

BASECAMP™ (MAC®)

Manuale Utente

© 2015 Garmin Ltd. o sue affiliate

Tutti i diritti riservati. Ai sensi delle norme sul copyright, non è consentito copiare integralmente o parzialmente il presente manuale senza il consenso scritto di Garmin. Garmin si riserva il diritto di modificare o migliorare i prodotti e di apportare modifiche al contenuto del presente manuale senza obbligo di preavviso nei confronti di persone o organizzazioni. Visitare il sito Web www.garmin.com per gli attuali aggiornamenti e ulteriori informazioni sull'uso del prodotto.

Garmin® e il logo Garmin sono marchi di Garmin Ltd. o società affiliate, registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi. BaseCamp™ e Garmin Express™ sono marchi di Garmin Ltd. o delle società affiliate. L'uso di tali marchi non è consentito senza consenso esplicito da parte di Garmin.

App StoreSM è un marchio di servizio Apple Inc. Mac® è un marchio di Apple Inc., registrato negli Stati Uniti e in altri Paesi. YouTube™ è un marchio di Google Inc. Gli altri marchi e nomi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

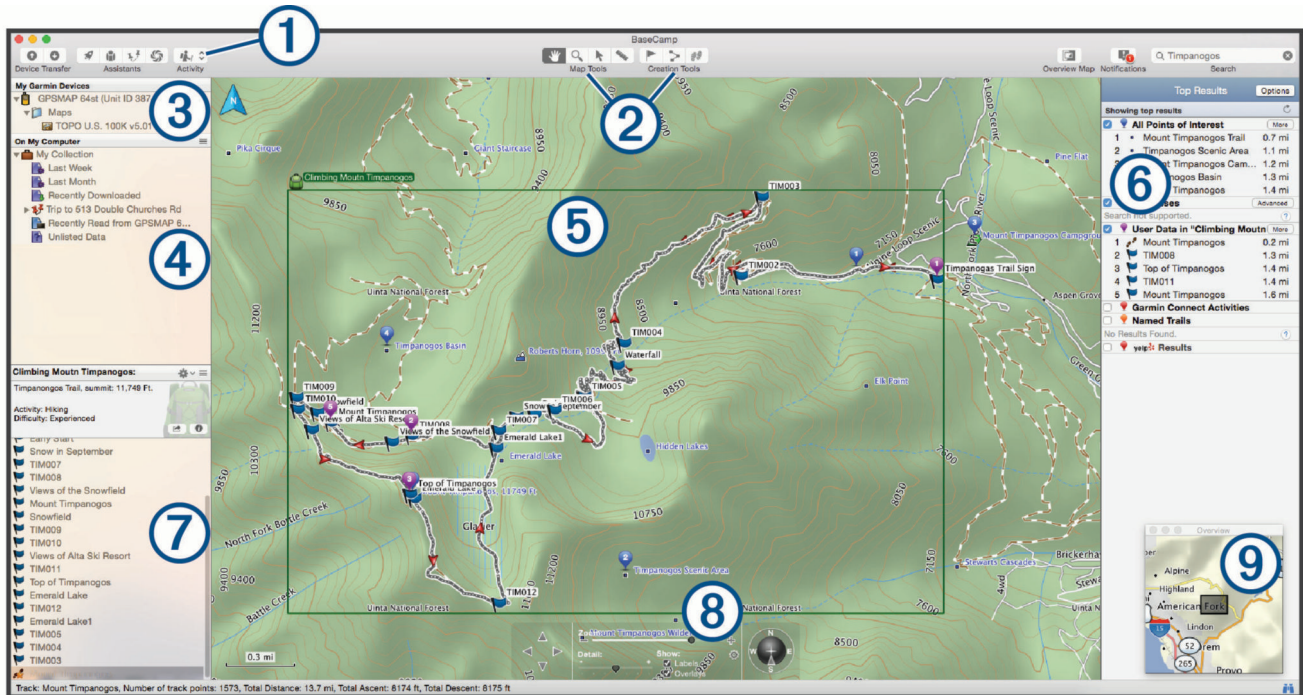
Sommario

Operazioni preliminari.....	1	Creazione di percorsi.....	8
Interfaccia.....	1	Creazione di un percorso semplice.....	8
Personalizzazione della barra degli strumenti.....	1	Creazione di un percorso mediante waypoint.....	8
Come nascondere e visualizzare la barra degli strumenti.....	2	Creazione di un percorso sulla mappa.....	8
Uso delle notifiche.....	2	Creazione di un percorso in base a una traccia.....	8
Aggiornamento dell'applicazione BaseCamp.....	2	Ridenominazione di un percorso.....	8
Aggiornamento del software del dispositivo.....	2	Modifica delle informazioni sul percorso.....	8
Attività.....	2	Modifica dell'attività per un percorso.....	8
Selezione di un'attività.....	2	Modifica dei punti in un percorso.....	8
Aggiunta di un'attività.....	2	Modifica di punti del percorso sulla mappa.....	8
Personalizzazione di un'attività.....	2	Visualizzazione delle indicazioni sul percorso.....	9
Come nascondere un'attività.....	2	Pianificazione percorsi.....	9
Mappa.....	2	Creazione di un nuovo itinerario.....	9
Selezionare una cartografia.....	2	Viaggi e punti intermedi.....	9
Controlli mappa.....	3	Modifica della vista dell'itinerario.....	9
Visualizzazioni mappa.....	3	Modifica di un itinerario.....	9
Modifica della Modalità Mappa.....	3	Modifica del nome di un itinerario e di una tratta.....	9
Spostamento della mappa.....	3	Aggiunta di un punto intermedio all'itinerario.....	9
Ingrandimento o riduzione della mappa.....	3	Aggiunta di un punto di interesse a una tratta.....	9
Rotazione della mappa.....	3	Modifica di una tratta.....	10
Modifica dell'angolo di visualizzazione 3D.....	3	Invio di un itinerario al dispositivo.....	10
Consultazione della mappa.....	3	Tracce.....	10
Misurazione della distanza sulla mappa.....	3	Visualizzazione di punti e statistiche della traccia.....	10
Visualizzazione di mappe su un dispositivo collegato.....	4	Modifica delle tracce.....	10
Invio di mappe al dispositivo.....	4	Modifica delle proprietà di base delle tracce.....	10
Stampa della mappa.....	4	Modifica delle proprietà avanzate delle tracce.....	10
Immagini BirdsEye e mappe personalizzate		Modifica dei punti della traccia.....	10
Garmin.....	4	Filtro dei punti di una traccia.....	10
Immagini BirdsEye.....	4	Modifica di punti traccia sulla mappa.....	11
Abbonamenti e credito BirdsEye.....	4	Unione di tracce.....	11
Download delle immagini BirdsEye su un computer Mac.....	5	Creazione di una traccia da un percorso.....	11
Invio di immagini BirdsEye scaricate al dispositivo.....	5	Creazione di una traccia sulla mappa.....	11
Immagini BirdsEye scaricate dopo la scadenza del periodo di abbonamento.....	5	Grafici e simulazioni.....	11
Eliminazione di immagini BirdsEye.....	5	Visualizzazione di un grafico.....	11
Mappe personalizzate Garmin.....	5	Grafici.....	11
Importazione di mappe personalizzate Garmin.....	6	Riproduzione di un percorso o simulazione di una traccia.....	11
Visualizzazione delle sovraimpressioni.....	6	Controllo di un percorso o simulazione di una traccia.....	12
Come nascondere le sovraimpressioni.....	6	Garmin Adventures.....	12
Modifica dell'ordine di disegno per le sovraimpressioni.....	6	Creazione di un'avventura.....	12
Barra degli strumenti per la ricerca.....	6	Modifica di un'avventura.....	12
Esecuzione di una ricerca di base.....	6	Aggiunta di una foto a un'avventura.....	12
Esecuzione di una ricerca dettagliata.....	6	Aggiunta di un video a un'avventura.....	12
Menu Trova.....	6	Aggiunta di un'annotazione a un'avventura.....	12
Salvataggio di una posizione da una ricerca.....	6	Visualizzazione di un'avventura.....	12
Waypoint.....	6	Rilevamento in tempo reale BaseStation.....	12
Contrassegnare un waypoint sulla mappa.....	6	Rilevamento con BaseStation.....	12
Spostamento di un waypoint.....	6	Monitoraggio con BaseStation.....	13
Modifica delle proprietà dei waypoint.....	6	Salvataggio di tracce da BaseStation.....	13
Geocache.....	7	Assegnazione di georiferimenti alle foto.....	13
Importazione di una geocache da un dispositivo Garmin collegato.....	7	Georeferenziazione delle foto importate.....	13
Importazione di file di geocache.....	7	Assegnazione di georiferimenti alle foto utilizzando l'applicazione BaseCamp.....	13
Ricerca di geocache.....	7	Associazione di foto a una traccia.....	13
Contrassegno di una geocache come trovata.....	7	Spostamento di una foto georeferenzata.....	13
Visualizzazione di suggerimenti e registri.....	7	Modifica di una foto georeferenzata.....	13
Visualizzazione della pagina Web di una geocache.....	7	Gestione dei dati.....	13
Modifica delle informazioni sulle geocache visualizzate sulla mappa.....	7	Informazioni sugli elenchi o le cartelle di elenchi.....	14
Percorsi, viaggi, tracce e avventure.....	7	Creazione di un elenco.....	14
Percorsi.....	7	Aggiunta di elementi a un elenco.....	14
		Creazione di una cartella di elenchi.....	14
		Aggiunta di contenuti a una cartella di elenchi.....	14
		Rimozione di un elemento da un elenco.....	14
		Creazione di un elenco Smart.....	14

Visualizzazione di tutti gli elenchi che contengono un elemento	14
Rimozione di un elenco o di una cartella di elenchi	14
Selezione di un percorso per i file di dati salvati	14
Selezione di più elementi	14
Visualizzazione delle proprietà di un elemento	14
Aggiunta di note e collegamenti a un elemento	14
Eliminazione dei dati	15
Trasferimento di dati da un dispositivo connesso	15
Invio di dati a un dispositivo connesso	15
Gestione dei dati avanzata	15
Importazione dei dati	15
Esportazione dei dati	15
Backup dei dati	15
Ripristino dei dati di backup	15
Gestione dei punti di interesse personali	16
Opzioni	16
Preferenze generali	16
Preferenze relativo allo schermo e alla mappa	16
Nascondere elementi della mappa	16
Preferenze di calcolo del percorso	16
Aggiunta di un'area da evitare	16
Eliminazione di un'area da evitare	17
Impostazione delle preferenze di trasferimento dati	17
Impostazione delle preferenze di ricerca	17
Preferenze del mouse e della tastiera	17
Preferenze avanzate	17
Ripristino delle impostazioni predefinite	17
Indice	18

Operazioni preliminari

Interfaccia



① Attività	Consente di cambiare il modo in cui l'applicazione BaseCamp presenta le informazioni sull'utilizzo di attività (Attività , pagina 2).
② Barra degli strumenti	Consente di accedere rapidamente alle funzioni e agli strumenti. È possibile personalizzare la barra degli strumenti (Personalizzazione della barra degli strumenti , pagina 1).
③ Dispositivi	Consente di visualizzare un elenco dei dispositivi connessi sulla parte superiore dell'area Libreria e Dispositivi. È possibile visualizzare i prodotti mappa sui dispositivi connessi. È possibile inviare informazioni su waypoint e percorsi ai dispositivi connessi (Invio di dati a un dispositivo connesso , pagina 15) ed è possibile ricevere informazioni dai dispositivi connessi (Trasferimento di dati da un dispositivo connesso , pagina 15).
④ Raccolta	Consente di visualizzare gli elenchi e le cartelle in Raccolta, di seguito all'elenco dei dispositivi nell'area Libreria e dispositivi (Gestione dei dati , pagina 13).
⑤ Mappa	Consente di visualizzare la mappa, i waypoint, i percorsi, i punti di interesse e altri dettagli della mappa (Mappa , pagina 2).
⑥ Risultati della ricerca	Consente di cercare e filtrare i dati salvati e le informazioni mappa utilizzando la barra degli strumenti per la ricerca (Barra degli strumenti per la ricerca , pagina 6). Visualizza i risultati della ricerca.
⑦ Informazioni	Consente di visualizzare le voci dell'elenco per Raccolta o nell'elenco dei dispositivi connessi selezionati nell'area Libreria e Dispositivi (Gestione dei dati , pagina 13).
⑧ Controlli mappa	Consente di scorrere la mappa e regolare la visualizzazione (Controlli mappa , pagina 3).
⑨ Mappa panoramica	Fornisce un contesto geografico per la mappa offrendo una visualizzazione più ampia e meno dettagliata (Visualizzazioni mappa , pagina 3).

Personalizzazione della barra degli strumenti

È possibile aggiungere o rimuovere elementi dalla barra degli strumenti e personalizzare l'aspetto degli elementi di quest'ultima.

1 Selezionare **Visualizza > Personalizza barra degli strumenti**.

2 Selezionare un'opzione:

- Per aggiungere un elemento alla barra degli strumenti, trascinare l'elemento sulla barra degli strumenti.
- Per rimuovere un elemento dalla barra degli strumenti, trascinare l'elemento fuori dalla barra degli strumenti.

- Per personalizzare l'aspetto della barra degli strumenti, selezionare un'opzione dal menu **Mostra** per modificare l'aspetto delle icone e del testo.
- Per ridurre le dimensioni delle icone e del testo sulla barra degli strumenti, selezionare la casella di controllo **Usa dimensioni piccole**.
- Per ripristinare le impostazioni della barra degli strumenti ai valori predefiniti, trascinare l'impostazione predefinita sulla barra degli strumenti.




3 Selezionare **Fine**.

Come nascondere e visualizzare la barra degli strumenti

- Per nascondere la barra degli strumenti, selezionare **Visualizza > Nascondi barra degli strumenti**.
- Per visualizzare la barra degli strumenti, selezionare **Visualizza > Mostra barra degli strumenti**.

Uso delle notifiche

Viene visualizzato nell'angolo in alto a destra della barra degli strumenti quando sono disponibili nuovi aggiornamenti, upgrade, funzioni o azioni. È possibile visualizzare, ignorare e cancellare le notifiche.

- 1 Selezionare .
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Selezionare  per visualizzare ulteriori informazioni o operazioni relative a una notifica.
 - Per ignorare una notifica, selezionare .
 - Per ignorare tutte le notifiche, selezionare **Cancella**.

Aggiornamento dell'applicazione BaseCamp

Per poter aggiornare l'applicazione BaseCamp, è necessario disporre di una connessione a Internet attiva.

NOTA: se si installa BaseCamp da Mac App StoreSM, questa funzione non è disponibile.

Per impostazione predefinita, l'applicazione controlla automaticamente la presenza di aggiornamenti. È inoltre possibile aggiornare l'applicazione manualmente.

- 1 Selezionare **BaseCamp > Ricerca aggiornamenti**.
- 2 Se è disponibile un aggiornamento, selezionare **Scarica aggiornamento ora**.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per chiudere la finestra dell'applicazione e installare l'aggiornamento, selezionare **Applica aggiornamento ora**.
 - Per ricevere un promemoria la volta successiva che si avvia l'applicazione BaseCamp, selezionare **Più tardi**.
- 4 Attenersi alle istruzioni visualizzate sullo schermo per completare l'installazione, se necessario.

Aggiornamento del software del dispositivo

Prima di poter aggiornare il software del dispositivo è necessario installare l'applicazione Garmin® WebUpdater.

È possibile aggiornare il dispositivo alla versione software più recente utilizzando l'applicazione BaseCamp.

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse, quindi selezionare **Cerca software dispositivo più aggiornato**.
- 2 Se un aggiornamento software è disponibile per il dispositivo, selezionare **Aggiorna**.
- 3 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Attività

È possibile utilizzare le attività per cambiare rapidamente il modo in cui l'applicazione BaseCamp presenta le informazioni. In ogni attività vengono archiviate le preferenze di visualizzazione e calcolo del percorso ottimizzate per l'attività. È possibile personalizzare ogni attività o crearne di nuove.

Selezione di un'attività

Nell'elenco a discesa nella barra degli strumenti, selezionare un'attività.

Tutti i nuovi percorsi creati utilizzano l'attività selezionata per impostazione predefinita. È possibile modificare le proprietà




percorso per cambiare l'attività utilizzata dal percorso (*Preferenze di calcolo del percorso, pagina 16*).

Aggiunta di un'attività

- 1 Nella barra degli strumenti, selezionare **Attività > Gestisci attività**.
- 2 Selezionare **+**.
- 3 Immettere il nome di un'attività.
- 4 Selezionare un tipo di attività.
- 5 Selezionare un'icona per l'attività (opzionale).
- 6 Selezionare **OK**.
- 7 Selezionare le opzioni per il profilo attività (*Personalizzazione di un'attività, pagina 2*).


Personalizzazione di un'attività

È possibile regolare le opzioni per ciascuna attività. Non tutte le opzioni sono disponibili per tutte le attività.

- 1 Selezionare **Modifica > Gestisci attività**.
- 2 Selezionare un'attività.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per personalizzare le funzioni mostrate sulla mappa durante l'uso di un'attività, selezionare  (*Preferenze relativo allo schermo e alla mappa, pagina 16*).
 - Per personalizzare le preferenze percorso per l'attività, selezionare  (*Preferenze di calcolo del percorso, pagina 16*).
 - Per personalizzare il nome e l'icona dell'attività, selezionare .

Come nascondere un'attività

È possibile nascondere un'attività in modo tale che non venga visualizzata nell'elenco a discesa nella barra degli strumenti.

- 1 Selezionare **Modifica > Gestisci attività**.
- 2 Selezionare un'attività da nascondere.
- 3 Selezionare .

Mappa

La mappa base contiene le principali città e autostrade. Altri prodotti mappa contengono informazioni aggiuntive, ad esempio strade, indirizzi, punti di interesse e informazioni topografiche. I dati mappa vengono visualizzati solo se una mappa è installata, sbloccata e selezionata.

È possibile utilizzare l'applicazione BaseCamp per visualizzare una mappa caricata su un dispositivo GPS compatibile o su una scheda SD (*Visualizzazione di mappe su un dispositivo collegato, pagina 4*).

È possibile modificare il livello di dettaglio visibile sulla mappa personalizzando le preferenze per la visualizzazione e per altri elementi mappa (*Preferenze relativo allo schermo e alla mappa, pagina 16*).

Selezionare una cartografia

Per poter visualizzare i dati mappa, è necessario sbloccare i prodotti mappa.

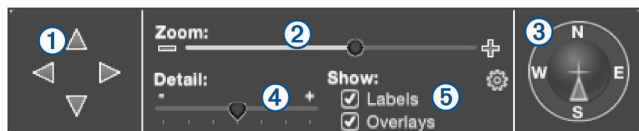
Prodotti mappa differenti contengono tipi diversi di dati dettagliati sulla mappa. Se sul computer in uso sono stati installati più prodotti mappa o se al computer è collegato un dispositivo con mappe preinstallate, è possibile selezionare un prodotto mappa da visualizzare.

NOTA: il prodotto mappa selezionato influisce sul modo in cui i percorsi vengono creati e visualizzati sulla mappa. Quando si utilizzano i percorsi, è necessario selezionare mappe contenenti informazioni più dettagliate sulle strade e sulla posizione.

- 1 Selezionare **Mappe**.
- 2 Selezionare un prodotto mappa installato.

Controlli mappa

La barra di controllo della mappa viene visualizzata nella parte inferiore della mappa.



① Freccie di spostamento	Selezionare per spostare la mappa.
② Barra di scorrimento dello zoom	Consente di ingrandire o ridurre la visualizzazione della mappa.
③ Bussola rosa dei venti	Consente di trascinare per ruotare l'orientamento della mappa e l'angolo di visualizzazione.
④ Cursore dettaglio	Consente di regolare il livello di dettaglio visibile sulla mappa. Per aumentare la velocità di ri-elaborazione della mappa, diminuire il livello di dettaglio.
⑤ Mostra opzioni	Consente di visualizzare o nascondere le etichette e gli overlay (<i>Preferenze relativo allo schermo e alla mappa, pagina 16</i>).

Visualizzazioni mappa

Utilizzando l'applicazione BaseCamp è possibile visualizzare la mappa in 2D, 3D oppure in entrambe le modalità.

La mappa panoramica offre una visualizzazione più ampia, meno dettagliata. È possibile visualizzare o nascondere la mappa panoramica, oppure spostarla in qualunque punto della visualizzazione della mappa principale.

Modifica della Modalità Mappa

- 1 Selezionare **Visualizza**.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per visualizzare la mappa in una vista bidimensionale, dall'alto in basso, selezionare **Visualizza solo mappa 2D**.
 - Per visualizzare la mappa in una vista tridimensionale, regolabile, selezionare **Visualizza solo mappa 3D**.
 - Per visualizzare entrambe le mappe bidimensionali e tridimensionali una accanto all'altra, selezionare **Visualizza mappe 2D e 3D**.
 - Per mostrare la mappa panoramica quando è nascosta, selezionare **Mostra la mappa panoramica**.
 - Per nascondere la mappa panoramica quando è visibile, selezionare **Nascondi mappa panoramica**.

Spostamento della mappa

Selezionare un'opzione:

- Selezionare **Strumenti > Mano** e trascinare la mappa.
- Trascinare la mappa panoramica.
Il rettangolo più scuro sulla mappa panoramica rappresenta l'area visualizzata sulla mappa.

Ingrandimento o riduzione della mappa

- 1 Selezionare **Strumenti > Zoom**.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Fare clic su un punto della mappa per ingrandirne la visualizzazione.
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse su un punto della mappa per ridurre la visualizzazione.

- Utilizzare la rotellina per ingrandirne o ridurne la visualizzazione.
- Trascinare lungo la mappa per ingrandire un'area.

Rotazione della mappa

È possibile ruotare la mappa nella vista 2D.

- 1 Selezionare **Strumenti > Mano**.
- 2 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla mappa e trascinarla a sinistra o a destra.
- 3 Selezionare **Visualizza > Allinea nord in alto** per tornare a un orientamento della mappa con il nord in alto.

Modifica dell'angolo di visualizzazione 3D

Prima di poter regolare l'angolo di visualizzazione della mappa, è necessario attivare la vista 3D per la mappa (*Modifica della Modalità Mappa, pagina 3*).

- 1 Selezionare **Strumenti > Mano**.
- 2 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla mappa e trascinarla in alto, in basso, a sinistra o a destra.
- 3 Selezionare **Visualizza > Allinea nord in alto** per tornare a un orientamento della mappa con il nord in alto.

Consultazione della mappa

È possibile visualizzare ulteriori informazioni sugli oggetti ed effettuare varie operazioni direttamente dalla mappa. Le operazioni disponibili variano in base alle funzionalità della mappa e agli elementi vicino al cursore.

- 1 Selezionare **Strumenti > Selettore**.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Posizionare il cursore del mouse su un'area o un elemento della mappa per visualizzare ulteriori informazioni su questi ultimi.
 - Fare clic con il pulsante destro del mouse su un'area o un elemento della mappa per visualizzare un elenco delle opzioni disponibili.

Misurazione della distanza sulla mappa

È possibile misurare la distanza, la direzione e l'area tra due o più punti sulla mappa.

- 1 Selezionare **Strumenti > Misura**.
- 2 Selezionare un punto di partenza sulla mappa.
- 3 Selezionare un secondo punto per contrassegnare un segmento da misurare.
Viene visualizzata una linea tra due punti e sulla mappa vengono visualizzate queste informazioni.
 - La distanza tra i due punti.
 - La direzione dal primo punto al secondo punto.
 - L'elevazione cambia dal primo punto al secondo (solo nelle mappe topografiche).
- 4 Selezionare altri punti per aggiungere ulteriori segmenti.
Viene visualizzata una linea tra i due punti successivi e l'area compresa tra il primo e il secondo punto viene ombreggiata per indicare la misurazione dell'area. Queste informazioni vengono visualizzate sulla mappa.
 - La distanza totale dal primo punto all'ultimo punto.
 - La direzione dal primo punto all'ultimo punto.
 - L'area totale racchiusa dai segmenti.
 - La variazione di quota tra ciascun punto e la variazione totale di ascesa e discesa per tutti i segmenti (solo nelle mappe topografiche).
- 5 Selezionare **Strumenti > Misura** per cancellare tutti i segmenti dalla mappa e ricominciare.

Visualizzazione di mappe su un dispositivo collegato

È possibile anche utilizzare l'applicazione BaseCamp per visualizzare una mappa caricata su un dispositivo GPS compatibile o su una scheda SD.

- 1 Collegare un dispositivo GPS o un lettore di schede SD al computer.
Per ulteriori informazioni, vedere il manuale dell'utente del dispositivo.
Il nome del dispositivo o della scheda SD viene visualizzato nell'area Libreria e dispositivi.
- 2 Selezionare **Mappe** e selezionare una mappa.

Invio di mappe al dispositivo

Quando gli elementi salvati vengono inviati a un dispositivo collegato, è anche possibile inviare le mappe delle aree che circondano tali elementi.

- 1 Collegare il dispositivo al computer.
- 2 Selezionare **Raccolta > Trasferisci > Invia "Raccolta" al dispositivo**.
- 3 Selezionare il dispositivo, quindi la casella di controllo **Al termine, inviare le mappe con MapInstall**.
- 4 Selezionare **Invia**.
- 5 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Stampa della mappa

È possibile stampare un'area della mappa su un'unica pagina o su più pagine per creare un poster.

- 1 Individuare un'area sulla mappa.
- 2 Se necessario, eseguire lo zoom avanti sulla posizione.
- 3 Selezionare **File > Stampa**.
- 4 Immettere un titolo per la mappa stampata.
- 5 Selezionare **Layout**.
- 6 Selezionare un'opzione:
 - Selezionare **Stampa una pagina adatta** per stampare un'area della mappa su un'unica pagina.
 - Selezionare **Stampa un poster** per stampare su più pagine.
È possibile utilizzare le barre di scorrimento per definire le dimensioni e il numero di pagine per la mappa.
- 7 Selezionare **Imposta pagina** per modificare le preferenze della pagina, ad esempio l'orientamento e il formato della pagina (opzionale).
- 8 Selezionare **Anteprima / Stampa** per visualizzare e regolare l'output di stampa (opzionale).
- 9 Selezionare **Stampa**.

Immagini BirdsEye e mappe personalizzate Garmin

È possibile scaricare o importare informazioni aggiuntive sulle mappe, note come overlay, da visualizzare sulla mappa. È possibile salvare gli overlay, come BirdsEye Satellite Imagery, sul computer o su un dispositivo Garmin compatibile. È possibile gestire gli overlay nello stesso modo degli altri dati, incluso il trasferimento di overlay a o da dispositivi Garmin compatibili, ed è anche possibile organizzare gli overlay mediante gli elenchi (*Informazioni sugli elenchi o le cartelle di elenchi, pagina 14*).

Immagini BirdsEye

Le immagini BirdsEye offrono immagini di mappe scaricabili ad alta risoluzione, incluse immagini satellitari dettagliate e mappe

topografiche basate su scansioni raster. È possibile utilizzare l'applicazione BaseCamp per scaricare immagini BirdsEye sul computer, visualizzare immagini sul computer e trasferire immagini sul dispositivo Garmin compatibile.

Abbonamenti e credito BirdsEye

È necessario che il dispositivo disponga di un abbonamento a BirdsEye attivo o di crediti per scaricare ed utilizzare le immagini BirdsEye. Per acquistare un abbonamento o crediti per i prodotti BirdsEye disponibili nella propria area, visitare il sito Web garmin.com/birdseye.

BirdsEye Satellite Imagery e i prodotti BirdsEye TOPO Raster offrono download illimitati di immagini durante il periodo di validità dell'abbonamento. Ad ogni dispositivo è associato un abbonamento. Per prodotti con abbonamento, non è possibile trasferire immagini scaricate sul dispositivo dopo la scadenza dell'abbonamento del dispositivo.

I prodotti BirdsEye Select Raster offrono crediti per download limitati di immagini. Ciascun credito consente di scaricare un chilometro quadrato di immagini. Le immagini scaricate usando i crediti non sono soggette a scadenza e possono essere trasferite sul dispositivo associato con il credito per la durata del dispositivo. La quantità di crediti inclusa varia a seconda del prodotto. Tutti i crediti devono essere usati entro il termine specificato sulla pagina del prodotto. Le immagini scaricate usando i crediti sono associate a un solo dispositivo e non possono essere ripristinate se vengono eliminate dal dispositivo e dal computer.

Prodotti BirdsEye

Sono disponibili diversi prodotti BirdsEye.

BirdsEye Satellite Imagery: offre immagini satellitari dettagliate di tutto il mondo. Questo prodotto offre un abbonamento di un anno per download illimitati di immagini.

BirdsEye Select Raster: offre mappe raster con contorni del terreno e punti di interesse. Le immagini sono disponibili per diverse regioni Europee. Questo prodotto fornisce i crediti per download limitati di immagini.

BirdsEye TOPO Raster: offre mappe topografiche basate su raster provenienti dall'U.S. Geological Survey (USGS) e dal National Research Council (NRC). Le immagini sono disponibili per Stati Uniti e Canada. Questo prodotto offre un abbonamento di un anno per download illimitati di immagini.

Attivazione dei prodotti BirdsEye tramite BaseCamp

Prima di poter attivare i prodotti BirdsEye utilizzando l'applicazione BaseCamp, è necessario registrare il dispositivo tramite Garmin Express™ (www.garmin.com/express).

Dopo aver acquistato un prodotto BirdsEye, è necessario attivarlo e associare l'abbonamento o i crediti al dispositivo. È possibile attivare il prodotto tramite l'applicazione BaseCamp.

NOTA: se un abbonamento a BirdsEye è incluso nel dispositivo, è già associato al dispositivo e non è necessario attivarlo.

- 1 Visitare il sito Web www.garmin.com/basecamp per scaricare e installare l'applicazione BaseCamp.

NOTA: se l'applicazione BaseCamp è già installata, è necessario aggiornarla alla versione più recente.

- 2 Avviare l'applicazione BaseCamp e collegare il dispositivo al computer.

Il nome del dispositivo viene visualizzato nell'area Libreria e dispositivi.

- 3 Selezionare **BirdsEye > Scarica immagini BirdsEye**.
- 4 Dall'elenco a discesa, selezionare il dispositivo da associare all'abbonamento o ai crediti e selezionare **Continua**.

NOTA: è possibile associare un solo dispositivo al prodotto BirdsEye. Dopo aver associato un dispositivo, non è possibile trasferire l'abbonamento o i crediti a un altro dispositivo. È possibile utilizzare il prodotto BirdsEye su più dispositivi solo acquistando abbonamenti o crediti aggiuntivi.

5 Selezionare un'opzione:

- Per attivare un abbonamento, selezionare **Dove si trova il mio abbonamento?**.
- Per attivare crediti, selezionare **Dove si trova il mio credito?**.

6 Immettere le proprie credenziali di accesso all'account Garmin e selezionare **Continua**.

7 Selezionare il prodotto BirdsEye da attivare, quindi selezionare **Attiva**.

NOTA: viene visualizzato il prodotto BirdsEye acquistato più di recente. Potrebbe essere necessario selezionare un prodotto diverso dall'elenco a discesa.

Il prodotto BirdsEye viene attivato e l'abbonamento o i crediti vengono associati al dispositivo. Una volta completata l'attivazione, è possibile scaricare immagini BirdsEye.

Download delle immagini BirdsEye su un computer Mac

Prima di poter scaricare e usare immagini BirdsEye, il dispositivo deve disporre di un abbonamento o di crediti attivi.

È possibile scaricare immagini BirdsEye sul computer Mac e su un dispositivo Garmin compatibile.

1 Avviare l'applicazione BaseCamp e collegare il dispositivo al computer.

Il dispositivo viene visualizzato nell'elenco dei dispositivi BaseCamp.

NOTA: attendere finché il dispositivo non viene caricato.

2 Selezionare **Raccolta** o un elenco a cui poter aggiungere i file di immagini scaricati.

3 Selezionare **BirdsEye > Scarica immagini BirdsEye**.

4 Nell'elenco a discesa, selezionare il dispositivo.

5 Selezionare **Copia immagini sul dispositivo dopo il download** per copiare il file di immagini sul dispositivo subito dopo averlo scaricato (opzionale).

6 Selezionare **Continua**.

7 Selezionare un prodotto BirdsEye.

Se il dispositivo ha un abbonamento attivo per il prodotto selezionato, un messaggio conferma l'abbonamento.

Se il dispositivo non ha un abbonamento, è possibile scaricare un'anteprima limitata delle immagini per alcuni prodotti. L'anteprima delle immagini è destinata solo a fini di valutazione. È possibile memorizzare un'anteprima alla volta. Se si scarica un'anteprima differente, l'anteprima esistente viene sovrascritta automaticamente.

8 Selezionare un'opzione per definire un'area sulla mappa per la quale è necessario scaricare immagini:

- Per selezionare un'area rettangolare, selezionare **Seleziona casella**, quindi trascinare per disegnare una casella sulla mappa.
- Per selezionare un'area a mano libera, selezionare **Seleziona forma**, quindi creare la forma sulla mappa.

È possibile selezionare punti sulla mappa per definire gli angoli della forma, oppure è possibile trascinare per disegnare i bordi della forma.

Se il prodotto selezionato richiede crediti, viene visualizzato il costo in crediti per l'area selezionata.

9 Dall'elenco a discesa, selezionare un'opzione di qualità immagine (opzionale).

Viene visualizzata una dimensione stimata dei file per la qualità immagine selezionata. Se si copiano le immagini nel dispositivo, è necessario verificare che il dispositivo disponga di spazio di archiviazione sufficiente per il file immagine. Se lo spazio di memoria disponibile è stato superato, è possibile ridurre la qualità delle immagini o le dimensioni dell'area.

10 Selezionare **Conferma**.

11 Se il prodotto selezionato richiede crediti, immettere le proprie credenziali Garmin per confermarne l'utilizzo dei crediti.

12 Immettere un nome per il file di immagini scaricato (opzionale).

Il trasferimento del file di immagini viene avviato, se attivato.

Invio di immagini BirdsEye scaricate al dispositivo

Per poter inviare immagini BirdsEye al dispositivo, è necessario scaricare le immagini sul computer in uso, che deve disporre di uno spazio libero in memoria sufficiente per l'archiviazione del file delle immagini.

È possibile inviare i file di immagini BirdsEye scaricati a un dispositivo Garmin compatibile dotato di un abbonamento attivo per questo tipo di immagini. I file di immagini scaricati utilizzando crediti possono essere inviati solo al dispositivo per il quale sono stati attivati e scaricati.

1 Collegare il dispositivo al computer.

Il dispositivo viene visualizzato nell'elenco dei dispositivi.

2 Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file di immagini scaricato, quindi selezionare **Invia a**.

3 Selezionare una cartella sul dispositivo, quindi **OK**.

Una barra di avanzamento indica lo stato di avanzamento del trasferimento dati.

Immagini BirdsEye scaricate dopo la scadenza del periodo di abbonamento

Per i prodotti in abbonamento, le immagini scaricate non possono essere trasferite sul dispositivo dopo la scadenza del periodo di abbonamento per il dispositivo. È possibile continuare a utilizzare le immagini memorizzate nel dispositivo finché non vengono eliminate. Se sono state scaricate immagini sul computer, è possibile continuare a visualizzarle usando l'applicazione BaseCamp, ma queste possono essere trasferite solo su dispositivi dotati di un abbonamento attivo per questo tipo di immagini.

Le immagini scaricate utilizzando crediti non sono soggette a scadenza e possono essere trasferite sul dispositivo associato a tali crediti per tutta la durata del dispositivo.

Eliminazione di immagini BirdsEye

AVVISO

Le immagini BirdsEye eliminate non possono essere ripristinate.

- Se si eliminano immagini scaricate utilizzando crediti, è necessario spendere ulteriori crediti per ricaricarle.
- Se si eliminano dal dispositivo immagini in abbonamento, non è possibile trasferire nuovamente sul dispositivo tali immagini dopo la scadenza del periodo di abbonamento per il dispositivo.

È possibile utilizzare l'applicazione BaseCamp per eliminare le immagini BirdsEye dal dispositivo o dal computer.

Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'immagine da eliminare, quindi selezionare **Elimina**.

L'immagine viene eliminata dalla posizione selezionata. Eliminando un'immagine dal computer non la si elimina dal dispositivo.

Mappe personalizzate Garmin

Le mappe personalizzate Garmin offrono immagini, ad esempio fotografie satellitari, mappe di parchi e altre informazioni, che è possibile visualizzare sulla mappa in sovraimpressione.

È possibile scaricare mappe personalizzate Garmin dal relativo forum Garmin o da altri siti Web. È inoltre possibile creare proprie mappe personalizzate Garmin. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web garmin.com/custommaps.

Importazione di mappe personalizzate Garmin

È possibile importare mappe personalizzate Garmin, incluse le sovraimpressioni KML e gli archivi di dati di sovraimpressione KMZ. È possibile anche inviare mappe personalizzate Garmin ai dispositivi Garmin supportati.

- 1 Scaricare il file di una mappa personalizzata sul computer.
- 2 Selezionare una posizione per il file mappa salvato (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati, pagina 14*).
- 3 Selezionare **File > Importa in "[nome]"**.
- 4 Selezionare il file della mappa personalizzata, quindi selezionare **Importa**.

La mappa personalizzata viene salvata come sovraimpressione.

Visualizzazione delle sovraimpressioni

- 1 Selezionare una sovraimpressione.
- 2 Selezionare **Visualizza > Mostra dati selezionati sulla mappa** per centrare la mappa sulla sovraimpressione.
- 3 Se la sovraimpressione viene visualizzata come descrizione senza immagini, selezionare **Visualizza > Mostra sovraimpressioni (mappe personalizzate Garmin e immagini BirdsEye)**.

Come nascondere le sovraimpressioni

È possibile nascondere i dettagli nelle immagini BirdsEye, nelle mappe personalizzate Garmin e in altre sovraimpressioni in modo che venga visualizzata solo una descrizione sulla mappa.

Selezionare **Visualizza > Nascondi sovraimpressioni (Mappe personalizzate Garmin e immagini BirdsEye)**.

Modifica dell'ordine di disegno per le sovraimpressioni

È possibile impostare l'ordine di disegno per le immagini BirdsEye, le mappe personalizzate Garmin e altre sovraimpressioni per cambiare il modo in cui le sovraimpressioni vengono visualizzate sulla mappa.

NOTA: questa funzione non è disponibile per tutte le sovraimpressioni.

- 1 Fare doppio clic su una sovraimpressione.
- 2 Utilizzare la barra di scorrimento per regolare l'ordine di disegno.

Le sovraimpressioni con impostazione di ordine di disegno maggiore vengono visualizzate sopra quelle con impostazione di ordine di disegno minore.

Barra degli strumenti per la ricerca

La barra degli strumenti per la ricerca consente di cercare posizioni. È possibile eseguire la ricerca di dati utente, dati mappa, nonché di fonti online.

Esecuzione di una ricerca di base

Per impostazione predefinita, la barra di ricerca mostra i risultati della ricerca iniziando dalle posizioni più vicine al centro della mappa.

- 1 Selezionare una posizione da cercare.
- 2 Nella barra degli strumenti per la ricerca, immettere il nome del punto di interesse, l'indirizzo, o i dati utente da cercare, quindi premere **a capo** sulla tastiera.

Esecuzione di una ricerca dettagliata

- 1 Selezionare **Dove si va? > Opzioni ricerca**.
- 2 Inserire un termine.

- 3 Selezionare un tipo di ricerca.

- 4 Selezionare **Ulteriori opzioni** per perfezionare i risultati della ricerca (opzionale).

- 5 Selezionare **Cerca**.

Menu Trova

Il menu Trova funziona con la barra degli strumenti Cerca per facilitare la ricerca degli elementi. È inoltre possibile utilizzare il menu Dove si va? per trovare le coordinate sulla mappa.

Salvataggio di una posizione da una ricerca

- 1 Cercare una posizione (*Esecuzione di una ricerca dettagliata, pagina 6*).
- 2 Selezionare una posizione nei risultati della ricerca.
Le informazioni sulla posizione vengono visualizzate sulla mappa.
- 3 Selezionare un elenco oppure **Raccolla**.
- 4 Selezionare un'opzione:
 - Trascinare un elemento dai risultati della ricerca nell'elenco.
 - Selezionare **►** dalle informazioni sulla posizione visualizzate sulla mappa.

Waypoint

I waypoint sono posizioni registrate dall'utente e memorizzate nel dispositivo. I waypoint possono contrassegnare la propria posizione, la propria destinazione o i posti dove si è stati. È possibile aggiungere dettagli sulla posizione, ad esempio il nome, la quota e la profondità.

Contrassegnare un waypoint sulla mappa

È possibile contrassegnare un punto sulla mappa come waypoint. I waypoint vengono salvati automaticamente.

- 1 Selezionare una posizione per il waypoint salvato (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati, pagina 14*).
- 2 Selezionare **Strumenti > Waypoint**.
- 3 Selezionare una posizione sulla mappa per contrassegnare un waypoint.
Il waypoint viene salvato.

Spostamento di un waypoint

- 1 Selezionare un waypoint.
NOTA: se la mappa non è centrata sul waypoint, fare clic con il pulsante destro del mouse sul waypoint e selezionare **Mostra su mappa**.
- 2 Selezionare **Strumenti > Mano**.
- 3 Trascinare il waypoint in una nuova posizione.
SUGGERIMENTO: è possibile spostare un waypoint anche cambiando le coordinate nelle proprietà del waypoint (*Modifica delle proprietà dei waypoint, pagina 6*).

Modifica delle proprietà dei waypoint

È possibile modificare le proprietà di un waypoint, ad esempio il nome, le coordinate e il simbolo. È possibile anche modificare in blocco le proprietà di più waypoint. Le modifiche alle proprietà del waypoint vengono salvate automaticamente.

- 1 Selezionare un'opzione:
 - Per modificare un singolo waypoint, fare doppio clic su di esso.
 - Per modificare più waypoint, selezionarli (*Selezione di più elementi, pagina 14*), quindi premere **⌘+I** sulla tastiera.
- 2 Selezionare **Generale**.

3 Selezionare un'opzione:

- Per modificare il nome del waypoint, selezionare **Nome** e immettere un nome.
- Per aggiungere un commento al waypoint, selezionare **Commento** e immettere un commento.
- Per cambiare il simbolo associato al waypoint, selezionare **Scegli** accanto al simbolo del waypoint e scegliere un simbolo diverso.

4 Selezionare **Avanzato**.


5 Selezionare un'opzione:

- Per modificare le coordinate del waypoint, selezionare **Posizione** e immettere nuove coordinate.
- Per aggiungere al waypoint un raggio per un allarme di prossimità, selezionare **Prossimità**, quindi immettere una distanza.
- Per modificare la quota del waypoint, selezionare **Elevazione** e immettere una quota.
- Per personalizzare il modo in cui il waypoint viene visualizzato sulla mappa, selezionare un valore dal menu a discesa **Schermo**.

6 Selezionare **Contatti** e immettere le informazioni di contatto per il waypoint.

Geocache

Il Geocaching è un'attività in cui i partecipanti nascondono o cercano cache nascoste. Una geocache contiene le coordinate, i suggerimenti, i registri e altri dati relativi alla cache. Visitare il sito Web geocaching.com per scaricare le geocache.

Non è possibile cercare o creare geocache nell'applicazione BaseCamp. È necessario trasferire una geocache da un dispositivo Garmin collegato oppure importare un file di geocache scaricato dal sito Web geocaching.com.  indica la presenza di una geocache nell'area Libreria e dispositivi e sulla mappa.

Importazione di una geocache da un dispositivo Garmin collegato

Per poter importare una geocache in Raccolta, è necessario che sul dispositivo GPS Garmin sia stata caricata una geocache.

- 1 Collegare al computer un dispositivo GPS Garmin contenente i dati del geocache.
- 2 Trasferire i dati del geocache dal dispositivo (*Trasferimento di dati da un dispositivo connesso, pagina 15*).

Importazione di file di geocache

- 1 Visitare il sito Web geocaching.com.
- 2 Scaricare sul computer uno o più file di geocache.
- 3 Selezionare una posizione per i file di geocache (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati, pagina 14*).
- 4 Selezionare **File > Importa in "[nome]"**.
- 5 Selezionare i file di geocache scaricati, quindi selezionare **Importa**.

Ricerca di geocache

Prima di cercare le geocache, è necessario scaricare una geocache dal sito Web geocaching.com e importarla nell'applicazione BaseCamp.

- 1 Cercare le geocache (*Esecuzione di una ricerca dettagliata, pagina 6*).
- 2 Selezionare una geocache.
Viene visualizzato un messaggio sulla mappa, in cui compare la geocache.

Contrassegno di una geocache come trovata

È possibile contrassegnare le geocache per tener traccia delle geocache trovate. Se si contrassegna una geocache come trovata sul dispositivo, questa viene aggiornata nell'applicazione BaseCamp al successivo collegamento del dispositivo.

- 1 Fare doppio clic su una geocache.

- 2 Selezionare .

L'icona della geocache cambia in .

Visualizzazione di suggerimenti e registri

Un suggerimento sulla geocache può essere incluso dal creatore della geocache e fornisce informazioni aggiuntive utili per trovare la geocache. I registri della geocache possono contenere commenti di altre persone che hanno cercato la geocache.

- 1 Fare doppio clic su una geocache.

- 2 Selezionare un'opzione:

- Per visualizzare i suggerimenti, selezionare **Mostra suggerimenti**.
- Per visualizzare i registri, selezionare **Registri**.

Visualizzazione della pagina Web di una geocache

È possibile visualizzare la pagina Web in cui è stata originariamente pubblicata la geocache.

- 1 Fare doppio clic su una geocache.

- 2 Selezionare l'ID della geocache.

Il browser Web predefinito si apre sulla pagina associata all'ID della geocache.

Modifica delle informazioni sulle geocache visualizzate sulla mappa

- 1 Fare doppio clic su una geocache.

- 2 Dall'elenco a discesa selezionare un'opzione per mostrare solo il simbolo, il simbolo e il nome o il simbolo e il codice ID associato alla geocache.

Percorsi, viaggi, tracce e avventure

L'applicazione BaseCamp utilizza percorsi, viaggi, tracce e avventure per mostrarti dove sei stato e aiutarti a pianificare dove vuoi andare.

- Un percorso è una sequenza di waypoint o di posizioni che conducono alla destinazione finale (*Percorsi, pagina 7*).
- Un viaggio è un itinerario che include un punto di partenza, una destinazione, orari di arrivo e di partenza e il tempo che si intende trascorrere ogni giorno a viaggiare (*Pianificazione percorsi, pagina 9*).
- La traccia è la registrazione del percorso effettuato. Il registro tracce contiene informazioni sui punti del percorso registrato, tra cui orario, posizione e quota per ogni punto (*Tracce, pagina 10*).
- Un'avventura è un gruppo di elementi come registri tracce, waypoint, immagini e video che descrivono i viaggi (*Garmin Adventures, pagina 12*).

Percorsi

Un percorso è una sequenza di waypoint o di posizioni che conducono alla destinazione finale.

Creazione di percorsi

NOTA: il prodotto mappa selezionato influisce sul modo in cui i percorsi vengono creati. Ad esempio, quando si creano percorsi automobilistici è necessario selezionare mappe contenenti informazioni più dettagliate sulle strade e sulla posizione (*Selezionare una cartografia, pagina 2*).

Anche l'attività selezionata influisce sul modo in cui i percorsi vengono creati. L'attività selezionata dovrebbe essere appropriata per il tipo di prodotto mappa selezionato (*Selezione di un'attività, pagina 2*).

Creazione di un percorso semplice

È possibile creare un percorso semplice tra due punti.

- 1 Selezionare una posizione per il percorso salvato (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati, pagina 14*).
- 2 Selezionare **Modifica > Crea percorso**.
- 3 Se necessario, selezionare un prodotto mappa.
- 4 Se necessario, cambiare l'attività.
- 5 Trascinare un elemento nella casella **Trascina qui il punto iniziale**.
- 6 Trascinare un elemento nella casella **Trascina qui la destinazione**.

Il percorso viene visualizzato con una linea colorata sulla mappa.

Creazione di un percorso mediante waypoint

È possibile creare un percorso mediante waypoint salvati.

- 1 Se necessario, selezionare un prodotto mappa.
- 2 Se necessario, cambiare l'attività.
- 3 Selezionare più waypoint da utilizzare nel percorso (*Selezione di più elementi, pagina 14*).
- 4 Fare clic con il pulsante destro del mouse sui waypoint selezionati, quindi selezionare **Crea percorso da waypoint**.

Il percorso viene visualizzato con una linea colorata sulla mappa.

- 5 Immettere un nome per il percorso (opzionale).

Creazione di un percorso sulla mappa

È possibile creare un percorso selezionando punti sulla mappa o disegnando il percorso sulla mappa stessa.

- 1 Se necessario, selezionare un prodotto mappa.
- 2 Se necessario, cambiare l'attività.
- 3 Selezionare una posizione per il percorso salvato (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati, pagina 14*).
- 4 Selezionare **Strumenti > Percorso**.
- 5 Se necessario, chiudere la finestra del nuovo percorso.
- 6 Selezionare un punto di partenza per il percorso.
- 7 Selezionare i punti da aggiungere al percorso.
- 8 Fare clic con il pulsante destro del mouse per salvare il percorso.

SUGGERIMENTO: è anche possibile premere **esc** sulla tastiera per salvare il percorso.

Il percorso viene visualizzato con una linea colorata sulla mappa.

Creazione di un percorso in base a una traccia

È possibile creare un percorso in base a una traccia. Ciò può essere utile nel caso in cui sia necessario applicare opzioni di percorso alla traccia o utilizzarla su dispositivi che non supportano le tracce.

- 1 Se necessario, selezionare un prodotto mappa.
- 2 Se necessario, cambiare l'attività.
- 3 Selezionare una traccia.

- 4 Selezionare **Modifica > Crea percorso da traccia > OK**.

Accanto alla traccia viene visualizzato il nuovo percorso.

Ridenominazione di un percorso

- 1 Fare doppio clic su un percorso.
- 2 Nella finestra delle proprietà del percorso, deselezionare la casella di controllo **Denominazione automatica**.
- 3 Immettere un nuovo nome.

Modifica delle informazioni sul percorso

- 1 Fare doppio clic su un percorso.
- 2 Nella finestra delle proprietà del percorso, selezionare **Informazioni**.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per aggiungere delle note al percorso, immettere il testo nel campo **Note**.
 - Per modificare il colore del percorso, selezionare un colore nell'elenco **Colore**.
 - Per collegare un file a un percorso, selezionare **File**, quindi selezionare un file dal computer.

Modifica dell'attività per un percorso

- 1 Fare doppio clic su un percorso.
- 2 Nella finestra delle proprietà del percorso, selezionare **Attività**.
- 3 Selezionare un'attività da applicare all'intero percorso.

NOTA: è possibile modificare l'attività per un punto sul percorso senza modificare l'attività associata al resto del percorso (*Modifica dei punti in un percorso, pagina 8*).
- 4 Selezionare **C** per ricalcolare il percorso utilizzando la nuova attività.

Modifica dei punti in un percorso

È possibile aggiungere, rimuovere, riordinare e pianificare i punti di un percorso.

- 1 Fare doppio clic su un percorso.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per aggiungere un punto, trascinare un waypoint, un percorso, una traccia o una posizione trovata sull'elenco dei punti.
 - Per rimuovere un punto, fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto, quindi selezionare **Rimuovi**.
 - Per spostare un punto su un'altra posizione nel percorso, trascinare il punto nella nuova posizione.
 - Per spostare un punto di una posizione in alto nel percorso, fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto, quindi selezionare **Sposta in alto**.
 - Per spostare un punto di una posizione in basso nel percorso, fare clic con il pulsante destro del mouse sul punto, quindi selezionare **Sposta in basso**.
 - Per invertire l'ordine del percorso, selezionare **⚙ > Inverti percorso**.
 - Per pianificare gli orari di partenza, arrivo e sosta, selezionare il punto, quindi **🕒**.
 - Per modificare il tipo di attività associato a un punto, selezionare il punto, quindi selezionare l'icona dell'attività.
- 3 Selezionare **C** per ricalcolare il percorso.

Modifica di punti del percorso sulla mappa

È possibile aggiungere o spostare i punti di un percorso sulla mappa. Se si aggiungono o si spostano i punti su posizioni in linea retta, il percorso non viene calcolato utilizzando strade.

- 1 Con un percorso visibile sulla mappa, selezionare **Strumenti Selettore**.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Trascinare un segmento del percorso in una nuova posizione. I nuovi punti vengono aggiunti automaticamente al percorso.
 - Tenere premuto **opzione** sulla tastiera e trascinare un punto in una nuova posizione.

Visualizzazione delle indicazioni sul percorso

È possibile visualizzare indicazioni delle svolte con pronuncia dei nomi delle strade per un percorso.

- 1 Fare doppio clic su un percorso.
- 2 Nella finestra delle proprietà del percorso, selezionare **Indicazioni**.

I punti nella finestra vengono sostituiti da indicazioni delle svolte con pronuncia dei nomi delle strade.
- 3 Selezionare la casella di controllo **Centra sugli elementi selezionati**, quindi seleziona un elemento dall'elenco per visualizzarlo sulla mappa.

Pianificazione percorsi

L'applicazione BaseCamp consente di pianificare un itinerario di viaggio completo. È possibile caricare gli itinerari di viaggio sul dispositivo GPS per la navigazione.

Creazione di un nuovo itinerario

Prima di poter creare un itinerario utilizzando le informazioni sull'indirizzo, è necessario disporre di una mappa che includa le informazioni su tale indirizzo.

È possibile calcolare automaticamente un itinerario in base a una posizione di partenza, a una destinazione e al tempo che si intende trascorrere alla guida ogni giorno.

- 1 Selezionare **Pianificazione percorsi > Nuovo itinerario**.
- 2 Selezionare **Nuovo**.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Selezionare il numero di giorni per l'itinerario.
 - Se si conoscono le date, selezionare la casella di controllo, quindi scegliere le date di partenza e di ritorno.
- 4 Selezionare il numero massimo di ore di viaggio al giorno.
- 5 Se è un viaggio di andata e ritorno, selezionare la relativa casella di controllo.
- 6 Selezionare **Avvia**.
- 7 Selezionare un metodo di viaggio.
- 8 Inserire la posizione di partenza e la destinazione.
- 9 Se il metodo di viaggio è **Volo**, selezionare un'opzione:
 - Selezionare **Numero di volo**, quindi inserire i nomi delle compagnie aeree e i numeri di volo per l'andata, il ritorno e le varie coincidenze.
 - Selezionare **Aeroporti** e inserire i nomi degli aeroporti.
- 10 Selezionare **Crea viaggio**.

Viaggi e punti intermedi

Dopo aver creato un itinerario, i relativi dettagli vengono visualizzati nel lato sinistro della finestra BaseCamp. L'itinerario è composto da punti intermedi. Ogni tratta inizia con un punto di partenza e finisce con un punto di arrivo. Le tratte vengono create automaticamente in base alle informazioni fornite quando si crea l'itinerario. È possibile aggiungere altri punti intermedi all'itinerario se si prevede di visitare altri luoghi nel corso del viaggio.



Ciascuna tratta dell'itinerario contiene i relativi dettagli compresi tra i punti di partenza e di arrivo, i giorni di viaggio e gli orari di partenza e arrivo. È possibile cercare punti di interesse e aggiungere soste lungo il percorso all'interno di ciascuna tratta.

NOTA: gli orari di partenza e di arrivo mostrati nella tratta riflettono l'ora effettiva del luogo in base al fuso orario locale.

Modifica della vista dell'itinerario

È possibile modificare la vista dell'itinerario per mostrare o nascondere informazioni dettagliate sui suoi punti intermedi.

Visualizzando un itinerario, selezionare un'opzione:

- Per nascondere i dettagli del punto intermedio, selezionare .
- Per mostrare i dettagli del punto intermedio, selezionare .

Modifica di un itinerario

Prima di poter modificare un viaggio, è necessario salvare almeno un viaggio nel computer o nel dispositivo.

È possibile modificare un itinerario aggiungendo punti intermedi, aggiungendo e togliendo giorni, cambiando orari di arrivo e partenza e aggiungendo punti di interesse da visitare lungo la via. Le modifiche apportate all'itinerario vengono salvate automaticamente.

- 1 Selezionare **Pianificazione percorsi > Apri itinerario recente**.
- 2 Selezionare un itinerario.
- 3 Selezionare **Apri**.
- 4 Modificare le informazioni sull'itinerario o sulla tratta ([Modifica di una tratta, pagina 10](#)).
- 5 Selezionare **Uscita**.

Modifica del nome di un itinerario e di una tratta

Visualizzando un itinerario, selezionare un'opzione:

- Per modificare il nome dell'itinerario, selezionare il nome e immetterne uno nuovo.
- Per modificare il nome della tratta, selezionare il nome e immetterne uno nuovo.

Aggiunta di un punto intermedio all'itinerario

Se si prevede di visitare altri luoghi durante il viaggio, è possibile aggiungere punti intermedi e tratte per ciascuno di essi.

- 1 Visualizzando un itinerario, selezionare **Aggiungi via**.
- 2 Cercare una posizione.
- 3 Selezionare la posizione tra i risultati della ricerca.
- 4 Selezionare **Aggiungi all'itinerario**.

Il nuovo punto intermedio o tratta viene aggiunto alla fine dell'itinerario.

Aggiunta di un punto di interesse a una tratta

Se si prevede di aggiungere una sosta durante il viaggio dal punto di partenza al punto di arrivo di una tratta, è possibile eseguire una ricerca lungo il percorso.

- 1 Visualizzando l'itinerario, selezionare un hub.
- 2 Usare la barra di scorrimento **Aggiungi punto di interesse** per selezionare una posizione lungo il percorso.

Sul percorso della mappa viene visualizzato un marcatore di posizione in corrispondenza della posizione selezionata.
- 3 Selezionare la casella di controllo **Ricerca lungo il percorso**.
- 4 Cercare una posizione.
- 5 Selezionare la posizione tra i risultati della ricerca.

Il punto di interesse viene aggiunto al percorso nella tratta.

NOTA: un tempo predefinito di sosta di 30 minuti viene aggiunto per ogni punto di interesse aggiunto alla tratta. È possibile cambiare gli orari di arrivo e di partenza e i tempi di sosta di una tratta ([Modifica di una tratta](#), pagina 10).

Modifica di una tratta

È possibile modificare i dettagli dell'itinerario per una tratta.

NOTA: gli orari di partenza e di arrivo mostrati nella tratta riflettono l'ora effettiva del luogo in base al fuso orario locale.

- Per modificare l'orario di partenza per un hub, selezionare un punto di partenza, quindi selezionare l'orario.
- Per modificare l'orario di arrivo per una tratta, selezionare un punto di arrivo, quindi selezionare l'orario.
- Per modificare il metodo di viaggio per una tratta, selezionare un punto di partenza, quindi l'icona del metodo di viaggio.

NOTA: è possibile aggiungere più metodi di viaggio all'itinerario, aggiungendo altre tratte e cambiando metodo di viaggio in ogni tratta.

- Per aggiungere un giorno a una tratta, selezionare **+** accanto al nome della tratta.
- Per togliere un giorno da una tratta, fare clic con il pulsante destro del mouse sul giorno, quindi selezionare **Elimina giorno**.
- Per riordinare i giorni, i punti di partenza, i punti di arrivo e i punti di uscita, trascinare l'elemento in qualunque posizione dell'itinerario.

Invio di un itinerario al dispositivo

Prima di poter caricare un viaggio su un dispositivo Garmin compatibile, è necessario salvare almeno un viaggio sul computer.

- 1 Collegare il dispositivo al computer.
- 2 Selezionare **Pianificazione percorsi > Apri itinerario recente**.
- 3 Selezionare un itinerario.
- 4 Selezionare **Trasferisci > Invia ["nome"] al dispositivo**.
- 5 Selezionare il dispositivo, quindi selezionare le caselle di controllo per gli elementi da inviare.
- 6 Selezionare **Invia**.

Tracce

La traccia è la registrazione del percorso effettuato. Il registro traccia contiene informazioni sui punti del percorso registrato, tra cui orario, posizione e quota per ogni punto.

Visualizzazione di punti e statistiche della traccia

È possibile visualizzare statistiche e dati di riepilogo sui singoli punti traccia, su una serie di tracce o su un'intera traccia. Molti campi dati sono disponibili solo per le tracce registrate con un dispositivo GPS Garmin.

- 1 Fare doppio clic su una traccia.
La finestra delle proprietà della traccia mostra le statistiche per ciascun punto nella traccia.
- 2 Tenere premuto **maiuscole** sulla tastiera e selezionare una serie di punti per visualizzare le statistiche per tali punti.

Modifica delle tracce

È possibile modificare le informazioni di un'intera traccia o di suoi singoli punti. Non è possibile modificare le tracce ancora attive sul dispositivo.

Modifica delle proprietà di base delle tracce


È possibile rinominare una traccia e modificare il colore della traccia.

- 1 Fare doppio clic su una traccia.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per rinominare la traccia, selezionare **Nome** e immettere un nuovo nome.
 - Per modificare il colore della traccia, selezionare un colore nell'elenco a discesa.

Modifica delle proprietà avanzate delle tracce


Prima di poter modificare i dati di quota di una traccia, è necessario utilizzare una mappa che include i dati relativi alla quota ([Selezionare una cartografia](#), pagina 2).

È possibile modificare le proprietà di un'intera traccia.

- 1 Fare doppio clic su una traccia.
- 2 Selezionare .
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per sostituire i dati di quota per tutti i punti nella traccia con i dati di quota della mappa, selezionare **Imposta traccia sulla quota mappa**.
I dati di quota della mappa possono essere più accurati rispetto ai dati di quota del GPS.
 - Per invertire l'ordine dei punti della traccia, selezionare **Inverti traccia**.
 - Per centrare la mappa sulla traccia, selezionare **Mostra su mappa**.


Modifica dei punti della traccia

Prima di poter modificare i dati di quota di una traccia, è necessario utilizzare una mappa che include i dati relativi alla quota ([Selezionare una cartografia](#), pagina 2).

- 1 Fare doppio clic su una traccia.
- 2 Selezionare un punto o una serie di punti ([Selezione di più elementi](#), pagina 14).
- 3 Selezionare .
- 4 Selezionare un'opzione:
 - Per rimuovere il punto o la serie di punti dalla traccia, selezionare **Elimina punti selezionati**.
 - Per dividere la traccia sul punto selezionato, selezionare **Dividi nel punto selezionato**.
I punti elencati sotto il punto selezionato vengono rimossi dalla traccia corrente e salvati come nuova traccia. Il punto selezionato viene incluso in entrambe le tracce.
 - Per sostituire i dati di quota per il punto o la serie di punti con i dati di quota della mappa, selezionare **Imposta i punti sulla quota mappa**.
I dati di quota della mappa possono essere più accurati rispetto ai dati di quota del GPS.

Filtro dei punti di una traccia

È possibile filtrare i punti in una traccia per rimuovere i punti indesiderati e semplificare la traccia.

- 1 Fare doppio clic su una traccia.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Selezionare un punto.
 - Tenere premuto **maiuscole** sulla tastiera e selezionare una serie di punti.
- 3 Selezionare  **> Filtra traccia**.
- 4 Selezionare un'opzione:
 - Per filtrare la traccia intera, selezionare **Traccia intera**.
 - Per filtrare l'intervallo di punti selezionati, selezionare **Punti di traccia selezionati**.

5 Selezionare un'opzione:

- Per impostare un tempo minimo di percorrenza tra i punti, selezionare **Ora** e immettere il tempo.
- Per impostare una distanza minima tra i punti, selezionare **Distanza** e immettere la distanza.
- Per regolare automaticamente il numero di punti con l'applicazione BaseCamp, selezionare **Automatica** e regolare il cursore.
- Per utilizzare un numero massimo di punti a una distanza uniforme l'uno dall'altro, selezionare **Numero massimo di punti** e immettere un numero.

6 Selezionare **Salva traccia originale** per salvare una copia della traccia originale non filtrata (opzionale).

NOTA: se la traccia originale non viene salvata, i punti rimossi vengono eliminati definitivamente dalla traccia originale.

7 Selezionare **OK**.

I punti vengono rimossi dalla traccia in base ai criteri di filtro.

Modifica di punti traccia sulla mappa

È possibile aggiungere o spostare i punti di una traccia sulla mappa.

1 Fare doppio clic su una traccia.

2 Selezionare **Strumenti > Selettore**.

3 Selezionare un'opzione:

- Trascinare un segmento della traccia in una nuova posizione. I nuovi punti vengono aggiunti automaticamente alla traccia.
- Tenere premuto **opzione** sulla tastiera e trascinare un punto in una nuova posizione.

Unione di tracce

È possibile unire due o più tracce in un'unica traccia.

1 Selezionare una o più tracce (*Selezione di più elementi*, pagina 14).

2 Selezionare **Modifica > Unisci tracce**.

3 Selezionare una traccia.

4 Selezionare un'opzione:

- Selezionare **↕** per spostare la traccia in basso nell'elenco.
- Selezionare **↑** per spostare la traccia in alto nell'elenco.
- Selezionare **↶** per invertire la direzione della traccia.
- Selezionare **—** per rimuovere la traccia dall'elenco.

5 Selezionare **Unisci tracce**.

Dall'unione delle tracce viene creata una nuova traccia.

Creazione di una traccia da un percorso

È possibile creare una traccia da un percorso salvato. È possibile seguire queste tracce nei dispositivi Garmin che non supportano la navigazione di percorsi.

1 Fare doppio clic su un percorso.

2 Selezionare **⚙ > Crea traccia**.

Creazione di una traccia sulla mappa

È possibile creare una traccia selezionando punti sulla mappa, disegnando la traccia sulla mappa stessa oppure una combinazione delle due attività.

1 Selezionare una posizione per la traccia salvata (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati*, pagina 14).

2 Selezionare **Strumenti > Traccia**.

3 Selezionare un'opzione:

- Per creare segmenti traccia dritti tra i punti, selezionare due o più punti sulla mappa.

- Per disegnare un segmento traccia, selezionare un punto e trascinare al punto successivo.

4 Ripetere il passo 3 per aggiungere ulteriori segmenti.

5 Fare clic con il pulsante destro del mouse per salvare la traccia.

SUGGERIMENTO: è anche possibile premere **esc** sulla tastiera per salvare la traccia.

La traccia viene indicata con una linea grigia sulla mappa.

Grafici e simulazioni

È possibile visualizzare grafici di dati di diversi elementi.

È possibile riprodurre un percorso o una traccia per simulare la navigazione.

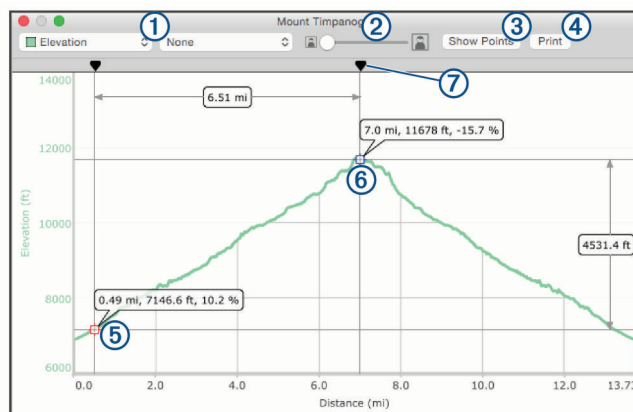
Visualizzazione di un grafico

È possibile visualizzare un grafico delle informazioni per un percorso, una traccia o di un'avventura.

1 Fare doppio clic su un percorso, una traccia o un'avventura.

2 Selezionare .

Grafici



①	Consente di selezionare il tipo di dati visualizzato sul grafico.
②	Consente di ingrandire e ridurre il grafico.
③	Consente di mostrare o nascondere i punti sul grafico.
④	Consente di stampare il grafico.
⑤	Indica la prima posizione selezionata per il raffronto. Le informazioni sulla posizione vengono visualizzate quando si seleziona il marcatore della posizione sul grafico. A questo punto, la posizione corrispondente sulla mappa viene evidenziata in arancione.
⑥	Indica la seconda posizione selezionata per il raffronto. Le informazioni di raffronto vengono visualizzate quando si seleziona il marcatore della seconda posizione sul grafico. A questo punto, l'area tra le due posizioni sulla mappa viene evidenziata in arancione.
⑦	Consente di spostare i punti selezionati.

Riproduzione di un percorso o simulazione di una traccia

È possibile animare un percorso o una traccia per simulare la navigazione.

1 Fare doppio clic su un percorso o una traccia.


2 Selezionare **⚙**.

3 Selezionare **Riproduci percorso** o **Riproduci traccia**.

Viene visualizzata la finestra di controllo della riproduzione e la simulazione ha inizio. **▶** mostra la posizione corrente della simulazione sulla mappa.

Controllo di un percorso o simulazione di una traccia

Prima di poter regolare la modalità o la velocità di simulazione, è necessario riprodurre la simulazione.

- Durante la riproduzione della simulazione, selezionare **Pausa** per mettere in pausa la simulazione.
 - Mentre la simulazione è in pausa, selezionare **Riproduci** per avviare la riproduzione.
 - Selezionare **Ripeti sequenza** per impostare la simulazione in modo che si interrompa o si ripeta quando viene raggiunta la fine del percorso o della traccia.
 - Utilizzare la barra di scorrimento in alto per mandare la simulazione avanti o indietro nel percorso o nella traccia.
- NOTA:**  mostra la posizione corrente della simulazione sulla mappa.
- Utilizzare la barra di scorrimento in basso per regolare la velocità dell'animazione.
 - Selezionare **Più lento** per diminuire la velocità dell'animazione.
 - Selezionare **Più veloce** per aumentare la velocità dell'animazione.
 - Selezionare **Velocità attuale x** e immettere un valore per impostare la velocità di riproduzione desiderata.

Il valore 1 riproduce il percorso o la traccia alla velocità attuale.

Garmin Adventures

È possibile raggruppare elementi correlati in avventure. Ad esempio, è possibile creare un'avventura dell'ultima escursione. L'avventura può contenere il registro traccia del viaggio, le foto del viaggio e le geocache scovate. È possibile utilizzare BaseCamp per creare e gestire le proprie avventure.

Creazione di un'avventura

Prima di creare un'avventura, è necessario trasferire una traccia dal dispositivo.

- 1 Selezionare **Modifica > Crea avventura**.
- 2 Selezionare una traccia, quindi selezionare **Continua**.
- 3 Trascinare le annotazioni, le foto e i video nella finestra **Elementi avventura** per aggiungerli all'avventura.
- 4 Selezionare **Continua**.
- 5 Immettere il titolo desiderato, aggiungere una descrizione, selezionare l'attività, quindi scegliere il livello di difficoltà.
- 6 Selezionare **Scelta di una foto** per selezionare una nuova foto di copertina per l'avventura.
- 7 Aggiungere etichette per consentire di ordinare e organizzare le avventure (opzionale).
- 8 Selezionare **Continua**.

L'avventura viene salvata nella sezione Garmin Adventures della Raccolta.

Modifica di un'avventura

- 1 Fare doppio clic su un'avventura.
- 2 Selezionare **Modifica**.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Trascinare le annotazioni, le foto e i video nella finestra **Elementi avventura** per aggiungerli all'avventura.
 - Modificare le informazioni relative all'avventura.
 - Selezionare **Scelta di una foto** e selezionare un'altra foto per modificare la foto di copertina per l'avventura.
- 4 Selezionare **Fine**.

Aggiunta di una foto a un'avventura

- 1 Fare doppio clic su un'avventura.
- 2 Selezionare **Modifica > Aggiungi foto**.
- 3 Selezionare una foto dal computer, quindi selezionare **Apri**.
- 4 Se necessario, selezionare una posizione sulla mappa per la foto.

SUGGERIMENTO: se la foto è georeferenziata, viene collocata automaticamente nella posizione georeferenziata sulla mappa.
- 5 Selezionare **Fine**.

Aggiunta di un video a un'avventura

Prima di poter aggiungere un video a un'avventura, il video deve essere ospitato sulla video community YouTube™.



- 1 Fare doppio clic su un'avventura.
- 2 Selezionare **Modifica > Aggiungi video**.
- 3 Selezionare una posizione sulla mappa per il video.
- 4 Immettere l'URL del video.
- 5 Immettere il titolo desiderato e la descrizione (opzionale).
- 6 Selezionare **Fine**.

Aggiunta di un'annotazione a un'avventura

- 1 Fare doppio clic su un'avventura.
- 2 Selezionare **Modifica > Crea annotazione**.
- 3 Selezionare una posizione sulla mappa per l'annotazione.
- 4 Immettere il titolo desiderato e il testo dell'annotazione.
- 5 Selezionare **Fine**.

Visualizzazione di un'avventura

Prima di poter visualizzare un'avventura, è necessario creare un'avventura ([Creazione di un'avventura](#), pagina 12).

- 1 Fare doppio clic su un'avventura.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per visualizzare una panoramica animata della traccia dell'avventura sulla mappa, selezionare **Riproduci**.
 - Per visualizzare una foto o un video, selezionare l'elemento.
 - Per visualizzare le proprietà della foto o del video, selezionare .
 - Per visualizzare un grafico della velocità o la quota della traccia dell'avventura, selezionare  ([Grafici](#), pagina 11).

Rilevamento in tempo reale BaseStation

Prima di utilizzare la funzione BaseStation, è necessario disporre di un dispositivo compatibile. Per ulteriori informazioni sui dispositivi compatibili, visitare il sito garmin.com.

BaseStation consente di tenere traccia in tempo reale della posizione di cani o contatti su una mappa, quando viene connesso un dispositivo Garmin in grado di ricevere i dati sulla posizione provenienti dai collari per cani con GPS o da altri dispositivi Garmin compatibili.

Rilevamento con BaseStation

Prima di utilizzare la funzione BaseStation, è necessario disporre di un dispositivo Garmin compatibile ([Rilevamento in tempo reale BaseStation](#), pagina 12).

- 1 Accendere il dispositivo.
- 2 Sul dispositivo selezionare **Impostazione > Sistema > BaseCamp BaseStation > Richiesta**.

Per ulteriori informazioni, consultare il manuale Utente del dispositivo.

- 3 Collegare il dispositivo al computer.
- 4 Sul dispositivo selezionare **Sì** quando viene richiesto di attivare la modalità BaseStation.
- 5 Nell'area Libreria e Dispositivi, selezionare la cartella BaseStation sotto il nome del dispositivo.
- 6 Selezionare una o più opzioni:
 - Per visualizzare contatti sulla mappa, selezionare ●.
 - Per visualizzare cani sulla mappa, selezionare ▲.

Monitoraggio con BaseStation

Prima di poter utilizzare BaseStation, è necessario di disporre di un dispositivo Garmin compatibile (*Rilevamento in tempo reale BaseStation*, pagina 12).

È possibile tenere traccia delle posizioni dei cani, dei propri contatti e del dispositivo BaseStation sulla mappa. La mappa scorre e viene ingrandita automaticamente per mantenere visibili tutti gli oggetti seguiti.

- 1 Selezionare uno o più contatti o i cani che si desidera monitorare (*Selezione di più elementi*, pagina 14).
- 2 Selezionare ➔.
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per tenere traccia solo dei contatti o cani selezionati, selezionare **Segui i contatti selezionati**.
 - Per seguire i contatti o cani selezionati, più il dispositivo BaseStation collegato al computer, selezionare **Segui i contatti selezionati e BaseStation**.
 - Per tenere traccia solo del dispositivo BaseStation collegato al computer, selezionare **Segui BaseStation**.

Salvataggio di tracce da BaseStation

È possibile salvare come tracce i percorsi seguiti dai cani o dai contatti.

- 1 Scollegare il BaseStation dispositivo dal computer.
- 2 Selezionare **Sì** per salvare le tracce in **Raccolta**.

Assegnazione di georiferimenti alle foto

Le foto georeferenziate sono fotografie che includono dati sulla posizione geografica. Le foto georeferenziate possono essere visualizzate nell'applicazione BaseCamp e caricate in un servizio di foto di supporto online.

Georeferenziazione delle foto importate

È possibile aggiungere informazioni geografiche alle foto durante l'importazione.

- 1 Selezionare una posizione per le foto salvate (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati*, pagina 14).
- 2 Selezionare **File > Importa in "[nome]"**.
- 3 Selezionare una o più foto e quindi **Importa**.
- 4 Selezionare **OK** per scegliere una posizione sulla mappa.

La foto georeferenzata viene visualizzata sulla mappa.

Assegnazione di georiferimenti alle foto utilizzando l'applicazione BaseCamp

È possibile aggiungere informazioni geografiche alle foto trascinando i file dal computer alla finestra dell'applicazione BaseCamp.

- 1 Selezionare una posizione sulla mappa da aggiungere come georiferimento a una o più foto

- 2 Selezionare una posizione per le foto salvate (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati*, pagina 14).
- 3 Visualizzare la finestra dell'applicazione BaseCamp in un formato inferiore rispetto allo schermo intero.
- 4 Selezionare una o più foto.
- 5 Trascinare le foto sulla mappa, rilasciandole nella posizione selezionata.
- 6 Selezionare **Sì**.

La foto georeferenzata viene visualizzata sulla mappa.

Associazione di foto a una traccia

Se si scattano foto mentre si sta registrando una traccia con il dispositivo Garmin, è possibile associare le foto alla traccia. L'applicazione BaseCamp utilizza le informazioni relative all'orario presenti nelle foto e nelle tracce per far corrispondere le foto ad una posizione specifica. Vengono creati automaticamente waypoint per ogni foto associata. È inoltre possibile assegnare georiferimenti alle foto utilizzando le informazioni sulla posizione presenti nella traccia.

Se si hanno diverse foto e tracce per un itinerario, è possibile associare le foto a più tracce.

- 1 Selezionare un'opzione:
 - Per associare le foto a una singola traccia, fare doppio clic sulla traccia.
 - Per associare le foto a più tracce, selezionare più tracce (*Selezione di più elementi*, pagina 14), quindi premere ⌘ + I sulla tastiera.
- 2 Selezionare ⚙ > **Associa foto**.
- 3 Selezionare **Sfoglia**, quindi selezionare una o più foto.
- 4 Selezionare **Assegna georiferimenti alle foto associate** per georeferenziare ogni foto con la posizione specifica della traccia associata (opzionale).
- 5 Se necessario, selezionare **Variazione oraria** e regolare l'orario nel file della foto in modo che corrisponda all'orario della traccia (opzionale).
- 6 Selezionare **OK**.

Le foto georeferenziate vengono visualizzate sulla mappa.

Spostamento di una foto georeferenzata

- 1 Fare clic con il pulsante destro su una foto e selezionare **Mostra su mappa**.
- 2 Selezionare **Strumenti > Mano**.
- 3 Trascinare la foto in una nuova posizione.

Modifica di una foto georeferenzata

È possibile modificare il nome o aggiungere commenti a una foto georeferenzata.

- 1 Fare doppio clic su una foto.
- 2 Selezionare **Modifica**.
- 3 Immettere un nuovo nome o commenti.
- 4 Selezionare **Fine**.

Gestione dei dati

L'applicazione BaseCamp consente di salvare percorsi, tracce, waypoint e altri dati nell'area Libreria e dispositivi. L'area Libreria e dispositivi è disponibile sul lato sinistro della finestra dell'applicazione BaseCamp.

Nell'area Libreria e dispositivi, il riquadro superiore contiene gli elenchi di Raccolta e dei dispositivi connessi. Se si seleziona un elenco nel riquadro superiore, i contenuti vengono visualizzati nel riquadro inferiore.

Informazioni sugli elenchi o le cartelle di elenchi

Per organizzare i dati della Raccolta, è possibile utilizzare gli elenchi e le cartelle di elenchi.

Un elenco è una raccolta di elementi archiviati nell'applicazione BaseCamp. È possibile includere un singolo elemento in più elenchi.

Una cartella di elenchi è un contenitore utilizzato per organizzare gli elenchi. Una cartella di elenchi può contenere solo elenchi e altre cartelle di elenchi, mentre gli elementi che non sono stati aggiunti a un elenco specifico vengono visualizzati nell'elenco Dati non elencati.

Creazione di un elenco

- 1 Selezionare **File > Nuovo elenco**.

Il nuovo elenco viene visualizzato in Raccolta.

- 2 Immettere il nome per l'elenco.

Aggiunta di elementi a un elenco

- 1 Selezionare un elenco.
- 2 Trascinare gli elementi nell'elenco da un'altra posizione, ad esempio da **Raccolta**, da un altro elenco o da un dispositivo.

Creazione di una cartella di elenchi

- 1 Selezionare **File > Nuova cartella Elenco**.
- 2 Immettere il nome per la cartella (opzionale).

Aggiunta di contenuti a una cartella di elenchi

- 1 Selezionare una cartella di elenchi.
- 2 Trascinare gli elenchi o le cartelle degli elenchi nella cartella elenchi.

Rimozione di un elemento da un elenco

La rimozione di un elemento dal relativo elenco non comporta l'eliminazione di quest'ultimo dalla Raccolta ([Eliminazione dei dati, pagina 15](#)).

- 1 Selezionare un elenco.
- 2 Selezionare uno o più elementi ([Selezione di più elementi, pagina 14](#)).
- 3 Selezionare **Modifica > Elimina**.


Creazione di un elenco Smart

Gli elenchi Smart consentono di organizzare i dati presenti nella Raccolta in base a una serie di regole definite dall'utente. Ad esempio, è possibile creare un elenco smart che includa automaticamente tutti i waypoint o tutti gli elementi creati la settimana precedente.

- 1 Selezionare **File > Nuovo elenco Smart**.
- 2 Nell'elenco a discesa, selezionare una categoria di regole.
- 3 Inserire le informazioni sulla regola.
- 4 Selezionare **OK**.
L'elenco Smart viene visualizzato nella Raccolta.
- 5 Immettere un nome per l'elenco Smart (opzionale).

Modifica di un elenco Smart

È possibile modificare le regole di un elenco Smart.

- 1 Selezionare un elenco Smart.
- 2 Selezionare .
- 3 Selezionare un'opzione:
 - Per modificare le regole, selezionare nuovi valori dal menu a discesa.
 - Per aggiungere una nuova regola, selezionare **+**.
 - Per rimuovere una regola, selezionare **—**.
- 4 Selezionare **OK**.

Visualizzazione di tutti gli elenchi che contengono un elemento

- 1 Fare doppio clic su un elemento.

- 2 Selezionare **Riferimenti**.

Vengono visualizzati tutti gli elenchi che contengono l'elemento.

Rimozione di un elenco o di una cartella di elenchi

Quando si elimina una cartella di elenchi, tutti gli elenchi e le cartelle contenuti nella cartella di elenchi eliminata verranno a loro volta eliminati. Gli elementi eliminati restano in Raccolta ([Eliminazione dei dati, pagina 15](#)).

- 1 Selezionare un elenco o una cartella di elenchi.
- 2 Selezionare **Modifica > Elimina**.

Selezione di un percorso per i file di dati salvati

Per poter creare o importare elementi come waypoint, percorsi o tracce nell'applicazione BaseCamp, è necessario selezionare dove verranno salvati i file di dati. È possibile salvare i file di dati sul computer o su un dispositivo Garmin collegato.


NOTA: alcuni dispositivi potrebbero non supportare il salvataggio o la modifica dei file di dati direttamente sul dispositivo.

Selezionare un'opzione:

- Per salvare i file di dati sul computer in uso, selezionare **Raccolta** oppure un elenco o una cartella in Raccolta. **Raccolta**
- Per salvare file di dati in un dispositivo connesso, selezionarlo in **I miei Garmin**.

Selezione di più elementi

Durante la visualizzazione o la modifica di elementi, è possibile selezionare più elementi nell'area Libreria e dispositivi. Gli elementi devono essere dello stesso tipo. Ad esempio, è possibile selezionare più waypoint e modificare contemporaneamente le proprietà di tutti i waypoint selezionati.


- Per selezionare singoli elementi, selezionare un elemento, tenere premuto  sulla tastiera e selezionare uno o più elementi dello stesso tipo.
- Per selezionare una serie di elementi, selezionare un elemento, tenere premuto **maiuscole** sulla tastiera e selezionare un altro elemento dello stesso tipo.

Tutti gli elementi tra i due elementi selezionati vengono aggiunti alla selezione.

Visualizzazione delle proprietà di un elemento

È possibile visualizzare le proprietà degli elementi, ad esempio waypoint, percorsi e tracce.

NOTA: tutte le modifiche apportate durante la visualizzazione delle proprietà sono salvate automaticamente.

- Per visualizzare le proprietà di un elemento, fare doppio clic su di esso.
- Per visualizzare le proprietà di più elementi, selezionarli e quindi premere +1 sulla tastiera.

Aggiunta di note e collegamenti a un elemento

È possibile aggiungere informazioni extra a waypoint, percorsi e tracce.

- 1 Fare doppio clic su un waypoint, su un percorso o su una traccia.
- 2 Selezionare **Note**.

3 Selezionare una o più opzioni:

- Per aggiungere una nota, immettere il testo della nota.
- Per aggiungere un file, selezionare **Aggiungi file**, quindi selezionare un file.
- Per aggiungere un file da un'altra finestra, trascinare il file nella finestra **Note**.
- Per aggiungere un collegamento Web, selezionare **Aggiungi collegamento Web**, immettere l'URL e selezionare **OK**.

Eliminazione dei dati

È possibile eliminare in modo permanente i dati di BaseCamp archiviati sul computer o su un dispositivo Garmin collegato. Per eliminare un elemento dal computer, è necessario eliminarlo dalla Raccolta.

NOTA: in alcuni dispositivi Garmin non è supportata l'eliminazione dei dati eseguita con l'applicazione BaseCamp.

- 1 Selezionare uno o più elementi (*Selezione di più elementi*, pagina 14).
- 2 Selezionare **Modifica > Elimina**.
- 3 Selezionare **Elimina**.

Trasferimento di dati da un dispositivo connesso

È possibile aggiungere dati a Raccolta da un dispositivo Garmin connesso.

- 1 Collegare il dispositivo al computer.
- 2 Selezionare **Trasferisci > Ricevi dalla periferica**.
- 3 Selezionare il dispositivo, quindi selezionare le caselle di controllo per gli elementi da trasferire.
- 4 Selezionare **Ricevi**.

I dati importati vengono visualizzati nell'elenco Smart nella Raccolta (*Creazione di un elenco Smart*, pagina 14). L'elenco Smart viene denominato utilizzando il nome del dispositivo.

NOTA: se vengono importati dati da un altro dispositivo, viene utilizzato lo stesso elenco Smart e il nome del nuovo dispositivo. Si consiglia di organizzare i dati trasferiti in un altro elenco o in un'altra cartella prima di importare i dati da un nuovo dispositivo (*Gestione dei dati*, pagina 13).

Invio di dati a un dispositivo connesso

È possibile inviare dati dalla finestra Raccolta a un dispositivo compatibile. I dati vengono memorizzati in diverse cartelle nell'unità Garmin del dispositivo.

- 1 Collegare il dispositivo al computer.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per inviare uno o più elementi o un elenco al dispositivo, selezionarli (*Selezione di più elementi*, pagina 14), quindi selezionare **Trasferisci > Invia ["nome"] al dispositivo**.
 - Per inviare tutti i dati salvati al dispositivo, selezionare **Raccolta > Trasferisci > Invia "Raccolta" al dispositivo**.
- 3 Selezionare il dispositivo, quindi selezionare le caselle di controllo per gli elementi da inviare.
- 4 Selezionare **Invia**.

Gestione dei dati avanzata

È possibile importare dati da altre sorgenti ed esportarli per l'utilizzo in altre applicazioni.

In più è anche possibile eseguire il backup dei dati e ripristinarli in un'altra installazione di BaseCamp.

Importazione dei dati

È possibile importare i tipi di file supportati nell'applicazione BaseCamp (*Tipi di file supportati*, pagina 15).

NOTA: questa funzione non può essere utilizzata per trasferire dati da un dispositivo a un computer (*Trasferimento di dati da un dispositivo connesso*, pagina 15).

- 1 Selezionare una posizione per il file dei dati importati (*Selezione di un percorso per i file di dati salvati*, pagina 14).
- 2 Selezionare **File > Importa in "[nome]"**.
- 3 Selezionare un file e quindi **Importa**.

Tipi di file supportati

I seguenti tipi di file possono essere importati nell'applicazione BaseCamp.

- Formato GPS Exchange (.gpx)
- Formato file FITness (.fit)
- GPS Database Garmin (.gdb)
- Garmin Training Center (.tcx)
- Posizione GPS (.loc)
- Mappa personalizzata Garmin (.kml o .kmz)
- Foto (.jpg o .jpeg)

Esportazione dei dati

È possibile esportare i dati in un file e salvarli sul computer. È possibile esportare gli elementi archiviati in Raccolta o i dati memorizzati su un dispositivo Garmin collegato.

NOTA: i dati di overlay, incluse le mappe personalizzate Garmin e le immagini, non possono essere esportati in un file. BirdsEye Per esportarli, è necessario eseguire il backup dei dati (*Backup dei dati*, pagina 15).

- 1 Selezionare un'opzione:
 - Per esportare tutti i dati BaseCamp memorizzati sul computer, selezionare **Raccolta**, quindi selezionare **File > Esporta "Raccolta"**.
 - Per esportare uno o più elementi o un elenco, selezionare uno o più elementi o un elenco (*Selezione di più elementi*, pagina 14), quindi selezionare **File > Esporta dati utente selezionati**.
 - Per esportare tutti gli elementi memorizzati su un dispositivo connesso, selezionare il dispositivo, quindi selezionare **File > Esporta [nome dispositivo]**.
- 2 Immettere un nome.
- 3 Selezionare una posizione per il file esportato.
- 4 Selezionare il formato del file.
- 5 Selezionare **Esporta**.

Backup dei dati

È possibile eseguire il backup di tutti i dati, gli elenchi e le cartelle in un unico file di archiviazione. È possibile reimpostare il file di archiviazione su una diversa installazione BaseCamp.

- 1 Selezionare **File > Backup**.
- 2 Selezionare una posizione per il file di backup.
- 3 Inserire un nome file, quindi selezionare **Backup**.

Ripristino dei dati di backup

AVVISO

Durante il ripristino dei dati da un file di backup, tutti i dati, gli elenchi e le cartelle esistenti vengono rimossi e sovrascritti dai dati di backup. I dati rimossi non possono essere recuperati.

- 1 Selezionare **File > Reimposta**.
- 2 Selezionare **Reimposta** per confermare.
- 3 Selezionare un file di backup e selezionare **Reimposta**.

Gestione dei punti di interesse personali

Molti dispositivi e prodotti mappa Garmin sono dotati di punti di interesse personali preinstallati. È possibile scaricare POI, crearne di propri oppure trasferirli dal computer a un dispositivo o scheda dati. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web garmin.com/poiloader.

Una volta personalizzati i punti di interesse personali presenti sul dispositivo connesso, è possibile gestirli tramite l'applicazione BaseCamp. È possibile visualizzare o nascondere i punti di interesse personali per controllare come vengono visualizzati nei risultati di ricerca sulla mappa.

- 1 Collegare un dispositivo su cui sono memorizzati punti di interesse personali al computer in uso.
L'applicazione BaseCamp rileva i file dei punti di interesse personalizzati.
- 2 Selezionare **Mappe > Informazioni sul file POI installato**.
- 3 Selezionare i punti di interesse in modo che vengano inclusi nei risultati di ricerca e visualizzati sulla mappa.

Opzioni

Nell'applicazione BaseCamp è possibile personalizzare molte preferenze.

Preferenze generali

È possibile personalizzare le preferenze generali come le unità di misura, il formato della posizione, e il map datum.

Selezionare **BaseCamp > Preferenze > Generale**.

Unità di misura: consente di impostare le unità di misura.

NOTA: se viene selezionata l'impostazione Personalizza, è necessario selezionare l'opzione Avanzato per impostare singolarmente le unità di misura per ciascun tipo di dati.

Direzione: consente di impostare il tipo di direzione utilizzato per visualizzare la mappa.

Formato posizione: consente di impostare il formato delle coordinate della posizione.

NOTA: se viene selezionata l'impostazione Personalizza, è necessario selezionare l'opzione Opzioni per modificare i dettagli della griglia personalizzata.

Datum: consente di impostare il map datum utilizzato come riferimento per il formato posizione.

NOTA: se viene selezionata l'impostazione Personalizza, è necessario selezionare l'opzione Opzioni per modificare i dettagli del datum personalizzato.

Preferenze relativo allo schermo e alla mappa

È possibile personalizzare l'aspetto della mappa e gli elementi sulla mappa.

Selezionare **BaseCamp > Preferenze > Schermo**.

Tooltip: consente di attivare il testo dei tooltip della mappa e di impostare quando visualizzarlo.

Iperbole 3D: consente di impostare un valore per le variazioni dell'accentuazione della quota sulla mappa 3D.

NOTA: un valore di 0% significa che le modifiche alla quota vengono disegnate in scala.

Qualità 3D: consente di impostare il livello di dettaglio degli elementi mappa 3D.

Attiva uniformità delle linee: consente di uniformare i bordi delle linee sulla mappa.

Dimensioni icone: consente di impostare la dimensione delle icone visualizzate sulla mappa.

Etichette: consente di impostare il numero di etichette dei punti di interesse visualizzate sulla mappa.

Larghezza percorso: consente di impostare la larghezza dei percorsi visualizzati sulla mappa.

Larghezza traccia: consente di impostare la larghezza delle tracce visualizzate sulla mappa.

Nascondi elementi mappa: consente di nascondere elementi sulla mappa per diversi tipi di attività (*Nascondere elementi della mappa*, pagina 16).

Nascondere elementi della mappa

È possibile personalizzare gli elementi della mappa da visualizzare per ogni attività.

- 1 Selezionare **BaseCamp > Preferenze > Schermo > Nascondi elementi mappa**.
- 2 Selezionare un'attività.
- 3 Deselezionare la casella di controllo dell'elemento mappa da nascondere.
- 4 Selezionare **OK**.

Preferenze di calcolo del percorso

È possibile personalizzare il modo in cui il software calcola i percorsi per ciascun profilo attività (*Attività*, pagina 2). Ad esempio, è possibile calcolare i percorsi stradali per un profilo automobilistico e percorsi in linea retta per un profilo escursione.

Selezionare **BaseCamp > Preferenze > Calcolo percorso**, quindi selezionare un profilo attività dall'elenco a discesa.

Modalità di calcolo: consente di impostare il metodo per il calcolo dei percorsi utilizzando le strade. L'opzione Minor tempo consente di calcolare i percorsi più rapidi da percorrere. L'opzione Distanza più breve consente di calcolare i percorsi con la distanza più breve. L'opzione strade panoramiche consente di calcolare i percorsi con strade panoramiche per i viaggi in moto.

Modo quota: consente di ridurre al minimo l'ascesa per i percorsi diretti.

Elementi da evitare: strade: consente di definire i tipi di strade da evitare nei percorsi.

Elementi da evitare: funzioni: consente di definire i tipi di caratteristiche da evitare nei percorsi, ad esempio strade a pedaggio, percorsi in salita o strade strette.

Aree da evitare: consente di definire le aree specifiche da evitare nei percorsi.

Velocità personalizzata: consente di impostare la velocità media per vari tipi di strade.

Attributi autocarro: consente di impostare gli attributi dell'autocarro utilizzato per calcolare un percorso, ad esempio l'altezza, il peso o i materiali pericolosi. Questa impostazione è disponibile solo per le attività relative agli autocarri.

Attributi camper: consente di impostare gli attributi del camper utilizzato per calcolare un percorso, ad esempio l'altezza e il peso. Questa impostazione è disponibile solo per le attività relative ai camper.

Aggiunta di un'area da evitare

È possibile definire un'area specifica della mappa da evitare quando si crea il percorso per un'attività.

- 1 Selezionare **BaseCamp > Preferenze > Calcolo percorso > Gestisci aree**.
- 2 Selezionare un'attività.
- 3 Selezionare una posizione da evitare sulla mappa.
- 4 Selezionare **+**.
- 5 Trascinare per disegnare un riquadro sull'area da evitare.

L'area da evitare viene visualizzata sulla mappa come un riquadro rosso e il suo nome appare nella finestra Aree da evitare.

6 Selezionare **Fine**.

Eliminazione di un'area da evitare

È possibile eliminare un'area da evitare aggiunta a un'attività.

- 1 Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Calcolo percorso** > **Gestisci aree**.
- 2 Selezionare un'attività.
- 3 Selezionare l'area da evitare da eliminare.
- 4 Selezionare **—**.
- 5 Selezionare **Fine**.

Impostazione delle preferenze di trasferimento dati

È possibile personalizzare il modo in cui i dati relativi a percorsi e tracce vengono inviati a dispositivi specifici. L'applicazione BaseCamp memorizza i dispositivi precedentemente connessi ed è possibile impostare le preferenze senza connettere un dispositivo già connesso in precedenza.

- 1 Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Trasferisci**.
- 2 Selezionare un dispositivo.
- 3 Selezionare una o più opzioni:
 - Per ridurre il dettaglio di percorsi rimuovendo punti quando i percorsi vengono trasferiti al dispositivo, selezionare **Elimina punti di deviazione dai percorsi da trasferire sul dispositivo**.
 - Per allineare i percorsi alle mappe interne del dispositivo quando questi vengono trasferiti, selezionare **Allinea sempre percorso alla mappa sul dispositivo durante il trasferimento**.
 - Per ridurre il livello di dettaglio delle tracce inviate al dispositivo, selezionare **Semplifica le tracce rimuovendo i punti intermedi**, quindi immettere un numero massimo di punti per traccia.

Impostazione delle preferenze di ricerca

È possibile personalizzare il modo in cui l'applicazione cerca i dati sulla mappa.

- 1 Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Dove si va?**.
- 2 Selezionare un'opzione:
 - Per modificare l'estensione della ricerca dal centro della mappa, modificare il valore **Ambito di ricerca**.
 - Per visualizzare ulteriori risultati nella ricerca, selezionare la casella di controllo **Mostra risultati Yelp nella ricerca rapida**.

Preferenze del mouse e della tastiera

Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Comandi**.

Mouse: consente di impostare l'azione e la direzione di scorrimento della rotellina del mouse.

Tastiera: consente di impostare le combinazioni di tasti di scelta rapida della tastiera.

Preferenze avanzate

È possibile modificare le preferenze di memorizzazione e conversione dei dati.

Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Avanzato**.

Dimensioni cache disco: consente di impostare lo spazio su disco utilizzato per memorizzare i dati mappa. Spostando la barra di scorrimento verso l'opzione Prestazioni superiori, il caricamento dei dati mappa più utilizzati sarà più rapido, ma lo spazio sul disco rigido utilizzato sarà maggiore.

NOTA: lo spazio su disco utilizzato dall'applicazione BaseCamp è mostrato sotto la barra di scorrimento.

Libreria: consente di impostare la posizione in cui l'applicazione BaseCamp salva le informazioni sul disco rigido.

Conversione traccia: consente di impostare il numero di punti intermedi creati quando si crea un percorso tramite una traccia.

Ripristino delle impostazioni predefinite

Nell'applicazione BaseCamp, è possibile ripristinare tutte le preferenze sui valori iniziali.

NOTA: il ripristino delle preferenze sui valori iniziali non elimina gli elementi salvati, come waypoint, percorsi e tracce (*Eliminazione dei dati*, pagina 15).

- 1 Selezionare **BaseCamp** > **Preferenze** > **Generale**.
- 2 Selezionare **Ripristina impostazioni**.
- 3 Selezionare **Riavvia** per confermare.

Le impostazioni predefinite vengono ripristinate e l'applicazione viene riavviata.

Indice

A

attività **2, 8**
 personali **2**
avventure **7, 12**

B

barra degli strumenti **1, 2**

C

cane, tracciamento **12, 13**
collegamenti **14**

D

dati
 memorizzazione **14**
 trasferimento **15**

E

elenco **14**
 creazione **14**
 elenco smart **14**
esportazione **15**

F

file **14**
 backup **15**
 eliminazione **15**
 esportazione **15**
 importazione **15**
 proprietà **14**
 ripristino **15**
foto **12, 13**
 georeferenziazione **13**

G

geocache **7**
 download **7**
 impostazioni **7**
georeferenziazione **13**
grafico **11**

I

Immagini BirdsEye **5, 6**
 abbonamenti **4, 5**
 crediti **4**
importazione **15**
indicazioni **9**

M

mappe **2**
 consultazione **3**
 Immagini BirdsEye **4–6**
 invio **4**
 misurazione delle distanze **3**
 orientamento **3**
 personali **5, 6**
 personalizzate **4, 6**
 prospettiva **3**
 ricerca di posizioni **6**
 visualizzazione **3, 4, 6**
 zoom **3**
memorizzazione dei dati **14**
monitoraggio del cane **13**

N

note **14**
notifiche **2**

P

percorsi **7, 9, 11**
 creazione **8**
 modifica **8, 14**
 riproduzione **11**
 visualizzazione sulla mappa **8**
personalizzate **6**
pianificazione itinerari **9**
pianificazione percorsi **7, 9, 10**. *Vedere* rotte
posizioni, ricerca di **6**

preferenze **16**
 aree da evitare **16, 17**
 calcolo percorso **16, 17**
 cerca **17**
 controlli **17**
 dati **17**
 impostazioni predefinite **16, 17**
 schermo **16**
 unità **16**
punti di interesse (POI), POI Loader **16**

R

ricerca di posizioni **6**
rotte **7**
 impostazioni **17**
 riproduzione **11**

S

salvataggio dei dati **14**
salvataggio delle posizioni **14**
software, aggiornamento **2**
stampa **4**
statistiche **10**
strumenti **6**

T

tracce **7, 8, 10, 11, 13**
 filtro **10**
 impostazioni **17**
 modifica **10, 11**
 riproduzione **11**

V

viaggi **7**
video **12**

W

waypoint **6**
 modifica **6, 14**

