

GARMIN®

Approach® G8



Manual do Utilizador

© 2014 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite www.garmin.com para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin e Approach® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. Garmin Connect™ e Garmin Express™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

Apple®, iPhone® e Mac® são marcas registadas da Apple Inc., registadas nos Estados Unidos e noutros países. iOS® é uma marca comercial registada da Cisco Systems, Inc. utilizada sob licença pela Apple Inc. A palavra Bluetooth® e logótipos associados são propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização de tais marcas pela Garmin é realizada sob licença. microSD™ e o logótipo microSDHC são marcas comerciais da SD-3C, LLC. Wi-Fi® é uma marca comercial registada da Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. Outras marcas comerciais e nomes de marcas são detidos pelos respetivos proprietários.

Índice

Como começar	1
Carregar o dispositivo	1
Ligar o dispositivo	1
Definir sugestões de tacos	1
Assistência e atualizações	1
Atualizar software e campos através de uma rede Wi-Fi®	1
Bloquear o ecrã tátil	1
Praticar golfe	1
Vista do buraco	1
Alterar a posição do buraco	2
Tacos	2
Sugestões de tacos	2
Medir uma tacada	2
Guardar a pontuação	2
Pontuação com handicap	4
Ver a distância PlaysLike	4
Guardar uma posição	4
Encontrar campos	4
Acerca da pré-visualização de campos	4
TruSwing™	5
Métricas do TruSwing	5
Registar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo	
Approach	5
Alterar o taco	5
Alterar a mão utilizada	5
Desligar o dispositivo TruSwing	5
Personalizar o seu dispositivo	5
Definições	5
Garmin Connect	6
Utilizar o Garmin Connect	6
Funcionalidades que exigem uma ligação Bluetooth	6
Funcionalidades que exigem uma ligação por Wi-Fi	6
Anexo	6
Calibrar a bússola	6
Instalar um cartão de memória	6
Cuidados a ter com o dispositivo	7
Especificações	7
Apagar a informação do utilizador	7
Utilizar o clipe	7
Poupar energia enquanto carrega o dispositivo	7
Índice Remissivo	8

Como começar

⚠ ATENÇÃO

Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Ao utilizar o dispositivo pela primeira vez, execute estes passos:

- 1 Registre o seu dispositivo (*Assistência e atualizações*, página 1).
- 2 Carregue o dispositivo (*Carregar o dispositivo*, página 1).
- 3 Ligue o dispositivo (*Ligar o dispositivo*, página 1).
- 4 Jogue uma partida de golfe (*Praticar golfe*, página 1).

Carregar o dispositivo

⚠ ATENÇÃO

Este produto contém uma pilha de íões de lítio. Para prevenir a possibilidade de ferimentos pessoais ou a danificação do produto causados pela exposição da pilha a calor extremo, guarde o dispositivo num local afastado da exposição solar direta.

AVISO

Para evitar corrosão, seque cuidadosamente a porta USB, a capa contra intempéries e a área envolvente antes de carregar ou ligar o dispositivo a um computador.

O dispositivo é alimentado por uma bateria de íões de lítio integrada, que pode carregar através de uma tomada de parede comum ou de uma porta USB do seu computador.

- 1 Retire a capa contra intempéries ① da porta mini-USB ②.



- 2 Introduza a extremidade pequena do cabo USB na porta USB do dispositivo.
- 3 Ligue a extremidade grande do cabo USB ao carregador AC.
- 4 Ligue o carregador AC a uma tomada de parede comum.
- 5 Carregue completamente o dispositivo.

Uma bateria totalmente carregada pode durar até 15 horas.

Ligar o dispositivo

A primeira vez que utilizar o dispositivo, ser-lhe-á pedido que escolha um idioma e uma unidade de medida. Também pode definir sugestões de tacos durante a configuração inicial.

Mantenha premido ⏻.

Definir sugestões de tacos

Ao ligar o dispositivo pela primeira vez, pode definir as sugestões de tacos. Se não definir as sugestões de tacos durante a configuração inicial, pode ativá-las a qualquer momento (*Ativar as sugestões de tacos*, página 2).

- 1 Selecione ◀ ou ▶ para seleccionar um taco.
- 2 Selecione + ou - para introduzir uma distância.
- 3 Selecione ▶ para introduzir uma distância para o próximo taco.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para introduzir uma distância para cada taco adicional.

NOTA: tem de introduzir uma distância para, pelo menos, três tacos.

- 5 Após ter introduzido uma distância para, pelo menos, três tacos, selecione ✓.

Assistência e atualizações

O Garmin Express™ proporciona acesso facilitado a estes serviços para dispositivos Garmin®. Alguns serviços poderão não estar disponíveis para o seu dispositivo.

- Registo do produto
- Manuais do produto
- Atualizações de software
- Atualizações de mapa, gráficos ou campos
- Veículos, vozes e outros extras

Configurar Garmin Express

- 1 Ligue o dispositivo ao computador utilizando um cabo USB.
- 2 Visite www.garmin.com/express.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Atualizar software e campos através de uma rede Wi-Fi®

Para poder utilizar a tecnologia Wi-Fi para atualizar o seu dispositivo, deve ligar a uma rede Wi-Fi (*Ligar a uma rede sem fios*, página 6).

Selecione **Configuração > Wi-Fi > Atualizações**.

O dispositivo instala automaticamente as atualizações disponíveis. Para algumas atualizações pode ser necessário reiniciar o dispositivo.

Bloquear o ecrã tátil

Pode bloquear o ecrã para evitar toques inadvertidos no ecrã.

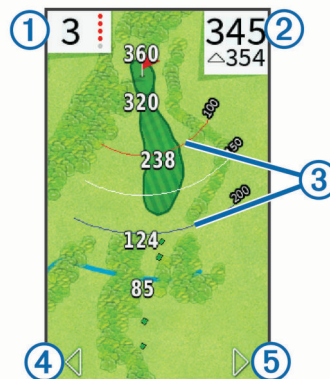
- 1 Selecione ⏻.
- 2 Selecione 🔒.

Praticar golfe

- 1 Selecione **Jogar**.
- 2 Selecione um campo.

Vista do buraco

O dispositivo apresenta o buraco em que está atualmente a jogar.



①	Apresenta o número do buraco. O número de pontos coloridos indica o "par" do buraco.
②	Apresenta a distância até ao centro do green ou posição selecionada do pino. Quando selecionado, ativa o modo de números grandes.
③	Apresenta arcos de aproximação que indicam a distância até ao buraco. São apresentados quatro arcos para "par" 5 ou superior, três arcos para "par" 4 e 0 arcos para "par" 3.

④	◀ apresenta o buraco anterior quando selecionado. ⊗ termina a ronda quando selecionado (apenas primeiro e último buracos).
⑤	Quando selecionado, leva-o até ao buraco seguinte.

Alterar a posição do buraco

Enquanto joga, é possível analisar com maior detalhe o green e alterar a posição do buraco.

1 Comece um jogo (*Praticar golfe, página 1*) ou pré-visualize um campo (*Acerca da pré-visualização de campos, página 4*).

2 Selecione **green view** para aumentar o zoom no green.

3 Arraste ➡ para mover a posição do buraco.

A funcionalidade PinPointer ajusta-se à nova posição do buraco.

Ver a direção para o buraco

Para poder ver a direção para o buraco, tem de calibrar a bússola (*Calibrar a bússola, página 6*).

A funcionalidade Ponteiro de buraco é uma bússola que oferece assistência direcional quando não consegue ver a localização do buraco.

Mantenha o **pin pointer** premido.

Tacos

Pode guardar a informação de distância para cada tipo de taco.

Se o aconselhamento de tacos estiver ativado, o dispositivo utiliza a informação do taco para recomendar um taco para a próxima jogada.

Adicionar um taco

1 Selecione **Configuração > Tacos > Adicionar taco**.

2 Introduza um nome de taco.

3 Selecione ✓.

4 Selecione um tipo de taco.

Editar informação de taco

1 Selecione **Configuração > Tacos**.

2 Selecione um taco.

3 Selecione uma opção:

- Para alterar a distância de um taco, selecione **Editar distância**.

NOTA: esta opção só fica disponível quando ativa as Sugestões de tacos.

- Para ver as estatísticas dos tacos, selecione **Tacadas**.

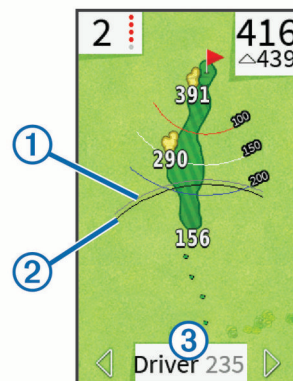
Dica: selecione ≡ > **Guardar nas Sugestões de tacos** para guardar o taco nas Sugestões de tacos.

- Para selecionar o material do taco, selecione **Tipo de taco**.

- Para retirar o taco da lista, selecione **Eliminar**.

Sugestões de tacos

Quando ativa, a função de sugestões de tacos recomenda um taco para a sua próxima tacada.



①	Apresenta o alcance aproximado do taco para o taco recomendado quando as sugestões de tacos estão ativadas.
②	Apresenta o alcance aproximado do taco e tem em conta as alterações de elevação quando o "jogo com elevação" (Distância PlaysLike) está ativo.
③	Apresenta o taco recomendado e a distância do taco quando as sugestões de tacos estão ativas.

Ativar as sugestões de tacos

Pode usar as sugestões de tacos para ver recomendações de tacos enquanto joga golfe.

1 Selecione **Configuração > Sugestões de tacos**.

2 Selecione **Ligado**.

Medir uma tacada

1 Depois de dar uma tacada, mantenha premido **measure**.

2 Selecione **Iniciar medição**.

3 Caminhe até à bola.

Não precisa de caminhar diretamente até à bola para conseguir uma medição rigorosa. O dispositivo mede a distância em linha reta a partir do seu ponto de partida. Pode selecionar ↩ para regressar ao mapa durante a medição.

4 Quando chegar à bola, selecione uma opção:

- Para eliminar a tacada, selecione **Repor**.
- Para adicionar a distância da tacada à média de um taco, selecione **Guardar tacada** e selecione o taco que utilizou para a tacada. O dispositivo guarda a tacada no cartão de pontuação e adiciona a distância da tacada à distância de tacada média do taco (*Editar informação de taco, página 2*).

Guardar a pontuação

Antes de começar a guardar as pontuações, deve selecionar o método de pontuação (*Definir o método de pontuação, página 3*).

Pode guardar a pontuação de até quatro jogadores.

1 Comece um jogo (*Praticar golfe, página 1*).

2 Selecione **score**.

3 Selecione uma opção:

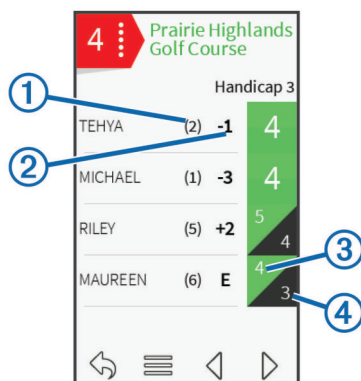
- Selecione o nome de um jogador para o editar.
- Selecione ✎ para introduzir o número de tacadas para o buraco selecionado.
- Selecione ≡ > **Definir jogadores** para editar o handicap do jogador. Esta seleção só é apresentada se a pontuação handicap estiver ativa (*Ativar pontuação com handicap, página 4*).
- Selecione ⚙ > ≡ > **Configuração > Método de pontuação > Método** para alterar o método de pontuação. Se as pontuações que já introduziu para a ronda forem incompatíveis com o novo método de

pontuação, o dispositivo pede-lhe que apague todas as pontuações da ronda ou mantenha o método de pontuação atual.

4 Selecione **score** para voltar ao mapa do campo.

Acerca do cartão de pontuação

Pode visualizar e alterar o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador durante uma ronda utilizando o cartão de pontuação.



①	Handicap local
②	Pontuação total
③	Tacadas efetuadas para o buraco
④	Tacadas registadas para o buraco

Definir o método de pontuação

É possível alterar o método que o dispositivo utiliza para guardar a pontuação.

1 Selecione uma opção:

- Se, de momento, estiver a disputar uma ronda, selecione **Configuração > Método de pontuação > Método**.
- Se, de momento, não estiver a disputar uma ronda, selecione **Configuração > Método de pontuação > Método**.

2 Selecione um método de pontuação.

Acerca da pontuação Stableford

Quando seleciona o método de pontuação Stableford (*Definir o método de pontuação, página 3*), são atribuídos pontos com base na relação entre o número de tacadas e o "par". No fim da ronda, vence quem tiver a pontuação mais elevada. O dispositivo atribui pontos de acordo com as especificações da Associação de Golfe dos Estados Unidos.

O cartão de pontuação para um jogo com o método Stableford apresenta pontos em vez de tacadas.

Pontos	Número de tacadas em relação ao "par"
0	2 ou mais acima
1	1 acima
2	Par
3	1 abaixo
4	2 abaixo
5	3 abaixo

Acerca da pontuação Match

Quando seleciona o método de pontuação Match (*Definir o método de pontuação, página 3*), em cada buraco, é atribuído um ponto ao jogador com menos tacadas. No final da partida, vence o jogador que tiver conquistado mais buracos.

NOTA: a pontuação Match está disponível apenas para dois jogadores.

Quando define o Approach para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada partida. Caso contrário, no final de cada buraco, seleccione o jogador com menos tacadas ou, caso o número de tacadas tenha sido igual, seleccione Buraco dividido.

Acerca da pontuação Skins

Quando seleciona o método de pontuação Skins (*Definir o método de pontuação, página 3*), os jogadores competem por um prémio em cada buraco.

Quando define o Approach para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada buraco. Caso contrário, no final de cada buraco, seleccione o jogador com menos tacadas. Se houver empate quanto ao primeiro lugar, pode seleccionar vários jogadores.

Visualizar estatísticas da ronda

Pode visualizar as estatísticas da ronda que está a jogar.

1 Durante o jogo, selecione **score** > **≡**.

2 Selecione uma opção:

- Para visualizar informação sobre todos os jogadores, selecione **Detalhes da ronda**.
- Para visualizar mais detalhes sobre um determinado jogador, selecione **Detalhes da ronda > ≡ > Detalhes do jogador**, selecione o nome do jogador e selecione a estatística a visualizar.

Acerca de cartões de pontuação individuais

O cartão de pontuação individual inclui uma visão buraco a buraco de uma ronda de um jogador. Quatro símbolos representam o número de tacadas em relação ao "par". Uma pontuação "par" não contém nenhum símbolo.

Buraco	Par	Tacadas
1	4	6
2	4	5
3	4	4
4	5	4
5	3	1
6	4	4
7	4	4

①	Pontuação total
②	Duas ou mais acima do "par"
③	Uma acima do "par"
④	Uma abaixo do "par"
⑤	Duas ou mais abaixo do "par"

Ver o Historial

Pode ver tacadas, rondas e estatísticas guardadas dos jogadores.

1 Selecione **Historial** e seleccione uma ronda para visualizar.

O dispositivo apresenta informação sobre todos os jogadores.

2 Selecione uma opção.

- Selecione **≡ > Detalhes do jogador** e seleccione o nome de um jogador para visualizar um cartão de pontuação individual dessa ronda (*Acerca de cartões de pontuação individuais, página 3*).
- Selecione **≡ > Detalhes do percurso** para visualizar uma lista de cada buraco e do "par" correspondente.

- Seleccione **≡** > **Editar cartão de pontuação** para ajustar detalhes individuais da ronda, incluindo o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador.
- Seleccione **≡** > **Eliminar cartão de pontuação** para limpar o cartão de pontuação do historial do dispositivo.

Ver os cartões de pontuação num computador

É possível visualizar todos os cartões de pontuação no computador.

- 1 Ligue o dispositivo ao computador através do cabo USB.
O dispositivo é apresentado como uma unidade amovível em O meu computador nos computadores Windows® e como um volume montado nos computadores Mac®.
- 2 Abra a unidade do dispositivo.
- 3 Abra **Cartão de pontuação** > **ScorecardViewer.html** para ver os cartões de pontuação.

Pontuação com handicap

Pode definir um handicap para o buraco (*Definir o handicap do buraco, página 4*) e para cada jogador (*Definir o handicap de um jogador, página 4*).

Ativar pontuação com handicap

- 1 Seleccione **Configuração** > **Método de pontuação** > **Handicap de pontuação**.
- 2 Seleccione **Ligado**.

Definir o handicap de um jogador

Para poder utilizar handicaps, tem de activar a pontuação com handicaps (*Ativar pontuação com handicap, página 4*).

- 1 Durante o jogo, seleccione **score** > **≡** > **Definir jogadores**.
- 2 Seleccione **✎** para o jogador cujo handicap deseja introduzir ou alterar.
- 3 Seleccione uma opção:
 - Seleccione **Handicap local** para introduzir o número de tacadas a subtrair à pontuação total do jogador.
 - Seleccione **Índice de handicap \ slope** para introduzir o índice de handicap e o nível de dificuldade (slope) do percurso para calcular o handicap do jogador nesse percurso.

Definir o handicap do buraco

Para poder utilizar handicaps, tem de ativar a pontuação com handicaps (*Ativar pontuação com handicap, página 4*).

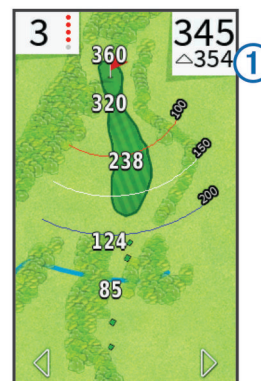
O dispositivo apresenta o handicap predefinido para o buraco, se disponível. Pode definir manualmente o handicap do buraco.

- 1 Durante o jogo, seleccione **score** > **≡** > **Alterar o handicap**.
- 2 Introduza o handicap do buraco.

Ver a distância PlaysLike

A funcionalidade de distância PlaysLike "jogo com elevação" tem em conta as mudanças de elevação no campo, apresentando a distância ajustada até ao green.

- 1 Seleccione **Configuração** > **Distância PlaysLike**.
- 2 Seleccione **Mostrar**.



A distância PlaysLike "jogo com elevação" global para o buraco aparece no canto superior direito do ecrã ①, abaixo da distância até ao centro do green.

▲	A distância é mais longa do que o esperado, devido a uma alteração na elevação.
—	A distância é a esperada.
▼	A distância é mais curta do que o esperado, devido a uma alteração na elevação.

Guardar uma posição

Pode assinalar uma posição relativa a um buraco utilizando a sua posição actual ou a função Definir Alvo por Toque.

NOTA: Pode limpar todas as posições guardadas relativas a um buraco seleccionando **☺** > **≡** > **Limpar posições**.

- 1 Durante o jogo, seleccione **☺** > **Guardar posição**.
- 2 Seleccione uma opção:
 - Seleccione **Utilizar posição atual** para colocar um marcador na sua actual posição relativa ao buraco.
 - Seleccione **Definir alvo por toque** para escolher uma posição no mapa.

Encontrar campos

Pode utilizar o dispositivo para localizar um campo de golfe próximo ou numa cidade específica. Também pode localizar um campo de golfe pelo nome.

- 1 Seleccione **Pré-visualizar**.
- 2 Seleccione uma opção:
 - Seleccione **Procurar nas proximidades** para encontrar campos perto da sua localização atual.
 - Seleccione **Soletre a cidade** para encontrar campos numa cidade específica.
 - Seleccione **Soletre o campo** para encontrar um campo pelo nome.

Acerca da pré-visualização de campos

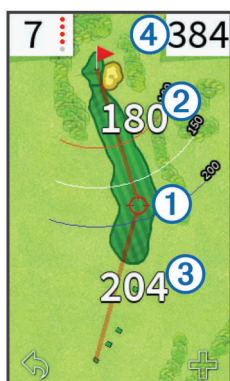
Quando encontra um campo, o dispositivo proporciona-lhe uma visão do campo seleccionado buraco a buraco. Pode visualizar um grande plano do green (*Alterar a posição do buraco, página 2*) ou medir as distâncias (*Medir a distância com a função Alvo por Toque, página 4*).

Se não tocar no ecrã durante alguns momentos após seleccionar um buraco, tem início uma simulação do percurso (*Modo de pré-visualização, página 5*).

Medir a distância com a função Alvo por Toque

Enquanto pré-visualiza um percurso ou joga um jogo, pode utilizar a definição de alvo por toque para medir a distância até qualquer ponto no mapa.

- 1 Comece um jogo (*Praticar golfe, página 1*) ou pré-visualize um percurso (*Acerca da pré-visualização de campos, página 4*).
- 2 Arraste o dedo para posicionar o círculo alvo ①.



②	Apresenta a distância do círculo alvo ao centro do green.
③	Apresenta a distância da sua atual posição ao círculo alvo. Se estiver a pré-visualizar o percurso, ③ é a distância do tee ao círculo alvo.
④	Apresenta o total das duas distâncias.

- 3 Se necessário, selecione **+** para aumentar o zoom no círculo alvo.
- 4 Depois de aumentar o zoom no círculo alvo, selecione **↶** para voltar ao mapa do buraco.

Modo de pré-visualização

Quando pré-visualiza um percurso, pode visualizar uma simulação do mesmo. O mapa aumenta gradualmente o zoom no green para simular o tipo de desempenho que ocorre quando joga um buraco.

A simulação começa automaticamente caso não toque no ecrã durante alguns momentos após seleccionar o buraco.

TruSwing™

A funcionalidade TruSwing permite-lhe consultar métricas de swing registadas pelo seu dispositivo TruSwing. Aceda a www.garmin.com/golf para adquirir um dispositivo TruSwing.

Métricas do TruSwing

Pode visualizar métricas de swing no dispositivo Approach, no Garmin Connect™ ou na aplicação Garmin Connect Mobile. Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.

Funcionalidade	Descrição	Requisitos
Métricas de swing apenas no dispositivo Approach	As métricas disponíveis incluem o ritmo e a velocidade do swing, medições da trajetória do taco, ângulos essenciais do taco e muito mais.	O dispositivo TruSwing tem de estar emparelhado com o dispositivo Approach.
Métricas de swing no dispositivo Approach e na aplicação Garmin Connect Mobile	As métricas disponíveis incluem o ritmo e a velocidade do swing, medições da trajetória do taco, ângulos essenciais do taco e muito mais.	Ambos os dispositivos, o TruSwing e o Approach, têm de estar emparelhados com a aplicação Garmin Connect Mobile no seu smartphone.

Registrar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo Approach

Para poder visualizar definições do TruSwing no dispositivo Approach, tem de atualizar o software (*Assistência e atualizações, página 1*).

- 1 Certifique-se de que o dispositivo TruSwing está firmemente instalado no taco.
Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.
- 2 Ligue o seu dispositivo TruSwing.
- 3 No dispositivo Approach, selecione **Configuração > TruSwing**.
O dispositivo Approach é emparelhado com o dispositivo TruSwing.
- 4 Selecione um taco.
- 5 Dê uma tacada.

O dispositivo Approach apresenta medições de swing após cada swing.

Pode seleccionar **◀** ou **▶** para percorrer as métricas de swing registadas.

Alterar o taco

- 1 No ecrã TruSwing, selecione **≡ > Mudar taco**.
- 2 Selecione um taco.

Alterar a mão utilizada

- 1 No ecrã TruSwing, selecione **≡ > Mão utilizada**.
- 2 Selecione uma opção.

Desligar o dispositivo TruSwing

No ecrã TruSwing, selecione **↶**.

Personalizar o seu dispositivo

Definições

Selecione Configuração para personalizar as definições e as funcionalidades do dispositivo.

Wi-Fi: ativa a tecnologia sem fios Wi-Fi.

Método de pontuação: define o método de pontuação, ativa a pontuação do handicap (*Ativar pontuação com handicap, página 4*) e ativa o controlo das estatísticas.

Bluetooth: ativa a tecnologia sem fios Bluetooth®.

Tacos: adiciona e remove tacos (*Editar informação de taco, página 2*).

Ecrã: define o tempo de espera da retroiluminação.

Transição de buraco: seleciona a transição automática ou manual de buraco.

Unidades de distância: define a unidade de medida para a distância.

Distância PlaysLike: mostra as distâncias de "jogo com elevação" (*Ver a distância PlaysLike, página 4*).

Sugestões de tacos: ativa as recomendações de tacos (*Ativar as sugestões de tacos, página 2*).

Calibrar o PinPointer: permite-lhe calibrar manualmente o sensor da bússola (*Calibrar a bússola, página 6*).

Idioma: define o idioma do texto no dispositivo.

NOTA: a mudança do idioma de texto não implica a mudança do idioma dos dados introduzidos pelo utilizador ou dos dados do mapa.

Acerca de: apresenta informações importantes referentes ao software e à ID da unidade.

Garmin Connect

Pode ligar-se aos seus amigos no Garmin Connect. O Garmin Connect oferece-lhe as ferramentas para controlar, analisar e partilhar os seus dados. Pode registar eventos do seu estilo de vida ativo, incluindo partidas de golfe, caminhadas, corridas, aventuras e muito mais. Para se registar com uma conta gratuita, aceda a www.garminconnect.com/.

Utilizar o Garmin Connect

Pode carregar as suas pontuações e dados de tacos no Garmin Connect para obter uma análise completa e pode partilhar as suas pontuações com os seus amigos. Pode consultar as suas estatísticas gerais, estatísticas para uma ronda ou para um campo. Também pode editar as informações dos tacos utilizados para obter sugestões.

- 1 Ligue o dispositivo ao computador utilizando um cabo USB.
- 2 Visite www.garminconnect.com/golf.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Funcionalidades que exigem uma ligação Bluetooth

Este dispositivo inclui várias funções Bluetooth ligadas para o seu dispositivo móvel compatível, utilizando a aplicação Garmin Connect Mobile.

Carregamentos de dados para o Garmin Connect: envia dados para o Garmin Connect utilizando a aplicação Garmin Connect Mobile. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/intosports/apps.

Notificações: alerta-o quando receber mensagens telefónicas.

Emparelhar o telefone

- 1 Aceda a www.garmin.com/intosports/apps e transfira a aplicação Garmin Connect Mobile para o seu telefone.
- 2 Coloque o seu telefone a uma distância de 10 m (33 pés) do seu dispositivo.
- 3 A partir do dispositivo, selecione **Configuração > Bluetooth > Emparelhar dispositivo móvel** e siga as instruções apresentadas no ecrã.
- 4 A partir do telefone, abra a aplicação Garmin Connect Mobile e siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo.

As instruções são fornecidas durante a configuração inicial ou selecionando **≡ > Dispositivos**.

Ligar a um telefone emparelhado

Antes de poder ligar ao seu telefone, tem de emparelhá-lo com o seu dispositivo.

Ao ligar ao seu telefone utilizando a tecnologia sem fios Bluetooth, pode partilhar pontuações e outros dados no Garmin Connect. Também pode consultar as notificações do telefone no seu dispositivo.

- 1 Ative a tecnologia sem fios Bluetooth no telefone.
- 2 No seu dispositivo, selecione **Configuração > Bluetooth > Ligação > Ligado** para ativar a tecnologia sem fios Bluetooth.
- 3 Selecione **Notificações** para ver ou ocultar as notificações do telefone.

Notificações do telefone

As notificações do telefone requerem o emparelhamento de um smartphone compatível com o dispositivo Approach. Quando o seu telefone recebe mensagens, envia notificações para o seu dispositivo.

Visualizar notificações

Para poder visualizar notificações, deve ligar-se ao seu telefone emparelhado (*Ligar a um telefone emparelhado*, página 6).

- 1 Selecione **☰ > Notificações**.
- 2 Selecione uma notificação.
- 3 Selecione **▲** ou **▼** para percorrer os conteúdos da notificação.

Funcionalidades que exigem uma ligação por Wi-Fi

Este dispositivo tem funcionalidades Wi-Fi que exigem uma ligação. A aplicação Garmin Connect Mobile não é necessária para utilizar uma ligação Wi-Fi.

Atualizações de software e campos: o seu dispositivo transfere as atualizações de software e campos mais recentes, quando existir uma ligação Wi-Fi disponível. Na próxima vez que ligar o seu dispositivo, pode seguir as instruções no ecrã para instalar as atualizações de software e campos.

Ligar a uma rede sem fios

- 1 Selecione **Configuração > Wi-Fi**.
- 2 Se necessário, selecione o interruptor para ativar a tecnologia Wi-Fi.
- 3 Selecione **Adicionar rede**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para selecionar uma rede de transmissão sem fios, selecione uma rede sem fios da lista e introduza a palavra-passe, se necessário.
 - Para selecionar uma rede sem fios, sem transmissão, selecione **+** e introduza o SSID e palavra-passe da rede.

O dispositivo guarda as informações da rede e estabelece automaticamente ligação quando regressa a este local.

Anexo

Calibrar a bússola

NOTA: deve calibrar a bússola eletrónica no exterior. Afaste-se de objetos que possam influenciar os campos magnéticos, como automóveis, edifícios ou linhas elétricas.

O seu dispositivo já foi calibrado na fábrica, e utiliza a calibração automática por defeito. Se notar que a bússola apresenta um comportamento irregular, por exemplo, depois de percorrer grandes distâncias ou após alterações extremas de temperatura, pode calibrar manualmente a bússola.

- 1 Selecione **Configuração > Calibrar o PinPointer**.
- 2 Siga as instruções no ecrã.

Instalar um cartão de memória

Pode instalar um cartão de memória microSD™ para armazenamento de dados adicional ou mapas pré-carregados.

- 1 Levante a capa contra intempéries ① da ranhura para cartões microSD ②.



- 2 Pressione o cartão até ouvir um estalido.

Cuidados a ter com o dispositivo

AVISO

Não guarde o dispositivo onde possa ocorrer exposição prolongada a temperaturas extremas, pois poderá sofrer danos permanentes.

Nunca utilize um objeto duro ou afiado sobre o ecrã tátil pois poderá provocar danos na unidade.

Evite os produtos de limpeza químicos, solventes e repelentes de insetos que possam danificar componentes e acabamentos em plástico.

Fixe bem a capa contra intempéries para evitar danos na porta USB.

Limpar o ecrã

Antes de limpar o ecrã, deve reunir um pano sem pêlos, macio e limpo, água e álcool isopropílico ou um produto para limpeza de lentes.

Aplique o líquido no pano e limpe delicadamente o ecrã com o pano.

Limpar o dispositivo

AVISO

Mesmo pequenas quantidades de suor e humidade podem causar corrosão dos contactos elétricos quando ligado a um carregador. A corrosão pode prevenir o carregamento e a transferência de dados.

1 Limpe o dispositivo com um pano humedecido numa solução de detergente suave.

2 Seque-o.

Depois da limpeza, deixe o dispositivo secar completamente.

Utilizar a retroiluminação

- Toque no ecrã tátil, a qualquer momento, para ligar a retroiluminação.

NOTA: os alertas e mensagens também ativam a retroiluminação.

- Selecione para ligar a retroiluminação e ajustar o brilho.
- Altere o tempo da retroiluminação (*Definições, página 5*).

Especificações

Tipo de bateria	Bateria de iões de lítio integrada e recarregável
Autonomia da bateria	15 horas, utilização normal
Intervalo da temperatura de funcionamento	De -20 °C a 60 °C (de -4 °F a 140 °F)
Intervalo de temperatura de carregamento	De 0 °C a 40 °C (de 32 °F a 104 °F)
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹

Apagar a informação do utilizador

NOTA: isto elimina todos os dados introduzidos pelo utilizador.

- 1 Mantenha premido para desligar o dispositivo.
- 2 Enquanto prime **green view**, ligue o dispositivo.
- 3 Selecione **Sim**.

Utilizar o clipe

NOTA: o seu clipe poderá ser ligeiramente diferente do apresentado na imagem.

Pode utilizar o clipe para prender o dispositivo a um cinto, bolso ou mala.

- 1 Faça deslizar a parte inferior do dispositivo até à parte inferior do clipe.

NOTA: se tentar prender o dispositivo no clipe virado para baixo, este não ficará bem colocado e poderá cair facilmente.

- 2 Faça pressão na parte superior do dispositivo contra a parte superior do clipe até ouvir um estalido.



- 3 Para remover o dispositivo, levante a parte superior do clipe enquanto pressiona a parte posterior do dispositivo e deslize a parte inferior do dispositivo para fora, pela parte inferior do clipe.

Poupar energia enquanto carrega o dispositivo

Pode desligar o ecrã do dispositivo e todas as outras funcionalidades durante o carregamento.

- 1 Ligue o seu dispositivo a uma fonte de alimentação externa. É apresentado o nível de bateria restante.

- 2 Mantenha premido o botão de alimentação por 4 a 5 segundos.

O ecrã desliga, e o dispositivo ativa o modo de carregamento de bateria de baixo consumo.

- 3 Carregue completamente o dispositivo.

¹ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

Índice Remissivo

A

análise do swing **5**
aplicações **6**
atualizações
 mapas de campos **1**
 software **1**

B

bateria, carregar **7**
bloquear, ecrã **1**
brilho **7**
bússola **2**
 calibrar **6**

C

campos
 jogar **1**
 pré-visualização **4**
carregar **7**
cartão de memória **6**
cartão de pontuação **3**
 visualizar **4**
cartão microSD. *Consulte* cartão de memória
clipe **7**
clipe para cinto **7**

D

dados
 guardar **6**
 transferir **6**
dados do utilizador, eliminar **7**
definições **5**
definições do ecrã **5**
dispositivo, cuidados **7**
distância, medir **4**

E

ecrã
 bloquear **1**
 brilho **7**
 limpar **7**
emparelhar **6**
estatísticas **3**

G

Garmin Connect **6**
Garmin Express **1**
 atualizar software **1**
 registar o dispositivo **1**
guardar posições **4**

H

handicap **3, 4**
historial **3**
 transferir para o computador **6**

L

limpar, historial **3**
limpar o dispositivo **7**
localização do buraco, vista do green **2**

M

mão utilizada **5**
mapas
 atualizações **1**
 atualizar **1**
 símbolos **1**
medidas **2, 5**

N

notificações **6**

P

percursos, guardar posições **4**
pilha, carregar **1**
pontuação **2, 3**
 handicap **4**
 match **3**
 skins **3**

pontuação com handicap, jogador **4**
posição do buraco, vista do green **2**

R

registar o dispositivo **1**
registo do produto **1**
repor o dispositivo **7**

S

simulação, buraco **5**
software, atualizar **1**

T

tacos **1, 2**
tecla de alimentação **1**
Tecnologia Bluetooth **5, 6**

V

vista do green
 localização do buraco **2**
 posição do buraco **2**

W

Wi-Fi, ligar **6**
Wi-Fi **1**
 ligar **6**

