posisjon fra et søk

- 1 Søk etter en posisjon (*Utføre et detaljert søk, side 5*).
- 2 Velg en posisjon fra søkeresultatene. Posisjonsinformasjonen vises på kartet.
- 3 Velg en liste, eller velg **Min samling**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Dra et element fra søkeresultatene inn i listen.
 - Velg **►** fra posisjonsinformasjonen på kartet.

Veipunkter

Veipunkter er posisjoner som du registrerer og lagrer på enheten. Ved hjelp av veipunkter kan du merke av hvor du er, hvor du skal, eller hvor du har vært. Du kan legge til informasjon om posisjonen, for eksempel navn, høyde og dybde.

Merke et veipunkt på kartet

Du kan merke et punkt på kartet som et veipunkt. Veipunkter lagres automatisk.

- 1 Velg en plassering for det lagrede veipunktet (*Velg en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Verktøy > Veipunkt**.
- 3 Velg en posisjon på kartet for å merke et veipunkt. Veipunktet lagres.

Flytte et veipunkt

- 1 Velg et veipunkt.

MERK: Hvis kartet ikke midtstilles på veipunktet, kan du høyreklikke på veipunktet og velge Vis på kart.

- 2 Velg **Verktøy > Flytt punkt**.

- 3 Dra veipunktet til en ny posisjon.

TIPS: Du kan også flytte et veipunkt ved å endre koordinatene i veipunktegenskapene (*Redigere egenskaper for veipunkter*, side 6).

Redigere egenskaper for veipunkter

Du kan endre egenskapene til et veipunkt, f.eks. navnet, koordinatene og symbolet. Endringer av veipunktegenskaper lagres automatisk.

- 1 Dobbeltklikk på et veipunkt.

- 2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil redigere navnet på veipunktet, velger du **Navn** og angir et navn.
- Hvis du vil redigere veipunktsymbolet og hvordan veipunktet vises på kartet, velger du **Skjerm**.
- Hvis du vil redigere koordinatene for veipunktet, velger du **Posisjon** og angir nye koordinater.
- Hvis du vil redigere høyden for veipunktet, velger du **Høyde** og angir en høyde.
- Hvis du vil redigere dybden for veipunktet, velger du **Dybde** og angir en dybde.
- Hvis du vil legge til en radius for avstandsvarsling for veipunktet, velger du **Nærhet** og angir en avstand.
- Hvis du vil redigere temperaturen for veipunktet, velger du **Temperatur** og angir en temperatur.
- Hvis du vil redigere kartet og kontaktinformasjon for veipunktet, velger du **Sted**, **Tilstand**, **Postnummer**, **Country** eller **Telefonnummer** og angir kontaktinformasjonen.

Geocacher

Geocaching er en aktivitet hvor deltakerne skjuler eller leter etter skjulte cacher. En geocache inneholder koordinater, tips, logger og annen informasjon for en cache. Gå til geocaching.com for å laste ned geocacher.

Du kan ikke søke etter eller opprette geocacher i BaseCamp programmet. Du må enten overføre en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet eller importere en geocachefil du har lastet ned fra geocaching.com.  angir en geocache i området for bibliotek og enheter og på kartet.

Importere en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet

Før du kan importere en geocache til Min samling, må du ha en geocache lastet inn på Garmin GPS-enheten.

- 1 Koble en Garmin GPS-enhet som inneholder geocachedata, til datamaskinen.
- 2 Overfør geocachedataene fra enheten (*Overføre data fra en tilkoblet enhet*, side 13).

Importere geocachefiler

- 1 Gå til geocaching.com.
- 2 Last ned én eller flere geocachefiler til datamaskinen.
- 3 Velg en plassering for geocachefilene (*Velg en plassering for lagrede datafiler*, side 13).
- 4 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 5 Velg de nedlastede geocachefilene og deretter **Åpen**.

Søke etter geocacher

Før du kan søke etter geocacher, må du laste ned en geocache fra geocaching.com og importere den inn i BaseCamp programmet.

- 1 Søk etter geocacher (*Utføre et detaljert søk*, side 5).

- 2 Velg en geocache.

En informasjonsboble som viser geocachen, vises på kartet.

Merke en geocache som funnet

Du kan merke geocacher for å holde orden på hvilke geocacher du har funnet. Når du merker en geocache som funnet på enheten, oppdateres geocachen i BaseCamp programmet neste gang du kobler til enheten.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.

- 2 Velg .

Geocacheikonet endres til .

Vise tips og logger

Et geocache-tips kan være lagt til av den som opprettet geocachen, og det gir tilleggsinformasjon som kan hjelpe deg med å finne geocachen. Geocache-logger kan inneholde kommentarer fra andre som har lett etter geocachen.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.

- 2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil vise tipsene, velger du **Dekrypter**.
- Hvis du vil vise loggene, velger du **Cachelogger**.

Vise nettsiden for en geocache

Du kan vise nettsiden der geocachen opprinnelig ble publisert.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.

- 2 Velg geocache-ID-en.

Siden åpnes med den tilhørende geocache-ID-en i nettleseren du har som standard.

Endre geocache-informasjonen som vises på kartet

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.

- 2 Velg et alternativ fra rullegardinmenyen for å vise bare symbolet, symbolet og navnet eller symbolet og ID-koden knyttet til geocachen.

Ruter, turer, spor og eventyr

BaseCamp programmet bruker ruter, turer, spor og eventyr til å vise deg hvor du har vært og hjelpe deg med å planlegge hvor du vil gå.

- En rute er en serie veipunkter eller posisjoner som fører deg til den endelige destinasjonen (*Ruter*, side 6).
- En tur er en reiserute som består av en startposisjon, destinasjon, ankomst- og avreisetider, og hvor mye tid du skal bruke på å reise hver dag (*Turplanlegger*, side 8).
- Et spor er en registrering av banen du følger. Sporloggen inneholder informasjon om punkter langs den registrerte banen, blant annet klokkeslettet, posisjonen og høyden for hvert punkt (*Spor*, side 9).
- Et eventyr er en gruppe elementer som sporlogger, veipunkter, bilder og videoer som illustrerer reisene dine (*Garmin Adventures*, side 11).

Ruter

En rute er en serie av veipunkter eller posisjoner som fører deg til den endelige destinasjonen.

Ruteoppretting

MERK: Kartproduktet du velger, påvirker hvordan rutene dine opprettes. Du bør for eksempel velge kart med mer detaljert kart- og posisjonsinformasjon når du oppretter kjøreruter (*Velge et kart, side 2*).

Aktivitetsprofilen du velger, påvirker også hvordan rutene dine opprettes. Aktivitetsprofilen du velger, må være passende for kartproduktet du velger (*Velge en aktivitetsprofil, side 2*).

Opprette en enkel rute

Du kan opprette en enkel rute mellom to punkter.

- 1 Velg et lagringssted for ruten (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Fil > Ny > Rute**.
- 3 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 4 Endre eventuelt aktivitetsprofilen.
- 5 Dra et element til boksen **Dra startpunktet hit**.
- 6 Dra et element til boksen **Dra bestemmelsesstedet hit**.
Ruten vises som en farget strek på kartet.

Opprette en rute ved hjelp av veipunkter

Du kan opprette en rute ved hjelp av lagrede veipunkter.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktivitetsprofilen.
- 3 Velg flere veipunkter som skal brukes i ruten (*Velge flere elementer, side 13*).
- 4 Velg **Fil > Ny > Opprett rute ved hjelp av valgte veipunkter**.
Ruten vises som en farget strek på kartet.

Opprette en rute på kartet

Du kan opprette en rute ved å velge punkter på kartet eller ved å tegne opp ruten på kartet.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktivitetsprofilen.
- 3 Velg et lagringssted for ruten (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 4 Velg **Fil > Ny > Rute**.
- 5 Lukk **Ny rute**-vinduet om nødvendig.
- 6 Velg et startpunkt for ruten.
- 7 Velg punkter du vil legge til i ruten.
- 8 Høyreklikk for å lagre ruten.
TIPS: Når du er ferdig med å legge til punkter, kan du også trykke på **Esc** på tastaturet for å lagre ruten.
Ruten vises som en farget strek på kartet.

Opprette en rute basert på et spor

Du kan opprette en rute basert på et spor. Dette kan være nyttig hvis du må bruke rutealternativer på sporet eller bruke den på enheter som ikke støtter spor.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktivitetsprofilen.
- 3 Velg et spor.
- 4 Velg **Fil > Ny > Luftlinje fra valgt spor**.
- 5 Angi maksimalt antall punkter som skal legges til i ruten (valgfritt).
- 6 Velg **OK**.

Rutepunkter

Kategorien Egenskaper for en rute viser en liste over punkter. Du kan bruke kategorien Egenskaper til å redigere en lagret rute

ved å legge til punkter, omorganisere punkter eller fjerne punkter. Du kan også redigere rutepunktene på kartet.

Legge til et veipunkt i en rute

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **+**.
- 3 Velg et veipunkt.
- 4 Velg **Sett inn veipunkt**.
- 5 Velg **Ber. på nytt**.

Omorganisere punkter i en rute

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg et punkt.
- 3 Velg **▲** eller **▼** for å flytte punktet oppover eller nedover i listen.
- 4 Velg **Ber. på nytt**.

Invertere en rute

Du kan invertere en rute for å snu om på rekkefølgen på alle punktene i ruten.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **Inverter**.

Fjerne et punkt fra en rute

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Høyreklikk på et punkt for å fjerne det.
- 3 Velg **Slett**.
- 4 Velg **Ber. på nytt**.

Redigere rutepunkter på kartet

- 1 Høyreklikk på en rute, og velg **Vis på kart**.
Ruten vises som en farget strek på kartet.
- 2 Velg **Verktøy**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil velge og legge til nye punkter i en del av ruten, velger du **Sett inn**.
 - Hvis du vil velge og dra et punkt til en ny posisjon, velger du **Flytt punkt**.
 - Hvis du vil velge og slette et punkt fra ruten, velger du **Slett**.
 - Hvis du vil dele opp deler av ruten inn i ulike ruter, velger du **Del**.
- 4 Dobbeltklikk på et punkt på kartet, og velg **Egenskaper**.
- 5 Velg et punkt.
- 6 Velg  for å planlegge tider for ankomst, avgang og opphold for punktet.

Endre aktivitetsprofilen for en rute

Du kan angi aktivitetsprofilen for en hel rute eller velge en ulik aktivitetsprofil for hver etappe på ruten.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **Egenskaper**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil endre aktivitetsprofilen for ruten, velger du en aktivitetsprofil fra rullegardinmenyen øverst i vinduet.
 - Hvis du vil endre aktivitetsprofilen for én etappe på ruten, velger du etappen og velger , og deretter velger du en aktivitetsprofil fra rullegardinmenyen nederst i vinduet.
- 4 Velg **Ber. på nytt**.

Vise ruteanvisninger

Du kan vise detaljerte anvisninger for en rute.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.

- 2 Velg **Ruteanvisninger**.
- 3 Velg ett eller flere alternativer:
 - Dobbeltklikk på en retning for å vise punktet på kartet.
 - Velg **Sentrer kart** for å zoome og sentrere punktet på kartet.
 - Velg **Mer info** for å vise tilleggsinformasjon om punktet, for eksempel tid, avstand og retning.

Redigere egenskaper for ruter

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **Egenskaper**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil endre navnet på ruten, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.
 - Hvis du vil endre fargen på ruten, velger du en farge fra rullegardinlisten.

Endre valg for ruter

Du kan angi hvordan BaseCamp programmet beregner en rute.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **Rutealternativer**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil beregne ruten basert på en aktivitetsprofil, velger du en aktivitetsprofil i rullegardinmenyen (*Rutealternativer for aktivitetsprofil, side 14*).
 - Hvis du vil beregne ruten ved hjelp av egendefinerte rutealternativer som transportmetode, unngåelser eller gjennomsnittlig hastighet, velger du **Tilpass rutealternativer**.

Legge til en områdeunngåelse

Du kan definere at et bestemt område på kartet skal unngås når du oppretter en rute for en aktivitetsprofil.

- 1 Velg  på verktøylinjen.
Hvis  ikke er synlig på verktøylinjen, velger du **Vis > Verktøylinjer > Områdeunngåelser**.
- 2 Velg en aktivitetsprofil.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil flytte kartet til et annet område, velger du **Panorer** og drar kartet.
 - Hvis du vil endre zoomnivået for kartet, velger du **Zoom** og velger kartet.
- 4 Velg **Opprett**.
- 5 Dra for å tegne en boks over området som skal unngås.
Områdeunngåelsen vises på kartet som en rød boks, og navnet på området vises i Områdeunngåelser-vinduet.
- 6 Velg **Lukk**.

Fjerne en områdeunngåelse

Du kan fjerne en områdeunngåelse du har lagt til i en aktivitetsprofil.

- 1 Velg  på verktøylinjen.
Hvis  ikke er synlig på verktøylinjen, velger du **Vis > Verktøylinjer > Områdeunngåelser**.
- 2 Velg en aktivitetsprofil.
- 3 Velg områdeunngåelsen som skal fjernes.
- 4 Velg **Slett**.
- 5 Velg **Lukk**.

Turplanlegger

BaseCamp programmet gjør det mulig for deg å lage en komplett reiseplan. Du kan laste opp reiseplaner og navigere med GPS-enheten.

Opprette en ny tur

Før du kan opprette en tur ved hjelp av adresseinformasjon, må du ha et kart som inneholder adresseinformasjon.

Du kan beregne en tur automatisk basert på startposisjon, destinasjon, og hvor lang reisetid du planlegger for hver dag.

- 1 Velg **Turplanlegger > Ny tur**.
- 2 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 3 Velg **Ny**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Velg antall dager turen skal vare.
 - Hvis du vet datoene for turen, merker du av i boksen og velger avreise og returdato for turen.
- 5 Velg maksimalt antall timer reisetid per dag.
- 6 Hvis det er en rundtur, velger du avmerkingsboksen.
- 7 Velg **Fortsett**.
- 8 Velg en reisemåte.
- 9 Angi startposisjon og destinasjon.
MERK: Du kan søke etter posisjoner, for eksempel veipunkter du har opprettet, og byer. Søkealternativene varierer avhengig av kartene du låser opp.
- 10 Hvis reisemåten din er **Fly**, velger du et alternativ:
 - Velg **Søk etter fly**, og angi navn på flyselskapet og rutenummer for avreisen, returen og eventuelt korresponderende fly.
 - Velg **Søk etter flyplass**, og angi navnet på flyplassene.
- 11 Velg **Start tur**.

Turer og huber

Når du har opprettet en tur, vises detaljene for turen din til venstre i BaseCamp vinduet. Turen organiseres i huber. Hver hub begynner med et avreisepunkt og slutter med et ankomstpunkt. Hubene opprettes automatisk basert på informasjonen som ble angitt da du opprettet turen. Du kan legge til flere huber for turen hvis du planlegger å besøke flere steder i løpet av turen.

Hver hub på turen inneholder reisedetaljer mellom avreise- og ankomstpunktene for huben, inkludert reisedagene og tidene for avreise og ankomst. Du kan søke etter interessepunkter og legge til stopp langs ruten i hver hub.

MERK: Avreise- og ankomsttiden som vises i hubene gjenspeiler det faktiske klokkeslettet på stedet, basert på den lokale tidssonen.

Endre turvisningen

Du kan endre turvisningen for å vise eller skjule detaljert informasjon om hubene på turen.

Du kan endre hvordan turen vises, ved å skjule hubene slik at du får en flatere visning.

Velg et alternativ når du viser en tur:

- Hvis du vil skjule hubdetaljene, velger du  > **Flat visning**.
- Hvis du vil vise hubdetaljene, velger du  > **Knutepunktvisning**.

Redigere en tur

Før du kan redigere en tur, må du lagre minst én tur på datamaskinen eller enheten.

Du kan redigere en tur ved å legge til huber, legge til og fjerne dager, endre ankomst og avreisetider samt legge til interessepunkter langs ruten. Endringer du gjør i turen, lagres automatisk.

- 1 Velg **Turplanlegger** > **Åpne nylig tur**.
- 2 Velg en tur.
- 3 Velg **Åpen**.
- 4 Rediger tur- eller hubinformasjonen (*Redigere en hub, side 9*).
- 5 Velg **Avslutt**.

Redigere tur- og hubnavn

Velg et alternativ når du viser en tur:

- Hvis du vil endre navnet på turen, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.
- Hvis du vil endre navnet på en hub, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.

Legge til en hub i turen

Hvis du planlegger å besøke flere steder på turen, kan du legge til huber for hvert sted.

- 1 Mens du ser på en tur, velger du **Legg til knutepunkt**.
- 2 Søk etter en posisjon.
- 3 Velg posisjonen fra søkerresultatene.
- 4 Velg **Legg til i tur**.

Den nye huben legges til på slutten av turen.

Legge et interessepunkt til i en hub

Hvis du planlegger å legge til et stopp mens du reiser fra et avreisepunkt til et ankomstpunkt i en hub, kan du søke langs ruten.

- 1 Velg en hub mens du viser en tur.
- 2 Bruk glidebryteren **Legg til interessepunkt** for å velge en posisjon på ruten.
En posisjonsmarkør for den valgte posisjonen vises på kartet, på ruten.
- 3 Merk av i boksen **Søk langs ruten**.
- 4 Søk etter en posisjon.
- 5 Velg posisjonen fra søkerresultatene.

Interessepunktet legges til på ruten i huben.

MERK: En standard oppholdstid på 30 minutter legges til for hvert interessepunkt du legger til i huben. Du kan endre avreise-, ankomst- og oppholdstid i en hub (*Redigere en hub, side 9*).

Redigere en hub

Du kan redigere turdetaljene for en hub.

MERK: Avreise- og ankomsttiden som vises i hubene gjenspeiler det faktiske klokkeslettet på stedet, basert på den lokale tidssonen.

- Hvis du vil endre avreisetid for en hub, velger du et avreisepunkt og deretter 🕒.
- Hvis du vil endre ankomsttid for en hub, velger du et ankomstpunkt og deretter 🕒.
- Hvis du vil endre reisemåten for en hub, velger du et avreisepunkt og deretter ikonet for reisemåten.
MERK: Du kan legge til flere reisemåter for turen ved å legge til flere huber og endre reisemåten for hver hub.
- Hvis du vil legge til en dag i en hub, velger du **+** ved siden av hubnavnet.
- Hvis du vil fjerne en dag fra en hub, høyreklikker du på dagen og velger **Slett**.

- Hvis du vil endre på rekkefølgen av dager, avreisepunkter, ankomstpunkter og avslutningspunkter, kan du dra dem til et hvilket som helst sted i turen.

Sende en tur til enheten

Før du kan laste opp en tur til en kompatibel Garmin enhet, må du lagre minst én tur på datamaskinen.

- 1 Velg **Turplanlegger** > **Åpne nylig tur**.
- 2 Velg en tur.
- 3 Velg **Åpen**.
- 4 Koble enheten til datamaskinen.
- 5 Velg **Enhet** > **Send til enhet**.
- 6 Velg turen som skal sendes.
- 7 Velg målenheten.
- 8 Velg **OK**.

Spor

Et spor er en registrering av banen du følger. Sporloggen inneholder informasjon om punkter langs den registrerte banen, blant annet klokkeslett, posisjon og høyde for hvert punkt.

Redigere spor

Du kan redigere informasjon for et helt spor eller for enkeltpunkter på sporet. Du kan ikke redigere spor som fortsatt er aktive på enheten din.

Redigere egenskaper for spor

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg **Egenskaper**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil endre navnet på sporet, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.
 - Hvis du vil endre fargen på sporet, velger du en farge fra rullegardinmenyen.

Redigere sporpunkter ved hjelp av sporegenskaper

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg **Egenskaper**.
- 3 Velg ett eller flere alternativer:
 - Hvis du vil slette et punkt, høyreklikker du på punktet og velger deretter **Slett**.
 - Hvis du vil kopiere et punkt til utklippstavlen, høyreklikker du på et punkt og velger **Kopier**.
 - Hvis du vil legge til et punkt fra utklippstavlen, må du høyreklikke og velge **Lim inn**.

Filtrere sporpunkter

Du kan filtrere punktene i et spor for å fjerne uønskede punkter og gjøre sporet enklere.

MERK: Når du filtrere sporpunkter, slettes punktene du fjerner fra sporet permanent.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg et alternativ:
 - Velg et punkt.
 - Hold inne **Shift** på tastaturet, og velg deretter et utvalg av punkter.
- 3 Velg **Filtrer**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil filtrere hele sporet, velger du **Hele sporet**.
 - Hvis du bare vil filtrere det valgte området med punkter, velger du **Valgte sporpunkter**.

- Hvis du vil angi en minimumstid mellom punktene, velger du **Tid** og angir et tidspunkt.
- Hvis du vil angi en minimumsavstand mellom punktene, velger du **Avstand** og angir en avstand.
- Hvis du vil at BaseCamp programmet skal justere antall punkter automatisk, velger du **Automatisk** og bruker glidebryteren.
- Hvis du vil angi maksimalt antall for jevnt fordelte punkter, velger du **Maksimalt antall punkter** og angir et tall.

5 Velg eventuelt **Lagre opprinnelig spor** for å lagre det ufiltrerte sporet.

Bytte høydedata for spor med høydedata for kart

Du må bruke et kart som inneholder høydedata, før du kan bruke denne funksjonen (*Velge et kart, side 2*).

Du kan bytte høydedata for alle punkter i et spor med høydedata fra kartet. Kartdata for høyde kan være mer nøyaktig enn høydedata fra GPS.

- 1 Velg et spor.
- 2 Velg **Rediger > Avansert > Angi valgt spor for karthøyde**.

Redigere sporpunkter på kartet

- 1 Høyreklikk på et spor, og velg **Vis på kart**. Sporet vises som en farget linje på kartet.
- 2 Gå til verktøylinjen, og velg .
- 3 Hold musepekeren over sporet.
- 4 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil legge til nye punkter til en del av sporet, holder du inne **Alt** på tastaturet og trekker ut en del av sporet.
 - Hvis du vil flytte et punkt, holder du inne **Alt** på tastaturet og trekker det punktet.
 - Hvis du vil slette et punkt, må du høyreklikke på det punktet og velge **Slett sporpunkt**.
 - Hvis du vil inndele sporet, høyreklikker du på sporet og velger **Del sporet her** eller **Del spor ved segment**. De valgte sporpunktene fjernes fra det opprinnelige sporet og legges til i et nytt spor.

Slå sammen spor

Du kan slå sammen to eller flere spor til et enkelt spor.

- 1 Velg ett eller flere spor (*Velge flere elementer, side 13*).
- 2 Velg **Rediger > Avansert > Slå sammen de valgte sporene**.
- 3 Velg et spor.
- 4 Velg et alternativ:
 - Velg  for å flytte sporet nedover i listen.
 - Velg  for å flytte sporet oppover i listen.
 - Velg  for å reversere sporets retning.
 - Velg  for å slette sporet fra listen.
- 5 Velg **OK**.
Et nytt spor opprettes ved at ulike spor slås sammen.

Opprette et spor fra en rute

Du kan opprette et spor fra en lagret rute. Du kan navigere i spor ved å bruke Garmin enheter som ikke støtter rutenavigasjon.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **Opprett spor**.

Opprette et spor på kartet

Du kan opprette et spor ved å velge punkter på kartet, ved å tegne på kartet, eller ved å kombinere de to.

1 Velg en plassering for lagret spor (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).

2 Velg **Fil > Ny > Spor**.

3 Velg punkter på kartet for å lage et sporsegment mellom dem.

4 Gjenta trinn 3 hvis du vil legge til flere segmenter.

5 Høyreklikk for å lagre sporet.

TIPS: Du kan også trykke **Esc** på tastaturet, hvis du vil lagre sporet.

Sporet vises som en grå strek på kartet.

Avansert rute- og sporinformasjon

Du kan vise avansert rute- og sporinformasjon, inkludert statistikk, diagrammer, simuleringer og detaljert punktinformasjon.

Vise punkter og statistikk

- 1 Dobbeltklikk på en rute eller et spor.
- 2 Velg **Egenskaper**.
- 3 Velg ett eller flere alternativer:
 - Hvis du vil vise oppsummert statistikk for et helt spor, velger du **Statistikk** området.
 - Hvis du vil oppsummere statistikk for en hel rute, velger du **Mer info > Statistikk**.
 - Hvis du vil vise statistikk for et utvalg av punkter, holder du inne **Shift** på tastaturet og velger et område med punkter.
 - Hvis du vil vise et punkt på kartet, merker du av for **Sentrer kart** og velger et punkt.

Vise et diagram

Du kan vise diagrammer med informasjon om ruter og spor, inkludert høyde, hastighet, puls og pedalfrekvens. Du kan også vise et diagram som omfatter flere ruter eller flere spor. Enkelte funksjoner er ikke tilgjengelig på diagrammer som viser flere ruter eller spor.

- 1 Velg et alternativ:
 - Dobbeltklikk på en rute eller et spor.
 - Hold inne **Shift** på tastaturet, velg flere ruter eller spor, og velg deretter **Rediger > Åpne valgt element**.
- 2 Velg **Diagram**.
- 3 Velg eventuelt hvilken type data som skal vises.
TIPS: Når et spor har flere datatyper, vil du se to lister. Hvis du vil vise to typer data i diagrammet, kan du velge ulike datatyper fra hver liste.
- 4 Velg ett eller flere alternativer:
 - Hvis du vil vise posisjonene for bestemte punkter i diagrammet, holder du musepekeren over diagrammet.
MERK:  indikerer punktet som er uthevet på kartet.
 - Hvis du vil vise egenskapene for et bestemt punkt, velger du punktet i diagrammet.
MERK:  viser posisjonen til det valgte punktet på kartet.
 - Hvis du vil sammenligne egenskapene til to punkter, velger du to punkter i diagrammet.
MERK:  indikerer startpunktet på kartet, og  indikerer sluttpunktet på kartet.
 - Hvis du vil zoome inn på en del av diagrammet, velger du **Zoom** og drar kantene av det uthevede området i det nedre diagrammet.

Spille av en simulering av rute eller spor

Du kan bruke avspilling til å simulere reiseruter og spor.

- 1 Høyreklikk på en rute eller et spor, og velg **Avspilling**.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil sette avspillingen på pause, velger du **||**.
 - Hvis du vil starte eller gjenoppta avspillingen, velger du **▶**.
 - Hvis du vil velge avspillingshastighet, velger du en hastighet i rullegardinlisten.
 - Hvis du vil stoppe avspillingen, velger du **■**.
 - Hvis du vil at avspillingen skal gjentas ved endt rute eller spor, velger du **↺**.
 - Hvis du vil gå fremover eller bakover i ruten eller sporet, bruker du glidebryteren.

Garmin Adventures

Du kan gruppere beslektede elementer sammen til en eventyrlig opplevelse. Du kan for eksempel opprette et utendørseventyr for den siste fotturen du var på. Utendørseventyret kan bestå av sporloggen til turen, bilder fra turen og geocacher du fant. Du kan opprette og administrere utendørseventyrene med BaseCamp.

Opprette et utendørseventyr

Du må overføre et spor fra enheten før du kan opprette et eventyr.

- 1 Velg **Eventyr > Opprett Garmin-eventyr**.
- 2 Velg et spor.
- 3 Velg **Neste**.
- 4 Dra merknader, bilder og videoer til vinduet, hvis du vil legge dem til i eventyret.
- 5 Velg **Neste**.
- 6 Du må legge til en tittel, beskrivelse, velge en aktivitet, og deretter velge en vanskelighetsgrad.
- 7 Velg **Endre** hvis du vil velge et nytt forsidebilde til eventyret.
- 8 Du kan legge til tagger for å gjøre det enklere å sortere og organisere eventyrene dine (valgfritt).
- 9 Velg **Fullfør**.

Eventyret lagres i Garmin Eventyr-området i Min samling.

Redigere et eventyr

- 1 Høyreklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger**.
- 3 Dra merknader, bilder og videoer til vinduet, hvis du vil legge dem til i eventyret.
- 4 Velg **Neste**.
- 5 Endre eventyrets navn og beskrivelse.
- 6 Velg **Endre** hvis du vil velge et nytt forsidebilde til eventyret.
- 7 Velg **Fullfør**.

Legge til et bilde i et eventyr

- 1 Høyreklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger > **.
- 3 Velg et bilde fra datamaskinen, deretter velger du **Åpen**.
- 4 Velg eventuelt en plassering for bildet, på kartet.

TIPS: Hvis bildet inneholder geokodeinformasjon, vil bildet automatisk plasseres på geokodeplasseringen på kartet.

Legge til en video i et eventyr

Før du kan legge til en video i et eventyr, må du opprette et eventyr ([Opprette et utendørseventyr, side 11](#)), og videoen må lastes opp til YouTube™ videosamfunnet.

- 1 Høyreklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger > **.

- 3 Velg en plassering for videoen på kartet, og angi videoens URL-adresse.
- 4 Angi en tittel og beskrivelse (valgfritt).
- 5 Velg **Lagre**.

Legge til en merknad i et eventyr

- 1 Høyreklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger**.
- 3 Velg **ℙ**.
- 4 Velg en posisjon på kartet for merknaden.
- 5 Skriv inn merknaden.
- 6 Velg **Lagre**.

Vise et eventyr

Før du kan vise et eventyr, må du opprette et ([Opprette et utendørseventyr, side 11](#)).

Du kan vise en animert oversikt over et eventyrspor på kartet.

- 1 Høyreklikk på eventyret.
- 2 Velg **Avspilling**.

BaseStation Sporing i sanntid

Før du kan bruke BaseStation funksjonen, må du ha en kompatibel enhet. Gå til garmin.com hvis du vil ha mer informasjon om kompatible enheter.

BaseStation lar deg spore hunder eller kontakter i sanntid på kartet når du kobler til en Garmin enhet som mottar posisjonsdata fra hundehalsbånd med GPS eller andre kompatible Garmin enheter.

Sporing med BaseStation

Før du kan bruke BaseStation funksjonen, må du ha en kompatibel Garmin enhet ([BaseStation Sporing i sanntid, side 11](#)).

- 1 Slå på enheten.
- 2 På enheten, velger du **Oppsett > System > BaseCamp BaseStation > Forespørsel**.
Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se i brukerveiledningen for enheten.
- 3 Koble enheten til datamaskinen.
- 4 Velg **Ja** når enheten ber deg oppgi BaseStation modus.
- 5 I området for bibliotek og enheter, velger du BaseStation mappa under enhetsnavnet.
- 6 Velg ett eller flere alternativer:
 - Hvis du vil se kontakter på kartet, velger du **●**.
 - Hvis du vil se hunder på kartet, velger du **▲**.

Lagre spor fra BaseStation

Du kan lagre spor som hunder eller kontakter har reist, som spor.

- 1 Koble BaseStation enheten fra datamaskinen.
- 2 Velg **Ja** for å lagre spor til **Min samling**.

Geokoding av bilder

Bilder med geokode, er bilder som inkluderer geografiske posisjonsdata. Du kan se bilder som har geokoding i BaseCamp programmet, og laste opp bilder med geokoding til bildetjenester på Internett med støtte for dette.

Geokoding av importerte bilder

Du kan legge til geografisk posisjonsinformasjon i bilder, når du importerer bildefilene.

- 1 Velg en plassering på kartet, hvis du vil legge til som geokode for ett eller flere bilder.
Geokodeinformasjon legges i utgangspunktet til bildene basert på kartets midtpunkt når du importerer bildene.
- 2 Velg en plassering for bildene som lagres (*Velg en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 3 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 4 Velg ett eller flere bilder, deretter velger du **Åpen**.
- 5 Velg **Ja** for å importere bilder og legge til geokodeinformasjon.

Bilder med geokode vises på kartet.

Geokoding av bilder med BaseCamp programmet

Du kan legge til geografisk informasjon i bilder ved å dra og slippe filene fra datamaskinen til BaseCamp programbildet.

- 1 Velg en plassering på kartet, hvis du vil legge til som geokode for ett eller flere bilder.
 - 2 Velg en plassering for bildene som lagres (*Velg en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
 - 3 Endre størrelsen på BaseCamp programvinduet til mindre enn fullskjerm.
 - 4 Velg ett eller flere bilder.
 - 5 Dra og slipp bildene på kartet, på den valgte plasseringen.
- Bilder med geokode vises på kartet.

Tilpasse bilder til et spor

Hvis du tok bilder samtidig som du registrerte et spor med Garmin enheten, kan du tilpasse bildene til sporet. BaseCamp programmet bruker tidsinformasjonen fra bildene og sporene dine til å knytte bildene dine til et bestemt sporpunkt. Veipunkter opprettes automatisk for hvert enkelt tilknyttet bilde. Du kan også geokode bildene dine ved å bruke posisjonsinformasjonen fra sporet ditt.

- 1 Velg et spor.
- 2 Velg **Rediger > Geokod bilder ved hjelp av spor**.
- 3 Velg **Bla gjennom**.
- 4 Velg ett eller flere bilder som ble tatt da du registrerte sporet, og velg deretter **OK > Neste**.
- 5 Velg **Opprett veipunkter for tilpassede bilder** for å velge et veipunkt til hvert bilde.
- 6 Velg eventuelt **Endre klokkeslett** for å justere forskjellen mellom bildets tidsstempel og sporets tidsstempel.
- 7 Velg **Neste**.
- 8 Velg **Geokod bilder > Fullfør**.

Bilder med geokode vises på kartet.

Vise geokodede bilder på en enhet

Du kan overføre eller importere bilder med geokoding til et bibliotek for å vise dem på kartet. Du kan også vise bilder med geokoding fra en kompatibel enhet.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
- 2 Velg **Internt minne**.
- 3 Dobbeltklikk på et bilde.

Flytte et geokodet bilde

- 1 Velg et bilde.

- 2 Høyreklikk på bildet, og velg **Vis på kart** for å sentrere kartet (valgfritt).
- 3 Velg **Verktøy > Flytt punkt**.
- 4 Dra bildet til en ny posisjon.
TIPS: Du kan også flytte et bilde ved å endre koordinatene i bildeegenskapene (*Redigere et geokodet bilde, side 12*).

Redigere et geokodet bilde

- 1 Dobbeltklikk på et bilde.
- 2 Angi et nytt navn og nye koordinater for bildet.
- 3 Dobbeltklikk på miniatyrbildet.
Bildet åpnes i standardprogrammet for bildevisning.
- 4 Redigere bildet.
- 5 Velg  for å oppdatere bildet på kartet.

Databehandling

BaseCamp programmet lagrer ruter, spor, veipunkter og andre data, i området for bibliotek og enheter. Området for bibliotek og enheter finner du på venstre side av BaseCamp programvinduet.

I området for bibliotek og enheter, finner du, i den øverste ruten, listene i Min samling og tilkoblede enheter. Når du velger en liste i den øverste ruten, vises innholdet i den nederste ruten.

Om lister og listemapper

Du kan bruke lister og listemapper til å ordne dataene i Min samling.

En liste er en samling elementer du har lagret i BaseCamp programmet. Du kan ta med et enkelt element i flere lister.

En listemappe er en beholder som brukes til å organisere lister. En listemappe kan kun inneholde lister og andre listemapper.

Elementer som ikke er lagt til i en liste, vises i Ikke oppførte data.

Opprette en liste

- 1 Velg **Fil > Ny > Liste**.
- 2 Angi et listenavn.
- 3 Trykk på **Angi** på tastaturet.

Legge til elementer i en liste

- 1 Velg en liste.
- 2 Dra elementer til listen fra en annen plassering, for eksempel fra **Min samling**, andre lister eller en enhet.

Opprette en listemappe

- 1 Velg **Fil > Ny > Listemappe**.
- 2 Angi et mappenavn.
- 3 Trykk på **Angi** på tastaturet.

Tilføye innhold til en listemappe

- 1 Velg en listemappe.
- 2 Dra lister eller listemapper til listemappen.

Fjerne et element fra en liste

Når du fjerner et element fra en liste, slettes ikke elementet fra Min samling (*Slette data, side 13*).

- 1 Velg en liste.
- 2 Velg ett eller flere elementer (*Velg flere elementer, side 13*).
- 3 Velg **Rediger > Fjern fra [navn]**.

Flytte en liste eller listemappe

Du kan flytte en liste eller listemappe til en annen listemappe.

- 1 Høyreklikk på en liste eller listemappe.

- 2 Velg **Flytt til**.
- 3 Velg en listemappe.
- 4 Velg **OK**.

Vise alle lister som inneholder et element

- 1 Dobbelklikk på et element.
- 2 Velg **Referanser**.
Alle lister som inneholder det aktuelle elementet vises.

Fjerne lister og listemapper

Når du fjerner en liste eller listemappe, kan du slette elementer i listene som fjernes, eller beholde disse i Min samling.

- 1 Velg en liste eller listemappe.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil fjerne listen eller listemappen, og beholde alle listeelementer i **Min samling**, velger du **Rediger > Fjern > Fjern**.
 - Hvis du vil fjerne listen eller listemappen, og slette alle elementene som bare vises i listene som slettes, velger du **Rediger > Fjern og slett unikt innhold > Slett**.

Velge en plassering for lagrede datafiler

Før du kan opprette eller importere enheter, som veipunkter, ruter og baner til BaseCamp programmet, må du velge hvor datafilene skal lagres. Du kan lagre datafiler på datamaskinen eller på en tilkoblet Garmin enhet.

MERK: Enkelte enheter støtter kanskje ikke lagring eller redigering av datafiler på enheten.

Velg et alternativ:

- Hvis du vil lagre datafiler på datamaskinen, velger du **Min samling**, eller velger en liste eller mappe under **Min samling**.
- Hvis du vil lagre datafiler på en tilkoblet enhet, velger du enheten i området for bibliotek og enheter og deretter mappen for internt minne.

Velge flere elementer

Når du viser eller redigerer elementer, kan du velge flere elementer i området for bibliotek og enheter. Alle elementene må være av samme type. Du kan for eksempel velge flere veipunkter og endre egenskapene for alle de valgte veipunktene samtidig.

- For å velge individuelle elementer, må du velge et element, holde inne **Ctrl** på tastaturet, og velge ett eller flere elementer av samme type.
- For å velge et utvalg av elementer, må du velge et element, holde inne **Shift** på tastaturet, og velge et annet element av samme type.

Alle elementer mellom de to valgte elementene legges til utvalget.

Vise egenskaper for element

Du kan vise egenskaper for elementer, som veipunkter, ruter og spor.

MERK: Alle endringer som gjøres under visning av elementets egenskaper, lagres automatisk.

- Hvis du vil se egenskaper for ett element, dobbelklikker du på det elementet.
- Hvis du vil se egenskaper for flere elementer, velger du flere elementer, og deretter **Rediger > Åpne valgt element**.

Legge til merknader og koblinger i et element

Du kan legge til tilleggsinformasjon i veipunkter, ruter og spor.

- 1 Dobbelklikk på et veipunkt, en rute eller et spor.
- 2 Velg **Merknader**.
- 3 Velg ett eller flere alternativer:
 - Skriv inn teksten for å legge til en merknad.
 - Hvis du vil legge til en fil, velger du **Legg til filkobling**, deretter velger du en fil og trykker på **Åpen**.
 - Hvis du vil legge til en fil fra et annet vindu, drar du filen til området for å legge til nye lenker og slipper.
 - Hvis du vil legge til en Internett-kobling, velger du **Legg til webkobling**. Deretter oppgir du en URL og velger **OK**.

Slette data

Du kan slette BaseCamp data som er lagret på datamaskinen din, eller en tilkoblet Garmin enhet, permanent. Hvis du vil slette et element fra datamaskinen, må du slette det fra Min samling.

MERK: Enkelte Garmin enheter støtter ikke sletting av data med BaseCamp programmet.

- 1 Velg ett eller flere elementer (*Velge flere elementer, side 13*).
- 2 Velg **Rediger > Slett**.
- 3 Velg **Slett**.

Overføre data fra en tilkoblet enhet

Du kan legge data til i Min samling fra en tilkoblet Garmin GPS-enhet.

- 1 Velg **Enhet > Motta fra enhet**.
- 2 Velg enheten.
- 3 Velg **OK**.

De importerte dataene vises i en liste i Min samling. Listen navngis med gjeldende dato og klokkeslett. Listen lagres i en mappe navngitt for den tilkoblede enheten.

Sende data til en tilkoblet enhet

Du kan sende data fra Min samling til en kompatibel Garmin GPS-enhet. Dataene lagres i forskjellige mapper i Garmin stasjonen på enheten.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil sende ett eller flere elementer eller en liste til enheten, velger du et element, en liste eller flere elementer (*Velge flere elementer, side 13*) og velger deretter **Enhet > Send til enhet > Send [navn] til enhet**.
 - Hvis du vil sende alle lagrede data til enheten, velger du **Min samling > Enhet > Send til enhet > Send Min samling til enhet**.
- 3 Velg enheten.
- 4 Velg **OK**.

Avansert databehandling

Du kan importere data fra andre kilder, og eksportere data til bruk i andre programmer.

Du kan også sikkerhetskopiere brukeropplysningene dine, og gjenopprette disse på en annen BaseCamp installasjon.

Importere data

Du kan importere støttede filtyper i BaseCamp programmet (*Støttede filtyper, side 14*).

MERK: Denne funksjonen kan ikke brukes til å overføre data fra en enhet til en datamaskin (*Overføre data fra en tilkoblet enhet, side 13*).

- 1 Velg en plassering for de importerte datafilene (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Fil > Importer til [navn]**.

3 Velg en fil og deretter **Åpen**.

Støttede filtyper

Du kan importere disse filtypene til BaseCamp programmet.

- GPS Exchange Format (*.gpx)
- FITness-filformat (.fit)
- Garmin GPS Database (.gdb)
- Garmin Training Center (.tcx)
- GPS Location (.loc)
- Egendefinert Garmin-kart (.kml eller .kmz)
- Bilde (.jpg eller .jpeg)

Eksportere data

Du kan eksportere data til en fil og lagre den på datamaskinen. Du kan eksportere elementer fra Min samling eller data lagret på en tilkoblet Garmin enhet.

MERK: Overleggsdata, inkludert egendefinerte Garmin kart og BirdsEye-bilder, kan ikke eksporteres til en fil. For å eksportere overleggsdata, må du sikkerhetskopiere dataene ([Sikkerhetskopiere data](#), side 14).

1 Velg et alternativ:

- Hvis du vil eksportere alle BaseCamp dataene som er lagret på datamaskinen din, velger du **Min samling** og deretter **Fil > Eksporter > Eksporter Min samling**.
- Hvis du vil eksportere ett eller flere elementer, eller en liste, velger du ett eller flere elementer, eller en liste, for deretter å velge **Fil > Eksporter > Eksporter valg**.
- Hvis du vil eksportere alle elementene som er lagret på en tilkoblet enhet, velger du registeret på enheten og deretter **Fil > Eksporter > Eksporter [enhetsnavn]**.

2 Skriv inn et navn, velg en plassering for den eksporterte filen, velg filformat og deretter **Lagre**.

Sikkerhetskopiere data

Du kan sikkerhetskopiere alle data, lister og mapper til én enkelt arkivfil. Arkivfilen kan gjenopprettes til en annen BaseCamp installasjon.

1 Velg **Fil > Sikkerhetskopier**.

2 Velg en plassering for sikkerhetskopifilen.

3 Angi et filnavn, og velg **Lagre**.

Gjenopprette sikkerhetskopidata

LES DETTE

Når du gjenoppretter data fra en sikkerhetskopi, fjernes og overskrives alle eksisterende data, lister og mapper med de sikkerhetskopierte dataene. Dataene som fjernes, kan ikke gjenopprettes.

1 Velg **Fil > Gjenopprett**.

2 Velg **Gjenopprett** for å bekrefte.

3 Velg en sikkerhetskopi og deretter **Åpen**.

Administrere egendefinerte POler

Mange Garmin enheter og kartprodukter leveres med forhåndsinstallerte, egendefinerte interessepunkter (POler). Du kan laste ned POler, opprette dine egne eller overføre POler fra datamaskinen til en enhet eller et datakort. Du finner mer informasjon på garmin.com/poiloader.

Når du har egendefinerte POI-er installert på den tilkoblede enheten din, kan du administrere dem fra BaseCamp programmet. Du kan vise eller skjule egendefinerte POI-er for å kontrollere hvordan de vises i søkeresultatene på kartet.

1 Koble en enhet med egendefinerte POI-er til datamaskinen din.

BaseCamp programmet registrerer egendefinerte POI-filer.

2 Velg **Kart > Administrer egendefinerte interessepunkter**

3 Velg POI-ene som skal inkluderes i søkeresultatene og vises på kartet.

Alternativer

Du kan tilpasse mange innstillinger i BaseCamp programmet.

Målingsalternativer

Du kan tilpasse generelle alternativer, som måleenheter, posisjonsformat og kartdatum.

Velg **Rediger > Alternativer > Mål**.

Målesystem: Angir måleenheter.

MERK: Hvis du velger alternativet Egendefinert må du angi måleenhet individuelt for hver datatype.

Stigning: Angir formatet som brukes for stigningsgraden.

Retning: Angir retningstype ved visning av kartet.

Posisjon: Angir posisjonskoordinatformat og datum som brukes for kartposisjoner.

MERK: Hvis du velger Brukerdefinert rutenett eller Brukerdefinert datum må du velge Egenskaper for å redigere tilpassede detaljer for rutenett og datum.

Visningsalternativer

Du kan tilpasse utseendet til kartet og elementer på kartet.

Velg **Rediger > Alternativer > Skjerm**.

Verktøytips: Lar deg aktivere tekst for verktøytips på kartet, og angi når verktøytips teksten slås av.

Visningskvalitet: Angir kvaliteten på kartvisningen.

MERK: Når du øker kvaliteten på kartvisningen, kan det ta lengre tid å tegne opp kartet på nytt.

Merk: Angir antall etiketter for interessepunkter som vises på kartet.

Symbolstørrelse: Angir størrelsen på symboler som vises på kartet.

Sporbredde: Angir bredden på spor som vises på kartet.

Rutebredde: Angir bredden på ruter som vises på kartet.

Skrifttype på kart: Angir hvilken skrifttype som brukes for tekstetiketter som vises på kartet.

3D: Angir en verdi for overskridelse av høydeendringer på 3D-kartet. Verdien 0 % vise høydeendringer i riktig skala.

Rutealternativer for aktivitetsprofil

Du kan tilpasse hvordan programvaren beregner ruter for hver aktivitetsprofil ([Aktivitetsprofiler](#), side 1). Du kan for eksempel kreve at ruten skal bruke veier for en kjøreprofil, og du kan beregne ruter kun utenfor allfarvei for en fotturprofil.

Velg **Rediger > Alternativer > Aktivitetsprofil > Ruting**, og velg deretter en aktivitetsprofil fra rullegardinlisten.

Rutepreferanse: Angir metode for ruteberegning for ruter på vei. Alternativet Kortere tid regner ut de raskeste reiserutene. Alternativet Kortere avstand regner ut reiserutene med kortest avstand. Alternativet Svingete veier regner ut ruter hvor svingete veier er foretrukket, for mer naturskjønne motorsykelruter.

Høydemodus: Lar deg minimere stigningen på ruter utenfor vei.

Unngåelse av veityper: Lar deg definere veityper som skal unngås i ruter.

Unngåelse av landskapstyper: Lar deg definere landskapstyper som skal unngås i ruter. Kan for eksempel brukes for å unngå bomveier, bratte stigninger og smale stier.

Områdeunngåelser: Lar deg definere spesifikke områder som skal unngås i ruter.

Hastighet: Lar deg angi gjennomsnittlig hastighet for ulike veityper.

Innstilling av enhetens overføringsalternativer

Du kan tilpasse hvordan rute- og spordata sendes til tilkoblede enheter. BaseCamp programmet husker enheter du har koblet til tidligere, og du kan angi alternativer uten å koble til en enhet som har vært tilkoblet tidligere.

1 Velg **Rediger > Alternativer > Enhetsoverføring**.

2 Velg en enhet.

3 Velg et alternativ:

- For å redusere detaljnivå for ruter ved å fjerne punkter fra ruter når de overføres til enheten, velger du **Fjern tilpasningspunkt fra ruter under overføring til enheten**.
- For å tilpasse ruter med enhetens interne kart ved overføring, velger du **Tilpass alltid ruten etter kartet på enheten under overføring**.
- Hvis du vil begrense detaljnivået for spor som sendes til enheten, velger du **Forenkle sporene ved å fjerne mellomliggende punkter**, og angir maksimalt antall punkter per spor.

Generelle alternativer

Du kan tilpasse alternativer for språk, database, søk og dataredigering.

Velg **Rediger > Alternativer > Generelt**.

Språk: Angir tekstspråk.

MERK: Selv om du endrer tekstspråket, endres ikke språket i brukerangitte data eller kartdata.

Databasealternativer: Angir på hvilken plassering BaseCamp programmet lagrer data.

Søkealternativer: Lar deg søke på nett.

Redigeringsalternativer: Lar deg bruke **Alt** på tastaturet til å flytte eller sette inn data.

Gjenopprette fabrikkinnstillingene

Du kan tilbakestille alle alternativer i BaseCamp programmer til standardinnstillingene fra fabrikk.

MERK: Gjenoppretting av fabrikkinnstillingene sletter ikke lagrede elementer som veipunkter, ruter eller spor.

1 Velg **Rediger > Alternativer > Generelt**.

2 Velg **Nullstill**.

3 Velg **OK** for å bekrefte.

Standardinnstillingene fra fabrikk gjenopprettes, og programmet starter på nytt.

Indeks

B

- bilde [11](#)
 - geokoding [12](#)
- bilder [11](#)
 - geokoding [12](#)
- BirdsEye-bilder [5](#)
 - abonnementer [4, 5](#)
 - kreditt [4](#)

D

- data
 - lagre [12](#)
 - overføring [13](#)

E

- eksportere [13](#)

F

- filer
 - egenskaper [13](#)
 - eksportere [14](#)
 - gjenopprette [14](#)
 - importere [13](#)
 - overføre [13](#)
 - rygge [14](#)
 - slette [13](#)
- finne posisjoner [5](#)

G

- geocacher [6](#)
 - innstillinger [6](#)
 - laste ned [6](#)
- geokoding [12](#)

H

- hund, sporing [11](#)

I

- importere [13](#)
- innstillinger [14, 15](#)
 - fabrikkinnstillinger [15](#)
 - områdeunngåelser [8](#)
 - ruter [8](#)
- interessepunkter (POI), POI Loader [14](#)

K

- kart [2, 5, 10](#)
 - BirdsEye-bilder [3–5](#)
 - bla [2, 3](#)
 - egendefinert [3, 5](#)
 - finne posisjoner [5](#)
 - måle avstand [3](#)
 - orientering [3](#)
 - perspektiv [3](#)
 - vise [2, 3](#)
 - zoom [3](#)

L

- lagre data [12, 13](#)
- lagre posisjoner [13](#)
- liste [12, 13](#)

M

- målinger [14](#)

O

- overføre, filer [13](#)

P

- posisjoner, søke etter [5](#)
- profiler [1](#)

R

- ruter [6, 7, 10](#)
 - opprette [7](#)
 - redigere [13](#)

S

- spor [6, 7, 9, 10, 12](#)
 - redigere [9](#)

statistikk [10](#)

T

- turer [6](#)
- turplanlegger [6, 8, 9](#). *Du finner mer informasjon under ruter*

U

- utendørseventyr [6, 11](#)
- utskrift [3](#)

V

- veipunkter [5–7](#)
 - redigere [6, 13](#)
- verktøy [5](#)
- verktøylinje [1](#)
- video [11](#)
- visningsinnstillinger [14](#)

