

BASECAMP™ (MAC®)

사용설명서

© 2015 Garmin Ltd. 또는 자회사

모든 권리 보유. 저작권법에 의거하여, Garmin의 서명 동의 없이는 본 설명서의 전체 또는 부분을 복사할 수 없습니다. Garmin은 자사의 제품을 변경하거나 개선하고, 본 설명서의 내용을 변경할 수 있는 권리를 가지며, 이러한 변경이나 개선을 개인 또는 조직에 통지할 의무가 없습니다. 본 제품의 사용에 관한 최신 업데이트 및 추가 정보는 www.garmin.com으로 이동하십시오.

Garmin® 및 Garmin 로고는 미국 또는 기타 국가에 등록된 Garmin Ltd. 또는 자회사의 상표입니다. BaseCamp™ 및 Garmin Express™는 Garmin Ltd. 또는 자회사의 등록 상표입니다. 이러한 상표는 Garmin의 허가 없이는 사용할 수 없습니다.

App Store™는 Apple Inc.의 서비스 마크입니다. Mac®은 미국 및 기타 국가에 등록된 Apple Inc.의 상표입니다. YouTube™은(는) Google Inc.의 등록 상표입니다. 기타 상표 및 상호는 해당 소유자의 것입니다.

목차

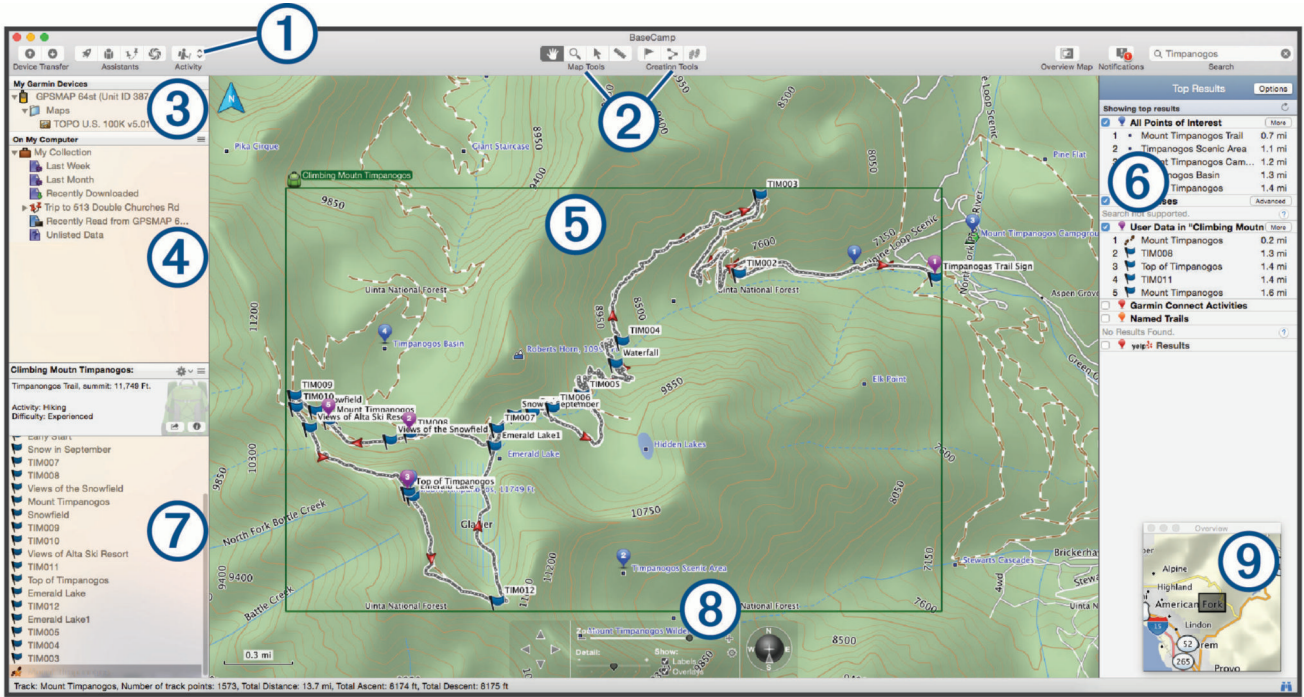
시작하기	1
인터페이스.....	1
도구모음 사용자 지정.....	1
도구모음 숨기기 및 표시.....	1
알림 사용.....	1
BaseCamp 애플리케이션 업데이트.....	2
장치 소프트웨어 업데이트.....	2
활동	2
활동 선택.....	2
활동 추가.....	2
활동의 사용자 지정.....	2
활동 숨기기.....	2
지도	2
지도 선택.....	2
지도 컨트롤.....	2
지도 보기.....	3
지도 보기 변경.....	3
지도 이동.....	3
지도 확대/축소.....	3
지도 회전.....	3
3D 시야각 변경.....	3
지도 검색.....	3
지도에서 거리 측정.....	3
연결된 장치에서 지도 보기.....	3
장치로 지도 전송.....	3
지도 인쇄.....	3
BirdsEye 영상 및 Garmin 사용자 지정 지도	4
BirdsEye 영상.....	4
BirdsEye 가입 및 크레딧.....	4
Mac 컴퓨터에서 BirdsEye 영상 다운로드.....	4
다운로드한 BirdsEye 영상을 장치에 전송.....	5
가입 만료 후 다운로드한 BirdsEye 영상.....	5
BirdsEye 영상 삭제.....	5
Garmin 사용자 지정 지도.....	5
Garmin 사용자 지정 지도 가져오기.....	5
오버레이 보기.....	5
오버레이 숨기기.....	5
오버레이의 그리기 순서 변경.....	5
검색 도구모음	5
기본 검색 수행.....	5
상세 검색 수행.....	5
검색 메뉴.....	5
검색에서 위치 저장.....	5
웨이포인트	5
지도에 웨이포인트 표시.....	6
웨이포인트 이동.....	6
웨이포인트 등록 정보 편집.....	6
지오캐시	6
연결된 Garmin 장치에서 지도 가져오기.....	6
지오캐시 파일 가져오기.....	6
지오캐시 검색.....	6
지오캐시를 찾은 것으로 표시.....	6
힌트 및 로그 보기.....	6
지오캐시에 대한 웹 페이지 보기.....	6
지도에 표시된 지오캐시 정보 변경.....	6
루트, 이동 구간, 트랙 및 어드벤처	7
루트	7
루트 생성.....	7
간단한 루트 생성.....	7
웨이포인트를 사용하여 루트 생성.....	7
지도에서 루트 생성.....	7

트랙을 기초로 루트 생성.....	7
루트 이름 변경.....	7
루트 정보 편집.....	7
루트의 활동 변경.....	7
루트에서 지점 편집.....	7
지도에서 루트 지점 편집.....	8
루트 안내 보기.....	8
주행 계획 도우미	8
새 이동 구간 생성.....	8
이동 구간 및 허브.....	8
이동 구간 보기 변경.....	8
이동 구간 편집.....	8
이동 구간 및 허브 이름 편집.....	8
이동 구간에 허브 추가.....	8
허브에 관심 지점 추가.....	8
허브 편집.....	8
장치로 이동 구간 전송.....	9
트랙	9
트랙 지점 및 통계 보기.....	9
트랙 편집.....	9
기본 트랙 등록 정보 편집.....	9
고급 트랙 등록 정보 편집.....	9
트랙 지점 편집.....	9
트랙 지점 필터링.....	9
지도에서 트랙 지점 편집.....	9
트랙 합치기.....	9
루트에서 트랙 생성.....	10
지도에서 트랙 생성.....	10
그래프 및 시뮬레이션	10
그래프 보기.....	10
그래프.....	10
루트 또는 트랙 시뮬레이션 재생.....	10
루트 또는 트랙 시뮬레이션 제어.....	10
Garmin 어드벤처	10
어드벤처 생성.....	10
어드벤처 편집.....	11
어드벤처에 사진 추가.....	11
어드벤처에 비디오 추가.....	11
어드벤처에 주석 추가.....	11
어드벤처 보기.....	11
BaseStation 실시간 추적	11
BaseStation을 사용한 추적.....	11
BaseStation 따라가기.....	11
BaseStation에서 트랙 저장.....	11
사진 지오태깅	11
가져온 사진 지오태깅.....	11
BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 사진 지오태깅.....	11
사진을 트랙에 맞추기.....	12
지오태깅한 사진 이동.....	12
지오태깅한 사진 편집.....	12
데이터 관리	12
목록 및 목록 폴더 정보.....	12
목록 생성.....	12
목록에 항목 추가.....	12
목록 폴더 생성.....	12
컨텐츠를 목록 폴더에 추가.....	12
목록에서 항목 제거.....	12
스마트 목록 생성.....	12
항목을 포함한 모든 목록 보기.....	12
목록 및 목록 폴더 제거.....	12
저장된 데이터 파일의 위치 선택.....	13
여러 항목 선택.....	13
항목 등록 정보 보기.....	13
항목에 참고 및 링크 추가.....	13

데이터 삭제	13
연결된 장치에서 데이터 전송	13
연결된 장치로 데이터 전송	13
고급 데이터 관리	13
데이터 가져오기	13
데이터 내보내기	13
데이터 백업	14
백업 파일 복원	14
사용자 지정 POI 관리	14
옵션	14
일반 환경 설정	14
표시 및 지도 환경 설정	14
지도 지형지물 숨기기	14
루트 지정 환경 설정	14
회피 지역 추가	14
회피 지역 제거	15
데이터 전송 환경 설정 구성	15
검색 환경 설정 구성	15
마우스 및 키보드 환경 설정	15
고급 환경 설정	15
출하 시 기본 설정으로 재설정	15
색인	16

시작하기

인터페이스



① 운동	BaseCamp 애플리케이션이 활동을 이용하여 정보를 표시하는 방식을 변경할 수 있습니다 (활동, 2페이지).
② 도구모음	기능과 도구에 빠르게 액세스할 수 있습니다. 도구모음을 사용자 지정할 수 있습니다 (도구모음 사용자 지정, 1페이지).
③ 장치	연결된 장치의 목록을 라이브러리 및 장치 영역의 위쪽에 표시합니다. 연결된 장치에서 지도 제품을 볼 수 있습니다. 웨이포인트와 루트 정보를 연결된 장치로 보낼 수 있으며 (연결된 장치로 데이터 전송, 13페이지), 연결된 장치로부터 정보를 수신할 수 있습니다 (연결된 장치에서 데이터 전송, 13페이지).
④ 내 모음	내 모음의 목록과 폴더를 라이브러리 및 장치 영역의 장치 목록 아래에 표시합니다 (데이터 관리, 12페이지).
⑤ 지도	지도, 웨이포인트, 루트, 트랙, 관심 지점 및 기타 지도 세부 정보를 표시합니다 (지도, 2페이지).
⑥ 검색 결과	저장한 데이터와 지도 정보를 검색 도구모음을 이용해 검색 및 필터링할 수 있습니다 (검색 도구모음, 5페이지). 검색 결과를 표시합니다.
⑦ 정보	내 모음 또는 라이브러리 및 장치 영역에서 선택한 연결된 장치 목록의 목록 항목을 표시합니다 (데이터 관리, 12페이지).
⑧ 지도 컨트롤	지도를 탐색하고 보기를 조정할 수 있습니다 (지도 컨트롤, 2페이지).
⑨ 개요 지도	더 넓고 덜 상세한 보기를 표시하여 지도의 지리 정보를 제공합니다 (지도 보기, 3페이지).

도구모음 사용자 지정

도구모음에서 항목을 추가하거나 제거할 수 있으며, 도구모음 항목의 형태를 사용자 지정할 수 있습니다.

1 보기 > 도구모음 사용자 지정을 선택합니다.

2 옵션을 선택합니다.

- 도구모음에 항목을 추가하려면 도구모음으로 해당 항목을 끌어다 놓습니다.
- 도구모음에서 항목을 제거하려면 도구모음에서 해당 항목을 끌어냅니다.
- 도구모음의 형태를 사용자 지정하려면 표시 메뉴에서 옵션을 선택하여 아이콘과 텍스트의 형태를 변경합니다.
- 도구모음에 표시되는 아이콘과 텍스트의 크기를 줄이려면 작은 크기 사용 확인란을 선택합니다.

- 도구모음의 기본 설정을 복원하려면 기본 설정을 끌어 도구모음에 놓습니다.

3 완료를 선택합니다.

도구모음 숨기기 및 표시

- 도구모음을 숨기려면 보기 > 도구모음 숨기기를 선택합니다.
- 도구모음을 표시하려면 보기 > 도구모음 표시를 선택합니다.

알림 사용

이 도구모음의 오른쪽 상단에 표시되면 새 업데이트, 업그레이드, 기능 또는 동작을 사용할 수 있습니다. 알림을 표시, 해제 및 삭제할 수 있습니다.

1 알림을 선택합니다.

- 2 옵션을 선택합니다.
 - 알림에 대한 추가 정보나 동작을 보려면 를 선택합니다.
 - 알림을 해제하려면 를 선택합니다.
 - 모든 알림을 해제하려면 **지우기**를 선택합니다.

BaseCamp 애플리케이션 업데이트

BaseCamp 애플리케이션을 업데이트하기 전에 인터넷 연결이 활성화되어 있어야 합니다.

참고: BaseCamp를 Mac App StoreSM에서 설치한 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.

기본적으로 애플리케이션은 업데이트를 자동으로 확인합니다. 애플리케이션을 수동으로 업데이트할 수도 있습니다.

- 1 **BaseCamp > 업데이트 확인**을 선택합니다.
- 2 사용 가능한 업데이트가 있으면 **지금 업데이트 다운로드**를 선택합니다.
- 3 옵션을 선택합니다.
 - 애플리케이션 창을 닫고 업데이트를 설치하려면 **지금 업데이트 적용**을 선택합니다.
 - 다음에 BaseCamp 애플리케이션을 시작할 때 알림을 받으려면 **나중**을 클릭합니다.
- 4 필요한 경우 설치를 완료하려면 화면의 지침을 따릅니다.

장치 소프트웨어 업데이트

장치 소프트웨어를 업데이트하기 전에 Garmin® WebUpdater 애플리케이션을 설치해야 합니다.

BaseCamp 애플리케이션을 이용해 장치를 최신 소프트웨어로 업데이트할 수 있습니다.

- 1 장치를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **새 장치 소프트웨어 확인**을 선택합니다.
- 2 장치에 맞는 소프트웨어 업데이트가 있을 경우, **업데이트**를 선택합니다.
- 3 화면의 지침을 따릅니다.

활동

활동을 이용해 BaseCamp 애플리케이션이 정보를 표시하는 방식을 신속하게 변경할 수 있습니다. 각 활동은 활동에 맞게 최적화된 루트 지정 및 표시 환경 설정을 저장합니다. 각 활동을 사용자 지정하거나 새 활동을 생성할 수 있습니다.

활동 선택

도구모음의 드롭 다운 목록에서 활동을 선택합니다.

새로 생성되는 모든 루트가 선택된 활동을 기본적으로 사용합니다. 루트 속성을 편집하여 루트가 사용하는 활동을 변경할 수 있습니다 (**루트 지정 환경 설정, 14페이지**).

활동 추가

- 1 도구모음에서 **활동 > 활동 관리**를 선택합니다.
- 2 **+**를 선택합니다.
- 3 활동 이름을 입력합니다.
- 4 활동 유형을 선택합니다.
- 5 활동의 아이콘을 선택합니다(선택 사항).
- 6 **확인**을 선택합니다.
- 7 활동 프로필에 대한 옵션을 선택합니다(선택 사항) (**활동의 사용자 지정, 2페이지**).

활동의 사용자 지정

각 활동에 대한 옵션을 조정할 수 있습니다. 모든 활동에 대해 일부 옵션만 사용할 수 있습니다.

- 1 **편집 > 활동 관리**를 선택합니다.
- 2 활동을 선택합니다.

- 3 옵션을 선택합니다.

- 활동을 사용하는 중에 지도에 표시되는 지형지물을 사용자 지정하려면 (**표시 및 지도 환경 설정, 14페이지**).
- 활동을 위한 루트 환경 설정을 사용자 지정하려면 (**루트 지정 환경 설정, 14페이지**).
- 활동의 이름과 아이콘을 사용자 지정하려면 을 선택합니다.

활동 숨기기

도구 모음에 드롭 다운 목록에 나타나지 않도록 활동을 숨길 수 있습니다.

- 1 **편집 > 활동 관리**를 선택합니다.
- 2 숨길 활동을 선택합니다.
- 3 를 선택합니다.

지도

기본 지도에는 주요 도시 및 고속도로가 포함되어 있습니다. 다른 지도 제품에는 도로, 주소, 관심 지점, 지형 정보 등의 추가 정보가 포함되어 있습니다. 지도 데이터는 지도가 설치되어 있고, 잠금 해제 및 선택된 경우에만 표시됩니다.

BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 호환되는 GPS 장치 또는 SD 카드에서 로드된 지도를 볼 수 있습니다 (**연결된 장치에서 지도 보기, 3페이지**).

표시 환경 설정 및 기타 지도 지형지물을 사용자 지정하여 지도에 표시되는 세부 정도를 변경할 수 있습니다 (**표시 및 지도 환경 설정, 14페이지**).

지도 선택

지도 데이터를 보려면 지도 제품을 잠금해제해야 합니다.

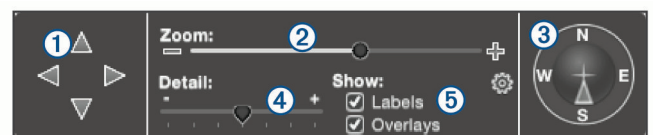
지도 제품마다 서로 다른 유형의 지도 데이터를 포함하고 있습니다. 컴퓨터에 한 개 이상의 지도 제품이 설치되었거나 지도가 사전 설치된 장치가 컴퓨터에 연결된 경우, 지도 제품을 선택하여 볼 수 있습니다.

참고: 선택된 지도 제품에 따라 루트 생성 방식과 지도 표시 방식이 달라집니다. 루트 작업 시 보다 자세한 도로 및 위치 정보를 포함한 지도를 선택해야 합니다.

- 1 **지도**를 선택합니다.
- 2 설치된 지도 제품을 선택합니다.

지도 컨트롤

지도 컨트롤 모음은 지도 하단에 있습니다.



① 이동 화살표	지도를 이동하려면 선택합니다.
② 확대/축소 슬라이더 막대	밀어서 지도를 확대하고 축소합니다.
③ 나침반 구	끌어서 지도 방향과 보기 각도를 회전합니다.
④ 상세 수준 슬라이더 막대	밀어서 지도에 표시되는 세부 정도를 조정합니다. 지도 표시 속도를 높이려면 상세 수준으로 낮춥니다.
⑤ 옵션 표시	레이블과 오버레이를 표시합니다 (표시 및 지도 환경 설정, 14페이지).

지도 보기

BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 지도를 2D 보기 또는 3D 보기로 표시하거나 두 가지 보기로 함께 표시할 수 있습니다.

개요 지도는 더 넓고 덜 상세한 보기를 제공합니다. 개요 지도를 표시하거나 숨길 수 있습니다. 또는 기본 지도 보기의 아무 곳이나 이동할 수 있습니다.

지도 보기 변경

1 보기를 선택합니다.

2 옵션을 선택합니다.

- 지도를 2차원 하향식 보기로 보려면 **2D 지도만 보기**를 선택합니다.
- 지도를 조정 가능한 3차원 보기로 보려면 **3D 지도만 보기**를 선택합니다.
- 2차원 지도와 3차원 지도를 나란히 보려면 **2D 및 3D 지도 보기**를 선택합니다.
- 숨겨져 있는 개요 지도를 표시하려면 **개요 지도 표시**를 선택합니다.
- 표시된 개요 지도를 숨기려면 **개요 지도 숨기기**를 선택합니다.

지도 이동

옵션을 선택합니다.

- **도구 > 손**을 선택하고 지도를 끌어 이동합니다.
- 개요 지도를 끌기합니다.

개요 지도의 어두운 직사각형은 지도에 표시된 지역을 나타냅니다.

지도 확대/축소

1 **도구 > 확대/축소**를 선택합니다.

2 다음과 같이 옵션을 선택합니다.

- 지도에서 지점을 클릭하여 확대합니다.
- 지도의 지점을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 축소합니다.
- 마우스의 스크롤 휠을 사용하여 확대 및 축소합니다.
- 지도를 끌어 해당 지역을 확대합니다.

지도 회전

2D 보기에서 지도를 회전시킬 수 있습니다.

1 **도구 > 손**을 선택합니다.

2 지도를 마우스 오른쪽 버튼으로 누른 후 왼쪽 또는 오른쪽으로 끕니다.

3 북쪽이 위로 오도록 지도를 되돌리려면 **보기 > 북쪽을 위로 정렬**을 선택합니다.

3D 시야각 변경

지도 시야각을 조정하려면 지도에 대한 3D 보기를 활성화해야 합니다 (**지도 보기 변경, 3페이지**).

1 **도구 > 손**을 선택합니다.

2 지도에 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽으로 끕니다.

3 지도 방향을 북쪽 위로 되돌리려면 **보기 > 북쪽을 위로 정렬**을 선택합니다.

지도 검색

물체에 대한 추가 정보를 볼 수 있고 지도에서 직접 다양한 작업을 수행할 수 있습니다. 실행 가능한 동작은 커서 근처에 있는 항목과 지도 지형지물에 따라 다를 수 있습니다.

1 **도구 > 선택기**를 선택합니다.

2 옵션을 선택합니다.

- 영역 또는 항목에 대한 추가 정보를 보려면 지도에서 영역 또는 항목 위에 마우스를 놓습니다.
- 사용 가능한 옵션 목록을 보려면 지도에서 영역 또는 항목을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.

지도에서 거리 측정

지도에서 여러 지점 간의 거리, 방향 및 면적을 측정할 수 있습니다.

1 **도구 > 측정**을 선택합니다.

2 지도에서 시작 지점을 선택합니다.

3 두 번째 지점을 선택하여 측정할 구간을 표시합니다.

두 지점 간에 선이 표시되고 다음 정보가 지도에 표시됩니다.

- 두 지점 간의 거리
- 첫 번째 지점에서 두 번째 지점까지의 방향
- 첫 번째 지점에서 두 번째 지점까지의 해발 변화(지형도만 해당)

4 추가 지점을 선택하여 추가 구간을 추가합니다.

다음 두 지점 간에 선이 표시되고 첫 번째 지점과 마지막 지점 간의 면적이 음영으로 표시됩니다. 다음 정보가 지도에 표시됩니다.

- 첫 번째 지점에서 마지막 지점까지의 총 거리
- 첫 번째 지점에서 마지막 지점까지의 방향
- 구간으로 둘러싸인 곳의 총 면적
- 각 지점 간의 해발 변화 및 모든 구간의 총 상승 및 하강 변화(지형도만 해당)

5 지도에서 모든 구간을 지우고 다시 시작하려면 **도구 > 측정**을 선택합니다.

연결된 장치에서 지도 보기

BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 호환되는 GPS 장치 또는 SD 카드에서 로드된 지도를 볼 수 있습니다.

1 GPS 장치 또는 SD 카드 리더를 컴퓨터에 연결합니다.

자세한 내용은 장치 사용설명서를 참조하십시오.

라이브러리 및 장치 영역에 장치 또는 SD 카드의 이름이 나타납니다.

2 **지도**를 선택하고, **지도**를 선택합니다.

장치로 지도 전송

저장된 항목을 연결된 장치로 전송할 경우 항목 주변 영역에 대한 지도를 함께 전송할 수 있습니다.

1 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

2 **내 모음 > 전송 > 장치로 '내 모음' 전송**을 선택합니다.

3 장치를 선택하고 **완료 시 Mapinstall을 사용하여 지도 전송** 확인란을 선택합니다.

4 **전송**을 선택합니다.

5 화면의 지침을 따릅니다.

지도 인쇄

원하는 지도 영역을 단일 페이지로 인쇄하거나, 여러 페이지로 포스터 인쇄를 만들 수 있습니다.

1 지도에서 지역을 찾습니다.

2 필요할 경우 해당 위치를 확대합니다.

3 **파일 > 인쇄**를 선택합니다.

4 인쇄된 지도의 제목을 입력합니다.

5 **레이아웃**을 선택합니다.

6 옵션을 선택합니다.

- 지도 영역을 단일 페이지로 인쇄하려면 **크기에 맞춰 한 페이지를 인쇄**합니다.를 선택합니다.
- 여러 페이지에 인쇄하려면 **포스터 인쇄**를 선택합니다. 슬라이더 막대를 사용하여 지도의 크기와 페이지 수를 정의할 수 있습니다.

7 페이지 방향과 용지 크기와 같은 페이지 설정을 변경하려면 **페이지 설정**을 선택합니다(선택 사항).

8 인쇄 출력을 보고 조정하려면 **미리보기/인쇄**를 선택합니다(선택 사항).

9 인쇄를 선택합니다.

BirdsEye 영상 및 Garmin 사용자 지정 지도

오버레이라고 하는 추가 지도 정보를 다운로드하거나 가져올 수 있습니다. 오버레이는 지도에 표시될 수 있습니다. BirdsEye Satellite Imagery와 같은 오버레이를 컴퓨터 또는 호환되는 Garmin 장치에 저장할 수 있습니다. 다른 데이터를 사용하는 것과 마찬가지로 방법으로 오버레이를 관리할 수 있습니다. 예를 들어 호환되는 Garmin 장치와 오버레이를 주고받거나, 목록을 사용하여 오버레이를 구성할 수 있습니다 ([목록 및 목록 폴더 정보](#), [12 페이지](#)).

BirdsEye 영상

BirdsEye 영상은 상세 위성 영상 및 래스터 기반 지형도를 포함한 다운로드 가능한 고해상도 지도 영상을 제공합니다. BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 컴퓨터에 BirdsEye 영상을 다운로드하고, 컴퓨터에서 영상을 보고, 호환되는 Garmin 장치에 영상을 전송할 수 있습니다.

BirdsEye 가입 및 크레딧

BirdsEye 영상을 다운로드하고 사용하려면 장치에 BirdsEye 가입 또는 크레딧이 활성화되어 있어야 합니다. 사용자 지역에서 사용할 수 있는 BirdsEye 제품에 대한 가입 또는 크레딧을 구입하려면 garmin.com/birdseye를 참조하십시오.

BirdsEye Satellite Imagery 및 BirdsEye TOPO Raster 제품은 가입 기간 중에 무제한 영상 다운로드를 제공합니다. 1건의 가입은 1대의 장치에 적용됩니다. 가입 제품의 경우 다운로드한 영상은 장치 가입이 만료된 후에 장치로 전송할 수 없습니다.

BirdsEye Select Raster 제품은 제한적인 영상 다운로드에 필요한 크레딧을 제공합니다. 각각의 크레딧을 사용하여 1평방 킬로미터의 영상을 다운로드할 수 있습니다. 크레딧을 사용하여 다운로드한 영상에는 만료 기간이 없으며 장치의 수명 동안 크레딧이 적용된 장치로 영상을 전송할 수 있습니다. 포함된 크레딧의 수량은 제품별로 다릅니다. 모든 크레딧은 제품 페이지에 지정된 기간 이내에 사용해야 합니다. 크레딧을 사용하여 다운로드한 영상은 1대의 장치에만 적용되며 장치 및 컴퓨터에서 삭제된 경우 복원할 수 없습니다.

BirdsEye 제품

다양한 BirdsEye 제품을 사용할 수 있습니다.

BirdsEye Satellite Imagery: 상세한 전 세계 위성 영상을 제공합니다. 이 제품은 영상을 무제한으로 다운로드할 수 있는 1년의 가입 기간을 제공합니다.

BirdsEye Select Raster: 지형지세 및 관심 지점을 포함한 래스터 기반 지도를 제공합니다. 영상은 유럽의 몇몇 지역에서 사용할 수 있습니다. 이 제품은 영상을 제한적으로 다운로드할 수 있는 크레딧을 제공합니다.

BirdsEye TOPO Raster: USGS(U.S. Geological Survey) 및 NRC(National Research Council)에서 가져온 래스터 기반 지형도를 제공합니다. 영상은 미국과 캐나다에서 사용할 수 있습니다. 이 제품은 영상을 무제한으로 다운로드할 수 있는 1년의 가입 기간을 제공합니다.

BaseCamp를 사용하여 BirdsEye 제품 활성화

BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 BirdsEye 제품을 활성화하려면 먼저 Garmin Express™(www.garmin.com/express)를 통해 장치를 등록해야 합니다.

BirdsEye 제품을 구입한 후에 활성화하고 가입 또는 크레딧을 장치에 적용해야 합니다. BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 제품을 활성화할 수 있습니다.

참고: BirdsEye 가입이 장치에 포함되어 있는 경우 이미 장치에 적용되었기 때문에 활성화할 필요가 없습니다.

- 1 www.garmin.com/basecamp로 이동하여 BaseCamp 애플리케이션을 다운로드하고 설치합니다.

참고: BaseCamp 애플리케이션이 이미 설치되어 있으면 최신 버전으로 업데이트해야 할 수 있습니다.

- 2 BaseCamp 애플리케이션을 시작하고 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

장치 이름이 라이브러리 및 장치 영역에 나타납니다.

- 3 **BirdsEye > BirdsEye 영상 다운로드**를 선택합니다.

- 4 드롭 다운 목록에서 가입 또는 크레딧을 적용할 장치를 선택하고 **계속**을 선택합니다.

참고: 1대의 장치에만 BirdsEye 제품을 적용할 수 있습니다. 한 장치에 적용한 후에는 다른 장치로 가입 또는 크레딧을 이동할 수 없습니다. 추가 가입 또는 크레딧을 구입해야만 여러 장치에서 BirdsEye 제품을 사용할 수 있습니다.

- 5 옵션을 선택합니다.

- 가입을 활성화하려면 **내 가입은 어디에 있습니까?**를 선택합니다.
- 크레딧을 활성화하려면 **내 크레딧은 어디에 있습니까?**를 선택합니다.

- 6 Garmin 계정 로그인 자격 증명을 입력하고 **계속**을 선택합니다.

- 7 활성화할 BirdsEye 제품을 선택하고 **활성화**를 선택합니다.

참고: 가장 최근에 구입한 BirdsEye 제품만 나타납니다. 드롭 다운 목록에서 다른 제품을 선택해야 할 수도 있습니다.

BirdsEye 제품이 활성화되고 가입 또는 크레딧이 장치에 적용됩니다. 활성화가 완료된 후에 BirdsEye 영상을 다운로드할 수 있습니다.

Mac 컴퓨터에서 BirdsEye 영상 다운로드

BirdsEye 영상을 다운로드하고 사용하려면 장치에 가입 또는 크레딧이 활성화되어 있어야 합니다.

BirdsEye 영상은 Mac 컴퓨터 및 호환되는 Garmin 장치에 다운로드할 수 있습니다.

- 1 BaseCamp 애플리케이션을 시작하고 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

해당 장치 이름이 BaseCamp 장치 목록에 나타납니다.

참고: 장치가 로드될 때까지 기다립니다.

- 2 **내 모습** 또는 다운로드한 영상 파일을 추가할 수 있는 목록을 선택합니다.

- 3 **BirdsEye > BirdsEye 영상 다운로드**를 선택합니다.

- 4 드롭다운 목록에서 해당 장치를 선택합니다.

- 5 **다운로드 후 장치로 영상 복사**를 선택하여 다운로드 직후 영상 파일을 해당 장치에 복사합니다(선택 사항).

- 6 **계속**을 선택합니다.

- 7 BirdsEye 영상 제품을 선택합니다.

장치가 선택된 제품에 대해 가입이 활성화되어 있는 경우 가입을 확인하는 메시지가 표시됩니다.

장치가 가입되어 있지 않은 경우에는 일부 제품에 대한 제한된 미리보기 영상을 다운로드할 수 있습니다. 미리보기 이미지는 평가 목적으로만 사용됩니다. 한 번에 하나의 미리보기만 저장할 수 있습니다. 다른 미리보기를 다운로드하면 기존 미리보기는 자동으로 덮어쓰기가 됩니다.

- 8 옵션을 선택하여 지도에서 영상을 다운로드하려는 지역을 정의합니다.

- 직사각형 영역을 선택하려면 **상자 선택**을 선택하고 지도 위에 끌어서 상자를 그립니다.

- 자유형 영역을 선택하려면 **형태 선택**을 선택하고 지도 위에 모양을 그립니다.

모양의 모서리를 정의하기 위해 지도 위에 점을 선택하거나 모양의 모서리를 그리기 위해 마우스를 끌 수 있습니다.

선택된 제품이 크레딧을 필요로 할 경우, 선택된 영역에 대한 크레딧 비용이 표시됩니다.

- 9 드롭다운 목록에서 영상 품질 옵션을 선택합니다(선택 사항).

선택한 이미지 품질에 대한 예상 파일 크기가 표시됩니다. 장치에 영상을 복사하는 경우 영상 파일에 맞는 충분한 사용 가능한 저장 공간이 장치에 있는지를 확인해야 합니다. 사용 가

능한 저장 공간이 초과될 경우 이미지 품질을 낮추거나 영역 크기를 줄일 수 있습니다.

10 확인을 선택합니다.

11 선택된 제품에 크레딧이 필요한 경우 해당 Garmin 계정 자격 증명을 입력하여 크레딧 지출을 확인합니다.

12 다운로드된 영상 파일에 대한 이름을 입력합니다(선택 사항). 활성화된 경우 영상 파일 전송이 시작됩니다.

다운로드한 BirdsEye 영상을 장치에 전송

BirdsEye 영상을 장치에 전송하기 전에 영상을 컴퓨터에 다운로드해야 하며, 장치에 해당 영상 파일을 저장할 수 있는 충분한 공간이 있어야 합니다.

해당 유형의 이미지에 대한 가입이 활성화되어 있는 호환 가능한 Garmin 장치에 다운로드한 BirdsEye 영상 파일을 전송할 수 있습니다. 크레딧을 사용하여 다운로드한 영상 파일은 활성화되고 다운로드된 장치로만 전송할 수 있습니다.

1 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

장치가 장치 목록에 나타납니다.

2 다운로드한 영상 파일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **전송 대상**을 클릭합니다.

3 장치에서 폴더를 선택하고 **확인**을 선택합니다.

진행률 표시줄이 데이터 전송의 진행률을 보여 줍니다.

가입 만료 후 다운로드한 BirdsEye 영상

가입 제품의 경우 장치 가입이 만료된 후에는 다운로드한 영상을 장치로 전송할 수 없습니다. 장치에서 삭제하지 않는 한 장치에 저장된 영상을 계속 사용할 수 있습니다. 컴퓨터에 영상을 다운로드한 경우 BaseCamp 응용 프로그램을 사용하여 계속 볼 수 있지만, 해당 유형의 영상에 대한 가입이 활성화되어 있는 장치로만 전송할 수 있습니다.

크레딧을 사용하여 다운로드한 영상은 만료되지 않으며, 장치를 사용하는 내내 크레딧과 연결된 장치로 전송할 수 있습니다.

BirdsEye 영상 삭제

주의사항

삭제한 BirdsEye 영상은 복원할 수 없습니다.

- 크레딧을 사용하여 다운로드한 영상을 삭제한 경우 다시 다운로드하려면 추가 크레딧을 사용해야 합니다.
- 장치에서 가입 기반 영상을 삭제할 경우 장치 가입 만료 후에는 장치로 영상을 다시 전송할 수 없습니다.

BaseCamp 응용 프로그램을 사용하여 장치 또는 컴퓨터에서 BirdsEye 영상을 삭제할 수 있습니다.

영상을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **삭제**를 선택합니다.

선택한 위치에서 영상이 삭제됩니다. 컴퓨터에서 영상을 삭제하면 장치에서 삭제되지 않습니다.

Garmin 사용자 지정 지도

Garmin 사용자 지정 지도는 위성 사진, 공원 지도 또는 기타 정보 등의 영상을 제공하며 지도 위에 오버레이로 표시될 수 있습니다.

Garmin 사용자 지정 지도 포럼 또는 기타 웹 사이트에서 Garmin 사용자 지정 지도를 다운로드할 수 있습니다. Garmin 사용자 지정 지도를 직접 생성할 수도 있습니다. 자세한 내용은 garmin.com/custommaps를 참조하십시오.

Garmin 사용자 지정 지도 가져오기

KML 오버레이, KMZ 오버레이 보관 등의 Garmin 사용자 지정 지도를 가져올 수 있습니다. 또한 지원되는 Garmin 장치로 Garmin 사용자 지정 지도를 전송할 수 있습니다.

1 사용자 지정 지도 파일을 컴퓨터로 다운로드합니다.

2 저장된 지도 파일의 위치를 선택합니다 (**저장된 데이터 파일의 위치 선택**, 13페이지).

3 **파일 > [이름](으)로 가져오기**를 선택합니다.

4 사용자 지정 지도 파일을 선택하고 **가져오기**를 선택합니다.

사용자 지정 지도는 오버레이로 저장됩니다.

오버레이 보기

1 오버레이를 선택합니다.

2 지도를 오버레이 중앙에 놓으려면 **보기 > 선택한 데이터 지도에 표시**를 선택합니다.

3 오버레이를 이미지 없이 외곽선으로 표시하려면 **보기 > 오버레이 표시(Garmin 사용자 지정 지도 및 BirdsEye 영상)**를 선택합니다.

오버레이 숨기기

세부 정보가 지도에서 외곽선으로만 나타나도록 세부 정보를 BirdsEye 영상, Garmin 사용자 지정 지도 및 기타 오버레이에서 숨길 수 있습니다.

보기 > 오버레이 숨기기(Garmin 사용자 지정 지도 및 BirdsEye 영상)를 선택합니다.

오버레이의 그리기 순서 변경

BirdsEye 영상, Garmin 사용자 지정 지도 및 기타 오버레이의 그리기 순서를 설정하여 지도에서 오버레이의 순서를 변경할 수 있습니다.

참고: 일부 오버레이에서는 이 기능을 사용할 수 없습니다.

1 오버레이를 더블 클릭합니다.

2 그리기 순서를 조정하려면 슬라이더 막대를 사용합니다.

그리기 순서가 높은 설정의 오버레이가 그리기 순서가 낮은 설정의 오버레이 위에 나타납니다.

검색 도구모음

검색 도구모음에서 위치를 검색할 수 있습니다. 사용자 데이터, 지도 데이터 및 온라인 소스를 검색할 수 있습니다.

기본 검색 수행

기본적으로 검색 표시줄은 지도 중앙에 가장 가까운 위치부터 검색 결과를 표시합니다.

1 검색할 위치를 선택합니다.

2 검색 도구모음에서 관심 지점의 이름, 주소 또는 찾을 사용자 데이터를 입력하고 키보드에서 **Return**을 누릅니다.

상세 검색 수행

1 **검색 > 옵션 찾기**를 선택합니다.

2 검색어를 입력합니다.

3 검색 유형을 선택합니다.

4 기타 옵션을 선택하여 검색 결과를 좁힙니다(선택 사항).

5 검색을 선택합니다.

검색 메뉴

검색 메뉴는 검색 도구모음과 함께 작동하여 항목을 빠르게 찾을 수 있도록 도와줍니다. 검색 메뉴를 사용하여 지도에서 좌표를 찾을 수도 있습니다.

검색에서 위치 저장

1 위치를 검색합니다 (**상세 검색 수행**, 5페이지).

2 검색 결과에서 위치를 선택합니다.

검색 정보가 지도에 나타납니다.

3 목록을 선택하거나 **내 모음**을 선택합니다.

4 옵션을 선택합니다.

• 검색 결과에서 항목을 목록으로 끌어다 놓습니다.

• 지도의 위치 정보에서 ►를 선택합니다.

웨이포인트

웨이포인트는 사용자가 장치에 기록하고 저장한 위치입니다. 웨이포인트는 사용자의 현재 위치, 가려는 곳 또는 가본 곳을 표시

할 수 있습니다. 이름, 해발 및 깊이 등 해당 위치에 대한 세부 정보를 추가할 수 있습니다.

지도에 웨이포인트 표시

지도의 모든 지점을 웨이포인트로 표시할 수 있습니다. 웨이포인트는 자동으로 저장됩니다.

- 1 저장된 웨이포인트의 위치를 선택합니다 (저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지).
- 2 도구 > 웨이포인트를 선택합니다.
- 3 지도에서 웨이포인트를 표시할 위치를 선택합니다. 웨이포인트가 저장됩니다.

웨이포인트 이동

- 1 웨이포인트를 선택합니다.
참고: 지도가 웨이포인트 중앙에 위치하지 않을 경우 웨이포인트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 지도에 표시를 선택합니다.
- 2 도구 > 손을 선택합니다.
- 3 웨이포인트를 새 위치로 끕니다.
팁: 또한 웨이포인트 등록 정보에서 좌표를 변경하여 웨이포인트를 이동할 수 있습니다 (웨이포인트 등록 정보 편집, 6페이지).

웨이포인트 등록 정보 편집

이름, 좌표, 기호 등 웨이포인트의 등록 정보를 변경할 수 있습니다. 여러 개의 웨이포인트에 대한 등록 정보도 일괄적으로 변경할 수 있습니다. 웨이포인트 등록 정보의 변경 사항은 자동으로 저장됩니다.

- 1 옵션을 선택합니다.
 - 한 개의 웨이포인트를 편집하려면 웨이포인트를 더블 클릭합니다.
 - 여러 개의 웨이포인트를 편집하려면 여러 개의 웨이포인트를 선택 (여러 항목 선택, 13페이지)하고 키보드에서 ⌘+키를 누릅니다.
- 2 일반을 선택합니다.
- 3 옵션을 선택합니다.
 - 웨이포인트 이름을 편집하려면 이름을 선택하고 이름을 입력합니다.
 - 웨이포인트에 의견을 추가하려면 설명을 선택하고 의견을 추가합니다.
 - 웨이포인트와 연결된 기호를 변경하려면 웨이포인트 기호 옆에 있는 선택을 선택하고 다른 기호를 선택합니다.
- 4 고급을 선택합니다.
- 5 옵션을 선택합니다.
 - 웨이포인트의 좌표를 편집하려면 위치를 선택하고 새 좌표를 입력합니다.
 - 웨이포인트의 근접 알림 반경을 추가하려면 근접을 선택하고 거리를 입력합니다.
 - 웨이포인트의 해발을 편집하려면 해발을 선택하고 해발을 입력합니다.
 - 웨이포인트가 지도에 나타나는 방식을 사용자 지정하려면 표시 드롭다운 메뉴에서 값을 선택합니다.
- 6 연락처 정보를 선택하고 웨이포인트의 연락처 정보를 입력합니다.

지오캐시

지오캐시는 캐시를 숨기거나 숨겨진 캐시를 찾는 활동입니다. 지오캐시에는 캐시에 대한 좌표, 힌트, 로그 및 기타 정보가 들어 있습니다. geocaching.com을 방문하여 지오캐시를 다운로드합니다.

BaseCamp 응용 프로그램에서 지오캐시를 검색하거나 지오캐시를 생성할 수 없습니다. 연결된 Garmin 장치에서 지오캐시를 전

송하거나 geocaching.com에서 다운로드한 지오캐시 파일을 가져와야 합니다. 는 지도와 라이브러리 및 장치 영역에서 지오캐시를 나타냅니다.

연결된 Garmin 장치에서 지도 가져오기

지오캐시를 내 모음으로 가져오려면 Garmin GPS 장치에 로드된 지오캐시가 있어야 합니다.

- 1 지오캐시 데이터가 포함된 Garmin GPS 장치를 컴퓨터에 연결합니다.
- 2 장치에서 지오캐시 데이터를 전송합니다 (연결된 장치에서 데이터 전송, 13페이지).

지오캐시 파일 가져오기

- 1 geocaching.com을 방문하십시오.
- 2 하나 이상의 지오캐시 파일을 컴퓨터에 다운로드합니다.
- 3 지오캐시 파일의 위치를 선택합니다 (저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지).
- 4 파일 > [이름] (으)로 가져오기를 선택합니다.
- 5 다운로드한 지오캐시 파일을 선택하고 가져오기를 선택합니다.

지오캐시 검색

지오캐시를 검색하기 전에 geocaching.com에서 지오캐시를 다운로드하고 BaseCamp 응용 프로그램으로 가져와야 합니다.

- 1 지오캐시를 검색합니다 (상세 검색 수행, 5페이지).
- 2 지오캐시를 선택합니다.
지오캐시를 보여 주는 정보 풍선이 지도에 나타납니다.

지오캐시를 찾은 것으로 표시

찾은 지오캐시를 추적하기 위해 해당 지오캐시를 표시할 수 있습니다. 지오캐시를 찾은 것으로 장치에 표시하는 경우 해당 지오캐시는 다음에 장치에 연결할 때 BaseCamp 응용 프로그램에 업데이트됩니다.

- 1 지오캐시를 더블 클릭합니다.
- 2 를 선택합니다.
지오캐시 아이콘이 으로 변경됩니다.

힌트 및 로그 보기

지오캐시 힌트는 지오캐시의 제작자가 넣은 것으로서 지오캐시를 찾는 데 도움이 되는 추가 정보를 제공할 수 있습니다. 지오캐시 로그에는 지오캐시를 검색한 다른 사람들의 설명이 들어 있을 수 있습니다.

- 1 지오캐시를 더블 클릭합니다.
- 2 옵션을 선택합니다.
 - 힌트를 보려면 힌트 표시를 선택합니다.
 - 로그를 보려면 로그를 선택합니다.

지오캐시에 대한 웹 페이지 보기

지오캐시가 원래 게시되었던 웹 페이지를 볼 수 있습니다.

- 1 지오캐시를 더블 클릭합니다.
- 2 지오캐시 ID를 선택합니다.
기본 웹 브라우저가 지오캐시 ID와 연결된 페이지로 열립니다.

지도에 표시된 지오캐시 정보 변경

- 1 지오캐시를 더블 클릭합니다.
- 2 드롭 다운 목록에서 기호만, 기호 및 이름, 또는 기호 및 지오캐시와 연결된 ID 코드를 표시하는 옵션을 선택합니다.

루트, 이동 구간, 트랙 및 어드벤처

BaseCamp 애플리케이션은 루트, 이동 구간, 트랙 및 어드벤처를 사용하여 방문지를 표시하고 목적지를 계획할 수 있도록 도와줍니다.

- 루트는 최종 목적지 (**루트, 7페이지**)로 사용자를 안내하는 일련의 웨이포인트 또는 위치입니다.
- 이동 구간은 시작 위치, 목적지, 도착 및 출발 시간, 매일 여행하고자 하는 시간 (**주행 계획 도우미, 8페이지**).
- 트랙은 경로를 기록한 것입니다. 트랙 로그에는 각 지점에 대한 시간, 위치 및 해발 정보 등을 포함한 기록된 경로에 따른 지점에 대한 정보가 저장되어 있습니다 (**트랙, 9페이지**).
- 어드벤처는 여행을 설명하는 트랙 로그, 웨이포인트, 이미지 및 비디오 등의 항목 그룹입니다 (**Garmin 어드벤처, 10페이지**).

루트

루트는 최종 목적지로 사용자를 안내하는 일련의 웨이포인트 또는 위치입니다.

루트 생성

참고: 선택한 지도 제품은 루트 생성 방법에 영향을 미칩니다. 예를 들어, 온전 루트를 생성할 때 더 자세한 도로 및 위치 정보를 포함하는 지도를 선택해야 합니다 (**지도 선택, 2페이지**).

선택한 활동도 루트 생성 방법에 영향을 미칩니다. 선택한 활동은 선택된 지도 제품 유형에 적합해야 합니다 (**활동 선택, 2페이지**).

간단한 루트 생성

두 지점 간의 간단한 루트를 생성할 수 있습니다.

- 1 저장된 루트의 위치를 선택합니다 (**저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지**).
- 2 **편집 > 루트 생성**을 선택합니다.
- 3 필요한 경우 지도 제품을 선택합니다.
- 4 필요한 경우 활동을 변경합니다.
- 5 항목을 클릭하여 **여기서 시작 지점** 끝기 상자로 끝기합니다.
- 6 항목을 클릭하여 **여기서 목적지** 끝기 상자로 끝기합니다.

지도에서 루트가 유색선으로 나타납니다.

웨이포인트를 사용하여 루트 생성

저장된 웨이포인트를 사용하여 루트를 생성할 수 있습니다.

- 1 필요한 경우 지도 제품을 선택합니다.
 - 2 필요한 경우 활동을 변경합니다.
 - 3 루트에서 사용하려는 여러 웨이포인트를 선택합니다 (**여러 항목 선택, 13페이지**).
 - 4 선택된 웨이포인트를 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **웨이포인트에서 경로 생성**을 선택합니다.
- 지도에서 루트가 유색선으로 나타납니다.
- 5 루트 이름을 입력합니다(선택 사항).

지도에서 루트 생성

지도에서 지점을 선택하거나 지도에서 루트를 그려 루트를 생성할 수 있습니다.

- 1 필요한 경우 지도 제품을 선택합니다.
- 2 필요한 경우 활동을 변경합니다.
- 3 저장된 루트의 위치를 선택합니다 (**저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지**).
- 4 **도구 > 루트**를 선택합니다.
- 5 필요한 경우 새 루트 창을 닫습니다.
- 6 루트의 시작 지점을 선택합니다.
- 7 루트를 추가하려는 지점을 선택합니다.
- 8 루트를 저장하려면 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.

팁: 키보드에서 Esc 키를 눌러 루트를 저장할 수 있습니다.

지도에서 루트가 유색선으로 나타납니다.

트랙을 기초로 루트 생성

트랙을 기초로 루트를 생성할 수 있습니다. 이것은 트랙에 루트 옵션을 적용해야 하거나 트랙을 지원하지 않는 장치에서 사용할 경우에 유용할 수 있습니다.

- 1 필요한 경우 지도 제품을 선택합니다.
 - 2 필요한 경우 활동을 변경합니다.
 - 3 트랙을 선택합니다.
 - 4 **편집 > 트랙에서 루트 생성 > 확인**을 선택합니다.
- 트랙 옆에 새 루트가 나타납니다.

루트 이름 변경

- 1 루트를 더블 클릭합니다.
- 2 루트 등록 정보 창에서 **이름 자동 지정** 확인란을 지웁니다.
- 3 새 이름을 입력합니다.

루트 정보 편집

- 1 루트를 더블 클릭합니다.
- 2 루트 등록 정보 창에서 **정보**를 선택합니다.
- 3 옵션을 선택합니다.
 - 루트에 메모를 추가하려면 **참고:** 필드에 텍스트를 입력합니다.
 - 루트의 색상을 변경하려면 **색상** 목록에서 색상을 선택합니다.
 - 루트로 파일을 연결하려면 **파일**을 선택한 후 컴퓨터에서 파일을 선택합니다.

루트의 활동 변경

- 1 루트를 더블 클릭합니다.
 - 2 루트 등록 정보 창에서 **활동**을 선택합니다.
 - 3 전체 루트에 적용할 활동을 선택합니다.
- 참고:** 루트의 나머지 부분과 연결된 활동을 변경하지 않고서도 루트에서 한 지점의 활동을 변경할 수 있습니다 (**루트에서 지점 편집, 7페이지**).
- 4 새 활동을 사용하여 루트를 재계산하려면 **C**을 선택합니다.

루트에서 지점 편집

루트 지점을 추가, 제거, 재배열 및 예약할 수 있습니다.

- 1 루트를 더블 클릭합니다.
- 2 옵션을 선택합니다.
 - 지점을 추가하려면 웨이포인트, 루트, 트랙 또는 검색 위치를 끌어 지점 목록에 가져다 놓습니다.
 - 지점을 제거하려면 지점을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **제거**를 선택합니다.
 - 지점을 루트의 다른 위치로 이동하려면 해당 지점을 새 위치로 끌어다 놓습니다.
 - 지점을 루트에서 한 위치 위로 이동하려면 해당 지점을 선택한 다음 **위로 이동**을 선택합니다.
 - 지점을 루트에서 한 위치 아래로 이동하려면 해당 지점을 선택한 다음 **아래로 이동**을 선택합니다.
 - 루트의 순서를 거꾸로 바꾸려면 **⚙ > 루트 전환**을 선택합니다.
 - 지점에 대한 도착, 출발 및 대기 예약 시간을 설정하려면 지점을 선택하고 **🕒**을 선택합니다.
 - 지점에 연결된 활동 유형을 변경하려면 지점을 선택하고 활동 아이콘을 선택합니다.
- 3 루트를 재계산하려면 **C**을 선택합니다.

지도에서 루트 지점 편집

지도에서 루트의 지점을 추가하거나 이동할 수 있습니다. 지점을 도로가 아닌 위치에 추가하거나 도로가 아닌 위치로 이동하면, 루트는 도로를 사용하여 계산되지 않습니다.

- 1 지도에 표시되는 루트에서 **도구 선택기**를 선택합니다.
- 2 옵션을 선택합니다.
 - 루트의 구간을 끌어다 새 위치에 가져다 놓습니다. 새 지점이 루트에 자동으로 추가됩니다.
 - 키보드에서 **Option**을 누른 채 지점을 새 위치로 끌어다 놓습니다.

루트 안내 보기

루트에 대한 방향 전환 안내를 볼 수 있습니다.

- 1 루트를 더블 클릭합니다.
- 2 루트 등록 정보 창에서 **방향**을 선택합니다.
창의 지점들이 방향 전환 안내로 대체됩니다.
- 3 **선택 지점 중앙에 위치** 확인란을 선택한 후 지도에 표시할 항목을 목록에서 선택합니다.

주행 계획 도우미

BaseCamp 응용 프로그램을 통해 전체 이동 구간 루트를 계획할 수 있습니다. 이동 구간 경로를 GPS 장치에 업로드하여 탐색할 수 있습니다.

새 이동 구간 생성

주소 정보를 사용하여 이동 구간을 생성하려면 먼저 주소 정보가 포함된 지도가 있어야 합니다.

출발 지점, 목적지 및 매일 운전하는 데 소요할 시간에 따라 이동 구간을 자동으로 계산할 수 있습니다.

- 1 **주행 도우미 > 새 이동 구간**을 선택합니다.
- 2 **새로 생성**을 선택합니다.
- 3 다음과 같이 옵션을 선택합니다.
 - 이동 구간의 계획 일수를 선택합니다.
 - 이동 구간의 날짜를 알고 있으면 확인란을 선택하고 이동 구간의 출발 날짜 및 돌아오는 날짜를 선택합니다.
- 4 하루 최대 주행 시간을 선택합니다.
- 5 왕복 주행일 경우 확인란을 선택합니다.
- 6 **시작**을 선택합니다.
- 7 여행 방법을 선택합니다.
- 8 출발 위치 및 목적지를 입력합니다.
- 9 **비행**을 이용한 여행의 경우 옵션을 선택합니다.
 - **항공편 번호**를 선택하고 출발, 복귀 및 연결편의 항공사 이름 및 항공편 번호를 입력합니다.
 - **공항**을 선택하고 공항 이름을 입력합니다.
- 10 **이동 구간 생성**을 선택합니다.

이동 구간 및 허브

이동 구간을 생성하면 이동 구간의 세부 정보가 BaseCamp 창 왼쪽에 표시됩니다. 이동 구간은 허브로 구성되어 있습니다. 각 허브는 시작 지점으로 시작해서 도착 지점으로 끝납니다. 허브는 사용자가 이동 구간 생성 시 제공한 정보를 바탕으로 자동 생성됩니다. 사용자가 이동 구간 중 추가 위치를 방문하려면 이동 구간에 추가 허브를 추가할 수 있습니다.

이동 구간의 각 허브에는 이동 일수, 출발 및 도착 시간을 포함해 허브의 시작 지점과 도착 지점 사이의 이동 구간 세부 정보가 포함되어 있습니다. 관심 지점을 검색하고 각 허브 내에 있는 루트를 따라 경유지를 추가할 수 있습니다.

참고: 허브에 표시된 시작 및 도착 시간은 현지 시간대를 기준으로 위치의 실제 시간을 반영합니다.

이동 구간 보기 변경

이동 구간의 허브에 관한 세부 정보를 표시 또는 숨기기 위해 이동 구간 보기를 변경할 수 있습니다.

이동 구간을 보면서 옵션을 선택합니다.

- 허브 세부 정보를 숨기려면 **≡**을 선택합니다.
- 허브 세부 정보를 표시하려면 **≡**을 선택합니다.

이동 구간 편집

이동 구간을 편집하려면 하나 이상의 이동 구간을 컴퓨터 또는 장치에 저장해야 합니다.

허브를 추가하고 일수를 추가 및 제거하며, 출발 및 도착 시간을 변경하고 경로에 따라 방문할 관심 지점을 추가하여 이동 구간을 편집할 수 있습니다. 이동 구간에 적용한 변경 사항은 자동으로 저장됩니다.

- 1 **주행 도우미 > 최근 이동 구간 열기**를 선택합니다.
- 2 이동 구간을 선택합니다.
- 3 **열기**를 선택합니다.
- 4 이동 구간 또는 허브 정보를 편집합니다 (**허브 편집, 8페이지**).
- 5 **출구**를 선택합니다.

이동 구간 및 허브 이름 편집

이동 구간을 보는 동안 옵션을 선택합니다.

- 이동 구간의 이름을 변경하려면 이름을 선택하고 새 이름을 입력합니다.
- 허브의 이름을 변경하려면 이름을 선택하고 새 이름을 입력합니다.

이동 구간에 허브 추가

이동 구간 중 추가 위치를 방문하려고 계획할 경우 각 위치에 대한 허브를 추가할 수 있습니다.

- 1 이동 구간을 보는 동안 **허브 추가**를 선택합니다.
- 2 위치를 검색합니다.
- 3 검색 결과에서 위치를 선택합니다.
- 4 **이동 구간에 추가**를 선택합니다.
이동 구간 마지막에 새 허브가 추가되었습니다.

허브에 관심 지점 추가

한 허브의 출발 지점에서 도착 지점으로 이동하는 동안 경유지를 추가하려면 루트를 따라 검색할 수 있습니다.

- 1 이동 구간을 보는 동안 허브를 선택합니다.
- 2 **관심 지점 추가** 슬라이더 막대를 사용하여 루트의 위치를 선택합니다.
선택한 위치의 위치 표시가 지도의 루트에 표시됩니다.
- 3 **루트를 따라 검색** 확인란을 선택합니다.
- 4 위치를 검색합니다.
- 5 검색 결과에서 위치를 선택합니다.
관심 지점이 허브의 루트에 추가되었습니다.

참고: 30분의 기본 정지 시간이 사용자가 허브에 추가한 각 관심 지점에 추가됩니다. 허브에서 출발, 도착 및 정지 시간을 변경할 수 있습니다 (**허브 편집, 8페이지**).

허브 편집

허브의 이동 구간 세부 정보를 편집할 수 있습니다.

참고: 허브에 표시된 시작 및 도착 시간은 현지 시간대를 기준으로 위치의 실제 시간을 반영합니다.

- 허브의 출발 시간을 변경하려면 출발 지점을 선택하고 시간을 선택합니다.
- 허브의 도착 시간을 변경하려면 도착 지점을 선택하고 시간을 선택합니다.
- 허브의 여행 방법을 변경하려면 출발 지점을 선택하고 여행 방법에 대한 아이콘을 선택합니다.

참고: 추가 허브를 추가하고 각 허브에서 여행 방법을 변경하여 이동 구간에 여러 여행 방법을 추가할 수 있습니다.

- 허브에 날짜를 추가하려면 허브 이름 옆의 **+**을 선택합니다.
- 허브에서 날짜를 제거하려면 해당 날짜를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **날짜 삭제**를 선택합니다.
- 날짜, 출발 지점, 도착 지점 및 출구 지점 순서를 변경하려면 해당 항목을 이동 구간의 어느 한 위치로 끌기합니다.

장치로 이동 구간 전송

호환되는 Garmin 장치에 이동 구간을 업로드하려면 컴퓨터에 최소한 하나의 이동 구간을 저장해야 합니다.

- 1 장치를 컴퓨터에 연결합니다.
- 2 **주행 도우미 > 최근 이동 구간 열기**를 선택합니다.
- 3 이동 구간을 선택합니다.
- 4 **전송 > 장치로 '이름' 전송**을 선택합니다.
- 5 장치를 선택한 다음, 전송할 항목의 확인란을 선택합니다.
- 6 **전송**을 선택합니다.

트랙

트랙은 경로를 기록한 것입니다. 트랙 로그에는 각 지점에 대한 시간, 위치 및 해발 정보 등을 포함한 기록된 경로에 따른 지점에 대한 정보가 저장되어 있습니다.

트랙 지점 및 통계 보기

개별 트랙 포인트, 트랙 범위 또는 전체 트랙에 대한 통계 및 요약 데이터를 볼 수 있습니다. 다수의 데이터 필드는 Garmin GPS 장치로 기록된 트랙에 대해서만 사용할 수 있습니다.

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
트랙 등록 정보 창은 트랙의 각 지점의 통계를 표시합니다.
- 2 키보드에서 **Shift**를 누른 채 통계를 보려는 지점의 범위를 선택합니다.

트랙 편집

전체 트랙 또는 트랙의 개별 지점에 대한 정보를 편집할 수 있습니다. 장치에서 활성 상태인 트랙은 편집할 수 없습니다.

기본 트랙 등록 정보 편집

트랙의 이름을 변경하고 트랙 색상을 변경할 수 있습니다.

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
- 2 옵션을 선택합니다.
 - 트랙의 이름을 변경하려면 **이름**을 선택하고 새 이름을 입력합니다.
 - 트랙 색상을 변경하려면 드롭 다운 목록에서 색상을 선택합니다.

고급 트랙 등록 정보 편집

트랙 해발 정보를 편집하려면 먼저 해발 데이터가 포함된 지도를 준비해야 합니다 (**지도 선택, 2페이지**).

전체 트랙의 등록 정보를 편집할 수 있습니다.

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
- 2 **⚙**을 선택합니다.
- 3 옵션을 선택합니다.
 - 트랙에 있는 모든 지점의 해발 정보를 지도의 해발 정보로 대체하려면 **트랙을 지도 해발로 설정**을 선택합니다.
지도 해발 데이터가 GPS 해발 데이터보다 더 정확할 수 있습니다.
 - 트랙 지점의 순서를 거꾸로 바꾸려면 **트랙 전환**을 선택합니다.
 - 지도를 트랙의 중앙에 맞추려면 **지도에 표시**를 선택합니다.

트랙 지점 편집

트랙 해발 정보를 편집하려면 먼저 해발 데이터가 포함된 지도를 준비해야 합니다 (**지도 선택, 2페이지**).

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
- 2 한 지점을 선택하거나 지점 범위를 선택합니다 (**여러 항목 선택, 13페이지**).
- 3 **⚙**을 선택합니다.
- 4 옵션을 선택합니다.
 - 트랙에서 한 지점 또는 지점 범위를 제거하려면 **선택한 지점 삭제**를 선택합니다.
 - 선택한 지점에서 트랙을 분할하려면 **선택한 지점에서 분할**을 선택합니다.
선택한 지점 아래에 나열된 지점은 현재 트랙에서 제거되고 새 트랙으로 저장됩니다. 선택한 지점은 두 트랙에 모두 포함됩니다.
 - 한 지점 또는 지점 범위의 해발 정보를 지도의 해발 정보로 대체하려면 **지점을 지도 해발로 설정**을 선택합니다.
지도 해발 데이터가 GPS 해발 데이터보다 더 정확할 수 있습니다.

트랙 지점 필터링

트랙에서 지점을 필터링하여 원치 않는 지점을 제거하고 트랙을 단순화할 수 있습니다.

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
 - 2 옵션을 선택합니다.
 - 지점을 선택합니다.
 - 키보드에서 **Shift**를 누른 상태에서 지점 범위를 선택합니다.
 - 3 **⚙ > 트랙 필터링**을 선택합니다.
 - 4 옵션을 선택합니다.
 - 전체 트랙을 필터링하려면 **전체 트랙**을 선택합니다.
 - 선택한 지점 범위를 필터링하려면 **선택한 트랙 포인트**를 선택합니다.
 - 5 옵션을 선택합니다.
 - 지점 간 최소 시간을 설정하려면 **시간**을 선택하고 시간을 입력합니다.
 - 지점 간 최소 거리를 설정하려면 **거리**를 선택하고 값을 입력합니다.
 - BaseCamp 애플리케이션이 지점 수를 자동으로 조정하도록 하려면 **자동**을 선택하고 슬라이드 막대를 사용합니다.
 - 고른 간격의 최대 지점 수를 사용하려면 **최대 포인트**를 선택하고 값을 입력합니다.
 - 6 필터링하지 않은 원래 트랙의 사본을 저장하려면 **원래 트랙 저장**을 선택합니다(선택 사항).
- 참고:** 원래 트랙을 저장하지 않는 경우 제거된 지점은 원래 트랙에서 영구적으로 삭제됩니다.

- 7 **확인**을 선택합니다.

지점이 필터링 기준에 따라 트랙에서 제거됩니다.

지도에서 트랙 지점 편집

지도에서 트랙의 지점을 추가하거나 이동할 수 있습니다.

- 1 트랙을 더블 클릭합니다.
- 2 **도구 > 선택기**를 선택합니다.
- 3 옵션을 선택합니다.
 - 트랙의 구간을 끌어다 새 위치에 가져다 놓습니다. 새 지점이 트랙에 자동으로 추가됩니다.
 - 키보드에서 **Option**을 누른 채 지점을 새 위치로 끌어다 놓습니다.

트랙 합치기

여러 개의 트랙을 하나의 트랙으로 합칠 수 있습니다.

- 1 하나 이상의 트랙을 선택합니다 (**여러 항목 선택, 13페이지**).

2 편집 > 트랙 합치기를 선택합니다.

3 트랙을 선택합니다.

4 옵션을 선택합니다.

- 트랙을 목록에서 아래로 이동하려면 ⬇을 선택합니다.
- 트랙을 목록에서 위로 이동하려면 ⬆을 선택합니다.
- 트랙의 방향을 반대로 전환하려면 ↺을 선택합니다.
- 목록에서 트랙을 제거하려면 ✖을 선택합니다.

5 트랙 합치기를 선택합니다.

트랙이 합쳐져서 새 트랙이 생성됩니다.

루트에서 트랙 생성

저장된 루트에서 트랙을 생성할 수 있습니다. 루트 탐색을 지원하지 않는 Garmin 장치를 사용하여 트랙을 탐색할 수 있습니다.

1 루트를 더블 클릭합니다.

2 ⚙ > 트랙 생성을 선택합니다.

지도에서 트랙 생성

지도에서 지점을 선택하거나, 지도에서 그리거나 또는 이 두 가지를 모두 사용하여 트랙을 생성할 수 있습니다.

1 저장된 트랙의 위치를 선택합니다 (저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지).

2 도구 > 추적을 선택합니다.

3 옵션을 선택합니다.

- 지점 간에 직선 트랙 구간을 생성하려면 지도에서 두 개 이상의 지점을 선택합니다.
- 트랙 구간을 그리려면 지점을 선택한 후 다음 지점까지 끌고 갑니다.

4 3단계를 반복하여 추가로 구간을 추가합니다.

5 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 트랙을 저장합니다.

팁: 키보드에서 **Esc**를 눌러 트랙을 저장할 수도 있습니다.

지도에서 트랙이 회색 선으로 나타납니다.

그래프 및 시뮬레이션

다양한 항목에서 데이터 그래프를 볼 수 있습니다.

탐색을 모의 주행을 위해 루트 또는 트랙을 재생할 수 있습니다.

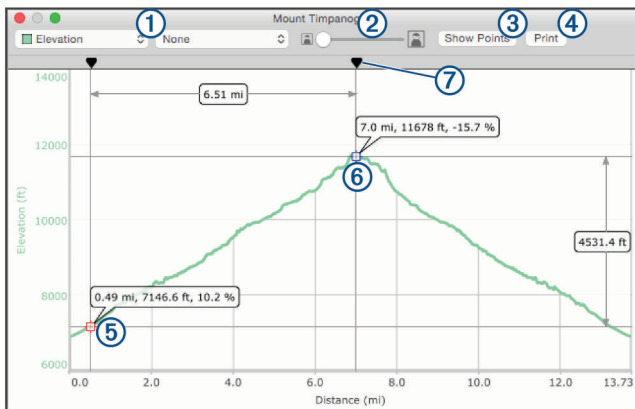
그래프 보기

기록된 정보에 기초하여 루트, 트랙 또는 어드벤처에서 정보 그래프를 볼 수 있습니다.

1 루트, 트랙 또는 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 📊을 선택합니다.

그래프



①	그래프에 표시된 데이터 유형을 선택합니다.
②	그래프를 확대 및 축소합니다.
③	그래프의 포인트를 표시하거나 숨깁니다.
④	그래프를 인쇄합니다.
⑤	비교를 위해 선택한 첫 번째 위치를 나타냅니다. 그래프에서 위치 표시를 선택할 경우 위치 정보가 표시되고, 주황색 강조 표시가 지도의 해당 위치에 나타납니다.
⑥	비교를 위해 선택한 두 번째 위치를 나타냅니다. 그래프에서 두 번째 위치 표시를 선택할 경우 비교 정보가 표시되고, 주황색 강조 표시가 지도의 두 위치 사이에 나타납니다.
⑦	선택한 지점을 이동합니다.

루트 또는 트랙 시뮬레이션 재생

탐색을 모의 주행을 위해 루트 또는 트랙을 애니메이션할 수 있습니다.

1 루트 또는 트랙을 더블 클릭합니다.

2 ⚙을 선택합니다.

3 루트 재생 또는 트랙 재생을 선택합니다.

재생 컨트롤 창이 표시되고 시뮬레이션이 시작됩니다. ⏮는 시뮬레이션의 현재 위치를 지도에 표시해 줍니다.

루트 또는 트랙 시뮬레이션 제어

시뮬레이션의 동작 또는 속도를 조정하려면 먼저 시뮬레이션을 재생해야 합니다.

- 재생 중인 시뮬레이션을 일시 중지하려면 일시 중지를 선택합니다.
- 일시 중지된 시뮬레이션을 다시 재생하려면 플레이를 선택합니다.
- 루트 또는 트랙의 끝에 도달한 시점에 시뮬레이션이 중지 또는 반복되도록 설정하려면 반복을 선택합니다.
- 상단 슬라이더 막대를 이용해 시뮬레이션을 루트 또는 트랙을 따라 앞뒤로 이동할 수 있습니다.
- 참고: ⏮는 시뮬레이션의 현재 위치를 지도에 표시해 줍니다.
- 하단의 슬라이더 막대를 이용해 애니메이션의 속도를 조정할 수 있습니다.
- 애니메이션의 속도를 늦추려면 느리게를 선택합니다.
- 애니메이션의 속도를 빠르게 하려면 빠르게를 선택합니다.
- x 실제 속도를 선택하고, 값을 입력하여 특정 재생 속도를 설정합니다.

1.0은 루트 또는 트랙을 실제 속도로 재생합니다.

Garmin 어드벤처

관련 항목들을 어드벤처로 묶을 수 있습니다. 예를 들어 최근 하이킹 여행의 어드벤처를 생성할 수 있습니다. 어드벤처에는 여행의 트랙 로그, 여행 사진 및 자신이 찾았던 지오캐시가 포함될 수 있습니다. BaseCamp를 사용하여 어드벤처를 생성하여 관리할 수 있습니다.

어드벤처 생성

어드벤처를 생성하려면 먼저 장치로부터 트랙을 전송해야 합니다.

1 편집 > 어드벤처 생성을 선택합니다.

2 트랙을 선택하고, 계속을 선택합니다.

3 주석, 사진 및 비디오를 어드벤처 항목 창으로 끌어 옮겨 어드벤처에 추가합니다.

4 계속을 선택합니다.

5 제목을 입력하고 설명을 추가하고 활동을 선택한 다음, 난이도 수준을 선택합니다.

6 사진 선택을 선택하여 어드벤처의 표지 사진을 선택합니다.

7 어드벤처의 정렬 및 구성을 위해 태그를 추가합니다(선택 사항).

8 계속을 선택합니다.

어드벤처가 내 모음의 Garmin 어드벤처 섹션에 저장됩니다.

어드벤처 편집

1 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 편집을 선택합니다.

3 다음과 같이 옵션을 선택합니다.

- 주석, 사진 및 비디오를 어드벤처 항목 창으로 끌어 옮겨 어드벤처에 추가합니다.
- 어드벤처 정보를 편집합니다.
- 사진 선택을 선택하고, 다른 사진을 선택하여 어드벤처의 표지 사진을 변경합니다.

4 완료를 선택합니다.

어드벤처에 사진 추가

1 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 편집 > 사진 추가를 선택합니다.

3 컴퓨터에서 사진을 선택한 다음, 열기를 선택합니다.

4 필요한 경우, 사진을 배치할 지도 위의 위치를 선택합니다.

팁: 사진에 지오태그 정보가 포함되어 있는 경우, 사진이 지도의 지오태깅된 위치에 자동으로 배치됩니다.

5 완료를 선택합니다.

어드벤처에 비디오 추가

어드벤처에 비디오를 추가하려면 먼저 비디오를 YouTube™ 비디오 커뮤니티에 호스팅해야 합니다.

1 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 편집 > 비디오 추가를 선택합니다.

3 지도에서 비디오를 배치할 위치를 선택합니다.

4 비디오 URL을 입력합니다.

5 제목과 설명을 입력합니다(선택 사항).

6 완료를 선택합니다.

어드벤처에 주석 추가

1 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 편집 > 주석 생성을 선택합니다.

3 지도에서 주석을 배치할 위치를 선택합니다.

4 제목과 주석 텍스트를 입력합니다.

5 완료를 선택합니다.

어드벤처 보기

어드벤처를 보려면 먼저 어드벤처를 생성(어드벤처 생성, 10페이지)해야 합니다.

1 어드벤처를 더블 클릭합니다.

2 다음과 같이 옵션을 선택합니다.

- 지도에서 어드벤처 트랙의 개요를 애니메이션으로 보려면 플레이를 선택합니다.
- 사진이나 비디오를 보려면 사진이나 비디오를 선택합니다.
- 사진이나 비디오의 등록 정보를 보려면 ⓘ를 선택합니다.
- 속도 그래프 또는 어드벤처 트랙의 해발을 보려면(그래프, 10페이지)를 선택합니다.

BaseStation 실시간 추적

BaseStation 기능을 사용하려면 호환되는 장치를 먼저 준비해야 합니다. 호환 장치에 관한 자세한 내용은 garmin.com을 참조하십시오.

GPS 개 목걸이 또는 기타 호환 Garmin 장치로부터 위치 데이터를 수신하는 Garmin 장치를 연결한 다음 BaseStation을 사용하면 지도에서 개나 연락처를 실시간으로 추적할 수 있습니다.

BaseStation을 사용한 추적

BaseStation 기능을 사용하려면 먼저 호환되는 Garmin 장치가 있어야 합니다(BaseStation 실시간 추적, 11페이지).

1 장치를 켭니다.

2 장치에서 설정 > 시스템 > BaseCamp BaseStation > 확인 메시지를 선택합니다.

자세한 내용은 장치 사용설명서를 참조하십시오.

3 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

4 장치에서 BaseStation 모드로 들어가라는 메시지가 나타나면 예를 선택합니다.

5 라이브러리 및 장치 영역에서 장치 이름 아래에 있는 BaseStation 폴더를 선택합니다.

6 옵션을 하나 이상 선택합니다.

- 지도에서 연락처를 보려면 ●을 선택합니다.
- 지도에서 개를 보려면 ▲을 선택합니다.

BaseStation 따라가기

BaseStation을 사용하려면 먼저 호환되는 Garmin 장치가 있어야 합니다(BaseStation 실시간 추적, 11페이지).

지도에서 개, 연락처 및 연결된 BaseStation 장치의 위치를 따라갈 수 있습니다. 따라가려는 모든 대상이 항상 표시되도록 지도가 자동으로 이동 및 확대/축소됩니다.

1 따라가려는 연락처 또는 개를 하나 이상 선택합니다(여러 항목 선택, 13페이지).

2 ⓘ을 선택합니다.

3 옵션을 선택합니다.

- 선택한 연락처나 개만 따라가려면 선택한 연락처 따라가기를 선택합니다.
- 선택한 연락처와 개 및 컴퓨터에 연결되어 있는 BaseStation 장치를 따라가려면 선택한 연락처 및 Base Station 따라가기를 선택합니다.
- 컴퓨터에 연결되어 있는 BaseStation 장치를 따라가려면 Base Station 따라가기를 선택합니다.

BaseStation에서 트랙 저장

개나 연락처가 이동한 경로를 트랙으로 저장할 수 있습니다.

1 컴퓨터에서 BaseStation 장치를 분리합니다.

2 예를 선택하여 트랙을 내 모음에 저장합니다.

사진 지오태깅

지오태깅한 사진은 지리적 위치 데이터를 포함하고 있는 사진입니다. 지오태깅한 사진을 BaseCamp 애플리케이션에서 볼 수 있고, 지오태깅한 사진을 지원되는 온라인 사진 서비스에 업로드할 수도 있습니다.

가져온 사진 지오태깅

사진 파일을 가져올 때 지리적 위치 정보를 사진에 추가할 수 있습니다.

1 저장된 사진의 위치를 선택합니다(저장된 데이터 파일의 위치 선택, 13페이지).

2 파일 > [이름](으)로 가져오기를 선택합니다.

3 하나 이상의 사진을 선택하고 가져오기를 선택합니다.

4 확인을 선택하여 지도에서 위치를 선택합니다.

지오태깅한 사진이 지도에 나타납니다.

BaseCamp 애플리케이션을 사용하여 사진 지오태깅

컴퓨터에서 BaseCamp 애플리케이션 창으로 파일을 끌어다 놓음으로써 사진에 지리 정보를 추가할 수 있습니다.

1 지도에서 하나 이상의 사진에 지오태그로 추가할 위치를 선택합니다.

- 저장된 사진의 위치를 선택합니다 (**저장된 데이터 파일의 위치 선택**, 13페이지).
 - BaseCamp 애플리케이션 창을 전체 화면보다 작게 조정합니다.
 - 하나 이상 사진을 선택합니다.
 - 사진을 지도에서 선택된 위치에 끌어다 놓습니다.
 - 예를 선택합니다.
- 지오태깅한 사진이 지도에 나타납니다.

사진을 트랙에 맞추기

트랙을 Garmin 장치에 기록하는 동안 사진을 촬영한 경우, 이 사진을 트랙에 맞출 수 있습니다. BaseCamp 애플리케이션은 사진 및 트랙의 시간 정보를 사용하여 사진을 특정 트랙 지점에 맞춥니다. 웨이포인트는 각 맞춤 사진에 대해 자동으로 생성됩니다. 또한 트랙의 위치 정보를 이용해 사진을 지오태깅할 수 있습니다.

이동 구간에 여러 장의 사진과 트랙이 있는 경우, 사진을 여러 개의 트랙에 맞출 수 있습니다.

- 옵션을 선택합니다.
 - 사진을 하나의 트랙에 맞추려면 트랙을 더블 클릭합니다.
 - 사진을 여러 개의 트랙에 맞추려면 여러 트랙을 선택하고 (**여러 항목 선택**, 13페이지) 키보드의 ⌘ + I 키를 누릅니다.
- 🔍 > **사진 맞추기**를 선택합니다.
- 탐색**을 선택하고 하나 이상의 사진을 선택합니다.
- 지오태그가 사진에 맞추어졌습니다.**를 선택하여 각각의 사진을 맞춰진 트랙 포인트의 위치와 지오태깅합니다(선택 사항).
- 필요한 경우, **시간 변경**을 선택하고 사진 파일의 시간을 트랙의 시간과 맞춰질 때까지 조정합니다(선택 사항).
- 확인**을 선택합니다.

지오태깅한 사진이 지도에 나타납니다.

지오태깅한 사진 이동

- 사진을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고, **지도에 표시**를 선택합니다.
- 도구 > 손**을 선택합니다.
- 사진을 새 위치로 끌기합니다.

지오태깅한 사진 편집

지오태깅한 사진의 이름을 변경하거나 설명을 추가할 수 있습니다.

- 사진을 더블 클릭합니다.
- 편집**을 선택합니다.
- 새 이름 또는 설명을 입력합니다.
- 완료**를 선택합니다.

데이터 관리

BaseCamp 애플리케이션은 루트, 트랙, 웨이포인트 및 기타 데이터를 라이브러리 및 장치 영역에 저장합니다. 라이브러리 및 장치 영역은 BaseCamp 애플리케이션 창의 왼쪽에 있습니다.

라이브러리 및 장치 영역에서 위쪽 창에는 내 모음의 목록 및 연결된 장치들이 포함되어 있습니다. 위쪽 창에서 목록을 선택하면 그 내용이 아래쪽 창에 표시됩니다.

목록 및 목록 폴더 정보

목록과 목록 폴더를 사용하여 데이터를 내 모음에 구성할 수 있습니다.

목록은 BaseCamp 애플리케이션에 저장된 항목의 모음입니다. 하나의 항목을 여러 목록에 포함시킬 수 있습니다.

목록 폴더는 목록을 구성하는 데 사용되는 용기입니다. 목록 폴더는 목록과 다른 목록 폴더만 포함할 수 있습니다.

목록에 추가하지 않은 항목은 나열되지 않은 데이터 목록에 표시됩니다.

목록 생성

- 파일 > 새 목록**을 선택합니다.
내 모음에 새 목록이 표시됩니다.
- 목록 이름을 입력합니다.

목록에 항목 추가

- 목록을 선택합니다.
- 항목을 **내 모음**, 다른 목록 또는 장치 등 다른 위치의 목록으로 끌어다 놓습니다.

목록 폴더 생성

- 파일 > 새 목록 폴더**를 선택합니다.
- 폴더 이름을 입력합니다(선택 사항).

컨텐츠를 목록 폴더에 추가

- 목록 폴더를 선택합니다.
- 목록 또는 목록 폴더를 특정 목록 폴더에 끌어다 놓습니다.

목록에서 항목 제거

목록에서 항목을 제거해도 내 모음의 항목은 삭제되지 않습니다 (**데이터 삭제**, 13페이지).

- 목록을 선택합니다.
- 하나 이상의 항목을 선택합니다 (**여러 항목 선택**, 13페이지).
- 편집 > 삭제**를 선택합니다.

스마트 목록 생성

스마트 목록은 사용자 정의된 규칙 집합에 따라 내 모음에 데이터를 구성할 수 있습니다. 예를 들어, 지난 주에 생성한 모든 웨이포인트나 모든 항목을 자동으로 포함하는 스마트 항목을 생성할 수 있습니다.

- 파일 > 새 스마트 목록**을 선택합니다.
- 드롭 다운 목록에서 규칙 범주를 선택합니다.
- 규칙에 대한 정보를 입력합니다.
- 확인**을 선택합니다.
스마트 목록은 내 모음에 표시됩니다.
- 스마트 목록의 이름을 입력합니다(선택 사항).

스마트 목록 편집

스마트 목록의 규칙을 편집할 수 있습니다.

- 스마트 목록을 선택합니다.
- ⚙️를 선택합니다.
- 옵션을 선택합니다.
 - 규칙을 편집하려면 드롭 다운 메뉴에서 새 값을 선택합니다.
 - 새 규칙을 추가하려면 **+**를 선택합니다.
 - 규칙을 제거하려면 **-**를 선택합니다.
- 확인**을 선택합니다.

항목을 포함한 모든 목록 보기

- 항목을 더블 클릭합니다.
- 참조**를 선택합니다.
항목이 포함된 모든 목록이 표시됩니다.

목록 및 목록 폴더 제거

목록 폴더를 삭제하는 경우 삭제되는 목록 폴더의 모든 목록과 목록 폴더도 함께 삭제됩니다. 삭제되는 목록에 포함된 항목은 내 모음 (**데이터 삭제**, 13페이지).

- 목록 또는 목록 폴더를 선택합니다.
- 편집 > 삭제**를 선택합니다.

저장된 데이터 파일의 위치 선택

웨이포인트, 루트 또는 트랙과 같은 항목을 생성하거나 BaseCamp 애플리케이션으로 가져오기 전에 먼저 데이터 파일 저장 위치를 선택해야 합니다. 컴퓨터 또는 연결된 Garmin 장치에 데이터 파일을 저장할 수 있습니다.

참고: 일부 장치는 장치에 데이터를 저장하거나 편집하는 기능을 지원하지 않을 수 있습니다.

다음과 같이 옵션을 선택합니다.

- 데이터 파일을 컴퓨터에 저장하려면 **내 모음**을 선택하거나 또는 **내 모음** 아래에서 목록이나 폴더를 선택합니다.
- 데이터 파일을 연결된 장치에 저장하려면 **"내 Garmin 장치"**에서 장치를 선택합니다.

여러 항목 선택

항목을 보거나 편집할 때 라이브러리 및 장치 영역에서 여러 개의 항목을 선택할 수 있습니다. 항목은 모두 동일한 유형이어야 합니다. 예를 들어 웨이포인트 여러 개를 선택하여 선택된 모든 웨이포인트의 속성을 한 번에 변경할 수 있습니다.

- 개별 항목을 선택하려면 항목을 하나 선택하고 키보드의 **⌘**를 누른 채로 동일 유형의 항목을 하나 이상 선택합니다.
- 일정 범위의 항목을 선택하려면 키보드의 **Shift**를 누른 채 동일 유형의 다른 항목을 선택합니다.
두 개의 선택된 항목 사이의 모든 항목들이 선택에 추가됩니다.

항목 등록 정보 보기

웨이포인트, 루트, 트랙 등 항목의 등록 정보를 볼 수 있습니다.

참고: 항목 등록 정보를 보면서 수행한 모든 변경 사항은 자동으로 저장됩니다.

- 한 항목의 등록 정보를 보려면 해당 항목을 더블 클릭합니다.
- 여러 항목의 등록 정보를 보려면 여러 항목을 선택한 후 키보드에서 **⌘+I**를 누릅니다.

항목에 참고 및 링크 추가

웨이포인트, 루트 및 트랙에 정보를 추가할 수 있습니다.

- 1 웨이포인트, 루트 또는 트랙을 더블 클릭합니다.
- 2 **참고:**를 선택합니다.
- 3 옵션을 하나 이상 선택합니다.
 - 메모를 추가하려면 메모 텍스트를 입력합니다.
 - 파일을 추가하려면 **파일 추가**를 선택하고, 파일을 선택합니다.
 - 다른 창에 있는 파일을 추가하려면 **참고:** 창에 파일을 끌어 놓습니다.
 - 웹 링크를 추가하려면 **웹 링크 추가**를 선택하고 URL을 입력한 후 **확인**을 선택합니다.

데이터 삭제

컴퓨터 또는 연결된 Garmin 장치에 저장된 BaseCamp 데이터를 영구적으로 삭제할 수 있습니다. 컴퓨터에서 항목을 삭제하려면 해당 항목을 내 모음에서 삭제해야 합니다.

참고: 일부 Garmin 장치는 BaseCamp 애플리케이션을 이용한 데이터 삭제를 지원하지 않습니다.

- 1 하나 이상의 항목을 선택합니다 (**여러 항목 선택**, 13페이지).
- 2 **편집 > 삭제**를 선택합니다.
- 3 **삭제**를 선택합니다.

연결된 장치에서 데이터 전송

연결된 Garmin 장치의 데이터를 내 모음에 추가할 수 있습니다.

- 1 장치를 컴퓨터에 연결합니다.
- 2 **전송 > 장치에서 수신**을 선택합니다.
- 3 장치를 선택하고, 전송할 항목의 확인란을 선택합니다.
- 4 **수신**을 선택합니다.

가져온 데이터는 내 모음 (**스마트 목록 생성**, 12페이지). 스마트 목록의 이름은 장치 이름을 사용하여 부여됩니다.

참고: 다른 장치에서 데이터를 가져오면 동일한 스마트 목록이 사용되고 이름이 새 장치에 맞춰 바뀝니다. 새 장치에서 데이터를 가져오기 전에 전송된 데이터를 다른 목록 또는 폴더에서 구성하는 것이 좋습니다 (**데이터 관리**, 12페이지).

연결된 장치로 데이터 전송

내 모음의 데이터를 호환되는 장치로 전송할 수 있습니다. 데이터는 장치의 Garmin 드라이브에 있는 다양한 폴더에 저장됩니다.

- 1 장치를 컴퓨터에 연결합니다.
- 2 다음과 같이 옵션을 선택합니다.
 - 하나 이상의 항목 또는 목록을 장치로 전송하려면 하나 이상의 항목 또는 목록을 선택하고 (**여러 항목 선택**, 13페이지), **전송 > 장치로 [이름]** 전송을 선택합니다.
 - 저장된 모든 데이터를 장치로 전송하려면 **내 모음 > 전송 > 장치로 '내 모음' 전송**을 선택합니다.
- 3 장치를 선택한 다음, 전송할 항목의 확인란을 선택합니다.
- 4 **전송**을 선택합니다.

고급 데이터 관리

다른 소스에서 데이터를 가져올 수 있으며 다른 애플리케이션에서 사용하기 위해 데이터를 내보낼 수 있습니다.

또한 사용자 데이터를 백업하여 다른 BaseCamp 설치에 복원할 수도 있습니다.

데이터 가져오기

지원되는 파일 유형을 BaseCamp 애플리케이션으로 가져올 수 있습니다 (**지원되는 파일 유형**, 13페이지).

참고: 이 기능은 장치에서 컴퓨터로 데이터를 전송하기 위해 사용할 수는 없습니다 (**연결된 장치에서 데이터 전송**, 13페이지).

- 1 가져온 데이터 파일의 위치를 선택합니다 (**저장된 데이터 파일의 위치 선택**, 13페이지).
- 2 **파일 > [이름](으)로 가져오기**를 선택합니다.
- 3 파일을 선택한 다음 **가져오기**를 선택합니다.

지원되는 파일 유형

이들 파일 유형을 BaseCamp 애플리케이션으로 가져올 수 있습니다.

- GPS Exchange 형식(.gpx)
- 피트니스 파일 형식(.fit)
- Garmin GPS 데이터베이스(.gdb)
- Garmin Training Center(.tcx)
- GPS 위치(.loc)
- Garmin 사용자 지정 지도(.kml 또는 .kmz)
- 사진(.jpg 또는 .jpeg)

데이터 내보내기

데이터를 파일로 내보내고 컴퓨터에 저장할 수 있습니다. 내 모음의 항목 또는 연결된 Garmin 장치에 저장된 데이터를 내보낼 수 있습니다.

참고: Garmin 사용자 지정 지도 및 BirdsEye 영상 등의 오버레이 데이터는 파일로 내보낼 수 없습니다. 오버레이 데이터를 내보내려면 데이터를 백업해야 합니다 (**데이터 백업**, 14페이지).

- 1 다음과 같이 옵션을 선택합니다.
 - 컴퓨터에 저장된 모든 BaseCamp 데이터를 내보내려면 **내 모음, 파일 > '내 모음' 내보내기**를 선택합니다.
 - 하나 이상의 항목 또는 목록을 내보내려면 하나 이상의 항목 또는 목록을 선택한 다음 (**여러 항목 선택**, 13페이지), **파일 > 선택한 사용자 데이터 내보내기**를 선택합니다.
 - 연결된 장치에 저장된 모든 항목을 내보내려면 장치를 선택하고 **파일 > [장치 이름] 내보내기**를 선택합니다.
- 2 이름을 입력합니다.
- 3 파일을 내보낼 위치를 선택합니다.

4 파일 형식을 선택합니다.

5 내보내기를 선택합니다.

데이터 백업

모든 데이터, 목록 및 폴더를 단일 보관 파일로 백업할 수 있습니다. 보관 파일은 다른 BaseCamp 설치로 복원할 수 있습니다.

1 파일 > 백업을 선택합니다.

2 백업 파일의 위치를 선택합니다.

3 파일 이름을 입력한 다음 백업을 선택합니다.

백업 파일 복원

주의사항

백업 파일에서 데이터를 복원할 경우, 기존 데이터, 목록 및 폴더는 모두 제거되고 백업 데이터에 의해 덮어 쓰여집니다. 제거된 데이터는 복원할 수 없습니다.

1 파일 > 복원을 선택합니다.

2 복원을 선택하여 확인합니다.

3 백업 파일을 선택한 다음 복원을 선택합니다.

사용자 지정 POI 관리

대부분의 Garmin 장치 및 지도 제품은 미리 설치된 사용자 지정 관심 지점(POI)이 함께 제공됩니다. POI를 다운로드하고 직접 생성하거나 컴퓨터에서 장치 또는 데이터 카드로 전송할 수 있습니다. 자세한 내용은 garmin.com/poiloader를 참조하십시오.

연결된 장치에 사용자 지정 POI를 설치한 후에 BaseCamp 애플리케이션을 이용해 관리할 수 있습니다. 사용자 지정 POI를 표시하거나 숨겨 지도에 검색 결과가 표시되는 방식을 제어할 수 있습니다.

1 사용자 지정 POI가 포함된 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

BaseCamp 애플리케이션이 사용자 지정 POI 파일을 감지합니다.

2 지도 > 설치된 POI 파일 정보를 선택합니다.

3 검색 결과에 포함시키고 지도에 표시할 POI를 선택합니다.

오프로드

다양한 설정을 BaseCamp 애플리케이션에서 사용자 지정할 수 있습니다.

일반 환경 설정

측정 단위, 위치 형식 및 지도 기준점 등의 일반 환경 설정을 사용자 지정할 수 있습니다.

BaseCamp > 환경 설정 > 일반을 선택합니다.

측정 단위: 측정 단위를 선택합니다.

참고: 사용자 지정 설정을 선택한 경우 고급 옵션을 선택하고 각 데이터 유형별로 측정 단위를 개별적으로 설정해야 합니다.

방향: 지도를 보는 중에 사용할 방향 유형을 설정합니다.

위치 형식: 위치 좌표 형식을 설정합니다.

참고: 사용자 지정 설정을 선택한 경우 옵션 옵션을 선택하고 사용자 지정 그리드 세부 사항을 편집해야 합니다.

데이터: 위치 형식을 참조할 때 사용할 지도 기준점을 설정합니다.

참고: 사용자 지정 설정을 선택한 경우 옵션 옵션을 선택하고 사용자 지정 기준점 세부 사항을 편집해야 합니다.

표시 및 지도 환경 설정

지도의 형태와 지도의 항목을 사용자 지정할 수 있습니다.

BaseCamp > 환경 설정 > 표시를 선택합니다.

툴팁: 지도 툴팁 텍스트를 활성화하고 언제 툴팁을 표시할 것인지를 설정할 수 있습니다.

3D 과장: 3D 지도에서 해발 변화를 과장하기 위한 값을 설정합니다.

참고: 값이 0%이면 해발 변화가 동일 축척으로 그려진다는 뜻입니다.

3D 품질: 3D 지도 지형지물의 상세 수준을 설정합니다.

선 다듬기 사용: 지도에 나타나는 선의 모서리를 부드럽게 합니다.

아이콘 크기: 지도에 표시되는 아이콘의 크기를 설정합니다.

레이블: 지도에 표시되는 관심 지역 레이블의 숫자를 설정합니다.

루트 너비: 지도에 표시되는 루트의 너비를 설정합니다.

트랙 너비: 지도에 표시되는 트랙의 너비를 설정합니다.

지도 지형지물 숨기기: 서로 다른 활동 유형별로 지도에 표시되는 항목과 지형지물을 숨깁니다 (지도 지형지물 숨기기, 14페이지).

지도 지형지물 숨기기

각 활동별로 어느 지도 지형지물을 표시할 것인지를 사용자 지정할 수 있습니다.

1 BaseCamp > 환경 설정 > 표시 > 지도 지형지물 숨기기를 선택합니다.

2 활동을 선택합니다.

3 숨길 지도 지형지물의 확인란 선택을 취소합니다.

4 확인을 선택합니다.

루트 지정 환경 설정

소프트웨어가 각 활동 프로파일 (활동, 2페이지)에 대한 루트를 계산하는 방법을 사용자 지정할 수 있습니다. 예를 들어, 운전 프로파일에 맞는 도로 기반 루트를 계산하고 하이킹 프로파일에 맞는 오프로드 루트를 계산할 수 있습니다.

BaseCamp > 환경 설정 > 경로 지정을 선택한 다음, 드롭 다운 목록에서 활동 프로파일을 선택합니다.

계산 모드: 도로를 이용하는 루트의 루트 계산 방법을 설정합니다. 최단 시간 옵션은 이동 시간이 더 적게 걸리는 루트를 계산합니다. 최단 거리 옵션은 거리가 더 가까운 루트를 계산합니다. 커브길 옵션은 경치가 좋은 오토바이 루트를 위해 커브길을 많이 사용하는 루트를 계산합니다.

해발 모드: 오프로드 루트를 위해 경사를 최소화할 수 있습니다.

도로 유형 회피: 루트에서 회피할 도로 유형을 지정할 수 있습니다.

지형지물 유형 회피: 루트에서 회피할 지형지물 유형을 지정할 수 있습니다. 예를 들어 유료 도로, 등산로 또는 좁은 등산로를 회피할 수 있습니다.

회피 지역: 루트에서 회피할 특정 지역을 설정할 수 있습니다.

사용자 지정 속도: 서로 다른 도로 유형에 대한 평균 속도를 설정할 수 있습니다.

트럭 속성: 루트를 계산할 때 사용할 높이, 중량 또는 위험물 등의 트럭 속성을 설정합니다. 이 설정은 트럭 기반의 활동에만 사용할 수 있습니다.

RV 속성: 루트를 계산할 때 사용할 높이 및 중량 등의 RV 속성을 설정합니다. 이 설정은 RV 기반의 활동에만 사용할 수 있습니다.

회피 지역 추가

활동을 위한 루트를 만들 때 지도의 특정 지역을 회피하도록 지정할 수 있습니다.

1 BaseCamp > 환경 설정 > 경로 지정 > 지역 관리를 선택합니다.

2 활동을 선택합니다.

3 회피할 지도상의 위치를 선택합니다.

4 +를 선택합니다.

5 끌기 방식으로 회피할 지역 위에 상자 모양을 그립니다.

회피 지역 표시가 지도에 빨간색 상자 모양으로 표시되고, 지역의 이름이 회피 지역 창에 표시됩니다.

6 완료를 선택합니다.

회피 지역 제거

활동에 추가한 회피 지역을 제거할 수 있습니다.

- 1 BaseCamp > 환경 설정 > 경로 지정 > 지역 관리를 선택합니다.
- 2 활동을 선택합니다.
- 3 제거할 회피 지역을 선택합니다.
- 4 —를 선택합니다.
- 5 완료를 선택합니다.

데이터 전송 환경 설정 구성

루트와 트랙 데이터를 특정 장치로 보내는 방식을 사용자 지정할 수 있습니다. BaseCamp 애플리케이션이 이전에 연결했던 장치를 기억하므로 한 번 연결된 장치는 다시 연결하지 않고도 환경 설정을 구성할 수 있습니다.

- 1 BaseCamp > 환경 설정 > 전송을 선택합니다.
- 2 장치를 선택합니다.
- 3 옵션을 하나 이상 선택합니다.
 - 데이터를 장치로 전송할 때 지점을 제거하여 루트의 상세도를 낮추려면 **장치로 전송 중 루트에서 구성 지점을 추출합니다.**를 선택합니다.
 - 데이터를 전송할 때 루트를 장치 내부의 지도와 일치시키려면 **전송시 루트를 항상 내 장치의 지도와 일치시킵니다.**를 선택합니다.
 - 장치로 전송되는 트랙의 상세 수준을 제한하려면 **중간 지점을 제거하여 트랙을 단순화합니다.**를 선택한 다음, 트랙 당 최대 지점 수를 입력합니다.

검색 환경 설정 구성

애플리케이션이 지도의 데이터를 검색하는 방식을 사용자 지정할 수 있습니다.

- 1 BaseCamp > 환경 설정 > 검색을 선택합니다.
- 2 옵션을 선택합니다.
 - 지도 중앙으로부터의 검색 범위를 변경하려면 **검색 반경** 값을 변경합니다.
 - 검색 창에 추가 결과를 표시하려면 **빠른 검색에서 Yelp 결과 표시** 확인란을 선택합니다.

마우스 및 키보드 환경 설정

BaseCamp > 환경 설정 > 컨트롤을 선택합니다.

마우스: 마우스 스크롤 휠의 동작 및 스크롤 방향을 설정합니다.

키보드: 키보드 단축 키를 설정합니다.

고급 환경 설정

데이터 저장소 및 데이터 변환 환경 설정을 변경할 수 있습니다.

BaseCamp > 환경 설정 > 고급을 선택합니다.

디스크 캐시 크기: 지도 데이터를 저장하는 데 사용되는 디스크 공간의 크기를 설정합니다. 슬라이더 막대를 성능 향상 방향으로 이동하여 자주 보는 지도 데이터를 빠르게 로드할 수 있으며, 이를 위해서는 하드 드라이브에 여유 공간이 필요합니다.

참고: BaseCamp 애플리케이션에 사용되는 하드 드라이브의 공간이 슬라이더 막대 아래에 표시됩니다.

라이브러리: BaseCamp 하드 드라이브에서 애플리케이션의 정보가 저장될 위치를 설정합니다.

트랙 변환: 트랙을 사용하여 루트를 생성할 때 생성되는 경유지 수를 설정합니다.

출하 시 기본 설정으로 재설정

BaseCamp 애플리케이션의 모든 환경 설정을 출하 시 기본 설정으로 재설정할 수 있습니다.

참고: 환경 설정을 출하 시 기본 설정으로 재설정하더라도 웨이포인트, 루트 및 트랙 등의 저장된 항목은 삭제되지 않습니다 ([데이터 삭제](#), 13페이지).

1 BaseCamp > 환경 설정 > 일반을 선택합니다.

2 출하 시 기본 설정으로 재설정을 선택합니다.

3 확인을 위해 재시작을 선택합니다.

출하 시 기본 설정으로 복원되고 애플리케이션이 다시 시작합니다.

색인

기호

BirdsEye 영상 5
크레딧 4
가입 4, 5
개, 추적 11
관심 지점(POI), POI Loader 14
그래프 10
데이터
저장 12
전송 13
데이터 저장 12, 13
도구모음 1
링크 13
참고: 13
목록 12
생성 12
스마트 목록 12
방향 8
사진 11, 12
지오태깅 11, 12
소프트웨어, 업데이트 2
알림 1
웨이포인트 5, 6
편집 6, 13
인쇄 3
주행 계획 도우미 8
주행 도우미 7-9. 참조: 루트
지오키시 6
설정 6
다운로드 중 6
지오태깅 11, 12
통계 9
트랙 7, 9, 10, 12
설정 15
재생 10
편집 9
필터링 9
파일 13
가져오기 13
등록 정보 13
백업 14
복원 중 14
삭제 13
내보내기 13
환경 설정 14
검색 15
단위 14
데이터 15
루트 지정 14, 15
출하 시 기본 설정 14, 15
컨트롤 15
표시 14
회피 지역 14, 15
활동 2, 7
사용자 지정 2

人

사용자 지정 5

○

위치, 검색 5
위치 저장 13
위치 찾기 5

A

어드벤처 7, 10, 11

B

비디오 11

D

도구 5

G

가져오기 13

J

지도 2
BirdsEye 영상 4, 5

거리 측정 3
검색 2, 3
방향 3
보기 3, 5
전송 3
초점 3
확대/축소 3
사용자 지정 4, 5
위치 찾기 5

N

내보내기 13

R

루트 7, 8, 10
생성 7
설정 15
재생 10
지도에서 보기 8
편집 7, 8, 13

Y

이동 구간 7

