

BASECAMP™ (MAC®)

Användarhandbok

© 2015 Garmin Ltd. eller dess dotterbolag

Med ensamrätt. I enlighet med upphovsrättslagarna får den här handboken inte kopieras, helt eller delvis, utan ett skriftligt godkännande från Garmin. Garmin förbehåller sig rätten att ändra eller förbättra sina produkter och att förändra innehållet i den här handboken utan skyldighet att meddela någon person eller organisation om sådana ändringar eller förbättringar. Gå till www.garmin.com om du vill ha aktuella uppdateringar och tilläggsinformation gällande användningen av den här produkten.

Garmin® och Garmin logotyp är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag och är registrerade i USA och i andra länder. BaseCamp™ och Garmin Express™ är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag. De här varumärkena får inte användas utan skriftligt tillstånd av Garmin.

App StoreSM är ett tjänstemärke som tillhör Apple Inc. Mac® är ett varumärke som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder. YouTube™ är ett varumärke som tillhör Google Inc. Övriga varumärken och varunamn tillhör sina respektive ägare.

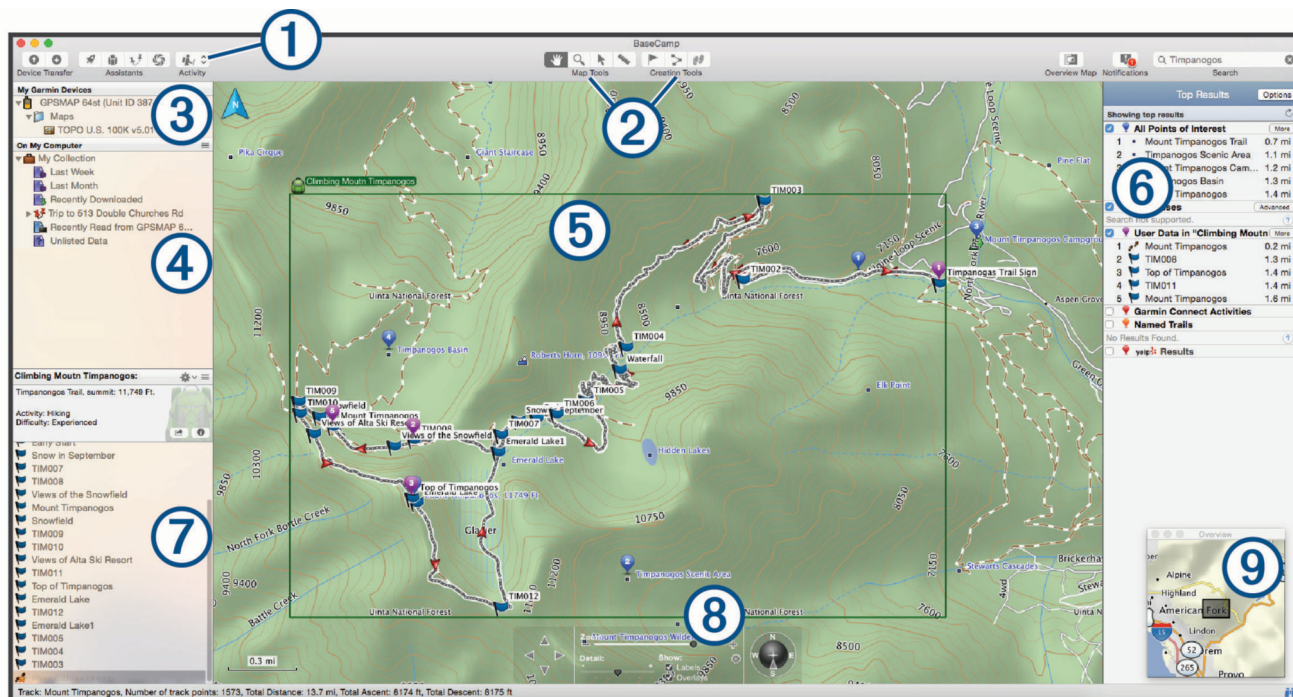
Innehållsförteckning

Komma igång	1	Skapa en rutt på kartan	7
Gränssnitt	1	Skapa en rutt baserat på ett spår	7
Anpassa verktygsfältet	1	Byta namn på en rutt	7
Dölja och visa verktygsfältet	1	Redigera ruttinformation	7
Använda aviseringar	2	Ändra aktivitet för en rutt	7
Uppdatera BaseCamp programmet	2	Ändra punkter i en rutt	8
Uppdaterar enhetens programvara	2	Redigera ruttpunkter på kartan	8
Aktiviteter	2	Visa ruttriktningar	8
Välja en aktivitet	2	Reseplanerare	8
Lägga till en aktivitet	2	Skapa en ny resa	8
Anpassa en aktivitet	2	Resor och nav	8
Dölja en aktivitet	2	Ändra resevyn	8
Karta	2	Ändra en resa	8
Välja en karta	2	Redigera rese- och navnamn	8
Kartkontroller	2	Lägga till ett nav i resan	8
Kartvyer	3	Lägga till en intressant plats i ett nav	9
Ändra kartvy	3	Redigera ett nav	9
Flytta kartan	3	Skicka en resa till enheten	9
Zooma in och ut på kartan	3	Spår	9
Roter kartan	3	Visa spårpunkter och statistik	9
Ändra 3D-betraktningvinkeln	3	Redigera spår	9
Söka på karta	3	Redigera allmänna spåregenskaper	9
Mäta avstånd på kartan	3	Redigera avancerade spåregenskaper	9
Visa kartor på en ansluten enhet	3	Redigera spårpunkter	9
Skicka kartor till din enhet	3	Filtrera spårpunkter	9
Skriva ut kartan	3	Redigera spårpunkter på kartan	10
BirdsEye bilder och Garmin egna kartor	4	Sammanfoga spår	10
BirdsEye bilder	4	Skapa ett spår från en rutt	10
BirdsEye abonnemang och krediter	4	Skapa ett spår på kartan	10
Hämta BirdsEye bilder på en Mac dator	4	Grafer och simuleringar	10
Skicka hämtade BirdsEye-bilder till din enhet	5	Visa en graf	10
Hämtade BirdsEye-bilder efter det att prenumerationen har upphört	5	Diagram	10
Ta bort BirdsEye-bilder	5	Spela en rutt- eller spårsimulering	10
Garmin egna kartor	5	Styra en rutt- eller spårsimulering	11
Importerar Garmin egna kartor	5	Garmin Adventures	11
Visa överlagringar	5	Skapa ett äventyr	11
Dölj överlagringar	5	Redigera ett äventyr	11
Ändra ritningsordning för överlagringar	5	Lägga till ett foto i ett äventyr	11
Sökverktygsfält	5	Lägga till en video i ett äventyr	11
Utföra en enkel sökning	5	Lägga till en kommentar i ett äventyr	11
Utföra en detaljerad sökning	5	Visa ett äventyr	11
Sökmenyn	6	BaseStation Spårning i realtid	11
Spara en plats från en sökning	6	Spåra med BaseStation	11
Waypoints	6	Följa med BaseStation	12
Markera en waypoint på kartan	6	Spara spår från BaseStation	12
Flytta en waypoint	6	Geotagga foton	12
Redigera egenskaper för waypoint	6	Geotagga importerade foton	12
Geocache	6	Geotagga foton med BaseCamp programmet	12
Importerar en geocache från en ansluten Garmin enhet	6	Matcha foton till ett spår	12
Importerar geocachefiler	6	Flytta ett geotaggat foto	12
Söka efter geocachar	6	Redigera ett geotaggat foto	12
Markera en geocache som hittad	6	Datahantering	12
Visa ledtrådar och loggar	7	Om listor och listmappar	12
Visa webbplatsen för en geocache	7	Skapa en lista	12
Ändra geocache-information som visas på kartan	7	Lägga till objekt i en lista	12
Rutter, resor, spår och äventyr	7	Skapa en listmapp	12
Rutter	7	Lägga till innehåll i en listmapp	12
Skapa rutter	7	Ta bort ett objekt från en lista	13
Skapa en enkel rutt	7	Skapa en smart lista	13
Skapa en rutt med waypoints	7	Visa alla listor som innehåller ett objekt	13
		Ta bort listor och listmappar	13
		Välja en plats för sparade datafiler	13
		Välja flera objekt	13
		Visa objektens egenskaper	13

Lägga till anteckningar och länkar till ett objekt.....	13
Ta bort data	13
Överföra data från en ansluten enhet.....	13
Skicka data till en ansluten enhet.....	13
Avancerad datahantering	14
Importera data.....	14
Exportera data	14
Säkerhetskopiera data.....	14
Återställa data.....	14
Hantera egna intressanta platser	14
Alternativ	14
Allmänna inställningar.....	14
Visning och kartinställningar	14
Dölja kartfunktioner	15
Ruttinställningar.....	15
Lägga till ett område att undvika	15
Ta bort ett område att undvika	15
Ställa in dataöverföringsinställningar	15
Ange sökinställningar	15
Mus- och tangentbordsinställningar	15
Avancerade inställningar	15
Återställa fabriksinställningar	16
Index.....	17

Komma igång

Gränssnitt



① Aktiviteter	Här kan du ändra hur BaseCamp programmet presenterar information med aktiviteter (Aktiviteter , sidan 2).
② Verktygsfält	Ger dig snabbt åtkomst till funktioner och verktyg. Du kan anpassa verktygsfältet (Anpassa verktygsfältet , sidan 1).
③ Enheter	Visar en lista över anslutna enheter högst upp i biblioteks- och enhetsområdet. Du kan visa kartprodukterna på anslutna enheter. Du kan skicka waypoint- och ruttinformation till dina anslutna enheter (Skicka data till en ansluten enhet , sidan 13) och du kan ta emot information från dina anslutna enheter (Överföra data från en ansluten enhet , sidan 13).
④ Min samling	Visar listor och mapper i Min samling under enhetslistan i biblioteks- och enhetsområdet (Datahantering , sidan 12).
⑤ Karta	Visar kartan, waypoints, rutter, spår, intressanta platser och annan kartinformation (Karta , sidan 2).
⑥ Sökresultat	Här kan du söka och filtrera dina sparade data och kartinformation med hjälp av sökverktyget (Sökverktygsfält , sidan 5). Visar sökresultaten.
⑦ Information	Visar listobjekt för listan Min samling eller listan över anslutna enheter som du valde i biblioteks- och enhetsområdet (Datahantering , sidan 12).
⑧ Kartkontroller	Här kan du navigera i kartan och ställa in vyn (Kartkontroller , sidan 2).
⑨ Översiktskarta	Visar geografisk kontext för kartan med bredare vy och färre detaljer (Kartvyer , sidan 3).

Anpassa verktygsfältet

Du kan lägga till objekt i eller ta bort objekt från verktygsfältet och du kan anpassa utseendet på verktygsfältsobjekt.

1 Välj **Visa > Anpassa verktygsfält**.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill lägga till ett objekt i verktygsfältet drar du objektet till verktygsfältet.
- Om du vill ta bort ett objekt från verktygsfältet drar du objektet bort från verktygsfältet.
- Om du vill anpassa utseendet på verktygsfältet väljer du ett alternativ på menyn **Visa** för att ändra utseende på ikoner och text.

- Om du vill minska storleken på ikonerna och texten i verktygsfältet markerar du kryssrutan **Liten storlek**.
- Om du vill återställa standardverktygsfältet drar du standarduppsättningen till verktygsfältet.

3 Välj **Klar**.

Dölja och visa verktygsfältet

- Om du vill dölja verktygsfältet väljer du **Visa > Dölj verktygsfält**.
- Om du vill visa verktygsfältet väljer du **Visa > Visa verktygsfält**.

Använda aviseringar

Visas längst upp till höger i verktygsfältet när det finns nya uppdateringar, uppgraderingar, funktioner eller åtgärder. Du kan visa, avfärda och ta bort aviseringar.

- 1 Välj .
- 2 Välj ett alternativ:
 - Om du vill visa ytterligare information eller åtgärder för en avisering väljer du .
 - Om du vill avfärda en avisering väljer du .
 - Om du vill avfärda alla aviseringar väljer du **Rensa**.

Uppdatera BaseCamp programmet

För att kunna uppdatera BaseCamp programmet behöver du en fungerande internetanslutning.

Obs! Om du har installerat BaseCamp från Mac App StoreSM är den här funktionen inte tillgänglig.

Programmet letar som standard efter uppdateringar automatiskt. Du kan även uppdatera programmet manuellt.

- 1 Välj **BaseCamp > Sök efter uppdateringar**.
- 2 Om det finns en tillgänglig uppdatering väljer du **Hämta uppdatering nu**.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Om du vill stänga programfönstret och installera uppdateringen väljer du **Tillämpa uppdatering nu**.
 - Om du vill bli påmind nästa gång du startar BaseCamp programmet väljer du **Senare**.
- 4 Slutför installationen genom att följa instruktionerna på skärmen om det behövs.

Uppdaterar enhetens programvara

Innan du kan uppdatera enhetens programvara måste du installera Garmin® WebUpdater programmet.

Du kan uppdatera din enhet med den senaste programvaran med hjälp av BaseCamp programmet.

- 1 Högerklicka på enheten och välj **Sök efter en senare programversion för enheten**.
- 2 Om det finns en programvaruppdatering för enheten väljer du **Uppdatera**.
- 3 Följ instruktionerna på skärmen.

Aktiviteter

Du kan använda aktiviteter för att snabbt ändra hur BaseCamp programmet presenterar information. Varje aktivitet sparar rutt- och visningsinställningar optimerade för aktiviteten. Du kan anpassa varje aktivitet eller skapa nya aktiviteter.

Välja en aktivitet

Välj en aktivitet i listrutan i verktygsfältet.

Alla nya rutter som du skapar använder som standard den valda aktiviteten. Du kan redigera ruttegenskaperna för att ändra aktiviteten som en rutt använder (*Ruttinställningar*, sidan 15).

Lägga till en aktivitet

- 1 I verktygsfältet väljer du **Aktivitet > Hantera aktiviteter**.
- 2 Välj **+**.
- 3 Ange ett aktivitetsnamn.
- 4 Välj en aktivitetstyp.
- 5 Välj en ikon för aktiviteten (valfritt).
- 6 Välj **OK**.
- 7 Välj alternativ för aktivitetsprofilen (valfritt) (*Anpassa en aktivitet*, sidan 2).

Anpassa en aktivitet

Du kan justera alternativen för varje aktivitet. Alla alternativ är inte tillgängliga för alla aktiviteter.

- 1 Välj **Ändra > Hantera aktiviteter**.
- 2 Välj en aktivitet.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Om du vill anpassa de funktioner som visas på kartan medan du använder aktiviteten väljer du  (*Visning och kartinställningar*, sidan 14).
 - Om du vill anpassa ruttinställningarna för aktiviteten väljer du  (*Ruttinställningar*, sidan 15).
 - Om du vill anpassa namnet eller ikonerna för aktiviteten väljer du .

Dölja en aktivitet

Du kan dölja en aktivitet så att den inte syns i listrutan i verktygsfältet.

- 1 Välj **Ändra > Hantera aktiviteter**.
- 2 Välj en aktivitet som ska döljas.
- 3 Välj .

Karta

Baskartan innehåller större orter och motorvägar. Andra kartprodukter innehåller ytterligare information, t.ex. gator, adresser, intressanta platser och topografisk information. Kartdata visas bara när en karta är installerad, uppläst och vald.

Du kan använda BaseCamp appen för att visa en karta som är inläst på en kompatibel GPS-enhet eller på ett SD-kort (*Visa kartor på en ansluten enhet*, sidan 3).

Du kan ändra mängden detaljer som visas på kartan genom att anpassa visningsinställningar och andra kartfunktioner (*Visning och kartinställningar*, sidan 14).

Välja en karta

För att kunna visa kartdata måste du låsa upp kartprodukterna.

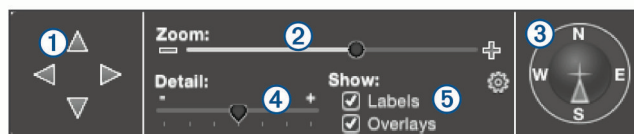
Olika kartprodukter innehåller olika typer av kartdata. Om du har mer än en kartprodukt installerad på datorn, eller du har en enhet med förinstallerade kartor ansluten till datorn, kan du välja en kartprodukt som du vill visa.

Obs! Den valda kartprodukten påverkar hur rutter skapas och visas på kartan. När du arbetar med rutter bör du välja kartor som innehåller mer detaljerad väg- och platsinformation.

- 1 Välj **Kartor**.
- 2 Välj en installerad kartprodukt.

Kartkontroller

Kartkontrollfältet finns längst ned på kartan.



① Förflyttingspilar	Tryck här för att flytta kartan.
② Skjutreglage för zoomning	Skjut reglaget för att zooma in och ut på kartan.
③ Kompassglobe	Dra för att rotera kartorienteringen och betraktningens vinkel.

④ Detaljskjutreglage	Skjut reglaget för att justera hur mycket detaljer som visas på kartan. Om du vill öka kartritningshastigheten minskar du detalj-nivån.
⑤ Visa alternativ	Visa eller dölj namn och överlagringar (<i>Visning och kartinställningar, sidan 14</i>).

Kartvyer

Med BaseCamp programmet kan du visa kartan i 2D-vy, 3D-vy eller båda vyerna.

Översiktskartan ger en bredare, mindre detaljerad vy. Du kan visa eller dölja översiktskartan eller flytta den vart som helst i huvudkartvyn.

Ändra kartvy

1 Välj **Visa**.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill visa kartan i en tvådimensionell fågelperspektivvy väljer du **Visa endast 2D-karta**.
- Om du vill visa kartan i en justerbar, tredimensionell vy väljer du **Visa endast 3D-karta**.
- Om du vill visa båda kartorna bredvid varandra väljer du **Visa både 2D- och 3D-kartor**.
- Om du vill visa översiktskartan när den är dold väljer du **Visa översiktskartan**.
- Om du vill dölja översiktskartan när den visas väljer du **Dölj översiktskartan**.

Flytta kartan

Välj ett alternativ:

- Välj **Verktyg > Hand** och dra i kartan.
- Dra i översiktskartan.

Den mörkare rektangeln på översiktskartan betecknar det område som visas på kartan.

Zooma in och ut på kartan

1 Välj **Verktyg > Zoom**.

2 Välj ett alternativ:

- Klicka på en punkt på kartan för att zooma in.
- Högerklicka på en punkt på kartan för att zooma ut.
- Använd musens rullhjul för att zooma in och ut.
- Dra över kartan för att zooma in ett område.

Rotera kartan

Du kan rotera kartan i 2D-vy.

1 Välj **Verktyg > Hand**.

2 Högerklicka på kartan och dra åt vänster eller höger.

3 Välj **Visa > Justera norr uppåt** om du vill återgå till en kartorientering där norr är uppåt.

Ändra 3D-betraktningens vinkel

För att kunna justera kartans betraktningens vinkel måste du aktivera 3D-vy för kartan (*Ändra kartvy, sidan 3*).

1 Välj **Verktyg > Hand**.

2 Högerklicka på kartan och dra uppåt, nedåt, åt vänster eller åt höger.

3 Välj **Visa > Justera norr uppåt** om du vill återgå till en kartorientering där norr är uppåt.

Söka på karta

Du kan visa mer information om objekt och utföra olika åtgärder direkt från kartan. Vilka alternativ som visas beror på var pekaren placeras.

1 Välj **Verktyg > Väljare**.

2 Välj ett alternativ:

- Håll muspekaren över ett område eller ett objekt på kartan för att visa mer information om området eller objektet.
- Högerklicka på ett område eller ett objekt på kartan så visas en lista över tillgängliga alternativ.

Mäta avstånd på kartan

Du kan mäta avståndet, riktningen och området mellan två eller flera punkter på kartan.

1 Välj **Verktyg > Mät**.

2 Välj en startpunkt på kartan.

3 Välj en annan punkt för att markera ett segment som du vill mäta.

En linje visas mellan de två punkterna och informationen visas på kartan.

- Avståndet mellan de två punkterna.
- Riktningen från den första punkten till den andra punkten.
- Höjdförändringen från den första punkten till den andra punkten (endast topografiska kartor).

4 Välj ytterligare punkter för att lägga till fler segment.

En linje visas mellan nästa två punkter, och området mellan den första och sista punkten är skuggat för att visa området som mäts. Informationen visas på kartan.

- Det totala avståndet från den första punkten till den sista punkten.
- Riktningen från den första punkten till den sista punkten.
- Det totala område som segmenten omger.
- Höjdförändringen mellan varje punkt och den totala ändringen för stigning och sänkning för alla segment (endast topografiska kartor).

5 Välj **Verktyg > Mät** för att ta bort alla segment från kartan och börja om.

Visa kartor på en ansluten enhet

Du kan använda BaseCamp programmet för att visa en karta som är inläst på en kompatibel GPS-enhet eller på ett SD-kort.

1 Anslut en GPS-enhet eller en SD-kortläsare till datorn.

Mer information finns i enhetens användarhandbok.

Namnet på enheten eller SD-kortet visas i biblioteks- och enhetsområdet.

2 Välj **Kartor** och välj en karta.

Skicka kartor till din enhet

När du skickar sparade objekt till en ansluten enhet kan du också skicka kartor över de områden som omger de här objekten.

1 Anslut enheten till datorn.

2 Välj **Min samling > Överför > Skicka "Min samling" till enheten**.

3 Välj enheten och markera kryssrutan **Skicka kartor via MapInstall när du är klar**.

4 Välj **Sänd**.

5 Följ instruktionerna på skärmen.

Skriva ut kartan

Du kan skriva ut ett område på kartan på en enda sida, eller så kan du skriva ut det på flera sidor för att skapa en affischutskrift.

1 Leta reda på ett område på kartan.

2 Om det behövs zoomar du in på platsen.

3 Välj **Fil > Skriv ut**.

4 Ange en titel för den utskrivna kartan.

5 Välj **Layout**.

6 Välj ett alternativ:

- Välj **Anpassa utskriftsområdet till en sida** för att skriva ut kartområdet på en enda sida.
- Välj **Skriv ut en affisch** för att skriva ut på flera sidor.
Du kan använda skjutreglagen för att ange mått och antal sidor för kartan.

7 Välj **Sidinställning** för att ändra sidinställningar som orientering och pappersstorlek (valfritt).

8 Välj **Förhandsvisa/skriv ut** för att visa och justera utskriften (valfritt).

9 Välj **Skriv ut**.

BirdsEye bilder och Garmin egna kartor

Du kan hämta eller importera ytterligare kartinformation, så kallade överlagringar, som kan visas på kartan. Du kan spara överlagringar, till exempel BirdsEye Satellite Imagery, på datorn eller på en kompatibel Garmin enhet. Du kan hantera överlagrade data på samma sätt som andra data, till exempel överföra överlagringar till och från kompatibla Garmin enheter och organisera överlagringar i listor (*Om listor och listmappar, sidan 12*).

BirdsEye bilder

BirdsEye bilder innehåller hämtningsbara, högupplösta kartbilder, bland annat detaljerade satellitbilder och rutnätsbaserade topografiska kartor. Du kan använda BaseCamp programmet för att hämta BirdsEye bilder till datorn, visa bilder på datorn och överföra bilder till en kompatibel Garmin enhet.

BirdsEye abonnemang och krediter

Enheten måste ha ett aktivt BirdsEye abonnemang eller krediter för att du ska kunna hämta och använda BirdsEye bilder. Om du vill köpa ett abonnemang eller krediter för BirdsEye produkter som finns i ditt område går du till garmin.com/birdseye.

Med BirdsEye Satellite Imagery och BirdsEye TOPO Raster produkter får du obegränsade hämtningar av bilder under abonnemanget. Ett abonnemang är kopplat till en enhet. För produkter med abonnemang kan hämtade bilder inte överföras till din enhet när enhetens abonnemang gått ut.

Med BirdsEye Select Raster produkter får du krediter för begränsad hämtning av bilder. Med varje kredit får du hämta en kvadratkilometer med bilder. En bild som hämtas med krediter har inget utgångsdatum, och du kan överföra den till enheten som är kopplad till krediterna under hela enhetens livslängd. Mängden krediter som ingår varierar beroende på produkt. Alla krediter måste användas inom den tidsperiod som anges på produktsidan. Bilder som hämtas med krediter är kopplade till endast en enhet och kan inte återställas om de tas bort från enheten och datorn.

BirdsEye produkter

Flera BirdsEye produkter är tillgängliga.

BirdsEye Satellite Imagery: Tillhandahåller detaljerade globala satellitbilder. Med den här produkten får du ett ettårigt abonnemang för obegränsad hämtning av bilder.

BirdsEye Select Raster: Tillhandahåller rutnätsbaserade kartor med terrängkonturer och intressanta platser. Bilder finns för flera områden i Europa. Med den här produkten får du krediter för begränsad hämtning av bilder.

BirdsEye TOPO Raster: Tillhandahåller rutnätsbaserade topografiska kartor från U.S. Geological Survey (USGS) och National Research Council (NRC). Bilder finns för USA och

Kanada. Med den här produkten får du ett ettårigt abonnemang för obegränsad hämtning av bilder.

Aktivera BirdsEye produkter med BaseCamp

Innan du kan aktivera BirdsEye produkter med BaseCamp appen måste du registrera din enhet på Garmin Express™ (www.garmin.com/express).

När du köpt en BirdsEye produkt måste du aktivera den och koppla abonnemanget eller krediterna till din enhet. Du kan aktivera produkten med BaseCamp programmet.

Obs! Om ett BirdsEye abonnemang ingår i enheten är den redan kopplad till enheten och du behöver inte aktivera den.

1 Gå till www.garmin.com/basecamp om du vill hämta och installera BaseCamp appen.

Obs! Om BaseCamp appen redan är installerad kan du behöva uppdatera den till den senaste versionen.

2 Starta BaseCamp programmet och anslut enheten till datorn. Namnet på enheten visas i biblioteks- och enhetsområdet.

3 Välj **BirdsEye > Hämta BirdsEye-bilder**.

4 Från listrutan väljer du den enhet som du vill koppla till abonnemanget eller krediterna och väljer **Fortsätt**.

Obs! Du kan endast koppla en enhet till din BirdsEye produkt. När du kopplat en enhet kan du inte överföra abonnemanget eller krediterna till en annan enhet. Endast genom att köpa ytterligare abonnemang eller krediter kan du använda BirdsEye produkten på flera enheter.

5 Välj ett alternativ:

- Om du vill aktivera ett abonnemang väljer du **Var finns mitt abonnemang?**.
- Om du vill aktivera krediter väljer du **Var finns min kredit?**.

6 Ange dina inloggningsuppgifter för Garmin kontot och välj **Fortsätt**.

7 Välj den BirdsEye produkt som du vill aktivera och välj **Aktivera**.

Obs! Den senaste BirdsEye produkten som du köpt visas. Du kan behöva välja en annan produkt från listrutan.

BirdsEye produkten är aktiverad och abonnemanget eller krediterna är kopplade till enheten. När aktiveringen är klar kan du hämta BirdsEye bilder.

Hämta BirdsEye bilder på en Mac dator

Innan du kan hämta och använda BirdsEye bilder måste enheten ha ett aktivt abonnemang eller krediter.

Du kan hämta BirdsEye bilder till din Mac dator och till en kompatibel Garmin enhet.

1 Starta BaseCamp programmet och anslut enheten till datorn. Enheten visas i BaseCamp enhetslistan.

Obs! Vänta tills enheten har laddats.

2 Välj **Min samling** eller en lista som den hämtade bildfilen kan läggas till i.

3 Välj **BirdsEye > Hämta BirdsEye-bilder**.

4 Välj din enhet i listrutan.

5 Välj **Kopiera bilder till enheten efter hämtning** om du vill kopiera bildfilen till enheten direkt efter att du har hämtat den (valfritt).

6 Välj **Fortsätt**.

7 Välj en produkt för BirdsEye bilder.

Om enheten har ett aktivt abonnemang för den valda produkten bekräftas abonnemanget av ett meddelande.

Om du inte har något abonnemang för enheten kan du för vissa produkter hämta begränsade förhandsvisningar av bilder. Förhandsvisningar av bilder är endast avsedda för utvärderingsändamål. Du kan spara en förhandsvisning åt

gången. Den befintliga förhandsvisningen skrivs över automatiskt om du hämtar en annan förhandsvisning.

8 Välj ett alternativ för att ange ett område på kartan som du behöver hämta bilder för:

- Om du vill välja ett rektangulärt område väljer du **Välj ruta** och drar för att rita en ruta på kartan.
- Om du vill välja ett område med valfri form väljer du **Välj form** och skapar formen på kartan.

Du kan välja punkter på kartan som ska bilda formens hörn, eller så kan du dra för att skapa formens kanter.

Om det krävs krediter för den valda produkten visas kostnaden i krediter för det valda området.

9 Välj ett bildkvalitetsalternativ (valfritt) i listrutan.

En beräknad filstorlek visas för den valda bildkvaliteten. Om du kopierar bilderna till din enhet ska du kontrollera att det finns tillräckligt med lagringsutrymme på enheten för bildfilen. Om du har överskridit det tillgängliga lagringsutrymmet kan du sänka bildkvaliteten eller minska områdets storlek.

10 Välj **Bekräfta**.

11 Om det krävs krediter för den valda produkten anger du dina Garmin inloggningsuppgifter för att bekräfta att du vill använda krediter.

12 Ange ett namn på den hämtade bildfilen (valfritt).

Överföringen av bildfilen startar, om den har aktiverats.

Skicka hämtade BirdsEye-bilder till din enhet

Innan du kan skicka BirdsEye-bilder till enheten måste du hämta bilder till datorn, och enheten måste ha tillräckligt med ledigt utrymme för bildfilen.

Du kan skicka hämtade BirdsEye-bildfiler till en kompatibel Garmin enhet med en aktiv prenumeration för den bildtypen. Bildfiler som hämtas med krediter kan bara skickas till den enhet som de aktiverades och hämtades på.

- 1 Anslut enheten till datorn.
Enheten visas i enhetslistan.
- 2 Högerklicka på den hämtade bildfilen och välj **Skicka till**.
- 3 Välj en mapp på enheten och tryck på **OK**.
En förloppsindikator visar dataöverföringens förlopp.

Hämtade BirdsEye-bilder efter det att prenumerationen har upphört

När det gäller produkter som man prenumererar på kan hämtade bilder inte överföras till enhet efter det att enhetens prenumeration har upphört. Du kan fortsätta att använda bilder som lagrats på enheten så länge du inte tar bort dem från enheten. Om du har hämtat bilder till datorn kan du fortsätta att visa dem med hjälp av BaseCamp programmet, men du kan bara överföra dem till enheter med en aktiv prenumeration för den bildtypen.

Bilder som hämtats med krediter har inget förfallodatum, så du kan överföra dem till enheten som är kopplad till krediterna under enhetens livslängd.

Ta bort BirdsEye-bilder

OBS!

Borttagna BirdsEye-bilder kan inte återställas.

- Om du tar bort bilder som hämtats med krediter måste du använda ytterligare krediter för att hämta dem igen.
- Om du tar bort prenumerationbaserade bilder från enheten kan du inte överföra bilderna till din enhet igen efter det att enhetens prenumeration har upphört.

Du kan använda BaseCamp programmet för att ta bort BirdsEye-bilder från enheten eller datorn.

Högerklicka på bilderna du vill ta bort och välj **Ta bort**.

Bilderna tas bort från den valda platsen. Om du tar bort bilder från datorn tas de inte bort från enheten.

Garmin egna kartor

Garmin egna kartor innehåller bildmaterial såsom satellitfotografier, parkkartor och annan information som kan visas på kartan som en överlagring.

Du kan hämta Garmin egna kartor från Garmin Custom Maps Forum eller andra webbplatser. Du kan också skapa egna anpassade Garmin kartor. Gå till garmin.com/custommaps om du vill veta mer.

Importera Garmin egna kartor

Du kan importera Garmin egna kartor, inklusive KML-överlagringar och KMZ-överlagringsarkiv. Du kan också skicka Garmin egna kartor till kompatibla Garmin enheter.

- 1 Hämta en egen kartfil till datorn.
- 2 Välj en plats där du vill spara kartfilen (*Välja en plats för sparade datafiler*, sidan 13).
- 3 Välj **Fil > Importera till "[namn]"**.
- 4 Markera den egna kartfilen och välj **Importera**.
Den egna kartan sparas som en överlagring.

Visa överlagringar

- 1 Välj en överlagring.
- 2 Välj **Visa > Visa valda data på karta** för att centrera kartan på överlagringen.
- 3 Om överlagringen visas som en kontur utan bilder väljer du **Visa > Visa överlagringar (Garmins egna kartor och BirdsEye-bilder)**.

Dölj överlagringar

Du kan dölja detaljer i BirdsEye bilder, Garmin egna kartor och andra överlagringar så att de endast visas som en kontur på kartan.

Välj **Visa > Dölj överlagringar (Garmins egna kartor och BirdsEye-bilder)**.

Ändra ritningsordning för överlagringar

Du kan ange ritningsordningen för BirdsEye-bilder, Garmin anpassade kartor och andra överlagringar för att ändra hur överlagringarna placeras ovanpå varandra på kartan.

Obs! Den här funktionen är inte tillgänglig för alla överlagringar.

- 1 Dubbelklicka på en överlagring.
- 2 Justera ritningsordningen med hjälp av skjutreglaget.
Överlagringar med en högre ritningsordningsinställning visas ovanpå överlagringar med en lägre ritningsordningsinställning.

Sökverktygsfält

Med hjälp av sökverktygsfältet kan du söka efter platser. Du kan söka i dina användardata, kartdata och onlineresurser.

Utföra en enkel sökning

Som standard visar sökfältet de platser som är närmast mitten av kartan först.

- 1 Välj en plats att söka efter.
- 2 I sökfältet skriver du in namnet på en intressant plats, adress eller användardata som du letar efter och trycker på **enter** på tangentbordet.

Utföra en detaljerad sökning

- 1 Välj **Sök > Sökalternativ**.

- 2 Ange en term.
- 3 Välj en söktyp.
- 4 Välj **Fler alternativ** för att förfina sökresultatet (valfritt).
- 5 Välj **Sök**.

Sökmenyn

Sökmenyn samarbetar med verktygsfältet Sök så att du snabbt kan hitta objekt. Du kan också använda Sök för att hitta koordinater på kartan.

Spara en plats från en sökning

- 1 Sök efter en plats (*Utföra en detaljerad sökning, sidan 5*).
- 2 Välj en plats bland sökresultaten.
Platsinformation visas på kartan.
- 3 Välj en lista eller välj **Min samling**.
- 4 Välj ett alternativ:
 - Dra ett objekt från sökresultaten till listan.
 - Välj  i platsinformationen på kartan.

Waypoints

Waypoints är positioner som du spelar in och sparar på din enhet. Waypoints kan markera var du befinner dig, vart du ska eller var du har varit. Du kan lägga till information om platsen, exempelvis namn, höjd och djup.

Markera en waypoint på kartan

Du kan markera en punkt på kartan som en waypoint. Waypoints sparas automatiskt.

- 1 Välj en plats för den sparade waypointen (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).
- 2 Välj **Verktyg > Waypoint**.
- 3 Välj en plats på kartan där du vill markera en waypoint.
Waypointen sparas.

Flytta en waypoint

- 1 Välj en waypoint.
Obs! Om kartan inte centreras på waypointen högerklickar du på waypointen och väljer Visa på karta.
- 2 Välj **Verktyg > Hand**.
- 3 Dra waypointen till en ny plats.
TIPS: Du kan också flytta en waypoint genom att ändra dess koordinater i egenskaperna för waypoint (*Redigera egenskaper för waypoint, sidan 6*).

Redigera egenskaper för waypoint

Du kan ändra egenskaperna för en waypoint, t.ex. namnet, koordinaterna och symbolen. Du kan också ändra egenskaperna för flera waypoints i grupp. Ändringar av waypointsegenskaper sparas automatiskt.

- 1 Välj ett alternativ:
 - Om du vill redigera en enda waypoint dubbelklickar du på en waypoint.
 - Om du vill redigera flera waypoints markerar du flera waypoints (*Välja flera objekt, sidan 13*) och trycker på  +I på tangentbordet.
- 2 Välj **Allmänt**.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Om du vill redigera namnet på waypointen väljer du **Namn** och anger namnet.
 - Om du vill lägga till en kommentar till waypointen väljer du **Kommentar** och skriver en kommentar.

- Om du vill ändra den symbol som är kopplad till waypointen väljer du **Välj** bredvid waypointsymbolen och väljer en annan symbol.
- 4 Välj **Avancerat**.
 - 5 Välj ett alternativ:
 - Om du vill redigera koordinaterna för waypointen väljer du **Position** och anger nya koordinater.
 - Om du vill lägga till en radie för waypointens positionslarm väljer du **Position** och anger ett avstånd.
 - Om du vill redigera höjden för waypointen väljer du **Höjd** och anger en höjd.
 - Om du vill anpassa hur waypointen visas på kartan väljer du ett värde i listrutan **Skärm**.
 - 6 Välj **Kontaktinfo** och ange kontaktinformation för waypointen.

Geocache

Geocaching är en aktivitet som går ut på att deltagare gömmer eller letar efter dolda cacher. En geocache innehåller koordinater, ledtrådar, loggar och annan information för en cache. Gå till geocaching.com och du vill hämta geocacher.

Du kan inte söka efter eller skapa geocacher i BaseCamp programmet. Du måste antingen överföra en geocache från en ansluten Garmin enhet eller importera en geocachefil som du har hämtat från geocaching.com.  anger en geocache i biblioteks- och enhetsområdet på kartan.

Importera en geocache från en ansluten Garmin enhet

Innan du kan importera en geocache till Min samling måste du ha en geocache inläst på din Garmin GPS-enhet.

- 1 Anslut en Garmin GPS enhet som innehåller geocachedata till datorn.
- 2 Överför geocachedata från enheten (*Överföra data från en ansluten enhet, sidan 13*).

Importera geocachefiler

- 1 Gå till geocaching.com.
- 2 Hämta en eller flera geocachefiler till datorn.
- 3 Välj en plats för geocachefilerna (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).
- 4 Välj **Fil > Importera till "[namn]"**.
- 5 Välj de hämtade geocachefilerna och välj **Importera**.

Söka efter geocacher

Innan du kan söka efter geocacher måste du hämta en geocache från geocaching.com och importera den till BaseCamp applikationen.

- 1 Sök efter geocacher (*Utföra en detaljerad sökning, sidan 5*).
- 2 Välj en geocache.
En informationsbubbla visas på kartan och visar vald geocache.

Markera en geocache som hittad

Du kan markera geocacher för att hålla koll på vilka som du har hittat. Om du markerar en geocache som hittad på din enhet uppdateras den i BaseCamp programmet nästa gång du ansluter enheten.

- 1 Dubbelklicka på en geocache.
- 2 Välj .
Geocacheikonen ändras till .

Visa ledtrådar och loggar

En geocache-ledtråd kan ha angetts av geocachens skapare och ger ytterligare information som hjälper dig att hitta geocachen. Geocache-loggar kan innehålla kommentarer från andra som har letat efter geocachen.

- 1 Dubbelklicka på en geocache.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Visa tips** för att visa ledtrådar.
 - Välj **Stockar** för att visa loggar.

Visa webbplatsen för en geocache

Du kan visa webbsidan där en geocache ursprungligen publicerades.

- 1 Dubbelklicka på en geocache.
- 2 Välj geocache-ID.

Din standardwebbläsare öppnas på den sida som är kopplad till geocachens ID.

Ändra geocache-information som visas på kartan

- 1 Dubbelklicka på en geocache.
- 2 I listrutan väljer du ett alternativ för att visa endast symbolen, symbolen och namnet eller symbolen och ID-koden som är kopplad till geocachen.

Rutter, resor, spår och äventyr

BaseCamp appen använder sig av rutter, resor, spår och äventyr för att visa dig var du har varit och för att kunna hjälpa dig planera vart du vill åka härnäst.

- En rutt är en sekvens med waypoints eller platser som leder dig till din slutdestination (*Rutter, sidan 7*).
- En resa är en resväg som innefattar en startposition, destination och hur lång tid du vill ägna åt att resa varje dag (*Reseplanerare, sidan 8*).
- Ett spår av din väg spelas in. Spårloggen innehåller information om punkter längs den inspelade vägen, bl.a. tid, plats och höjd för varje punkt (*Spår, sidan 9*).
- Ett äventyr är en grupp objekt från dina resor som spårloggar, waypoints, bilder och videor (*Garmin Adventures, sidan 11*).

Rutter

En rutt är en sekvens med waypoints eller platser som leder dig till din slutdestination.

Skapa rutter

Obs! Vilken kartprodukt du väljer påverkar hur rutterna skapas. Du bör till exempel välja kartor som innehåller mer detaljerad väg- och platsinformation när du skapar körrutter (*Välja en karta, sidan 2*).

Vilken aktivitet du väljer påverkar också hur rutterna skapas. Den aktivitet du väljer bör lämpa sig för den typ av kartprodukt du väljer (*Välja en aktivitet, sidan 2*).

Skapa en enkel rutt

Du kan skapa en enkel rutt mellan två punkter.

- 1 Välj en plats där du vill spara ruten (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).
- 2 Välj **Ändra > Skapa rutt**.
- 3 Om det behövs väljer du en kartprodukt.
- 4 Om det behövs ändrar du aktiviteten.

- 5 Dra ett objekt till rutan **Dra startpunkt hit**.

- 6 Dra ett objekt till rutan **Dra destination hit**.

Rutten visas som en färgad linje på kartan.

Skapa en rutt med waypoints

Du kan skapa en rutt med sparade waypoints.

- 1 Om det behövs väljer du en kartprodukt.
- 2 Om det behövs ändrar du aktiviteten.
- 3 Välj flera waypoints som ska användas i ruten (*Välja flera objekt, sidan 13*).
- 4 Högerklicka på valda waypoints och välj **Skapa rutt utifrån waypoints**.

Rutten visas som en färgad linje på kartan.
- 5 Ange ett namn på ruten (valfritt).

Skapa en rutt på kartan

Du kan skapa en rutt genom att välja punkter på kartan eller genom att rita ruten på kartan.

- 1 Om det behövs väljer du en kartprodukt.
- 2 Om det behövs ändrar du aktiviteten.
- 3 Välj en plats där du vill spara ruten (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).
- 4 Välj **Verktyg > Rutt**.
- 5 Om det behövs stänger du det nya ruttfönstret.
- 6 Välj en startpunkt för ruten.
- 7 Välj punkter som du vill lägga till i ruten.
- 8 Högerklicka för att spara ruten.

TIPS: Du kan också trycka på esc på tangentbordet för att spara ruten.

Rutten visas som en färgad linje på kartan.

Skapa en rutt baserat på ett spår

Du kan skapa en rutt utifrån ett spår. Det kan vara bra om du behöver använda ruttalternativ för spåret eller använda det på enheter som inte har funktioner för spår.

- 1 Om det behövs väljer du en kartprodukt.
- 2 Om det behövs ändrar du aktiviteten.
- 3 Välj ett spår.
- 4 Välj **Ändra > Skapa rutt från spår > OK**.

Den nya ruten visas bredvid spåret.

Byta namn på en rutt

- 1 Dubbelklicka på en rutt.
- 2 I fönstret med ruttegenskaper avmarkerar du kryssrutan **Ange namn automatiskt**.
- 3 Ange ett nytt namn.

Redigera ruttinformation

- 1 Dubbelklicka på en rutt.
- 2 Välj **Info** i fönstret med ruttegenskaper.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Om du vill lägga till noteringar för ruten skriver du texten i fältet **Meddelanden**.
 - Om du vill ändra ruttens färg väljer du en färg i listan **Färg**.
 - Om du vill länka en fil till ruten väljer du **Fil** och väljer en fil från datorn.

Ändra aktivitet för en rutt

- 1 Dubbelklicka på en rutt.
- 2 Välj **Aktivitet** i fönstret med ruttegenskaper.
- 3 Välj en aktivitet som ska gälla för hela ruten.

Obs! Du kan ändra aktivitet för en punkt på rutten utan att ändra aktiviteten som är kopplad till resten av rutten (*Ändra punkter i en rutt*, sidan 8).

- 4 Välj  för att räkna om rutten med hjälp av den nya aktiviteten.

Ändra punkter i en rutt

Du kan lägga till, ta bort, ändra ordning på och schemalägga punkter i en rutt.

- 1 Dubbelklicka på en rutt.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Om du vill lägga till en punkt drar du en waypoint, en rutt, ett spår eller en hittad plats till listan över punkter.
 - Om du vill ta bort en punkt högerklickar du på den och väljer **Ta bort**.
 - Om du vill flytta en punkt till en annan plats på rutten drar du punkten till den nya platsen.
 - Om du vill flytta en punkt en position uppåt i rutten högerklickar du på punkten och väljer **Flytta uppåt**.
 - Om du vill flytta en punkt en position nedåt i rutten högerklickar du på punkten och väljer **Flytta nedåt**.
 - Om du vill kasta om ordningen för rutten väljer du  > **Invertera rutt**.
 - Om du vill schemalägga ankomst, avresa och uppehållstider för en punkt väljer du punkten och väljer sedan .
 - Om du vill ändra aktivitetstypen som är kopplad till en punkt väljer du punkten och väljer sedan aktivitetsikonen.
- 3 Välj  för att räkna om rutten.

Redigera ruttpunkter på kartan

Du kan lägga till eller flytta punkter i en rutt på kartan. Om du kan lägga till eller flytta punkter utanför vägar beräknas inte rutten med vägar.

- 1 Välj **Verktyg Väljare** när en rutt visas på kartan.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Dra ett segment i rutten till en ny plats. Nya punkter läggs till i rutten automatiskt.
 - Håll ned **alt** på tangentbordet och dra en punkt till en ny plats.

Visa ruttriktningar

Du kan visa Turn-by-Turn röstguidning för en rutt.

- 1 Dubbelklicka på en rutt.
- 2 Välj **Riktningar** i fönstret med ruttegenskaper. Punkterna i fönstret ersätts med Turn-by-Turn-röstguidning.
- 3 Markera kryssrutan **Centrera på markerad** och välj ett objekt i listan för att visa det på kartan.

Reseplanerare

I BaseCamp programmet kan du planera en komplett resväg. Du kan överföra resvägar till GPS-enheten för navigering.

Skapa en ny resa

Innan du kan skapa en resa med hjälp av adressuppgifter måste du ha en karta där adressuppgifterna finns tillgängliga.

Du kan beräkna en resa automatiskt baserat på startplats, destination och den tid du tänker ägna dig åt att köra varje dag.

- 1 Välj **Reseplanerare > Ny resa**.
- 2 Välj **Ny**.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Välj antalet dagar för resan.

- Om du känner till datumen för resan markerar du kryssrutan och väljer avrese- och hemresedatum för resan.

- 4 Välj det högsta antalet restimmar per dag.
- 5 Om det är en tur- och returreisa markerar du kryssrutan.
- 6 Välj **Start**.
- 7 Välj ett färd sätt.
- 8 Ange startplats och destination.
- 9 Om färd sättet är **Flyga** väljer du ett alternativ:
 - Välj **Flygnummer** och ange flygbolagens namn och flygnummer för avrese-, hemrese- och anslutningsflyg.
 - Välj **Flygplatser** och ange flygplatsernas namn.
- 10 Välj **Skapa resa**.

Resor och nav

När du har skapat en resa visas information om resan till vänster i fönstret BaseCamp. Resan är organiserad i nav. Varje nav börjar med en avresepunkt och avslutas med en ankomstpunkt. Nav skapas automatiskt baserat på den information som anges när du skapar resan. Du kan lägga till ytterligare nav i resan om du planerar att besöka ytterligare platser under resan.

Varje nav i resan innehåller reseinformation mellan avgångs- och ankomstpunkterna i navet, inklusive resdagar och tider för avresa och ankomst. Du kan söka efter intressanta platser och lägga till stopp längs rutten inom varje nav.

Obs! Avgångs- och ankomsttider som visas i naven återspeglar den faktiska tiden på destinationen, baserad på den lokala tidszonen.

Ändra resevyn

Du kan ändra resevyn för att visa eller dölja detaljerad information om naven på resan.

Välj ett alternativ medan du visar en resa:

- Om du vill dölja navinformationen väljer du .
- Om du vill visa navinformationen väljer du .

Ändra en resa

Innan du kan göra ändringar i en resa måste åtminstone en resa sparas på datorn eller enheten.

Du kan ändra en resa genom att lägga till nav, lägga till och ta bort dagar, ändra ankomst- och avgångstider samt lägga till intressanta platser att besöka längs vägen. De ändringar som du gör i resan sparas automatiskt.

- 1 Välj **Reseplanerare > Öppna senaste resan**.
- 2 Välj **resa**.
- 3 Välj **Öppen**.
- 4 Ändra rese- eller navinformationen (*Redigera ett nav*, sidan 9).
- 5 Välj **Avsluta**.

Redigera rese- och namn

Välj ett alternativ när du visar en resa:

- Om du vill ändra resans namn väljer du namnet och anger ett nytt namn.
- Om du vill ändra namnet på ett nav väljer du namnet och anger ett nytt namn.

Lägga till ett nav i resan

Om du planerar att besöka ytterligare platser på resan kan du lägga till ett nav för varje plats.

- 1 Medan du visar en resa väljer du **Lägg till nav**.
- 2 Sök efter en plats.
- 3 Välj platsen i sökresultaten.

4 Välj **Lägg till i resan**.

Det nya navet läggs till i slutet av resan.

Lägga till en intressant plats i ett nav

Om du planerar att lägga till ett stopp under resan från en avresepunkt till en ankomstpunkt i ett nav så kan du söka längs rutten.

1 Medan du visar en resa väljer du ett nav.

2 Använd skjutreglaget **Lägg till intressant plats** för att välja en plats på rutten.

En positionsmarkering för den valda platsen visas på kartan, på rutten.

3 Markera kryssrutan **Sök längs rutten**.

4 Sök efter en plats.

5 Välj platsen i sökresultaten.

Den intressanta platsen läggs till längs rutten i navet.

Obs! En standardtid för stoppet på 30 minuter läggs till för varje intressant plats som du lägger till i navet. Du kan ändra avresa, ankomst och tider för stopp i ett nav ([Redigera ett nav](#), sidan 9).

Redigera ett nav

Du kan ändra resans detaljer för ett nav.

Obs! Avgångs- och ankomsttider som visas i naven återspeglar den faktiska tiden på destinationen, baserad på den lokala tidszonen.

- Om du vill ändra en avgångstid för ett nav väljer du en avgångspunkt och sedan tiden.
- Om du vill ändra en ankomsttid för ett nav väljer du en ankomstpunkt och sedan tiden.
- Om du vill ändra färdssätt för ett nav väljer du en avresepunkt och sedan ikonerna för färdssättet.

Obs! Du kan lägga till flera färdssätt för resan genom att lägga till ytterligare nav och ändra färdssättet i varje nav.

- Om du vill lägga en dag i ett nav väljer du **+** bredvid navets namn.
- Om du vill ta bort en dag från ett nav högerklickar du på dagen och väljer **Ta bort dag**.
- Om du vill ändra ordningen på dagar, avresepunkter, ankomstpunkter och slutpunkter drar du objektet till valfri plats på resan.

Skicka en resa till enheten

Innan du kan överföra en resa till din kompatibla Garmin enhet måste åtminstone en resa sparas på datorn.

1 Anslut enheten till datorn.

2 Välj **Reseplanerare > Öppna senaste resan**.

3 Välj resa.

4 Välj **Överför > Skicka [”namn”] till enheten**.

5 Markera enheten och markera kryssrutorna för de objekt som ska skickas.

6 Välj **Sänd**.

Spår

Ett spår av din väg spelas in. Spårloggen innehåller information om punkter längs den inspelade vägen, bl.a. tid, position och höjd för varje punkt.

Visa spårpunkter och statistik

Du kan visa statistik och sammanfattningsdata för enskilda spårpunkter, ett intervall av spår eller ett helt spår. Flera av datafälten är bara tillgängliga för spår som spelats in med en Garmin GPS enhet.

1 Dubbelklicka på ett spår.

I fönstret med spåregenskaper visas statistik för varje punkt i spåret.

2 Håll ned **shift** på tangentbordet och välj ett intervall av punkter för att visa statistik för punkterna.

Redigera spår

Du kan redigera informationen för ett helt spår eller för enskilda punkter på spåret. Du kan inte redigera spår som fortfarande är aktiva på enheten.

Redigera allmänna spåregenskaper

Du kan ändra namn på ett spår och ändra spårfärg.

1 Dubbelklicka på ett spår.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill ändra namn på spåret väljer du **Namn** och anger ett nytt namn.
- Om du vill ändra spårfärg väljer du en färg i listrutan.

Redigera avancerade spåregenskaper

Innan du kan redigera höjdinformation för spåret måste du använda en karta som inkluderar höjddata ([Välja en karta](#), sidan 2).

Du kan redigera egenskaper för ett helt spår.

1 Dubbelklicka på ett spår.

2 Välj .

3 Välj ett alternativ:

- Om du vill ersätta höjdinformation för alla punkter i spåret med höjdinformation från kartan väljer du **Ställ in spår efter karthöjd**.
Kartans höjddata kan vara mer korrekta än GPS-höjddata.
- Om du vill kasta om ordningen för spårpunkterna väljer du **Invertera spår**.
- Om du vill centrera kartan på spåret väljer du **Visa på karta**.

Redigera spårpunkter

Innan du kan redigera höjdinformation för spåret måste du använda en karta som inkluderar höjddata ([Välja en karta](#), sidan 2).

1 Dubbelklicka på ett spår.

2 Välj en punkt eller ett intervall av punkter ([Välja flera objekt](#), sidan 13).

3 Välj .

4 Välj ett alternativ:

- Om du vill ta bort punkten eller ett intervall av punkter från spåret väljer du **Ta bort valda punkter**.
- Om du vill dela spåret vid den valda punkten väljer du **Dela vid vald punkt**.
Punkterna som visas under den valda punkten tas bort från aktuellt spår och sparas som ett nytt spår. Den valda punkten finns med i båda spåren.
- Om du vill ersätta höjdinformation för punkten eller intervallet av punkter med höjdinformation från kartan väljer du **Ställ in punkter efter karthöjd**.

Kartans höjddata kan vara mer korrekta än GPS-höjddata.

Filtrera spårpunkter

Du kan filtrera punkterna i ett spår för att ta bort oönskade punkter eller för att förenkla spåret.

1 Dubbelklicka på ett spår.

2 Välj ett alternativ:

- Välj en punkt.

- Håll ned **shift** på tangentbordet och välj ett intervall av punkter.

3 Välj > **Filtrera spår**.

4 Välj ett alternativ:

- Om du vill filtrera hela spåret väljer du **Hela spåret**.
- Om du vill filtrera det valda intervallet av punkter väljer du **Valda spårpunkter**.

5 Välj ett alternativ:

- Om du vill ställa in minsta möjliga tid mellan punkterna väljer du **Tid** och anger en tid.
- Om du vill ställa in minsta möjliga avstånd mellan punkterna väljer du **Distans** och anger ett avstånd.
- Om du tillåter att BaseCamp programmet justerar antalet punkter automatiskt väljer du **Automatiskt** och använder skjutreglaget.
- Om du vill använda maximalt antal punkter med jämna mellanrum väljer du **Maximalt antal punkter** och anger ett tal.

6 Välj **Spara ursprungsspår** för att spara en kopia av det ursprungliga, ofiltrerade spåret (valfritt).

Obs! Om du inte sparar originalspåret raderas de borttagna punkterna permanent från originalspåret.

7 Välj **OK**.

Punkter tas bort från spåret baserat på filtreringskriterierna.

Redigera spårpunkter på kartan

Du kan lägga till eller flytta punkter i ett spår på kartan.

1 Dubbelklicka på ett spår.

2 Välj **Verktyg > Väljare**.

3 Välj ett alternativ:

- Dra ett segment av spåret till en ny plats. Nya punkter läggs till i spåret automatiskt.
- Håll ned **alt** på tangentbordet och dra en punkt till en ny plats.

Sammanfoga spår

Du kan sammanfoga två eller flera spår till ett spår.

1 Välj ett eller flera spår (*Välja flera objekt, sidan 13*).

2 Välj **Ändra > Koppla samman spår**.

3 Välj ett spår.

4 Välj ett alternativ:

- Välj  om du vill flytta spåret nedåt i listan.
- Välj  om du vill flytta spåret uppåt i listan.
- Välj  om du vill byta riktning på spåret.
- Välj  om du vill ta bort spåret från listan.

5 Välj **Koppla samman spår**.

Ett nytt spår skapas genom att spåren sammanfogas.

Skapa ett spår från en rutt

Du kan skapa ett spår från en sparad rutt. Du kan navigera längs spåret med Garmin enheter som inte hanterar ruttnavigering.

1 Dubbelklicka på en rutt.

2 Välj > **Skapa spår**.

Skapa ett spår på kartan

Du kan skapa ett spår genom att markera punkter på kartan, genom att rita på kartan eller genom en kombination av metoderna.

1 Välj var du vill spara spåret (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).

2 Välj **Verktyg > Spår**.

3 Välj ett alternativ:

- Om du vill skapa raka spårsegment mellan punkter väljer du två eller flera punkter på kartan.
- Om du vill rita ett spårsegment väljer du en punkt och drar till nästa punkt.

4 Upprepa steg 3 om du vill lägga till ytterligare segment.

5 Högerklicka för att spara spåret.

TIPS: Du kan också trycka på **esc** på tangentbordet för att spara spåret.

Spåret visas som en grå linje på kartan.

Grafer och simuleringar

Du kan visa grafer över data från olika objekt.

Du kan spela upp en rutt eller ett spår för att simulera navigering.

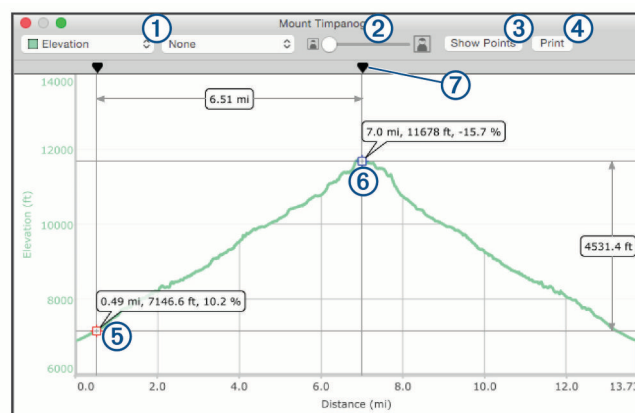
Visa en graf

Du kan visa en graf med information i en rutt, ett spår eller ett äventyr baserat på den registrerade informationen.

1 Dubbelklicka på en rutt, ett spår eller ett äventyr.

2 Välj .

Diagram



①	Väljer vilka typer av data som visas i grafen.
②	Zoomar in och ut på grafen.
③	Visar eller döljer punkter på grafen.
④	Skriver ut grafen.
⑤	Anger den första platsen som valts för en jämförelse. Platsinformation visas när du väljer platsmarkören på grafen och en orange markering visas på den platsen på kartan.
⑥	Anger den andra platsen som valts för jämförelse. Jämförelseinformation visas när du väljer den andra platsmarkören på grafen och en orange markering visas mellan de två platserna på kartan.
⑦	Flyttar de valda punkterna.

Spela en rutt- eller spårssimulering

Du kan animera en rutt eller ett spår för att simulera navigering.

1 Dubbelklicka på en rutt eller ett spår.

2 Välj .

3 Välj **Spela upp rutt** eller **Spela upp spår**.

Fönstret med uppspelningskontroller visas och simuleringen startar.  visar den aktuella platsen för simuleringen på kartan.

Styra en rutt- eller spårsimulering

Innan du kan justera beteende eller hastighet för en simulering måste du spela upp simuleringen.

- När simuleringen spelas upp väljer du **Pausa** för att pausa simuleringen.
 - När simuleringen är pausad väljer du **Spela** för att spela upp simuleringen.
 - Välj **Slinga** för att ställa in så att simuleringen stoppar eller upprepas när den når slutet av ruten eller spåret.
 - Använd det övre skjutreglaget för att flytta simuleringen framåt eller bakåt längs ruten eller spåret.
- Obs!**  visar den aktuella platsen för simuleringen på kartan.
- Använd det nedre skjutreglaget för att justera hastigheten på animeringen.
 - Välj **Långsammare** för att minska hastigheten på animeringen.
 - Välj **Snabbare** för att öka hastigheten på animeringen.
 - Välj **x faktisk hastighet** och ange ett värde för att ställa in en viss uppspelningshastighet.
- Värdet 1,0 spelar upp ruten eller spåret med faktisk hastighet.

Garmin Adventures

Du kan gruppera relaterade objekt som äventyr. Du kan till exempel skapa ett äventyr för din senaste vandringstur. Äventyret kan innehålla spårloggen, bilder från vandringen och geocacher du sparat upp. Via BaseCamp kan du skapa och administrera dina äventyr.

Skapa ett äventyr

Innan du kan skapa ett äventyr måste du överföra ett spår från enheten.

- Välj **Ändra > Skapa äventyr**.
 - Välj ett spår och välj sedan **Fortsätt**.
 - Dra anteckningar, foton och videor till fönstret **Äventyrsobjekt** för att lägga till dem i äventyret.
 - Välj **Fortsätt**.
 - Ange en rubrik, lägg till en beskrivning, välj aktiviteten och välj en svårighetsgrad.
 - Välj **Välj foto** för att välja ett nytt omslagsfoto för äventyret.
 - Lägg till taggar för att hjälpa till att organisera dina äventyr (valfritt).
 - Välj **Fortsätt**.
- Äventyret sparas i avsnittet Garmin Äventyr i Min samling.

Redigera ett äventyr

- Dubbelklicka på ett äventyr.
- Välj **Ändra**.
- Välj ett alternativ:
 - Dra anteckningar, foton och videor till fönstret **Äventyrsobjekt** för att lägga till dem i äventyret.
 - Redigera information om äventyret.
 - Välj **Välj foto** och välj ett annat foto för att byta omslagsfoto för äventyret.
- Välj **Klar**.

Lägg till ett foto i ett äventyr

- Dubbelklicka på ett äventyr.
- Välj **Ändra > Lägg till foton**.
- Välj ett foto från din dator och välj **Öppen**.
- Om det behövs väljer du en plats på kartan för fotot.

TIPS: Om fotot innehåller geotagginformation placeras fotot automatiskt på den geotaggade platsen på kartan.

5 Välj Klar.

Lägga till en video i ett äventyr

Innan du kan lägga till en video i ett äventyr måste videon läggas upp i videogruppen YouTube™.

- Dubbelklicka på ett äventyr.
- Välj **Ändra > Lägg till video**.
- Välj en plats på kartan för videon.
- Ange videolänken.
- Ange en rubrik och en beskrivning (valfritt).
- Välj **Klar**.

Lägga till en kommentar i ett äventyr

- Dubbelklicka på ett äventyr.
- Välj **Ändra > Skapa anteckning**.
- Välj en plats på kartan för kommentaren.
- Ange en rubrik och en kommentar.
- Välj **Klar**.

Visa ett äventyr

Innan du kan visa ett äventyr måste du skapa äventyret (*Skapa ett äventyr, sidan 11*).

- Dubbelklicka på ett äventyr.
- Välj ett alternativ:
 - Om du vill visa en animerad översikt över äventyrsspåret på kartan väljer du **Spela**.
 - Om du vill visa ett foto eller en video väljer du fotot eller videon.
 - Om du vill visa fotots eller videons egenskaper väljer du .
 - Om du vill visa en graf över hastighet eller höjd för äventyrsspåret väljer du  (*Diagram, sidan 10*).

BaseStation Spårning i realtid

För att du ska kunna använda BaseStation funktionen måste du ha en kompatibel enhet. Gå till garmin.com för mer information om kompatibla enheter.

Med BaseStation kan du spåra hundar eller kontakter i realtid på kartan när du ansluter en Garmin enhet som tar emot platsdata från GPS-hundhalsband eller andra kompatibla Garmin enheter.

Spåra med BaseStation

För att du ska kunna använda BaseStation funktionen måste du ha en kompatibel Garmin enhet (*BaseStation Spårning i realtid, sidan 11*).

- Starta enheten.
- På enheten väljer du **Inställning > System > BaseCamp BaseStation > Vald**.
Mer information finns i användarhandboken till enheten.
- Anslut enheten till datorn.
- På enheten väljer du **Ja** när du uppmanas att öppna läget BaseStation.
- I biblioteks- och enhetsområdet väljer du mappen BaseStation under enhetsnamnet.
- Välj ett eller flera alternativ:
 - Om du vill visa kontakter på kartan väljer du .
 - Om du vill visa hundar på kartan väljer du .

Följa med BaseStation

Innan du kan använda BaseStation måste du ha en kompatibel Garmin enhet (*BaseStation Spårning i realtid*, sidan 11).

Du kan följa hundar, kontakter och den anslutna BaseStation enheten på kartan. Kartan panorerer och zoomar automatiskt så att alla de objekt du följer är synliga.

- 1 Välj en eller flera kontakter eller hundar som du vill följa (*Välja flera objekt*, sidan 13).
- 2 Välj .
- 3 Välj ett alternativ:
 - Om du bara vill följa valda kontakter och hundar väljer du **Följ valda kontakter**.
 - Om du vill följa valda kontakter och hundar, samt den BaseStation enhet som är ansluten till datorn, väljer du **Följ valda kontakter och Base Station**.
 - Om du bara vill följa den BaseStation enhet som är ansluten till datorn väljer du **Följ Base Station**.

Spara spår från BaseStation

Du kan spara den väg som hundar eller kontakter har förflyttat sig som spår.

- 1 Koppla bort BaseStation enheten från datorn.
- 2 Välj **Ja** om du vill spara spåren i **Min samling**.

Geotagga foton

Geotaggade foton är foton som innehåller geografiska platsdata. Du kan visa geotaggade foton i BaseCamp programmet och du kan överföra geotaggade foton till en kompatibel fototjänst online.

Geotagga importerade foton

Du kan lägga till geografisk platsinformation för foton när du importerar dem.

- 1 Välj en plats för de sparade fotonerna (*Välja en plats för sparade datafiler*, sidan 13).
- 2 Välj **Fil > Importera till "[namn]"**.
- 3 Välj ett eller flera foton och välj sedan **Importera**.
- 4 Välj **OK** och välj sedan en plats på kartan.

De geotaggade fotonerna visas på kartan.

Geotagga foton med BaseCamp programmet

Du kan lägga till geografisk information för foton genom att dra och släppa filer från datorn till BaseCamp programfönstret.

- 1 Välj en plats på kartan som du vill lägga till som en geotagg för ett eller flera foton.
- 2 Välj en plats för de sparade fotonerna (*Välja en plats för sparade datafiler*, sidan 13).
- 3 Ändra storleken på BaseCamp programfönstret till mindre än helskärm.
- 4 Välj ett eller flera foton.
- 5 Dra och släpp fotonerna på kartan på den valda platsen.
- 6 Välj **Ja**.

De geotaggade fotonerna visas på kartan.

Matcha foton till ett spår

Om du har tagit foton medan du spelade in ett spår med Garmin enheten kan du matcha foton till spåret. BaseCamp programmet använder tidsinformationen från fotonerna och spåren till att matcha ett foto till en viss spårpunkt. Waypoints skapas automatiskt för varje matchat foto. Du kan även geotagga foton med platsinformationen från spåret.

Om du har flera foton och spår från en resa kan du matcha foton till flera spår.

- 1 Välj ett alternativ:
 - Om du vill matcha foton till ett enda spår dubbelklickar du på ett spår.
 - Om du vill matcha foton till flera spår väljer du flera spår (*Välja flera objekt*, sidan 13) och trycker på  + I på tangentbordet.
- 2 Välj  > **Matcha foton**.
- 3 Välj **Bläddra** och välj ett eller flera foton.
- 4 Välj **Geotagga matchade foton** för att geotagga varje foto med platsen för den matchade spårpunkten (valfritt).
- 5 Om det behövs väljer du **Tidsjustering** och justerar tiden på fotofilen tills den matchar tiden på spåret (valfritt).
- 6 Välj **OK**.

Dina geotaggade foton visas på kartan.

Flytta ett geotaggat foto

- 1 Högerklicka på ett foto och välj **Visa på karta**.
- 2 Välj **Verktyg > Hand**.
- 3 Dra fotot till en ny plats.

Redigera ett geotaggat foto

Du kan ändra namnet eller lägga till kommentarer i ett geotaggat foto.

- 1 Dubbelklicka på ett foto.
- 2 Välj **Ändra**.
- 3 Ange ett nytt namn eller kommentarer.
- 4 Välj **Klar**.

Datahantering

BaseCamp programmet sparar rutter, spår, waypoints och andra data i biblioteks- och enhetsområdet. Biblioteks- och enhetsområdet visas till vänster i BaseCamp programfönstret.

Den övre rutan i biblioteks- och enhetsområdet innehåller listorna i Min samling och anslutna enheter. När du väljer en lista i den övre rutan visas dess innehåll i den nedre rutan.

Om listor och listmappar

Du kan använda listor och listmappar för att ordna data i Min samling.

En lista är en samling objekt som lagrats i BaseCamp programmet. Du kan inkludera ett enskilt objekt i flera listor.

En listmapp används för att samla och organisera listor. En listmapp kan endast innehålla listor och andra listmappar.

Objekt som inte lagts till i någon lista visas i Olistade data.

Skapa en lista

- 1 Välj **Fil > Ny lista**.
En ny lista visas i Min samling.
- 2 Ange ett listnamn.

Lägga till objekt i en lista

- 1 Välj en lista.
- 2 Dra objekt till listan från en annan plats, till exempel från **Min samling**, från en annan lista eller från en enhet.

Skapa en listmapp

- 1 Välj **Fil > Ny listmapp**.
- 2 Ange ett mappnamn (valfritt).

Lägga till innehåll i en listmapp

- 1 Välj en listmapp.

2 Dra listor eller listmappar till listmappen.

Ta bort ett objekt från en lista

Om du tar bort ett objekt från en lista tas det inte bort från Min samling (*Ta bort data, sidan 13*).

1 Välj en lista.

2 Välj ett eller flera objekt (*Välja flera objekt, sidan 13*).

3 Välj **Ändra > Ta bort**.

Skapa en smart lista

Med smarta listor kan du ordna dina data i Min samling enligt en uppsättning användardefinierade regler. Du kan exempelvis skapa en smart lista som automatiskt tar med alla dina waypoints eller alla objekt som du skapat under den senaste veckan.

1 Välj **Fil > Ny smart lista**.

2 Välj en regelkategori i listrutan.

3 Ange information för regeln.

4 Välj **OK**.

Den smarta listan visas i Min samling.

5 Ange ett namn på den smarta listan (valfritt).

Redigera en smart lista

Du kan redigera reglerna för en smart lista.

1 Välj en smart lista.

2 Välj .

3 Välj ett alternativ:

- Om du vill redigera reglerna väljer du nya värden från listrutorna.
- Om du vill lägga till en ny regel väljer du **+**.
- Om du vill ta bort en regel väljer du **—**.

4 Välj **OK**.

Visa alla listor som innehåller ett objekt

1 Dubbelklicka på ett objekt.

2 Välj **Referenser**.

Alla listor som innehåller objektet visas.

Ta bort listor och listmappar

När du tar bort en listmapp raderas även alla listor och mappar i den borttagna listmappen. Objekt i de borttagna listorna finns kvar i Min samling (*Ta bort data, sidan 13*).

1 Välj en lista eller en listmapp.

2 Välj **Ändra > Ta bort**.

Välja en plats för sparade datafiler

Innan du kan skapa eller importera objekt som waypoints, rutter eller spår till BaseCamp programmet måste du välja var datafilerna ska sparas. Du kan spara datafiler på datorn eller på en ansluten Garmin enhet.

Obs! Vissa enheter har eventuellt inte stöd för att spara data eller redigera data direkt på enheten.

Välj ett alternativ:

- Om du vill spara datafiler på datorn väljer du **Min samling**, eller välj en lista eller mapp under **Min samling**.
- Om du vill spara datafiler på en ansluten enhet väljer du enheten under **Mina Garmin-enheter**.

Välja flera objekt

När du visar eller redigerar objekt kan du välja flera objekt i biblioteks- och enhetsområdet. Objekten måste vara av samma typ. Du kan till exempel välja flera waypoints och ändra egenskaperna för alla valda waypoints samtidigt.

• Om du vill välja enskilda objekt väljer du ett objekt, håller ned  på tangentbordet och väljer ett eller flera objekt av samma typ.

• Om du vill välja ett intervall av objekt väljer du ett objekt, håller ned **shift** på tangentbordet och väljer ett annat objekt av samma typ.

Alla objekt mellan de två valda objekten läggs till i urvalet.

Visa objekttegenskaper

Du kan visa egenskaperna för objekt som waypoints, rutter och spår.

Obs! Alla ändringar som görs medan du visar objekttegenskaper sparas automatiskt.

- Dubbelklicka på ett objekt om du vill visa dess egenskaper.
- Om du vill visa egenskaper för flera objekt markerar du flera objekt och trycker på +I på tangentbordet.

Lägga till anteckningar och länkar till ett objekt

Du kan lägga till ytterligare information för waypoints, rutter och spår.

1 Dubbelklicka på en waypoint, rutt eller ett spår.

2 Välj **Meddelanden**.

3 Välj ett eller flera alternativ:

- Om du vill lägga till en notering anger du texten för noteringen.
- Om du vill lägga till en fil väljer du **Lägg till fil** och väljer en fil.
- Om du vill lägga till en fil från ett annat fönster drar och släpper du filen i fönstret **Meddelanden**.
- Om du vill lägga till en webblänk väljer du **Lägg till webblänk**, anger en sökväg och väljer sedan **OK**.

Ta bort data

Du kan permanent ta bort BaseCamp data som lagrats på datorn eller på en ansluten Garmin enhet. Om du vill ta bort ett objekt från datorn måste du ta bort det från Min samling.

Obs! Vissa Garmin enheter har inte stöd för borttagning av data med hjälp av BaseCamp programmet.

1 Välj ett eller flera objekt (*Välja flera objekt, sidan 13*).

2 Välj **Ändra > Ta bort**.

3 Välj **Ta bort**.

Överföra data från en ansluten enhet

Du kan lägga till data i Min samling från en ansluten Garmin enhet.

1 Anslut enheten till datorn.

2 Välj **Överför > Ta emot från enhet**.

3 Välj enheten och markera kryssrutorna för de objekt som ska överföras.

4 Välj **Ta emot**.

Importerade data visas i en smart lista i Min samling (*Skapa en smart lista, sidan 13*). Den smarta listan namnges efter enhetens namn.

Obs! Om du importerar data från en annan enhet används samma smarta lista och namnet ändras till den nya enheten. Vi rekommenderar att du ordnar överförda data i en annan lista eller mapp innan du importerar data från en ny enhet (*Datahantering, sidan 12*).

Skicka data till en ansluten enhet

Du kan skicka data från Min samling till en kompatibel enhet. Datan lagras i olika mappar på Garmin disken i enheten.

- 1 Anslut enheten till datorn.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Om du vill skicka ett eller flera objekt eller en lista till enheten väljer du ett eller flera objekt eller en lista (*Välja flera objekt, sidan 13*) och väljer **Överför > Skicka "[namn]" till enheten**.
 - Om du vill skicka alla sparade data till enheten väljer du **Min samling > Överför > Skicka "Min samling" till enheten**.
- 3 Markera enheten och markera kryssrutorna för de objekt som ska skickas.
- 4 Välj **Sänd**.

Avancerad datahantering

Du kan importera data från andra källor och du kan exportera data för användning i andra program.

Du kan även säkerhetskopiera dina användardata och återställa dem till en annan BaseCamp installation.

Importera data

Du kan importera filtyper som stöds till BaseCamp programmet (*Filformat som kan användas, sidan 14*).

Obs! Den här funktionen kan inte användas för att överföra data från en enhet till en dator (*Överföra data från en ansluten enhet, sidan 13*).

- 1 Välj en plats för de importerade datafilerna (*Välja en plats för sparade datafiler, sidan 13*).
- 2 Välj **Fil > Importera till "[namn]"**.
- 3 Välj en fil och välj sedan **Importera**.

Filformat som kan användas

Du kan importera följande filtyper till BaseCamp programmet.

- GPS Exchange Format (.gpx)
- FITness-filformat (.fit)
- Garmin GPS-databas (.gdb)
- Garmin Training Center (.tcx)
- GPS-position (.loc)
- Garmins egna karta (.kml eller .kmz)
- Foto (.jpg eller .jpeg)

Exportera data

Du kan exportera data till en fil och spara den på din dator. Du kan exportera objekt från Min samling eller data som lagrats på en ansluten Garmin enhet.

Obs! Överlagringsdata, inklusive Garmin egna kartor och bilder kan inte exporteras till en fil. BirdsEye Om du vill exportera dataöverlagringar måste du säkerhetskopiera data (*Säkerhetskopiera data, sidan 14*).

- 1 Välj ett alternativ:
 - Om du vill exportera alla BaseCamp data som har lagrats på datorn väljer du **Min samling** och sedan **Fil > Exportera "Min samling"**.
 - Om du vill exportera ett eller flera objekt eller en lista väljer du ett eller flera objekt eller en lista (*Välja flera objekt, sidan 13*) och väljer **Fil > Exportera valda användardata**.
 - Om du vill exportera alla objekt som lagras på en ansluten enhet väljer du enheten och väljer **Fil > Exportera [enhetsnamn]**.
- 2 Ange ett namn.
- 3 Välj en plats för den exporterade filen.
- 4 Välj filformat.
- 5 Välj **Exportera**.

Säkerhetskopiera data

Du kan säkerhetskopiera alla data, listor och mappar i en enda arkivfil. Arkivfilen kan återställas till en annan BaseCamp installation.

- 1 Välj **Fil > Säkerhetskopiera**.
- 2 Välj en plats för säkerhetskopieringsfilen.
- 3 Ange ett filnamn och välj **Säkerhetskopiera**.

Återställa data

OBS!

När du återställer data från en säkerhetskopieringsfil raderas alla befintliga data, listor och mappar och skrivs över med säkerhetskopierade data. Du kan inte återskapa de data som raderas.

- 1 Välj **Fil > Återställ**.
- 2 Välj **Återställ** för att bekräfta.
- 3 Välj en säkerhetskopieringsfil och sedan **Återställ**.

Hantera egna intressanta platser

Många enheter och kartprodukter från Garmin har förinställda egna intressanta platser (POIs). Du kan ladda ner intressanta platser, skapa egna eller överföra intressanta platser från datorn till en enhet eller ett datakort. Mer information finns på garmin.com/poiloader.

När du har egna POIs installerade på den anslutna enheten kan du hantera dem med BaseCamp programmet. Du kan visa eller dölja egna intressanta platser för att styra hur de visas i sökresultat på kartan.

- 1 Anslut en enhet som innehåller egna intressanta platser till datorn.
BaseCamp programmet upptäcker filerna med egna intressanta platser.
- 2 Välj **Kartor > Information om installerad fil med intressanta platser**.
- 3 Välj de intressanta platserna som ska ingå i sökresultat och visas på kartan.

Alternativ

Du kan anpassa många inställningar i BaseCamp programmet.

Allmänna inställningar

Du kan anpassa allmänna inställningar som måttenheter, positionsformat och kartreferenssystem.

Välj **BaseCamp > Inställningar > Allmänt**.

Måttenhet: Ställer in måttenhet.

Obs! Om du väljer inställningen Egna måste du välja alternativet Avancerat för att ställa in måttenheter individuellt för varje typ av data.

Riktning: Anger den rubrik som används när kartan visas.

Positionsformat: Ställer in positionskoordinatformatet.

Obs! Om du väljer inställningen Egna måste du välja alternativet Alternativ för att redigera information om det egna rutnätet.

Datum: Ställer in det kartreferenssystem som används när du refererar till positionsformatet.

Obs! Om du väljer inställningen Egna måste du välja alternativet Alternativ för att redigera information om det egna referenssystemet.

Visning och kartinställningar

Du kan anpassa utseende på kartan och på objekt på kartan.

Välj **BaseCamp > Inställningar > Skärm**.

Tips: Gör att du kan aktivera karttips och ställa in när tips visas.

3D-överdrift: Anger ett värde för överdriften av höjdförändringar på 3D-kartan.

Obs! Värdet 0 % innebär att höjdförändringarna ritas skalenligt.

3D-kvalitet: Anger 3D-kartfunktionernas detaljnivå.

Aktivera utjämning av linjer: Jämnar ut kanterna på linjer på kartan.

Ikonstorlek: Ställer in storleken på ikoner som visas på kartan.

Etiketter: Anger antalet etiketter för intressanta platser som visas på kartan.

Ruttbredd: Ställer in bredden på rutter som visas på kartan.

Spårbredd: Ställer in bredden på spår som visas på kartan.

Dölj kartfunktioner: Döljer objekt och funktioner på kartan för olika aktivitetstyper (*Dölja kartfunktioner*, sidan 15).

Dölja kartfunktioner

Du kan anpassa vilka kartfunktioner som ska visas för varje aktivitet.

- 1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Skärm > Dölj kartfunktioner**.
- 2 Välj en aktivitet.
- 3 Avmarkera kryssrutan för en kartfunktion för att dölja den.
- 4 Välj **OK**.

Ruttinställningar

Du kan anpassa hur programvaran beräknar rutter för varje aktivitetsprofil (*Aktiviteter*, sidan 2). Du kan till exempel ange att rutten ska gå via vägar för en körprofil och du kan beräkna endast terrängvägar för en vandringsprofil.

Välj **BaseCamp > Inställningar > Rutter** och välj en aktivitetsprofil i listrutan.

Beräkningsläge: Ställer in ruttberäkningsmetoden för rutter med vägar. Alternativet Kortare tid beräknar rutter som går snabbare att resa. Alternativet Kortare väg beräknar rutter som har kortare avstånd. Alternativet Kurviga vägar beräknar rutter som går via kurviga vägar för mer natursköna motorcykelrutter.

Höjdläge: Du kan minimera stigningen för terrängrutter.

Undvika vägtyp: Du kan definiera vilka typer av vägar som ska undvikas i rutter.

Undvika funktionstyp: Du kan definiera vilka typer av funktioner som ska undvikas i rutter. Du kan till exempel undvika avgiftsbelagda vägar, klätterleder och smala stigar.

Områden att undvika: Du kan definiera specifika områden som ska undvikas i rutter.

Egen fart: Gör att du kan ange snitthastigheter för olika typer av vägar.

Lastbilsattribut: Ställer in lastbilsattribut som används vid beräkning av en rutt, till exempel höjd, vikt eller farligt material. Den här inställningen är endast tillgänglig för lastbilsbaserade aktiviteter.

Husbilsattribut: Ställer in husbilsattribut som används vid beräkning av en rutt, till exempel höjd och vikt. Den här inställningen är endast tillgänglig för husbilsbaserade aktiviteter.

Lägga till ett område att undvika

Du kan definiera ett särskilt område på kartan som ska undvikas när du skapar en rutt för en aktivitet.

- 1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Rutter > Hantera områden**.
- 2 Välj en aktivitet.
- 3 Välj en plats på kartan som ska undvikas.

4 Välj **+**.

5 Dra för att rita en ruta över det område som ska undvikas. Området som ska undvikas visas på kartan som en röd ruta och ett namn för området visas i fönstret Områden att undvika.

6 Välj **Klar**.

Ta bort ett område att undvika

Du kan ta bort ett område att undvika om du har lagt till det i en aktivitet.

- 1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Rutter > Hantera områden**.
- 2 Välj en aktivitet.
- 3 Välj det område att undvika som du vill ta bort.
- 4 Välj **—**.
- 5 Välj **Klar**.

Ställa in dataöverföringsinställningar

Du kan anpassa hur rutt- och spårdata skickas till vissa enheter. BaseCamp programmet kommer ihåg enheter som du har anslutit tidigare och du kan göra inställningar utan att ansluta en tidigare ansluten enhet.

- 1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Överför**.
- 2 Välj en enhet.
- 3 Välj ett eller flera alternativ:
 - Om du vill minska informationen i rutter genom att ta bort punkter från rutter när de överförs till enheten väljer du **Ta bort ruttpunkter från rutterna efter överföring till enheten**.
 - Om du vill anpassa rutterna efter interna kartor på enheten när de överförs väljer du **Anpassa alltid rutten till kartan på enheten under överföringen**.
 - Om du vill begränsa detaljnivån för spår som skickas till enheten väljer du **Förenkla spår genom att ta bort mellanliggande punkter** och anger det maximala antalet punkter per spår.

Ange sökinställningar

Du kan anpassa hur programmet söker efter data på kartan.

- 1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Sök**.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Om du vill ändra sökområdet från mitten av kartan ändrar du värdet i **Sökradie**.
 - Om du vill visa ytterligare resultat i sökningen markerar du kryssrutan **Visa resultat från Yelp vid snabbsökning**.

Mus- och tangentbordsinställningar

Välj **BaseCamp > Inställningar > Kontroller**.

Mus: Anger åtgärd och rullriktning för musens rullhjul.

Tangentbord: Anger tangentbordsgenvägar.

Avancerade inställningar

Du kan ändra inställningarna för datalagring och datakonvertering.

Välj **BaseCamp > Inställningar > Avancerat**.

Diskchestorlek: Anger mängden diskutrymme som används för att lagra kartdata. Om du flyttar skjutreglaget i riktning mot alternativet Bättre prestanda kan kartdata som visas ofta läsas in snabbare, men det tar då upp mer utrymme på hårddisken.

Obs! Mängden ledigt utrymme på hårddisken som används av programmet BaseCamp visas under skjutreglaget.

Bibliotek: Anger platsen där programmet BaseCamp lagrar information på din hårddisk.

Spårkonvertering: Anger hur många delmål som skapats när en rutt skapas med hjälp av ett spår.

Återställa fabriksinställningar

Du kan återställa alla inställningar i programmet BaseCamp till fabriksinställningarna.

Obs! Sparade objekt, t.ex. waypoints, rutter och spår, tas inte bort när du återställer inställningarna till fabriksinställningarna (*Ta bort data, sidan 13*).

1 Välj **BaseCamp > Inställningar > Allmänt**.

2 Välj **Återställ till fabriksinställningar**.

3 Välj **Omstart** för att bekräfta.

Fabriksinställningarna återställs och programmet startas om.

Index

A

aktiviteter [2, 7](#)
 anpassad [2](#)
anpassad [5](#)
anteckningar [13](#)
aviseringar [2](#)

B

Bilder [11, 12](#)
 geotagga [12](#)
BirdsEye bilder [5](#)
 abonnemang [4](#)
 krediter [4](#)
BirdsEye-bilder [5](#)
 abonnemang [5](#)

D

data
 lagra [12](#)
 överföra [13](#)

E

exportera [13](#)

F

filer [13](#)
 alternativ [14](#)
 egenskaper [13](#)
 exportera [14](#)
 importera [14](#)
 ta bort [13](#)
 återställa [14](#)

G

geocacher [6](#)
geocachningar [6, 7](#)
 hämta [6](#)
 inställningar [6, 7](#)
geotagga [12](#)
graf [10](#)

H

hund, spåra [11, 12](#)

I

importera [13](#)
inställningar [14](#)
 bildskärm [14, 15](#)
 data [15](#)
 enheter [14](#)
 fabriksinställningar [14, 16](#)
 kontroller [15](#)
 områden att undvika [15](#)
 rutt [15](#)
 sök [15](#)
intressanta platser (POI), POI Loader [14](#)

K

kartor [2](#)
 anpassad [4, 5](#)
 BirdsEye bilder [4, 5](#)
 BirdsEye-bilder [5](#)
 bläddra [2, 3](#)
 mäta avstånd [3](#)
 orientering [3](#)
 perspektiv [3](#)
 skicka [3](#)
 söka efter platser [5, 6](#)
 visa [3, 5](#)
 zoom [3](#)

L

lagra data [12](#)
lista [12, 13](#)
 skapa [12](#)
 smart lista [13](#)
länkar [13](#)

P

platser, söka efter [5, 6](#)
programvara, uppdatera [2](#)

R

reseplanerare [7–9](#). Se rutter
resor [7](#)
riktningar [8](#)
rutter [7, 8, 10](#)
 inställningar [15](#)
 redigera [7, 8, 13](#)
 skapa [7](#)
 spela [10](#)
 visa på kartan [8](#)

S

skriva ut [3](#)
spara dina data [13](#)
spara platser [13](#)
spår [7, 9, 10, 12](#)
 filtrera [9](#)
 inställningar [15](#)
 redigera [9, 10](#)
 spela [10](#)
statistik [9](#)
söka efter platser [5](#)

V

verktyg [6](#)
verktygsfält [1](#)
video [11](#)

W

waypoints [6](#)
 redigera [6, 13](#)

Ä

äventyr [7, 11](#)

