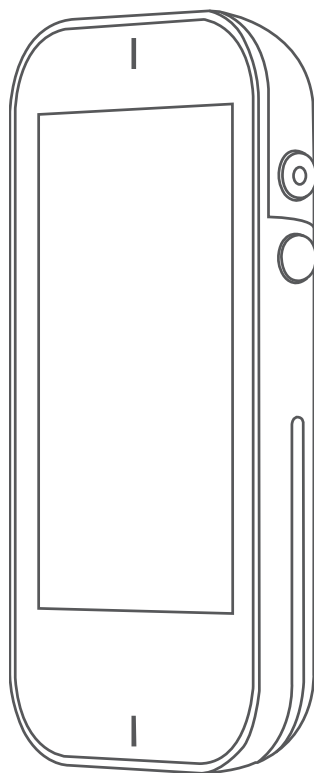


GARMIN®



APPROACH[®] G80

Brukerveiledning

© 2021 Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper

Med enerett. I henhold til opphavsretslovene må ingen deler av denne brukerveiledningen kopieres uten skriftlig samtykke fra Garmin. Garmin forbeholder seg retten til å endre eller forbedre produktene sine og gjøre endringer i innholdet i denne brukerveiledningen uten plikt til å varsle noen person eller organisasjon om slike endringer eller forbedringer. Gå til www.garmin.com for å finne gjeldende oppdateringer og tilleggsinformasjon vedrørende bruk av dette produktet.

Garmin®, Garmin-logoen og Approach® er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper som er registrert i USA og andre land. Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Golf™ og TruSwing™ er varemerker for Garmin Ltd. eller tilhørende datterselskaper. Disse varemerkene kan ikke brukes uten uttrykkelig tillatelse fra Garmin.

BLUETOOTH® navnet og logoene eies av Bluetooth SIG, Inc., og enhver bruk som Garmin gjør av disse, er underlagt lisens. Andre varemerker og varenavn tilhører sine respektive eiere.

Innholdsfortegnelse

Innledning..... 1

Oversikt over enheten.....	1
Lade enheten.....	2
Slå på enheten.....	2
Produktoppdateringer.....	2
Konfigurere Garmin Express.....	2
Programvare- og baneoppdateringer.....	2

Garmin Golf appen..... 2

Parkoble smarttelefonen.....	3
Koble til en parkoblet smarttelefon.....	3

Spille golf..... 3

Visning av hull.....	4
Låse og låse opp berøringsskjermen....	5
Modus med store tall.....	5
Vise greenen.....	6
Bytte hull.....	6
Måle avstand ved å angi mål ved berøring.....	6
Måle et slag.....	7
Vise retningen til flagget.....	7
Lagre en posisjon.....	7
Fjerne lagrede posisjoner.....	7
Vise PlaysLike-avstand.....	8
Aktivere turneringsmodus.....	8
Føre poengregnskap.....	8
Om scorekort.....	9
Vise individuelle scorekort og rundestatistikk.....	9
Angi metode for poengregning.....	9
Om Stableford-poengregning.....	10
Om Match-poengregning.....	10
Om Skins-poengregning.....	10
Aktivere poengregning for handikap.....	10
Angi et spillerhandikap.....	10
Aktivere statistikkregistrering.....	11
Registrere statistikk.....	12
Historikk.....	12
Avslutte en runde.....	12

Radarfunksjoner..... 12

Bruke radarfunksjonene.....	13
Angi rullfaktor.....	13
Oppvarmingsmodus.....	14
Tempotreningsmodus.....	15
Om tempotoner.....	15
Det ideelle svingtempoet.....	16
Starte måltrening.....	16
Måltreningsmodus.....	16
Poengberegning for måltrening.....	17
Spille virtuell bane.....	17
Visning av virtuelle hull på runden...	18
Poengregning for virtuell bane.....	18
Spille en virtuell turnering.....	19

Finne baner..... 19

Om forhåndsvisning av bane.....	19
---------------------------------	----

TruSwing™..... 19

TruSwing målinger.....	19
Registrere og vise TruSwing målinger på Approach enheten.....	19
Endre kølle.....	20
Bytte foretrukket hånd.....	20
Koble fra TruSwing enheten.....	20

Tilpasse enheten..... 20

Innstillinger.....	20
Vise eller skjule telefonvarsler.....	20
Kalibrere kompasset.....	20
Nullstille data og innstillinger.....	21
Vise informasjon om forskrifter og samsvar fra den elektroniske etiketten.....	21

Tillegg..... 21

Bruke holderen.....	21
Montere dreiebraketten.....	22
Utbyttbare tetningsringer.....	22
Feste karabinkroken for festesnor.....	23
Bruke belteholder.....	24
Ta vare på enheten.....	24
Rengjøre berøringsskjermen.....	24
Rengjøre enheten.....	24
Bruke bakgrunnslyset.....	25
Spesifikasjoner.....	25
Spare strøm mens enheten lades.....	25

Indeks..... 26

Innledning

⚠ ADVARSEL

Se veiledningen *Viktig sikkerhets- og produktinformasjon* i produktesken for å lese advarsler angående produktet og annen viktig informasjon.

Oversikt over enheten



① av/på-tast	Trykk for å slå på enheten. Trykk for å låse eller låse opp skjermen under en runde. Hold inne for å slå av enheten.
② Radarknapp	Trykk på for å slå radaren av og på.
③ Berøringsskjerm	Sveip for å bla gjennom funksjoner, dataskjermbilder og menyer. Trykk for å velge.
④ Gummiheite	Dra opp for å få tilgang til mikro-USB-porten til strøm og data.
⑤ Mikro-USB-port til strøm og data	Koble til en kompatibel USB-kabel for å lade enheten eller for å overføre data ved hjelp av datamaskinen din.

Lade enheten

ADVARSEL

Dette produktet inneholder et lithiumionbatteri. Oppbevar enheten slik at den ikke utsettes for direkte sollys, på den måten unngår du mulighet for skade på person eller eiendom som følge av at batteriet har vært utsatt for ekstrem varme.

LES DETTE

Tørk godt av USB-porten, gummiheften og området rundt før du lader enheten eller kobler den til en datamaskin. På denne måten kan du forhindre korrosjon.

Enheden får strøm fra et innebygd lithiumionbatteri som du kan lade ved hjelp av en vanlig veggkontakt eller en USB-port på datamaskinen.

MERK: Enheden lades ikke når den er utenfor det godkjente temperaturområdet (*Spesifikasjoner, side 25*).

- 1 Ta av gummiheften på USB-porten.
- 2 Koble den minste enden av USB-kabelen til USB-porten på enheten.
- 3 Koble den store enden av USB-kabelen til en ekstern strømkilde, for eksempel en strømadapter eller en USB-port på datamaskinen.
- 4 Lad enheten helt opp.

TIPS: Du kan slå av enheten for å få hurtigere lading.

Slå på enheten

Første gang du bruker enheten, blir du bedt om å velge et språk, velge en måleenhet og angi driveravstanden.

Trykk på av/på-knappen.

Produktoppdateringer

Installer Garmin Express™ (www.garmin.com/express) på datamaskinen. Installer appen Garmin Golf™ på smarttelefonen.

Appen gir Garmin® enheter enkel tilgang til disse tjenestene:

- Programvareoppdateringer
- Baneoppdateringer
- Dataopplastinger til Garmin Golf
- Produktregistrering

Konfigurere Garmin Express

- 1 Koble enheten til datamaskinen med en USB-kabel.
- 2 Gå til www.garmin.com/express.
- 3 Følg instruksjonene på skjermen.

Programvare- og baneoppdateringer

Denne enheten er kvalifisert for gratis banekartoppdateringer. Hvis du vil oppdatere enheten, laster du ned Garmin Express programvaren fra www.garmin.com/express uten ekstra kostnad.

Garmin Golf appen

Du kan bruke Garmin Golf appen til å laste opp scorekort til den compatible Garmin enheten for å se detaljert statistikk og slaganalyse. Golfspillere kan konkurrere mot hverandre på ulike baner ved hjelp av Garmin Golf appen. Det finnes mer enn 42 000 baner med ledertavler alle kan bli med på. Du kan starte en turneringshendelse og invitere spillere til å delta.

Garmin Golf appen synkroniserer dataene dine med Garmin Connect™ kontoen. Du kan laste ned Garmin Golf appen fra appbutikken på smarttelefonen din.

Parkoble smarttelefonen

For at du skal kunne bruke funksjonene til Approach enheten, må den parkobles direkte via Garmin Golf appen og ikke fra Bluetooth® innstillingene på smarttelefonen.

- 1 Installer og åpne Garmin Golf appen fra appbutikken på smarttelefonen.
- 2 Hold smarttelefonen innenfor 10 m (33 fot) unna enheten.
- 3 På Approach enheten velger du  > **Innstillinger** > **Bluetooth**.
- 4 I  eller -menyen i appen velger du **Garmin-enheter** > **Legg til enhet**. Følg deretter instruksjonene på skjermen.

Koble til en parkoblet smarttelefon

Du må parkoble smarttelefonen til enheten før du kan koble til smarttelefonen.

Når du kobler til smarttelefonen via Bluetooth teknologi, kan du dele poengsummer og andre data med Garmin Golf appen. Du kan også se telefonvarsler fra en kompatibel enhet.

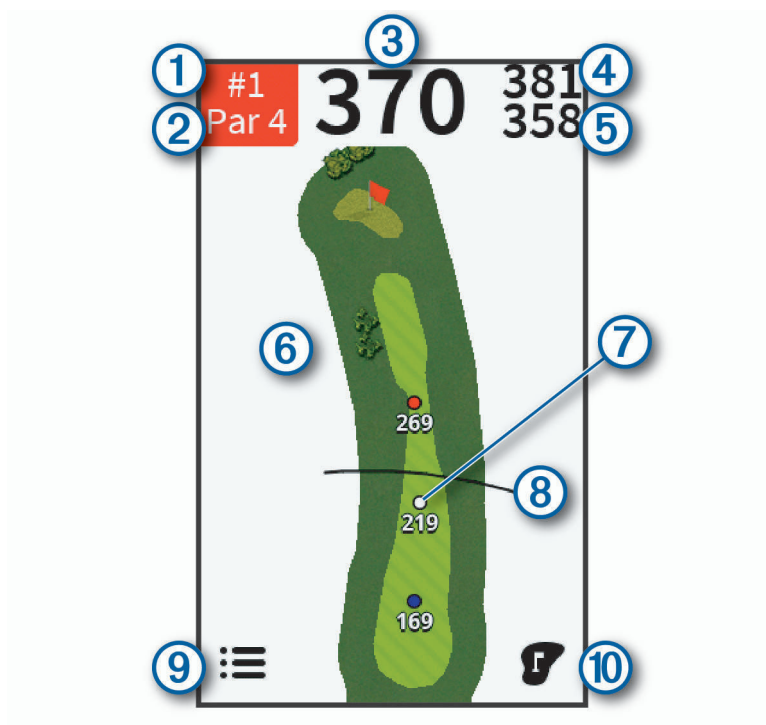
- 1 Aktiver Bluetooth teknologi på smarttelefonen.
- 2 Velg  > **Innstillinger** > **Bluetooth** > **Tilkobling** > **På** på enheten for å aktivere Bluetooth teknologi.

Spille golf

- 1 Velg **Start ny runde**.
- 2 Velg en løype.
- 3 Velg et utslagssted.

Visning av hull

Enheten viser hullet du spiller for øyeblikket.



- | | |
|---|--|
| ① | Viser det gjeldende hullnummeret.
Endrer hullnummeret når valgt. |
| ② | Viser par for det gjeldende hullet. |
| ③ | Viser avstanden til midten av greenen eller valgt flaggposisjon. |
| ④ | Viser avstanden til den bakre delen av greenen. |
| ⑤ | Viser avstanden til den fremre delen av greenen. |
| ⑥ | Viser et kart over hullet.
Viser et nærbilde av fairwayen når dette er valgt for å måle avstand med berøringsmålfunksjonen. |
| ⑦ | Viser layupavstander til flagget.
Fargene angir avstanden i meter eller yards: rød er 100, hvit er 150, blå er 200 og gul er 250. |
| ⑧ | Viser driveravstanden når du er på utslagstedet. |
| ⑨ | Viser en meny for rundefunksjoner når valgt. |
| ⑩ | Viser et nærbilde av greenen, slik at du kan justere flaggplasseringen. |

Låse og låse opp berøringsskjermen

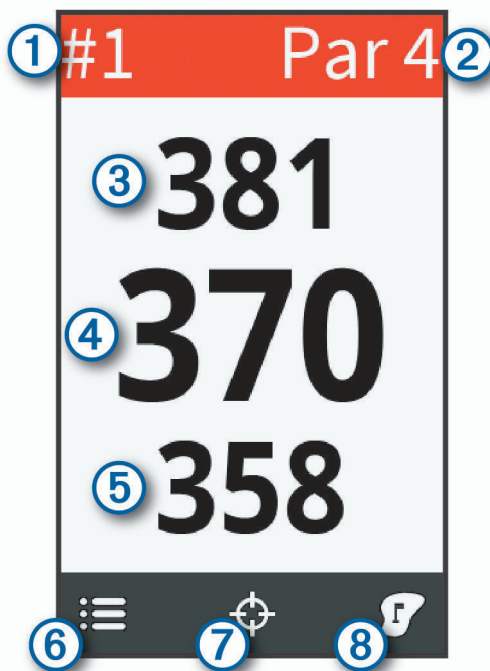
Du kan låse berøringsskjermen mens du spiller en runde for å forhindre at du trykker på knapper på skjermen utilsiktet.

- 1 Trykk på av/på-knappen.
- 2 Trykk på av/på-knappen igjen for å låse opp berøringsskjermen.

Modus med store tall

Du kan endre størrelsen på tallene på skjermen for visning av hull.

Velg  > **Store tall** under en runde.



①	Viser det gjeldende hullnummeret. Endrer hullnummeret når valgt.
②	Viser par for det gjeldende hullet.
③	Viser avstanden til den bakre delen av greenen.
④	Viser avstanden til midten av greenen eller valgt flaggposisjon.
⑤	Viser avstanden til den fremre delen av greenen.
⑥	Viser en meny for rundefunksjoner når valgt.
⑦	Viser et nærbilde av fairwayen når dette er valgt for å måle avstand med berøringsmålfunksjonen.
⑧	Viser et nærbilde av greenen, slik at du kan justere flaggplasseringen.

Vise greenen

Du kan se nærmere på greenen og flytte flaggplasseringen mens du spiller en runde.

- 1 Start en runde (*Spille golf, side 3*).
- 2 Velg .
- 3 Dra flagget for å flytte flaggplasseringen.
Avstandene på skjermbildet for hullvisningen oppdateres for å vise den nye flaggposisjonen. Flaggposisjonen lagres bare for den gjeldende runden.

Bytte hull

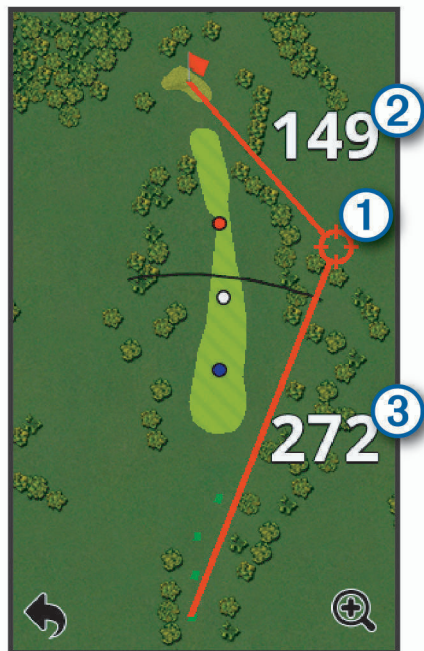
Du kan bytte hull manuelt fra skjermbildet for hullvisning.

- 1 Trykk på gjeldende hullnummer mens du ser på informasjon om hullet.
- 2 Velg et hull.

Måle avstand ved å angi mål ved berøring

Når du forhåndsviser en bane eller spiller en runde, kan du bruke mål ved berøring for å måle avstanden til et hvilket som helst punkt på kartet.

- 1 Begynn å spille en runde (*Spille golf, side 3*) eller forhåndsviser en bane (*Finne baner, side 19*).
- 2 Trykk hvor som helst på kartet.
- 3 Trykk på skjermen eller dra fingeren for å plassere objektsirkelen. ①



② Viser avstanden til flaggposisjonen fra målsirkelen.

③ Viser avstanden fra gjeldende posisjon til målsirkelen. Hvis du forhåndsviser banen, er ③ avstanden fra utslagsstedet lengst bak til målsirkelen.

- 4 Velg  eller  for å zoome inn eller ut ved behov.
- 5 Velg  for å gå tilbake til kartet over hullet.

Måle et slag

- 1 Slå ballen, og se hvor den lander.
- 2 Velg  > **Mål slag**.
- 3 Gå eller kjør bort til ballen din.
- 4 Velg om nødvendig **Nullstill** for å nullstille avstanden når som helst.

Vise retningen til flagget

Funksjonen PinPointer er et kompass som viser retning når du ikke kan se greenen. Denne funksjonen kan, for eksempel, hjelpe deg med å finne ut hvor du skal sikte et slag, om du er i skogen eller en sandgrop.

MERK: Ikke bruk PinPointer mens du sitter i en golfbil. Forstyrrelser fra golfbilen kan påvirke nøyaktigheten til kompasset.

- 1 Velg  > **PinPointer**.
- 2 Roter enheten til kjeglen ① på kartet peker mot målet ditt.
Den røde linjen på toppen av enheten peker i retning av målet ditt.



Lagre en posisjon

Du kan markere en posisjon på et hull ved hjelp av gjeldende posisjon eller ved å angi mål ved berøring.

- 1 Når du spiller en runde, velger du  > **Lagre posisjon**.
- 2 Velg et alternativ:
 - Velg **Bruk gjeldende pos.** for å plassere en markør ved gjeldende posisjon på hullet.
 - Velg **Bruk mål ved berør.** for å velge en posisjon på kartet.

Fjerne lagrede posisjoner

Du kan fjerne lagrede posisjoner for det gjeldende hullet.

Velg  > **Steder** > **Fjern pos..**

Vise PlaysLike-avstand

Funksjonen PlaysLike-avstand tar hensyn til høydeforskjeller på banen ved å vise justert avstand til greenen.

Velg  > **PlaysLike**.

Et ikon vises ved siden av hver avstand.

	Avstanden vises som lenger enn forventet grunnet en endring i høydeforskjell.
	Avstanden vises som forventet.
	Avstanden vises som kortere enn forventet grunnet en endring i høydeforskjell.

Aktivere turneringsmodus

Innstillingen for turneringsmodus deaktiverer PinPointer- og PlaysLike-avstandsfunksjonene. Disse funksjonene er ikke tillatt under sanksjonerte turneringer eller runder for beregning av handicap.

Velg  > **Turneringsmodus** under en runde.

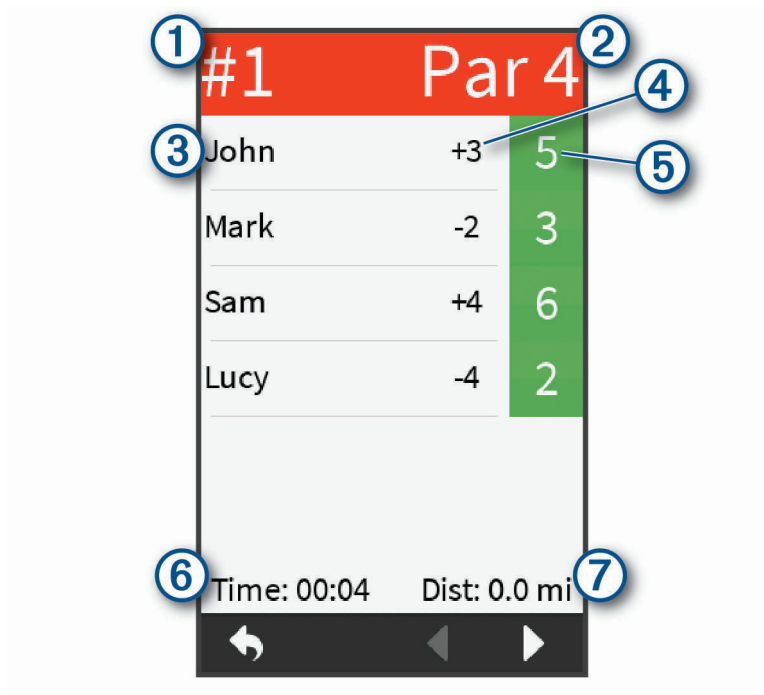
Føre poengregnskap

Du kan føre poengregnskap for opptil fire spillere.

- 1 Start en runde ([Spille golf, side 3](#)).
- 2 Velg  > **Scorekort**.
- 3 Velg et alternativ:
 - Velg et spillernavn for å redigere det.
 - Velg  for å angi antall slag for hullet som er valgt.
 - Velg  eller  for å endre hull.

Om scorekort

Du kan vise og endre hver spillers navn og poengsum i løpet av en runde ved hjelp av scorekortet.



①	Viser det gjeldende hullnummeret.
②	Viser par for det gjeldende hullet.
③	Viser navnet på spilleren. Endrer navnet på spilleren når dette er valgt.
④	Viser den gjeldende totalsummen. Viser de enkelte scorekortene når dette er valgt.
⑤	Viser slag for det hullet. Lar deg angi antall slag for hullet når dette er valgt.
⑥	Viser hvor lang tid som har gått under runden.
⑦	Viser den tilbakelagte distansen under runden.

Vise individuelle scorekort og rundestatistikk

1 Når du spiller en runde, velger du > **Scorekort**.

2 Trykk på en spillers totalscore.

Spillerens individuelle scorekort vises. Det viser en hull-for-hull-oversikt og statistikk for spillerens runde.

Angi metode for poengregning

Du kan endre metoden enheten bruker til å føre poengregnskap.

1 Velg et alternativ:

- Hvis du spiller en runde for øyeblikket, velger du > **Oppsett** > **Poengregning** > **Metode**.
- Hvis du ikke spiller en runde for øyeblikket, velger du > **Innstillinger** > **Poengregning** > **Metode**.

2 Velg en metode for poengregning.

Om Stableford-poengregning

Når du velger metoden Stableford for poengregning ([Angi metode for poengregning, side 9](#)), gis det poeng etter antall slag i forhold til par. Ved slutten av runden vinner spilleren med høyest poengsum. Enheten tildeler poeng etter United States Golf Association.

Scorekort for spill med Stableford-poengregning viser poeng i stedet for slag.

Poeng	Antall slag i forhold til par
0	2 eller flere over
1	1 over
2	Par
3	1 under
4	2 under
5	3 under

Om Match-poengregning

Når du velger metoden Match for poengregning ([Angi metode for poengregning, side 9](#)), gis det ett poeng ved hvert hull til spilleren som bruker færrest slag. Ved slutten av en runde vinner spilleren som vant flest hull.

MERK: Match-poengregning er bare tilgjengelig for to spillere.

Når du angir at enheten skal telle slag, avgjør enheten vinneren for hver runde. Ellers velger du spilleren som hadde færrest slag ved slutten av hvert hull. Hvis antall slag er uavgjort, velger du Delt.

Om Skins-poengregning

Når du velger metoden Skins for poengregning ([Angi metode for poengregning, side 9](#)), spiller spillerne om en premie for hvert hull.

Når du angir at enheten skal telle slag, avgjør enheten vinneren for hvert hull. Ellers velger du spilleren med færrest slag ved slutten av hvert hull. Du kan velge flere spillere hvis det er uavgjort.

Aktivere poengregning for handikap

- 1 Velg  > Innstillinger > Poengregning > Poenghandikap.
- 2 Velg **På**.

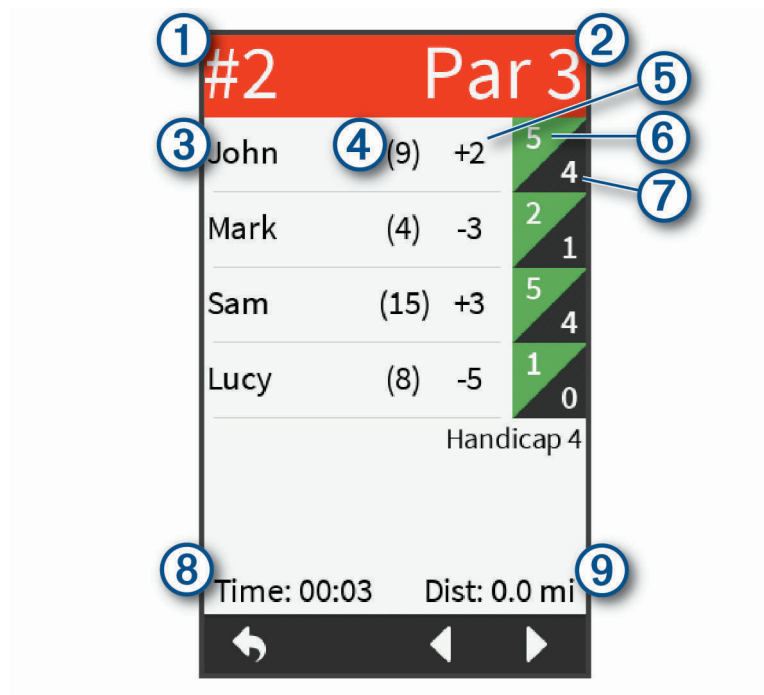
Angi et spillerhandikap

Før du kan bruke poengregning med handikap, må du aktivere poengregning med handikap ([Aktivere poengregning for handikap, side 10](#)).

- 1 Når du spiller en runde, velger du  > **Scorekort**.
- 2 Velg  for spilleren du vil angi eller endre handikap for.
- 3 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil angi antall slag som skal trekkes fra spillerens sammenlagte poengsum, velger du **Lokalt handikap**.
 - Hvis du vil angi spillerens handikapindeks og banens slope-vurdering for å beregne et banehandikap for spilleren, velger du **Indeks/Slope-met..**

Om handikap-scorekort

Du kan vise og endre hver spillers navn, poengsum og handikap i løpet av en runde ved hjelp av scorekortet.



- | | |
|---|--|
| ① | Viser det gjeldende hullnummeret. |
| ② | Viser par for det gjeldende hullet. |
| ③ | Viser navnet på spilleren.
Endrer spillerens navn eller spillerhandikap når dette er valgt. |
| ④ | Viser det lokale handikapet.
Viser de enkelte scorekortene når dette er valgt. |
| ⑤ | Viser den gjeldende totalsummen.
Viser de enkelte scorekortene når dette er valgt. |
| ⑥ | Viser de faktiske slagene for hullet.
Lar deg angi antall slag for hullet når dette er valgt. |
| ⑦ | Viser de justerte slagene for hullet. |
| ⑧ | Viser hvor lang tid som har gått under runden. |
| ⑨ | Viser den tilbakelagte distansen under runden. |

Aktivere statistikkregistrering

- 1 Velg > Innstillinger > Poengregning > Statistikksporing.
- 2 Velg På.

Registrere statistikk

Du må aktivere statistikkregistrering før du kan registrere statistikk ([Aktivere statistikkregistrering, side 11](#)).

- 1 Velg  i scorekortet.
- 2 Angi det totale antallet slag, inkludert putter.
- 3 Angi antall putter.
MERK: Antall putter som er brukt, brukes bare til statistikksporing, og øker ikke poengsummen din.
- 4 Dra glidebryteren for å vise hvor ballen landet på fairwayen.

Historikk

Du kan bruke den parkoblede smarttelefonen til å laste opp scorekort til Garmin Golf appen. Du kan bruke appen til å se lagrede runder og spillerstatistikk.

Avslutte en runde

- 1 Velg  > **Avslutt runde**.
- 2 Velg et alternativ:
 - Hvis du vil vise statistikk og rundeinformasjon, trykker du på scoren din.
 - Hvis du vil lagre runden, velger du **Lagre**.
 - Hvis du vil forkaste runden, velger du **Forkaste**.

Radarfunksjoner

Enheten har treningsmoduser og spill som tester ferdighetene dine og som bidrar til at du får mer moro på en driving range. Disse funksjonene bruker den interne enhetsradaren til å utføre målinger du kan analysere treningen med.

Oppvarming: Gir deg radarsvingmålinger, inkludert estimert carry- og rulleavstand, køllehode- og ballhastighet smash factor samt svingtempo.

Tempotrening: Evaluerer timing for baksving og nedsving for å hjelpe deg med å oppnå det ideelle svingetempoet.

Måltrening: Denne funksjonen gjør at én eller to spillere kan få poeng ved å slå ballen mot angitte avstandsmål.

Virtuell runde: Simulerer en golfrunde på en av de 41 000 forhåndslastede banene. Du kan konkurrere mot din egen personlige bestenotering eller mot andre spillere eller delta i en virtuell turnering.

MERK: Du må koble til Garmin Golf appen for å kunne delta i en virtuell turnering.

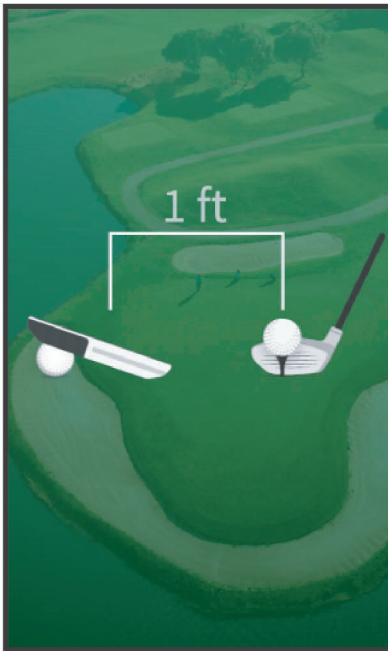
Bruke radarfunksjonene

1 Velg et alternativ:

- Velg en treningsmodus eller et spill på startskjermbildet.
- Trykk på radarknappen.

Radaren slår seg på.

2 Plasser enheten på bakken 0,3 m (1 fot) unna ballen på linje med og på samme nivå som deg og ballen.



TIPS: Du kan la enheten ligge på en golfball ved hjelp av hakket på bakdekselet for å få en bedre visningsvinkel.

3 Følg instruksjonene på skjermen.

4 Trykk på radarknappen for å slå radaren av.

Dette forlenger batterilevetiden.

Angi rullfaktor

Enheteren beregner slaglengde ved å bruke slaglengde pluss rulling. Rullfaktoren varierer avhengig av forskjeller i baller, køller og underlaget, samt ballskruing og slagvinkel. Disse faktorene kan ikke enheten registrere. Hvis du ikke får avstandsresultatene du forventer, kan du justere rullfaktoren.

1 Velg et alternativ:

- Velg en radartreningsmodus eller et spill på startskjermbildet.

MERK: Denne innstillingen er ikke tilgjengelig for alle treningsmoduser.

- Trykk på radarknappen.

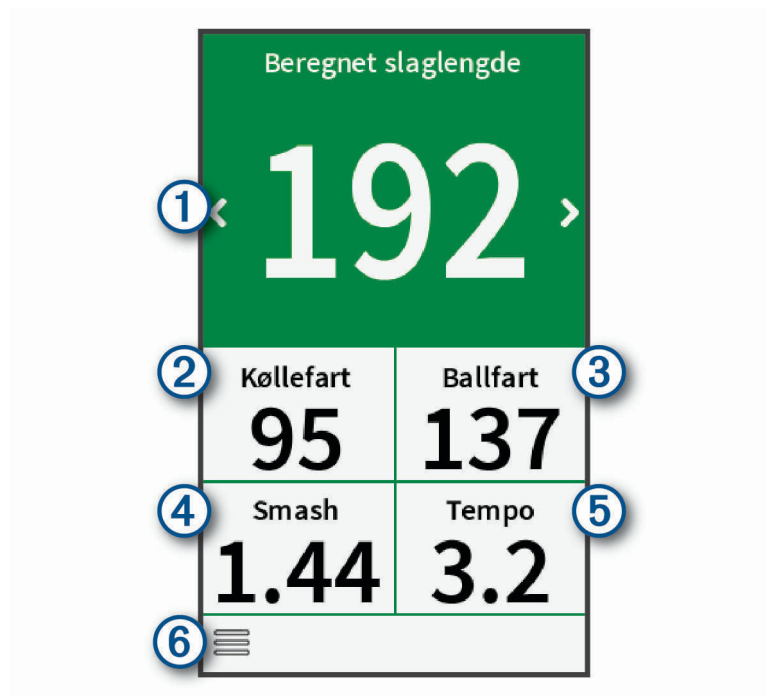
2 Velg > **Angi rullfaktor**.

3 Bruk glidebryteren til å øke eller redusere rulling.

Oppvarmingsmodus

Trykk på radarknappen eller velg **Oppvarming** på startskjermbildet.

MERK: Hvis du ikke slår en ball med svingen din i denne modusen, vises bare statistikk om køllehodehastighet og svingtempo.



- ① Viser beregnet slaglengde eller beregnet slaglengde pluss rulling. Endrer svingnummeret når dette er valgt.
- ② Viser køllehodets hastighet.
- ③ Viser ballhastighet.
- ④ Viser smash factor.
MERK: smash factor er ballhastighet delt på køllehodets hastighet, og brukes for å indikere effektiviteten til køllen som treffer ballen. Et høyere tall er mer effektivt.
- ⑤ Viser svingtempo.
MERK: Svingtempoet vises som et forholdstall basert på å dele baksvingtiden med nedsvingtiden. Se [Tempotreningssmodus, side 15](#) for å få mer informasjon.
- ⑥ Viser en meny med funksjoner i oppvarmingsmodus, som instruksjoner, og lar deg avslutte oppvarmingen når dette er valgt.

Tempotreningsmodus

Enheten måler og viser deg baksving- og nedsvingtidene dine. Enheten viser deg også svingtempoet ditt. Svingtempoet vises som et forholdstall basert på å dele baksvingtiden med nedsvingtiden. Studier av profesjonelle golfspillere viser at et 3-til-1-forhold, eller 3,0, er det ideelle svingtempoet ([Det ideelle svingtempoet, side 16](#)).

Gå til startskjermbildet, og velg **Tempotrening**.



- | | |
|---|--|
| ① | Viser tempotimingen (forholdet mellom baksving og nedsving).
Endrer tempotimingen når dette er valgt. |
| ② | Viser svingtempo.
MERK: Svingtempo og svingtid fremheves i ulike farger for å indikere hvor nær du er måltimingen.
Grønn: Innenfor 25 % av måltiden
Rød: Raskere enn måltiden
Blå: Saktere enn måltiden |
| ③ | Viser baksvingtiden. |
| ④ | Viser nedsvingtiden. |
| ⑤ | Viser en meny med tempotreningsfunksjoner, som å slå av lydvarsler, og lar deg avslutte treningen når dette er valgt. |

Om tempotoner

Under tempotrening avgir enheten lydssignaler for å hjelpe deg med å oppnå det ideelle svingtempoet. Tre pip gjentas kontinuerlig. Det første pipet indikerer når du bør starte baksvingen. Det andre pipet indikerer når du bør starte nedsvingen. Det tredje pipet indikerer når du bør treffe ballen.

Det ideelle svingtempoet

Du kan oppnå det ideelle svingtempoet på 3,0 ved hjelp av ulike svingtiminger. For eksempel 0,7 sek/0,23 sek eller 1,2 sek/0,4 sek. Alle golfspillere har unike svingtempoer basert på ferdighet og erfaring.

Du bør starte med den langsomste timingen og prøve noen slag for å finne det ideelle svingtempoet ditt. Når svingtempoet ditt er konsistent med tempomålet, kan du gå til neste timing. Når du finner en komfortabel timing, kan du bruke den til å oppnå mer konsekvente svinger og ytelse.

Starte måltrening

1 Gå til startskjermbildet, og velg **Måltrening**.

2 Velg antallet spillere.

3 Velg ett eller flere distansemål.

TIPS: Velg ⊕ for å angi egendefinerte mål. Hvis du vil slette mål, kan du velge mål og deretter velge ✕.

4 Utfør et slag.

Enheten tildeler poeng basert på den beregnede slaglengden (*Poengberegning for måltrening, side 17*). Du kan slå fem ganger mot hvert mål.

Måltreningsmodus

Gå til startskjermbildet, og velg **Måltrening**.



① Viser det gjeldende spillernummeret.

② Viser de gjeldende totalpoengene for alle målene som er spilt.

③ Viser totalt antall slag.

④ Viser avstandsmålet.

⑤ Viser en meny med måltreningsfunksjoner, som instruksjoner, og lar deg avslutte måltreningen når dette er valgt.

Poengberegning for måltrening

Under måltrening beregner enheten slagavstand og tildeler poeng basert på hvor nært slaget ditt er målet.

Yards til målet	Poeng tildelt
Mindre enn 1	25
1 til 9	10
10 til 19	5
20 til 29	1
30 til 39	0
40 eller flere	-1

MERK: En dobbel multiplikator blir lagt på alle slagene som er innenfor samme rekkevidde som det forrige slaget.

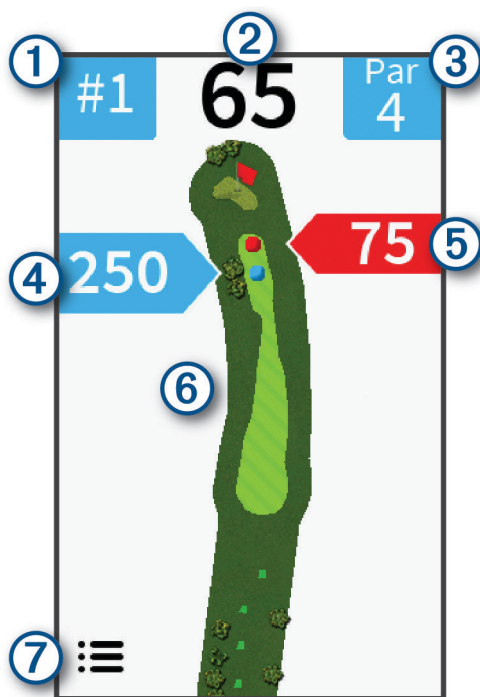
Spille virtuell bane

- 1 På startskjermbildet velger du **Virtuell runde > Bane**.
- 2 Velg antallet spillere.
- 3 Velg et alternativ:
 - Velg **Søk i nærheten av deg** for å finne en bane i nærheten av gjeldende posisjon.
 - Velg **Stav by** for å finne en bane i en bestemt by.
 - Velg **Stav banenavn** for å finne en bane etter navn.
- 4 Velg et utslagssted for hver spiller.
- 5 Utfør et slag.

Enheten viser din slagavstand, hvor du er på banen og hvor langt du har igjen for å komme til greenen.

Visning av virtuelle hull på runden

Enheten viser hullet du spiller virtielt for øyeblikket.



- | | |
|---|---|
| ① | Viser det gjeldende hullnummeret. |
| ② | Viser avstand til midten av greenen. |
| ③ | Viser par for det gjeldende hullet. |
| ④ | Viser den gjeldende posisjonen og den siste slagavstanden for spiller 2. |
| ⑤ | Viser den gjeldende posisjonen og den siste slagavstanden for spiller 1. |
| ⑥ | Viser et kart over hullet. |
| ⑦ | Viser en meny med virtuelle rundeinnstillinger, som deaktivering av lydsignaler, og lar deg avslutte runden når dette er valgt. |

Poengregning for virtuell bane

Under en virtuell runde beregner enheten poengene ved hjelp av en metode som ligner på slagspill. Hvert slag du tar, teller som ett slag. Hvis ballen havner i vann, får du ett straffeslag. Fordi det ikke er putting i en virtuell runde, legges flere slag til basert på hvor nøyaktig du er med innspillet. Du kan få 0 til 3 ekstraslag avhengig av hvor nært innspillet er tee-en.

Spille en virtuell turnering

Før du kan delta i en virtuell turnering, må du koble til Garmin Golf appen ([Parkoble smarttelefonen, side 3](#)). Før stillingen din kan legges ut på resultatlisten for den virtuelle turneringen, må du angi personverninnstillingene i appen for å dele scorekortet ditt.

Du kan konkurrere i en virtuell turnering mot andre golfspillere rundt om i verden på ulike baner hver uke. Du kan spille i hver ukentlige turnering så mange ganger du vil. Alle resultater blir lagt ut på resultatlisten.

1 På startskjermbildet velger du **Virtuell runde > Turnering**.

Banen som er valgt for den ukentlige turneringen av Garmin Golf appen, lastes inn.

2 Utfør et slag.

Enheten viser din slagavstand, hvor du er på banen og avstanden du har igjen for å komme til greenen.

Finne baner

Du kan bruke enheten til å finne en golfbane i nærheten eller i en bestemt by. Du kan også søke etter golfbaner etter navn.

1 Velg > **Forhåndsvisning**.

2 Velg et alternativ:

- Velg **Søk i nærheten av deg** for å finne baner i nærheten av gjeldende posisjon.
- Velg **Stav by** for å finne baner i en bestemt by.
- Velg **Stav banenavn** for å finne en bane etter navn.

Om forhåndsvisning av bane

Når du finner en bane, gir enheten en hull-for-hull-oversikt over banen som er valgt. Du kan vise et nærbilde av greenen ([Vise greenen, side 6](#)) eller måle avstander ([Måle avstand ved å angi mål ved berøring, side 6](#)).

TruSwing™

Enheten din er kompatibel med TruSwing sensoren. Du kan bruke TruSwing appen på klokken til å vise svingstatistikk som er registrert av TruSwing sensoren. Du finner mer informasjon i brukerveiledningen for TruSwing sensoren www.garmin.com/manuals/truswing.

TruSwing målinger

Du kan se svingmålinger på Approach enheten og i Garmin Connect kontoen din. Du finner mer informasjon i brukerveiledningen for TruSwing enheten.

Registrere og vise TruSwing målinger på Approach enheten

Før du kan vise TruSwing målingene på Approach G80 enheten, må du kanskje oppdatere programvaren ([Produktoppdateringer, side 2](#)).

1 Kontroller at TruSwing enheten er festet trygt på køllen.

Du finner mer informasjon i brukerveiledningen for TruSwing enheten.

2 Slå på TruSwing enheten.

3 På Approach G80 enheten velger du **TruSwing**.

Approach G80 enheten parkobles med TruSwing enheten.

4 Velg en kølle.

5 Gjør et slag.

Approach G80 enheten viser svingmålinger etter hver sving.

Du kan velge ◀ eller ▶ for å bla gjennom de registrerte svingmålingene.

Endre kølle

- 1 Gå til skjermbildet for TruSwing, og velg  > **Endre kølle**.
- 2 Velg en kølle.

Bytte foretrukket hånd

- 1 Fra TruSwing appen velger du  > **Foretrukken hånd**.
- 2 Velg et alternativ.

Koble fra TruSwing enheten

Gå til TruSwing skjermen, og velg .

Tilpasse enheten

Innstillinger

Velg  > **Innstillinger** for å tilpasse enhetsinnstillinger og funksjoner.

Poengregning: Angir metoden for poengregning ([Angi metode for poengregning, side 9](#)), aktiverer poengregning for handikap ([Aktivere poengregning for handikap, side 10](#)) og aktiverer statistikkregistrering ([Aktivere statistikkregistrering, side 11](#)).

Driverdistanse: Angir gjennomsnittlig avstand ballen tilbakelegger. Denne avstanden vises som en bue på skjermbildet for hullvisning når du er på utslagsstedet.

Bluetooth: Aktiverer Bluetooth teknologi og angir varslingsalternativer ([Vise eller skjule telefonvarsler, side 20](#)).

Skjerm: Angir tidsavbrudd for bakgrunnslys og lysstyrke på skjermen.

Måleenheter: Angir måleenheten for avstand.

Hastighetsenheter: Angir måleenheten for hastighet.

Kjønn: Angir brukerens kjønn. Dette brukes for kjønnsspesifikke banerangeringer på valgte utslagssteder ved beregning av handikap, og for kjønnsspesifikke par-verdier (der det er tilgjengelig).

Kalibrer: Gjør det mulig å kalibrere kompassensoren manuelt ([Kalibrere kompasset, side 20](#)).

Tlb.st. in.st., data: Fjerner alle lagrede brukerdata og tilbakestill alle innstillinger på enheten ([Nullstille data og innstillinger, side 21](#)).

Språk: Angir tekstspråket på enheten.

MERK: Selv om du endrer tekstspråket, endres ikke språket i brukerangitte data eller kartdata.

Om: Viser enhetsinformasjon, som enhets-ID, programvareversjon, informasjon om forskrifter og lisensavtale ([Vise informasjon om forskrifter og samsvar fra den elektroniske etiketten, side 21](#)).

Vise eller skjule telefonvarsler

Når du mottar meldinger på telefonen, sendes varsler til enheten.

- 1 Velg  > **Innstillinger** > **Bluetooth** > **Varsler**.
- 2 Velg et alternativ.

Kalibrere kompasset

MERK: Du må kalibrere det elektroniske kompasset utendørs. Ikke stå i nærheten av gjenstander som påvirker magnetiske felter, for eksempel biler, bygninger eller overhengende kraftlinjer.

Enheten kalibreres på fabrikken, og enheten bruker automatisk kalibrering som standard. Hvis PinPointer-funksjonen ikke fungerer som den skal, kan du for eksempel manuelt kalibrere kompasset etter å ha forflyttet deg over store avstander eller opplevd ekstreme temperaturendringer.

- 1 Velg  > **Innstillinger** > **Kalibrer**.
- 2 Følg instruksjonene på skjermen.

Nullstille data og innstillinger

Du kan fjerne alle lagrede brukerdata og tilbakestille alle innstillinger til fabrikkinnstillingene.

Velg  > **Innstillinger** > **Tlb.st. in.st., data**.

Dette fjerner personlige data, inkludert tilpassede køller og alle scorekort fra enheten.

Vise informasjon om forskrifter og samsvar fra den elektroniske etiketten

Etiketten for denne enheten er tilgjengelig elektronisk. E-etiketten kan gi informasjon om forskrifter, slik som ID-numre fra FCC eller regional samsvarsmerking, samt aktuelt produkt- og lisensinformasjon.

1 Velg .

2 Velg **Innstillinger**.

3 Velg **Om**.

Tillegg

Bruke holderen

Du kan bruke holderen til å sette enheten i tilbehørsbraketten.

1 Skyv bunnen av enheten inn i holderen til den klikker på plass.

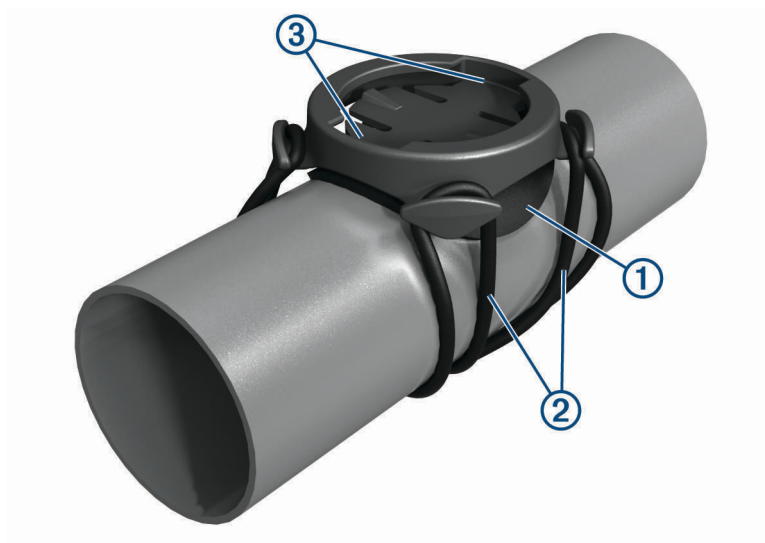


2 Du tar ut enheten ved å skyve den ut av holderen.

Montere dreiebraketten

For å få best mulig GPS-mottak bør du plassere braketten slik at den fremre delen av enheten peker mot himmelen. Du kan montere braketten på enhver stang med en diameter på 19–38 mm.

- 1 Velg et sikkert sted å montere enheten, der den ikke kommer i veien for betjeningen av kjøretøyet.
- 2 Plasser gummiplaten ① på baksiden av braketten.
Gummitappene justeres med baksiden av braketten slik at den holder seg på plass.



- 3 Plasser braketten på stangen.
- 4 Fest braketten godt med de to båndene ②.
- 5 Juster tappene på baksiden av holderen etter hakkene på braketten ③.
- 6 Trykk lett ned på holderen, og vri den med klokken til den låses på plass.



Utbyttbare tetningsringer

Det finnes erstatningsbånd (tetningsringer) for brakettene.

MERK: Bruk bare reservebånd i etylenpropylen (EPDM). Gå til <http://buy.garmin.com>, eller kontakt forhandleren for Garmin.

Feste karabinkroken for festesnor

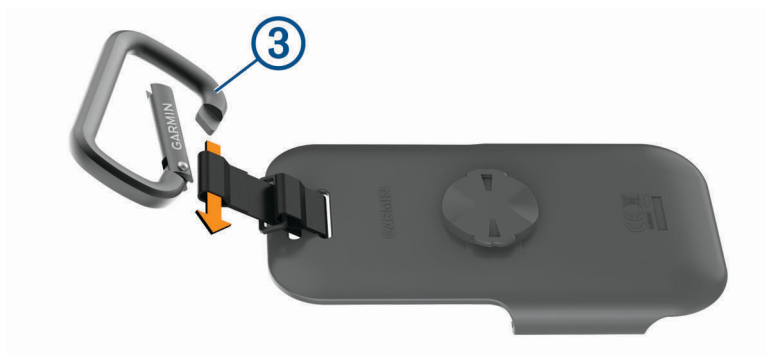
Du kan bruke karabinkroken for festesnor til å feste enheten til en veske eller en belteløkke.

- 1 Tre stoffenden ① på festesnoren gjennom sporene på baksiden av klemmen eller holderen.



- 2 Tre stoffenden på festesnoren gjennom plastløyken ② i motsatt ende av festesnoren.

- 3 Før karabinkroken ③ gjennom stoffløyken på enden til festesnoren.



Bruke belteholder

Du kan bruke holderen til å feste enheten til beltet, lommen eller vesken. Gå til www.garmin.com/golf hvis du vil kjøpe tilbehør til enheten.

- 1 Skyv bunnen av enheten inn i festeklemmen til den klikker på plass.



- 2 Du tar ut enheten ved å skyve den ut av festeklemmen.

Ta vare på enheten

LES DETTE

Ikke oppbevar enheten på et sted der den kan bli utsatt for ekstreme temperaturer over lengre tid. Dette kan føre til permanent skade.

Du må aldri trykke på skjermen med en hard eller skarp gjenstand, da dette kan skade skjermen.

Unngå kjemiske rengjøringsmidler, løsemidler og insektsmidler som kan skade plastdeler og finish.

Fest gummihebben godt for å forhindre skade på USB-porten.

Unngå kraftige slag og hard behandling. Dette kan redusere produktets levetid.

Rengjøre berøringsskjermen

- 1 Bruk en myk, ren og lofri klut.
- 2 Du kan eventuelt fukte kluten med vann.
- 3 Hvis du bruker en fuktig klut, må du slå av enheten og koble den fra alle strømkilder.
- 4 Tørk forsiktig av skjermen med kluten.

Rengjøre enheten

- 1 Tørk av enheten med en klut som er fuktet med et mildt vaskemiddel.
- 2 Tørk av.

La enheten tørke når den er rengjort.

Bruke bakgrunnslyset

- Du kan når som helst trykke på berøringsskjermen for å slå på bakgrunnslyset.
MERK: Varsler og meldinger aktiverer også bakgrunnslyset.
- Endre tidsavbrudd for bakgrunnsbelysning og lysstyrken (*Innstillinger, side 20*).

Spesifikasjoner

Batteritype	Oppladbart, innebygd litiumionbatteri
Batteritid	Opptil 15 timer
Driftstemperaturområde	Fra -20 til 60 °C (fra -4 til 140 °F)
Ladetemperaturområde	Fra 7 til 43°C (fra 45 til 109°F)
Trådløs frekvens/protokoll	2,4 GHz ved 2,3 dBm nominell 2,4 GHz ved 1,77 dBm nominell
Kapslingsgrad	IEC 60529 IPX7 ¹

Spare strøm mens enheten lades

- 1 Koble enheten til en ekstern strømkilde.
- 2 Hold inne av/på-knappen til skjermen slås av.
Enheden går inn i en strømbesparende batterilademodus, og batterimåleren vises.
- 3 Lad enheten helt opp.

¹ Enheden tåler utilsiktet kontakt med vann ned til 1 meter i opptil 30 minutter. Du finner mer informasjon på www.garmin.com/waterrating.

Indeks

A

apper, smarttelefon **3**
av/på-knapp **2**
avstand, måle **6, 8**

B

baner
forhåndsvis **19**
spille **3**
batteri, lade **2, 25**
belteholder **24**
berøringsskjerm **1, 5**
Bluetooth teknologi **3, 20**
braketter **23**
valgfritt **21**
brukerdata, slette **21**

D

data
lagre **2**
overføre **2**

E

enhet, vedlikehold **24**

F

feilsøking **21**
flaggplassering, greenvisning **6, 7**
foretrukken hånd **20**

G

Garmin Express **2**
oppdatere programvare **2**
golfrunde, avslutte **12**
greenvisning, flaggplassering **6, 7**

H

handikap **10, 11**
historikk **12**
sende til datamaskin **2**
holder **24**
hull, bytte **6**

I

innstillinger **5, 8, 20**

K

kart
oppdateringer **2**
symboler **4, 18**
kompass **7**
kalibrere **20**

L

lade **25**
lagre data **2**
lagre posisjoner **7**
lysstyrke **25**
løyper
forhåndsvis **19**
lagre posisjoner **7**
låse, skjermbilde **5**

M

meny **1**
montere **22**
montere enheten **21–23**
måle et slag **7**
målinger **19**
måltrening **16, 17**

N

nullstille enheten **21**

O

oppdateringer
banekart **2**
programvare **2**

P

parkobling, smarttelefon **3**
poengregning **8–10, 18**
match **10**
skins **10**
poengregning med handikap, spiller **10**
posisjoner, slette **7**
programmer **2**
programvare, oppdatere **2**

R

radar **13–17, 19**
remmer **22**
rengjøre berøringsskjermen **24**
rengjøre enheten **24**

S

scorekort **9, 11, 12**
skjermbilde, lysstyrke **25**
skjerminnstillinger **20**
smarttelefon **2**
parkobling **3**
spesifikasjoner **25**
statistikk **9, 11, 12**
svinganalyse **14, 19**
swinganalyse **12, 13, 15, 16, 19, 20**

T

taster **1**
tempotrening **12, 13, 15**
tetningsringer. *Du finner mer informasjon under remmer*
toner **15**
trening **15**

V

varsler **20**
virtuell bane **17, 18**
virtuell turnering **19**

