

APPROACH® G30

Manual do Utilizador

© 2017 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite www.garmin.com para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin, ANT+® e Approach® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. Garmin Connect™, Garmin Express™ e TruSwing™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas comerciais não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

A marca nominativa e os logótipos Bluetooth® são propriedade da Bluetooth SIG, Inc., sendo utilizadas pela Garmin sob licença. Outras marcas comerciais e nomes de marcas são detidos pelos respetivos proprietários.

M/N: A03105

Índice

Introdução	1
Descrição geral do dispositivo	1
Carregar o dispositivo	1
Ligar o dispositivo	1
Assistência e atualizações	1
Configurar Garmin Express	1
Bloquear e desbloquear o ecrã tátil	1
Emparelhar e configurar	1
Garmin Connect	1
Funcionalidades que exigem uma ligação Bluetooth®	1
Emparelhar o smartphone	1
Ligar a um smartphone emparelhado	2
Notificações do telefone	2
Praticar golfe	2
Vista do buraco	2
Visualizar o green	2
Medir a distância com a função Alvo por Toque	2
Medir uma tacada	2
Guardar a pontuação	3
Acerca do cartão de pontuação	3
Definir o método de pontuação	3
Visualizar estatísticas da ronda	3
Ver estatísticas do jogador	3
Acerca de cartões de pontuação individuais	3
Ver o historial	4
Pontuação com handicap	4
Ativar pontuação com handicap	4
Definir o handicap do buraco	4
Definir o handicap de um jogador	4
Guardar uma posição	4
Eliminar posições guardadas	4
Terminar uma ronda	4
Encontrar campos	4
Acerca da pré-visualização de campos	4
Modo de pré-visualização	4
TruSwing™	4
Métricas do TruSwing	4
Registar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo	
Approach	5
Alterar o taco	5
Alterar a mão utilizada	5
Desligar o dispositivo TruSwing	5
Personalizar o seu dispositivo	5
Definições do sistema	5
Anexo	5
Cuidados a ter com o dispositivo	5
Limpar o ecrã tátil	5
Limpar o dispositivo	5
Utilizar a retroiluminação	5
Especificações	5
Apagar a informação do utilizador	5
Utilizar o clipe	5
Colocar a correia com mosquetão	6
Poupar energia enquanto carrega o dispositivo	6
Índice Remissivo	7

Introdução

⚠ ATENÇÃO

Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Descrição geral do dispositivo



① Tecla do dispositivo	Prima para ligar o dispositivo. Prima para bloquear ou desbloquear o ecrã. Mantenha premido para desligar o dispositivo.
② Ecrã tátil	Deslize o ecrã para percorrer as funcionalidades, os ecrãs de dados e os menus. Toque para selecionar.
③ Capa contra intempéries	Puxe para aceder à porta de alimentação e de dados micro-USB.
④ Porta micro-USB de alimentação e dados	Ligue utilizando um cabo USB compatível para carregar o dispositivo ou para transferir dados utilizando o seu computador.

Carregar o dispositivo

⚠ ATENÇÃO

Este produto contém uma pilha de iões de lítio. Para prevenir a possibilidade de ferimentos pessoais ou a danificação do produto causados pela exposição da pilha a calor extremo, guarde o dispositivo num local afastado da exposição solar direta.

AVISO

Para evitar corrosão, seque cuidadosamente a porta USB, a capa contra intempéries e a área envolvente antes de carregar ou ligar o dispositivo a um computador.

O dispositivo é alimentado por uma bateria de iões de lítio integrada, que pode carregar através de uma tomada de parede comum ou de uma porta USB do seu computador.

NOTA: o dispositivo não carrega fora do intervalo de temperaturas de 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F).

- 1 Levante a capa contra intempéries da porta USB.
- 2 Introduza a extremidade pequena do cabo USB na porta USB do dispositivo.
- 3 Ligue a extremidade grande do cabo USB a uma porta USB do computador.
- 4 Carregue completamente o dispositivo.

Ligar o dispositivo

Prima a tecla do dispositivo.

NOTA: a primeira vez que utilizar o dispositivo, ser-lhe-á pedido que escolha um idioma e uma unidade de medida.

Assistência e atualizações

O Garmin Express™ (www.garmin.com/express) permite um fácil acesso a estes serviços para dispositivos Garmin®.

- Registo do produto
- Manuais dos produtos
- Atualizações de software
- Carregamentos de dados para o Garmin Connect™
- Atualizações de mapa, gráficos ou campos

Configurar Garmin Express

- 1 Ligue o dispositivo ao computador utilizando um cabo USB.
- 2 Aceda a www.garmin.com/express.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Bloquear e desbloquear o ecrã tátil

Pode bloquear o ecrã tátil ao jogar uma ronda para evitar toques inadvertidos no ecrã.

- 1 Prima a tecla do dispositivo.
- 2 Prima novamente a tecla do dispositivo para desbloquear o ecrã tátil.

Emparelhar e configurar

Garmin Connect

O Garmin Connect é a plataforma de monitorização de estatísticas online, onde pode analisar e partilhar todas as suas rondas. Pode interagir com os seus amigos na aplicação para dispositivos móveis ou no website Garmin Connect. O Garmin Connect disponibiliza-lhe as ferramentas para monitorizar e analisar o seu desempenho. Para se registar com uma conta gratuita, aceda a www.garminconnect.com/golf.

Guardar as suas rondas: depois de concluir e guardar uma ronda com o seu dispositivo, pode carregar essa mesma ronda para o Garmin Connect e mantê-la o tempo que desejar.

Analise os seus dados: pode consultar informações mais detalhadas sobre a sua ronda, incluindo cartões de pontuação, estatísticas e informações do percurso, bem como relatórios personalizáveis.

Funcionalidades que exigem uma ligação Bluetooth®

Este dispositivo inclui Bluetooth várias funções ligadas para o seu dispositivo móvel compatível, utilizando a aplicação Garmin Connect Mobile.

Carregamentos de dados para o Garmin Connect: envia dados para o Garmin Connect utilizando a aplicação Garmin Connect Mobile. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/intosports/apps.

Notificações: alerta-o quando receber mensagens telefónicas.

Emparelhar o smartphone

Para aproveitar ao máximo o dispositivo Approach G30, deve emparelhá-lo com o seu smartphone e concluir a configuração através da aplicação Garmin Connect Mobile.

NOTA: ao contrário de outros dispositivos Bluetooth que são emparelhados a partir das definições de Bluetooth do dispositivo móvel, o dispositivo Approach G30 tem de ser emparelhado diretamente através da aplicação Garmin Connect Mobile.

- 1 No seu smartphone compatível, transfira e instale a versão mais recente da aplicação Garmin Connect Mobile.
- 2 Abra a aplicação Garmin Connect Mobile.

- 3 Selecione uma opção para adicionar o dispositivo à sua conta Garmin Connect Mobile:
 - Se este é o primeiro dispositivo que emparelha com a aplicação Garmin Connect Mobile, siga as instruções apresentadas no ecrã.
 - Caso já tenha emparelhado outro dispositivo com a aplicação Garmin Connect Mobile, aceda ao menu de definições e selecione **Dispositivos Garmin > Adicionar dispositivo**.
- 4 No seu dispositivo Approach G30, selecione **Bluetooth > Emparelhar dispositivo móvel**.
- 5 Siga as instruções no ecrã do seu dispositivo e no smartphone para emparelhar os dispositivos.

Ligar a um smartphone emparelhado

Antes de poder ligar ao seu smartphone, tem de emparelhá-lo com o seu dispositivo.

Ao ligar ao seu smartphone utilizando a tecnologia sem fios Bluetooth, pode partilhar pontuações e outros dados no Garmin Connect. Também pode consultar as notificações do telefone no seu dispositivo.

- 1 No seu smartphone, ative a tecnologia sem fios Bluetooth.
- 2 No seu dispositivo, selecione **Bluetooth > Ligação > Ligado** para ativar a tecnologia sem fios Bluetooth.
- 3 Selecione **Notificações** para ver ou ocultar as notificações do smartphone.

Notificações do telefone

As notificações do telefone requerem o emparelhamento de um smartphone compatível com o dispositivo Approach. Quando o seu telefone recebe mensagens, envia notificações para o seu dispositivo.

Visualizar notificações

Para poder visualizar notificações, deve ligar-se ao seu telefone emparelhado ([Ligar a um smartphone emparelhado, página 2](#)).

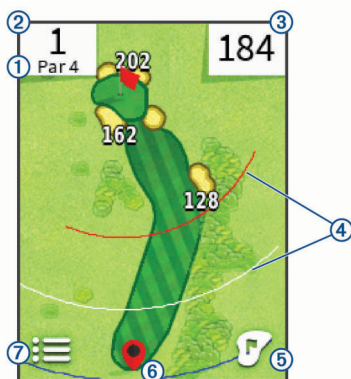
- 1 Ao jogar uma ronda, selecione **Notificações**.
- 2 Selecione uma notificação.
- 3 Selecione **▲** ou **▼** para percorrer os conteúdos da notificação.

Praticar golfe

- 1 Selecione **Jogar**.
- 2 Selecione um campo.

Vista do buraco

O dispositivo apresenta o buraco em que está atualmente a jogar.



①	Apresenta o par do buraco atual.
②	Apresenta o número do buraco atual. Altera o número do buraco quando selecionado.
③	Apresenta a distância até ao centro do green ou posição selecionada do pino. Quando selecionado, ativa o modo de números grandes.
④	Apresenta os arcos de aproximação que indicam a distância para o buraco em metros ou em jardas. As cores indicam a distância: vermelho são 100, branco são 150, azul são 200 e amarelo são 250. São apresentados quatro arcos para "par" 5 ou superior, três arcos para "par" 4 e zero arcos para "par" 3.
⑤	Apresenta uma vista aproximada do green para ajustar a posição do buraco.
⑥	Apresenta a sua posição atual.
⑦	Apresenta um menu de funcionalidades de ronda quando selecionado.

Visualizar o green

Enquanto joga uma ronda, é possível analisar com maior detalhe o green e alterar a posição do buraco.

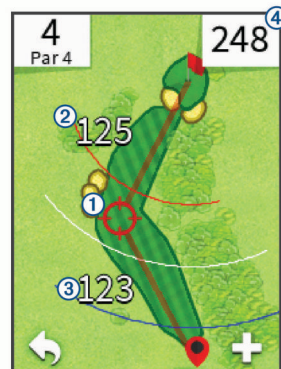
- 1 Comece uma ronda ([Praticar golfe, página 2](#)).
- 2 Selecione **Green**.
- 3 Arraste a bandeira para alterar a posição do buraco.

As distâncias no ecrã da vista do buraco são atualizadas de modo a apresentar a nova posição do buraco. A posição do buraco é guardada apenas para a ronda atual.

Medir a distância com a função Alvo por Toque

Enquanto pré-visualiza um percurso ou joga uma ronda, pode utilizar a definição de alvo por toque para medir a distância até qualquer ponto no mapa.

- 1 Começar a jogar uma ronda ([Praticar golfe, página 2](#)) ou pré-visualizar um campo.
- 2 Arraste o dedo para posicionar o círculo alvo ①.



②	Apresenta a distância do círculo alvo ao centro do green.
③	Apresenta a distância da sua atual posição ao círculo alvo. Se estiver a pré-visualizar o percurso, ③ é a distância do tee ao círculo alvo.
④	Apresenta o total das duas distâncias.

- 3 Se necessário, selecione **+** para aumentar o zoom no círculo alvo.
- 4 Depois de aumentar o zoom no círculo alvo, selecione **↶** para voltar ao mapa do buraco.

Medir uma tacada

- 1 Efetue uma tacada e veja onde a bola cai.
- 2 Selecione **Medir tacada**.

- 3 Caminhe ou conduza até à sua bola.
- 4 Caso seja necessário, selecione **Repór** para repor a distância em qualquer momento.

Guardar a pontuação

Pode guardar a pontuação de até quatro jogadores.

- 1 Comece uma ronda (*Praticar golfe, página 2*).
- 2 Selecione > **Cartão de pontuação**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Selecione o nome de um jogador para o editar.
 - Selecione para introduzir o número de tacadas para o buraco selecionado.
 - Selecione ou para alterar buracos.
 - Selecione > **Alterar par** para alterar o par para o buraco atual.

Acerca do cartão de pontuação

Pode visualizar e alterar o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador durante uma ronda utilizando o cartão de pontuação.

Nome do jogador	Handicap local	Pontuação total atual	Tacadas ajustadas para o buraco
Lillian	(9)	E	3
Shannon	(4)	-1	4
Corey	(15)	-3	6
Mark	(8)	+6	7

①	Nome do jogador
②	Número do buraco atual e par do buraco
③	Handicap local
④	Pontuação total atual
⑤	Nome do campo de golfe
⑥	Tacadas efetuadas para o buraco
⑦	Tacadas ajustadas para o buraco

Definir o método de pontuação

É possível alterar o método que o dispositivo utiliza para guardar a pontuação.

- 1 Selecione uma opção:
 - Se, de momento, estiver a disputar uma ronda, selecione > > **Configuração > Método de pontuação > Método**.
 - Se, de momento, não estiver a disputar uma ronda, selecione > **Método de pontuação > Método**.
- 2 Selecione um método de pontuação.

Acerca da pontuação Stableford

Quando seleciona o método de pontuação Stableford (*Definir o método de pontuação, página 3*), são atribuídos pontos com base na relação entre o número de tacadas e o "par". No fim da ronda, vence quem tiver a pontuação mais elevada. O dispositivo atribui pontos de acordo com as especificações da Associação de Golfe dos Estados Unidos.

O cartão de pontuação para um jogo com o método Stableford apresenta pontos em vez de tacadas.

Pontos	Número de tacadas em relação ao "par"
0	2 ou mais acima
1	1 acima
2	Par
3	1 abaixo
4	2 abaixo
5	3 abaixo

Acerca da pontuação Match

Quando seleciona o método de pontuação Match (*Definir o método de pontuação, página 3*), em cada buraco, é atribuído um ponto ao jogador com menos tacadas. No final da partida, vence o jogador que tiver conquistado mais buracos.

NOTA: a pontuação Match está disponível apenas para dois jogadores.

Quando define o dispositivo para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada partida. Caso contrário, no final de cada buraco, selecione o jogador com menos tacadas ou, caso o número de tacadas tenha sido igual, selecione Buraco dividido.

Acerca da pontuação Skins

Quando seleciona o método de pontuação Skins (*Definir o método de pontuação, página 3*), os jogadores competem por um prémio em cada buraco.

Quando define o dispositivo para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada buraco. Caso contrário, no final de cada buraco, selecione o jogador com menos tacadas. Se houver empate quanto ao primeiro lugar, pode seleccionar vários jogadores.

Visualizar estatísticas da ronda

Pode visualizar as estatísticas da ronda que está a jogar.

Ao jogar uma ronda, selecione > > **Detalhes da ronda**.

O dispositivo apresenta detalhes de todos os jogadores da ronda atual.

Ver estatísticas do jogador

Pode ver as estatísticas de um jogador individual da ronda que está a jogar.

- 1 Selecione > > **Detalhes da ronda**.
- 2 Selecione > **Detalhes do jogador**.
- 3 Selecione o nome do jogador.

Acerca de cartões de pontuação individuais

O cartão de pontuação individual inclui uma visão buraco a buraco de uma ronda de um jogador. Quatro símbolos representam o número de tacadas em relação ao "par". Uma pontuação "par" não contém nenhum símbolo.

Buraco	Par	Tacadas
1	4	6
2	5	6
3	3	2
4	4	2
5	3	3

①	Pontuação total
②	Duas ou mais acima do "par"

③	Uma acima do "par"
④	Uma abaixo do "par"
⑤	Duas ou mais abaixo do "par"

Ver o historial

Pode ver tacadas, rondas e estatísticas guardadas dos jogadores.

- 1 Seleccione > **Historial**.
- 2 Seleccione a ronda que pretende ver.
O dispositivo apresenta informação sobre todos os jogadores.
- 3 Seleccione uma opção:
 - Para consultar um cartão de pontuação individual para a ronda, seleccione > **Detalhes do jogador** e seleccione o nome do jogador (*Acerca de cartões de pontuação individuais, página 3*).
 - Para visualizar uma lista de cada buraco e o seu par, seleccione > **Detalhes do campo**.
 - Para ajustar detalhes individuais da ronda, incluindo o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador, seleccione > **Editar cartão de pontuação**.
 - Para limpar o cartão de pontuação do histórico do dispositivo, seleccione > **Eliminar cartão de pontuação**.

Pontuação com handicap

Pode definir um handicap para o buraco (*Definir o handicap do buraco, página 4*) e para cada jogador (*Definir o handicap de um jogador, página 4*).

Ativar pontuação com handicap

- 1 Seleccione > **Método de pontuação** > **Handicap de pontuação**.
- 2 Seleccione **Ligado**.

Definir o handicap do buraco

Para poder utilizar handicaps, tem de ativar a pontuação com handicaps (*Ativar pontuação com handicap, página 4*).

O dispositivo apresenta o handicap predefinido para o buraco, se disponível. Pode definir manualmente o handicap do buraco.

- 1 Ao jogar uma ronda, seleccione > **Cartão de pontuação** > > **Alterar handicap**.
- 2 Introduza o handicap do buraco.

Definir o handicap de um jogador

Para poder utilizar handicaps, tem de ativar a pontuação com handicaps (*Ativar pontuação com handicap, página 4*).

- 1 Durante o jogo, seleccione **Cartão de pontuação** > .
- 2 Seleccione para o jogador cujo handicap deseja introduzir ou alterar.
- 3 Seleccione uma opção:
 - Para introduzir o número de tacadas a subtrair à pontuação total do jogador, seleccione **Handicap local**.
 - Para introduzir o índice de handicap e o nível de dificuldade (slope) do percurso para calcular o handicap do jogador, seleccione **Índice de handicap \ Slope**.

Guardar uma posição

Pode assinalar uma posição relativa a um buraco utilizando a sua posição atual ou a função de definição de alvo por toque.

- 1 Durante o jogo, seleccione > **Guardar posição**.
- 2 Seleccione uma opção:

- Seleccione **Utilizar posição atual** para colocar um marcador na sua posição atual relativa ao buraco.
- Seleccione **Definir alvo por toque** para seleccionar uma posição no mapa.

Eliminar posições guardadas

Pode eliminar todas as posições guardadas para o buraco atual.

Selecione > > **Limpar posições**.

Terminar uma ronda

Selecione > **Terminar ronda**.

Encontrar campos

Pode utilizar o dispositivo para localizar um campo de golfe próximo ou numa cidade específica. Também pode localizar um campo de golfe pelo nome.

- 1 Seleccione **Pré-visualizar**.
- 2 Seleccione uma opção:
 - Seleccione **Procurar nas proximidades** para encontrar campos perto da sua localização atual.
 - Seleccione **Introduza a cidade** para encontrar campos numa cidade específica.
 - Seleccione **Introduza o campo** para encontrar um campo pelo nome.

Acerca da pré-visualização de campos

Quando encontra um campo, o dispositivo proporciona-lhe uma visão do campo selecionado buraco a buraco. Pode ver um grande plano do green (*Visualizar o green, página 2*) ou medir as distâncias (*Medir a distância com a função Alvo por Toque, página 2*).

Modo de pré-visualização

Quando pré-visualiza um percurso, pode visualizar uma simulação do mesmo. O mapa aumenta gradualmente o zoom no green para simular o tipo de desempenho que ocorre quando joga um buraco.

A simulação começa automaticamente caso não toque no ecrã durante alguns momentos após seleccionar o buraco.

TruSwing™

A funcionalidade TruSwing permite-lhe consultar métricas de swing registadas pelo seu dispositivo TruSwing. Aceda a www.garmin.com/golf para adquirir um dispositivo TruSwing.

Métricas do TruSwing

Pode visualizar métricas de swing no dispositivo Approach, no Garmin Connect ou na aplicação Garmin Connect Mobile. Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.

Funcionalidade	Descrição	Requisitos
Métricas de swing apenas no dispositivo Approach	As métricas disponíveis incluem o ritmo e a velocidade do swing, medições da trajetória do taco, ângulos essenciais do taco e muito mais.	O dispositivo TruSwing tem de estar emparelhado com o dispositivo Approach.
Métricas de swing no dispositivo Approach e na aplicação Garmin Connect Mobile	As métricas disponíveis incluem o ritmo e a velocidade do swing, medições da trajetória do taco, ângulos essenciais do taco e muito mais.	Ambos os dispositivos, o TruSwing e o Approach, têm de estar emparelhados com a aplicação Garmin Connect Mobile no seu smartphone.

Registar e visualizar métricas do TruSwing no dispositivo Approach

Para poder visualizar métricas TruSwing no seu dispositivo Approach, poderá ter de atualizar o software ([Assistência e atualizações](#), página 1).

- 1 Certifique-se de que o dispositivo TruSwing está firmemente instalado no taco.
Consulte o manual do utilizador do dispositivo TruSwing para obter mais informações.
- 2 Ligue o seu dispositivo TruSwing.
- 3 No dispositivo Approach, selecione .
O dispositivo Approach é emparelhado com o dispositivo TruSwing.
- 4 Selecione um taco.
- 5 Dê uma tacada.

O dispositivo Approach apresenta medições de swing após cada swing.

Pode selecionar ou para percorrer as métricas de swing registadas.

Alterar o taco

- 1 No ecrã TruSwing, selecione > **Alterar taco**.
- 2 Selecione um taco.

Alterar a mão utilizada

- 1 No ecrã TruSwing, selecione > **Mão utilizada**.
- 2 Selecione uma opção.

Desligar o dispositivo TruSwing

No ecrã TruSwing, selecione .

Personalizar o seu dispositivo

Definições do sistema

Selecione para personalizar as definições e as funcionalidades do dispositivo.

Historial: apresenta o histórico de ronda por data.

Método de pontuação: define o método de pontuação, ativa a pontuação do handicap ([Ativar pontuação com handicap](#), página 4) e ativa o controlo das estatísticas.

Bluetooth: ativa a tecnologia sem fios Bluetooth e define as opções de notificação.

Ecrã: define o tempo da retroiluminação e o brilho do ecrã.

Transição de buraco: seleciona a transição automática ou manual de buraco.

Unidades de distância: define a unidade de medida para a distância.

Acerca de: apresenta a ID da unidade, a versão do software, as informações regulamentares e o acordo de licenciamento.

Anexo

Cuidados a ter com o dispositivo

AVISO

Não guarde o dispositivo em locais com possibilidade de exposição prolongada a temperaturas extremas, pois poderão daí resultar danos permanentes.

Nunca utilize um objeto duro ou afiado sobre o ecrã tátil pois poderá provocar danos na unidade.

Evite os produtos de limpeza químicos, solventes e repelentes de insetos que possam danificar componentes e acabamentos em plástico.

Fixe bem a capa contra intempéries para evitar danos na porta USB.

Limpar o ecrã tátil

- 1 Utilize um pano macio, limpo e sem pelos.
- 2 Se necessário, humedecça o pano com água.
- 3 Ao utilizar um pano humedecido, desligue o dispositivo e retire a ligação à corrente elétrica.
- 4 Limpe com suavidade o ecrã com o pano.

Limpar o dispositivo

AVISO

Mesmo pequenas quantidades de suor e humidade podem causar corrosão dos contactos elétricos quando ligado a um carregador. A corrosão pode prevenir o carregamento e a transferência de dados.

- 1 Limpe o dispositivo com um pano humedecido numa solução de detergente suave.
- 2 Seque-o.

Depois da limpeza, deixe o dispositivo secar completamente.

Utilizar a retroiluminação

- Toque no ecrã tátil, a qualquer momento, para ligar a retroiluminação.
NOTA: os alertas e mensagens também ativam a retroiluminação.
- Selecione > **Ecrã**.
- Selecione uma opção:
 - Para definir o tempo de permanência da retroiluminação ligada, selecione **Tempo da retroiluminação**.
 - Para ajustar o brilho da retroiluminação, selecione **Brilho**.

Especificações

Tipo de bateria	Bateria de íões de lítio integrada e recarregável
Autonomia da bateria	Até 15 horas
Intervalo da temperatura de funcionamento	De -20 °C a 60 °C (de -4 °F a 140 °F)
Intervalo de temperatura de carregamento	De 0 °C a 40 °C (de 32 °F a 104 °F)
Frequência/protocolo rádio	Tecnologia sem fios Bluetooth Smart
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹

Apagar a informação do utilizador

NOTA: isto elimina todos os dados introduzidos pelo utilizador.

- 1 Mantenha a tecla do dispositivo premida para o desligar.
- 2 Prima a tecla do dispositivo para o ligar.
- 3 Quando o texto aparece na parte inferior do ecrã, toque no canto superior esquerdo do ecrã.
- 4 Selecione **Sim**.

Utilizar o clipe

NOTA: o dispositivo pode ser invertido no clipe para proteger o ecrã quando não está a ser utilizado.

¹ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, acesse a www.garmin.com/waterrating.

Pode utilizar o clipe para prender o dispositivo a um cinto, bolso ou mala.

NOTA: este acessório não é incluído em todas as áreas. Aceda a www.garmin.com/golf para adquirir acessórios para o seu dispositivo.

- 1 Deslize a parte inferior do dispositivo em direção ao clipe até se fixar no sítio.



- 2 Para remover o dispositivo, deslize o dispositivo para fora do clipe.

Colocar a correia com mosquetão

Pode utilizar a correia com mosquetão para fixar o dispositivo a um saco ou à presilha do cinto.

NOTA: este acessório não é incluído em todas as áreas. Aceda a www.garmin.com/golf para adquirir acessórios para o seu dispositivo.

- 1 Passe a ponta da correia através da ranhura na parte posterior do dispositivo ①.



- 2 Passe a ponta da correia através da presilha de plástico ② na extremidade oposta da correia.
- 3 Introduza o mosquetão ③ através da presilha de tecido na ponta da correia.



Poupar energia enquanto carrega o dispositivo

Pode desativar funcionalidades do dispositivo durante o carregamento.

- 1 Ligue o seu dispositivo a uma fonte de alimentação externa.
- 2 Mantenha premido o botão do dispositivo por 4 a 5 segundos.
A retroiluminação desliga e o dispositivo ativa o modo de carregamento de bateria de baixo consumo.
- 3 Carregue completamente o dispositivo.

Índice Remissivo

A

análise do swing [4, 5](#)
aplicações, smartphone [1](#)

B

bateria, carregar [1, 6](#)
bloquear, ecrã [1](#)
brilho [5](#)

C

campos
 guardar posições [4](#)
 jogar [2](#)
 pré-visualização [4](#)
carregar [6](#)
cartão de pontuação [3](#)
clipe [5](#)
clipe para cinto [5](#)
Connect IQ [1](#)

D

dados
 guardar [1](#)
 transferir [1](#)
dados do utilizador, eliminar [5](#)
definições [5](#)
definições do ecrã [5](#)
dispositivo, cuidados [5](#)
distância, medir [2](#)

E

ecrã, brilho [5](#)
ecrã tátil [1](#)
emparelhar, smartphone [1](#)
especificações [5](#)
estatísticas [3](#)

G

Garmin Connect [1](#)
Garmin Express [1](#)
 atualizar software [1](#)
 registar o dispositivo [1](#)
guardar dados [1](#)
guardar posições [4](#)

H

handicap [3, 4](#)
histórico [4](#)
 transferir para o computador [1](#)

L

limpar, histórico [4](#)
limpar o dispositivo [5](#)
limpar o ecrã tátil [5](#)

M

mão utilizada [5](#)
mapas
 atualizar [1](#)
 símbolos [2](#)
medidas [4, 5](#)
medir uma tacada [2](#)
menu [1](#)
montar o dispositivo [6](#)

N

notificações [2](#)

P

pontuação [3](#)
 handicap [4](#)
 match [3](#)
 skins [3](#)
pontuação com handicap, jogador [4](#)
posição do buraco, vista do green [2](#)
posições, eliminar [4](#)

R

registar o dispositivo [1](#)

Registo do produto [1](#)
repor o dispositivo [5](#)
ronda de golfe, terminar [4](#)

S

simulação, buraco [4](#)
smartphone, emparelhar [1](#)
software, atualizar [1](#)
suportes [6](#)

T

tecla de alimentação [1](#)
teclas [1](#)
Tecnologia Bluetooth [1, 2, 5](#)

V

vista do green, posição do buraco [2](#)

