

BASECAMP™ (MAC®)

Brukerveiledning

© 2015 Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper

Med enerett. I henhold til opphavsretslovene må ingen deler av denne brukerveiledningen kopieres uten skriftlig samtykke fra Garmin. Garmin forbeholder seg retten til å endre eller forbedre produktene sine og gjøre endringer i innholdet i denne brukerveiledningen uten plikt til å varsle noen person eller organisasjon om slike endringer eller forbedringer. Gå til www.garmin.com for å finne gjeldende oppdateringer og tilleggsinformasjon vedrørende bruk av dette produktet.

Garmin® og Garmin logoen er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper som er registrert i USA og andre land. BaseCamp™ og Garmin Express™ er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper. Disse varemerkene kan ikke brukes uten uttrykkelig tillatelse fra Garmin.

App StoreSM er et tjenestevaremerke som tilhører Apple Inc. Mac® er et varemerke som tilhører Apple Inc., registrert i USA og andre land. YouTube™ er et varemerke for Google Inc. Andre varemerker og varenavn tilhører de respektive eierne.

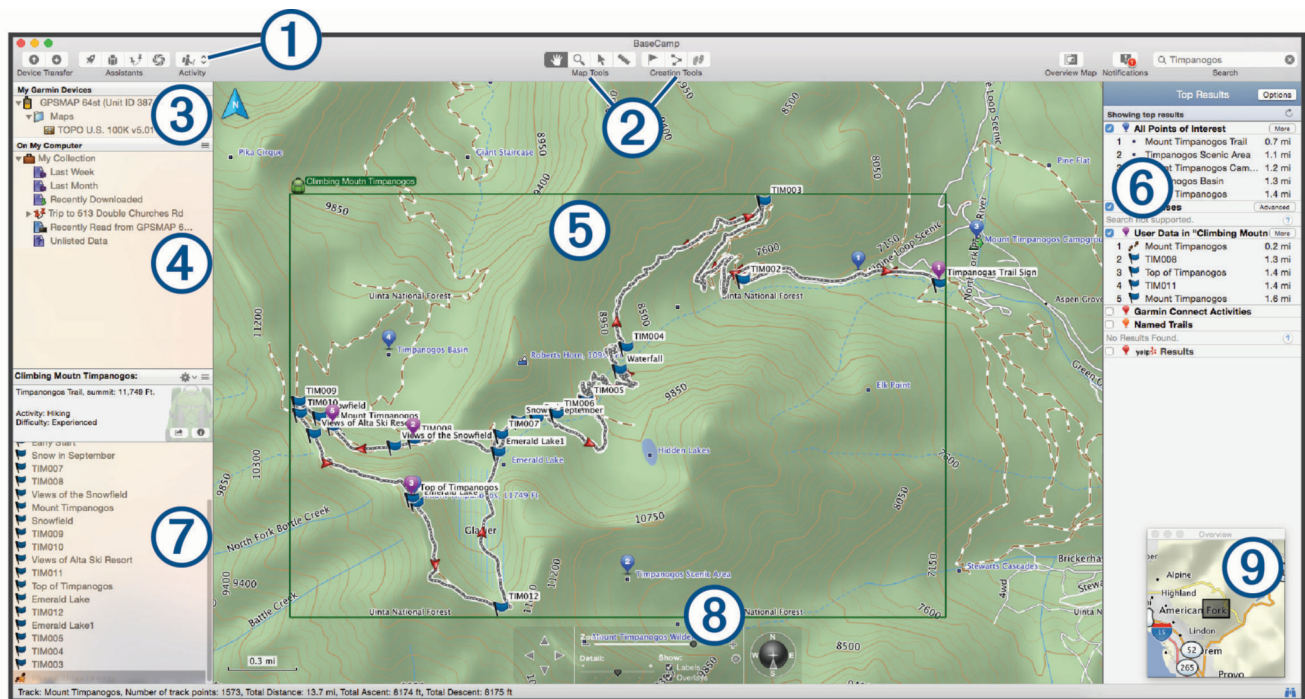
Innholdsfortegnelse

Komme i gang	1
Grensesnitt.....	1
Tilpasse verktøylinjen.....	1
Skjule og vise verktøylinjen.....	1
Bruke varsler.....	2
Oppdatere BaseCamp programmet.....	2
Oppdatere enhetsprogramvare.....	2
Aktiviteter	2
Velge en aktivitet.....	2
Legge til en aktivitet.....	2
Tilpasse en aktivitet.....	2
Skjule en aktivitet.....	2
Kart	2
Velge et kart.....	2
Kartkontroller.....	2
Kartvisninger.....	3
Endre kartvisningen.....	3
Flytte kartet.....	3
Zoom inn og ut på kartet.....	3
Rotere kartet.....	3
Endre 3D-visningsvinkelen.....	3
Se på kartet.....	3
Måle avstand på kartet.....	3
Vise kart på en tilkoblet enhet.....	3
Send kart til enheten.....	3
Skrive ut kartet.....	3
BirdsEye-bilder og egendefinerte Garmin kart	4
BirdsEye-bilder.....	4
BirdsEye-abonnementer og -kreditt.....	4
Laste ned BirdsEye-bilder på en Mac datamaskin.....	4
Send nedlastede BirdsEye-bilder til enheten din.....	5
Nedlastede BirdsEye-bilder etter at abonnementet er utløpt.....	5
Slette BirdsEye-bilder.....	5
Egendefinerte Garmin kart.....	5
Importere egendefinerte Garmin kart.....	5
Vise overlegg.....	5
Skjule overlegg.....	5
Endre opptegningsrekkefølgen for overlegg.....	5
Søkeverktøylinjen	5
Utføre et enkelt søk.....	5
Utføre et detaljert søk.....	5
Menyen Hvor skal du?.....	6
Lagre en posisjon fra et søk.....	6
Veipunkter	6
Merke et veipunkt på kartet.....	6
Flytte et veipunkt.....	6
Redigere egenskaper for veipunkter.....	6
Geocacher	6
Importere en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet.....	6
Importere geocachefiler.....	6
Søke etter geocacher.....	6
Merke en geocache som funnet.....	6
Vise tips og logger.....	7
Vise nettsiden for en geocache.....	7
Endre geocache-informasjonen som vises på kartet.....	7
Ruter, turer, spor og eventyr	7
Ruter	7
Ruteoppretting.....	7
Opprette en enkel rute.....	7
Opprette en rute ved hjelp av veipunkter.....	7
Opprette en rute på kartet.....	7
Opprette en rute basert på et spor.....	7
Gi en rute et nytt navn.....	7
Redigere ruteinformasjon.....	7
Endre aktivitet for en rute.....	7
Redigere punkter i en rute.....	8
Redigere rutepunkter på kartet.....	8
Vise ruteanvisninger.....	8
Turplanlegger	8
Opprette en ny tur.....	8
Turer og huber.....	8
Endre visning for tur.....	8
Redigere en tur.....	8
Redigere tur- og hubnavn.....	8
Legge til en hub i turen.....	8
Legge et interessepunkt til i en hub.....	9
Redigere en hub.....	9
Send en tur til enheten.....	9
Spor	9
Vise sporpunkter og -statistikk.....	9
Redigere spor.....	9
Redigere grunnleggende egenskaper for spor.....	9
Redigere avanserte egenskaper for spor.....	9
Redigere sporpunkter.....	9
Filtrere sporpunkter.....	10
Redigere sporpunkter på kartet.....	10
Slå sammen spor.....	10
Opprette et spor fra en rute.....	10
Opprette et spor på kartet.....	10
Diagrammer og simuleringer	10
Vise et diagram.....	10
Diagrammer.....	10
Spille av en simulering av rute eller spor.....	10
Kontrollere en simulering av rute eller spor.....	11
Garmin Adventures	11
Opprette et utendørseventyr.....	11
Redigere et eventyr.....	11
Legge til et bilde i et eventyr.....	11
Legge til en video i et eventyr.....	11
Legge til en merknad i et eventyr.....	11
Vise et eventyr.....	11
BaseStation Sporing i sanntid	11
Sporing med BaseStation.....	11
Sporing med BaseStation.....	12
Lagre spor fra BaseStation.....	12
Geokoding av bilder	12
Geokoding av importerte bilder.....	12
Geokoding av bilder med BaseCamp programmet.....	12
Tilpasse bilder til et spor.....	12
Flytte et geokodet bilde.....	12
Redigere et geokodet bilde.....	12
Databehandling	12
Om lister og listemapper.....	12
Opprette en liste.....	12
Legge til elementer i en liste.....	13
Opprette en listemappe.....	13
Tilføye innhold til en listemappe.....	13
Fjerne et element fra en liste.....	13
Opprette en smart-liste.....	13
Vise alle lister som inneholder et element.....	13
Fjerne lister og listemapper.....	13
Velge en plassering for lagrede datafiler.....	13
Velge flere elementer.....	13
Vise egenskaper for element.....	13

Legge til merknader og koblinger i et element	13
Slette data	13
Overføre data fra en tilkoblet enhet	13
Send data til en tilkoblet enhet	14
Avansert databehandling	14
Importere data	14
Eksportere data	14
Sikkerhetskopi data	14
Gjenopprette sikkerhetskopidata	14
Administrere egendefinerte POler	14
Alternativer	14
Generelle innstillinger	14
Innstillinger for visning og kart	15
Skjule kartfunksjoner	15
Rutepreferanser	15
Legge til områdeunngåelse	15
Fjerne en områdeunngåelse	15
Angi innstillinger for dataoverføring	15
Angi søkeinnstillinger	15
Innstillinger for mus og tastatur	15
Avanserte innstillinger	15
Gjenopprette fabrikkinnstillingene	16
Indeks	17

Komme i gang

Grensesnitt



① Aktiviteter	Lar deg endre hvordan BaseCamp programmet presenterer informasjon ved bruk av aktiviteter (<i>Aktiviteter, side 2</i>).
② Verktøylinje	Gir deg rask tilgang til funksjoner og verktøy. Du kan tilpasse verktøylinjen (<i>Tilpasse verktøylinjen, side 1</i>).
③ Enheter	Viser en liste over tilkoblede enheter øverst i området for bibliotek og enheter. Du kan vise kartproduktene på tilkoblede enheter. Du kan sende veipunks- og ruteinformasjon til tilkoblede enheter (<i>Send data til en tilkoblet enhet, side 14</i>), og motta informasjon fra tilkoblede enheter (<i>Overfør data fra en tilkoblet enhet, side 13</i>).
④ Min samling	Viser listen og mappene i Min samling, under enhetslisten i området for bibliotek og enheter (<i>Databehandling, side 12</i>).
⑤ Kart	Viser kart, veipunkter, turer, spor, interessepunkter og andre kartdetaljer (<i>Kart, side 2</i>).
⑥ Søkeresultat	Lar deg søke etter og filtrere lagrede data og kartinformasjon ved hjelp av søkeverktøylinjen (<i>Søkeverktøylinjen, side 5</i>). Viser søkeresultatene.
⑦ Informasjon	Vise listeelementer for Min samling eller listen for tilkoblede enheter du valgte i området for bibliotek og enheter (<i>Databehandling, side 12</i>).
⑧ Kartkontroller	Lar deg navigere til kartet og justere visningen (<i>Kartkontroller, side 2</i>).
⑨ Oversiktskart	Gir en geografisk sammenheng for kartet ved å vise en større, mindre detaljert oversikt (<i>Kartvisninger, side 3</i>).

Tilpasse verktøylinjen

Du kan legge til eller fjerne elementer fra verktøylinjen, og du kan tilpasse utseendet på elementer på verktøylinjen.

1 Velg **Vis > Tilpass verktøylinje**.

2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil legge til et element på verktøylinjen, drar du elementet til verktøylinjen.
- Hvis du vil fjerne et element fra verktøylinjen, drar du elementet av verktøylinjen.
- Hvis du vil tilpasse verktøylinjens utseende, velger du et alternativ fra **Vis** menyen for å velge utseendet til ikoner og tekst.

- Hvis du vil redusere størrelsen på ikoner og tekst i verktøylinjen, velger du avmerkingsboksen **Bruk liten størrelse**.
- Du gjenoppretter standardinnstillingene for verktøylinjen ved å dra standardinnstillingene til verktøylinjen.

3 Velg **Ferdig**.

Skjule og vise verktøylinjen

- Hvis du vil skjule verktøylinjen, velger du **Vis > Skjul verktøylinje**.
- Hvis du vil vise verktøylinjen, velger du **Vis > Vis verktøylinje**.

Bruke varsler

🔔 vises øverst til høyre på verktøylinjen når oppdateringer, oppgraderinger, funksjoner og handlinger er tilgjengelig. Du kan vise, avvise og fjerne varsler.

- 1 Velg 🔔.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil se tilleggsinformasjon eller handlinger for et varsel, velger du ⓘ.
 - Hvis du vil avvise et varsel, velger du ⓧ.
 - Hvis du vil avvise alle varsler, velger du **Tøm**.

Oppdatere BaseCamp programmet

Du må ha en aktiv Internett-tilkobling for å oppdatere BaseCamp programmet.

MERK: Hvis du har installert BaseCamp fra Mac App StoreSM, vil ikke denne funksjonen være tilgjengelig.

Programmet søker etter oppdateringer automatisk som standard. Du kan også oppdatere programmet manuelt.

- 1 Velg **BaseCamp** > **Søk etter oppdateringer**.
- 2 Hvis en oppdatering er tilgjengelig, velger du **Last ned oppdateringen nå**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil lukke programvinduet og installere oppdateringen, velger du **Bruk oppdateringen nå**.
 - For å få en påminnelse neste gang du starter BaseCamp programmet, velger du **Senere**.
- 4 Følg eventuelt instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonen.

Oppdatere enhetsprogramvare

For å kunne oppdatere enhetsprogramvaren, må du først installere Garmin® WebUpdater programmet.

Du kan oppdatere enheten til den nyeste programvaren ved å bruke BaseCamp programmet.

- 1 Høyreklikk på enheten, og velg **Søk etter nyere programvare til enheten**.
- 2 Hvis en programvareoppdatering er tilgjengelig for enheten, velger du **Oppdater**.
- 3 Følg instruksjonene på skjermen.

Aktiviteter

Du kan bruke aktiviteter til raskt å endre hvordan BaseCamp programmet presenterer informasjon. Hver aktivitet lagrer innstillinger for rutering og visning som er optimalisert for aktiviteten. Du kan tilpasse hver av aktiviteten eller opprette nye aktiviteter.

Velge en aktivitet

Velg en aktivitet fra rullegardinmenyen på verktøylinjen.

Alle nye ruter du oppretter, bruker den valgte aktiviteten som standard. Du kan redigere ruteegenskaper for å endre aktiviteten som brukes av en rute ([Rutepreferanser, side 15](#)).

Legge til en aktivitet

- 1 På verktøylinjen, velger du **Aktivitet** > **Administrer aktiviteter**.
- 2 Velg +.
- 3 Angi et aktivitetsnavn.
- 4 Velg en aktivitetstype.
- 5 Velg et ikon for aktiviteten (valgfritt).
- 6 Velg **OK**.

- 7 Velg alternativer for aktivitetsprofilen (valgfritt) ([Tilpasse en aktivitet, side 2](#)).

Tilpasse en aktivitet

Du kan justere alternativene for hver aktivitet. Alle alternativer er ikke tilgjengelige for alle aktiviteter.

- 1 Velg **Rediger** > **Administrer aktiviteter**.
- 2 Velg en aktivitet.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil tilpasse funksjonene som vises på kartet når du bruker en aktivitet, velger du 🗒 ([Innstillinger for visning og kart, side 15](#)).
 - Hvis du vil tilpasse rutepreferanser for aktiviteten, velger du 🗑 ([Rutepreferanser, side 15](#)).
 - Hvis du vil tilpasse navn og ikon for aktiviteten, velger du 📌.

Skjule en aktivitet

Du kan skjule en aktivitet slik at den ikke vises i rullegardinlisten på verktøylinjen.

- 1 Velg **Rediger** > **Administrer aktiviteter**.
- 2 Velg aktiviteten du vil skjule.
- 3 Velg 👁.

Kart

Det grunnleggende kartet inneholder større byer og hovedveier. Andre kartprodukter inneholder ekstra informasjon, som gater, adresser, punkter av interesse og topografisk informasjon. Kartdata vises bare hvis et kart er installert, låst opp og valgt.

Du kan også bruke BaseCamp programmet til å vise et kart som er lastet inn på en kompatibel GPS-enhet eller et SD-kort ([Vise kart på en tilkoblet enhet, side 3](#)).

Du kan endre hvor mange detaljer som skal være synlige på kartet, ved å justere visningsinnstillingene og andre kartfunksjoner ([Innstillinger for visning og kart, side 15](#)).

Velge et kart

Før du kan vise kartdata, må du låse opp kartproduktene.

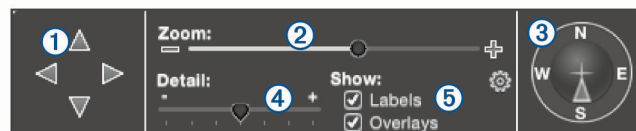
Forskjellige kartprodukter inneholder forskjellige typer kartdata. Hvis du har installert mer enn ett kartprodukt på datamaskinen, eller hvis du har koblet en enhet med forhåndsinstallerte kart til datamaskinen, kan du velge et kartprodukt du vil vise.

MERK: Kartproduktet du velger, påvirker hvordan rutene opprettes og vises på kartet. Du bør velge kart som inneholder mer detaljert informasjon om veier og steder når du arbeider med ruter.

- 1 Velg **Kart**.
- 2 Velg et installert kartprodukt.

Kartkontroller

Kartkontrollinjen vises nederst på kartet.



① Flyttepiler	Brukes til å bevege kartet.
② Zoomglidebryterlinje	Lar deg zoome inn og ut på kartet.

③ Kompassglobus	Trekk for å rotere kartets orientering og visningsvinkel.
④ Detaljglidebryter	Lar deg justere mengden av detaljer som vises på kartet. Hvis du vil øke hastigheten for karttegning, må du redusere detaljnivået.
⑤ Vis alternativer	Vis eller skjul etiketter og overlegg (<i>Innstillinger for visning og kart</i> , side 15).

Kartvisninger

I BaseCamp programmet kan du vise kartet i 2D, 3D eller begge deler.

Oversiktskartet gir en større oversikt med færre detaljer. Du kan vise eller skjule oversiktskartet eller flytte det hvor som helst på hovedkartvisningen.

Endre kartvisningen

1 Velg **Vis**.

2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil vise kartet i en todimensjonal visning sett ovenfra, velger du **Vis bare 2D-kart**.
- Hvis du vil vise kartet i en justerbar, tredimensjonal visning, velger du **Vis bare 3D-kart**.
- Hvis du vil vise både det todimensjonale og det tredimensjonale kartet side om side, velger du **Vis både 2D- og 3D-kart**.
- Hvis du vil vise oversiktskartet når det er skjult, velger du **Vis oversiktskartet**.
- Hvis du vil skjule oversiktskartet når det er synlig, velger du **Skjul oversiktskartet**.

Flytte kartet

Velg et alternativ:

- Velg **Verktøy > Hånd**, og dra kartet.
- Dra oversiktskartet.

Det formørkede rektanglet på oversiktskartet representerer området som vises på kartet.

Zoom inn og ut på kartet

1 Velg **Verktøy > Zoom**.

2 Velg et alternativ:

- Klikk på et punkt på kartet for å zoom inn.
- Høyreklikk på et punkt på kartet for å zoom ut.
- Bruk rullehjulet på musen til å zoom inn og ut.
- Dra over kartet for å zoom inn på et område.

Rotere kartet

Du kan rotere kartet i 2D-visning.

1 Velg **Verktøy > Hånd**.

2 Høyreklikk på kartet, og dra til venstre eller høyre.

3 Velg **Vis > Juster nord opp** for å gå tilbake til orientering av kartet med nord pekende opp.

Endre 3D-visningsvinkelen

Før du kan justere kartvisningsvinkelen, må du aktivere 3D-visning for kartet (*Endre kartvisningen*, side 3).

1 Velg **Verktøy > Hånd**.

2 Høyreklikk på kartet og dra opp, ned, til venstre eller til høyre.

3 Velg **Vis > Juster nord opp** for å gå tilbake til nord-opp-retningen.

Se på kartet

Du kan vise mer informasjon om objekter og utføre forskjellige handlinger direkte fra kartet. Tilgjengelige handlinger endres avhengig av kartfunksjonene og elementene som er i nærheten av markøren.

1 Velg **Verktøy > Velger**.

2 Velg et alternativ:

- Hold musen over et område eller element på kartet for å vise mer informasjon om området eller elementet.
- Høyreklikk på et område eller element på kartet for å vise en liste over tilgjengelige alternativer.

Måle avstand på kartet

Du kan måle avstanden, retningen og området mellom to eller flere punkter på kartet.

1 Velg **Verktøy > Mål**.

2 Velg et startpunkt på kartet.

3 Velg et annet punkt for å merke et segment som skal måles.

Det vises en linje mellom to punkter, og denne informasjonen vises på kartet.

- Avstanden mellom de to punktene.
- Styrekursen fra det første punktet til det andre punktet.
- Høydeendringen fra det første punktet til det andre punktet (bare topografiske kart).

4 Velg flere punkter for å legge til flere segmenter.

Det vises en linje mellom de neste to punktene, og området mellom første og siste punkt skyggelegges for å angi områdemålet. Denne informasjonen vises på kartet.

- Den totale avstanden fra det første punktet til det siste punktet.
- Styrekursen fra det første punktet til det siste punktet.
- Området som segmentene omfatter.
- Høydeendringene mellom hvert punkt og de totale stignings- og nedstigningsendringene for alle segmenter (bare topografiske kart).

5 Velg **Verktøy > Mål** for å fjerne alle segmenter fra kartet og begynne på nytt.

Vise kart på en tilkoblet enhet

Du kan også bruke BaseCamp programmet til å vise et kart som er lastet inn på en kompatibel GPS-enhet eller på et SD-kort.

1 Koble en GPS-enhet eller en SD-kortleser til datamaskinen.

Du finner mer informasjon i brukerveiledningen for enheten.

Navnet på enheten eller SD-kortet vises i området for bibliotek og enheter.

2 Velg **Kart**, og velg en farge.

Sende kart til enheten

Når du sender lagrede elementer til en tilkoblet enhet, kan du også sende kart over områdene rundt disse elementene.

1 Koble enheten til datamaskinen.

2 Velg **Min samling > Overfør > Send Min samling til enhet**.

3 Velg enheten, og merk av for **Send kart med MapInstall når du er ferdig**.

4 Velg **Send**.

5 Følg instruksjonene på skjermen.

Skrive ut kartet

Du kan skrive ut et område fra kartet på en enkelt side, eller du kan skrive det ut på flere sider for å lage en plakat.

1 Finn et område på kartet.

2 Zoom om nødvendig inn på posisjonen.

3 Velg **Fil > Skriv ut**.

4 Angi en tittel for utskriftskartet.

5 Velg **Layout**.

- 6 Velg et alternativ:
 - Velg **Skriv ut på én side** for å skrive ut kartområdet på en enkelt side.
 - Velg **Skriv ut en plak**at for å skrive ut på flere sider.
Du kan bruke glidebryterne for å definere dimensjonene og antall sider for kartet.
- 7 Velg **Sideoppsett** for å endre sideinnstillingene, for eksempel papirretning og papirstørrelse (valgfritt).
- 8 Velg **Forhåndsvisning/utskrift** for å vise og justere utskriftsdataene (valgfritt).
- 9 Velg **Skriv ut**.

BirdsEye-bilder og egendefinerte Garmin kart

Du kan laste ned eller importere ekstra kartinformasjon, såkalte overlegg, som kan vises på kartet. Du kan lagre overlegg, for eksempel BirdsEye Satellite Imagery, på datamaskinen eller en kompatibel Garmin enhet. Du kan administrere overleggsdata på samme måte som andre data, inkludert overføring av overlegg til og fra compatible Garmin enheter, og du kan organisere overlegg ved hjelp av lister (*Om lister og listemapper, side 12*).

BirdsEye-bilder

BirdsEye-bilder gir deg nedlastbare, høyoppløselige kartbilder, inkludert detaljerte satellittbilder og rasterbaserte topografiske kart. Du kan bruke BaseCamp programmet til å laste ned BirdsEye-bilder til datamaskinen, vise bilder på datamaskinen og overføre bilder til den compatible Garmin enheten din.

BirdsEye-abonnementer og -kreditt

Enheten din må ha et aktivt BirdsEye-abonnement eller -kreditt for å kunne laste ned og bruke BirdsEye bilder. Hvis du vil kjøpe et abonnement eller kreditt for BirdsEye-produkter som er tilgjengelige i ditt området ditt, kan du gå til garmin.com/birdseye.

BirdsEye Satellite Imagery- og BirdsEye TOPO Raster-produkter gir deg ubegrensede bildenedlastinger så lenge abonnementet varer. Et abonnement er tilknyttet én enhet. Hvis du har et abonnementsprodukt, kan du ikke overføre nedlastede bilder til enheten din etter at enhetsabonnementet er utløpt.

BirdsEye Select Raster-produkter gir deg kreditt for begrensede bildenedlastinger. Hver kreditt gjør det mulig å laste ned én kvadratkilometer med bilder. Bilder som er lastet ved hjelp av kreditt, utløper ikke, og disse kan du overføre til enheten som er knyttet til kreditten, gjennom hele levetiden til enheten. Kredittantallet varierer etter produkt. All kreditt må brukes i løpet av perioden som er angitt på produktsiden. Bilder som er lastet ned ved hjelp av kreditt, er tilknyttet én enhet og kan ikke gjenopprettes hvis de slettes fra enheten og datamaskinen.

BirdsEye-produkter

Flere BirdsEye-produkter er tilgjengelige.

BirdsEye Satellite Imagery: Gir deg detaljerte satellittbilder for hele verden. Dette produktet gir deg et ettårsabonnement på ubegrensede bildenedlastinger.

BirdsEye Select Raster: Gir deg rasterbaserte kart med terrengkonturer og interessepunkter. Bilder er tilgjengelig for flere områder i Europa. Dette produktet gir deg kreditt for begrensede bildenedlastinger.

BirdsEye TOPO Raster: Gir deg rasterbaserte topografiske kart fra U.S. Geological Survey (USGS) og National Research Council (NRC). Bilder er tilgjengelig for USA og Canada. Dette produktet gir deg et ettårsabonnement på ubegrensede bildenedlastinger.

Aktivere BirdsEye-produkter ved hjelp av BaseCamp

Før du kan aktivere BirdsEye-produkter med BaseCamp programmet, må du registrere enheten gjennom Garmin Express™ (www.garmin.com/express).

Når du kjøper et BirdsEye-produkt, må du aktivere det og knytte abonnementet eller kreditten til enheten din. Du kan aktivere produktet ditt ved hjelp av BaseCamp programmet.

MERK: Hvis et BirdsEye-abonnement er inkludert for enheten din, er det allerede knyttet til enheten, og du trenger ikke aktivere det.

- 1 Gå til www.garmin.com/basecamp for å laste ned og installere BaseCamp programmet.

MERK: Hvis BaseCamp allerede har blitt installert, må du kanskje oppdatere den til den nyeste versjonen.

- 2 Start BaseCamp programmet, og koble enheten til datamaskinen.

Navnet på enheten vises i området for bibliotek og enheter.

- 3 Velg **BirdsEye > Last ned BirdsEye-bilder**.

- 4 Velg enheten fra rullegardinmenyen for å tilknytte abonnementet eller kreditten, og velg **Fortsett**.

MERK: Du kan bare tilknytte én enhet til BirdsEye-produktet ditt. Når du har tilknyttet en enhet, kan du ikke overføre abonnementet eller kreditten til en annen enhet. Du kan bruke BirdsEye-produktet på flere enheter kun ved å kjøpe flere abonnementer eller mer kreditt.

- 5 Velg et alternativ:

- Hvis du vil aktivere et abonnement, velger du **Hvor er abonnementet mitt?**.
- Hvis du vil aktivere kreditt, velger du **Hvor er kreditten min?**.

- 6 Angi Garmin kontopåloggingsinformasjonen din, og velg **Fortsett**.

- 7 Velg BirdsEye-produktet du vil aktivere, og velg **Aktiver**.

MERK: Det mest nylige BirdsEye-produktkjøpet vises. Det kan hende at du må velge et annet produkt fra rullegardinlisten.

BirdsEye-produktet aktiveres, og abonnement eller kreditten knyttes til enheten. Når aktiveringen er fullført, kan du laste ned BirdsEye-bilder.

Laste ned BirdsEye-bilder på en Mac datamaskin

Før du kan laste ned og bruke BirdsEye-bilder, må enheten din ha et aktivt abonnement eller kreditt.

Du kan laste ned BirdsEye-bilder til en Mac datamaskin og til en kompatibel Garmin enhet.

- 1 Start BaseCamp programmet, og koble enheten til datamaskinen.

Enhetsnavnet vises i BaseCamp enhetslisten.

MERK: Vent til enheten er lastet inn.

- 2 Velg **Min samling** eller en liste der den nedlastede bildefilen kan legges til.

- 3 Velg **BirdsEye > Last ned BirdsEye-bilder**.

- 4 Velg enheten fra rullegardinmenyen.

- 5 Velg **Kopier bilde til enheten etter nedlasting** for å kopiere bildefilen til enheten umiddelbart etter nedlastingen (valgfritt).

- 6 Velg **Fortsett**.

- 7 Velg et BirdsEye-bildeprodukt.

Hvis enheten har et aktivt abonnement for det valgte produktet, bekrefter en melding abonnementet.

Hvis enheten ikke har noe abonnement, kan du laste ned en begrenset forhåndsvisning av bilder for enkelte produkter. Forhåndsvisning av bilder er bare ment for evalueringsformål. Du kan lagre én forhåndsvisning om gangen. Den

eksisterende forhåndsvisningen overskrives automatisk hvis du laster ned en annen forhåndsvisning.

8 Velg et alternativ for å definere et kartområde du vil laste ned bilder for:

- Hvis du vil velge et rektangulært område, velger du **Velg boks** og drar for å tegne en boks på kartet.
- Hvis du vil velge et område med fri form, velger du **Velg form** og oppretter formen på kartet.
Du kan velge punkter på kartet for å definere hjørnene på formen, eller du kan dra for å tegne kantene på formen.

Hvis det valgte produktet krever kreditt, vises kredittkostnaden for det valgte området.

9 Velg et bilde kvalitetsalternativ fra rullegardinlisten (valgfrøtt).

Det vises en beregnet filstørrelse for den valgte bilde kvaliteten. Hvis du vil kopiere bildene til enheten, bør du kontrollere at det er nok ledig lagringsminne på enheten til bildefilen. Hvis du har overskredet den tilgjengelige lagringsplassen, kan du redusere bilde kvaliteten eller størrelsen på området.

10 Velg **Bekreft**.

11 Hvis det valgte produktet krever kreditt, angir du Garmin kontopåloggingsinformasjonen din for å bekrefte at du vil bruke kreditten.

12 Angi et navn for den nedlastede bildefilen (valgfrøtt).

Bildefiloverføringen begynner hvis dette er aktivert.

Sende nedlastede BirdsEye-bilder til enheten din

Før du kan sende BirdsEye-bilder til enheten din, må du laste ned bildene til datamaskinene, og enheten din må ha nok ledig lagringsplass til bildefilen.

Du kan sende nedlastede BirdsEye-bildefiler til en kompatibel Garmin enhet med et aktivt abonnement for den typen bilder. Bildefiler som er lastet ned ved hjelp av kreditt, kan bare sendes til enheten der de ble aktivert og lastet ned.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
Enhetsnavnet vises i enhetslisten.
- 2 Høyreklikk på den nedlastede bildefilen, og velg **Send til**.
- 3 Angi en mappe på enheten, og velg **OK**.
Det vises en fremdriftslinje for dataoverføringen.

Nedlastede BirdsEye-bilder etter at abonnementet er utløpt

Hvis du har et abonnementsprodukt, kan du ikke overføre nedlastede bilder til enheten din etter at enhetsabonnementet er utløpt. Du kan fortsette å bruke bilder som er lagret på enheten så lenge du ikke sletter dem fra enheten. Hvis du har lastet ned bilder til datamaskinen, kan du fortsette å bruke dem i BaseCamp programmet, men du kan bare overføre dem til enheter med et aktivt abonnement for den typen bilder.

Bilder som er lastet ved hjelp av kreditt, utløper ikke, og disse kan du overføre til enheten som er knyttet til kreditten, gjennom hele levetiden til enheten.

Slette BirdsEye-bilder

LES DETTE

Slettede BirdsEye-bilder kan ikke gjenopprettes.

- Hvis du sletter bilder som er lastet ned ved hjelp av kreditt, må du bruke ny kreditt for å laste dem ned på nytt.
- Hvis du sletter abonnementsbaserte bilder fra enheten din, kan du ikke overføre bildene tilbake til enheten etter at abonnementet for enheten utløper.

Du kan bruke BaseCamp programmet til å slette BirdsEye-bilder fra enheten eller datamaskinen din.

Høyreklikk på bildene som skal slettes, og velg **Slett**.

Bildene slettes fra den valgte plasseringen. Hvis du sletter bilder fra datamaskin, slettes de ikke fra enheten din.

Egendefinerte Garmin kart

Egendefinerte Garmin kart leverer bilder, som satellittbilder, parkkart eller annen informasjon som kan vises på kartet som et overlegg.

Du kan laste ned egendefinerte Garmin kart fra forumet for egendefinerte Garmin kart eller andre nettsted. Du kan også lage dine egne egendefinerte Garmin kart. Du finner mer informasjon på garmin.com/custommaps.

Importere egendefinerte Garmin kart

Du kan importere egendefinerte Garmin kart, inkludert KML-overlegg og KMZ-overleggsarkiver. Du kan også sende egendefinerte Garmin kart til støttede Garmin enheter.

- 1 Last ned et egendefinert kart fil til datamaskinen.
- 2 Velg et lagringssted for kartfilen (*Velg en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 3 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 4 Velg den egendefinerte kartfilen og deretter **Importer**.
Det egendefinerte kartet lagres som et overlegg.

Vise overlegg

- 1 Velg et overlegg.
- 2 Velg **Vis > Vis valgte data på kartet** for å sentrere kartet på overlegget.
- 3 Hvis overlegget vises som et omriss uten bilder, velger du **Vis > Vis overlegg (egendefinerte Garmin-kart og BirdsEye-bilder)**.

Skjule overlegg

Du kan skjule detaljer i BirdsEye-bilder, egendefinerte Garmin kart og andre overlegg slik at de bare vises som et omriss på kartet.

Velg **Vis > Skjul overlegg (egendefinerte Garmin-kart og BirdsEye-bilder)**.

Endre opptegningsrekkefølgen for overlegg

Du kan angi opptegningsrekkefølgen for BirdsEye-bilder, egendefinerte Garmin kart og andre overlegg for å endre hvordan overleggene plasseres over hverandre på kartet.

MERK: Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for alle overlegg.

- 1 Dobbeltklikk på et overlegg.
- 2 Bruk glidebryteren til å justere opptegningsrekkefølgen.
Overlegg med en høyere opptegningsinnstilling vises over overlegg med en lavere opptegningsinnstilling.

Søkeverktøylinjen

Ved hjelp av søkeverktøylinjen kan du søke etter posisjoner. Du kan søke i brukerdataene, kartdataene og kilder på Internett.

Utføre et enkelt søk

Som standard viser søkeverktøylinjen søkeresultater som begynner med posisjonene som er nærmest midten av kartet.

- 1 Velg en posisjon for å søke.
- 2 På søkeverktøylinjen angir du navnet på et interessepunkt, adressen eller brukerdata som skal finnes, og trykker på **return** på tastaturet.

Utføre et detaljert søk

- 1 Velg **Hvor skal du? > Søkealternativer**.
- 2 Skriv inn et søkeord.

- 3 Velg søketype.
- 4 Velg **Flere alternativer** for å finjustere søkeresultatene (valgfritt).
- 5 Velg **Søk**.

Menyen Hvor skal du?

Menyen Finn fungerer sammen med verktøylinjen Søk for å hjelpe deg med å finne elementer raskt. Du kan også bruke menyen Hvor skal du? til å finne koordinater på kartet.

Lagre en posisjon fra et søk

- 1 Søk etter en posisjon (*Utføre et detaljert søk, side 5*).
- 2 Velg en posisjon fra søkeresultatene.
Posisjonsinformasjonen vises på kartet.
- 3 Velg en liste, eller velg **Min samling**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Dra et element fra søkeresultatene inn i listen.
 - Velg  fra posisjonsinformasjonen på kartet.

Veipunkter

Veipunkter er posisjoner som du registrerer og lagrer på enheten. Ved hjelp av veipunkter kan du merke av hvor du er, hvor du skal, eller hvor du har vært. Du kan legge til informasjon om posisjonen, for eksempel navn, høyde og dybde.

Merke et veipunkt på kartet

Du kan merke et punkt på kartet som et veipunkt. Veipunkter lagres automatisk.

- 1 Velg en plassering for det lagrede veipunktet (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Verktøy > Veipunkt**.
- 3 Velg en posisjon på kartet for å merke et veipunkt.
Veipunktet lagres.

Flytte et veipunkt

- 1 Velg et veipunkt.
MERK: Hvis kartet ikke midtstilles på veipunktet, kan du høyreklikke på veipunktet og velge Vis på kart.
- 2 Velg **Verktøy > Hånd**.
- 3 Dra veipunktet til en ny posisjon.
TIPS: Du kan også flytte et veipunkt ved å endre koordinatene i veipunkttegenskapene (*Redigere egenskaper for veipunkter, side 6*).

Redigere egenskaper for veipunkter

Du kan endre egenskapene til et veipunkt, f.eks. navnet, koordinatene og symbolet. Du kan også endre egenskapene for en samling veipunkter. Endringer av veipunkttegenskaper lagres automatisk.

- 1 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil redigere ett veipunkt, dobbeltklikker du på et veipunkt.
 - Hvis du vil redigere flere veipunkter, velger du flere veipunkter (*Velge flere elementer, side 13*) og trykker på  på tastaturet.
- 2 Velg **Generelt**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil redigere navnet på veipunktet, velger du **Navn** og angir et navn.
 - Hvis du vil legge til en kommentar for veipunktet, velger du **Kommentar** og legger til en kommentar.

- Hvis du vil endre symbolet som er knyttet til veipunktet, velger du **Velg** ved siden av veipunktsymbolet og velger et annet symbol.
- 4 Velg **Avansert**.
 - 5 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil redigere koordinatene til veipunktet, velger du **Posisjon** og angir nye koordinater.
 - Hvis du vil legge til en radius for avstandsvarsling for veipunktet, velger du **Nærhet** og angir en avstand.
 - Hvis du vil redigere høyden til veipunktet, velger du **Høyde** og angir en høyde.
 - Hvis du vil tilpasse hvordan veipunktet vises på kartet, velger du en verdi fra rullegardinmenyen **Skjerm**.
 - 6 Velg **Kontaktinformasjon**., og angi kontaktinformasjon for veipunktet.

Geocacher

Geocaching er en aktivitet hvor deltakerne skjuler eller leter etter skjulte cacher. En geocache inneholder koordinater, tips, logger og annen informasjon for en cache. Gå til geocaching.com for å laste ned geocacher.

Du kan ikke søke etter eller opprette geocacher i BaseCamp programmet. Du må enten overføre en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet eller importere en geocachefil du har lastet ned fra geocaching.com.  angir en geocache i området for bibliotek og enheter og på kartet.

Importere en geocache fra en tilkoblet Garmin enhet

Før du kan importere en geocache til Min samling, må du ha en geocache lastet inn på Garmin GPS-enheten.

- 1 Koble en Garmin GPS-enhet som inneholder geocachedata, til datamaskinen.
- 2 Overfør geocachedataene fra enheten (*Overføre data fra en tilkoblet enhet, side 13*).

Importere geocachefiler

- 1 Gå til geocaching.com.
- 2 Last ned én eller flere geocachefiler til datamaskinen.
- 3 Velg en plassering for geocachefilene (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 4 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 5 Velg de nedlastede geocachefilene og deretter **Importer**.

Søke etter geocacher

Før du kan søke etter geocacher, må du laste ned en geocache fra geocaching.com og importere den inn i BaseCamp programmet.

- 1 Søk etter geocacher (*Utføre et detaljert søk, side 5*).
- 2 Velg en geocache.
En informasjonsboble som viser geocachen, vises på kartet.

Merke en geocache som funnet

Du kan merke geocacher for å holde orden på hvilke geocacher du har funnet. Når du merker en geocache som funnet på enheten, oppdateres geocachen i BaseCamp programmet neste gang du kobler til enheten.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.
- 2 Velg .
Geocacheikonet endres til .

Vise tips og logger

Et geocache-tips kan være lagt til av den som opprettet geocachen, og det gir tilleggsinformasjon som kan hjelpe deg med å finne geocachen. Geocache-logger kan inneholde kommentarer fra andre som har lett etter geocachen.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil vise tipsene, velger du **Vis tips**.
 - Hvis du vil vise loggene, velger du **Logger**.

Vise nettsiden for en geocache

Du kan vise nettsiden der geocachen opprinnelig ble publisert.

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.
- 2 Velg geocache-ID-en.
Siden åpnes med den tilhørende geocache-ID-en i nettleseren du har som standard.

Endre geocache-informasjonen som vises på kartet

- 1 Dobbeltklikk på en geocache.
- 2 Velg et alternativ fra rullegardinmenyen for å vise bare symbolet, symbolet og navnet eller symbolet og ID-koden knyttet til geocachen.

Ruter, turer, spor og eventyr

BaseCamp programmet bruker ruter, turer, spor og eventyr til å vise deg hvor du har vært og hjelpe deg med å planlegge hvor du vil gå.

- En rute er en serie veipunkter eller posisjoner som fører deg til den endelige destinasjonen (*Ruter, side 7*).
- En tur er en reiserute som består av en startposisjon, destinasjon, ankomst- og avreisetider, og hvor mye tid du skal bruke på å reise hver dag (*Turplanlegger, side 8*).
- Et spor er en registrering av banen du følger. Sporloggen inneholder informasjon om punkter langs den registrerte banen, blant annet klokkeslettet, posisjonen og høyden for hvert punkt (*Spor, side 9*).
- Et eventyr er en gruppe elementer som sporlogger, veipunkter, bilder og videoer som illustrerer reisene dine (*Garmin Adventures, side 11*).

Ruter

En rute er en serie av veipunkter eller posisjoner som fører deg til den endelige destinasjonen.

Ruteoppretting

MERK: Kartproduktet du velger, påvirker hvordan rutene dine opprettes. Du bør for eksempel velge kart med mer detaljert kart- og posisjonsinformasjon når du oppretter kjøreruter (*Velge et kart, side 2*).

Aktiviteten du velger, påvirker også hvordan rutene dine opprettes. Aktiviteten du velger, må være passende for kartproduktet du velger (*Velge en aktivitet, side 2*).

Opprette en enkel rute

Du kan opprette en enkel rute mellom to punkter.

- 1 Velg et lagringssted for ruten (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Rediger > Opprett rute**.
- 3 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 4 Endre eventuelt aktiviteten.

- 5 Dra et element til boksen **Dra startpunktet hit**.
- 6 Dra et element til boksen **Dra bestemmelsesstedet hit**.
Ruten vises som en farget strek på kartet.

Opprette en rute ved hjelp av veipunkter

Du kan opprette en rute ved hjelp av lagrede veipunkter.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktiviteten.
- 3 Velg flere veipunkter som skal brukes i ruten (*Velge flere elementer, side 13*).
- 4 Høyreklikk på ett av veipunktene som er valgt, og klikk på **Opprett rute fra veipunkter**.
Ruten vises som en farget strek på kartet.
- 5 Angi et navn for ruten (valgfritt).

Opprette en rute på kartet

Du kan opprette en rute ved å velge punkter på kartet eller ved å tegne opp ruten på kartet.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktiviteten.
- 3 Velg et lagringssted for ruten (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 4 Velg **Verktøy > Rute**.
- 5 Lukk vinduet for ny rute om nødvendig.
- 6 Velg et startpunkt for ruten.
- 7 Velg punkter du vil legge til i ruten.
- 8 Høyreklikk for å lagre ruten.

TIPS: Du kan også trykke på esc på tastaturet for å lagre ruten.

Ruten vises som en farget strek på kartet.

Opprette en rute basert på et spor

Du kan opprette en rute basert på et spor. Dette kan være nyttig hvis du må bruke rutealternativer på sporet eller bruke den på enheter som ikke støtter spor.

- 1 Velg et kartprodukt om nødvendig.
- 2 Endre eventuelt aktiviteten.
- 3 Velg et spor.
- 4 Velg **Rediger > Opprett rute fra sporet > OK**.
Den nye ruten vises ved siden av sporet.

Gi en rute et nytt navn

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Fjern avmerkingen for **Automatisk navn** i vinduet for ruteegenskaper.
- 3 Angi et nytt navn.

Redigere ruteinformasjon

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 I vinduet for ruteegenskaper, velger du **Informasjon**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil legge til merknader for ruten, skriver du inn teksten i **Merknader**-feltet.
 - Hvis du vil endre farge for en rute, velger du en farge fra **Farge**-listen.
 - Hvis du vil lenke en fil til ruten, trykker du på **Fil** og velger en fil fra datamaskinen.

Endre aktivitet for en rute

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 I vinduet for ruteegenskaper, velger du **Aktivitet**.

- 3 Velg en aktivitet du vil bruke på hele ruten.

MERK: Du kan endre aktiviteten for et punkt på ruten uten å endre aktivitet tilknyttet resten av ruten (*Redigere punkter i en rute*, side 8).

- 4 Velg **C** for å beregne ruten på nytt ved bruk av den nye aktiviteten.

Redigere punkter i en rute

Du kan legge til, fjerne, omorganisere og planlegge punkter i en rute.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.

- 2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil legge til et punkt, drar du et veipunkt, et spor, en rute eller en funnet posisjon til listen over punkter.
- Hvis du vil fjerne et punkt, høyreklikker du på punktet og velger **Fjern**.
- Hvis du vil flytte et punkt til en annen plass i ruten, drar du punktet til den nye plasseringen.
- Hvis du vil flytte et punkt én plass opp i ruten, høyreklikker du på punktet og velger **Flytt opp**.
- Hvis du vil flytte et punkt én plass ned i ruten, høyreklikker du på punktet og velger **Flytt ned**.
- Hvis du vil reversere rekkefølgen i ruten, velger du  > **Inverter ruten**.
- Hvis du vil planlegge tid for ankomst, avgang og opphold for et punkt, velger du punktet og deretter .
- Hvis du vil endre type aktivitet som er tilknyttet et punkt, velger du det punktet og deretter aktivitetsikonet.

- 3 Velg **C** for å beregne ruten på nytt.

Redigere rutepunkter på kartet

Du kan legge til eller flytte punkter i en rute på kartet. Hvis du legger til eller flytter punkter til posisjoner utenfor vei, beregnes ikke ruten ved hjelp av veier.

- 1 Når en rute er synlig på kartet, velger du **Verktøy Velger**.

- 2 Velg et alternativ:

- Dra en del av ruten til en ny posisjon. Nye punkter legges til ruten automatisk.
- Hold inne **option** på tastaturet, og dra punktet til en ny plassering.

Vise ruteanvisninger

Du kan vise detaljerte anvisninger for en rute.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.

- 2 I vinduet for ruteegenskaper, velger du **Anvisninger**.

Punktene i vinduet erstattes av detaljerte anvisninger.

- 3 Velg **Sentrer på valgt** avmerkingsboksen, og velg et element fra listen for å se det på kartet.

Turplanlegger

BaseCamp programmet gjør det mulig for deg å lage en komplett reiseplan. Du kan laste opp reiseplaner og navigere med GPS-enheten.

Opprette en ny tur

Før du kan opprette en tur ved hjelp av adresseinformasjon, må du ha et kart som inneholder adresseinformasjon.

Du kan beregne en tur automatisk basert på startposisjon, destinasjon, og hvor lang reisetid du planlegger for hver dag.

- 1 Velg **Turplanlegger > Ny tur**.

- 2 Velg **Ny**.

- 3 Velg et alternativ:

- Velg antall dager turen skal vare.

- Hvis du vet datoene for turen, huker du av i avmerkingsfeltet. Velg deretter avreise- og returdato for turen.

- 4 Velg maksimalt antall timer reisetid per dag.

- 5 Hvis det er en rundtur, huker du av i avmerkingsfeltet.

- 6 Velg **Start**.

- 7 Velg en reisemåte.

- 8 Angi startposisjon og destinasjon.

- 9 Hvis reisemåten din er **Fly**, velger du et alternativ:

- Velg **Flynummer**, og oppgi navn på flyselskap og flynumre for utreise, retur og korresponderende avganger.
- Velg **Flyplasser**, og angi navn på flyplassene.

- 10 Velg **Opprett tur**.

Turer og huber

Når du har opprettet en tur, vises detaljene for turen din til venstre i BaseCamp vinduet. Turen organiseres i huber. Hver hub begynner med et avreisepunkt og slutter med et ankomstpunkt. Hubene opprettes automatisk basert på informasjonen som ble angitt da du opprettet turen. Du kan legge til flere huber for turen hvis du planlegger å besøke flere steder i løpet av turen.

Hver hub på turen inneholder reisedetaljer mellom avreise- og ankomstpunktene for huben, inkludert reisedagene og tidene for avreise og ankomst. Du kan søke etter interessepunkter og legge til stopp langs ruten i hver hub.

MERK: Avreise- og ankomsttiden som vises i hubene gjenspeiler det faktiske klokkeslettet på stedet, basert på den lokale tidssonen.

Endre visning for tur

Du kan endre visning for turen ved å velge om du vil vise eller skjule detaljert informasjon om knutepunkter på turen.

Når du ser på en tur, velger du et alternativ:

- For å skjule detaljer om knutepunkt, velger du .
- For å vise informasjon om knutepunkt, velger du .

Redigere en tur

Før du kan redigere en tur, må du lagre minst én tur på datamaskinen eller enheten.

Du kan redigere en tur ved å legge til huber, legge til og fjerne dager, endre ankomst og avreisetider samt legge til interessepunkter langs ruten. Endringer du gjør i turen, lagres automatisk.

- 1 Velg **Turplanlegger > Åpne nylig tur**.

- 2 Velg en tur.

- 3 Velg **Åpen**.

- 4 Rediger tur- eller hubinformasjonen (*Redigere en hub*, side 9).

- 5 Velg **Avslutt**.

Redigere tur- og hubnavn

Velg et alternativ når du viser en tur:

- Hvis du vil endre navnet på turen, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.
- Hvis du vil endre navnet på en hub, velger du navnet og skriver inn et nytt navn.

Legge til en hub i turen

Hvis du planlegger å besøke flere steder på turen, kan du legge til huber for hvert sted.

- 1 Mens du ser på en tur, velger du **Legg til knutepunkt**.

- 2 Søk etter en posisjon.
- 3 Velg posisjonen fra søkeresultatene.
- 4 Velg **Legg til i tur**.
Den nye huben legges til på slutten av turen.

Legge et interessepunkt til i en hub

Hvis du planlegger å legge til et stopp mens du reiser fra et avreisepunkt til et ankomstpunkt i en hub, kan du søke langs ruten.

- 1 Velg en hub mens du viser en tur.
- 2 Bruk glidebryteren **Legg til interessepunkt** for å velge en posisjon på ruten.
En posisjonsmarkør for den valgte posisjonen vises på kartet, på ruten.
- 3 Merk av i boksen **Søk langs ruten**.
- 4 Søk etter en posisjon.
- 5 Velg posisjonen fra søkeresultatene.
Interessepunktet legges til på ruten i huben.

MERK: En standard oppholdstid på 30 minutter legges til for hvert interessepunkt du legger til i huben. Du kan endre avreise-, ankomst- og oppholdstid i en hub ([Redigere en hub, side 9](#)).

Redigere en hub

Du kan redigere turdetaljene for en hub.

MERK: Avreise- og ankomsttiden som vises i hubene gjenspeiler det faktiske klokkeslettet på stedet, basert på den lokale tidssonen.

- Hvis du vil endre en avreisetid for en hub, velger du et avreisepunkt og deretter tiden.
- Hvis du vil endre ankomsttid for en hub, velger du et ankomstpunkt og deretter tiden.
- Hvis du vil endre reisemåten for en hub, velger du et avreisepunkt og deretter ikonet for reisemåten.
MERK: Du kan legge til flere reisemåter for turen ved å legge til flere huber og endre reisemåten for hver hub.
- Hvis du vil legge til en dag i en hub, velger du **+** ved siden av hubnavnet.
- Hvis du vil fjerne en dag fra en hub, høyreklikker du på dagen og velger **Slett dag**.
- Hvis du vil endre på rekkefølgen av dager, avreisepunkter, ankomstpunkter og avslutningspunkter, kan du dra dem til et hvilket som helst sted i turen.

Sende en tur til enheten

Før du kan laste opp en tur til en kompatibel Garmin enhet, må du lagre minst én tur på datamaskinen.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
- 2 Velg **Turplanlegger > Åpne nylig tur**.
- 3 Velg en tur.
- 4 Velg **Overfør > Send [navn] til enhet**.
- 5 Velg en enhet, og velg deretter avmerkbingsboksene for elementene som skal sendes.
- 6 Velg **Send**.

Spor

Et spor er en registrering av banen du følger. Sporloggen inneholder informasjon om punkter langs den registrerte banen, blant annet klokkeslett, posisjon og høyde for hvert punkt.

Vise sporpunkter og -statistikk

Du kan vise statistikk og oppsummerte data for individuelle sporpunkter, et område med spor eller et helt spor. Mange datafelter er bare tilgjengelige for spor registrert med en Garmin GPS-enhet.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
Vinduet for sporegenskaper viser statistikk for hvert punkt på sporet.
- 2 Hold inne **shift** på tastaturet, og velg et utvalg av punkter, for å se statistikk om de punktene.

Redigere spor

Du kan redigere informasjon for et helt spor eller for enkeltpunkter på sporet. Du kan ikke redigere spor som fortsatt er aktive på enheten din.

Redigere grunnleggende egenskaper for spor

Du kan endre navn og farge på spor.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil endre navn på sporet, velger du **Navn** og skriver inn et nytt navn.
 - Hvis du vil endre fargen på sporet, velger du en farge fra rullegardinlisten.

Redigere avanserte egenskaper for spor

Før du kan endre informasjon om høydedata, må du bruke et kart som inneholder høydedata ([Velg et kart, side 2](#)).

Du kan endre egenskaper for et helt spor.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg .
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil erstatte høydeinformasjon for alle punkter på sporet med høydeinformasjon fra kartet, velger du **Angi spor for karthøyde**.
Kartdata for høyde kan være mer nøyaktig enn høydedata fra GPS.
 - Hvis du vil reversere rekkefølgen i sporpunktene, velger du **Inverter sporet**.
 - Hvis du vil midtstille kartet på sporet, velger du **Vis på kart**.

Redigere sporpunkter

Før du kan endre informasjon om høydedata, må du bruke et kart som inneholder høydedata ([Velg et kart, side 2](#)).

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg ett punkt eller et utvalg av punkter ([Velg flere elementer, side 13](#)).
- 3 Velg .
- 4 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil fjerne punktet eller utvalget av punkter fra sporet, velger du **Slett valgt(e) punkt**.
 - Hvis du vil dele opp sporet i det valgte punktet, velger du **Splitt ved valgt punkt**.
Punktene som står oppført nedenfor det valgte punktet, fjernes fra det nåværende sporet og lagres som et nytt spor. Det valgte punktet inkluderes i begge sporene.
 - Hvis du vil erstatte høydeinformasjon for punktet eller utvalget av punkter, med høydedata fra kartet, velger du **Angi punkt(er) for karthøyde**.
Kartdata for høyde kan være mer nøyaktig enn høydedata fra GPS.

Filtrere sporpunkter

Du kan filtrere punktene i et spor for å fjerne uønskede punkter og gjøre sporet enklere.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg et alternativ:
 - Velg et punkt.
 - Hold inne **shift** på tastaturet, og velg deretter et utvalg av punkter.
- 3 Velg **⚙** > **Filtrer spor**.
- 4 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil filtrere hele sporet, velger du **Hele sporet**.
 - Hvis du bare vil filtrere det valgte området med punkter, velger du **Valgte sporpunkter**.
- 5 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil angi en minimumstid mellom punktene, velger du **Tid** og angir et tidspunkt.
 - Hvis du vil angi en minimumsavstand mellom punktene, velger du **Avstand** og angir en avstand.
 - Hvis du vil at BaseCamp programmet skal justere antall punkter automatisk, velger du **Automatisk** og bruker glidebryteren.
 - Hvis du vil angi maksimalt antall for jevnt fordelte punkter, velger du **Maksimalt antall punkter** og angir et tall.
- 6 Hvis du vil lagre en kopi av det originale, ufiltrerte sporet (valgfritt), velger du **Lagre opprinnelig spor**.
MERK: Hvis du ikke lagrer det originale sporet, vil punktene som fjernes slettes permanent fra det originale sporet.
- 7 Velg **OK**.

Punktene fjernes fra sporet basert på filtreringskriteriene.

Redigere sporpunkter på kartet

Du kan legge til eller flytte punkter i et spor på kartet.

- 1 Dobbeltklikk på et spor.
- 2 Velg **Verktøy** > **Velger**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Dra en del av sporet til en ny posisjon. Nye punkter legges til sporet automatisk.
 - Hold inne **option**-tasten på tastaturet, og dra et punkt til en ny posisjon.

Slå sammen spor

Du kan slå sammen to eller flere spor til et enkelt spor.

- 1 Velg ett eller flere spor (*Velge flere elementer, side 13*).
- 2 Velg **Rediger** > **Slå sammen spor**.
- 3 Velg et spor.
- 4 Velg et alternativ:
 - Velg **⬇** for å flytte sporet nedover i listen.
 - Velg **⬆** for å flytte sporet oppover i listen.
 - Velg **↶** for å reversere sporets retning.
 - Velg **—** for å slette sporet fra listen.
- 5 Velg **Slå sammen spor**.

Et nytt spor opprettes ved at ulike spor slås sammen.

Opprette et spor fra en rute

Du kan opprette et spor fra en lagret rute. Du kan navigere i sporet ved å bruke Garmin enheter som ikke støtter rutenavigasjon.

- 1 Dobbeltklikk på en rute.
- 2 Velg **⚙** > **Opprett spor**.

Opprette et spor på kartet

Du kan opprette et spor ved å velge punkter på kartet, ved å tegne på kartet, eller ved å kombinere de to.

- 1 Velg en plassering for det lagrede sporet (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Verktøy** > **Spor**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil opprette segmenter i en rett linje mellom punkter, velger du to eller flere punkter på kartet.
 - Hvis du vil tegne et sporsegment, velger du et punkt og drar det til neste punkt.
- 4 Gjenta trinn 3 hvis du vil legge til flere segmenter.
- 5 Høyreklikk for å lagre sporet.
TIPS: Du kan også trykke **esc** på tastaturet, hvis du vil lagre sporet.
Sporet vises som en grå strek på kartet.

Diagrammer og simuleringer

Du kan se diagrammer og data fra ulike elementer.

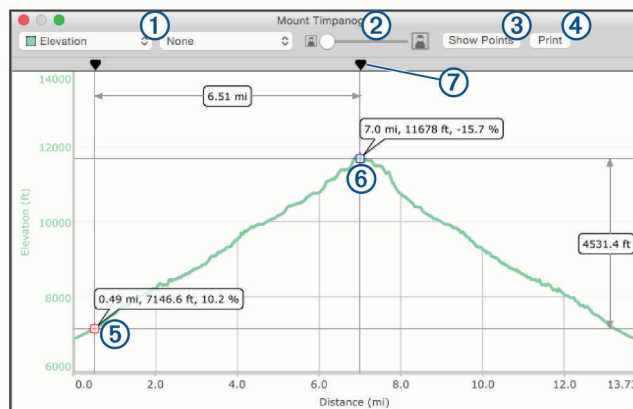
Du kan spille av en rute eller et spor for å simulere navigasjon.

Vise et diagram

Du kan se et diagram med informasjon i en rute, et spor eller et eventyr, basert på informasjonen som er lagret.

- 1 Dobbeltklikk på en rute, et spor eller et eventyr.
- 2 Velg .

Diagrammer



①	Velger datatypen som skal vises i diagrammet.
②	Zoomer inn og ut i diagrammet.
③	Viser eller skjuler punkter i diagrammet.
④	Skriver ut diagrammet.
⑤	Indikerer den første plasseringen som er valgt for sammenligning. Posisjonsinformasjon vises når du velger posisjonsmarkøren i diagrammet, og plasseringen på kartet uthes i oransje.
⑥	Indikerer den andre plasseringen som er valgt for sammenligning. Sammenligningsinformasjon vises når du velger den andre posisjonsmarkøren i diagrammet, og et område mellom de to posisjonene på kartet uthes i oransje.
⑦	Flytter de valgte punktene.

Spille av en simulering av rute eller spor

Du kan animere en rute eller et spor for å simulere navigasjon.

- 1 Dobbeltklikk på en rute eller et spor.
- 2 Velg **⚙**.
- 3 Velg **Spill av rute** eller **Spill av spor**.

Vinduet med kontroller for avspilling vises, og simuleringen starter.  viser gjeldende posisjon for simuleringen på kartet.

Kontrollere en simulering av rute eller spor

Du må først spille av simuleringen, før du kan justere simuleringens oppførsel og hastighet.

- Når simuleringen spilles av, velger du **Pause** for å sette simuleringen på pause.
- Når simuleringen er satt på pause, velger du **Spill** for å spille av simuleringen.
- For å velge mellom at simuleringen stopper eller spilles av på nytt når den kommer til ruten eller sporets siste stoppested, velger du **Løkke**.
- Bruk den øverste glidebryteren for å flytte simuleringen fremover eller bakover langs ruten eller sporet.

MERK:  viser gjeldende posisjon for simuleringen på kartet.

- Bruk den nederste glidebryteren til å justere hastigheten til animasjonen.
- Hvis du vil redusere hastigheten til animasjonen, velger du **Saktere**.
- Hvis du vil øke hastigheten til animasjonen, velger du **Raskere**.
- Hvis du vil angi en verdi for å velge en spesiell avspillingshastighet, velger du **x Faktisk hastighet**.
Hvis verdien er 1,0, blir ruten eller sporet spilt av ved faktisk hastighet.

Garmin Adventures

Du kan gruppere beslektede elementer sammen til en eventyrlig opplevelse. Du kan for eksempel opprette et utendørseventyr for den siste fotturen du var på. Utendørseventyret kan bestå av sporloggen til turen, bilder fra turen og geocacher du fant. Du kan opprette og administrere utendørseventyrene med BaseCamp.

Opprette et utendørseventyr

Du må overføre et spor fra enheten før du kan opprette et eventyr.

- 1 Velg **Rediger > Opprett eventyr**.
- 2 Velg et spor og deretter **Fortsett**.
- 3 Dra merknader, bilder og videoer til vinduet **Eventyrelementer** for å legge dem til i eventyret.
- 4 Velg **Fortsett**.
- 5 Du må legge til en tittel, beskrivelse, velge en aktivitet, og deretter velge en vanskelighetsgrad.
- 6 Trykk på **Velg bilde** for å velge et nytt forsidebilde til eventyret.
- 7 Du kan legge til tagger for å gjøre det enklere å sortere og organisere eventyrene dine (valgfritt).
- 8 Velg **Fortsett**.
Eventyret lagres i Garmin Eventyr-området i Min samling.

Redigere et eventyr

- 1 Dobbeltklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Dra merknader, bilder og videoer til vinduet **Eventyrelementer** for å legge dem til i eventyret.
 - Redigere informasjon til et eventyr.
 - Hvis du vil bytte forsidebilde til eventyret, trykker du på **Velg bilde** og velger et annet bilde.
- 4 Velg **Ferdig**.

Legge til et bilde i et eventyr

- 1 Dobbeltklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger > Legg til bilder**.
- 3 Velg et bilde fra datamaskinen, deretter velger du **Åpen**.
- 4 Velg eventuelt en plassering for bildet, på kartet.
TIPS: Hvis bildet inneholder geokodeinformasjon, vil bildet automatisk plasseres på geokodeplasseringen på kartet.
- 5 Velg **Ferdig**.

Legge til en video i et eventyr

Før du kan legge til en video i et eventyr, må videoen lastes opp til YouTube™ videosamfunnet.

- 1 Dobbeltklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger > Legg til video**.
- 3 Velg en posisjon på kartet for videoen.
- 4 Angi videoens URL-adresse.
- 5 Angi en tittel og beskrivelse (valgfritt).
- 6 Velg **Ferdig**.

Legge til en merknad i et eventyr

- 1 Dobbeltklikk på et eventyr.
- 2 Velg **Rediger > Opprett merknad**.
- 3 Velg en posisjon på kartet for merknaden.
- 4 Skriv inn en tittel og merknadsteksten.
- 5 Velg **Ferdig**.

Vise et eventyr

Før du kan vise et eventyr, må du opprette et ([Opprette et utendørseventyr, side 11](#)).

- 1 Dobbeltklikk på et eventyr.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil vise en animert oversikt over eventyrsporet på kartet, velger du **Spill**.
 - Hvis du vil vise et bilde eller en video, velger du objektet du vil vise.
 - Hvis du vil se bildets eller videoens egenskaper, velger du .
 - Hvis du vil se et diagram for hastighet eller høyde på eventyrsporet, velger du  ([Diagrammer, side 10](#)).

BaseStation Sporing i sanntid

Før du kan bruke BaseStation funksjonen, må du ha en kompatibel enhet. Gå til garmin.com hvis du vil ha mer informasjon om kompatible enheter.

BaseStation lar deg spore hunder eller kontakter i sanntid på kartet når du kobler til en Garmin enhet som mottar posisjonsdata fra hundehalsbånd med GPS eller andre kompatible Garmin enheter.

Sporing med BaseStation

Før du kan bruke BaseStation funksjonen, må du ha en kompatibel Garmin enhet ([BaseStation Sporing i sanntid, side 11](#)).

- 1 Slå på enheten.
- 2 På enheten, velger du **Oppsett > System > BaseCamp BaseStation > Forespørsel**.
Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se i brukerveiledningen for enheten.
- 3 Koble enheten til datamaskinen.
- 4 Velg **Ja** når enheten ber deg oppgi BaseStation modus.

- 5 I området for bibliotek og enheter, velger du BaseStation mappen under enhetsnavnet.
- 6 Velg ett eller flere alternativer:
 - Hvis du vil se kontakter på kartet, velger du ●.
 - Hvis du vil se hunder på kartet, velger du 🐾.

Sporing med BaseStation

Før du kan bruke BaseStation, må du ha en kompatibel Garmin enhet (*BaseStation Sporing i sanntid*, side 11).

Du kan spore posisjonen til hunder, kontakter og tilkoblede BaseStation enheter på kartet. Kartet panorerer og zoomer automatisk slik at alle elementene du følger, er synlige.

- 1 Velg én eller flere kontakter eller hunder du ønsker å spore (*Velge flere elementer*, side 13).
- 2 Velg 📍.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil spore kun valgte kontakter og hunder, velger du **Følg valgte kontakter**.
 - Hvis du vil spore de valgte kontaktene og hundene, i tillegg til BaseStation enheten tilkoblet datamaskinen, velger du **Følg valgte kontakter og BaseStation**.
 - Hvis du kun vil spore BaseStation enheten tilkoblet datamaskinen, velger du **Følg BaseStation**.

Lagre spor fra BaseStation

Du kan lagre spor som hunder eller kontakter har reist, som spor.

- 1 Koble BaseStation enheten fra datamaskinen.
- 2 Velg **Ja** for å lagre spor til **Min samling**.

Geokoding av bilder

Bilder med geokode, er bilder som inkluderer geografiske posisjonsdata. Du kan se bilder som har geokoding i BaseCamp programmet, og laste opp bilder med geokoding til bildetjenester på Internett med støtte for dette.

Geokoding av importerte bilder

Du kan legge til geografisk posisjonsinformasjon i bilder, når du importerer bildefilene.

- 1 Velg en plassering for bildene som lagres (*Velge en plassering for lagrede datafiler*, side 13).
- 2 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 3 Velg ett eller flere bilder, deretter velger du **Importer**.
- 4 Velg **OK**, og velg deretter en plassering på kartet.

Bilder med geokode vises på kartet.

Geokoding av bilder med BaseCamp programmet

Du kan legge til geografisk informasjon i bilder ved å dra og slippe filene fra datamaskinen til BaseCamp programbildet.

- 1 Velg en plassering på kartet, hvis du vil legge til som geokode for ett eller flere bilder.
- 2 Velg en plassering for bildene som lagres (*Velge en plassering for lagrede datafiler*, side 13).
- 3 Endre størrelsen på BaseCamp programvinduet til mindre enn fullskjerm.
- 4 Velg ett eller flere bilder.
- 5 Dra og slipp bildene på kartet, på den valgte plasseringen.
- 6 Velg **Ja**.

Bilder med geokode vises på kartet.

Tilpasse bilder til et spor

Hvis du tok bilder samtidig som du registrerte et spor med Garmin enheten, kan du tilpasse bildene til sporet. BaseCamp programmet bruker tidsinformasjonen fra bildene og sporene dine til å knytte bildene dine til et bestemt sporpunkt. Veipunkter opprettes automatisk for hvert enkelt tilknyttet bilde. Du kan også geokode bildene dine ved å bruke posisjonsinformasjonen fra sporet ditt.

Hvis du har flere bilder og spor fra en tur, kan du tilknytte bildene til flere spor.

- 1 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil tilknytte bildene til et enkelt spor, må du dobbeltklikke på et spor.
 - Hvis du vil tilknytte bilder til flere spor, må du velge flere spor (*Velge flere elementer*, side 13) og trykke på ⌘ + I på tastaturet.
- 2 Velg ⚙ > **Tilpass bilder**.
- 3 Velg **Bla gjennom**, og velg ett eller flere bilder.
- 4 Velg **Geokode-tilpassede bilder** for å opprette geokoder for hvert bilde med posisjonen til det tilknyttede sporpunktet (valgfritt).
- 5 Velg eventuelt **Endre klokkeslett**, og juster klokkeslettet til bildefilen til den samsvarer med tidspunktet for sporet (valgfritt).
- 6 Velg **OK**.

Bilder med geokode vises på kartet.

Flytte et geokodet bilde

- 1 Høyreklikk på et bilde, og velg **Vis på kart**.
- 2 Velg **Verktøy > Hånd**.
- 3 Dra bildet til en ny posisjon.

Redigere et geokodet bilde

Du kan endre navn og legge til kommentarer for bilder med geokode.

- 1 Dobbeltklikk på et bilde.
- 2 Velg **Rediger**.
- 3 Angi et nytt navn eller en ny kommentarer.
- 4 Velg **Ferdig**.

Databehandling

BaseCamp programmet lagrer ruter, spor, veipunkter og andre data, i området for bibliotek og enheter. Området for bibliotek og enheter finner du på venstre side av BaseCamp programvinduet.

I området for bibliotek og enheter, finner du, i den øverste ruten, listene i Min samling og tilkoblede enheter. Når du velger en liste i den øverste ruten, vises innholdet i den nederste ruten.

Om lister og listemapper

Du kan bruke lister og listemapper til å ordne dataene i Min samling.

En liste er en samling elementer du har lagret i BaseCamp programmet. Du kan ta med et enkelt element i flere lister.

En listemappe er en beholder som brukes til å organisere lister. En listemappe kan kun inneholde lister og andre listemapper.

Elementer som ikke er lagt til i en liste, vises i Ikke oppførte data.

Opprette en liste

- 1 Velg **Fil > Ny liste**.
En ny liste vises i Min samling.

- 2 Angi et listenavn.

Legge til elementer i en liste

- 1 Velg en liste.
- 2 Dra elementer til listen fra en annen plassering, for eksempel fra **Min samling**, andre lister eller en enhet.

Opprette en listemappe

- 1 Velg **Fil > Ny listemappe**.
- 2 Angi et mappenavn (valgfritt).

Tilføye innhold til en listemappe

- 1 Velg en listemappe.
- 2 Dra lister eller listemapper til listemappen.

Fjerne et element fra en liste

Når du fjerner et element fra en liste, slettes ikke elementet fra Min samling ([Slette data](#), side 13).

- 1 Velg en liste.
- 2 Velg ett eller flere elementer ([Velge flere elementer](#), side 13).
- 3 Velg **Rediger > Slett**.

Opprette en smart-liste

Smart-lister kan organisere data i Min samling i henhold til et sett med brukerdefinerte regler. Du kan for eksempel opprette en smart-liste som automatisk inkluderer alle veipunktene dine, eller alle elementene du har opprettet i uken som har gått.

- 1 Velg **Fil > Ny smart-liste**.
- 2 Velg en regelkategori fra rullegardinmenyen.
- 3 Angi informasjon for regelen.
- 4 Velg **OK**.
Smart-listen vises i Min samling.
- 5 Angi et navn for smart-listen (valgfritt).

Redigere en smart-liste

Du kan redigere reglene for en smart-liste.

- 1 Velg en smart-liste.
- 2 Velg .
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil redigere reglene, velger du nye verdier fra rullegardinmenyene.
 - Hvis du vil legge til en ny regel, velger du **+**.
 - Hvis du vil fjerne en regel, velger du **—**.
- 4 Velg **OK**.

Vise alle lister som inneholder et element

- 1 Dobbeltklikk på et element.
- 2 Velg **Referanser**.
Alle lister som inneholder det aktuelle elementet vises.

Fjerne lister og listemapper

Når du sletter en listemappe, slettes også alle listene og mappene i listemappen du sletter. Elementer i slettede lister forblir i Min samling ([Slette data](#), side 13).

- 1 Velg en liste eller listemappe.
- 2 Velg **Rediger > Slett**.

Velge en plassering for lagrede datafiler

Før du kan opprette eller importere enheter, som veipunkter, ruter og baner til BaseCamp programmet, må du velge hvor datafilene skal lagres. Du kan lagre datafiler på datamaskinen eller på en tilkoblet Garmin enhet.

MERK: Enkelte enheter støtter kanskje ikke lagring eller redigering av datafiler på enheten.

Velg et alternativ:

- Hvis du vil lagre datafiler på datamaskinen, velger du **Min samling**, eller velger en liste eller mappe under **Min samling**.
- Hvis du vil lagre datafiler på en tilkoblet enhet, velger du enheten under **Mine Garmin-enheter**.

Velge flere elementer

Når du viser eller redigerer elementer, kan du velge flere elementer i området for bibliotek og enheter. Alle elementene må være av samme type. Du kan for eksempel velge flere veipunkter og endre egenskapene for alle de valgte veipunktene samtidig.

- Hvis du vil velge individuelle elementer, må du velge et element og holde inne **⌘** på tastaturet, og deretter velge ett eller flere elementer av samme type.
- For å velge et utvalg av elementer må du velge et element, holde inne **shift** på tastaturet og velge et annet element av samme type.

Alle elementer mellom de to valgte elementene legges til utvalget.

Vise egenskaper for element

Du kan vise egenskaper for elementer, som veipunkter, ruter og spor.

MERK: Alle endringer som gjøres under visning av elementets egenskaper, lagres automatisk.

- Hvis du vil se egenskaper for ett element, dobbeltklikker du på det elementet.
- Hvis du vil se egenskaper for flere elementer, velger du flere elementer, og trykker deretter **⌘+I** på tastaturet.

Legge til merknader og koblinger i et element

Du kan legge til tilleggsinformasjon i veipunkter, ruter og spor.

- 1 Dobbeltklikk på et veipunkt, en rute eller et spor.
- 2 Velg **Merknader**.
- 3 Velg ett eller flere alternativer:
 - Skriv inn teksten for å legge til en merknad.
 - Hvis du vil legge til en fil, trykker du på **Legg til fil** og velger en fil.
 - Hvis du vil legge til en fil fra et annet vindu, drar du den aktuelle filen og slipper den i **Merknader**-vinduet.
 - Hvis du vil legge til en Internett-kobling, velger du **Legg til webkobling**. Deretter oppgir du en URL og velger **OK**.

Slette data

Du kan slette BaseCamp data som er lagret på datamaskinen din, eller en tilkoblet Garmin enhet, permanent. Hvis du vil slette et element fra datamaskinen, må du slette det fra Min samling.

MERK: Enkelte Garmin enheter støtter ikke sletting av data med BaseCamp programmet.

- 1 Velg ett eller flere elementer ([Velge flere elementer](#), side 13).
- 2 Velg **Rediger > Slett**.
- 3 Velg **Slett**.

Overføre data fra en tilkoblet enhet

Du kan legge data til i Min samling fra en tilkoblet Garmin enhet.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
- 2 Velg **Overfør > Motta fra enhet**.
- 3 Velg en enhet, og kryss deretter av i avmerkingsboksene for elementene som skal overføres.

4 Velg **Motta**.

Importerte data vises i en smart-liste i Min samling (*Opprette en smart-liste, side 13*). Smart-listen navngis ved bruk av enhetens navn.

MERK: Hvis du importerer data fra en annen enhet, brukes den samme smart-listen, og navnet endres til den nye enheten. Det anbefales å organisere overførte data i en annen liste eller mappe, før du importerer data fra en ny enhet (*Databehandling, side 12*).

Sende data til en tilkoblet enhet

Du kan sende data fra Min samling til en kompatibel enhet. Dataene lagres i forskjellige mapper i Garmin stasjonen på enheten.

- 1 Koble enheten til datamaskinen.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil sende ett eller flere elementer eller en liste til en enhet, velger du ett eller flere elementer eller en liste (*Velge flere elementer, side 13*), og velger deretter **Overfør > Send [navn] til enhet**.
 - Hvis du vil sende alle lagrede data til enheten, velger du **Min samling > Overfør > Send Min samling til enhet**.
- 3 Velg en enhet, og velg deretter avmerkingsboksene for elementene som skal sendes.
- 4 Velg **Send**.

Avansert databehandling

Du kan importere data fra andre kilder, og eksportere data til bruk i andre programmer.

Du kan også sikkerhetskopiere brukeropplysningene dine, og gjenopprette disse på en annen BaseCamp installasjon.

Importere data

Du kan importere støttede filtyper i BaseCamp programmet (*Støttede filtyper, side 14*).

MERK: Denne funksjonen kan ikke brukes til å overføre data fra en enhet til en datamaskin (*Overføre data fra en tilkoblet enhet, side 13*).

- 1 Velg en plassering for de importerte datafilene (*Velge en plassering for lagrede datafiler, side 13*).
- 2 Velg **Fil > Importer til [navn]**.
- 3 Velg en fil og deretter **Importer**.

Støttede filtyper

Du kan importere disse filtypene til BaseCamp programmet.

- GPS Exchange Format (*.gpx)
- FITness-filformat (.fit)
- Garmin GPS Database (.gdb)
- Garmin Training Center (.tcx)
- GPS Location (.loc)
- Egendefinert Garmin-kart (.kml eller .kmz)
- Bilde (.jpg eller .jpeg)

Eksportere data

Du kan eksportere data til en fil og lagre den på datamaskinen. Du kan eksportere elementer fra Min samling eller data lagret på en tilkoblet Garmin enhet.

MERK: Overleggsdata, inkludert egendefinerte Garmin kart og BirdsEye-bilder, kan ikke eksporteres til en fil. For å eksportere overleggsdata, må du sikkerhetskopiere dataene (*Sikkerhetskopiere data, side 14*).

- 1 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil eksportere alle BaseCamp dataene som er lagret på datamaskinen din, velger du **Min samling** og deretter **Fil > Eksporter Min samling**.

- Hvis du vil eksportere ett eller flere elementer eller en liste, velger du ett eller flere elementer eller en liste (*Velge flere elementer, side 13*). Velg deretter **Fil > Eksporter valgte brukerdata**.
- Hvis du vil eksportere alle elementene som er lagret på en tilkoblet enhet, velger du enheten og deretter **Fil > Eksporter [enhetsnavn]**.

- 2 Angi et navn.
- 3 Velg en plassering for den eksporterte filen.
- 4 Velg filformat.
- 5 Velg **Eksporter**.

Sikkerhetskopiere data

Du kan sikkerhetskopiere alle data, lister og mapper til en arkivfil. Arkivfilen kan gjenopprettes til en annen BaseCamp installasjon.

- 1 Velg **Fil > Sikkerhetskopier**.
- 2 Velg en plassering for sikkerhetskopifilen.
- 3 Angi et filnavn, og velg **Sikkerhetskopier**.

Gjenopprette sikkerhetskopidata

LES DETTE

Når du gjenoppretter data fra en sikkerhets kopi, fjernes og overskrives alle eksisterende data, lister og mapper med de sikkerhetskopierte dataene. Dataene som fjernes, kan ikke gjenopprettes.

- 1 Velg **Fil > Gjenopprett**.
- 2 Velg **Gjenopprett** for å bekrefte.
- 3 Velg en sikkerhets kopi og deretter **Gjenopprett**.

Administrere egendefinerte POler

Mange Garmin enheter og kartprodukter leveres med forhåndsinstallerte, egendefinerte interessepunkter (POler). Du kan laste ned POler, opprette dine egne eller overføre POler fra datamaskinen til en enhet eller et datakort. Du finner mer informasjon på garmin.com/poiloader.

Når du har egendefinerte POI-er installert på den tilkoblede enheten din, kan du administrere dem fra BaseCamp programmet. Du kan vise eller skjule egendefinerte POI-er for å kontrollere hvordan de vises i søkeresultatene på kartet.

- 1 Koble en enhet med egendefinerte POI-er til datamaskinen din.
BaseCamp programmet registrerer egendefinerte POI-filer.
- 2 Velg **Kart > Informasjon om installert POI-fil**.
- 3 Velg POI-ene som skal inkluderes i søkeresultatene og vises på kartet.

Alternativer

Du kan tilpasse mange innstillinger i BaseCamp programmet.

Generelle innstillinger

Du kan tilpasse generelle innstillinger, som måleenheter, posisjonsformat og kartdatum.

Velg **BaseCamp > Innstillinger > Generelt**.

Måleenhet: Angir måleenheter.

MERK: Hvis du velger Egendefinert innstillingen, må du velge Avansert for å velge måleenhet individuelt for hver type data.

Retning: Angir retningstype ved visning av kartet.

Posisjonsformat: Angir posisjonskoordinatformat.

MERK: Hvis du velger Egendefinert, må du velge Alternativer for å redigere detaljer for tilpasset rutenett.

Datum: Angir kartdatum som brukes ved referering av posisjonsformat.

MERK: Hvis du velger Egendefinert må du velge Alternativer for å redigere detaljer for tilpasset datum.

Innstillinger for visning og kart

Du kan tilpasse utseendet til kartet og elementer på kartet.

Velg **BaseCamp > Innstillinger > Skjerm**.

Verktøytips: Lar deg aktivere tekst for verktøytips på kartet, og angi når verktøytips teksten slås av.

3D-overskridelse: Angir en verdi for overskridelse av høydeendringer på 3D-kartet.

MERK: Verdien 0 % betyr at høydeendringer tegnes i riktig skala.

3D-kvalitet: Angir detaljnivå for 3D-kart.

Aktiver utjevning av linjer: Glatter ut kantene til linjer på kartet.

Ikonstørrelse: Angir størrelsen på ikoner som vises på kartet.

Merker: Angir antall etiketter for interessepunkter som vises på kartet.

Rutebredde: Angir bredden på ruter som vises på kartet.

Sporbredde: Angir bredden på spor som vises på kartet.

Skjul kartfunksjoner: Skjuler elementer og egenskaper på kartet for ulike aktivitetstyper (*Skjule kartfunksjoner*, side 15).

Skjule kartfunksjoner

Du kan tilpasse hvilke egenskaper på kartet som vises for hver aktivitet.

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Skjerm > Skjul kartfunksjoner**.

2 Velg en aktivitet.

3 Fjern avmerkingen for å skjule en kartfunksjon.

4 Velg **OK**.

Rutepreferanser

Du kan tilpasse hvordan programvaren beregner ruter for hver aktivitetsprofil (*Aktiviteter*, side 2). Du kan for eksempel beregne veibaserte ruter for en kjøreprofil, og du kan beregne ruter utenfor veien for en fotturprofil.

Velg **BaseCamp > Innstillinger > Ruting**, og velg en aktivitetsprofil fra rullegardinlisten.

Beregningsmodus: Angir metode for ruteberegning for ruter på vei. Alternativet Kortere tid regner ut de raskeste reiserutene. Alternativet Kortere avstand regner ut reiserutene med kortest avstand. Alternativet Svingete veier regner ut ruter som består av mange svingete veier, for mer naturskjønne motorsykelruter.

Høydemodus: Lar deg minimere stigningen på ruter utenfor vei.

Unngåelse av veityper: Lar deg definere veityper som skal unngås i ruter.

Unngåelse av landskapstyper: Lar deg definere landskapstyper som skal unngås i ruter. Kan for eksempel brukes for å unngå bomveier, bratte stigninger og smale stier.

Områdeunngåelser: Lar deg definere spesifikke områder som skal unngås i ruter.

Tilpasset hastighet: Lar deg angi gjennomsnittlige hastigheter for ulike veityper.

Lastebilattributter: Angir lastebilegenskaper som brukes ved beregning av en rute, som høyde, vekt eller farlige materialer. Denne innstillingen er bare tilgjengelig for aktiviteter for lastebil.

Bobilattributter: Angir bobilegenskaper som brukes ved beregning av en rute, som høyde og vekt. Denne innstillingen er bare tilgjengelig for aktiviteter for bil.

Legge til områdeunngåelse

Du kan definere et spesifikt område på kartet du vil unngå når du lager en rute for en aktivitet.

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Ruting > Administrer områder**.

2 Velg en aktivitet.

3 Velg en posisjon på kartet, som du vil unngå.

4 Velg **+**.

5 Dra for å tegne en boks over området som skal unngås.

Områdeunngåelsen vises på kartet som en rød boks, og et navn på området vises i vinduet for Områdeunngåelser.

6 Velg **Ferdig**.

Fjerne en områdeunngåelse

Du kan fjerne områdeunngåelser du har lagt til aktiviteter.

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Ruting > Administrer områder**.

2 Velg en aktivitet.

3 Velg områdeunngåelsen som skal fjernes.

4 Velg **—**.

5 Velg **Ferdig**.

Angi innstillinger for dataoverføring

Du kan tilpasse hvordan rute- og spordata sendes til spesifikke enheter. BaseCamp programmet husker enheter du har koblet til tidligere, og du kan angi innstillinger uten å koble til en enhet som har vært tilkoblet tidligere.

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Overfør**.

2 Velg en enhet.

3 Velg ett eller flere alternativer:

- For å redusere detaljnivå for ruter, ved å fjerne punkter fra ruter når de overføres til enheten, velger du **Fjern tilpasningspunkt fra ruter under overføring til enheten**.
- For å tilpasse ruter med enhetens interne kart ved overføring, velger du **Tilpass alltid ruten etter kartet på enheten under overføring**.
- Hvis du vil begrense detaljnivået for spor som sendes til enheten, velger du **Forenkle sporene ved å fjerne mellomliggende punkter** og angir maksimalt antall punkter per spor.

Angi søkeinnstillinger

Du kan tilpasse hvordan programmet søker etter data på kartet.

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Hvor skal du?**

2 Velg et alternativ:

- Hvis du vil endre søkeområdet fra midten av kartet, må du endre verdien **Søkeradius**.
- Hvis du vil vise ekstra resultater i søket, merker du av for **Vis Yelp-resultater i hurtigsøk**.

Innstillinger for mus og tastatur

Velg **BaseCamp > Innstillinger > Kontroller**.

Mus: Angir handlingen og rullerettingen for musens rullehjul.

Tastatur: Angir tastaturnarveiene.

Avanserte innstillinger

Du kan endre innstillinger for datalagring og datakonvertering.

Velg **BaseCamp > Innstillinger > Avansert**.

Hurtigbufferstørrelse: Angir hvor mye diskplass som kan brukes til å lagre kartdata. Hvis du flytter glidebryteren mot Bedre ytelse, lastes ofte viste kartdata inn raskere, men bruker mer plass på harddisken.

MERK: Under glidebryteren ser du hvor mye harddiskplass BaseCamp programmet bruker.

Bibliotek: Angir hvor BaseCamp programmet lagrer informasjon på harddisken.

Konvertering av spor: Angir antall viapunkter som skal opprettes når en rute opprettes ved hjelp av et spor.

Gjenopprette fabrikkinnstillingene

Du kan tilbakestille alle innstillinger i BaseCamp programvaren til standardinnstillingene fra fabrikken.

MERK: Gjenoppretting av fabrikkinnstillingene sletter ikke lagrede elementer som veipunkter, ruter og spor ([Slette data](#), side 13).

1 Velg **BaseCamp > Innstillinger > Generelt**.

2 Velg **Gjenopprett fabrikkinnstillingene**.

3 Velg **Start på nytt** for å bekrefte.

Standardinnstillingene fra fabrikken gjenopprettes, og programmet starter på nytt.

Indeks

A

aktiviteter [2, 7](#)
egendefinert [2](#)
anvisninger [8](#)

B

bilder [11, 12](#)
geokoding [12](#)
BirdsEye-bilder [5](#)
abonnementer [4, 5](#)
kreditt [4](#)

D

data
lagre [12](#)
overføring [13, 14](#)
diagram [10](#)

E

egendefinert [5](#)
eksportere [14](#)

F

filer [13](#)
egenskaper [13](#)
eksportere [14](#)
gjenopprette [14](#)
importere [14](#)
rygge [14](#)
slette [13](#)
finne posisjoner [5](#)

G

geocacher [6, 7](#)
innstillinger [6, 7](#)
laste ned [6](#)
geokoding [12](#)

H

hund, sporing [11, 12](#)

I

importere [13](#)
innstillinger [14](#)
data [15](#)
enheter [14](#)
fabrikkinnstillinger [14, 16](#)
kontroller [15](#)
områdeunngåelser [15](#)
ruter [15](#)
skjerm [15](#)
søk [15](#)
interesssepunkter (POI), POI Loader [14](#)

K

kart [2](#)
BirdsEye-bilder [4, 5](#)
bla [2, 3](#)
egendefinert [4, 5](#)
finne posisjoner [5, 6](#)
måle avstand [3](#)
orientering [3](#)
perspektiv [3](#)
sende [3](#)
vise [3, 5](#)
zoom [3](#)
koblinger [13](#)

L

lagre data [12, 13](#)
lagre posisjoner [13](#)
liste [13](#)
opprette [12](#)
smart-liste [13](#)

M

merknader [13](#)

P

posisjoner, søke etter [5, 6](#)
programvare, oppdatere [2](#)

R

ruter [7, 8, 10](#)
innstillinger [15](#)
opprette [7](#)
redigere [7, 8, 13](#)
spille [10](#)
vise på kartet [8](#)

S

spor [7, 9, 10, 12](#)
filtrering [10](#)
innstillinger [15](#)
redigere [9, 10](#)
spille [10](#)
statistikk [9](#)

T

turer [7](#)
turplanlegger [7–9](#). *Du finner mer informasjon under ruter*

U

utendørseventyr [7, 11](#)
utskrift [3](#)

V

varsler [2](#)
veipunkter [6](#)
redigere [6, 13](#)
verktøy [6](#)
verktøylinje [1](#)
video [11](#)

