

GARMIN[®]
Approach[®] **G7**



Användarhandbok

© 2013 Garmin Ltd. eller dess dotterbolag

Med ensamrätt. I enlighet med upphovsrättslagarna får den här handboken inte kopieras, helt eller delvis, utan ett skriftligt godkännande från Garmin. Garmin förbehåller sig rätten att ändra eller förbättra sina produkter och att förändra innehållet i den här handboken utan skyldighet att meddela någon person eller organisation om sådana ändringar eller förbättringar. Gå till www.garmin.com om du vill ha aktuella uppdateringar och tilläggsinformation gällande användningen av den här produkten.

Garmin®, Garmin logotypen och Approach® är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag och är registrerade i USA och andra länder. Garmin Connect™ är ett varumärke som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag. De här varumärkena får inte användas utan skriftligt tillstånd från Garmin.

Apple®, iPhone® och Mac® är varumärken som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder. iOS® är ett registrerat varumärke som tillhör Cisco Systems, Inc. och används på licens av Apple Inc. Bluetooth® märket och logotyperna ägs av Bluetooth SIG, Inc. och all användning av sådana märken av Garmin är licensierad. microSD™ och microSDHC-logotypen är varumärken som tillhör SD-3C, LLC. Övriga varumärken och varunamn tillhör sina respektive ägare. Windows® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

Innehållsförteckning

Komma igång	1
Ladda enheten	1
Slå på enheten	1
Ställa in klubbtips	1
Support och uppdateringar	1
Läsa pekskärmen	1
Spela golf	1
Hålvvy	1
Visa greenen	1
Klubbtor	2
Klubbtips	2
Mäta ett slag	2
Registrera score	2
Handicap Score	3
Visa PlaysLike-avstånd	4
Spara en plats	4
Söka efter golfbanor	4
Om förhandsvisning av golfbanan	4
TruSwing™	4
TruSwing – mätdata	4
Registrera och visa TruSwing data på Approach enheten	4
Byta klubba	5
Ändra hänthet	5
Koppla bort TruSwing enheten	5
Anpassa enheten	5
Inställningar	5
Garmin Connect	5
Använda Garmin Connect	5
Bluetooth anslutna funktioner	5
Bilaga	5
Installera ett minneskort	5
Skötsel av enheten	6
Specifikationer	6
Kalibrera pekskärmen	6
Radera användarinformation	6
Använda hållaren	6
Spara energi medan du laddar enheten	6
Index	7

Komma igång

⚠ VARNING

I guiden *Viktig säkerhets- och produktinformation*, som medföljer i produktförpackningen, finns viktig information och produktvarningar.

När du använder enheten för första gången behöver du utföra följande åtgärder.

- 1 Registrera enheten (*Support och uppdateringar*, sidan 1).
- 2 Ladda enheten (*Ladda enheten*, sidan 1).
- 3 Sätt på enheten (*Slå på enheten*, sidan 1).
- 4 Uppdatera enhetens programvara och banor (*Programvara- och banuppdateringar*, sidan 1).
- 5 Spela en golfgrunda (*Spela golf*, sidan 1).

Ladda enheten

⚠ VARNING

Den här produkten innehåller ett litiumjonbatteri. För att förhindra personsador eller skador på produkten på grund av att batteriet utsätts för extrem hetta ska enheten inte förvaras i direkt solljus.

OBS!

Förhindra korrosion genom att torka av USB-porten, väderskyddet och det omgivande området noggrant innan du laddar eller ansluter enheten till en dator.

Enheten drivs av ett inbyggt litiumjonbatteri som du kan ladda i ett vanligt vägguttag eller i en USB-port på datorn.

- 1 Lyft upp väderskyddet ① från USB-porten ②.



- 2 Anslut den mindre kontakten på USB-kabeln till USB-porten på enheten.
- 3 Anslut den tjocka änden av USB-kabeln till nätadaptorn.
- 4 Anslut nätadaptorn till ett vanligt vägguttag.
- 5 Ladda enheten helt.

Ett fulladdat batteri kan användas i upp till 15 timmar.

Slå på enheten

Första gången du använder enheten uppmanas du välja måttenhet. Du kan även ställa in klubbtips under den första konfigurationen.

Håll ned

Ställa in klubbtips

När du slår på enheten för första gången kan du ställa in klubbtips. Om du inte ställer in klubbtips under den första konfigurationen kan du aktivera dem när som helst (*Aktivera klubbtips*, sidan 2).

- 1 Välj eller för att välja en klubb.
- 2 Välj eller för att ange avstånd.
- 3 Välj för att ange avstånd för nästa klubb.
- 4 Upprepa steg 2 och 3 och ange avstånd för varje ytterligare klubb.

Obs! Du måste ange avstånd för minst tre klubbor.

- 5 När du har angivit avstånd för minst tre klubbor väljer du

Support och uppdateringar

Garmin Express™ ger enkel åtkomst till de här tjänsterna för Garmin® enheter. Det är inte säkert att alla funktioner är tillgängliga för din enhet.

- Produktregistrering
- Produkthandböcker
- Programvaruuppdateringar
- Uppdateringar av kartor, diagram och banor
- Fordon, röster och övriga extrafunktioner

Konfigurera Garmin Express

- 1 Anslut enheten till datorn med en USB-kabel.
- 2 Gå till www.garmin.com/express.
- 3 Följ instruktionerna på skärmen.

Programvara- och banuppdateringar

Med den här enheten får du kostnadsfria uppdateringar av golfbanor. Du uppdaterar enheten genom att hämta den kostnadsfria programvaran Garmin Express från www.garmin.com/courses.

Låsa pekskärmen

Lås skärmen för att förhindra oavsiktliga skärmtryckningar.

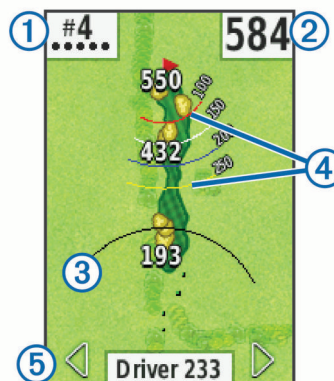
- 1 Välj
- 2 Välj

Spela golf

- 1 Välj **Spela**.
- 2 Välj en bana.

Hålvy

Enheten visar det aktuella hålet du spelar.



①	Visar hålnumret. Antalet färgade punkter anger par för hålet.
②	Visar avståndet till mitten av greenen eller vald flaggposition. När du trycker här aktiveras läget med stora siffror.
③	Visar layup-bågar som anger avståndet till flaggan. Fyra bågar visas för par fem eller högre, tre bågar visas för par fyra och inga bågar visas för par tre.
④	När väljs visas föregående hål. När väljs avslutas rundan (endast första och sista hålet).
⑤	När du trycker här förflyttas du till nästa hål.

Visa greenen

Vid förhandsvisning av en golfbana eller under pågående spel kan du titta närmare på greenen och flytta flaggan.

- 1 Starta spelet (*Spela golf*, sidan 1) eller förhandsvisa en golfbana (*Om förhandsvisning av golfbanan*, sidan 4).

- Välj **GREEN** för att zooma in greenen.
- Dra ► för att flytta flaggan.

Klubbor

Du kan spara avståndsinformation för varje klubbtyp.

Om klubbtips är aktiverat används din klubbinformation till att rekommendera en klubb för nästa slag.

Lägga till en klubb

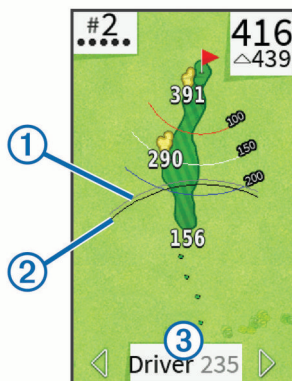
- Välj **Inställning > Klubbor > Add Club**.
- Ange ett klubbnamn.
- Välj ✓.
- Välj en klubbtyp.

Redigera klubbinformation

- Välj **Inställning > Klubbor**.
- Välj en klubb.
- Välj ett alternativ:
 - För att ändra avståndet för en klubb, välj **Ändra avstånd**.
Obs! Det här alternativet är endast tillgängligt när du aktiverar klubbtips.
 - Visa klubbstatistik genom att välja **Slag**.
TIPS: Välj ≡ > **Spara i klubbtips** för att spara klubban i klubbtipsen.
 - Välj klubbmaterial genom att välja **Klubbtyp**.
 - Byt plats på klubban i listan genom att välja **Flytta uppåt** eller **Flytta nedåt**.
 - Om du vill ta bort klubban från listan väljer du **Ta bort**.

Klubbtips

När klubbtipsfunktionen är aktiverad rekommenderar den en klubb till nästa slag.



①	Visar den ungefärliga klubbäckvidden för den rekommenderade klubban när klubbtips är aktiverat.
②	Visar den ungefärliga klubbäckvidden och redovisar höjdförändringar när "motsvarande avstånd" är aktiverat.
③	Visar rekommenderad klubb och rekommenderat klubbavstånd när klubbtips är aktiverat.

Aktivera klubbtips

Du kan använda klubbtips till att visa klubbrekommendationer när du spelar en golfgrunda.

- Välj **Inställning > Klubbtips**.
- Välj **På**.

Mäta ett slag

- När du har slagit ett slag trycker du på **MEASURE**.
- Välj **Mät**.

- Gå till bollen.

Du behöver inte gå raka vägen till bollen för att mätningen ska bli korrekt. Enheten mäter avståndet i en rak linje från din startpunkt. Du kan välja ↶ för att återgå till kartan under mätningen.

- När du kommer fram till bollen väljer du ett alternativ:

- För att ta bort slaget väljer du **Återställ**.
- Om du vill lägga till slaglängden till ett klubbsnitt väljer du **Spara slag** och väljer sedan klubban du använde till slaget. Enheten sparar slaget på scorekortet och lägger till slaglängden till din genomsnittliga slaglängd för klubban (*Redigera klubbinformation, sidan 2*).

Registrera score

Innan du börjar registrera resultat måste du välja scoringmetod (*Ställa in scoringmetod, sidan 2*).

Du kan registrera resultat för upp till fyra spelare.

- Börja spela (*Spela golf, sidan 1*).

- Välj **SCORE**.

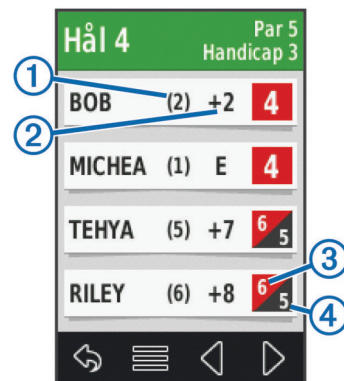
- Välj ett alternativ:

- Välj en spelares namn för att redigera det.
- Välj ✍ för att ange antalet slag för det valda hålet.
- Välj ≡ > **Ange spelare** för att redigera spelarhandicap. Det här valet visas endast om du har aktiverat handicap-score (*Aktivera Handicap score, sidan 3*).
- Välj ☰ > ≡ > **Inställning > Scoring > Metod** för att ändra scoringmetod. Om de resultat du redan har angivit för rundan är inkompatibla med den nya scoringmetoden uppmanar enheten dig att ta bort alla resultat för rundan eller behålla den aktuella scoringmetoden.

- Välj **SCORE** för att gå tillbaka till bankartan.

Om scorekortet

Du kan visa och ändra spelarnas namn, resultat och handicap under en runda med scorekortet.



①	Lokalt handicap
②	Totalt resultat
③	Faktiska slag för hålet
④	Registrerade slag för hålet

Ställa in scoringmetod

Du kan ändra vilken metod enheten använder för att räkna poäng.

- Välj ett alternativ:

- Om du håller på att spela en runda väljer du ☰ > ≡ > **Inställning > Scoring > Metod**.
- Om du inte spelar en runda för tillfället väljer du **Inställning > Scoring > Metod**.

2 Välj en scoringmetod.

Om Poängbogeys

När du väljer Poängbogeys som scoringmetod (*Ställa in scoringmetod, sidan 2*) tilldelas spelarna poäng baserat på antalet slag i förhållande till par. Vid rundans slut vinner den med flest poäng. Enheten delar ut poäng enligt specifikation från United States Golf Association.

Scorekortet för spel med Poängbogeys visar poäng i stället för slag.

Poäng	Slag i förhållande till par
0	2 eller fler över
1	1 över
2	Par
3	1 under
4	2 under
5	3 under

Om poängräkning i Match

När du väljer metoden Match (*Ställa in scoringmetod, sidan 2*) tilldelas spelaren med minst antal slag ett poäng vid varje hål. Vid slutet av en runda vinner spelaren som vunnit flest hål.

Obs! Match finns endast för två spelare.

När du ställt in Approach på att räkna slag avgör enheten vem som är vinnare vid varje runda. I annat fall väljer du efter varje hål den spelare som hade minst antal slag eller, om antalet slag var lika många, Halvera.

Om Skins scoring

När du väljer skinsscoringmetoden (*Ställa in scoringmetod, sidan 2*) tävlar spelarna om ett pris vid varje hål.

När du ställt in Approach på att räkna slag avgör enheten vem som är vinnare vid varje hål. I annat fall väljer du efter varje hål den spelare som hade minst antal slag. Du kan välja flera spelare om det står lika.

Visa statistik för rundor

Du kan visa statistik för den runda du spelar för närvarande.

- 1 Under pågående spel väljer du **SCORE > ≡**.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Information om runda** för att visa information om alla spelare.
 - Om du vill ha mer information om en viss spelare väljer du **Information om runda > ≡ > Spelarinformation**, väljer namnet på en spelare och väljer en statistikpost som du vill visa.

Om individuella scorekort

Det individuella scorekortet visar en översikt för varje hål av en spelares runda. Fyra symboler representerar antalet slag i förhållande till par. Par har ingen symbol.

Hål	Par	Slag
1	4	6
2	4	5
3	4	4
4	5	4
5	3	1

①	Totalpoäng
②	Två eller fler över par
③	Ett över par
④	Ett under par
⑤	Två eller fler under par

Visa historik

Du kan visa sparade slag, rundor och spelarstatistik.

- 1 Välj **Historik** och välj en runda du vill visa.
Enheten visar information för alla spelare.
- 2 Välj ett alternativ.
 - Välj **≡ > Spelarinformation** och välj ett spelarnamn för att visa ett individuellt scorekort för den rundan (*Om individuella scorekort, sidan 3*).
 - Välj **≡ > Baninformation** för att visa en lista för varje hål och dess par.
 - Välj **≡ > Redigera scorekort** för att ställa in individuella uppgifter för den rundan, t.ex. namn, resultat och handicap för varje spelare.
 - Välj **≡ > Ta bort scorekort** för att ta bort scorekortet från enhetens historik.

Visa scorekort på dator

Du kan visa alla scorekort på datorn.

- 1 Anslut enheten till datorn med USB-kabeln.
Enheten visas som en flyttbar enhet under Den här datorn på datorer med Windows® och som en volym på skrivbordet på datorer med Mac®.
- 2 Öppna enhetens drivrutin.
- 3 Öppna **Scorekort > ScorecardViewer.html** för att visa scorekort.

Handicap Score

Du kan ange ett handicap för hålet (*Ange hålhandicap, sidan 3*) och för varje spelare (*Ange spelarhandicap, sidan 3*).

Aktivera Handicap score

- 1 Välj **Inställning > Scoring > Scoring-handicap**.
- 2 Välj **På**.

Ange spelarhandicap

Innan du kan ta poäng med handicap måste du aktivera Handicap score (*Aktivera Handicap score, sidan 3*).

- 1 Under pågående spel väljer du **SCORE > ≡ > Ange spelare**.
- 2 Välj ✎ för den spelare vars handicap du vill ange eller ändra.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Välj **Lokalt handicap** för att ange antal slag som ska dras ifrån spelarens totala resultat.
 - Välj **Index\Slipemetod** för att ange spelarens handicapindex och golfbanans slope och beräkna ett banhandicap för spelaren.

Ange hålhandicap

Innan du kan ta poäng med handicap måste du aktivera Handicap score (*Aktivera Handicap score, sidan 3*).

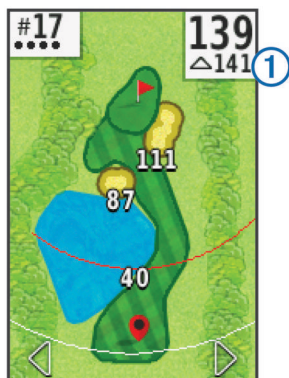
Enheten visar standardhandicap för hålet om det finns tillgängligt. Du kan ange hålhandicap manuellt.

- 1 Under pågående spel väljer du **SCORE > ≡ > Ändra handicap**.
- 2 Ange hålhandicap.

Visa PlaysLike-avstånd

Avståndsfunktionen "motsvarande avstånd" redovisar höjdförändringar på banan genom att visa det justerade avståndet till greenen.

- 1 Välj **Inställning** > **PlaysLike-avstånd**.
- 2 Välj **Visa**.



Övergripande "motsvarande avstånd" för hålet visas högst upp i skärmens högra hörn ① under avståndet till greenens mitt.

▲	Avståndet blir längre än förväntat på grund av en höjdförändring.
—	Avståndet blir som förväntat.
▼	Avståndet blir kortare än förväntat på grund av en höjdförändring.

Spara en plats

Du kan markera en plats vid ett hål genom att använda din aktuella plats eller Peka på mätpunkt.

Obs! Du kan ta bort alla sparade platser från ett hål genom att välja ☺ > ☰ > **Radera platser**.

- 1 Under pågående spel väljer du ☺ > **Spara plats**.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Använd aktuell plats** för att placera en markör vid din aktuella plats vid hålet.
 - Välj **Använd Peka på mätpunkt** för att välja en plats på kartan.

Söka efter golfbanor

Du kan använda enheten till att söka efter en golfbana som finns i närheten eller på en specifik ort. Du kan också söka efter en golfbana efter namn.

- 1 Välj **Förhandsvisning**.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Sökning nära dig** för att söka efter golfbanor som är närmast din aktuella position.
 - Välj **Stava ort** för att söka efter golfbanor på en specifik ort.
 - Välj **Banans namn** för att söka efter en golfbana efter namn.

Om förhandsvisning av golfbanan

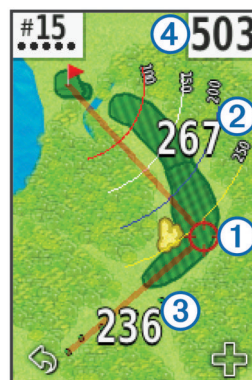
När du hittar en golfbana visar enheten en översikt för varje hål på den valda golfbanan. Du kan visa en närbild av greenen (**Visa greenen**, sidan 1) eller mäta avstånd (**Mäta avstånd med Peka på mätpunkt**, sidan 4).

Om du inte vidrör skärmen på en kort stund när du har valt hål startar en simulering av banan (**Förhandsvisning**, sidan 4).

Mäta avstånd med Peka på mätpunkt

Vid förhandsvisning av en golfbana eller under pågående spel kan du använda Peka på mätpunkt för att mäta avståndet till en viss punkt på kartan.

- 1 Starta spelet (**Spela golf**, sidan 1) eller förhandsvisa en golfbana (**Om förhandsvisning av golfbanan**, sidan 4).
- 2 Dra med fingret för att placera ut mätpunktskirkeln ①.



②	Visar avståndet till mitten av greenen från mätpunktskirkeln.
③	Visar avståndet från den aktuella positionen till mätpunktskirkeln. Om du förhandsvisar golfbanan är ③ avståndet från tee till mätpunktskirkeln.
④	Visar de båda avstånden sammanlagt.

- 3 Välj vid behov + för att zooma in mätpunktskirkeln.
- 4 När mätpunktskirkeln zoomats in väljer du ↶ för att gå tillbaka till kartan över hålet.

Förhandsvisning

När du förhandsvisar en golfbana kan du visa en simulering av banan. Kartan zoomar gradvis in greenen för att simulera hur den uppträder när du spelar ett hål.

Simuleringen startar automatiskt om du inte vidrör skärmen på en kort stund när du har valt hål.

TruSwing™

Med funktionen TruSwing kan du visa svinginformation som registrerats på TruSwing enheten. Gå till www.garmin.com/golf om du vill köpa en TruSwing enhet.

TruSwing – mätdata

Du kan visa svingdata på Approach enheten, på Garmin Connect™ och i Garmin Connect mobilappen. I användarhandboken till TruSwing enheten finns mer information.

Funktion	Beskrivning	Krav
Svingdata enbart på Approach enheten	Exempel på tillgängliga mätdata är svingtempo, hastighet, svingspårmätningar, kritiska klubbvinklar med mera.	TruSwing enheten måste paras ihop med Approach enheten.
Svingdata på Approach enheten och i Garmin Connect mobilappen	Exempel på tillgängliga mätdata är svingtempo, hastighet, svingspårmätningar, kritiska klubbvinklar med mera.	Både TruSwing enheten och Approach enheten måste paras ihop med Garmin Connect Mobile appen på din smartphone.

Registrera och visa TruSwing data på Approach enheten

Innan du kan visa TruSwing inställningar på Approach enheten kan du behöva uppdatera programvaran (**Support och uppdateringar**, sidan 1).

- 1 Kontrollera att TruSwing enheten sitter fast ordentligt på klubban.
Mer information finns i användarhandboken till TruSwing enheten.
 - 2 Starta TruSwing enheten.
 - 3 På Approach enheten väljer du **Inställning > TruSwing**.
Din Approach enhet paras ihop med TruSwing enheten.
 - 4 Välj en klubba.
 - 5 Slå ett slag.
- Din Approach enhet visar svingmätningar efter varje sving.
Du kan välja ◀ eller ▶ om du vill bläddra igenom registrerade svingdata.

Byta klubba

- 1 På TruSwing skärmen väljer du ☰ > **Byt klubba**.
- 2 Välj en klubba.

Ändra hänthet

- 1 På TruSwing skärmen väljer du ☰ > **Höger eller vänster**.
- 2 Välj ett alternativ.

Koppla bort TruSwing enheten

På TruSwing skärmen väljer du ↵.

Anpassa enheten

Inställningar

Välj Inställning för att anpassa enhetsinställningar och funktioner.

Scoring: Anger scoringmetod, aktiverar Handicap score (*Aktivera Handicap score, sidan 3*) och aktiverar statistikspårning.

Bluetooth: Aktiverar trådlös Bluetooth® teknik.

Klubbor: Lägger till och tar bort klubbor (*Redigera klubbinformation, sidan 2*).

Skärm: Ställer in tidsgränsen för belysningen och kalibrerar skärmen.

Hålbyte: Ställer in automatiskt eller manuellt hålbyte.

Avståndsenhet: Anger den måttenhet som ska användas för avstånd.

PlaysLike-avstånd: Visar "motsvarande avstånd" (*Visa PlaysLike-avstånd, sidan 4*).

Klubbtips: Aktiverar klubbrekommendationer (*Aktivera klubbtips, sidan 2*).

Språk: Ställer in textspråket på enheten.

Obs! Om du ändrar textspråk innebär det inte att språket i data som användaren lagt in ändras.

Om: Visar viktig programvaruinformation och ditt enhets-ID.

Garmin Connect

Du kan kontakta dina vänner på Garmin Connect. Garmin Connect ger dig verktygen för att spåra, analysera och dela dina data. Du kan spela in händelserna i din aktiva livsstil inklusive golfrundor, vandringar, löprundor, äventyr och mycket mer. Registrera dig för ett kostnadsfritt konto genom att gå till www.garminconnect.com/.

Använda Garmin Connect

Du kan överföra scorekort och klubbdata till Garmin Connect för omfattande analyser, och du kan dela dina scorekort med vänner. Du kan visa din övergripande statistik, statistik från en

runda eller statistik för en bana. Du kan också redigera klubbinformation för klubbor som används för klubbtips.

- 1 Anslut enheten till datorn med en USB-kabel.
- 2 Gå till www.garminconnect.com/golf.
- 3 Följ instruktionerna på skärmen.

Bluetooth anslutna funktioner

Enhetsen har flera Bluetooth anslutna funktioner för din kompatibla mobila enhet via Garmin Connect Mobile appen.

Dataöverföringar till Garmin Connect: Skickar data till Garmin Connect med hjälp av Garmin Connect Mobile appen. Mer information finns på www.garmin.com/intosports/apps.

Aviseringar: Meddelar dig när du får telefonmeddelanden.

Para ihop telefonen

- 1 Gå till www.garmin.com/intosports/apps och hämta mobilappen Garmin Connect till din telefon.
- 2 Placera din telefon inom ett avstånd på 10 m (33 fot) från enheten.
- 3 Från enheten väljer du **Inställning > Bluetooth > Para ihop mobil enhet** och följer instruktionerna på skärmen.
- 4 Öppna mobilappen Garmin Connect från telefonen och följ anvisningarna på skärmen för att ansluta till en enhet.
Instruktionerna tillhandahålls under den ursprungliga konfigurationen eller när du väljer ☰ > **My Device**.

Ansluta till en ihopparad telefon

Innan du kan ansluta till telefonen måste du para ihop telefonen och enheten.

När du ansluter till telefonen med hjälp av trådlös Bluetooth teknik kan du dela poäng och andra data med Garmin Connect. Du kan också visa telefonaviseringar på enheten.

- 1 Aktivera trådlös Bluetooth teknik på telefonen.
- 2 På enheten väljer du **Inställning > Bluetooth > Kontakt > På** om du vill aktivera trådlös Bluetooth teknik.
- 3 Välj **Aviseringar** för att visa eller dölja telefonaviseringar.

Telefonaviseringar

För telefonaviseringar krävs att en kompatibel smartphone paras ihop med Approach enheten. När telefonen tar emot meddelanden skickar den aviseringar till din enhet.

Visa aviseringar

Innan du kan visa aviseringar måste du ansluta till din ihopparade telefon (*Ansluta till en ihopparad telefon, sidan 5*).

- 1 Välj ☰ > **Aviseringar**.
- 2 Välj en avisering.
- 3 Välj ▲ eller ▼ för att bläddra igenom innehållet i aviseringen.

Bilaga

Installera ett minneskort

Du kan installera ett microSD™ minneskort om du vill ha mer lagringsutrymme eller förinlästa kartor.

- 1 Lyft upp väderskyddet ① från microSD kortplatsen ②.



- 2 Tryck in kortet tills du hör ett klick.

Skötsel av enheten

OBS!

Förvara inte enheten där den kan utsättas för extrema temperaturer eftersom det kan orsaka permanenta skador.

Använd aldrig hårda eller vassa föremål på pekskärmen eftersom den då kan skadas.

Använd inte kemiska rengöringsmedel, lösningsmedel eller insektsmedel som kan skada plastkomponenter och ytor.

Fäst väderskyddet ordentligt för att förhindra skada på USB-porten.

Rengöra skärmen

Innan du kan rengöra skärmen måste du ha en mjuk, ren, luddfri trasa och vatten, isopropylalkohol eller linsrengöring till hands.

Fukta trasan med vätskan och torka försiktigt rent skärmen med den.

Rengöra enheten

OBS!

Även små mängder svett eller fukt kan göra att de elektriska kontakterna korroderar när de ansluts till en laddare. Korrosion kan förhindra laddning och dataöverföring.

- 1 Torka av enheten med en fuktad trasa med mildt rengöringsmedel.


- 2 Torka enheten torr.

Låt enheten torka helt efter rengöring.

Skärmens bakgrundsbelysning

- Du kan när som helst röra vid pekskärmen för att tända bakgrundsbelysningen.

Obs! Bakgrundsbelysningen tänds även av varningar och meddelanden.

- Välj  för att tända bakgrundsbelysningen och reglera ljusstyrkan.
- Ändra tidsgräns för belysningen (*Inställningar, sidan 5*).

Specifikationer

Batterityp	Uppladdningsbart, inbyggt litiumjonbatteri
Batteriets livslängd	15 timmar vid normal användning
Drifttemperaturområde	Från -20 till 60 °C (från -4 till 140 °F)
Laddningstemperaturområde	Från 0 till 40 °C (från 32 till 104 °F)
Vattenklassning	IEC 60529 IPX7 ¹


Kalibrera pekskärmen

Om pekskärmen inte verkar fungera normalt kan du kalibrera den.

- 1 Välj **Inställning > Skärm > Kalibrera skärm**.
- 2 Följ instruktionerna på skärmen.

Radera användarinformation

Obs! Med den här proceduren tar du bort all information du själv har angett.

- 1 Håll  nedtryckt för att stänga av enheten.
- 2 Placera fingret i det övre vänstra hörnet av pekskärmen.
- 3 Slå på enheten medan du håller kvar fingret på pekskärmen.
- 4 Välj **Ja**.

¹ Enheten tål tillfällig exponering för vatten på upp till 1 m djup i upp till 30 min. Mer information hittar du på www.garmin.com/waterrating.

Använda hållaren

Obs! Hållaren kan se något annorlunda ut än på bilden.

Med hjälp av hållaren kan du fästa enheten på bältet, på en ficka eller på en väska.

- 1 Skjut in enhetens nedre del i hållarens nedre del.

Obs! Om du placerar enheten upp och ned i hållaren låses den inte på plats och kan lätt falla ur.

- 2 Tryck in enhetens övre del i hållarens övre del tills du hör ett klick.



- 3 För att ta bort enheten drar du upp hållarens övre del samtidigt som du trycker på enhetens baksida och skjuter ut enhetens nedre del ur den nedre delen av klämman.

Spara energi medan du laddar enheten

Du kan stänga av enhetens skärm och övriga funktioner medan du laddar enheten.

- 1 Anslut enheten till en extern strömkälla. Återstående batterikapacitet visas.
- 2 Håll strömknappen nedtryckt i 4–5 sekunder. Skärmen stängs av och enheten försätts i ett batteriladdningsläge med låg strömförbrukning.
- 3 Ladda enheten helt.

Index

A

användardata, ta bort **6**
aviseringar **5**

B

banor
 förhandsvisning **4**
 spara platser **4**
 spela **1**
batteri, ladda **1, 6**
Bluetooth teknik **5**
bältesclip **6**

D

data
 lagra **5**
 överföra **5**

E

enhet, skötsel **6**

F

flaggans plats
 inställning **1**
 visa **1**

G

Garmin Connect **5**
Garmin Express **1**
 registrera enheten **1**
 uppdatera programvaran **1**
green, visa **1**

H

handicap **2, 3**
handicap score, spelare **3**
historik **3**
 skicka till datorn **5**
hållare **6**
hänthet **5**

I

inställningar **5**

K

kalibrera skärmen **6**
kartor
 symboler **1**
 uppdatera **1**
 uppdateringar **1**
klubbor **1, 2**

L

ladda **6**
ljusstyrka **6**
låsa, skärm **1**

M

microSD kort. Se minneskort
minneskort **5**
mått **2, 4**

P

para ihop **5**
poängräkning, match **3**
produktregistrering **1**
programvara, uppdatera **1**

R

registrera enheten **1**
rengöra enheten **6**
rensa, historik **3**

S

scorekort **2, 3**
 visa **3**
scoring **2, 3**
 handicap **3**
 skins **3**
simulering, hål **4**

skärm
 kalibrering **6**
 ljusstyrka **6**
 låsa **1**
 rengöra **6**
skärminställningar **5**
spara platser **4**
statistik **3**
sträcka, mäta **4**
strömknapp **1**
svinganalys **4, 5**

U

uppdateringar
 bankkort **1**
 programvara **1**

Å

återställa enheten **6**

