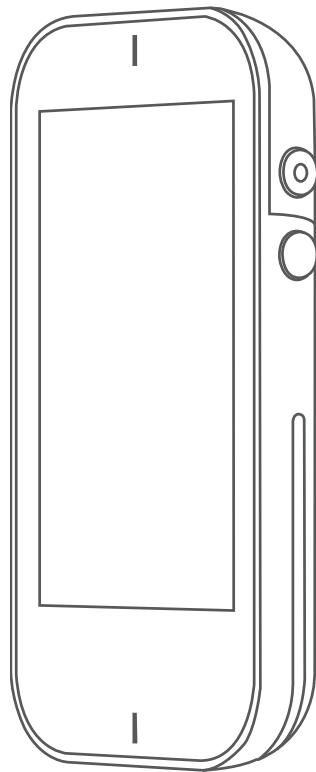


GARMIN[®]



APPROACH[®] G80

Manual do Utilizador

© 2021 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite www.garmin.com para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin e Approach® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutras países. Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Golf™ e TruSwing™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas comerciais não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

A marca com a palavra e logótipos BLUETOOTH® são propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e a sua utilização é feita pela Garmin sob licença. Outras marcas comerciais e nomes de marcas são detidos pelos respetivos proprietários.

Índice

| | | | |
|--|----|--|----|
| Introdução..... | 1 | Terminar uma ronda..... | 13 |
| Descrição geral do dispositivo..... | 1 | Utilizar as funcionalidades do radar..... | 14 |
| Carregar o dispositivo..... | 2 | Definir o fator de deslocação..... | 14 |
| Ligar o dispositivo..... | 2 | Modo de aquecimento..... | 15 |
| Atualizações de produtos..... | 2 | Modo de treino de ritmo do swing..... | 16 |
| Configurar Garmin Express..... | 2 | Sobre os sinais sonoros de ritmo do swing..... | 16 |
| Atualizações de software e campos..... | 2 | O ritmo ideal do swing..... | 17 |
| Aplicação Garmin Golf..... | 3 | Iniciar o treino de distâncias..... | 17 |
| Emparelhar o smartphone..... | 3 | Modo de treino..... | 18 |
| Ligar a um smartphone emparelhado..... | 3 | Pontuação do treino de distâncias..... | 18 |
| Praticar golfe..... | 3 | Jogar num campo virtual..... | 19 |
| Vista do buraco..... | 4 | Vista de buracos durante rondas virtuais..... | 20 |
| Bloquear e desbloquear o ecrã tátil..... | 5 | Pontuação durante rondas virtuais..... | 20 |
| Modo de números grandes..... | 5 | Jogar num torneio virtual..... | 21 |
| Visualizar o green..... | 6 | | |
| Alterar buracos..... | 6 | | |
| Medir a distância com a função Alvo por Toque..... | 6 | | |
| Medir uma tacada..... | 7 | | |
| Ver a direção para o buraco..... | 7 | | |
| Guardar uma posição..... | 7 | | |
| Eliminar posições guardadas..... | 7 | | |
| Ver a distância PlaysLike..... | 8 | | |
| Ativar o modo de torneio..... | 8 | | |
| Guardar a pontuação..... | 8 | | |
| Acerca do cartão de pontuação..... | 9 | | |
| Consultar estatísticas de rondas e cartões de pontuações individuais..... | 9 | | |
| Definir o método de pontuação..... | 10 | | |
| Acerca da pontuação Stableford..... | 10 | | |
| Acerca da pontuação Match..... | 10 | | |
| Acerca da pontuação Skins..... | 10 | | |
| Ativar pontuação com handicap..... | 10 | | |
| Definir o handicap de um jogador..... | 11 | | |
| Ativar a monitorização de estatísticas..... | 12 | | |
| Gravar estatísticas..... | 13 | | |
| Historial..... | 13 | | |
| Funcionalidades de radar..... | 13 | | |
| Utilizar as funcionalidades do radar..... | 14 | | |
| Definir o fator de deslocação..... | 14 | | |
| Modo de aquecimento..... | 15 | | |
| Modo de treino de ritmo do swing..... | 16 | | |
| Sobre os sinais sonoros de ritmo do swing..... | 16 | | |
| O ritmo ideal do swing..... | 17 | | |
| Iniciar o treino de distâncias..... | 17 | | |
| Modo de treino..... | 18 | | |
| Pontuação do treino de distâncias..... | 18 | | |
| Jogar num campo virtual..... | 19 | | |
| Vista de buracos durante rondas virtuais..... | 20 | | |
| Pontuação durante rondas virtuais..... | 20 | | |
| Jogar num torneio virtual..... | 21 | | |
| Encontrar campos..... | 21 | | |
| Acerca da pré-visualização de campos..... | 21 | | |
| TruSwing™..... | 21 | | |
| Métricas do TruSwing..... | 21 | | |
| Registar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo Approach..... | 22 | | |
| Alterar o taco..... | 22 | | |
| Alterar a mão utilizada..... | 22 | | |
| Desligar o dispositivo TruSwing..... | 22 | | |
| Personalizar o seu dispositivo..... | 23 | | |
| Definições..... | 23 | | |
| Mostrar ou ocultar as notificações do telemóvel..... | 23 | | |
| Calibrar a bússola..... | 23 | | |
| Repor os dados e as definições..... | 23 | | |
| Ver informações regulamentares e de conformidade da etiqueta eletrónica..... | 24 | | |
| Anexo..... | 24 | | |
| Utilizar o suporte..... | 24 | | |
| Instalar o suporte para buggy..... | 25 | | |
| O-rings de substituição..... | 26 | | |
| Colocar a correia com mosquetão..... | 26 | | |

| | |
|--|-----------|
| Utilizar o clipe..... | 27 |
| Cuidados a ter com o dispositivo..... | 27 |
| Limpar o ecrã tátil..... | 27 |
| Limpar o dispositivo..... | 27 |
| Utilizar a retroiluminação..... | 28 |
| Especificações..... | 28 |
| Poupar energia enquanto carrega o dispositivo..... | 28 |
| Índice Remissivo..... | 29 |

Introdução

⚠ ATENÇÃO

Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Descrição geral do dispositivo



| | |
|--|--|
| 1 tecla de alimentação | Prima para ligar o dispositivo. Prima para bloquear ou desbloquear o ecrã durante uma ronda. Mantenha premido para desligar o dispositivo. |
| 2 Botão do radar | Prima para ligar/desligar o radar. |
| 3 Ecrã tátil | Deslize o ecrã para percorrer as funcionalidades, os ecrãs de dados e os menus. Toque para selecionar. |
| 4 Capa contra intempéries | Puxe para aceder à porta de alimentação e de dados micro-USB. |
| 5 Porta micro-USB de alimentação e dados | Ligue utilizando um cabo USB compatível para carregar o dispositivo ou para transferir dados utilizando o seu computador. |

Carregar o dispositivo

ATENÇÃO

Este produto contém uma bateria de iões de lítio. Para prevenir a possibilidade de ferimentos pessoais ou a danificação do produto causados pela exposição da pilha a calor extremo, guarde o dispositivo num local afastado da exposição solar direta.

AVISO

Para evitar corrosão, seque cuidadosamente a porta USB, a capa contra intempéries e a área envolvente antes de carregar ou ligar o dispositivo a um computador.

O dispositivo é alimentado por uma bateria de iões de lítio integrada, que pode carregar através de uma tomada de parede comum ou de uma porta USB do seu computador.

NOTA: o dispositivo não carrega se a temperatura não se encontrar dentro do intervalo aprovado (*Especificações*, página 28).

- 1 Levante a capa contra intempéries da porta USB.
- 2 Introduza a extremidade pequena do cabo USB na porta USB do dispositivo.
- 3 Ligue a extremidade grande do cabo USB a uma fonte de alimentação externa, como um adaptador CA ou uma porta USB de um computador.
- 4 Carregue completamente o dispositivo.

Dica: pode desligar o dispositivo para o carregar mais rapidamente.

Ligar o dispositivo

Quando utilizar o dispositivo pela primeira vez, ser-lhe-á pedido que escolha um idioma, que selecione uma unidade de medida e que defina a distância até ao driver.

Prima o botão de alimentação.

Atualizações de produtos

No computador, instale Garmin Express™ (www.garmin.com/express). No smartphone, instale a aplicação Garmin Golf™.

Isto proporciona um acesso mais fácil dos dispositivos Garmin® a estes serviços:

- Atualizações de software
- Atualizações de percursos
- Carregamentos de dados para o Garmin Golf
- Registo do produto

Configurar Garmin Express

- 1 Ligue o dispositivo ao computador utilizando um cabo USB.
- 2 Aceda a www.garmin.com/express.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Atualizações de software e campos

Este dispositivo é elegível para atualizações gratuitas de mapas de campos. Para atualizar o seu dispositivo, transfira a atualização do software gratuito Garmin Express a partir de www.garmin.com/express.

Aplicação Garmin Golf

A aplicação Garmin Golf permite carregar cartões de pontuação do seu dispositivo Garmin compatível para consultar estatísticas detalhadas e análises de tacadas. Os jogadores de golfe podem competir uns com os outros em diferentes campos com a aplicação Garmin Golf. Mais de 42 000 campos têm tabelas de classificação onde todos podem entrar. Pode configurar um evento de torneio e convidar jogadores para competir.

A aplicação Garmin Golf sincroniza os seus dados com a sua conta Garmin Connect™. Pode transferir a aplicação Garmin Golf da loja de aplicações no seu smartphone.

Emparelhar o smartphone

Para utilizar as funcionalidades de conectividade do dispositivo Approach, tem de o emparelhar diretamente na aplicação Garmin Golf, em vez de o fazer nas definições de Bluetooth® no seu smartphone.

- 1 Na loja de aplicações do seu smartphone, instale e abra a aplicação Garmin Golf.
- 2 Coloque o smartphone a uma distância de menos de 10 m (33 pés) do dispositivo.
- 3 No seu dispositivo Approach, selecione  > **Definições** > **Bluetooth**.
- 4 No menu  ou  da aplicação, selecione **Dispositivos Garmin** > **Adicionar dispositivo** e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Ligar a um smartphone emparelhado

Antes de poder ligar ao seu smartphone, tem de emparelhá-lo com o seu dispositivo.

Antes de estabelecer ligação ao smartphone utilizando tecnologia Bluetooth, pode partilhar pontuações e outros dados com a aplicação Garmin Golf. Também pode consultar as notificações do telemóvel no seu dispositivo compatível.

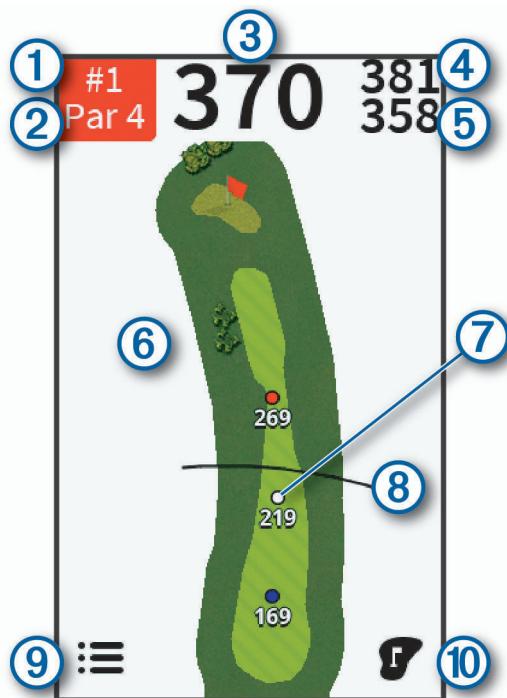
- 1 No seu smartphone, ative a tecnologia Bluetooth.
- 2 No seu dispositivo, selecione  > **Definições** > **Bluetooth** > **Ligaçāo** > **Ligado** para ativar a tecnologia Bluetooth.

Praticar golfe

- 1 Selecione **Inic. nova ronda**.
- 2 Selecione um percurso.
- 3 Selecione uma tee box.

Vista do buraco

O dispositivo apresenta o buraco em que está atualmente a jogar.



- 1 Apresenta o número do buraco atual.
Altera o número do buraco quando selecionado.
- 2 Apresenta o par do buraco atual.
- 3 Apresenta a distância até ao centro do green ou posição selecionada do pino.
- 4 Apresenta a distância até à parte traseira do green.
- 5 Apresenta a distância até à zona frontal do green.
- 6 Apresenta um mapa do buraco.
Apresenta uma vista aproximada do fairway, quando selecionado, para medir a distância com a funcionalidade de definição de alvo por toque.
- 7 Apresenta as distâncias do layup até ao pino.
As cores indicam a distância em metros ou jardas: vermelho significa 100, branco 150, azul 200 e amarelo 250.
- 8 Apresenta a distância do driver quando está na tee box.
- 9 Apresenta um menu de funcionalidades de ronda quando selecionado.
- 10 Apresenta uma vista aproximada do green para ajustar a posição do buraco.

Bloquear e desbloquear o ecrã tátil

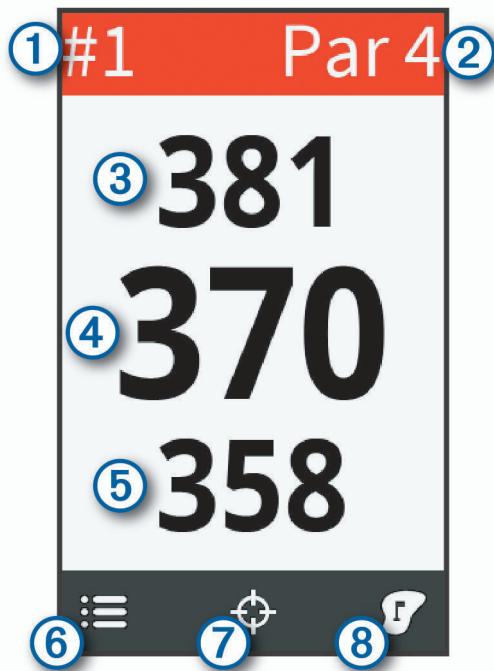
Pode bloquear o ecrã tátil ao jogar uma ronda para evitar toques inadvertidos no ecrã.

- 1 Prima o botão de alimentação.
- 2 Prima novamente o botão de alimentação para desbloquear o ecrã tátil.

Modo de números grandes

Pode alterar o tamanho dos números no ecrã de vista do buraco.

Durante uma ronda, selecione  > Números grandes.



| | |
|---|--|
| 1 | Apresenta o número do buraco atual. |
| 2 | Altera o número do buraco quando selecionado. |
| 3 | Apresenta o par do buraco atual. |
| 4 | Apresenta a distância até à parte traseira do green. |
| 5 | Apresenta a distância até ao centro do green ou posição selecionada do pino. |
| 6 | Apresenta a distância até à zona frontal do green. |
| 7 | Apresenta um menu de funcionalidades de ronda quando selecionado. |
| 8 | Apresenta uma vista aproximada do fairway, quando selecionado, para medir a distância com a funcionalidade de definição de alvo por toque. |
| 9 | Apresenta uma vista aproximada do green para ajustar a posição do buraco. |

Visualizar o green

Enquanto joga uma ronda, é possível analisar com maior detalhe o green e alterar a posição do buraco.

1 Comece uma ronda ([Praticar golfe](#), página 3).

2 Selecione .

3 Arraste a bandeira para alterar a posição do buraco.

As distâncias no ecrã da vista do buraco são atualizadas de modo a apresentar a nova posição do buraco.

A posição do buraco é guardada apenas para a ronda atual.

Alterar buracos

É possível alterar buracos manualmente no ecrã de vista de buracos.

1 Durante a visualização das informações dos buracos, toque no número do buraco atual.

2 Selecione um buraco.

Medir a distância com a função Alvo por Toque

Enquanto pré-visualiza um percurso ou joga uma ronda, pode utilizar a definição de alvo por toque para medir a distância até qualquer ponto no mapa.

1 Comece a jogar uma ronda ([Praticar golfe](#), página 3) ou a pré-visualizar um campo ([Encontrar campos](#), página 21).

2 Toque em qualquer local do mapa.

3 Toque ou arraste o dedo para posicionar o círculo alvo ①.



② Apresenta a distância do círculo alvo ao local da bandeira.

③ Apresenta a distância da sua atual posição ao círculo alvo. Se estiver a pré-visualizar o percurso, é a distância do tee mais afastado ao círculo alvo. ③

4 Se necessário, selecione  ou  para aumentar ou diminuir o zoom.

5 Selecione  para voltar ao mapa do buraco.

Medir uma tacada

- 1 Efetue uma tacada e veja onde a bola cai.
- 2 Selecione  > **Medir tacada**.
- 3 Caminhe ou conduza até à sua bola.
- 4 Caso seja necessário, selecione **Repor** para repor a distância em qualquer momento.

Ver a direção para o buraco

A funcionalidade PinPointer é uma bússola que oferece assistência direcional quando não consegue ver o green. Por exemplo, esta funcionalidade pode ajudá-lo a ajustar uma tacada se estiver num bosque ou num banco de areia profundo.

NOTA: não utilize a funcionalidade PinPointer enquanto estiver num buggy. A interferência causada pelo buggy pode afetar a precisão da bússola.

- 1 Selecione  > **PinPointer**.
- 2 Rode o dispositivo até que o cone **1** no mapa aponte para o alvo.
A linha vermelha no topo do dispositivo aponta na direção do alvo.



Guardar uma posição

Pode assinalar uma posição relativa a um buraco utilizando a sua posição atual ou a função de definição de alvo por toque.

- 1 Durante o jogo, selecione  > **Guardar localização**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione **Usar localiz. atual** para colocar um marcador na sua posição atual relativa ao buraco.
 - Selecione **Def. alvo por toque** para selecionar uma posição no mapa.

Eliminar posições guardadas

Pode eliminar todas as posições guardadas para o buraco atual.

Selecione  > **Locais** > **Limpar local..**

Ver a distância PlaysLike

A funcionalidade de distância PlaysLike tem em conta as mudanças de elevação no campo, ao apresentar a distância ajustada até ao green.

Seleccione  > PlaysLike.

É apresentado um ícone junto a cada distância.



A distância é mais longa do que o esperado, devido a uma alteração na elevação.



A distância é a esperada.



A distância é mais curta do que o esperado, devido a uma alteração na elevação.

Ativar o modo de torneio

A definição de modo de torneio desativa as funcionalidades de distância PinPointer e PlaysLike. Estas funcionalidades não são permitidas durante torneios sancionados ou rondas para o cálculo do handicap.

Durante uma ronda, selecione  > Modo de torneio.

Guardar a pontuação

Pode guardar a pontuação de até quatro jogadores.

1 Comece uma ronda ([Praticar golfe](#), página 3).

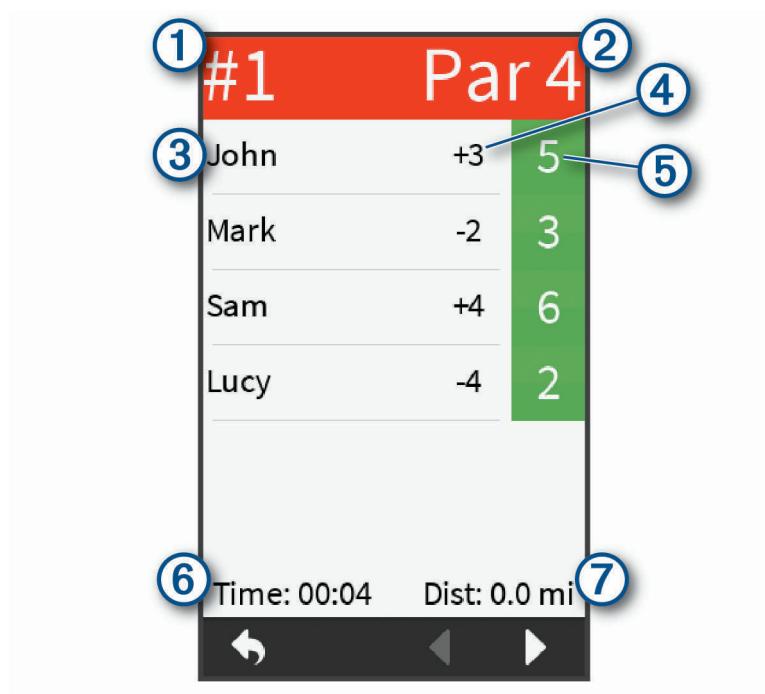
2 Selecione  > Cartão de pontuação.

3 Selecione uma opção:

- Selecione o nome de um jogador para o editar.
- Selecione  para introduzir o número de tacadas para o buraco selecionado.
- Selecione  ou  para alterar buracos.

Acerca do cartão de pontuação

Pode visualizar e alterar o nome e a pontuação de cada jogador durante uma ronda utilizando o cartão de pontuação.



- ① Apresenta o número do buraco atual.
- ② Apresenta o par do buraco atual.
- ③ Apresenta o nome do jogador.
Altera o nome do jogador sempre que estiver selecionado.
- ④ Apresenta a pontuação total atual.
Apresenta o cartão de pontuação individual sempre que estiver selecionado.
- ⑤ Apresenta as tacadas registadas para o buraco.
Permite-lhe introduzir o número de tacadas para o buraco sempre que estiver selecionado.
- ⑥ Apresenta o tempo decorrido durante a ronda.
- ⑦ Apresenta a distância percorrida durante a ronda.

Consultar estatísticas de rondas e cartões de pontuações individuais

1 Ao jogar uma ronda, selecione > Cartão de pontuação.

2 Toque na pontuação total de um jogador.

É apresentado o cartão de pontuação do respetivo jogador. Nele é apresentada uma descrição geral buraco a buraco e as estatísticas da ronda do respetivo jogador.

Definir o método de pontuação

É possível alterar o método que o dispositivo utiliza para guardar a pontuação.

1 Selecione uma opção:

- Se, de momento, estiver a disputar uma ronda, selecione  > **Configuração** > **Pontuação** > **Método**.
- Se, de momento, não estiver a disputar uma ronda, selecione  > **Definições** > **Pontuação** > **Método**.

2 Selecione um método de pontuação.

Acerca da pontuação Stableford

Quando seleciona o método de pontuação Stableford (*Definir o método de pontuação*, página 10), são atribuídos pontos com base na relação entre o número de tacadas e o "par". No fim da ronda, vence quem tiver a pontuação mais elevada. O dispositivo atribui pontos de acordo com as especificações da Associação de Golfe dos Estados Unidos.

O cartão de pontuação para um jogo com o método Stableford apresenta pontos em vez de tacadas.

| Pontos | Número de tacadas em relação ao "par" |
|--------|---------------------------------------|
| 0 | 2 ou mais acima |
| 1 | 1 acima |
| 2 | Par |
| 3 | 1 abaixo |
| 4 | 2 abaixo |
| 5 | 3 abaixo |

Acerca da pontuação Match

Quando seleciona o método de pontuação Match (*Definir o método de pontuação*, página 10), em cada buraco, é atribuído um ponto ao jogador com menos tacadas. No final da partida, vence o jogador que tiver conquistado mais buracos.

NOTA: a pontuação Match está disponível apenas para dois jogadores.

Quando define o dispositivo para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada partida. Caso contrário, no final de cada buraco, selecione o jogador com menos tacadas ou, caso o número de tacadas tenha sido igual, selecione Dividido.

Acerca da pontuação Skins

Quando seleciona o método de pontuação Skins (*Definir o método de pontuação*, página 10), os jogadores competem por um prémio em cada buraco.

Quando define o dispositivo para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada buraco. Caso contrário, no final de cada buraco, seleccione o jogador com menos tacadas. Se houver empate quanto ao primeiro lugar, pode seleccionar vários jogadores.

Ativar pontuação com handicap

1 Selecione > **Definições** > **Pontuação** > **Handicap** pont..

2 Selecione **Ligado**.

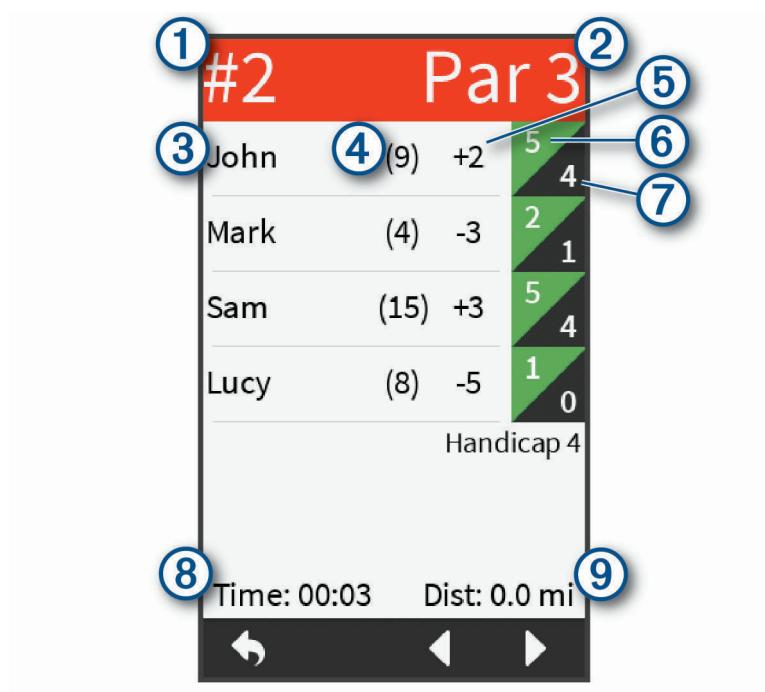
Definir o handicap de um jogador

Para poder utilizar handicaps, tem de ativar a pontuação com handicaps ([Ativar pontuação com handicap, página 10](#)).

- 1 Durante o jogo, selecione **Cartão de pontuação** > 
- 2 Seleccione  para o jogador cujo handicap deseja introduzir ou alterar.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para introduzir o número de tacadas a subtrair à pontuação total do jogador, selecione **Handicap local**.
 - Para introduzir o índice de handicap e o nível de dificuldade (slope) do percurso para calcular o handicap do jogador, selecione **Ind. handicap\slope**.

Sobre o cartão de pontuação com handicap

Pode visualizar e alterar o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador durante uma ronda utilizando o cartão de pontuação.



| | |
|---|---|
| 1 | Apresenta o número do buraco atual. |
| 2 | Apresenta o par do buraco atual. |
| 3 | Apresenta o nome do jogador. Altera o nome do jogador ou o handicap de jogador sempre que estiver selecionado. |
| 4 | Apresenta o handicap local. Apresenta o cartão de pontuação individual sempre que estiver selecionado. |
| 5 | Apresenta a pontuação total atual. Apresenta o cartão de pontuação individual sempre que estiver selecionado. |
| 6 | Apresenta as tacadas efetuadas para o buraco. Permite-lhe introduzir o número de tacadas para o buraco sempre que estiver selecionado. |
| 7 | Apresenta as tacadas ajustadas para o buraco. |
| 8 | Apresenta o tempo decorrido durante a ronda. |
| 9 | Apresenta a distância percorrida durante a ronda. |

Ativar a monitorização de estatísticas

- 1 Selecione > Definições > Pontuação > Monit. estat..
- 2 Selecione Ligado.

Gravar estatísticas

Para poder gravar estatísticas, tem de ativar o registo de estatísticas ([Ativar a monitorização de estatísticas, página 12](#)).

- 1 No cartão de pontuação, selecione .
- 2 Defina o número total de tacadas dadas, incluindo os putts.
- 3 Indique o número de putts efetuados.

NOTA: o número de putts realizados é utilizado apenas para a monitorização de estatísticas e não aumenta a sua pontuação.

- 4 Arraste a barra para indicar onde a bola aterrou no fairway.

Historial

Pode utilizar o smartphone emparelhado para carregar cartões de pontuações para a aplicação Garmin Golf. Pode utilizar a aplicação para consultar as rondas guardadas e as estatísticas de cada jogador.

Terminar uma ronda

- 1 Selecione  > **Terminar ronda**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para ver as suas estatísticas e informações da ronda, toque na sua pontuação.
 - Para guardar a ronda, selecione **Guardar**.
 - Para rejeitar a ronda, selecione **Abandonar**.

Funcionalidades de radar

O dispositivo oferece modos de treino e jogos para testar as suas capacidades e ajudá-lo a divertir-se no driving range. Estas funcionalidades utilizam o radar do dispositivo interno para efetuar medições que o ajudam a analisar o seu treino.

Aquecer: fornece métricas de swing através do radar, incluindo voo e deslocação estimados, velocidade da cabeça do taco, velocidade da bola, smash factor e ritmo do swing.

Treinar swing: avalia os tempos do backswing e downswing para o ajudar a atingir o ritmo ideal da tacada.

Treino: permite que um ou dois jogadores ganhem pontos ao atingirem distâncias-alvo.

Ronda virtual: simula uma ronda de golfe em qualquer um dos 41 000 campos pré-carregados. Pode competir contra o seu recorde pessoal, competir com outro jogador ou participar num torneio virtual.

NOTA: para participar num torneio virtual, tem de estar ligado à aplicação Garmin Golf.

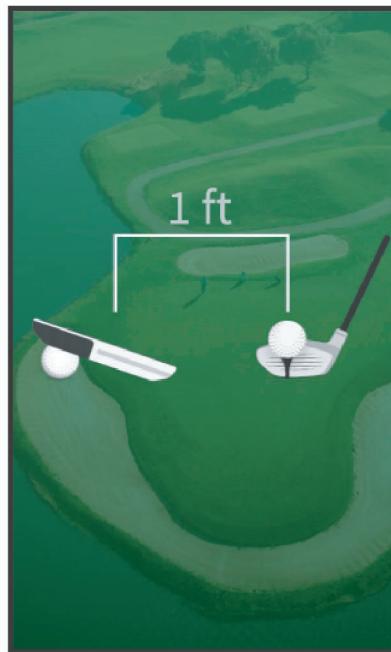
Utilizar as funcionalidades do radar

1 Selecione uma opção:

- No ecrã inicial, selecione um modo de treino ou jogo.
- Prima o botão do radar.

O radar é ligado.

2 Coloque o dispositivo no terreno a uma distância de 0,3 m (1 pé) da bola, em linha e ao mesmo nível que o utilizador e a bola.



Dica: para obter um melhor ângulo de visualização do ecrã, pode apoiar o dispositivo numa bola de golfe utilizando o entalhe na tampa traseira.

3 Siga as instruções no ecrã.

4 Prima o botão do radar para o desligar.

Isso ajuda a poupar bateria.

Definir o fator de deslocação

O dispositivo calcula a distância da tacada utilizando as métricas de voo e deslocação. O fator de deslocação varia devido às diferenças registadas entre as bolas, os tacos e as condições da superfície, assim como a rotação da bola e o ângulo de lançamento. O dispositivo não é capaz de detetar estes fatores. Se não conseguir obter a distância pretendida, pode ajustar o fator de deslocação.

1 Selecione uma opção:

- No ecrã inicial, selecione um jogo ou modo de treino com radar.

NOTA: esta definição não se encontra disponível em todos os modos de treino.

- Prima o botão do radar.

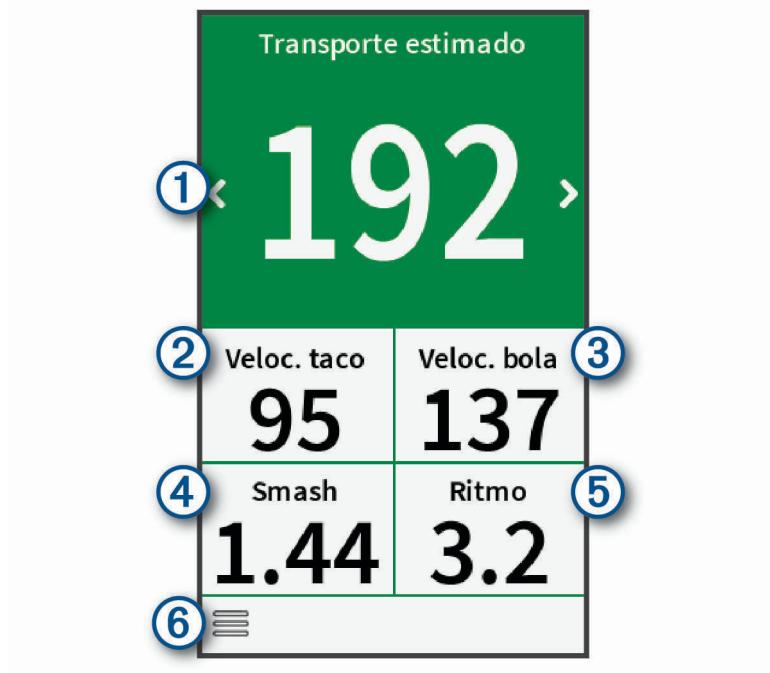
2 Selecione > Definir fator balanço.

3 Utilize a barra para aumentar ou diminuir o fator de deslocação.

Modo de aquecimento

Prima o botão do radar ou selecione **Aquecer** no ecrã inicial.

NOTA: se não der uma tacada com o seu swing durante este modo, apenas são apresentadas as métricas de velocidade da cabeça do taco e de ritmo do swing.



| | |
|----------|--|
| 1 | Apresenta o voo estimado ou o voo e a deslocação estimados. Altera as métricas de swing sempre que estiver selecionado. |
| 2 | Apresenta a velocidade da cabeça do taco. |
| 3 | Apresenta a velocidade da bola. |
| 4 | Apresenta a smash factor. NOTA: a smash factor é equivalente à velocidade da bola a dividir pela velocidade da cabeça do taco. É utilizada para indicar a eficiência do impacto do taco sobre a bola. Um número superior é equivalente a maior eficácia. |
| 5 | Apresenta o ritmo do swing. NOTA: o ritmo do swing é equivalente à duração do backswing a dividir pela duração do downswing, sendo expresso sob a forma de uma proporção. Para obter mais informações, consulte <i>Modo de treino de ritmo do swing</i> , página 16. |
| 6 | Apresenta um menu com as funcionalidades do modo de aquecimento, como dicas instrutivas, e permite-lhe terminar o aquecimento sempre que estiver selecionado. |

Modo de treino de ritmo do swing

O dispositivo mede e apresenta a duração do seu backswing e do seu downswing. O dispositivo também apresenta o ritmo do seu swing. O ritmo do swing é a duração do backswing a dividir pela duração do downswing, expressa numa relação. A proporção de 3 para 1, ou 3.0, é o ritmo de swing ideal com base em estudos feitos por jogadores de golfe profissionais ([O ritmo ideal do swing, página 17](#)).

No ecrã inicial, selecione **Treinar swing**.



1 Apresenta o tempo do ritmo do swing (proporção de tempo do backswing para o downswing).
1 Altera o tempo do ritmo do swing sempre que estiver selecionado.

2 Analisar o ritmo do swing.

NOTA: o ritmo do swing e os tempos do swing são destacados a cores diferentes para indicar a proximidade ao tempo pretendido.

2 Verde: a 25% do tempo pretendido

Vermelho: mais rápido do que o tempo pretendido

Azul: mais lento do que o tempo pretendido

3 Apresenta o tempo do backswing.

4 Apresenta o tempo do downswing.

5 Apresenta um menu com as funcionalidades do treino de ritmo do swing, como a desativação dos sinais sonoros de ritmo do swing, e permite-lhe terminar o modo de treino sempre que estiver selecionado.

Sobre os sinais sonoros de ritmo do swing

Durante o treino de ritmo do swing, o dispositivo emite sinais sonoros que o ajudam a alcançar o ritmo de swing ideal. São emitidos três sinais sonoros de forma contínua. O primeiro sinal indica quando deve iniciar o backswing. O segundo sinal indica quando deve iniciar o downswing. O terceiro sinal indica quando deve atingir a bola.

O ritmo ideal do swing

Pode atingir o ritmo de swing ideal de 3,0 utilizando diferentes tempos de swing. Por exemplo, 0,7 s/0,23 s ou 1,2 s/0,4 s. Cada jogador de golfe pode ter um ritmo de swing único com base nas suas capacidades e experiência.

Para encontrar o ritmo ideal para o seu swing, deve iniciar com o tempo mais lento e experimentá-lo com alguns swings. Quando o ritmo do swing é consistente com o objetivo de ritmo, pode avançar para o próximo tempo. Quando encontrar um tempo confortável, pode utilizá-lo para obter swings e desempenhos mais consistentes.

Iniciar o treino de distâncias

1 No ecrã inicial, selecione **Treino**.

2 Selecione o número de jogadores.

3 Selecione uma ou mais distâncias-alvo.

Dica: para introduzir distâncias personalizadas, selecione . Para eliminar distâncias, selecione as distâncias pretendidas e, em seguida, .

4 Dê uma tacada.

O dispositivo atribui pontos com base na distância da tacada calculada ([Pontuação do treino de distâncias, página 18](#)). Pode registar 5 tacadas para cada distância.

Modo de treino

No ecrã inicial, selecione **Treino**.



- ① Apresenta o número do jogador atual.
- ② Apresenta o total de pontos atual para todas as distâncias jogadas.
- ③ Apresenta o número de tacadas registadas.
- ④ Apresenta a distância-alvo.
- ⑤ Apresenta um menu com as funcionalidades do treino de distâncias, como dicas instrutivas, e permite-lhe terminar o treino de distâncias sempre que estiver selecionado.

Pontuação do treino de distâncias

Durante o treino de distâncias, o dispositivo calcula a distância da tacada e atribui pontos com base na proximidade da tacada ao alvo.

| Jardas até ao alvo | Pontos atribuídos |
|--------------------|-------------------|
| Inferior a 1 | 25 |
| 1 a 9 | 10 |
| 10 a 19 | 5 |
| 20 a 29 | 1 |
| 30 a 39 | 0 |
| 40 ou mais | -1 |

NOTA: é aplicado um multiplicador de 2x a cada tacada que estiver no mesmo alcance da tacada anterior.

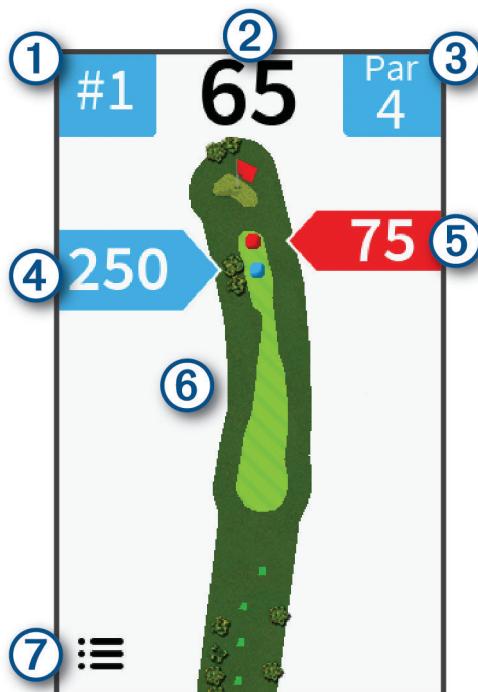
Jogar num campo virtual

- 1 No ecrã inicial, selecione **Ronda virtual > Campo**.
- 2 Selecione o número de jogadores.
- 3 Selecione uma opção:
 - Selecione **Procurar nas proximidades** para encontrar um campo perto da sua localização atual.
 - Selecione **Soletrar a cidade** para encontrar um campo numa cidade específica.
 - Selecione **Soletrar nome do campo** para encontrar um campo pelo respetivo nome.
- 4 Selecione uma tee box para cada jogador.
- 5 Dê uma tacada.

O dispositivo apresenta a sua localização no campo, a distância da tacada e a distância restante até ao green.

Vista de buracos durante rondas virtuais

O dispositivo apresenta o buraco em que está atualmente a jogar de forma virtual.



- ① Apresenta o número do buraco atual.
- ② Apresenta a distância até ao centro do green.
- ③ Apresenta o par do buraco atual.
- ④ Apresenta a posição atual e a distância da última tacada para o jogador 2.
- ⑤ Apresenta a posição atual e a distância da última tacada para o jogador 1.
- ⑥ Apresenta um mapa do buraco.
- ⑦ Apresenta um menu com as definições da ronda virtual, como a desativação de sinais sonoros, e permite-lhe terminar a ronda sempre que estiver selecionado.

Pontuação durante rondas virtuais

Durante uma ronda virtual, o dispositivo calcula a pontuação utilizando um método semelhante à pontuação por tacadas. Cada tacada registada conta como uma tacada. Sempre que acertar na bola e esta aterrar na água, é adicionada uma penalização à tacada. Uma vez que não existe putting numa ronda virtual, são adicionadas mais tacadas com base na precisão da tacada de aproximação. Pode receber entre 0 a 3 braçadas adicionais, dependendo da proximidade da tacada de aproximação ao tee.

Jogar num torneio virtual

Antes de poder participar num torneio virtual, tem de estar ligado à aplicação Garmin Golf ([Emparelhar o smartphone, página 3](#)). Antes de a sua classificação poder ser publicada na tabela de classificações do torneio virtual, tem de configurar a definição de privacidade da aplicação de forma a permitir a partilha da sua classificação.

Pode competir num torneio virtual contra outros jogadores de golfe de todo o mundo em diferentes campos todas as semanas. Pode participar em cada torneio semanal as vezes que desejar. Todas as classificações são publicadas na respetiva tabela.

1 No ecrã inicial, selecione **Ronda virtual > Torneio**.

A aplicação Garmin Golf carrega o campo selecionado para o torneio semanal.

2 Dê uma tacada.

O dispositivo apresenta a sua localização no campo, a distância da tacada e a distância restante até ao green.

Encontrar campos

Pode utilizar o dispositivo para localizar um campo de golfe próximo ou numa cidade específica. Também pode localizar um campo de golfe pelo nome.

1 Selecione  > **Pré-visualização**.

2 Selecione uma opção:

- Selecione **Procurar nas proximidades** para encontrar campos perto da sua localização atual.
- Selecione **Soletrar a cidade** para encontrar campos numa cidade específica.
- Selecione **Soletrar nome do campo** para encontrar um campo pelo respetivo nome.

Acerca da pré-visualização de campos

Quando encontra um campo, o dispositivo proporciona-lhe uma visão do campo selecionado buraco a buraco. Pode ver um grande plano do green ([Visualizar o green, página 6](#)) ou medir as distâncias ([Medir a distância com a função Alvo por Toque, página 6](#)).

TruSwing™

O dispositivo é compatível com o sensor TruSwing. Pode utilizar a aplicação TruSwing no seu relógio para consultar métricas de swing registadas pelo seu sensor TruSwing. Consulte o manual do utilizador do sensor TruSwing para obter mais informações www.garmin.com/manuals/truswing.

Métricas do TruSwing

Pode consultar as métricas de swing no seu dispositivo Approach e na sua conta Garmin Connect. Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.

Registar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo Approach

Para poder visualizar métricas TruSwing no seu dispositivo Approach G80, poderá ter de atualizar o software ([Atualizações de produtos, página 2](#)).

- 1 Certifique-se de que o dispositivo TruSwing está firmemente instalado no taco.
Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.
- 2 Ligue o seu dispositivo TruSwing.
- 3 No dispositivo Approach G80, selecione **TruSwing**.
O dispositivo Approach G80 é emparelhado com o dispositivo TruSwing.
- 4 Selecione um taco.
- 5 Dê uma tacada.

O dispositivo Approach G80 apresenta medições de swing após cada swing.

Pode selecionar  ou  para percorrer as métricas de swing registadas.

Alterar o taco

- 1 No ecrã TruSwing, selecione  > **Alterar taco**.
- 2 Selecione um taco.

Alterar a mão utilizada

- 1 Na aplicação TruSwing, selecione  > **Mão utilizada**.
- 2 Selecione uma opção.

Desligar o dispositivo TruSwing

No ecrã TruSwing, selecione .

Personalizar o seu dispositivo

Definições

Selecione  > **Definições** para personalizar as definições e as funcionalidades do dispositivo.

Pontuação: define o método de pontuação ([Definir o método de pontuação, página 10](#)) e ativa a pontuação com handicap ([Ativar pontuação com handicap, página 10](#)) e a monitorização de estatísticas ([Ativar a monitorização de estatísticas, página 12](#)).

Dist. do driver: define a distância média da trajetória da bola. Esta distância é apresentada como um arco no ecrã de vista de buracos quando se encontra na tee box.

Bluetooth: ativa a tecnologia Bluetooth e define as opções das notificações ([Mostrar ou ocultar as notificações do telemóvel, página 23](#)).

Ecrã: define o tempo da retroiluminação e o brilho do ecrã.

Unid. distância: define a unidade de medida para a distância.

Unidades de velocidade: define a unidade de medida para a velocidade.

Sexo: define o sexo do utilizador. Esta opção é utilizada em classificações de campos específicas de cada sexo para tees selecionados ao calcular handicaps e também em valores de par específicos de cada sexo (se disponível).

Calibrar: permite-lhe calibrar manualmente o sensor da bússola ([Calibrar a bússola, página 23](#)).

Repor defin. e dados: remove todos os dados do utilizador guardados no dispositivo ([Repor os dados e as definições, página 23](#)).

Idioma: define o idioma do texto no dispositivo.

NOTA: a mudança do idioma de texto não implica a mudança do idioma dos dados introduzidos pelo utilizador ou dos dados do mapa.

Acerca: apresenta informações do dispositivo, como a ID da unidade, versão do software, informações regulamentares e acordo de licença ([Ver informações regulamentares e de conformidade da etiqueta eletrónica, página 24](#)).

Mostrar ou ocultar as notificações do telemóvel

Quando o telemóvel recebe mensagens, envia notificações para o seu dispositivo.

1 Selecione  > **Definições** > **Bluetooth** > **Notificações**.

2 Selecione uma opção.

Calibrar a bússola

NOTA: deve calibrar a bússola eletrónica no exterior. Afaste-se de objetos que possam influenciar os campos magnéticos, como automóveis, edifícios ou linhas elétricas.

O seu dispositivo já foi calibrado na fábrica e utiliza a calibração automática por predefinição. Se a funcionalidade PinPointer não estiver a funcionar corretamente, por exemplo, depois de percorrer grandes distâncias ou após alterações extremas de temperatura, pode calibrar manualmente a bússola.

1 Selecione  > **Definições** > **Calibrar**.

2 Siga as instruções no ecrã.

Repor os dados e as definições

Pode remover todos os dados do utilizador guardados e repor todas as definições no dispositivo para os valores predefinidos de fábrica.

Selecione  > **Definições** > **Repor defin. e dados**.

Esta operação remove os seus dados pessoais, incluindo tacos personalizados e quaisquer cartões de pontuação do dispositivo.

Ver informações regulamentares e de conformidade da etiqueta eletrónica

A etiqueta deste dispositivo é fornecida eletronicamente. A etiqueta eletrónica pode fornecer informações regulamentares, como os números de identificação fornecidos pela FCC ou marcações regionais de conformidade, bem como informação de licenciamento e do produto aplicável.

- 1 Selecione .
- 2 Selecione **Definições**.
- 3 Selecione **Acerca**.

Anexo

Utilizar o suporte

Pode utilizar o suporte para fixar o dispositivo ao suporte acessório.

- 1 Deslize a parte inferior do dispositivo em direção ao suporte até se fixar no sítio.



- 2 Para remover o dispositivo, deslize o dispositivo para fora do suporte.

Instalar o suporte para buggy

Para uma receção de GPS ideal, posicione o suporte para que a parte frontal do dispositivo esteja orientada para o céu. Pode instalar o suporte em qualquer barra com um diâmetro de aproximadamente 19 mm a 38 mm (0,75 polegadas a 1,5 polegadas).

1 Selecione um local seguro onde montar o dispositivo de modo a que não interfira com a operação segura do veículo.

2 Coloque o disco de borracha **1** na parte de trás do suporte.

As patilhas de borracha devem ser alinhadas com a parte posterior do suporte para que se mantenha fixo.



3 Coloque o suporte na barra.

4 Fixe o suporte firmemente com as duas braçadeiras **2**.

5 Alinhe as patilhas na parte posterior do suporte com os respetivos entalhes **3**.

6 Pressione ligeiramente e rode o suporte para a direita até encaixar no sítio.



O-rings de substituição

Estão disponíveis correias de substituição (O-rings) para os suportes.

NOTA: utilize apenas braçadeiras de substituição de EPDM (monómero de etileno-propileno-dieno). Visite <http://buy.garmin.com> ou contacte o seu revendedor Garmin.

Colocar a correia com mosquetão

Pode utilizar a correia com mosquetão para fixar o dispositivo a um saco ou à presilha do cinto.

- 1 Passe a ponta de tecido **1** da correia através das ranhuras na parte de trás do suporte.



- 2 Passe a ponta de tecido da correia através da presilha de plástico **2** na ponta oposta da correia.

- 3 Introduza o mosquetão **3** através da presilha de tecido na ponta da correia.



Utilizar o clipe

Pode utilizar o clipe para prender o dispositivo a um cinto, bolso ou mala. Aceda a www.garmin.com/golf para adquirir acessórios para o seu dispositivo.

- 1 Deslize a parte inferior do dispositivo em direção ao clipe até se fixar no sítio.



- 2 Para remover o dispositivo, deslize o dispositivo para fora do clipe.

Cuidados a ter com o dispositivo

AVISO

Não guarde o dispositivo em locais com possibilidade de exposição prolongada a temperaturas extremas, pois poderão daí resultar danos permanentes.

Nunca utilize um objeto duro ou afiado sobre o ecrã tátil pois poderá provocar danos na unidade.

Evite os produtos de limpeza químicos, solventes e repelentes de insetos que possam danificar componentes e acabamentos em plástico.

Fixe bem a capa contra intempéries para evitar danos na porta USB.

Evite grandes impactos e tratamento severo, pois pode prejudicar a vida útil do produto.

Limpar o ecrã tátil

- 1 Utilize um pano macio, limpo e sem pelos.
- 2 Se necessário, humedeça o pano com água.
- 3 Ao utilizar um pano humedecido, desligue o dispositivo e retire a ligação à corrente elétrica.
- 4 Limpe com suavidade o ecrã com o pano.

Limpar o dispositivo

- 1 Limpe o dispositivo com um pano humedecido numa solução de detergente suave.

- 2 Seque-o.

Depois da limpeza, deixe o dispositivo secar completamente.

Utilizar a retroiluminação

- Toque no ecrã tátil, a qualquer momento, para ligar a retroiluminação.
- **NOTA:** os alertas e mensagens também ativam a retroiluminação.
- Altere o tempo da retroiluminação e o brilho (*Definições*, página 23).

Especificações

| | |
|---|--|
| Tipo de bateria | Bateria de iões de lítio integrada e recarregável |
| Autonomia da bateria | Até 15 horas |
| Intervalo da temperatura de funcionamento | De -20 °C a 60 °C (de -4 °F a 140 °F) |
| Intervalo de temperatura de carregamento | De 7 °C a 43 °C (de 45 °F a 109 °F) |
| Protocolo/Frequência sem fios | 2,4 GHz @ 2,3 dBm nominal 24 GHz @ 1,77 dBm nominal |
| Classificação de resistência à água | IEC 60529 IPX7 ¹ |

Poupar energia enquanto carrega o dispositivo

- 1 Ligue o seu dispositivo a uma fonte de alimentação externa.
- 2 Mantenha premido o botão de alimentação até que o ecrã se desligue.
O dispositivo ativa o modo de carregamento de bateria de baixo consumo e o indicador da bateria é apresentado.
- 3 Carregue completamente o dispositivo.

¹ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

Índice Remissivo

A

análise do swing **13–17, 21, 22**
aplicações **3**
 smartphone **3**
atualizações
 mapas de campos **2**
 software **2**

B

bateria, carregar **2, 28**
bloquear, ecrã **5**
brilho **28**
buracos, alterar **6**
bússola **7**
 calibrar **23**

C

campo virtual **19, 20**
campos
 guardar posições **7**
 jogar **3**
 pré-visualização **21**
carregar **28**
cartão de pontuação **9, 12, 13**
clipe **27**
clipe para cinto **27**
correias **26**

D

dados
 guardar **3**
 transferir **3**
dados do utilizador, eliminar **23**
definições **5, 8, 23**
definições do ecrã **23**
dispositivo, cuidados **27**
distância, medir **6, 8**

E

ecrã, brilho **28**
ecrã tátil **1, 5**
emparelhar, smartphone **3**
especificações **28**
estatísticas **9, 12, 13**

G

Garmin Express **2**
 atualizar software **2**
guardar dados **3**
guardar posições **7**

H

handicap **10, 12**
historial **13**
 transferir para o computador **3**

I

instalar **25**
instalar o dispositivo **24, 26**

L

limpar o dispositivo **27**
limpar o ecrã tátil **27**

M

mão utilizada **22**
mapas
 atualizações **2**
 símbolos **4, 20**
medidas **21, 22**
medir uma tacada **7**
menu **1**
montar o dispositivo **25**

N

notificações **23**

O

O-rings. Consulte correias

P

pontuação **8, 10, 20**
 match **10**
 skins **10**
pontuação com handicap, jogador **11**
posição do buraco, vista do green **6, 7**
posições, eliminar **7**

R

radar **14–19, 21**
repor o dispositivo **23**
resolução de problemas **23**
ronda de golfe, terminar **13**

S

sinais sonoros **16**
smartphone **3**
 emparelhar **3**
software, atualizar **2**
suportes **26**
 opcional **24**

T

tecla de alimentação **2**
teclas **1**
Tecnologia Bluetooth **3, 23**
torneio virtual **21**
treino **16, 18**
treino de distâncias **17, 18**
treino de ritmo do swing **13, 14, 16**

V

vista do green, posição do buraco **6, 7**

support.garmin.com

