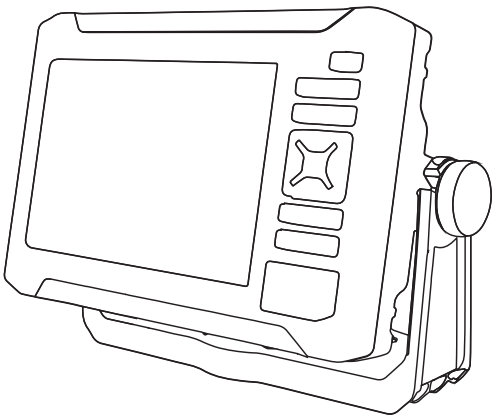
GARMIN®

ECHOMAP™ UHD2 5X/7X



Användarhandbok

Innehållsförteckning

Introduktion 6
- Vy framifrån 6
  - Enhetsknappar 6
- Kopplingsvy 7
- Tips och genvägar 7
- Komma åt användarhandboken på plottern 8
- Öppna handböckerna från webbplatsen 8
- Garmin® Supportcenter 8
- Installera minneskort 8
- Söka efter GPS-satellitsignaler 9
  - Välja GPS-källa 9

Anpassa plottern 10
- Hemskärm 10
  - Ändra ordning på kategoriobjekten 10
- Anpassa sidor 10
  - Anpassa med kombinationssidor 10
  - Skapa en ny kombinationssida 11
  - Ta bort en kombinationssida 11
  - Anpassa dataöverlagringar 12
  - Justera belysningen 12
  - Justera färgläget 12
  - Justera färgtema 12
  - Starta plottern automatiskt 12
  - Stänga av systemet automatiskt 12
  - Anpassa startskärmen 12

ActiveCaptain® appen 14
- ActiveCaptain® roller 14
- Komma igång med ActiveCaptain® appen 14
- Uppdatera programvara med appen ActiveCaptain® 14
- Uppdatera sjökort med ActiveCaptain® 15
- Sjökortsabonnemang 15

Trådlös delning 16
- Konfigurera Wi-Fi® nätverket 16
- Ansluta två kompatibla ECHOMAP™ enheter för att dela användardata och ekolod 16
- Ansluta en trådlös enhet till plottern 17
- Hantera Wi-Fi® nätverket 17

Sjökort och 3D-sjökortsvyer 18
- Detaljerade sjökort 18
  - Aktivera ett sjökortsabonnemang 18
  - Köpa ett sjökortsabonnemang med ActiveCaptain® 18
  - Förnya ditt abonnemang 19
- Navigationssjökort och fiskekort 19
  - Sjökortssymboler 19
  - Zooma in och ut på sjökortet 19
  - Panorera i sjökortet med knapparna 20
  - Välja ett objekt på kartan med enhetsknapparna 20
  - Mäta ett avstånd på sjökortet 20
  - Skapa en waypoint på sjökortet 20
  - Visa positions- och objektinformation på ett sjökort 20
  - Visa information om sjömärken 20
  - Navigera till en punkt på sjökortet 20
- Premiumsjökortsfunktioner 21
  - Sjökortsvyn Fish Eye 3D 21
  - Visa tidvattensstationsinformation 22
  - Visa satellitbilder på navigationssjökortet 22
  - Visa flygfoton av landmärken 23
- Sjökortsmeny 23
  - Sjökortslager 23
  - Sjökortsinställningar 25
  - Inställningar för Fish Eye 3D 25
- Kartor som stöds 26

Garmin Quickdraw™ Contours – kartor 27
- Kartera ett vattendrag på kartan med hjälp av konturfunktionen Garmin Quickdraw™ 27
- Lägga till en etikett på en Garmin Quickdraw™ Contours karta 27
- Garmin Quickdraw™ gruppen 27

Ansluta till Garmin Quickdraw™ gruppen med ActiveCaptain®.....28
Garmin Quickdraw™ Contours – inställningar.....28

Navigera med en plotter..... 29

Grundläggande frågor om navigering.....29
Färgkodning för rutt.....29
Destinationer.....30
Skärmen Vart?.....30
Söka efter en destination via dess namn.....31
Välja en destination med navigationssjökortet.....31
Söka efter en marin servicedestination.....31
Ange och följa en direkt kurs med hjälp av Gå till.....31
Avbryta navigering.....31
Waypoints.....32
Markera din aktuella position som en waypoint.....32
Skapa en waypoint vid en annan position.....32
Markera en MÖB-plats.....32
Beräkna en waypoint.....32
Visar alla waypointer.....32
Redigera en sparad waypoint.....32
Flytta en sparad waypoint.....33
Bläddra efter och navigera till en sparad waypoint.....33
Ta bort en waypoint eller en MÖB-plats.....33
Ta bort alla waypoints.....33
Rutter.....34
Skapa och navigera längs en rutt från din aktuella position.....34
Skapa och spara en rutt.....34
Visa rutter och Auto Guidance-rutter.....34
Redigera en sparad rutt.....34
Hitta och navigera längs en sparad rutt.....34
Bläddra efter och navigera parallellt till en sparad rutt.....35
Initiera ett sökmönster.....35
Ta bort en sparad rutt.....36
Ta bort alla sparade rutter.....36
Automatisk vägledning.....36
Ange och följa en rutt med Automatisk vägledning.....36
Skapa och spara en Automatisk vägledning-rutt.....36
Justera en sparad Automatisk vägledning-rutt.....37
Avbryta en pågående beräkning av Automatisk vägledning.....37
Ställa in tidsangiven ankomst.....37
Konfiguration av Auto Guidance-rutter.....37
Spår.....38
Visa spår.....38
Ställa in färg för det aktiva spåret.....38
Spara det aktiva spåret.....38
Visa sparade spår.....38
Redigera ett sparat spår.....39
Spara ett spår som en rutt.....39
Spara ett spår som en gräns.....39
Bläddra efter och navigera till ett registrerat spår.....39
Ta bort ett sparat spår.....39
Ta bort alla sparade spår.....39
Följa det aktiva spåret.....39
Rensa det aktiva spåret.....40
Hantera spårminnet under inspelning.....40
Konfigurera inspelningsintervall för spårloggen.....40
Gränser.....40
Skapa en gräns.....40
Omvandla en rutt till en gräns.....40
Omvandla ett spår till en gräns.....41
Ändra en gräns.....41
Ställa in gränslarm.....41
Inaktivera alla gränslarm.....41
Ta bort en gräns.....41
Raderar alla sparade waypoints, spår, rutter och gränser.....41

Ekolod med fishfinder.....42

Avbryta sändningen av ekolodssignaler.....42
Vanliga ekolodssida.....42
Delad frekvensbild som ekolodssida.....42

Garmin ClearVü™ ekolodssida..... 42
Vy för realtidsbild..... 43
Ekolodssidor på kombinationsskärmar..... 44
Välja givartyp..... 44
Välja en ekolodskälla..... 45
Byta namn på en ekolodskälla..... 45
Pausa och återuppta ekolodsvisningen..... 45
Att tänka på när du har pausat ekolodet..... 45
Visa ekolodshistorik..... 46
Skapa en waypoint på ekolodsskärmen..... 46
Justera detaljnivån..... 46
Justera färgintensiteten..... 46
Ekolodsinställningar..... 46
Ställa in zoomnivån för ekolodsskärmen..... 47
Ställa in bildhastigheten..... 47
Justera mätområdet..... 47
Inställningar för brusavvisning för ekolod..... 48
Inställningar för ekolodets utseende..... 48
Ekolodslarm..... 48
Avancerade ekolodsinställningar..... 49
Inställningar för givarinstallation..... 49
Ekolodsfrekvenser..... 49
Slå på realtidsvyn..... 50

Mätare och diagram..... 52

Visa mätarna..... 52
Ändra vilka data som visas i mätaren..... 52
Anpassa mätarna..... 52
Visa trippmätare..... 52
Återställa trippmätare..... 52
Visa diagram..... 53
Ställa in diagramområde och tidsskalor..... 53

Information om tidvatten, strömmar och astronomi..... 54

Tidvatten- och strömöverlagringar..... 54
Lägga till tidvatten- och strömöverlagringar..... 54
Tidvattensstationsinformation..... 54
Strömstationsinformation..... 54
Astronomiinformation..... 55
Visa information om tidvattenstation, aktuell station eller astronomiinformation för ett annat datum..... 55
Visa information för en annan tidvatten- eller strömstation..... 55
Visa almanacksinformation från sjökortet..... 55

Enhetskonfiguration..... 56

Systeminställningar..... 56
Ljud och skärminställningar..... 56
Inställningar för satellitpositionering (GPS)..... 56
Visa systemprograminformation..... 56
Se information om regler och efterlevnad för E-label..... 57
Inställningar..... 57
Enhetsinställningar..... 57
Navigeringsinställningar..... 57
Kommunikationsinställningar..... 59
Visa anslutna enheter..... 59
Ställa in larm..... 59
Navigationslarm..... 59
Systemlarm..... 59
Ekolodslarm..... 59
Inställningar för Min farkost..... 60
Ställa in kölkompensation..... 60
Ställa in vattentemperaturkompensationen..... 61
Återställa till ursprungliga fabriksinställningar för plottern..... 61

Dela och hantera användardata..... 62

Välja en filtyp för waypoints och rutter från tredje part..... 62
Kopiera användardata från ett minneskort..... 62
Kopiera alla användardata till ett minneskort..... 62
Kopiera användardata från ett visst område till ett minneskort..... 62
Uppdatera inbyggda kartor med ett minneskort och Garmin Express™..... 63
Säkerhetskopiera data till en dator..... 63

Återställa säkerhetskopierade data till en plotter..... 63
Spara systeminformation till ett minneskort..... 64

Bilagor..... 65

Skötsel av enheten..... 65
Rengöra skärmen..... 65
ActiveCaptain® och Garmin Express™.. 65
Garmin Express™ App..... 65
Installera Garmin Express™ appen på en dator..... 65
Registrera enheten med hjälp av appen Garmin Express™..... 66
Uppdatera sjökorten med hjälp av appen Garmin Express™..... 66
Programvaruuppdateringar..... 67
Visar bilder från ett minneskort..... 68
Skärmbilder..... 68
Ta skärmbilder..... 68
Kopiera skärmbilder till en dator..... 68
Felsökning..... 68
Enheten tar inte emot GPS-signaler..... 68
Enheten slås inte på eller stängs av hela tiden..... 68
Enheten skapar inte waypoints på rätt plats..... 69
Specifikationer..... 69
Specifikationer..... 69
Rekommenderade mått för startbild..... 70

Introduktion

⚠ VARNING

Guiden *Viktig säkerhets- och produktinformation*, som medföljer i produktförpackningen, innehåller viktig information och produktvarningar.

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Alla funktioner är inte tillgängliga på alla modeller.

På webbplatsen för Garmin® på support.garmin.com hittar du aktuell information om produkten. Supportsidorna ger svar på vanliga supportfrågor, och du kan hämta programvara och kartuppdateringar. Det finns även kontaktinformation till Garmin support om du har några frågor.

Vy framifrån



1	Strömknapp
2	Enhetsknappar
3	microSD® minneskortsplats

Enhetsknappar

⏻	Sätter på och stänger av enheten när du håller i den. Öppnar en snabbmeny när du snabbt trycker på och släpper den. Bläddrar igenom ljusstyrkenivåerna när den trycks ner upprepade gånger.
−	Zoomar ut.
+	Zoomar in.
HOME	Öppnar Hemskärmen. Tar en skärmbild när du håller ner den[1]
MENU	Öppnar en meny med alternativ för sidan, i tillämpliga fall.
◀ ▲ ▶ ▼	Bläddrar, markerar alternativ och flyttat pekaren.
SELECT	Väljer det markerade alternativet.
BACK	Återgår till föregående skärm.
MARK	Sparar aktuell plats som en waypoint. Markerar en MÖB-plats (man överbord) när den hålls ned.

[1] Denna funktion kräver ett microSD® minneskort (*Installera minneskort*, sidan 8).

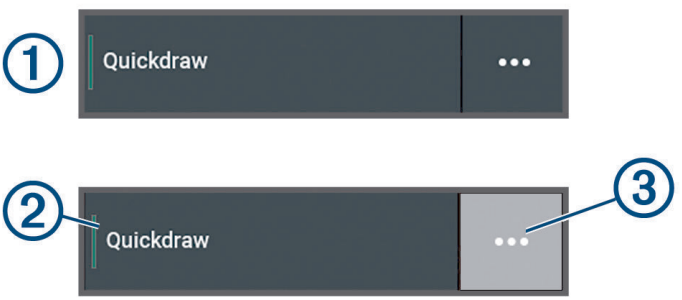
Kopplingsvy



1	POWER	Uttag för strömkabel
2	XDCR	port för 4-polig givarkabel

Tips och genvägar

- Tryck på ⏻ för att starta plottern.
- Du kan trycka på ⏻ flera gånger från vilken skärm som helst för att bläddra igenom ljusstyrkenivåerna om tillgängligt. Detta kan vara användbart när ljusstyrkan är så låg att du inte kan se skärmen.
- Välj **HOME** från en valfri skärm för att öppna hemskärmen.
- Välj **MENU** för att öppna fler inställningar för den skärmen.
- Välj **BACK** när du är klar med en meny om nödvändigt.
- Tryck på ⏻ för att öppna fler alternativ t.ex. justera bakgrundsbelysningen.
- Tryck på ⏻ och välj **På/av** > **Stäng av systemet** eller håll in ⏻ tills fältet **Stäng av systemet** fylls för att stänga av plottern, om tillgängligt.
- Tryck på ⏻ och välj **På/av** > **Försätt stationen i viloläge** för att ställa in plottern i standbyläge, om tillgängligt. För att lämna standbyläget väljer du ⏻.
- Om pilarna inte visar att alla alternativ är synliga trycker du på den angivna pilknappen för att visa de ytterligare alternativen.
- På vissa menyknappar trycker du på knappen ① för att aktivera alternativet.



  En grön lampa på ett alternativ visar att alternativet är aktiverat ②.
- När det är aktiverat trycker du på ••• ③ för att öppna menyn.

Komma åt användarhandboken på plottern

Om du läser det här avsnittet på Garmin® webbplatsen kan du följa anvisningarna nedan på plottern för att öppna användarhandboken på plotterns skärm.

Om du läser det här avsnittet på plotterskärmen, då är du på rätt plats. Du visar för närvarande den version av användarhandboken som är inläst på plottern med den senaste programvaruuppdateringen du har installerat.

1 Välj ⚙ > **Användarhandbok**.
2 Välj en handbok.
3 Välj **Öppna**.

Öppna handböckerna från webbplatsen

Du kan hämta den senaste användarhandboken och översatta handböcker från webbplatsen Garmin®.

Om du läser det här avsnittet på plotterns skärm kan du följa länken nedan med hjälp av en webbläsare eller din mobila enhet och öppna den senaste versionen av handboken.

Om du läser det här avsnittet på Garmin webbplatsen, då är du på rätt plats. Du kan klicka på länken nedan för att gå till handbokens första sida.

1 Gå till **garmin.com/manuals/echomapUHD2**.
2 Välj *Användarhandboken*.

   En webbhandbok öppnas. Du kan hämta hela handboken genom att välja Hämta PDF.

Garmin® Supportcenter

Hjälp och information finns på support.garmin.com, till exempel produkthandböcker, vanliga frågor, videor, programuppdateringar och kundsupport.

Installera minneskort

Från och med programvaruversion 34.00 har den här enheten stöd för microSD® minneskort på upp till 1 TB, formaterat till exFAT med hastighetsklass 10 eller högre.

Obs!: När du sätter i ett nytt minneskort i plottern börjar plottern skriva privat information på det nyligen tillagda kortet.

1 Öppna fliken eller luckan ① på framsidan av plottern.



2 Sätt i minneskortet ② ordentligt.
3 Rengör och torka packningen och luckan.

   OBS!

   Kontrollera att minneskortet, packningen och luckan är helt torra innan du stänger luckan för att förhindra korrosion.

4 Stäng luckan.

Söka efter GPS-satellitsignaler

Det kan vara så att enheten behöver fri sikt mot himlen för att hämta satellitsignaler. Tid och datum ställs in automatiskt utifrån GPS-positionen.

1 Starta enheten.
2 Vänta medan enheten söker satelliter.

Det kan ta 30–60 sekunder att söka efter satellitsignaler.

Om du vill visa signalstyrkan för GPS-satelliten väljer du ⚙ > **System** > **Satellitpositionering**.

Om enheten förlorar satellitsignaler visas ett blinkande frågetecken ovanför båtens positionsindikator (▲) på sjökortet.

Mer information om GPS finns på garmin.com/aboutGPS. Om du behöver hjälp att hämta satellitsignaler, se *Enheten tar inte emot GPS-signaler*, sidan 68.

Välja GPS-källa

Du kan välja önskad källa för GPS-data om det finns mer än en GPS-källa.

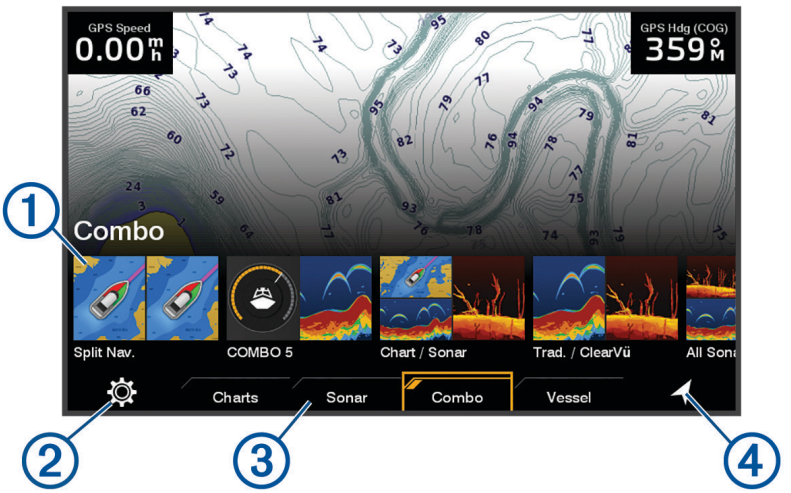
1 Välj ⚙ > **System** > **Satellitpositionering** > **Källa**.
2 Välj källa för GPS-data.

Anpassa plottern

Hemskärm

Hemskärmen är en överlagring som ger åtkomst till alla funktioner i plottern. Funktionerna är beroende av de tillbehör du har anslutit till plottern. Du kanske inte har alla alternativ och funktioner som omnämns i den här handboken.

När du visar en annan skärm kan du återgå till hemskärmen genom att välja HOME.



1	Funktionsknappar
2	Knapp för inställningsmeny
3	Kategoriflikar
4	Öppnar menyn Vart?

Kategoriflikarna ger snabb åtkomst till huvudfunktionerna i din plotter. Till exempel visar fliken Ekolod de vyer och skärmar som gäller ekolodsfunktionen.

TIPS: Du kan behöva använda pilknapparna för att bläddra för att se de tillgängliga kategoriflikarna.

Ändra ordning på kategoriobjekten

Du kan anpassa skärmen genom att ändra ordning på objekten i kategorierna.

1. Välj en kategori som du vill anpassa, t.ex. **Sjökort**.
2. Markera en funktionsknapp, t.ex. **Navigationssjökort**.
3. Tryck och håll in knappen **SELECT**.
4. Välj **Ändra ordning**.
   Pilar visas på funktionsknapparna.
5. Välj knappen som du vill flytta igen.
6. Använd pilknapparna för att markera den nya platsen och avmarkera.
7. Välj den nya platsen för knappen.
8. Upprepa tills du är klar med att anpassa skärmen.
9. Välj **BACK** eller **Hem** när du är klar.

Anpassa sidor

Anpassa med kombinationssidor

Du kan anpassa layouten och de data som visas på kombinationssidorna.

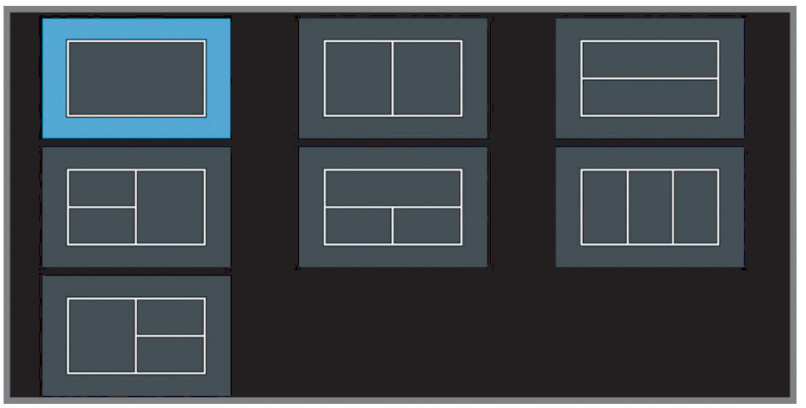
1. Välj **Kombo**.
2. Välj en kombinationssida som du vill anpassa.
3. Välj **MENU** > **Redigera kombination**.

4 Välj ett alternativ:
   - Om du vill ändra namnet på en kombination väljer du **Namn** och anger ett nytt namn.
   - Om du vill ändra layouten och antalet funktioner som visas väljer du **Layout** och väljer ett alternativ.
   - Om du vill ändra funktionen på en del av skärmen ska du använda piltangenterna för att markera det fönster du vill ändra, markera det och välja en funktion.
   - Om du vill ändra hur skärmarna ska delas väljer du en kombinationssida och **Ändra storlek på layout** och använder piltangenterna för att justera storleken.
   - Om du vill ändra data som visas på sidan och ytterligare datafält väljer du **Överlagringar** och väljer ett alternativ.
5 Välj **Klar**.

Skapa en ny kombinationssida

Du kan skapa en anpassad kombinationssida som passar dina behov.

1 Välj **Kombo** > **Lägg till kombination**.
2 Välj ett fönster.
3 Välj en funktion för fönstret.
4 Upprepa dessa steg för varje fönster på sidan.
5 Välj **Layout** och välj en layout.



6 Välj **Namn**, ange ett namn på sidan och välj **Klar**.
7 Välj **Överlagringar** och välj vilka data som ska visas.
8 Välj **Klar** när du är klar med anpassningen av sidan.

Ta bort en kombinationssida

1 Välj **Kombo**.
2 Markera en kombinationssida som du vill ta bort.
3 Välj **MENU**.
4 Välj **Ta bort kombination** > **Ja**.

Anpassa dataöverlagringar

Du kan anpassa data i de dataöverlagringar som visas på en skärmbild.

1 Välj ett alternativ utifrån den typ av skärm du visar:
   - Från en helskärmsvy väljer du **MENU** > **Redigera överlagringar**.
   - Från en kombinationsskärm väljer du **MENU** > **Redigera kombination** > **Överlagringar**.
2 Välj ett objekt för att anpassa data och datafältet:
   - Om du vill visa dataöverlagringar väljer du **Data**, väljer platsen och väljer **BACK**.
   - Ändra data som visas i en överlagringsruta genom att välja överlagringsrutan, markera de nya data som ska visas och välja **BACK**.
   - För att anpassa den information som visas när du navigerar väljer du **Navigation** och därefter ett alternativ.
   - Aktivera andra datafält genom att välja **Övre stapel**, **Nedre fält**, **Vänster fält**, eller **Höger fält** och välja nödvändiga alternativ.
3 Välj **Klar**.



Justera belysningen

1 Välj ⚙ > **System** > **Avisering och display** > **Bakgrundsbelysning**.
2 Justera belysningen.

   TIPS: Du kan trycka på ⏻ flera gånger på valfri skärm för att bläddra mellan ljusstyrkenivåerna. Detta kan vara användbart när ljusstyrkan är så låg att du inte kan se skärmen.

Justera färgläget

1 Välj ⚙ > **System** > **Avisering och display** > **Färgläge**.

   TIPS: Om du vill få tillgång till färginställningarna väljer du ⏻ > **Färgläge** på valfri skärm.
2 Välj ett alternativ.

Justera färgtema

Du kan ändra den markeringsfärg och profilfärg som används på de flesta plotterskärmar.

1 Välj ⚙ > **System** > **Avisering och display** > **Färgtema**.
2 Välj ett alternativ.

Starta plottern automatiskt

Du kan ställa in plottern så att den startas automatiskt när strömförsörjning finns. I annat fall måste du sätta på plottern genom att trycka på ⏻.

Välj ⚙ > **System** > **Automatisk start**.

Om du har angett Automatisk start till På och stänger av plottern genom att trycka på ⏻ och stänger av och sätter på den inom två minuter måste du eventuellt trycka på ⏻ för att starta om den.

Stänga av systemet automatiskt

Du kan ställa in att plottern och hela systemet stängs av automatiskt när de har varit i viloläge under den valda tiden. I annat fall måste du stänga av systemet manuellt genom att hålla in ⏻.

1 Välj ⚙ > **System** > **Autostart av**.
2 Välj ett alternativ.

Anpassa startskärmen

Du kan anpassa den bild som visas när plottern slås på. Bilden passar bäst om den är 50 MB eller mindre och överensstämmer med de rekommenderade måtten (*Rekommenderade mått för startbild*, sidan 70).

1 Sätt in ett minneskort som innehåller den bild du vill använda.
2 Välj ⚙ > **System** > **Avisering och display** > **Startbild** > **Välj bild**.
3 Välj minneskortplats.

4 Välj bild.
5 Välj **Ställ in som startbild**.

Den nya bilden visas när du sätter på plottern.

ActiveCaptain® appen

⚠ VARNING

Den här funktionen gör det möjligt för användare att skicka information. Garmin® gör inga utfästelser rörande riktighet, fullständighet eller aktualitet för den information som skickas av användare. All användning av eller tilltro till informationen som skickas av användare sker på egen risk.

Med ActiveCaptain appen kan du ansluta till ECHOMAP™ UHD2 plottern, kartor och sjökort och ActiveCaptain gruppen för en ansluten båtupplevelse.

På din mobila enhet med ActiveCaptain appen kan du hämta, köpa och uppdatera kartor och sjökort. Du kan använda appen för att snabbt och enkelt överföra användardata som waypoints och rutter, ansluta till Garmin Quickdraw™ Contours gruppen, uppdatera enhetens programvara samt planera din resa.

ActiveCaptain® roller

Din interaktionsnivå med ECHOMAP™ UHD2 enheten via ActiveCaptain appen beror på din roll.

Funktion	Ägare	Gäst
Registrera enhet, inbyggda kartor och tilläggskartkort till konto	Ja	Nej
Uppdatera programvara	Ja	Ja
Automatiskt överföra Garmin Quickdraw™ konturer som du har hämtat eller skapat	Ja	Nej
Automatisk överföring av användardata som waypoints och rutter	Ja	Nej
Börja navigera till en specifik waypoint eller navigera längs en specifik rutt och skicka den waypointen eller rutten till ECHOMAP UHD2 enheten	Ja	Ja

Komma igång med ActiveCaptain® appen

Du kan ansluta en mobil enhet till ECHOMAP™ UHD2 enheten med ActiveCaptain appen. Appen ger dig ett snabbt och enkelt sätt att interagera med ECHOMAP UHD2 enheten och slutföra uppgifter såsom att dela data, registrera och uppdatera enhetens programvara.

1. I ECHOMAP UHD2 enheten väljer du ⚙ > **ActiveCaptain**.
2. Från **ActiveCaptain** väljer du **Wi-Fi-nätverk** > **Wi-Fi** > **På**.
3. Ange namn och lösenord för det här nätverket.
4. Sätt i ett minneskort i ECHOMAP UHD2 enhetens kortplats (*Installera minneskort*, sidan 8).
5. Välj **Ange ActiveCaptain-kort**.

OBS!

Du kan uppmanas att formatera minneskortet. Formatering tar bort all information som sparats på kortet. Detta omfattar även eventuella sparade användardata, t.ex. waypoints. Vi rekommenderar att du formaterar kortet, men det är inget krav. Innan du formaterar kortet bör du spara data från minneskortet i enhetens internminne (*Kopiera användardata från ett minneskort*, sidan 62). När du har formaterat kortet för ActiveCaptain appen kan du föra över användardata till kortet igen (*Kopiera alla användardata till ett minneskort*, sidan 62).

Obs!: Om du formaterar minneskortet i plottern behålls formattypen och det går inte att ändra den. Om du till exempel vill ändra ett korts format från FAT32 till exFAT måste du ändra med hjälp av en dator eller annan enhet innan du använder kortet i plottern.

Se till att kortet sätts in varje gång du vill använda ActiveCaptain funktionen.

6. Installera och öppna ActiveCaptain appen från appbutiken på din mobila enhet.

   TIPS: Du kan skanna den här QR-koden med din mobila enhet för att hämta appen.
7. Håll den mobila enheten inom 32 m (105 fot) från ECHOMAP UHD2 enheten.
8. Från din mobila enhets inställningar öppnar du sidan för Wi-Fi® anslutningar och ansluter till ECHOMAP UHD2 enheten genom att ange det namn och lösenord som du angav i steg 3.

Uppdatera programvara med appen ActiveCaptain®

Om enheten har Wi-Fi® teknik kan du använda appen ActiveCaptain för att hämta och installera de senaste programvaruuppdateringarna för din enhet.

OBS!

Programvaruuppdateringar kan kräva att appen hämtar stora filer. Vanliga datagränser eller avgifter från internetleverantören gäller. Kontakta din internetleverantör för mer information om gränser eller avgifter.

Installationsprocessen kan ta flera minuter.

1. Anslut mobilenheten till ECHOMAP™ UHD2 enheten (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).
2. När en programuppdatering finns tillgänglig och du har tillgång till internet på din mobila enhet väljer du **Programvaruuppdateringar** > **Hämta**.

   ActiveCaptain appen hämtar uppdateringen till den mobila enheten. När du återansluter appen till ECHOMAP UHD2 enheten överförs uppdateringen till enheten. När överföringen är slutförd uppmanas du att installera uppdateringen.
3. När du uppmanas av ECHOMAP UHD2 enheten väljer du ett alternativ för att installera uppdateringen.
   - Om du vill uppgradera programvaran omedelbart väljer du **OK**.
   - Om du vill fördröja uppdateringen väljer du **Avbryt**. När du är redo att installera uppdateringen väljer du **ActiveCaptain** > **Programvaruuppdateringar** > **Installera nu**.

   För bästa upplevelse bör du hålla programvaran på din enhet uppdaterad. Med programvaruuppdateringar får du ändringar och förbättringar vad gäller integritet, säkerhet och funktioner.

Uppdatera sjökort med ActiveCaptain®

Obs!: Innan du kan uppdatera dina sjökort måste du registrera dem (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).

Du kan använda ActiveCaptain appen för att hämta och överföra de senaste sjökortsuppdateringarna för din enhet. För att förkorta hämtningstiden och spara lagringsutrymme kan du hämta bara de områden av sjökortet som du behöver.

Efter att du hämtat ett sjökort eller ett område för första gången sker uppdateringar automatiskt varje gång du öppnar ActiveCaptain.

Om du hämtar ett helt sjökort kan du använda Garmin Express™ appen för att hämta kartdata till ett minneskort (*Uppdatera sjökorten med hjälp av appen Garmin Express™*, sidan 66). Garmin Express appen hämtar stora sjökort snabbare än ActiveCaptain appen.

OBS!

Sjökortsuppdateringar kan kräva att appen hämtar stora filer. Vanliga datagränser eller avgifter från internetleverantören gäller. Kontakta din internetleverantör för mer information om gränser eller avgifter.

1. När du har tillgång till internet på din mobila enhet väljer du **Sjökort** > ☰ > **Hämta sjökort**.
2. Välj det område du vill hämta.
3. Välj **Hämta**.
4. Om det behövs väljer du kartan som ska uppdateras.

   ActiveCaptain appen hämtar uppdateringen till den mobila enheten. När du återansluter appen till ECHOMAP™ UHD2 enheten överförs uppdateringen till enheten. När överföringen är klar är de uppdaterade sjökorten tillgängliga att använda.

Sjökortsabonnemang

Med ett sjökortsabonnemang får du tillgång till de senaste sjökortsuppdateringarna och ytterligare innehåll med ActiveCaptain® mobilappen. Du kan hämta uppdaterade sjökort och innehåll varje dag.

Du kan köpa, aktivera och förnya sjökortsabonnemang med ActiveCaptain mobilappen (*Detaljerade sjökort*, sidan 18).

Trådlös delning

Du kan ansluta en ECHOMAP™ UHD2 5/7 cv-enhet till en annan ECHOMAP UHD2-enhet eller till en ECHOMAP Ultra 2-enhet trådlöst och dela användardata och ekolodsbilder (*Ansluta två kompatibla ECHOMAP™ enheter för att dela användardata och ekolod*, sidan 16). Den första gången du öppnar inställningarna för det trådlösa nätverket blir du uppmanad att konfigurera det trådlösa nätverket i värdenheten. När du har konfigurerat nätverket kan du även ansluta enheten till andra trådlösa enheter, t.ex. din telefon, för att använda appen ActiveCaptain® (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).

Obs!: Om båda dina anslutna kompatibla ECHOMAP enheter har programvaruversion 41.00 eller senare, uppdateras den andra anslutna enheten automatiskt när du gör en programvaruuppdatering på den ena enheten. Du behöver inte uppdatera varje enhet separat.

Konfigurera Wi-Fi® nätverket

Den här enheten kan vara värd för ett Wi-Fi nätverk som du kan ansluta trådlösa enheter till, t.ex. en annan plotter eller din telefon. Första gången som du visar inställningarna för det trådlösa nätverket uppmanas du att ställa in nätverket.

1. Välj ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Wi-Fi** > **På** > **OK**.
2. Vid behov anger du ett namn på det här trådlösa nätverket.
3. Ange ett lösenord.

   Du behöver detta lösenord för att få tillgång till det trådlösa nätverket från en trådlös enhet, t.ex. din telefon. Lösenordet är skiftlägeskänsligt.

Ansluta två kompatibla ECHOMAP™ enheter för att dela användardata och ekolod

Du kan ansluta en ECHOMAP UHD2 5/7 cv-enhet till en annan ECHOMAP UHD2-enhet eller till en ECHOMAP Ultra 2-enhet för att dela användardata och ekolod trådlöst.

Användardata delas automatiskt mellan de båda enheterna när de är anslutna. Ekolodsdelning kan eventuellt kräva att du väljer en ekolodskälla (*Ekolodsdelning*, sidan 16).

För att kunna ansluta de två enheterna måste du utse en enhet som värd och den andra enheten som klient. Du kan endast ansluta två kompatibla ECHOMAP enheter samtidigt. Värdenheten kan anslutas till andra trådlösa enheter, t.ex. din telefon eller surfplatta, medan den är ansluten till klientenheten.

Obs!: En ECHOMAP UHD2 6/7/9 sv eller ECHOMAP Ultra 2-enhet kan inte ansluta till en ECHOMAP UHD2 5/7 cv-enhet som är konfigurerad som värdenhet. Du måste konfigurera ECHOMAP UHD2 6/7/9 sv eller ECHOMAP Ultra 2-enheten som värd i den här situationen.

1. Se till att båda kompatibla ECHOMAP enheterna är inom räckhåll 32 m (105 fot) och slå på båda enheterna.
2. På den kompatibla ECHOMAP enheten som ska vara värd för nätverket ska du konfigurera Wi-Fi® nätverket (*Konfigurera Wi-Fi® nätverket*, sidan 16).
3. På den kompatibla ECHOMAP värdenheten väljer du ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Wi-Fi** > **På** > **Värd** > **Para ihop plotter** > **Start**.
4. På den kompatibla ECHOMAP klientenheten väljer du ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Wi-Fi** > **På** > **Klient** > **Para ihop värd** > **Start**.
5. Välj **OK** när enheterna har anslutits.

Om du vill ta bort ihopparningen mellan enheterna och ta bort inloggningsuppgifterna för trådlöst så att de inte försöker ansluta i framtiden väljer du ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Ta bort ihopparning**.

Om du inte kan ansluta de två enheterna felsöker du anslutningen och försöker igen (*Felsöka den trådlösa anslutningen*, sidan 16).

Ekolodsdelning

Två kompatibla ECHOMAP™ enheter som är anslutna via Wi-Fi® nätverket kan dela ekolod (*Ansluta två kompatibla ECHOMAP™ enheter för att dela användardata och ekolod*, sidan 16).

Om båda ECHOMAP enheterna har en givare ansluten använder varje enhet sin egen ekolodskälla automatiskt. Du kan växla ekolodskällan manuellt till den andra enheten (*Välja en ekolodskälla*, sidan 45).

Om endast en ECHOMAP enhet har en givare ansluten är den enheten ekolodskällan för båda enheterna.

Felsöka den trådlösa anslutningen

Om du inte kan ansluta två kompatibla ECHOMAP™ enheter trådlöst kontrollerar du följande och försöker igen.

- Om du ansluter en ECHOMAP UHD2 6/7/9 sv eller ECHOMAP Ultra 2-enhet och en ECHOMAP UHD2 5/7 cv-enhet måste du konfigurera ECHOMAP UHD2 6/7/9 sv eller ECHOMAP Ultra 2 som nätverksvärden.

En ECHOMAP UHD2 6/7/9 sv eller ECHOMAP Ultra 2-enhet kan inte ansluta till en ECHOMAP UHD2 5/7 cv-enhet som är konfigurerad som värd.

- Se till att båda enheterna är inom räckhåll (32 m (105 fot)).
- Kontrollera om det finns signalhinder mellan enheterna, i synnerhet av metall.
- Stäng av och slå på enheterna igen och försök ansluta på nytt.

Ansluta en trådlös enhet till plottern

Innan du kan ansluta en trådlös enhet till plotterns trådlösa nätverk måste du först konfigurera plotterns trådlösa nätverk (*Konfigurera Wi-Fi® nätverket*, sidan 16).

Du kan ansluta flera trådlösa enheter till plottern för att dela data.

1. Från den trådlösa enheten aktiverar du Wi-Fi® teknik och söker efter trådlösa nätverk.
2. Välj namnet på plotterns trådlösa nätverk (*Konfigurera Wi-Fi® nätverket*, sidan 16).
3. Ange plotterns lösenord.

Hantera Wi-Fi® nätverket

Ändra Wi-Fi® värd

Om det finns flera plottrar med Wi-Fi teknik i det marina Garmin® nätverket kan du ändra vilken plotter du vill använda Wi-Fi som värd för. Det här kan vara till hjälp om du har problem med Wi-Fi kommunikationen. Genom att ändra Wi-Fi värden kan du välja en plotter som fysiskt befinner sig närmare din mobila enhet.

1. Välj ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Avancerat** > **Wi-Fi-värd**.
2. Följ instruktionerna på skärmen.

Byta trådlös kanal

Du kan ändra den trådlösa kanalen om du får svårigheter med att hitta eller ansluta till en enhet, eller om du upplever störningar.

1. Välj ⚙ > **Kommunikationer** > **Wi-Fi-nätverk** > **Avancerat** > **Kanal**.
2. Ange en ny kanal.

Du behöver inte ändra den trådlösa kanalen för enheter som är anslutna till det här nätverket.

Sjökort och 3D-sjökortsvyer

Vilka sjökort och 3D-sjökortsvyer som är tillgängliga beror på vilka kartdata och tillbehör som används.

Obs!: 3D-sjökortsvyer är tillgängliga med premiumsjökort i vissa områden.

Du kommer åt sjökort och 3D-sjökortsvyer genom att välja Sjökort.

Navigationssjökort: Visar navigationsdata som finns på förladdade kartor och på tilläggskartor, om sådana finns. Data inkluderar bojar, fyrar, kablar, djup, marinor och tidvattenstationer i en översiktsvy.

Fiskekort: Ger en detaljerad vy av bottenkonturerna och djupen på sjökortet. Det här sjökortet tar bort navigationsdata från sjökortet, tillhandahåller detaljerade batymetriska data och förstärker bottenkonturer för djupavläsning. Det här sjökortet är bäst för djuphavsfiske.

Obs!: Fiskekortet är tillgängligt i vissa områden om du använder premiumsjökort.

Perspective 3D: Ger ett fågelperspektiv över och bakom båten (baserat på din kurs) som ett visuellt navigationshjälpmedel. Den här vyn är användbar när du navigerar över besvärliga rev, under broar och i kanaler, och är dessutom användbar när du försöker identifiera infarter och utfarter i obekanta hamnar.

3D-sjökort: Visar en detaljerad, tredimensionell vy över och bakom båten (baserat på din kurs) som ett visuellt navigationshjälpmedel. Den här vyn är användbar när du navigerar över besvärliga rev, under broar och i kanaler, och är dessutom användbar när du försöker identifiera infarter och utfarter i obekanta hamnar.

Fish Eye 3D: Tillhandahåller en undervattensvy som visuellt återger havsbotten utifrån sjökortets information. När en ekolodsgivare är ansluten anges svävande mål (t.ex. fisk) med röda, gröna och gula sfärer. Rött anger de största målen och grönt anger de minsta.

Reliefskuggning: Högupplöst höjdskuggning av sjöar och kustvatten. Du kan använda det här sjökortet för fiske och dykning.

Sjökortet med Reliefskuggning är tillgängligt för vissa områden om du använder premiumsjökort.

Detaljerade sjökort

Den här plottern är kompatibel med de senaste Garmin Navionics+™ kartorna och ytterligare funktioner för premiumsjökort. Du kan få de här sjökorten på tre sätt:

- Du kan köpa en plotter med förinlästa, detaljerade sjökort.
- Du kan köpa sjökortsregioner på ett minneskort från din Garmin® återförsäljare eller från garmin.com.
- Du kan köpa sjökortsregioner i ActiveCaptain® appen och hämta dem till din plotter.

Obs!: Du måste aktivera förinstallerade sjökort och sjökort som köpts på ett minneskort med ActiveCaptain appen innan du kan komma åt alla sjökortsfunktioner på plottern.

Aktivera ett sjökortsabonnemang

Innan du kan använda alla funktioner hos Garmin Navionics+™ sjökort som finns förinstallerade på enheten eller som du har köpt på ett minneskort måste du aktivera abonnemanget med ActiveCaptain® appen.

Med ditt abonnemang får du tillgång till de senaste sjökortsuppdateringarna och kan använda de avancerade funktioner som ingår i det.

1. Om du har köpt sjökort på ett minneskort sätter du i kortet i en minneskortplats på plottern eller Garmin® minneskortläsaren.
2. Öppna ActiveCaptain appen på den mobila enheten och anslut den till plottern (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).
3. När ActiveCaptain appen har anslutits till plottern kontrollerar du att den mobila enheten är ansluten till internet.
4. I ActiveCaptain appen väljer du **Sjökort** > ☰ > **Mina sjökort** och bekräftar att ett aktivt abonnemang för sjökorten visas i listan.
5. Om det behövs ansluter du ActiveCaptain appen till plottern för att slutföra aktiveringsprocessen.

   Abonnemanget aktiveras automatiskt när du ansluter appen ActiveCaptain till internet och sedan till plottern. ActiveCaptain appen visar abonnemangsstatusen i listan Mina sjökort.

   Obs!: Det kan ta några timmar att bekräfta det nya abonnemanget.

Köpa ett sjökortsabonnemang med ActiveCaptain®

1. Anslut din mobila enhet till internet och öppna ActiveCaptain appen.
2. Välj **Sjökort** > ☰ > **Mina sjökort** > **Lägg till ett sjökortsabonnemang**.
3. Välj ett sjökort.
4. Välj **Prenumerera nu**.

Obs!: Det kan ta några timmar innan det nya abonnemanget visas.

Förnya ditt abonnemang

Ditt kartabonnemang upphör att gälla efter ett år. När abonnemang upphör att gälla kan du fortsätta använda hämtade sjökort men du kan inte hämta de senaste sjökortsuppdateringarna eller ytterligare innehåll.

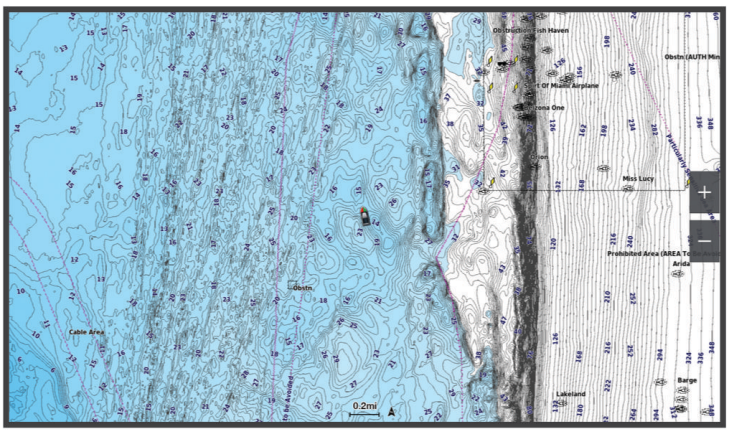
1 Anslut din mobila enhet till internet och öppna ActiveCaptain® appen.
2 Välj **Sjökort** > ☰ > **Mina sjökort**.
3 Välj det sjökort du förnya.
4 Välj **Förnya nu**.

Obs!: Det kan ta några timmar innan det förnyade abonnemanget visas.

Navigationssjökort och fiskekort

Obs!: Fiskekortet är tillgängligt i vissa områden om du använder premiumsjökort.

Navigationssjökort är optimerat för navigering. Du kan planera din kurs, visa kartinformation och använda sjökortet som ett navigeringshjälpmedel. Om du vill öppna Navigationssjökort väljer du **Sjökort** > **Navigationssjökort**.



Fiskekort ger en detaljerad vy med mer bottendetaljer och fiskeinnehåll. Det här sjökortet fungerar mycket bra vid fiske. Om du vill öppna Fiskekort väljer du **Sjökort** > **Fiskekort**.

Sjökortssymboler

Den här tabellen innehåller en del av de vanliga symboler som visas på de detaljerade sjökorten.

Ikon	Beskrivning
	Boj
	Information
	Marin service
	Tidvattenstation
	Strömstation
	Foto ovanifrån finns
	Perspektivfoto finns

Övriga funktioner som är gemensamma för de flesta sjökort är djupkonturlinjer, tidvattenzoner, lodade djup (som de visas på papperssjökortet), navigationshjälpmedel och -symboler, undervattensstenar och kabelområden.

Zooma in och ut på sjökortet

Zoomnivån anges av skaltalet längst ned på sjökortet. Stapeln under skaltalet betecknar det avståndet på sjökortet.

- För att zooma ut väljer du −.
- För att zooma in väljer du +.

Panorera i sjökortet med knapparna

Du kan flytta sjökortet så att ett annat område än din aktuella plats visas.

1. Använd pilknapparna på sjökortet.
2. Välj **BACK** för att avbryta panoreringen och återgå till att visa nuvarande plats.

   Obs!: För att panorera från en kombinationsskärm väljer du SELECT.

Välja ett objekt på kartan med enhetsknapparna

1. På ett sjökort eller en 3D-sjökortsvy väljer du ◀, ▶, ▼ eller ▲ för att flytta markören.
2. Välj **SELECT**.

Mäta ett avstånd på sjökortet

1. Välj en plats från ett sjökort.
2. Välj **Mät**.

   En kartnål visas på skärmen på din aktuella plats. Avståndet och vinkeln från nålen anges i hörnet.

TIPS: Om du vill återställa kartnålen och mäta från markörens aktuella plats väljer du Ange referens.

Skapa en waypoint på sjökortet

1. Välj en plats eller ett objekt på ett sjökort.
2. Välj **Skapa waypoint**.

Visa positions- och objektinformation på ett sjökort

Du kan visa information, såsom tidvatten, strömmar, astronomi, sjökortstext eller lokala tjänster, om en plats eller ett objekt på navigationssjökortet eller fiskekortet.

1. På navigationssjökortet eller fiskekortet väljer du en plats eller ett objekt.

   En lista med alternativ visas. Visade alternativ varierar beroende på den position eller det objekt du valt.
2. Välj **Information**.

Visa information om sjömärken

Från navigationssjökortet, fiskekortet, sjökortsvyerna Perspective 3D eller Mariner's Eye 3D kan du visa information om olika typer av navigationshjälpmedel, bland annat fasta sjömärken, fyrar och hinder.

Obs!: Fiskekortet är tillgängligt i vissa områden om du använder premiumsjökort.

Obs!: 3D-sjökortsvyer är tillgängliga med premiumsjökort i vissa områden.

1. På ett sjökort eller en 3D-sjökortsvy väljer du ett sjömärke.
2. Välj sjömärkets namn.

Navigera till en punkt på sjökortet

⚠ VARNING

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

När du använder Gå till kan en direkt kurs och en korrigerad kurs passera över land eller grunt vatten. Använd visuella iakttagelser och styr så att du undviker land, grunt vatten och farliga föremål.

Obs!: Fiskekortet är tillgängligt i vissa områden om du använder premiumsjökort.

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

1. Välj en plats på navigationssjökortet eller fiskekortet.
2. Om det behövs väljer du **Navigera till**.
3. Välj ett alternativ:
   - Om du vill navigera direkt till platsen väljer du **Gå till** eller .
   - Om du vill skapa en rutt till platsen, inklusive girar, väljer du **Rutt till** eller .
   - Om du vill använda Auto Guidance väljer du **Automatisk vägledning** eller .
4. Granska kursen som indikeras av den magentafärgade linjen (*Färgkodning för rutt*, sidan 29).

Obs!: När du använder Automatisk vägledning anger ett grått segment i någon del av den magentafärgade linjen att Automatisk vägledning inte kan beräkna en del av linjen för Automatisk vägledning. Det beror på inställningarna för minsta säkra vattendjup och minsta säkra höjd för hinder.

5 Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

Premiumsjökortsfunktioner

⚠ VARNING

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

Kartor kan inte användas i alla modeller.

Med tillvalspremiumsjökort, t.ex. Garmin Navionics Vision+™ kan du få ut mesta möjliga av din plotter. Förutom detaljerade marina sjökort kan premiumsjökort innehålla följande funktioner, som är tillgängliga i vissa områden.

Obs!: Alla premiumsjökortsfunktioner är inte tillgängliga direkt efter köpet. Innan du kan komma åt alla premiumfunktioner måste du aktivera sjökortsabonnemanget och välja att hämta specifika funktioner med ActiveCaptain® appen (*Aktivera ett sjökortsabonnemang*, sidan 18).

Mariner's Eye 3D: Visar en vy över och bakom båten som ett tredimensionellt navigationshjälpmedel.

Fish Eye 3D: Visar en undervattensvy i 3D som visuellt återger havsbotten utifrån sjökortets information.

Fiskekort: Visar sjökortet med utökade bottenkonturer och utan navigationsdata. Det här sjökortet fungerar bra för djuphavsfiske.

Högupplösta satellitbilder: Högupplösta satellitbilder tillhandahålls för en realistisk vy av land och vatten på navigationssjökortet (*Visa satellitbilder på navigationssjökortet*, sidan 22).

Flygfoton: Visar flygfoton på marinor och andra viktiga navigationspunkter som hjälper dig att visualisera omgivningen (*Visa flygfoton av landmärken*, sidan 23).

Detaljerade vägar och POI-data: Visar detaljerade data om vägar och intressanta platser (POI). Dessa data innefattar mycket detaljerade kustvägar och intressanta platser, t.ex. restauranger, logi och lokala sevärdheter.

Automatisk vägledning: Använder angiven information om båten och sjökortsdata för att bestämma den bästa vägen till din destination.

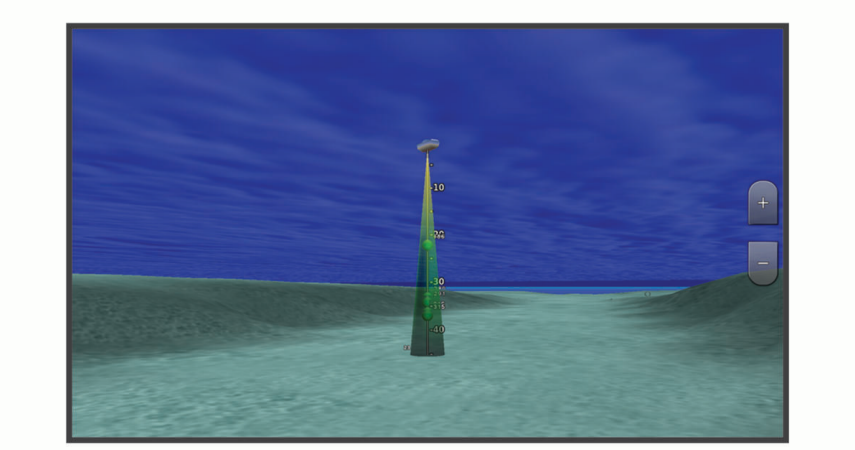
Ekolodsbilder: Visar ekolodsbilder så att du kan se bottens densitet.

Reliefskuggning: Visar bottens lutning med skugga.

Sjökortsvyn Fish Eye 3D

Med hjälp av djupkonturlinjerna på premiesjökorten, t.ex. Garmin Navionics Vision+™, visar sjökortsvyn Fish Eye 3D en undervattensvy över havs- eller sjöbotten.

Svävande mål, t.ex. fisk, anges med röda, gröna och gula sfärer. Rött anger de största målen och grönt anger de minsta.



Visa tidvattensstationsinformation

⚠ VARNING

Tidvattens- och ströminformation är endast avsedd för informationssyfte. Det är ditt ansvar att ta hänsyn till all publicerad tidvatten- eller vattenrelaterad hjälp, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda ditt goda omdöme när du befinner dig vid vatten. Underlåtelse att hörsamma denna varning kan leda till egendomsskada, allvarlig personskada eller dödsfall.

Ikonen på sjökortet indikerar en tidvattenstation. Du kan visa ett detaljerat diagram för en tidvattenstation, som hjälper dig att förutsäga tidvattennivåer på olika tider eller olika dagar.

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

1 På navigationssjökortet eller fiskekortet väljer du en tidvattenstation.

Information om tidvattenriktning och tidvattennivå visas nära .

2 Välj stationsnamnet.

Animerade indikatorer för tidvatten och strömmar

⚠ VARNING

Tidvattens- och ströminformation är endast avsedd för informationssyfte. Det är ditt ansvar att ta hänsyn till all publicerad tidvatten- eller vattenrelaterad hjälp, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda ditt goda omdöme när du befinner dig vid vatten. Underlåtelse att hörsamma denna varning kan leda till egendomsskada, allvarlig personskada eller dödsfall.

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

Du kan visa animerade indikatorer för tidvattenstation och strömriktning på navigationssjökortet eller fiskekortet. Du måste också aktivera animerade ikoner i sjökortsinställningarna (*Indikatorer som visar tidvatten och strömmar*, sidan 22).

En indikator för en tidvattenstation visas på sjökortet som en vertikal stapel med en pil. En röd pil som pekar nedåt anger fallande tidvatten, och en blå pil som pekar uppåt anger stigande tidvatten. När du för markören över indikatorn för tidvattenstation visas tidvattnets höjd vid stationen över stationsindikatorn.

Indikatorer för strömriktning visas som pilar på sjökortet. Varje pils riktning anger strömmens riktning på en viss plats på sjökortet. Strömpilens färg anger strömmens fartintervall på platsen. När du för markören över indikatorn för strömriktning visas strömmens specifika fart på platsen över riktningsindikatorn.

Färg	Strömmens fartintervall
Gul	0 till 1 knop
Orange	1 till 2 knop
Röd	2 knop eller mer

Indikatorer som visar tidvatten och strömmar

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

Du kan visa statiska eller animerade indikatorer för tidvatten- och strömstationer på navigationssjökortet eller fiskekortet.

1 På navigationssjökortet eller fiskekortet väljer du **MENU** > **Lager** > **Sjökort** > **Tidv. och strömmar**.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill visa animerade indikatorer för tidvattenstation och animerade indikatorer för strömriktning på sjökortet väljer du **Animerad**.
- För att aktivera skjutreglaget för tidvatten och strömmar, som ställer in tiden för när tidvatten och strömmar visas på kartan, väljer du **Skjutreglage**.

Visa satellitbilder på navigationssjökortet

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

Du kan lägga över högupplösta satellitbilder på landdelen, eller på både land- och havsdelen av navigationssjökortet.

Obs!: När den här funktionen är aktiverad är de högupplösta satellitbilderna bara tillgängliga vid lägre zoomnivåer. Om du inte kan visa högupplösta bilder i din extra sjökortsregion kan du välja ✚ för att zooma in. Du kan också ställa in detaljnivån på ett högre värde genom att ändra kartans zoomdetaljer.

1 På navigationssjökortet väljer du **MENU** > **Lager** > **Sjökort** > **Satellitfoton**.

2 Välj ett alternativ:

- Välj **Endast land** för att visa standardsjökortsinformation på vatten med foton som läggs över land.
  Den här inställningen måste vara aktiverad för att visa Standard Mapping® sjökort.
- Välj **Fotokarta** för att visa foton på både vatten och land med angiven genomskinlighet. Använd skjutreglaget för att justera fotots genomskinlighet. Ju högre procentvärde du anger, desto mer täcker satellitfotona land och vatten.

Visa flygfoton av landmärken

Innan du kan visa flygfoton på navigationssjökortet måste du aktivera Fotopunkter i sjökortsinställningarna (*Sjökortslager*, sidan 23).

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

Du kan använda flygfoton av landmärken, marinor och hamnar för att orientera dig efter omgivningarna eller för att bekanta dig med en marina eller hamn innan du kommer dit.

1 På sjökortet väljer du en kameraikon:
   - Om du vill visa ett foto ovanifrån väljer du .
   - Om du vill visa ett perspektivfoto väljer du . Fotot togs från kamerans plats, riktad i konens riktning.
2 Välj **Foto**.

Sjökortsmeny

Alla inställningar gäller inte för alla sjökort. För vissa alternativ krävs premiumkartor eller anslutna tillbehör, t.ex. radar.

Menyerna kan innehålla vissa inställningar som inte stöds av dina installerade sjökort eller din aktuella plats. Om du gör ändringar i sådana inställningar påverkas inte sjökortsvyn.

På ett sjökort väljer du MENU.

Lager: Justerar visningen av de olika objekten på sjökorten (*Sjökortslager*, sidan 23).

Quickdraw Contours: Aktiverar ritning av bottenkonturer och låter dig skapa etiketter för fiskekartor (*Garmin Quickdraw™ Contours – kartor*, sidan 27).

Inställningar: Justerar sjökortsinställningarna (*Sjökortsinställningar*, sidan 25).

Redigera överlagringar: Justerar de data som visas på skärmen (*Anpassa dataöverlagringar*, sidan 12).

Sjökortslager

Du kan aktivera och avaktivera sjökortslager och anpassa sjökortets egenskaper. Varje inställning är specifik för det sjökort eller den sjökortsvy som används.

Alla inställningar gäller inte för alla sjökort och plottermodeller. För vissa alternativ krävs premiumkartor eller anslutna tillbehör.

Menyerna kan innehålla vissa inställningar som inte stöds av dina installerade sjökort eller din aktuella plats. Om du gör ändringar i sådana inställningar påverkas inte sjökortsvyn.

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager**.

Sjökort: Visar och döljer sjökortsrelaterade objekt (*Lagerinställningar för sjökort*, sidan 23).

Min farkost: Visar och döljer objekt relaterade till båten (*Lagerinställningar för min farkost*, sidan 24).

Hantera användardata: Visar och döljer användardata, såsom waypoints, gränser och spår samt öppnar listor över användardata (*Lagerinställningar för användardata*, sidan 24).

Vatten: Visar och döljer djupobjekt (*Lagerinställningar för vatten*, sidan 24).

Quickdraw Contours: Visar och döljer Garmin Quickdraw™ konturdata (*Garmin Quickdraw™ Contours – inställningar*, sidan 28).

Lagerinställningar för sjökort

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Sjökort**.

Satellitfoton: Visar högupplösta satellitbilder på land eller över både land och hav på navigationssjökortet när vissa premiumkartor används (*Visa satellitbilder på navigationssjökortet*, sidan 22).
Den här inställningen måste vara aktiverad för att visa Standard Mapping® sjökort.

Tidv. och strömmar: Visar indikatorer för strömstationer och tidvattensstationer på sjökortet (*Indikatorer som visar tidvatten och strömmar*, sidan 22) och aktiverar skjutreglaget för tidvatten och strömmar, som ställer in tiden för när tidvatten och strömmar visas på kartan.

Sevärt på land: Visar intressanta platser på land.

Sjömärke: Visar navigeringshjälpmedel som ATON:er och blinkande lampor på sjökortet. Här kan du välja sjömärkestypen NOAA eller IALA.

Servicepunkter: Visar platser för marina tjänster.

Djup: Justerar objekten på djuplagret (*Lagerinställningar för djup*, sidan 24).

Skyddsområden: Visar information om skyddsområden på sjökortet.

Fotopunkter: Visar kameraikoner för flygfoton (*Visa flygfoton av landmärken*, sidan 23).

Lagerinställningar för djup

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Sjökort** > **Djup**.

Djupskugga: Anger ett övre och nedre djup att visa skuggor mellan.

Skuggning för grund: Ställer in skuggor från kusten till angivet djup.

Djupsiffror: Aktiverar lodade djup och ställer in farligt djup. Djupsiffror som är lika med eller grundare än det farliga djupet indikeras med röd text.

Fiskedjupkurvor: Ställer in zoomnivån för en detaljerad översikt över bottenkonturer och djuplodning. Kartvisningen är enklare och en mycket bra hjälp vid fisketurer.

Lagerinställningar för min farkost

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Min farkost**.

Riktningslinje: Visar och justerar riktningslinjen, som är en linje som ritas på kartan från båtens bog i färdriktningenxxx.

Riktningslinje > Akterlinje: Visar en förlängning från båtens akter i motsatt färdriktning.

Aktiva spår: Visar det aktiva spåret på sjökortet och öppnar menyn Aktivt spår, alternativ.

Kompassros: Visar en kompassros runt båten som anger kompassriktningen efter båtens riktning.

Fartygsikon: Anger vilken ikon som visar din nuvarande position på sjökortet.

Lagerinställningar för användardata

Du kan visa användardata, såsom waypoints, gränser och spår, på sjökorten.

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Hantera användardata**.

Waypoints: Visar waypoints på sjökortet och öppnar listan över waypoints.

Gränser: Visar gränser på sjökortet och öppnar listan över gränser.

Spår: Visar spår på sjökortet.

Lagerinställningar för vatten

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Vatten**.

Menyn kan innehålla vissa inställningar som inte stöds av dina installerade sjökort eller din aktuella plats. Om du gör ändringar i sådana inställningar påverkas inte sjökortsvyn.

Obs!: Alla inställningar gäller inte för alla sjökort, vyer och plottermodeller. För vissa alternativ krävs premiumkartor eller anslutna tillbehör.

Djupskugga: Anger ett övre och nedre djup att visa skuggor mellan (*Djupområdesskugga*, sidan 24).

Skuggning för grund: Ställer in skuggor från kusten till angivet djup.

Djupsiffror: Aktiverar lodade djup och ställer in farligt djup. Djupsiffror som är lika med eller grundare än det farliga djupet indikeras med röd text.

Fiskedjupkurvor: Ställer in zoomnivån för en detaljerad översikt över bottenkonturer och djuplodning. Kartvisningen är enklare och en mycket bra hjälp vid fisketurer.

Reliefskuggning: Visar bottens lutning med skugga. Den här funktionen är endast tillgänglig med vissa premiumkartor.

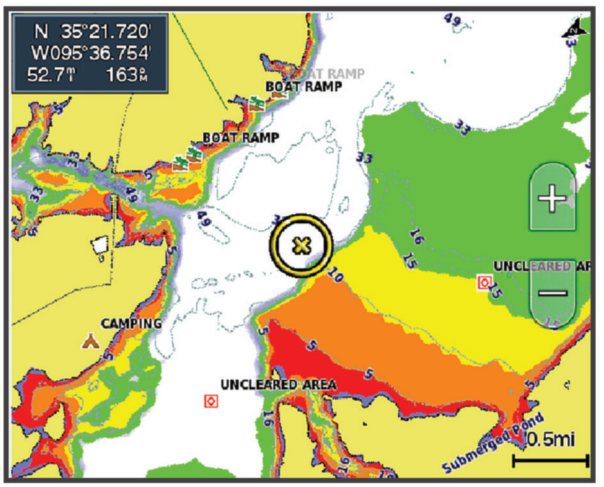
Ekolodsbilder: Visar ekolodsbilder så att du kan se bottens densitet. Den här funktionen är endast tillgänglig med vissa premiumkartor.

Sjönivå: Anger den aktuella vattennivån i sjön. Den här funktionen är endast tillgänglig med vissa premiumkartor.

Djupområdesskugga

Du kan ställa in färgområden på kartan som visar vattendjupen där din önskade fisksort nappar för närvarande. Du kan ställa in djupare områden för att övervaka hur snabbt bottendjupet förändras inom ett visst djupområde. Du kan skapa upp till tio djupområden. För inlandsfiske kan maximalt fem djupområden hjälpa till att göra kartan mindre rörig. Djupområdena gäller för alla sjökort och alla vattendrag.

Vissa Garmin LakeVü™ och premiumtilläggssjökort har flera djupområdensskuggningar som standard.



Röd	Från 0 till 1,5 m (från 0 till 5 fot)
Orange	Från 1,5 till 3 m (från 5 till 10 fot)
Gul	Från 3 till 4,5 m (från 10 till 15 fot)
Grön	Från 4,5 till 6,1 m (från 15 till 20 fot)

Om du vill aktivera och justera väljer du **MENU** > **Lager** > **Vatten** > **Djupskugga**.

Sjökortsinställningar

Alla inställningar gäller inte för alla sjökort och 3D-sjökortsvyer. För vissa inställningar krävs externa tillbehör eller tillämpliga premiumsjökort.

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Sjökortsinställningar**.

Kartriktning: Anger kartans perspektiv.

Se framåt: Flyttar automatiskt din nuvarande position i riktning mot skärmens nederkant när farten ökar. Ange topphastigheten för att få bäst resultat.

Båtens riktning: Ställer in justeringen för fartygsikonen på kartan. Alternativet Automatiskt justerar fartygsikonen med GPS-KÖG vid höga hastigheter och med magnetisk kurs vid låga hastigheter för att bättre passa in fartygsikonen mot det aktiva spåret. Med alternativet Kurs justeras fartygsikonen efter den magnetiska kursen. Alternativet GPS-kurs över grund justerar fartygsikonen med hjälp av GPS-KÖG. Om den valda datakällan inte är tillgänglig används den tillgängliga datakällan istället.

⚠ VARNING

Inställningen för båtens riktning är avsedd att följas i informationssyfte och är inte avsedd att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Du kan ställa in inställningarna för Kartriktning och Båtens riktning separat för två navigationssjökort som används på en kombinationssida.

Detaljer: Justerar detaljnivån på kartan med olika zoomgrader.

Sjökortsstorlek: Ställer in den synliga storleken av kortet.

Världskarta: Använder antingen en vanlig världskarta eller en skuggad reliefkarta på sjökortet. Dessa skillnader är endast synliga vid så stor utzoomning att detaljer i sjökortet inte syns.

Minikort: Visar en liten karta som är centrerad på din aktuella plats.

Inställningar för Fish Eye 3D

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

På sjökortsvyn Fish Eye 3D väljer du MENU.

Visa: Ställer in 3D-sjökortsvyns perspektiv.

Spår: Visar spår.

Ekolodskon: Visar en kon som anger det område som täcks av givaren.

Fisksymboler: Visar svävande mål.

Kartor som stöds

För att du ska kunna vara säker och ha roligt på sjön stöder Garmin® enheter endast officiella kartor framställda av Garmin eller en godkänd tredjepartsframställare.

Du kan köpa kartor från Garmin. Om du köper kartor från en annan försäljare än Garmin ska du kontrollera försäljaren före köpet. Var extra försiktig med försäljare online. Om du har köpt en karta som inte stöds returnerar du den till försäljaren.

Garmin Quickdraw™ Contours – kartor

⚠ VARNING

Med kartfunktionen Garmin Quickdraw Contours kan användare skapa kartor. Garmin® gör inga utfästelser rörande riktighet, tillförlitlighet, fullständighet eller aktualitet för kartorna som skapats av tredje part. All användning av eller tilltro till kartorna som skapats av tredje part sker på egen risk.

Med kartfunktionen Garmin Quickdraw Contours kan du direkt skapa kartor med konturer och djupmarkeringar i vilket vattenområde som helst.

När Garmin Quickdraw Contours registrerar data syns en färgad ring runt båtikonen. Ringen motsvarar det ungefärliga område på kartan som skannas av varje gång.



En grön cirkel anger bra djup och GPS-position och en hastighet under 9 knop (10 mph). En gul cirkel anger bra djup och GPS-position och en hastighet mellan 9 och 18 knop (10 och 20 mph). En röd cirkel anger dåligt djup eller dålig GPS-position och en hastighet över 18 knop (20 mph).

Du kan visa Garmin Quickdraw Contours på en kombinationsskärm eller som enskild vy på kartan.

Mängden sparade data beror på storleken på minneskortet, ekolodskällan och båtens hastighet när du registrerar data. Du kan registrera data under längre tid om du använder ett ekolod med en stråle. Du ska kunna spela in cirka 1 500 timmar på ett minneskort på 2 GB.

När du registrerar data på ett minneskort i plottern läggs nya data till på din befintliga Garmin Quickdraw Contours karta och sparas på minneskortet. När du sätter i ett nytt minneskort överförs inte befintliga data till det nya kortet.

Kartera ett vattendrag på kartan med hjälp av konturfunktionen Garmin Quickdraw™

Innan du kan använda konturfunktionen Garmin Quickdraw måste du ha ekolodsdjup, din GPS-position och ett minneskort med ledigt utrymme.

1. På en sjökortssida väljer du **MENU** > **Quickdraw Contours** > **Starta inspelning**.
2. När inspelningen är klar väljer du **MENU** > **Quickdraw Contours** > **Stoppa inspelning**.
3. Välj **Hantera** > **Namn** och ange ett namn på kartan.

Lägga till en etikett på en Garmin Quickdraw™ Contours karta

Du kan lägga till etiketter på en Garmin Quickdraw Contours karta för att markera faror och intressanta platser.

1. Välj en plats på navigationssjökortet.
2. Välj **Quickdraw-etikett**.
3. Ange text för etiketten och välj **Klar**.

Garmin Quickdraw™ gruppen

Garmin Quickdraw gruppen är en kostnadsfri, offentlig onlinegrupp där du kan hämta kartor som andra har skapat. Du kan dela Garmin Quickdraw Contours-kartor med andra. Du måste använda appen ActiveCaptain® för att kunna öppna Garmin Quickdraw gruppen (*Ansluta till Garmin Quickdraw™ gruppen med ActiveCaptain®*, sidan 28).

Obs!: Garmin® enheten måste ha en minneskortsplats och Wi-Fi® teknologi för att du ska kunna delta i Garmin Quickdraw gruppen.

Ansluta till Garmin Quickdraw™ gruppen med ActiveCaptain®

1 På den mobila enheten öppnar du ActiveCaptain appen och ansluter till ECHOMAP™ UHD2 enheten (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).

2 I appen väljer du **Quickdraw-gruppen**.

Du kan hämta konturer från andra i gruppen (*Hämta Garmin Quickdraw™ gruppkartor med ActiveCaptain®*, sidan 28) och dela konturerna du har skapat (*Dela Garmin Quickdraw™ Contours kartor med Garmin Quickdraw gruppen med hjälp av ActiveCaptain®*, sidan 28).

Hämta Garmin Quickdraw™ gruppkartor med ActiveCaptain®

Du kan hämta Garmin Quickdraw Contours kartor som andra användare har skapat och delat med Garmin Quickdraw gruppen.

1 Från ActiveCaptain appen på din mobila enhet väljer du **Quickdraw-gruppen** > **Sök efter konturer**.

2 Använd kart- och sökfunktioner för att hitta ett område att hämta.

De röda punkterna representerar Garmin Quickdraw Contours kartor som har delats för området.

3 Välj **Välj region som ska hämtas**.

4 Dra i rutan för att välja det område som du vill hämta.

5 Dra hörnen för att ändra hämtningsytan.

6 Välj **Hämta område**.

Nästa gång du ansluter ActiveCaptain appen till ECHOMAP™ UHD2 enheten överförs de nedladdade konturerna till enheten automatiskt.

Dela Garmin Quickdraw™ Contours kartor med Garmin Quickdraw gruppen med hjälp av ActiveCaptain®

Du kan dela Garmin Quickdraw Contours kartor som du har skapat med andra i Garmin Quickdraw gruppen.

När du delar en konturkarta är det bara konturkartan som delas. Dina waypoints delas inte.

När du konfigurerar din ActiveCaptain app kan du ha valt att dela dina konturer med gruppen automatiskt. Om inte, följ dessa steg för att aktivera delning.

Gå till appen ActiveCaptain på din mobila enhet och välj **Synkronisera med plotter** > **Bidra till gruppen**.

Nästa gång du ansluter appen ActiveCaptain till enheten ECHOMAP™ UHD2 överförs konturkartorna automatiskt till gruppen.

Garmin Quickdraw™ Contours – inställningar

På ett sjökort väljer du **MENU** > **Quickdraw Contours** > **Inställningar**.

Inspelningskompensation: Ställer in avståndet mellan ekolodets djup och konturregistreringens djup. Om vattennivån har ändrats sedan den senaste inspelningen justerar du den här inställningen så att inspelningsdjupet är detsamma för båda inspelningarna.

Om den senaste inspelningen till exempel hade ett ekolodsdjup på 3,1 m (10,5 fot) och dagens ekolodsdjup är 3,6 m (12 fot) anger du -0,5 m (-1,5 fot) för värdet Inspelningskompensation.

Användarvisningskompensation: Ställer in skillnader i konturdjup och djupmarkeringar på dina egna konturkartor för att kompensera för förändringar i en vattenmassas vattennivå och djupfel på kartor med inspelade djup.

Visningskompensation för grupp: Ställer in skillnader i konturdjup och djupmarkeringar på gruppkonturkartorna för att kompensera för förändringar i en vattenmassas vattennivå och djupfel på kartor med inspelade djup.

Kartläggningsfärger: Ställer in färgen på Garmin Quickdraw Contours skärmen. När den här inställningen är aktiverad anger färgerna kvaliteten på inspelningen. När inställningen är inaktiverad har konturområdena kartans standardfärger.

Grönt anger bra djup och GPS-position och en hastighet under 16 km/h (10 mph). Gult anger bra djup och GPS-position och en hastighet mellan 16 och 32 km/h (10 och 20 mph). Rött anger dåligt djup eller dålig GPS-position och en hastighet över 32 km/h (20 mph).

Djupskugga: Anger de minsta och största djupen för ett djupområde samt vilken färg djupområdet har.

Navigera med en plotter

⚠ VARNING

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

När du använder Gå till kan en direkt kurs och en korrigerad kurs passera över land eller grunt vatten. Använd visuella iakttagelser och styr så att du undviker land, grunt vatten och farliga föremål.

En del sjökortsvyer är tillgängliga med premiumsjökort i vissa områden.

Om du vill navigera måste du välja en destination, ange en kurs och skapa en rutt, och följa kursen eller rutten. Du kan följa kursen eller rutten på navigationssjökortet, fiskekortet samt på sjökortsvyerna Perspective 3D och Mariner's Eye 3D.

Du kan ange och följa en kurs till en destination med någon av de tre metoderna Gå till, Rutt till och Automatisk vägledning.

Gå till: Tar dig direkt till destinationen. Det här är standardalternativet för att navigera till en destination. Plottern skapar en rak kurs eller navigeringslinje till destinationen. Färdvägen kan sträcka sig över land och andra hinder.

Rutt till: Skapar en rutt från din plats till en destination, så att du kan lägga till girar längs vägen. Det här alternativet ger en rak kurs till destinationen, men du kan lägga till girar längs rutten för att undvika land och andra hinder.

Automatisk vägledning: Använder angiven information om båten och sjökortsdata för att bestämma den bästa vägen till din destination. Det här alternativet är bara tillgängligt när du använder ett kompatibelt premiumsjökort i en kompatibel plotter. Det ger en turn-by-turn-navigeringsrutt till destinationen och undviker land och andra hinder (*Automatisk vägledning*, sidan 36).

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

Färgen på ruttlinjen ändras beroende på flera faktorer (*Färgkodning för rutt*, sidan 29).

Grundläggande frågor om navigering

Fråga	Svar
Hur får jag plottern att peka ut den riktning som jag vill färdas i (bäring)?	Navigera med Gå till (*Ange och följa en direkt kurs med hjälp av Gå till*, sidan 31).
Hur får jag enheten att vägleda mig längs en rät linje (minimera avvikelse) till en position med hjälp av den kortaste distansen från aktuell position?	Bygg en rutt med endast en sträcka och navigera längs den med hjälp av Navigera till (*Skapa och navigera längs en rutt från din aktuella position*, sidan 34).
Hur får jag enheten att vägleda mig till en position och samtidigt undvika kartlagda hinder?	Bygg en rutt med flera sträckor och navigera längs den med hjälp av Navigera till (*Skapa och navigera längs en rutt från din aktuella position*, sidan 34).
Kan enheten skapa en färdväg åt mig?	Om du har premiumsjökort med funktioner för Auto Guidance och befinner dig i ett område som täcks av Auto Guidance navigerar du med hjälp av Auto Guidance (*Ange och följa en rutt med Automatisk vägledning*, sidan 36).
Hur ändrar jag inställningarna för Auto Guidance för båten?	Se *Konfiguration av Auto Guidance-rutter*, sidan 37.

Färgkodning för rutt

⚠ VARNING

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

När du använder Gå till kan en direkt kurs och en korrigerad kurs passera över land eller grunt vatten. Använd visuella iakttagelser och styr så att du undviker land, grunt vatten och farliga föremål.

När du navigerar kan färgen på rutten ändras för att ange när du bör vara försiktig.

Magenta: Standardruttlinje/standardkurslinje.

Smal lila: Dynamiskt korrigerad kurs som indikerar att du är ur kurs.

Orange: Varning! Det här segmentet av rutten kan vara nära tröskelvärdena för inställningarna för djup och höjd för Automatisk vägledning. Ruttsegmentet är till exempel orange när rutten passerar en bro eller befinner sig i potentiellt grunt vatten. Endast Garmin Navionics+™ och Garmin Navionics Vision+™ sjökort.

Rödrandigt: Varning! Det här segmentet av rutten kan vara farligt baserat på inställningarna för djup och höjd för Automatisk vägledning. Ruttsegmentet är till exempel rödrandigt när rutten passerar en väldigt låg bro eller är i grunt vatten. Den här linjen är endast rödrandig på Garmin Navionics+ och Garmin Navionics Vision+ sjökort. Den är magenta- och grårandig i tidigare versioner av sjökorten.

Grå: Det går inte att beräkna det här segmentet av rutten på grund av land eller andra hinder, eller så finns det ingen sjökortstäckning för området på den platsen.

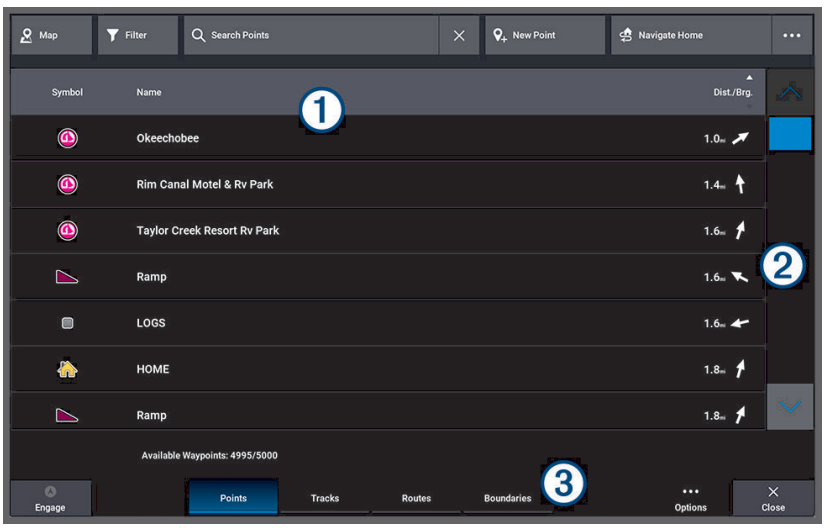
Destinationer

Du kan välja destinationer med hjälp av olika sjökort och 3D-sjökortsvyer, eller med hjälp av listorna.

Skärmen Vart?

På den här skärmen kan du snabbt komma åt alla dina navigeringsdata och personliga data på ett och samma ställe, t.ex. sjökortsdestinationer, waypointer, rutter, spår och gränser.

Du kan komma åt navigeringsdatasidan när som helst genom att välja Vart? på menyraden.



	Visas endast när du visar en lista över granskningsbara objekt, t.ex. punkter eller gränser. Välj den om du vill växla till kartvyn för att välja ett granskningsbart objekt från kartan istället.
	Visas endast när du visar kartan. Välj den om du vill växla till en listvy för att visa en lista över objekt istället.
	Välj den om du vill filtrera objekten som visas i den valda kategorin genom att ange begränsande kriterier.
	Välj den om du vill söka efter ett objekt i den valda kategorin genom att skriva in text. Du kan välja ✕ för att rensa sökfönstret när du har skrivit in text.
	Visas när du visar objekt från kategorin Punkter. Välj den om du vill lägga till en ny waypoint (*Waypoints*, sidan 32).
	Visas endast när du visar objekt från kategorin Spår. Välj den om du vill spara aktuellt spår (*Spår*, sidan 38).
	Visas endast när du visar objekt från kategorin Rutter. Välj den om du vill skapa en ny rutt (*Rutter*, sidan 34).
	Visas endast när du visar objekt från kategorin Gränser. Välj den om du vill lägga till en ny gräns (*Gränser*, sidan 40).
	Visas när du har definierat din hemposition. Välj den om du vill börja navigera hem. Du kan välja MENU för att ändra din hemposition eller ställa in det Navigeringsläge som används för att navigera hem.
	Välj den om du vill definiera din hemposition.

①	Visar kartan eller en lista över objekt som du kan granska, redigera och ställa in som navigeringsdestination, om tillämpligt. Du kan välja etiketter i rubrikraden, till exempel Namn eller Längd för att sortera efter den kolumnen.
②	Bläddrar i listan med objekt.
③	Väljer den kategori av objekt som ska visas i listan eller på kartan. Den valda kategorin ändrar de alternativ som är tillgängliga längst upp på skärmen Vart?.

Söka efter en destination via dess namn

Du kan söka efter sparade waypoints, sparade rutter, sparade spår, marin service och ActiveCaptain® gruppunkter via deras namn.

1. Välj ➤.
2. Välj kategorin för destinationen som du söker efter
3. Välj 🔍 och skriv in åtminstone en del av namnet på din destination.
4. Vid behov väljer du **Klar**.

   De närmaste destinationerna som innehåller dina sökvillkor visas. Antalet objekt som visas bestäms av kategori och vy.
5. Välj destination.

Välja en destination med navigationssjökortet

Välj destination på navigationssjökortet.

Söka efter en marin servicedestination

Obs!: Funktionen är tillgänglig med premiumsjökort i vissa områden.

Plottern innehåller information för tusentals destinationer som tillhandahåller marina tjänster.

1. Välj ➤ > **Punkter**.
2. Välj ▼ > **Punkttyp** > **Service**.
3. Om det behövs väljer du **Bekvämligheter** för att begränsa resultaten för en viss marin servicekategori.

   På plottern visas en lista över de närmaste platserna och avstånd och bäring till var och en, eller ikoner för de närmaste platserna på kartan, beroende på vald vy.
4. Välj en destination för att visa mer information om destinationen, om sådan finns.

   Du kan använda pilknapparna för att bläddra igenom listan med närmaste destinationer.

Ange och följa en direkt kurs med hjälp av Gå till

⚠ VARNING

När du använder Gå till kan en direkt kurs och en korrigerad kurs passera över land eller grunt vatten. Använd visuella iakttagelser och styr så att du undviker land, grunt vatten och farliga föremål.

Du kan ange och följa en direkt kurs från din nuvarande position till en vald destination.

1. Välj en destination (*Destinationer*, sidan 30).
2. Välj **Navigera till** > **Gå till**.

   En magentafärgad linje visas. Mitt på den magentafärgade linjen visas en tunnare lila linje som betecknar den korrigerade kursen från den aktuella platsen till destinationen. Den korrigerade kursen är dynamisk, och flyttas med båten när du hamnar ur kurs.
3. Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.
4. När du är ur kurs följer du den lilafärgade linjen (korrigerad kurs) för att komma till målet eller styr tillbaka till den magentafärgade linjen (direkt kurs).

   Du kan också använda den orangefärgade pilen för styrkurs som visar en föreslagen vändradie för att återföra båten till kursen.

   ⚠ VARNING

   Kontrollera om det finns hinder längs rutten innan du börjar svänga. Om rutten är osäker minskar du båtens hastighet och fastställer en säker rutt tillbaka till kursen.

Avbryta navigering

Medan du navigerar väljer du ett alternativ från ett tillämpligt kort:

- Välj **MENU** > **Stoppa navigering**.

- När du navigerar med Automatisk vägledning väljer du **MENU** > **Navigeringsalternativ** > **Stoppa navigering**.

Waypoints

Waypoints är positioner som du spelar in och sparar på din enhet. Waypoints kan markera var du befinner dig, vart du ska eller var du har varit. Du kan lägga till information om platsen, exempelvis namn, höjd och djup.

Markera din aktuella position som en waypoint

Välj **MARK** från valfri skärm.

Skapa en waypoint vid en annan position

1. På ett sjökort väljer du ◢ > **Punkter** > 📍+.
2. Välj ett alternativ:
   - Om du vill skapa en waypoint genom att ange koordinater väljer du **Ange koordinater** och anger koordinaterna.
   - Om du vill skapa en waypoint med hjälp av ett sjökort väljer du **Använd sjökort**, markerar platsen och väljer **Skapa waypoint**.
   - Om du vill skapa waypointen med hjälp av avstånd (distans) och bäring väljer du **Ange avstånd/kurs** och anger informationen.

Markera en MÖB-plats

Välj **MARK** > **Man överbord**.

En internationell symbol för man överbord (MÖB) används för att markera den aktiva MÖB-punkten och plottern anger en direkt kurs tillbaka till den markerade platsen.

Beräkna en waypoint

Du kan skapa en ny waypoint genom att projicera avstånd och bäring från en annan plats. Detta kan vara användbart när du skapar startlinjer och mållinjer för seglingstävlingar.

1. Välj ◢ > **Punkter** > 📍+ > **Ange avstånd/kurs**.
2. Vid behov kan du välja en referenspunkt på sjökortet.
3. Välj **Ange avstånd/kurs**.
4. Ange avståndet och tryck på **Klar**.
5. Ange bäringen och tryck på **Klar**.
6. Välj **Skapa waypoint**.

Visar alla waypointer

1. Välj ◢ > **Punkter**.

   TIPS: På ett sjökort eller en 3D-sjökortsvy kan du välja **MENU** > **Waypoints**.
2. Välj ▼ > **Punkttyp** > **Waypoint**.

   På plottern visas en lista över de närmaste waypointerna och avstånd och bäring till var och en, eller ikoner för de närmaste waypointerna på kartan, beroende på vald vy.
3. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.

Redigera en sparad waypoint

1. Välj ◢ > **Punkter**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj en waypoint.
4. Välj ett alternativ:
   - Om du vill lägga till ett namn väljer du ✎ och anger ett namn.

     Obs!: Om ✎ inte visas i waypointens rubrik kan du inte ändra namnet eftersom vissa namn är fasta.
   - Om du vill ändra symbolen väljer du **Symbol**.
   - Om du vill flytta positionen för waypointen väljer du **Position**.
   - Om du vill ändra djupet väljer du **Djup**.
   - Om du vill ändra vattentemperaturen väljer du **Vattentemperatur**.
   - Om du vill ändra kommentaren väljer du **Kommentar**.

Flytta en sparad waypoint

1 Välj ◢ > **Punkter**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en waypoint.
4 Välj **Position**.
5 Indikera en ny position för waypointen:
   - Om du vill flytta waypointen med koordinater väljer du **Ange koordinater**, anger de nya koordinaterna och väljer **Klar** eller **Avbryt**.
   - Om du vill flytta waypointen när du använder ett sjökort väljer du **Använd sjökort**, markerar en ny plats och väljer **Flytta waypoint**.
   - Om du vill flytta waypointen med farkostens aktuella plats väljer du **Använd aktuell posit**.
   - Om du vill flytta waypointen med hjälp av avstånd (distans) och bäring väljer du **Ange avstånd/kurs**, anger informationen och väljer **Klar**.

Bläddra efter och navigera till en sparad waypoint

⚠ VARNING

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

När du använder Gå till kan en direkt kurs och en korrigerad kurs passera över land eller grunt vatten. Använd visuella iakttagelser och styr så att du undviker land, grunt vatten och farliga föremål.

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

Innan du kan navigera till en waypoint måste du skapa en waypoint.

1 Välj ◢ > **Punkter**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en waypoint.
4 Välj **Navigera till**.
5 Välj ett alternativ:
   - Om du vill navigera direkt till platsen väljer du **Gå till**.
   - Om du vill skapa en rutt till platsen, inklusive girar, väljer du **Rutt till**.
   - Om du vill använda Automatisk vägledning väljer du **Automatisk vägledning**.
6 Granska kursen som visas med den magentafärgade linjen.

   Obs!: När du använder Automatisk vägledning anger ett grått segment i någon del av den magentafärgade linjen att Automatisk vägledning inte kan beräkna en del av linjen för Automatisk vägledning. Det beror på inställningarna för minsta säkra vattendjup och minsta säkra höjd för hinder.
7 Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

   Obs!: Mitt på den magentafärgade linjen visas en tunnare lila linje som betecknar den direkta kursen från den aktuella platsen till destinationen. Den direkta kursen är dynamisk och flyttas tillsammans med båten när du hamnar ur kurs.

Ta bort en waypoint eller en MÖB-plats

1 Välj ◢ > **Punkter**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en waypoint eller en MÖB-plats.
4 Välj 🗑.

Ta bort alla waypoints

1 Välj ◢.
2 På menyraden väljer du **MENU**.
3 Välj **Hantera användardata** > **Radera användaruppgifter** > **Waypoints** > **Alla**

Rutter

En rutt är en färdväg från en plats till en eller flera destinationer.

Skapa och navigera längs en rutt från din aktuella position

Du kan skapa och omedelbart navigera längs en rutt på navigationssjökortet eller fiskekortet. Den här metoden sparar inte rutten.

1. Välj en destination på navigationssjökortet eller fiskekortet.
2. Välj **SELECT** > **Rutt till**.
3. Markera platsen för sista giren före destinationen.
4. Välj **SELECT** > **Lägg till gir**.
5. Om det behövs upprepar du för att lägga till fler girar, arbeta dig bakåt från destinationen till båtens nuvarande position.

   Den sista giren du lägger till bör vara den första du gör, med start från din aktuella position. Det bör vara den gir som är närmast din farkost.
6. Välj **SELECT** > **Klar**.
7. Granska kursen som visas med den magentafärgade linjen.
8. Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

   Obs!: Mitt på den magentafärgade linjen visas en tunnare lila linje som betecknar den direkta kursen från den aktuella platsen till nästa sväng på rutten. Den direkta kursen är dynamisk och flyttas tillsammans med båten när du hamnar ur kurs.

Skapa och spara en rutt

Du kan lägga till upp till 250 girar i en rutt.

1. Välj ◢ > **Rutter** > ⁂ > **Rutt med hjälp av sjökort**.
2. Välj startplats för rutten.

   Startpunkten kan vara den aktuella positionen eller en annan position.
3. Välj **Lägg till gir**.
4. Markera platsen för nästa gir på sjökortet.
5. Välj **Lägg till gir**.
6. Om det behövs upprepar du steg 4 och 5 för att lägga till fler girar.
7. Välj **Klar**.

Visa rutter och Auto Guidance-rutter

1. Välj ◢ > **Rutter**.
2. Om det behövs väljer du ▼ för att endast visa rutter eller endast Auto Guidance-rutter.
3. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.

Redigera en sparad rutt

Du kan ändra namn på en rutt eller ändra vilka girar en rutt innehåller.

1. Välj ◢ > **Rutter**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj en rutt.
4. Om du vill ändra namnet väljer du ✎ och anger namnet.
5. Om du vill ändra andra objekt i rutten väljer du **Ändra i rutt** och väljer ett alternativ:
   - Om du vill ändra en sväng i listan väljer du **Ändra svängar** > **Använd girlista** och väljer en sväng från listan.
   - Om du vill välja en gir när du använder ett sjökort väljer du **Ändra svängar** > **Använd sjökort** och väljer en plats på sjökortet.

   Om du ändrar en sväng som använder en sparad waypoint flyttas inte den waypointen och svängen i rutten flyttas. Om du flyttar platsen för en waypoint som används i en rutt flyttas inte svängen i rutten.

Hitta och navigera längs en sparad rutt

Innan du kan bläddra i en lista med rutter och navigera till någon av dem, måste du skapa och spara minst en rutt (*Skapa och spara en rutt*, sidan 34).

1 Välj ▲ > **Rutter**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en rutt.
4 Välj **Navigera till**.
5 Välj ett alternativ:
   - Om du vill navigera längs rutten från den startpunkt som användes när rutten skapades väljer du **Framåt**.
   - Om du vill navigera längs rutten från den destinationspunkt som användes när rutten skapades väljer du **Omvänd**.
   - Om du vill navigera parallellt med rutten väljer du **Kompensation** (*Bläddra efter och navigera parallellt till en sparad rutt*, sidan 35).
   - Om du vill navigera längs en rutt från ruttens första waypoint väljer du **Från början**.

   En magentafärgad linje visas. Mitt på den magentafärgade linjen visas en tunnare lila linje som betecknar den korrigerade kursen från din nuvarande position till destinationen. Den korrigerade kursen är dynamisk, och flyttas med båten när du hamnar ur kurs.
6 Granska kursen som visas med den magentafärgade linjen.
7 Följ den magentafärgade linjen längs varje ruttsträcka och styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.
8 När du är ur kurs följer du den lilafärgade linjen (korrigerad kurs) för att komma till målet eller styr tillbaka till den magentafärgade linjen (direkt kurs).

Bläddra efter och navigera parallellt till en sparad rutt

Innan du kan bläddra i en lista med rutter och navigera till någon av dem, måste du skapa och spara minst en rutt (*Skapa och spara en rutt*, sidan 34).

1 Välj ▲ > **Rutter**.

   Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en rutt.
4 Välj **Navigera till**.
5 Välj **Kompensation** om du vill navigera parallellt med rutten.
6 Välj **Kompensation** om du vill ange avståndet som ska kompenseras från rutten.
7 Indikera hur du ska navigera längs rutten:
   - Om du vill navigera längs rutten från startpunkten som användes när rutten skapades och till vänster om den väljer du **Framåt - Babord**.
   - Om du vill navigera längs rutten från startpunkten som användes när rutten skapades och till höger om den väljer du **Framåt - Styrbord**.
   - Om du vill navigera längs rutten från destinationspunkten som användes när rutten skapades och till vänster om den väljer du **Bakåt - Babord**.
   - Om du vill navigera längs rutten från destinationspunkten som användes när rutten skapades och till höger om den väljer du **Bakåt - Styrbord**.
8 Vid behov väljer du **Klar**.

   En magentafärgad linje visas. Mitt på den magentafärgade linjen visas en tunnare lila linje som betecknar den korrigerade kursen från din nuvarande position till destinationen. Den korrigerade kursen är dynamisk, och flyttas med båten när du hamnar ur kurs.
9 Granska kursen som visas med den magentafärgade linjen.
10 Följ den magentafärgade linjen längs varje ruttsträcka och styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.
11 När du är ur kurs följer du den lilafärgade linjen (korrigerad kurs) för att komma till målet eller styr tillbaka till den magentafärgade linjen (direkt kurs).

Initiera ett sökmönster

Du kan initiera ett sökmönster för att söka i ett område. Olika mönster passar för olika söksituationer.

1 Välj ▲ > **Rutter** > ⚓+ > **Rutt med SAR-mönster**.
2 Välj ett mönster:

- Välj **Sektorsök** när platsen för objektet är relativt välkänd, sökområdet är litet och en intensiv sökning behövs.
- Välj **Expandera fyrkant** när platsen för objektet är något oviss, sökområdet är litet och en intensiv sökning behövs.
- Välj **Vågig/parallell linje** när platsen för objektet är ungefärlig, sökområdet är litet och en konsekvent sökning behövs.

3 Ange sökparametrarna.

4 Välj **Klar**.

Ta bort en sparad rutt

1 Välj ▲ > **Rutter**.

2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.

3 Välj en rutt.

4 Välj 🗑.

Ta bort alla sparade rutter

1 Välj ▲.

2 På menyraden väljer du **MENU**.

3 Välj **Hantera användardata** > **Radera användaruppgifter** > **Rutter**

Automatisk vägledning

⚠ VARNING

Funktionen Automatisk vägledning bygger på information från elektroniska sjökort. Dessa data garanterar inte att rutten är fri från hinder eller att djupinformationen är tillräcklig. Jämför noga kursen med alla visuella iakttagelser och undvik allt land, grunt vatten och andra hinder som kan finnas i din väg.

Alla rutt- och navigeringslinjer som visas på plottern är endast avsedda att visa generell vägledning eller hitta rätt kanal och är inte avsedda att följas exakt. Ta alltid hänsyn till sjömärken och väder till sjöss när du navigerar så att du undviker att gå på grund eller risker som kan leda till skada på båten, personskador eller dödsfall.

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

Du kan använda Automatisk vägledning för att plotta en föreslagen färdväg till din destination. I funktionen Automatisk vägledning används din plotter för att söka igenom sjökortsdata, till exempel vattendjup och kända hinder, och en föreslagen färdväg beräknas. Du kan justera färdvägen under navigering.

Ange och följa en rutt med Automatisk vägledning

1 Välj en destination (*Destinationer*, sidan 30).

2 Välj **Navigera till** > **Automatisk vägledning**.

3 Granska rutten som visas med den magentafärgade linjen.

4 Välj **Starta navigering**.

5 Följ den magentafärgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder (*Färgkodning för rutt*, sidan 29).

Obs!: När du använder Automatisk vägledning anger ett grått segment i någon del av den magentafärgade linjen att Automatisk vägledning inte kan beräkna en del av linjen för Automatisk vägledning. Det beror på inställningarna för minsta säkra vattendjup och minsta säkra höjd för hinder.

Skapa och spara en Automatisk vägledning-rutt

1 Välj ▲ > **Rutter** > ⁂ > **Automatisk vägledning**.

2 Välj en startpunkt och välj sedan **Nästa**.

3 Välj en destination och välj sedan **Nästa**.

4 Välj ett alternativ:

- Om du vill visa en fara och justera rutten i närheten av faran väljer du **Granska faror**.
- Justera rutten genom att välja **Justera sökväg** och följa instruktionerna på skärmen.
- Om du vill ta bort rutten väljer du **Avbryt automatisk vägledning**.
- Om du vill spara rutten väljer du **Klar**.

Justera en sparad Automatisk vägledning-rutt

1 Välj ➤ > **Rutter**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en rutt.
4 Om du vill ändra namnet väljer du ✎ och anger namnet.
5 Om du vill ändra andra objekt på rutten väljer du **Redigera rutt:** > **Justera sökväg**.

TIPS: När du navigerar längs en Automatisk vägledning-rutt väljer du rutten på navigationssjökortet och väljer Justera sökväg.

6 Välj en plats längs rutten.
7 Använd piltangenterna för att flytta pekaren till en ny plats.
8 Välj vid behov en punkt och välj **Ta bort**.
9 Välj **Klar**.

Avbryta en pågående beräkning av Automatisk vägledning

Välj **MENU** > **Avbryt** på sjökortet.

TIPS: Om du snabbt vill avbryta beräkningen kan du välja BACK.

Ställa in tidsangiven ankomst

Du kan använda den här funktionen på en rutt eller en rutt med Automatisk vägledning för att få information om när du bör ankomma en vald punkt. Det gör att du kan anpassa tiden för din ankomst till en plats, t.ex. en broöppning eller en startlinje för en tävling.

1 På navigationssjökortet väljer du **MENU**.
2 Välj **Tidsangiven ankomst**.

TIPS: Du kan snabbt öppna menyn för Tidsangiven ankomst genom att välja en punkt på rutten.

Konfiguration av Auto Guidance-rutter

⚠ VARNING

Inställningarna för Valt djup och Vertikalt utrymme påverkar hur plottern beräknar en rutt för Automatisk vägledning. Om ett avsnitt i en rutt för Automatisk vägledning är grundare än djupet i Valt djup eller lägre än inställningen Vertikalt utrymme visas avsnitten i rutten för Automatisk vägledning som en heldragen orange eller röd streckad linje på Garmin Navionics+™ och Garmin Navionics Vision+™ sjökort och som en magentafärgad och grå streckad linje i föregående versioner. När du färdas med båten till den typen av område visas ett varningsmeddelande (*Färgkodning för rutt*, sidan 29).

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

Alla inställningar gäller inte för alla kartor.

Du kan ange vilka parametrar plottern ska använda vid beräkning av rutter med Automatisk vägledning.

Välj ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning**.

Valt djup: Ställer in minsta vattendjup som din båt säkert kan åka över, utifrån sjökortets djupdata.

Obs!: Minsta vattendjup för premiumsjökorten (tillverkade tidigare än 2016) är 3 fot. Om du anger ett värde på mindre än 3 fot använder sjökorten endast djup på 3 fot för att beräkna rutter med Automatisk vägledning.

Vertikalt utrymme: Ställer in minimihöjd för broar och hinder som båten säkert kan åka under, utifrån sjökortets data.

Avstånd till kustlinje: Ställer in hur nära land du vill att rutten för Automatisk vägledning ska placeras. Rutten kan flyttas om du ändrar den här inställningen när du navigerar. De tillgängliga värdena för den här inställningen är relativa, inte absoluta. Du kan kontrollera att rutten är placerad på lämpligt avstånd från land med hjälp av en eller flera bekanta destinationer där navigering genom en smal vattenled krävs (*Justera avstånd till kustlinje*, sidan 37).

Justera avstånd till kustlinje

Inställning för Avstånd till kustlinje anger hur nära land du vill att rutten från Automatisk vägledning ska placeras. Rutten för Automatisk vägledning kan flyttas om du ändrar den här inställningen när du navigerar. De tillgängliga värdena för inställningen Avstånd till kustlinje är relativa, inte absoluta. Du kan säkerställa att rutten för Automatisk vägledning är placerad på lämpligt avstånd från land genom att bedöma placeringen av rutten för Automatisk vägledning med hjälp av en eller flera bekanta destinationer där navigering genom en smal led krävs.

1 Förtöj fartyget eller kasta ankar.

2 Välj ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Normal**.
3 Välj en destination som du har navigerat till tidigare.
4 Välj **Navigera till** > **Automatisk vägledning**.
5 Granska placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** och kontrollera att den undviker kända hinder på ett säkert sätt och att girarna möjliggör effektiv färd.
6 Välj ett alternativ:
   - Om du är nöjd med placeringen av rutten väljer du **MENU** > **Navigeringsalternativ** > **Stoppa navigering** och fortsätter till steg 10.
   - Om rutten är för nära kända hinder väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Långt**.
   - Om girarna i rutten är för breda väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Nära**.
7 Om du valde **Nära** eller **Långt** i steg 6 granskar du placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** för att se om den undviker kända hinder på ett säkert sätt och att girarna möjliggör effektiv färd.

   Med Automatisk vägledning får du tillräckligt med avstånd till hinder i öppen vatten, även när du anger Avstånd till kustlinje till Nära eller Närmast. Det medför eventuellt att rutten för Automatisk vägledning inte ändras, om inte navigering genom en smal vattenled krävs för den valda destinationen.
8 Välj ett alternativ:
   - Om du är nöjd med placeringen av rutten väljer du **MENU** > **Navigeringsalternativ** > **Stoppa navigering** och fortsätter till steg 10.
   - Om rutten är för nära kända hinder väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Längst bort**.
   - Om girarna i rutten är för breda väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Närmast**.
9 Om du valde **Längst bort** eller **Närmast** i steg 8 granskar du placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** för att se att den undviker kända hinder på ett säkert sätt och girarna möjliggör effektiv färd.

   Med Automatisk vägledning får du tillräckligt med avstånd till hinder i öppet vatten, även när du anger Avstånd till kustlinje till Nära eller Närmast. Det medför eventuellt att rutten för Automatisk vägledning inte ändras, om inte navigering genom en smal vattenled krävs för den valda destinationen.
10 Upprepa steg 3 till 9 minst en gång, med olika destinationer varje gång, tills du förstår hur inställningen **Avstånd till kustlinje** fungerar.

Spår

Ett spår är en inspelning av den väg som båten har färdats. Det spår som för tillfället spelas in kallas för det aktiva spåret och kan sparas. Du kan visa spår på varje sjökort och 3D-vy.

Visa spår

1 På ett sjökort väljer du **MENU** > **Lager** > **Hantera användardata** > **Spår**.
2 Välj de spår du vill visa.

   En spårlinje på sjökortet anger ditt spår.

Ställa in färg för det aktiva spåret

1 Välj ➤ > **Spår** > ••• > **Spårfärg**.
2 Välj en spårfärg.

Spara det aktiva spåret

Spåret som för tillfället spelas in kallas för det aktiva spåret.

1 Välj ➤ > **Spår** > .
2 Välj ett alternativ:
   - Välj tiden då det aktiva spåret började.
   - Välj **Hela registret**.
3 Välj **Spara**.

Visa sparade spår

Välj **Vart?** > **Spår**.

På plottern visas en lista över sparade spår och avstånd och bäring till vart och ett, eller så visas spåren på kartan, beroende på vald vy.

Redigera ett sparat spår

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj ett spår.
4. Välj ett alternativ:
   - Välj ✎ och ange det nya namnet.
   - Välj **Färg** och välj en färg.
   - Välj **Spara s. rutt** om du vill spara spåret som en rutt.
   - Välj **Spara som gräns** om du vill spara spåret som en gräns.

Spara ett spår som en rutt

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj ett spår.
4. Välj **Spara s. rutt**.

Spara ett spår som en gräns

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj ett spår.
4. Välj **Spara som gräns**.

Bläddra efter och navigera till ett registrerat spår

Innan du kan bläddra i en lista med spår och navigera till dem, måste du registrera och spara minst ett spår.

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj ett spår.
4. Välj **Följ spår**.
5. Välj ett alternativ:
   - Om du vill navigera längs spåret från den startpunkt som användes när spåret skapades väljer du **Framåt**.
   - Om du vill navigera längs spåret från den destinationspunkt som användes när spåret skapades väljer du **Omvänd**.
6. Granska kursen som visas med den färgade linjen.
7. Följ linjen längs varje ruttsträcka och styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

Ta bort ett sparat spår

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3. Välj ett spår.
4. Välj 🗑.

Ta bort alla sparade spår

1. Välj ◢.
2. På menyraden väljer du **MENU**.
3. Välj **Hantera användardata** > **Radera användaruppgifter** > **Sparade spår**

Följa det aktiva spåret

Spåret som för tillfället spelas in kallas för det aktiva spåret.

1. Välj ◢ > **Spår**.
2. På menyraden väljer du **MENU**.
3. Välj **Följ aktivt spår** och välj ett alternativ:

- Välj tiden då det aktiva spåret började.
- Välj **Hela registret**.

4 Granska kursen som visas med den färgade linjen.

5 Följ den färgade linjen, styr för att undvika land, grunt vatten och andra hinder.

Rensa det aktiva spåret

Välj ▲ > **Spår** > ◇.

Spårminnet rensas och det aktiva spåret fortsätter att spelas in.

Hantera spårminnet under inspelning

1 Välj ▲ > **Spår** > •••.

2 Välj **Registreringsläge**.

3 Välj ett alternativ:

- Om du vill spela in ett spårregister tills minnet tar slut väljer du **Fyll**.
- Om du kontinuerligt vill spela in ett spårregister och ersätta äldsta spårdata med nya data väljer du **Börja om**.

Konfigurera inspelningsintervall för spårloggen

Du kan indikera den frekvens med vilken spårplottningen spelas in. Inspelning av mer frekventa plottningar blir mer exakt, men fyller spårregistret snabbare. Upplösning rekommenderas då den utnyttjar minnet på bästa sätt.

1 Välj ▲ > **Spår** > •••.

2 Välj **Intervall** > **Intervall**

3 Välj ett alternativ:

- Om du vill spela in spåret baserat på ett avstånd mellan punkter väljer du **Distans** > **Ändra** och anger avståndet.
- Om du vill spela in spåret baserat på ett tidsintervall väljer du **Tid** > **Ändra** och anger tidsintervallet.
- Om du vill spela in spårplottningen baserat på en missvisning från kursen väljer du **Upplösning** > **Ändra** och anger det största fel som tillåts från den sanna kursen innan en spårpunkt spelas in. Det här är det rekommenderade inspelningsalternativet.

Gränser

⚠ VARNING

Funktionen är ett verktyg enbart för situationsberedskap och kan inte förhindra grundstötning eller kollisioner under alla omständigheter. Det åligger dig att säkerställa att båten framförs säkert.

⚠ VARNING

Inställningen Summer måste vara aktiverad för att du ska kunna göra larmen hörbara (*Ljud och skärminställningar*, sidan 56). Om du inte ställer in ljudlarm kan det leda till person- eller egendomsskador.

Med gränser kan du undvika eller stanna kvar i angivna vattenområden. Du kan ställa in ett larm som varnar dig när du kommer in i eller lämnar en gräns.

Du kan skapa gränsområden, -linjer och -cirklar med hjälp av kartan. Du kan också omvandla sparade spår och rutter till gränslinjer. Du kan skapa ett gränsområde med waypoints genom att skapa en rutt från waypoints och omvandla rutten till en gränslinje.

Du kan välja en gräns som ska fungera som aktiv gräns. Du kan lägga till information om den aktiva gränsen i datafälten på sjökortet.

Skapa en gräns

1 Välj ▲ > **Gränser** > ⌘.

2 Välj en gränsform.

3 Följ instruktionerna på skärmen.

Omvandla en rutt till en gräns

1 Välj ▲ > **Rutter**.

2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.

3 Välj en rutt.

4 Välj **Ändra i rutt** > **Spara som gräns**.

Omvandla ett spår till en gräns

1 Välj ◢ > **Spår**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj ett spår.
4 Välj **Spara som gräns**.

Ändra en gräns

1 Välj ◢ > **Gränser**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en gräns.
4 Välj ett alternativ:
   - Om du vill byta namn på gränsen väljer du ✎.
   - Om du vill ändra färg på gränsen väljer du **Färg**.
   - Om du vill ändra gränslinjer väljer du **Redig.punkter**.
   - Om du vill ändra gränslarmet väljer du **Larm**.
   - Om du vill slå på eller av visning av gränsen på **Navigationssjökort** eller **Fiskekort** väljer du **Skärm**.
   - Om du vill koppla gränsen till MARPA-mål väljer du xxx.

   Obs!: Om du ändrar om gränsen visas eller inte påverkar det hur gränsen visas på ett sjökort, t.ex. Navigationssjökort eller Fiskekort. Dessa ändringar återspeglas inte nödvändigtvis på kartan på skärmen ◢.

Ställa in gränslarm

Gränslarmen signalerar att du befinner dig inom ett definierat avstånd från en angiven gräns. Detta kan vara till hjälp när du försöker undvika vissa områden eller när du bör vara mycket uppmärksam på vissa områden.

1 Välj ◢ > **Gränser**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en gräns.
4 Välj **Larm**.
5 Välj ett alternativ:
   - Om du vill ställa in ett larm för när din båt befinner sig ett visst avstånd från gränsen väljer du **Varningsavstånd**, anger ett avstånd och väljer **Klar**.
   - Om du vill ange ett larm för när du färdas in i eller lämnar en områdes- eller cirkelgräns väljer du **Area** för att visa **Kommer in** eller **Lämnar**.

Inaktivera alla gränslarm

1 Välj ◢ > **Gränser**.
2 Välj 🔔.

Ta bort en gräns

1 Välj ◢ > **Gränser**.
2 Om du vill bläddra i listan använder du pilknapparna för att markera listan och trycker på **SELECT**.
3 Välj en gräns.
4 Välj 🗑.

Raderar alla sparade waypoints, spår, rutter och gränser

1 Välj ◢.
2 På menyraden väljer du **MENU**.
3 Välj **Hantera användardata** > **Radera användaruppgifter** > **Ta bort alla användardata** > **OK**

Ekolod med fishfinder

När enheten är korrekt ansluten till en kompatibel givare kan din plotter användas som fishfinder.

Om du vill ha information om vilken givare som passar bäst för dina behov går du till garmin.com/transducers.

Olika ekolodssidor kan hjälpa dig att se fisken i området. Ekolodssidorna som finns tillgängliga varierar beroende på vilken typ av givare och ekolodsmodul som är ansluten till plottern. Du kan till exempel bara visa vissa Panoptix™ ekolodsskärmar om en kompatibel Panoptix givare är ansluten.

Det finns fyra grundläggande typer av ekolodssidor tillgängliga: helskärmsbild, delad skärmvy som kombinerar två eller flera sidor, en delad zoombild och delad frekvenssida som visar två olika frekvenser. Du kan anpassa inställningarna för varje sida på skärmen. Om du till exempel visar delad frekvenssida kan du justera känsligheten för varje frekvens separat.

Om placeringen av ekolodssidorna inte passar dina behov kan du skapa en anpassad kombinationsskärm (*Anpassa med kombinationssidor*, sidan 10).

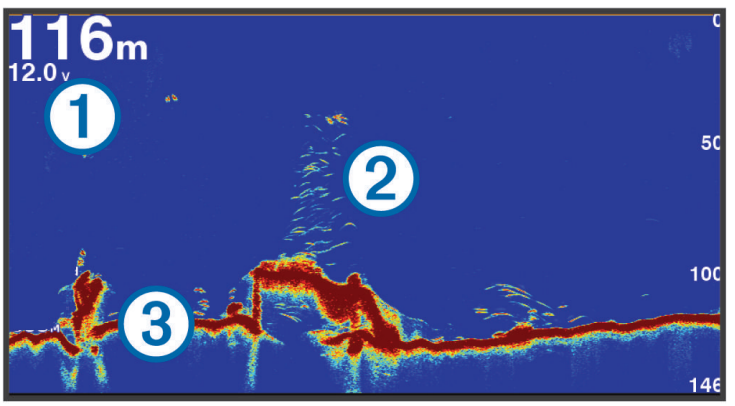
Avbryta sändningen av ekolodssignaler

- Avaktivera det aktiva ekolodet från ekolodsskärmen genom att välja **MENU** > **Sända**.
- Om du vill avaktivera alla ekolodssändningar trycker du på ⏻ och väljer **Avaktivera all ekolodssändning**.

Vanliga ekolodssida

Det finns flera helskärmssidor tillgängliga, beroende på vilken givare som är ansluten.

Helskärmssidan för ekolodssidan Vanliga visar en stor bild av ekolodsavläsningarna från en givare. Mätområdesskalan till höger på skärmen visar djupet för de identifierade objekten samtidigt som skärmen rullar från höger till vänster.



①	Djupinformation
②	Svävande mål eller fisk
③	Vattendragets botten

Delad frekvensbild som ekolodssida

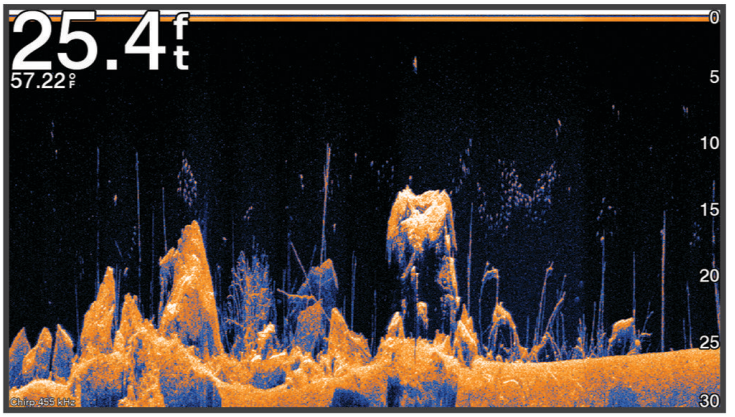
När du har delad frekvensbild som ekolodssida visar skärmens två sidor ett helskärmsdiagram över ekolodsdata vid olika frekvenser. Du kan använda den här sidan om du har monterat flera givare eller en givare med stöd för flera frekvenser.

Obs!: När du använder en CHIRP-givare med ett band som är ansluten till en plotter eller ekolodsmodul som stöds växlar den delade frekvensbilden som ekolodssida mellan de två frekvenserna, vilket saktar ned bläddringshastigheten. En kanalindikator visas bredvid ekolodsfrekvensen på varje sida av skärmen för att hjälpa till att identifiera detta beteende.

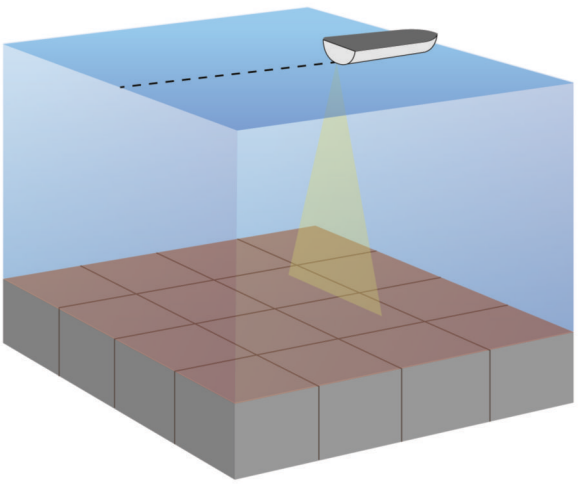
Garmin ClearVü™ ekolodssida

För att ta emot Garmin ClearVü ekolod med skanningsteknik behöver du en kompatibel givare. Mer information om kompatibla givare finns på garmin.com/transducers.

Garmin ClearVü ekolod med hög frekvens ger en tydlig bild av båtens omgivande fiskevatten med en detaljerad återgivning av strukturer som båten passerar över.



Traditionella givare avger en konisk stråle. Ekolod med Garmin ClearVü skanningsteknik avger en stråle som liknar formen på strålen i en kopiator. Den här strålen ger en tydligare, bildlik vy av det som finns under båten.

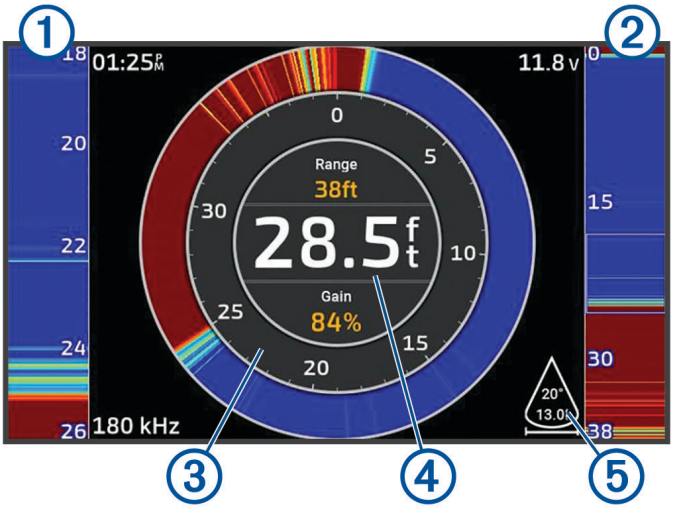


Vy för realtidsbild

På realtidsbilden visas ekolodsinformation i en cirkelformad djupskala med information om vad som befinner sig under båten. Den är utformad som en ring som börjar överst och fortsätter medurs. Djupet anges av skalan inuti ringen. Ekolodsinformation blinkar på ringen när den tas emot på det angivna djupet.

Färgerna på realtidsbilden anger olika styrkor hos ekolodets eko. Standardfärgschemat har de traditionella ekolodsfärgerna, där gult är det starkaste ekot, orange är starkt eko, rött är svagt eko och blått är det svagaste ekot.

Välj **Ekolod** > **Realtidsbild**.



1	Inzoomad realtidsvy av den högra vyn
2	Realtidsvy med zoomområdet markerat[2]
3	Djupskala
4	Djupet på din aktuella plats
5	Givarkonens vinkel och räckvidd vid den aktuella frekvensen

Ekolodssidor på kombinationsskärmar

Du kan lägga till en eller flera tillgängliga ekolodssidor på en anpassad kombinationsskärm (*Anpassa med kombinationssidor*, sidan 10). Om fler än en källa med ekolodsdata är tillgängliga kan du visa ekolodsskärmar med olika ekolodskällor i separata fönster på en anpassad kombinationsskärm.

Om fler än en källa med ekolodsdata är tillgängliga uppmanas du att välja den källa som ska användas när du skapar en anpassad kombination. När du har skapat kombinationen kan du ändra källan som används i ett fönster på kombinationsskärmen senare (*Välja en ekolodskälla*, sidan 45).

Välja givartyp

Den här plottern är kompatibel med en rad olika tillbehörsgivare, bland andra Garmin ClearVü™ givarna som finns på garmin.com/transducers.

Om du ansluter en givare som inte medföljde plottern kan det hända att du måste ange givartyp för att ekolodet ska fungera på rätt sätt.

Obs!: Inte alla plotter- och ekolodsmoduler har stöd för den här funktionen.

1. Slutför en åtgärd:
   - På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Installation** > **Givare**.
   - Välj ⚙ > **Min farkost** > **Givare**.
2. Välj den givare som du vill ändra och välj **Byt modell**.
3. Välj ett alternativ:
   - Om du vill att plottern automatiskt ska hitta givaren väljer du **Upptäck automatiskt**.
   - Välj givare manuellt genom att välja det alternativ som matchar den installerade givaren, t.ex. **Två strålar (200/77 kHz)** eller **Två frekvenser (200/50 kHz)**.

OBS!

Manuellt val av en givare kan leda till skador på givaren eller reducerad försämrade givarprestanda.

Obs!: Om du väljer givaren manuellt kopplar du bort den och ansluter sedan en annan givare. Du bör återställa det här alternativet till **Upptäck automatiskt**.

[2] Du kan trycka på ▲ respektive ▼ om du vill flytta zoomområdet uppåt och nedåt.

Välja en ekolodskälla

När du har mer än en givare som tillhandahåller data för en viss ekolodssida kan du välja vilken källa du vill använda för den ekolodssidan. Om du till exempel har två givare som tillhandahåller Garmin ClearVü™ data kan du välja vilken källa du vill använda på ekolodssidan Garmin ClearVü.

1 Öppna den ekolodssida där du vill ändra källan.

Om ekolodssidan finns på en kombinationsskärm måste du välja den sida du vill ändra.

2 Välj **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Källa**.

3 Välj källa för den här ekolodssidan.

Byta namn på en ekolodskälla

Du kan byta namn på en ekolodskälla för att enkelt kunna identifiera källan. En ekolodskälla är kopplad till plottern eller ekolodsmodulen med en ansluten givare. Du kan till exempel använda ”För” som namn på plottern som är monterad i båtens för med en ansluten givare.

1 Välj ⚙ > **Kommunikationer** > **BlueNet™-nätverk**.

2 Välj den plotter eller ekolodsmodul som du vill byta namn på.

3 Välj **Byt namn**.

4 Ange namnet.

Pausa och återuppta ekolodsvisningen

Obs!: När du pausar ekolodsvisningen påverkas endast ekolodssidan på enheten där du pausar ekolodsvisningen. Givaren fortsätter att sända och ta emot ekolodssignaler och andra anslutna skärmar fortsätter att visa ekolodsdata i realtid.

På en ekolodssida trycker du på pilknappen i den bläddrande ekolodssidans riktning.

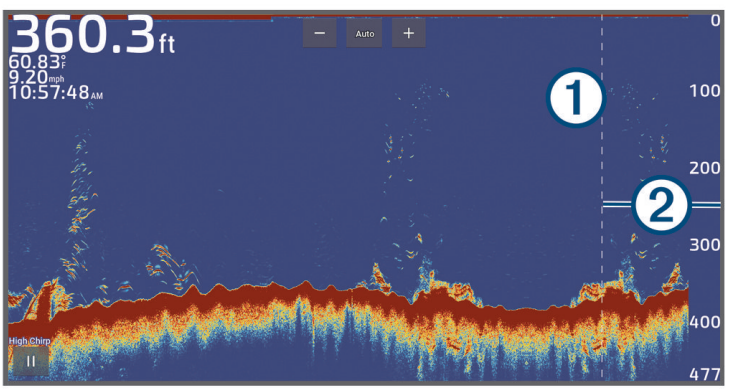
Om du vill återuppta bläddring efter en paus väljer du BACK.

Att tänka på när du har pausat ekolodet

När du pausar ekolodsbilderna fortsätter systemet att samla in ekolodsinformation i bakgrunden. När du återupptar ekolodsbläddringen uppdateras de ekolodsdata som samlades in medan bläddring var pausad på ekolodsskärmen med en linje som visar den punkt där du pausade den.

I de flesta fall visas alla ekolodsdata som samlats in medan bläddring varit pausad på skärmen omedelbart efter att du har återupptagit bläddringen. Platsen i diagrammet där du pausade bläddringen visas med en streckad linje.

Faktorer som antalet ekolodsfönster som visas, hastigheten och räckvidden för ekolodssändningarna och plotterns funktioner kan minska mängden sparade ekolodsdata, beroende på hur länge bläddringen pausades. När bläddringen pausas längre än enheten kan spara data, visas den senast registrerade punkten med en heldragen linje i diagrammet.



1	Linje som visar när ekolodsbläddringen pausades: • Streckad linje: Ekolodet pausades här och allt till höger om linjen spelades in kontinuerligt under paus. Den här linjen bleknar efter några sekunder när du återupptar bläddringen och sparas inte i ekolodshistoriken. • Heldragen linje: Alla ekolodsdata spelades inte in kontinuerligt på grund av systemkonfiguration och pausens längd. Detta indikerar en paus i ekolodsinspelningen och att endast data till höger om linjen sparades. Den här linjen bleknar inte och sparas i ekolodshistoriken.
2	Ekolodsdata som samlades inte under paus.

Visa ekolodshistorik

Du kan skrolla på ekolodsskärmen för att visa historiska ekolodsdata.

Obs!: Alla givare sparar inte historik över ekolodsdata.

1. På en ekolodssida pausar du ekolodsvisningen (*Pausa och återuppta ekolodsvisningen*, sidan 45).
2. Håll in pilknappen i den rullande ekolodssidans riktning för att visa historiken.
3. Välj **BACK** för att avsluta historiken och återuppta ekolodsbläddringen.

Skapa en waypoint på ekolodsskärmen

1. På en ekolodssida pausar du ekolodsvisningen (*Pausa och återuppta ekolodsvisningen*, sidan 45).
2. Om det behövs bläddrar du igenom ekolodshistoriken tills du hittar den plats där du vill skapa en waypoint.
3. Välj en plats på ekolodssidan där du vill skapa waypointen.
4. Välj .
5. Om det behövs redigerar du waypointinformationen.

Justera detaljnivån

Du kan justera detaljnivån och störningar som visas på ekolodsskärmen antingen genom att justera känsligheten för traditionella givare eller genom att justera ljusstyrkan för Garmin ClearVü™ givare.

Om du vill visa resultaten av signaler med högsta intensitet på skärmen kan du minska känsligheten eller ljusstyrkan för att ta bort resultat med lägre intensitet och störningar. Om du vill visa all resultatinformation kan du öka känsligheten eller ljusstyrkan för att visa mer information på skärmen. Detta ökar också störningarna och kan göra det svårare att upptäcka faktiska resultat.

1. På en ekolodssida väljer du **MENU**.
2. Välj **Känsl** eller **Ljusstyrka**.
3. Välj ett alternativ:
   - Om du vill öka eller minska känsligheten eller ljusstyrkan manuellt väljer du **Upp** eller **Ned**.
   - Om du vill att plottern justerar känsligheten eller ljusstyrkan automatiskt väljer du ett automatiskt alternativ.

Justera färgintensiteten

Du kan justera intensitet på färgerna och markera intressanta områden på ekolodsskärmen genom att justera färgmättnad för traditionella givare eller kontrast för vissa givare. Den här inställningen fungerar bäst när du har justerat detaljnivån som visas på skärmen med inställningarna för känslighet eller ljusstyrka.

Om du vill markera mindre fiskmål eller skapa en visning av ett mål med högre intensitet kan du öka inställningarna för färgmättnad eller kontrast. Detta orsakar en förlust av differentieringen av resultaten med hög intensitet längst ned. Om du vill minska intensiteten för resultatet kan du minska färgmättnad eller kontrast.

1. På en ekolodssida väljer du **MENU**.
2. Välj ett alternativ baserat på ekolodssidan:
   - Välj **Kontrast**.
   - Välj **Ekolodsinställningar** > **Utseende** > **Färgökning**.
3. Välj ett alternativ:
   - Om du vill öka färgintensiteten manuellt väljer du **Upp** eller **Ned**.
   - Om du vill använda standardinställningen väljer du **Standard**.

Ekolodsinställningar

Obs!: Alla alternativ och inställningar gäller inte för alla modeller eller givare.

De här inställningarna gäller för följande typer av givare.

- Traditionellt
- Garmin ClearVü™

På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar**.

Bildhastighet: Ställer in den takt med vilken ekolodet rör sig från höger till vänster (*Ställa in bildhastigheten*, sidan 47).

På grunt vatten kan du välja en långsammare bildhastighet för att förlänga den tid som informationen visas på skärmen. På djupt vatten kan du välja en snabbare bildhastighet. Automatisk bildhastighet justerar bildhastigheten till den hastighet som båten färdas i.

Brusavvisning: Reducerar störningar och mängden eko som visas på ekolodsskärmen (*Inställningar för brusavvisning för ekolod*, sidan 48).

Utseende: Konfigurerar ekolodsskärmens utseende (*Inställningar för ekolodets utseende*, sidan 48).

Larm: Ställer in ekolodslarm (*Ekolodslarm*, sidan 48).

Avancerat: Konfigurerar olika inställningar för ekolodsskärmen och datakällan (*Avancerade ekolodsinställningar*, sidan 49).

Installation: Konfigurerar givaren (*Inställningar för givarinstallation*, sidan 49).

Ställa in zoomnivån för ekolodsskärmen

1 På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Zoom** > **•••** > **Läge**.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill ställa in djup och zoomning automatiskt väljer du **Automatiskt**.

  Vid behov väljer du **Ställ in zoom** för att ändra zoominställningen. Välj **Visning upp** eller **Visning ned** för att ställa in djupräckvidden på det förstorade området, välj **Zooma in** eller **Zooma ut** för att öka eller minska förstoringen på det förstorade området.
- Välj **Manuell** för att manuellt ställa in djupräckvidden på det förstorade området.

  Vid behov väljer du **Ställ in zoom** för att ändra zoominställningen. Välj **Visning upp** eller **Visning ned** för att ställa in djupräckvidden på det förstorade området, välj **Zooma in** eller **Zooma ut** för att öka eller minska förstoringen på det förstorade området.
- Om du vill förstora ett visst område på skärmen väljer du **Förstora**.

  Vid behov väljer du **Förstora** för att öka eller minska förstoringsnivån.

  TIPS: Du kan dra förstoringsrutan till en ny plats på skärmen.
- Om du vill zooma in på ekolodsdata från bottendjupet väljer du **Låst botten**.

  Om det behövs väljer du **Steg** för att justera djupet och placeringen av det nedre låsområdet.

Om du vill avbryta zoomningen avmarkerar du alternativet Zoom.

Aktivera ekolodssida med delad zoom

När zoomen är inställd på Automatiskt, Manuell eller Låst botten kan du aktivera en ekolodssida med delad zoom för att visa både standardvyn och den inzoomade vyn sida vid sida.

Från en ekolodssida väljer du **MENU** > **Zoom** > **•••** > **Delad zoombild**.

Om du vill avaktivera den delade zoombilden väljer du Delad zoombild igen.

Ställa in bildhastigheten

Du kan ställa in den takt med vilken ekolodsbilden rör sig över skärmen. En högre bildhastighet visar fler detaljer tills det inte finns några fler detaljer att visa, och då börjar den dra ut den befintliga detaljen. Det kan vara praktiskt när du rör dig, vid trolling eller när du befinner dig i mycket djupt vatten där ekolodet pingar mycket långsamt. En lägre bildhastighet visar ekolodsinformation på skärmen längre.

I de flesta fall ger inställningen Standard en bra balans mellan en snabbt visad bild och mål som är mindre förvrängda.

1 På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Bildhastighet**.

2 Välj ett alternativ:

- Om du vill att bildhastigheten justeras automatiskt med hjälp av fart över grund väljer du **Automatiskt**.

  Inställningen **Automatiskt** väljer en bildhastighet som motsvarar båtens hastighet, så att mål i vattnet ritas med rätt bildförhållande och ser mindre förvrängda ut. När du visar Garmin ClearVü™/SideVü ekolodssidor eller söker efter en struktur bör du använda inställningen **Automatiskt**.
- Om du vill bläddra snabbare väljer du **Upp**.
- För att bläddra långsammare väljer du **Ned**.

Justera mätområdet

Du kan justera djupskalans mätområde för traditionella och Garmin ClearVü™ ekolodssidor. .

Om enheten justerar området automatiskt hålls botten inom den nedre tredjedelen av ekolodsskärmen och det kan vara användbart för att spåra botten som har minimala eller måttliga ändringar i terrängen.

Med manuell justering av området kan du visa ett visst område, vilket kan vara användbart för att spåra en botten som har stora ändringar i terrängen, t.ex. djupa kanter eller klippor. Botten kan visas på skärmen så länge den visas inom det område som du har ställt in.

1 På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Avstånd**.

2 Välj ett alternativ:
   - Om du vill att plottern automatiskt ska justera området väljer du **Automatiskt**.
   - Om du vill öka eller minska området manuellt väljer du **Upp** eller **Ned**.

   TIPS: På ekolodsskärmen kan du välja ✚ eller ━ för att justera området manuellt.

   TIPS: Du kan välja ✚ eller ━ samtidigt för att växla mellan automatiskt och manuellt justeringsläge.

   TIPS: När du visar flera ekolodsskärmar kan du välja SELECT för att välja den aktiva skärmen.

   TIPS: När du visar en enda ekolodsskärm kan du välja SELECT för att ändra genvägen för knapparna ✚ och ━. Genom att trycka på SELECT upprepade gånger kan du välja nivå för Avstånd, Känsl eller Förstora.

Inställningar för brusavvisning för ekolod

På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Brusavvisning**.

Störningar: Justerar känsligheten för att minska effekten av störningar från bruskällor i närheten.

Den lägsta störningsinställningen som ger önskad förbättring bör användas för att ta bort störningar från skärmen. Det bästa sättet att eliminera störningar är att korrigera installationsproblemen som orsakar störningar.

Färggräns: Döljer en del av färgpaletten för att eliminera fält med svagt störeko.

Genom att ställa in färggränsen till färgen på icke önskvärda ekon, kan du eliminera visningen av icke önskvärda ekon på skärmen.

Utjämning: Tar bort brus som inte är del av ett normalt ekolodseko och justerar visningen av ekon, t.ex. botten.

När utjämningen är inställd på hög blir mer av de låga störningsnivåerna kvar än om du använder störningskontrollen, men ljudet är mer dämpat på grund av medelvärdesberäkning. Utjämning kan ta bort fläckar från botten. Utjämning och störningar fungerar tillsammans för att eliminera låga störningsnivåer. Du kan justera störnings- och utjämningsinställningarna stegvis för att ta bort oönskat ljud från skärmen.

Ytstörningar: Döljer ytstörningar för att minska mängden klotter. Bredare strålbredd (lägre frekvenser) kan visa fler mål, men generera mer ytstörningar.

TVG (Time-Varying Gain): Justerar TVG, vilket kan minska brus.

Den här kontrollen passar bäst för situationer när du vill styra och undertrycka klotter eller brus nära vattenytan. Den gör det också möjligt att visa mål nära ytan, som annars döljs av ytstörningar.

Inställningar för ekolodets utseende

På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Utseende**.

Färgpalett: Ställer in färgpaletten.

Färgökning: Justerar färgernas intensitet (*Justera färgintensiteten*, sidan 46).

Realtid: Visar en vertikal realtidsbild längs skärmens högra sida som direkt visar avståndet till objekt längs en skala.

Djuplinje: Visar en djuplinje som snabbreferens.

Edge: Framhäver den starkaste signalen från botten för att definiera signalens hårdhet eller mjukhet.

Fisksymboler: Ställer in hur ekolodet tolkar svävande objekt.

	Visar svävande mål som symboler och ekolodsinformation om bakgrunden.
	Svävande mål visas som symboler med djupinformation och ekolodsinformation om bakgrunden.
	Svävande mål visas som symboler.
	Svävande mål visas som symboler med djupinformation.

Bildutveckling: Gör att ekolodsbilden avancerar snabbare genom att rita mer än en datakolumn på skärmen för varje kolumn med ekolodsdata som tas emot. Det här är särskilt användbart när du använder ekolodet på djupt vatten eftersom det tar längre tid för ekolodssignalen att färdas till botten och tillbaka till givaren.

Med inställningen 1/1 ritas en kolumn med information på skärmen per ekolodseko. Med inställningen 2/1 ritas två kolumner med information på skärmen per ekolodseko och så vidare för inställningarna 4/1 och 8/1.

Överlagrade data: Ställer in de data som visas på ekolodsskärmen.

Ekolodslarm

⚠ VARNING

Ekolodslarmet är ett verktyg enbart för situationsberedskap och kan inte förhindra grundstötning under alla omständigheter. Det åligger dig att säkerställa att båten framförs säkert.

⚠ VARNING

Inställningen Summer måste vara aktiverad för att du ska kunna göra larmen hörbara (*Ljud och skärminställningar*, sidan 56). Om du inte ställer in ljudlarm kan det leda till person- eller egendomsskador.

Obs!: Alla alternativ finns inte på alla givare.

På en lämplig ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Larm**.

Du kan också öppna ekolodslarmen genom att välja ⚙ > **Larm** > **Ekolod**.

Grunt vatten: Ställer in ett larm som ljuder när djupet är mindre än det angivna värdet.

Djupt vatten: Ställer in ett larm som ljuder när djupet är större än det angivna värdet.

Vattentemperatur: Ställer in ett larm som ljuder när givaren rapporterar en temperatur som är 1,1 °C (2 °F) över eller under den angivna temperaturen.

Kontur: Ställer in ett larm som ljuder när givaren rapporterar ett vattendjup under en viss grund gräns eller över en viss djup gräns. Detta gör dig uppmärksam på när du stöter på en brant kant eller ett plötsligt grunt område.

Fisk: Ställer in ett larm som ljuder när enheten upptäcker ett svävande mål.

- Med ställer du in larmet så att det ljuder när fiskar i alla storlekar upptäcks.
- Med ställer du in larmet så att det endast ljuder när medelstora och stora fiskar upptäcks.
- Med ställer du in larmet så att det endast ljuder när stora fiskar upptäcks.

Avancerade ekolodsinställningar

Från en Vanliga ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Avancerat**.

Sökgräns för botten: Begränsar sökningen för botten till det djup som valts när inställningen Avstånd är inställd på Automatiskt. För att minimera den tid det tar att hitta botten kan du välja ett djup för att begränsa sökningen efter botten. Enheten söker inte efter botten djupare ned än till det valda djupet.

Områdessynkronisering > Av: Området på alla ekolodssidor i en kombinationsskärm är oberoende av varandra.

Områdessynkronisering > På: Det här inställningsalternativet är endast tillgängligt när du visar en kombinationsskärm med minst två sidor med traditionellt ekolod och Garmin ClearVü™ ekolod på en kombinationsskärm. Området synkroniseras för alla sidor med traditionellt ekolod och Garmin ClearVü ekolod på en kombinationsskärm.

Områdessynkronisering > Endast samma givare: Detta är standardinställningen. Området synkroniseras för bilder från varje givare på kombinationsskärmen, men inte mellan olika givare.

Obs!: Den här inställningen gäller inte för en CHIRP-givare med två band.

Bläddringssynkronisering: Det här inställningsalternativet är endast tillgängligt när du visar en kombinationsskärm med minst två sidor med traditionellt ekolod och Garmin ClearVü ekolod på en kombinationsskärm. Bläddringshastigheten för alla sidor med traditionellt ekolod och Garmin ClearVü ekolod på en kombinationsskärm.

Inställningar för givarinstallation

De här inställningarna gäller för följande typer av ekolod.

- Vanliga
- Garmin ClearVü™

På en tillämplig ekolodssida väljer du ett alternativ.

- På en Vanliga ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Installation**.
- På en Garmin ClearVü ekolodssida väljer du **MENU** > **Konfiguration av ClearVü** > **Installation**.

Återställ standardinstäl. för ekolod: Återställer ekolodsinställningarna till fabriksinställningar.

Givare: Visa information om installerade givare och spara informationen på ett minneskort.

Givare > Byt modell: Här kan du kan ändra en installerad givartyp (*Välja givartyp*, sidan 44).

Givare > Manuell konfiguration: Här kan du ställa in parametrar för manuell givarkonfiguration på en kompatibel ekolodsmodul. Mer information om hur du ansluter och konfigurerar en givare manuellt finns i installationsinstruktionerna för din kompatibla ekolodsmodul.

Ekolodsfrekvenser

Vilka frekvenser som är tillgängliga beror på de givare som används.

Genom att justera frekvensen kan du anpassa ekolodet efter dina särskilda mål och aktuellt vattendjup.

Högre frekvenser använder en smal konvinkel och är bättre vid snabba hastigheter och hårda havsförhållanden. Bottendefinition och termoklindefinition kan bli bättre när du använder en högre frekvens.

Lägre frekvenser använder en bredare konvinkel som gör att fiskaren kan se flera mål, men kan även skapa mer ytstörningar och minska bottensignalens kontinuitet vid hårda havsförhållanden. Bredare konvinkel skapar större bågar för ekon från fiskmål, vilket gör dem perfekta för att hitta fisk. Med bredare konvinkel blir dessutom prestandan bättre i djupt vatten, eftersom en lägre frekvens går igenom djupt vatten bättre.

Med CHIRP frekvenser kan du svepa varje puls genom ett urval frekvenser, vilket resulterar i bättre objektseparation i djupt vatten. CHIRP kan användas för att exakt identifiera mål, t.ex. enskilda fiskar i ett stim, och vid tillämpningar i djupt vatten. CHIRP har i allmänhet bättre prestanda än en frekvenstillämpning. Eftersom vissa fiskmål kan visas tydligare med en fast frekvens bör du ta hänsyn till dina mål och vattenförhållanden när du använder CHIRP frekvenser.

Vissa givare ger dig även möjlighet att anpassa förinställda frekvenser för varje givarelement, vilket gör att du kan ändra frekvensen snabbt med hjälp av förinställningar när vattnet och dina mål ändras.

Om du visar två frekvenser samtidigt med bilden för delad frekvens kan du se djupare med det lågfrekventa ekot och samtidigt se fler detaljer från det högfrekventa ekot.

OBS!

Var alltid uppmärksam på lokala bestämmelser gällande ekolodsfrekvenser. För att till exempel skydda flockar med späckhuggare kan det vara förbjudet att använda frekvenser mellan 50 och 80 kHz inom $^1/_2$ mile från en flock späckhuggare. Det är ditt ansvar att använda enheten på ett sätt som följer alla tillämpbara lagar och regler.

Välja givarfrekvensen

Det går inte att justera frekvensen för alla ekolodsbilder och givare.

Du kan välja vilka frekvenser som ska visas på ekolodsskärmen.

OBS!

Var alltid uppmärksam på lokala bestämmelser gällande ekolodsfrekvenser. För att till exempel skydda flockar med späckhuggare kan det vara förbjudet att använda frekvenser mellan 50 och 80 kHz inom ½ mile från en flock späckhuggare. Det är ditt ansvar att använda enheten på ett sätt som följer alla tillämpbara lagar och regler.

1. På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Frekvens**.
2. Välj en frekvens som passar dina behov och vattendjupet.

   Mer information om frekvenser finns på *Ekolodsfrekvenser*, sidan 49.

Skapa en förinställd frekvens

Inte tillgängligt med alla givare.

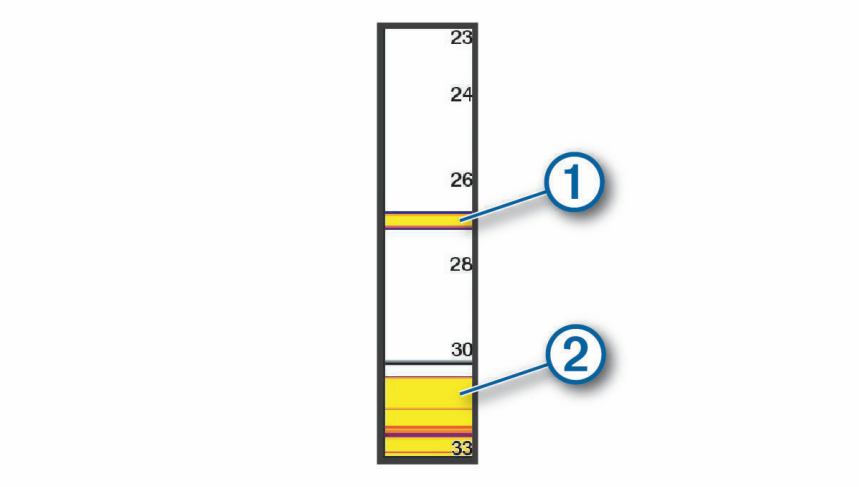
Du kan skapa en förinställning för att spara en specifik ekolodsfrekvens som gör att du kan ändra frekvenser snabbt.

1. På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Frekvens**.
2. Välj **Hantera frekvenser** > **Ny förinställning**.
3. Ange en frekvens.

Slå på realtidsvyn

Obs!: Den här funktionen är tillgänglig på ekolodssidan Vanliga.

Realtid är en vertikal realtidsbild längs höger sida av bilden, som visar vad som finns under givaren just nu. Du kan använda realtidsvyn för att identifiera ekon från objekt som kan missas när ekolodsdata visas snabbt på skärmen, t.ex. när båten rör sig med hög hastighet. Den kan även vara användbar för att upptäcka fisk som är nära botten.



I realtidsvyn ovan visas ekon från fiskar ① och en mjuk botten ②.

1 På en ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Utseende** > **Realtid**.

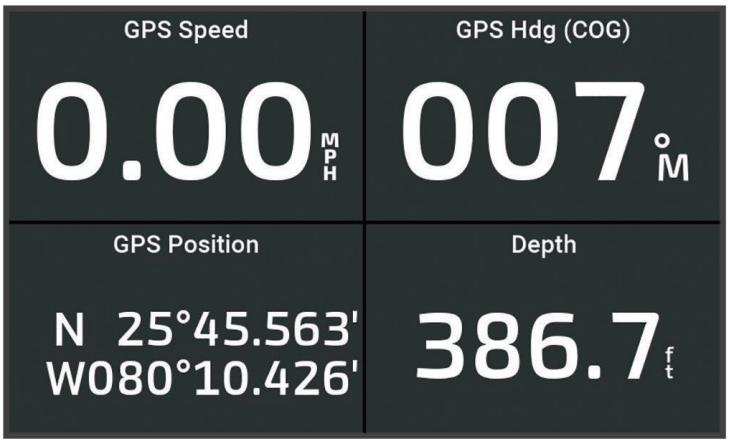
2 Om det behövs väljer du ••• > **Håll ned** för att justera den tid som ekolodets ekon visas.

Mätare och diagram

Mätarna och diagrammen ger olika information om motorn och miljön. En kompatibel givare eller sensor måste vara ansluten till nätverket för att du ska kunna visa informationen.

Visa mätarna

1 Välj **Mätare**.
2 Välj en mätare, t.ex. **Fartyg**.



Ändra vilka data som visas i mätaren

1 Öppna en mätarsida.
2 Välj **MENU** > **Redigera mätarsidor**.
3 Välj den mätare du vill redigera.
4 Välj **Byt ut data**.
5 Välj en datatyp.
6 Välj de data du vill visa.

Anpassa mätarna

Du kan lägga till en mätarsida, ändra mätarsidans layout, ändra hur mätarna visas och ändra data i varje mätare.

1 Öppna en mätarsida.
2 Välj **MENU** > **Redigera mätarsidor**.
3 Om det behövs väljer du en mätarvy eller mätare att redigera.
4 Välj ett alternativ:
   - Om du vill ändra vilka data som visas i en mätare väljer du mätaren och väljer **Byt ut data**.
   - Om du vill ändra layout på mätarna på sidan väljer du **Ändra layout**.
   - Om du vill lägga till en sida till den här uppsättningen mätarsidor väljer du **Lägg till sida**.
   - Om du vill återställa den här sidan till de ursprungliga visningsinställningarna väljer du **Återställ standardvisning**.

Visa trippmätare

Trippmätarna visar information för sträcka, hastighet, tid och bränsle för den aktuella trippen.

Välj **Mätare** > **Tripp**.

Återställa trippmätare

1 Välj **MENU**.
2 Välj ett alternativ:
   - Om du vill ställa in alla avlästa värden för aktuell tripp på noll väljer du **Nollställ tripp**.
   - Om du vill ställa in värdet för maxfart på noll väljer du **Nollställ maximal fart**.
   - Om du vill ställa in den totala distansen på noll väljer du **Nollställ Total Distans**.
   - Om du vill ställa in alla värden på noll väljer du **Nollställ allt**.

Visa diagram

Innan du kan visa diagram över olika förändringar i miljön, såsom temperatur och djup, måste du ha en lämplig givare ansluten till enheten.

Du kan visa diagram över sensordata genom att skapa en ny Kombo eller genom att lägga till ett diagram på en befintlig Kombo.

1. Skapa en ny **Kombo** eller öppna en befintlig **Kombo** (*Anpassa med kombinationssidor*, sidan 10)).
2. Välj det fönster där du vill lägga till ett diagram och välj **Diagram**.
3. Välj det diagram du vill lägga till.

TIPS: Du kan ändra diagrammet i ett aktivt kombinationsfönster genom att välja **MENU** > **Ändra diagram** och välja ett nytt diagram.

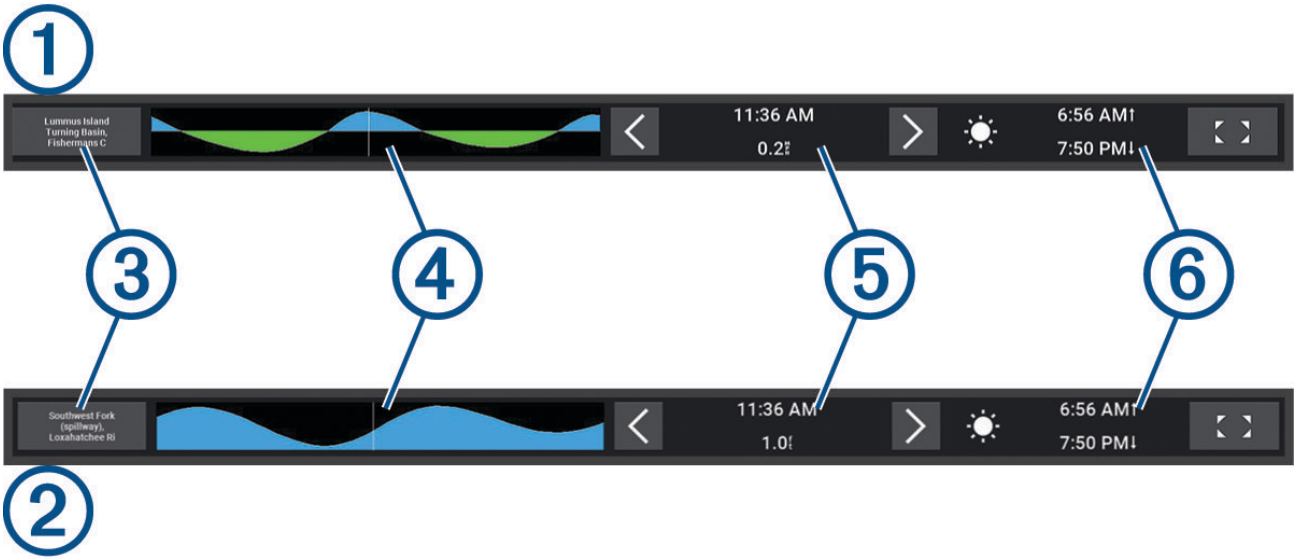
Ställa in diagramområde och tidsskalor

Du kan ange tidslängd och område för sensordata som visas i djup-, vind- och vattentemperaturdiagrammen.

1. Välj ett diagram på en **Kombo** och välj **MENU**.
2. Välj ett alternativ:
   - Om du vill ställa in en skala för förfluten tid väljer du **Varaktighet**. Standardinställningen är 10 minuter. Om du ökar skalan för förfluten tid kan du visa variationer över en längre tidsperiod. Om du minskar skalan för förfluten tid kan du visa fler detaljer över en kortare tidsperiod.
   - Välj **Skala** för att ställa in diagramskalan. Om du ökar skalan kan du visa större variation i avläsningar. Om du minskar skalan kan du visa fler detaljer för variationen.

Information om tidvatten, strömmar och astronomi

Tidvatten- och strömöverlagringar



1	Fält för tidvattenstationsöverlagring.
2	Fält för strömstationsöverlagring.
3	Namn på vald tidvatten- eller strömstation. Välj för att byta till en annan tidvatten- eller strömstation.
4	Tidvatten- eller strömstationsdiagram.
5	Aktuell tid, som visas på tidvatten- eller strömstationsdiagrammet som en vit linje. Du kan välja ❮ och ❯ för att justera tiden på tidvatten- eller strömstationsdiagrammet.
6	Aktuell tid för soluppgång och solnedgång.
⛶	Välj för att öppna informationssidan för tidvatten- eller strömstation.

Lägga till tidvatten- och strömöverlagringar

1 På sidan där du vill lägga till överlagringen väljer du **MENU** > **Redigera överlagringar**.
2 Välj **Övre stapel**, **Nedre fält**, **Vänster fält** eller **Höger fält**.
3 Välj **Tidvatteninformation** eller **Strömmar**.

Tidvattensstationsinformation

⚠ VARNING

Tidvattens- och ströminformation är endast avsedd för informationssyfte. Det är ditt ansvar att ta hänsyn till all publicerad tidvatten- eller vattenrelaterad hjälp, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda ditt goda omdöme när du befinner dig vid vatten. Underlåtelse att hörsamma denna varning kan leda till egendomsskada, allvarlig personskada eller dödsfall.

Du kan visa information om en tidvattenstation för ett visst datum och klockslag, inklusive tidvattenhöjd och när nästa flod och ebb inträffar. Som standard visar överlagringsfältet Tidvatteninformation på plottern tidvatteninformation för den senast visade tidvattenstationen, aktuellt datum och senaste timmen.

Från överlagringsfältet Tidvatteninformation väljer du ⛶.

Strömstationsinformation

⚠ VARNING

Tidvattens- och ströminformation är endast avsedd för informationssyfte. Det är ditt ansvar att ta hänsyn till all publicerad tidvatten- eller vattenrelaterad hjälp, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda

ditt goda omdöme när du befinner dig vid vatten. Underlåtelse att hörsamma denna varning kan leda till egendomsskada, allvarlig personskada eller dödsfall.

Obs!: Information för aktuell station visas med vissa detaljerade kartor.

Du kan visa information om en aktuell station för ett visst datum och klockslag, inklusive information om aktuell hastighet och strömnivå. Som standard visar överläggsfältet för Strömmar på plottern ströminformation för den senast visade strömstationen och för aktuellt datum och tid (*Tidvatten- och strömöverlagringar*, sidan 54).

Från överlagringsfältet Strömmar väljer du .

Astronomiinformation

Du kan visa information om sol- och månuppgång/-nedgång, månfas och ungefärlig himlavalvsplats för solen och månen. Mitten av skärmen representerar himlen och de yttersta ringarna representerar horisonten. Som standard visar plottern astronomiinformation för aktuellt datum och klockslag.

Från överlagringsfältet Tidvatteninformation eller Strömmar väljer du och sedan Astronomi.

Visa information om tidvattenstation, aktuell station eller astronomiinformation för ett annat datum

1. Från överlagringsfältet **Tidvatteninformation** eller **Strömmar** väljer du .
2. Om du vill visa astronomiinformation väljer du **Astronomi**.
3. Välj ett alternativ:
   - Om du vill visa information för ett annat datum väljer du **Ändra datum** och anger ett datum.
   - Om du vill visa information om idag väljer du **Aktuellt datum och aktuell tid**.
   - Om det är tillgängligt kan du välja **Nästa dag** för att visa information om dagen efter.
   - Om det är tillgängligt kan du välja **Föreg. dag** för att visa information om dagen innan.

Visa information för en annan tidvatten- eller strömstation

1. Från överlagringsfältet **Tidvatteninformation** eller **Strömmar** väljer du .
2. Välj **Närliggande stationer**.
3. Välj en station.

Visa almanacksinformation från sjökortet

1. På ett sjökort eller en 3D-sjökortsvy väljer du en tidvatten- eller strömstationsikon.
2. Välj namnet på stationen.

Enhetskonfiguration

Systeminställningar

Välj ⚙ > **System**.

Avisering och display: Justerar displayinställningarna och ljudinställningarna (om de är tillgängliga).

Satellitpositionering: Ger information om GPS-satelliter och inställningar.

Systeminformation: Tillhandahåller information om enheterna i nätverket och programvaruversion.

Automatisk start: Styr vilken av enheterna som startas automatiskt när det finns ström.

Autostart av: Stänger automatiskt av systemet när det har varit i viloläge under den valda tiden.

Simulator: Aktiverar och inaktiverar simulatorn och gör det möjligt att ställa in tid, datum, hastighet och simulerad plats.

Ljud och skärminställningar

Välj ⚙ > **System** > **Avisering och display**.

Summer: Aktiverar och inaktiverar signalen som hörs för larm och val.

Bakgrundsbelysning: Ställer in bakgrundsbelysningens ljusstyrka. Du kan välja alternativet Automatiskt om du vill justera bakgrundsbelysningen automatiskt utifrån det omgivande ljuset.

Färgläge: Ställer in enheten så att den visar dagsljus- eller nattljusfärger. Du kan välja alternativet Automatiskt om du vill att enheten ställer in dagsljus- och nattljusfärger automatiskt beroende på vad klockan är.

Startbild: Ställer in bilden som visas när du startar enheten.

Startlayout: Ställer in layouten som visas när du startar enheten.

Inställningar för satellitpositionering (GPS)

Välj ⚙ > **System** > **Satellitpositionering**.

Källa: Här kan du välja källa för GPS-data.

Fartfilter: Visar farkostens snitthastighet över en kort tidsperiod för jämnare hastighetsvärden.

WAAS/EGNOS: Inaktiverar WAAS-data (i Nordamerika) eller EGNOS-data (i Europa) vilket kan ge mer exakt GPS-positionsinformation. När du använder WAAS- eller EGNOS-data tar det dock längre tid för enheten att hitta satelliter.

Positioneringsläge > Endast GPS: GPS-källan använder endast GPS-satelliter för positionsdata.

Positioneringsläge > GPS och GLONASS: GPS-källan använder både GPS-satelliter och GLONASS (Rysslands satellitsystem) för positionsdata. Om systemet används i situationer med dålig sikt mot himlen kan GLONASS-data användas tillsammans med GPS för en mer noggrann positionsinformation.

Positioneringsläge > Flera konstellationer: GPS-källan använder GPS-data från alla tillgängliga satellitkonstellationer för positionsdata.

Positioneringsläge > Flera konstellationer och flera frekvenser: GPS-källan använder GPS-data från alla tillgängliga satellitkonstellationer samt både L1- och L5-frekvenser för positionsdata.

Visa systemprograminformation

Du kan visa programvaruversionen, baskarteversionen, all tilläggskartinformation (om sådan finns) och enhetens ID-nummer. Den här informationen kan behövas om du vill uppdatera systemprogramvaran eller köpa ytterligare kartinformation.

Välj ⚙ > **System** > **Systeminformation** > **Programvaruinformation**.

Visa händelseloggen

I händelseloggen visas en lista med systemhändelser.

1. Välj ⚙ > **System** > **Systeminformation** > **Händelselogg**.
2. Markera vid behov en händelse i listan och välj **Granska** för att visa mer information om händelsen.

Sortera och filtrera händelser

1. Från **Händelselogg** väljer du **Sortera efter**.
2. Välj ett alternativ för att sortera eller filtrera händelseloggen.

Spara händelser till ett minneskort

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Från **Händelselogg** väljer du **Spara till minneskort**.

Rensa alla händelser från händelseloggen

I **Händelselogg** väljer du **Rensa händelselogg**.

Se information om regler och efterlevnad för E-label

Enhetens etikett ges elektroniskt. E-label kan ge information om regler, exempelvis identifieringsnummer från FCC eller lokala efterlevnadsmärkningar samt tillämplig produkt- och licensinformation. Finns inte på alla modeller.

1 Välj ⚙.
2 Välj **System**.
3 Välj **Information om regler**.

Inställningar

Välj ⚙ > **Inställningar**.

Enheter: Välj måttenheter.

Språk: Inställning för att välja språk på skärmen.

Navigation: Anger navigationsinställningar.

Tangentbordslayout: Organiserar tangenterna på skärmens tangentbord.

Registrering av skärmbild: Gör att enheten kan spara bilder av skärmen.

Enhetsinställningar

Välj ⚙ > **Inställningar** > **Enheter**.

Systemenheter: Ställer in enhetsformat för enheten. Med till exempel **Egna** > **Djup** > **Famnar** ställs måttenhetsformatet för djup in på Famnar.

Variation: Anger den magnetiska missvisningen, vinkeln mellan magnetisk norr och geografisk norr, för din aktuella plats.

Nordlig referens: Ställer in referens som används vid beräkning av kursinformation. Sant anger geografisk norr som nordlig referens. Rutnät anger norr i rutnätet som nordlig referens (000°). Magnetisk anger den magnetiska nordpolen som nordlig referens.

Positionsformat: Ställer in positionsformatet som en given platsavläsning visas i. Ändra inte den här inställningen om du inte använder en karta eller en plotter som anger ett annat positionsformat.

Kartreferenssystem: Ställer in koordinatsystemet för kartan. Ändra inte den här inställningen om du inte använder en karta eller en plotter med ett annat kartdatum.

Tid: Ställ in tidsformatet, tidszon och sommartid.

Navigeringsinställningar

Obs!: För vissa inställningar och alternativ krävs ytterligare plottrar eller maskinvara.

Välj ⚙ > **Inställningar** > **Navigation**.

Ruttetiketter: Ställer in vilken typ av etiketter som ska visas med girar på kartan.

Gir för övergång: Justerar hur plottern övergår till nästa gir, sträcka eller till rutten. Du kan ställa in om övergången ska baseras på tid eller avstånd innan giren. Du kan öka tiden eller avståndet för att förbättra autopilotens noggrannhet vid navigering längs en rutt eller en Auto Guidance-linje med många girar eller vid högre hastigheter. Om du sänker det här värdet kan det förbättra autopilotens noggrannhet vid rakare rutter eller lägre hastigheter.

Fartkällor: Ställer in källan för hastighetsavläsningar.

Automatisk vägledning: Ställer in mått för Valt djup, Vertikalt utrymme och Avstånd till kustlinje när du använder vissa premiumkartor.

Start på rutt: Väljer en startpunkt för ruttnavigering.

Konfiguration av Auto Guidance-rutter

⚠ VARNING

Inställningarna för Valt djup och Vertikalt utrymme påverkar hur plottern beräknar en rutt för Automatisk vägledning. Om ett avsnitt i en rutt för Automatisk vägledning är grundare än djupet i Valt djup eller lägre än inställningen Vertikalt utrymme visas avsnitten i rutten för Automatisk vägledning som en heldragen orange eller röd streckad linje på Garmin Navionics+™ och Garmin Navionics Vision+™ sjökort och som en magentafärgad och grå streckad linje i föregående versioner. När du färdas med båten till den typen av område visas ett varningsmeddelande (*Färgkodning för rutt*, sidan 29).

Obs!: Automatisk vägledning är tillgängligt med premiumsjökort i vissa områden.

Alla inställningar gäller inte för alla kartor.

Du kan ange vilka parametrar plottern ska använda vid beräkning av rutter med Automatisk vägledning.

Välj ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning**.

Valt djup: Ställer in minsta vattendjup som din båt säkert kan åka över, utifrån sjökortets djupdata.

Obs!: Minsta vattendjup för premiumsjökorten (tillverkade tidigare än 2016) är 3 fot. Om du anger ett värde på mindre än 3 fot använder sjökorten endast djup på 3 fot för att beräkna rutter med Automatisk vägledning.

Vertikalt utrymme: Ställer in minimihöjd för broar och hinder som båten säkert kan åka under, utifrån sjökortets data.

Avstånd till kustlinje: Ställer in hur nära land du vill att rutten för Automatisk vägledning ska placeras. Rutten kan flyttas om du ändrar den här inställningen när du navigerar. De tillgängliga värdena för den här inställningen är relativa, inte absoluta. Du kan kontrollera att rutten är placerad på lämpligt avstånd från land med hjälp av en eller flera bekanta destinationer där navigering genom en smal vattenled krävs (*Justera avstånd till kustlinje*, sidan 37).

Justera avstånd till kustlinje

Inställning för Avstånd till kustlinje anger hur nära land du vill att rutten från Automatisk vägledning ska placeras. Rutten för Automatisk vägledning kan flyttas om du ändrar den här inställningen när du navigerar. De tillgängliga värdena för inställningen Avstånd till kustlinje är relativa, inte absoluta. Du kan säkerställa att rutten för Automatisk vägledning är placerad på lämpligt avstånd från land genom att bedöma placeringen av rutten för Automatisk vägledning med hjälp av en eller flera bekanta destinationer där navigering genom en smal led krävs.

1. Förtöj fartyget eller kasta ankar.
2. Välj ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Normal**.
3. Välj en destination som du har navigerat till tidigare.
4. Välj **Navigera till** > **Automatisk vägledning**.
5. Granska placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** och kontrollera att den undviker kända hinder på ett säkert sätt och att girarna möjliggör effektiv färd.
6. Välj ett alternativ:
   - Om du är nöjd med placeringen av rutten väljer du **MENU** > **Navigeringsalternativ** > **Stoppa navigering** och fortsätter till steg 10.
   - Om rutten är för nära kända hinder väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Långt**.
   - Om girarna i rutten är för breda väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Nära**.
7. Om du valde **Nära** eller **Långt** i steg 6 granskar du placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** för att se om den undviker kända hinder på ett säkert sätt och att girarna möjliggör effektiv färd.

   Med Automatisk vägledning får du tillräckligt med avstånd till hinder i öppen vatten, även när du anger Avstånd till kustlinje till Nära eller Närmast. Det medför eventuellt att rutten för Automatisk vägledning inte ändras, om inte navigering genom en smal vattenled krävs för den valda destinationen.
8. Välj ett alternativ:
   - Om du är nöjd med placeringen av rutten väljer du **MENU** > **Navigeringsalternativ** > **Stoppa navigering** och fortsätter till steg 10.
   - Om rutten är för nära kända hinder väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Längst bort**.
   - Om girarna i rutten är för breda väljer du ⚙ > **Inställningar** > **Navigation** > **Automatisk vägledning** > **Avstånd till kustlinje** > **Närmast**.
9. Om du valde **Längst bort** eller **Närmast** i steg 8 granskar du placeringen av rutten för **Automatisk vägledning** för att se att den undviker kända hinder på ett säkert sätt och girarna möjliggör effektiv färd.

   Med Automatisk vägledning får du tillräckligt med avstånd till hinder i öppet vatten, även när du anger Avstånd till kustlinje till Nära eller Närmast. Det medför eventuellt att rutten för Automatisk vägledning inte ändras, om inte navigering genom en smal vattenled krävs för den valda destinationen.
10. Upprepa steg 3 till 9 minst en gång, med olika destinationer varje gång, tills du förstår hur inställningen **Avstånd till kustlinje** fungerar.

Kommunikationsinställningar

Visa anslutna enheter

Du kan visa listor över de anslutna enheterna på båten, bland annat vilken plotter en enhet är ansluten till eller ihopparad med.

1 Välj ⚙ > **Kommunikationer**.
2 Välj ett nätverk.
3 Välj **Enhetslista**.
   En lista med nätverksenheter visas. Om en enhet är ansluten till eller ihopparad med en viss plotter visas plotterns namn tillsammans med enhetens namn.

Ställa in larm

⚠ VARNING

Inställningen Summer måste vara aktiverad för att du ska kunna göra larmen hörbara (*Ljud och skärminställningar*, sidan 56). Om du inte ställer in ljudlarm kan det leda till person- eller egendomsskador.

Navigationslarm

Välj ⚙ > **Larm** > **Navigation**.

Ankomst: Ställer in ett larm som avges när du kommer inom ett visst avstånd eller tid från en gir eller en destination.

Ankringslarm: Ställer in ett larm som ska avges när du överskrider ett angivet driftavstånd vid ankring.

⚠ VARNING

Ankringslarmet är ett verktyg enbart för situationsberedskap och kan inte förhindra grundstötning eller kollisioner under alla omständigheter. Det att ditt ansvar att båten framförs på ett säkert och förnuftigt sätt, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda ditt goda omdöme när du befinner dig på vatten.

Ur kurs: Ställ in ett larm som avges när du befinner dig ur kurs med ett visst avstånd.

Gränslarm: Inaktiverar och aktiverar alla gränslarm.

Ställa in ankringslarmet

Du kan ställa in att ett larm ska ljuda om du har flyttat utanför en tillåten radie som du ställer in när larmet konfigureras.

⚠ VARNING

Ankringslarmet är ett verktyg enbart för situationsberedskap och kan inte förhindra grundstötning eller kollisioner under alla omständigheter. Det är ditt ansvar att båten framförs på ett säkert och förnuftigt sätt, att vara uppmärksam på omgivningen och alltid använda ditt goda omdöme när du befinner dig på vatten. Underlåtelse att hörsamma denna varning kan leda till egendomsskada, allvarlig personskada eller dödsfall.

⚠ VARNING

Inställningen Summer måste vara aktiverad för att du ska kunna göra larmen hörbara (*Ljud och skärminställningar*, sidan 56). Om du inte ställer in ljudlarm kan det leda till person- eller egendomsskador.

1 Välj ⚙ > **Larm** > **Navigation** > **Ankringslarm**.
2 Välj **Larm** för att aktivera larmet.
3 Välj **Ange radie** och välj sedan ett avstånd på sjökortet.
4 Välj **BACK**.

Systemlarm

Välj ⚙ > **Larm** > **System**.

Enhetsspänning: Ställer in ett larm som ljuder när batteriet når ett inställt lågspänningsvärde.

GPS-noggrannhet: Ställer in ett larm som ljuder när GPS-positionens noggrannhet hamnar utanför det användardefinierade värdet.

Ekolodslarm

⚠ VARNING

Ekolodslarmet är ett verktyg enbart för situationsberedskap och kan inte förhindra grundstötning under alla omständigheter. Det åligger dig att säkerställa att båten framförs säkert.

⚠ VARNING

Inställningen Summer måste vara aktiverad för att du ska kunna göra larmen hörbara (*Ljud och skärminställningar*, sidan 56). Om du inte ställer in ljudlarm kan det leda till person- eller egendomsskador.

Obs!: Alla alternativ finns inte på alla givare.

På en lämplig ekolodssida väljer du **MENU** > **Ekolodsinställningar** > **Larm**.

Du kan också öppna ekolodslarmen genom att välja ⚙ > **Larm** > **Ekolod**.

Grunt vatten: Ställer in ett larm som ljuder när djupet är mindre än det angivna värdet.

Djupt vatten: Ställer in ett larm som ljuder när djupet är större än det angivna värdet.

Vattentemperatur: Ställer in ett larm som ljuder när givaren rapporterar en temperatur som är 1,1 °C (2 °F) över eller under den angivna temperaturen.

Kontur: Ställer in ett larm som ljuder när givaren rapporterar ett vattendjup under en viss grund gräns eller över en viss djup gräns. Detta gör dig uppmärksam på när du stöter på en brant kant eller ett plötsligt grunt område.

Fisk: Ställer in ett larm som ljuder när enheten upptäcker ett svävande mål.

- Med ställer du in larmet så att det ljuder när fiskar i alla storlekar upptäcks.
- Med ställer du in larmet så att det endast ljuder när medelstora och stora fiskar upptäcks.
- Med  ställer du in larmet så att det endast ljuder när stora fiskar upptäcks.

Inställningar för Min farkost

Obs!: För vissa inställningar och alternativ krävs ytterligare plottrar eller maskinvara.

Välj ⚙ > **Min farkost**.

Givare: Visar alla givare i nätverket, gör att du kan byta givare och gör att du kan visa diagnostikinformation (*Välja givartyp*, sidan 44).

Temperaturkompensation: Här kan du ange ett kompensationsvärde för att kompensera för vattentemperaturavläsningen från en vattentemperatursensor eller en givare med temperaturfunktion (*Ställa in vattentemperaturkompensationen*, sidan 61).

Skrovnummer: Här kan du ange skrovets identifieringsnummer (HIN). HIN kan vara permanent fäst på akterspegelns övre styrbordssida eller yttersidan.

Ställa in kölkompensation

Du kan ange en kölkompensation för att kompensera för vattendjupavläsningen för givarens installationsplats. Detta ger dig möjlighet att visa vattendjupet under kölen eller det faktiska vattendjupet, beroende på dina behov.

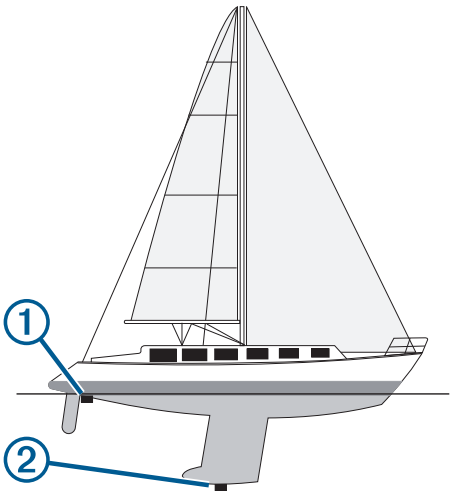
Om du vill veta vattendjupet under kölen eller den lägsta punkten för båten och givaren är installerad vid vattenytan eller någonstans över kölens spets mäter du avståndet från givarens plats till båtens köl.

Om du vill veta det faktiska vattendjupet och givaren är installerad under vattenytan mäter du avståndet från givarens underkant upp till vattenytan.

Obs!: Det här alternativet är endast tillgängligt när du har giltiga djupdata.

1 Mät avståndet:

- Om givaren är installerad vid vattenytan ① eller någonstans över kölens spets mäter du avståndet från givarens plats till båtens köl. Ange värdet som ett positivt tal.
- Om givaren är installerad vid kölens spets ② och du vill veta det faktiska vattendjupet mäter du avståndet från givaren till vattenytan. Ange värdet som ett negativt tal.



2 Slutför en åtgärd:
   - Om givaren är ansluten till plottern eller en ekolodsmodul väljer du ⚙ > **Min farkost** > **Kölkompensation**.
3 Om givaren är monterad vid vattenlinjen väljer du ➕ och om den är monterad längst ned på kölen väljer du ➖.
4 Använd pilknapparna för att ange kölkompensationen som du mätte i steg 1.

Ställa in vattentemperaturkompensationen

Temperaturkompensationen kompenserar för temperaturavläsningen från en temperatursensor eller givare med temperaturfunktion.

1 Mät vattentemperaturen med den temperatursensor eller givare med temperaturfunktion som är ansluten till nätverket.
2 Mät vattentemperaturen med en annan temperatursensor eller termometer som du vet mäter rätt.
3 Subtrahera vattentemperaturen som du mätte i steg 1 från vattentemperaturen som du mätte i steg 2.

   Det här värdet är temperaturkompensationen. Ange värdet i steg 5 som ett positivt tal om sensorn mäter vattentemperaturen som kallare än den faktiskt är. Ange värdet i steg 5 som ett negativt tal om sensorn mäter vattentemperaturen som varmare än den faktiskt är.
4 Välj ⚙ > **Min farkost** > **Temperaturkompensation**.
5 Ange temperaturkompensationens värde som du beräknade i steg 3.

Återställa till ursprungliga fabriksinställningar för plottern

Obs!: Detta påverkar alla enheter i nätverket.

1 Välj ⚙ > **System** > **Systeminformation** > **Nollställ**.
2 Välj ett alternativ:
   - Om du vill återställa enhetsinställningarna till fabriksinställningarna väljer du **Återställ standardinställningar**. Detta återställer konfigurationens standardinställningar, men tar inte bort sparade användardata, kartor eller programvaruuppdateringar.
   - Om du vill rensa sparade data, t.ex. waypoints och rutter, väljer du **Radera användaruppgifter**. Detta påverkar inte kartor eller programvaruuppdateringar.
   - För att rensa sparad data och återställa enhetsinställningar till fabriksinställningarna, koppla bort plottern från det Garmin® marina nätverket, och välj **Ta bort data och återställ inställningar**. Detta påverkar inte kartor eller programvaruuppdateringar.

Dela och hantera användardata

⚠ VARNING

Med den här funktionen kan du importera data från andra enheter som kan ha genererats av tredje part. Garmin® gör inga utfästelser rörande riktighet, fullständighet eller aktualitet för data som skapats av tredje part. All tilltro till eller användning av tjänsterna sker på egen risk.

Du kan dela användardata mellan kompatibla enheter. Användardata omfattar waypoints, sparade spår, rutter och gränser.

- Du kan dela och hantera användardata mellan olika enheter med hjälp av ett minneskort. Minneskortet du använder måste formateras till en filtyp som stöds av alla enheter som du vill dela användardata på. Om du till exempel har en enhet som endast har stöd för kort med formatet FAT32 och en annan enhet som har stöd för kort med formatet exFAT måste du använda ett kort som är formaterat till FAT32 så att det kan läsas av båda enheterna (*Installera minneskort*, sidan 8).

Välja en filtyp för waypoints och rutter från tredje part

Du kan importera och exportera waypoints och rutter från enheter från tredje part.

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Välj ➤.
3. På menyraden väljer du **MENU**.
4. Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring** > **Filtyp**
5. Välj **GPX**.

Om du vill överföra data med hjälp av Garmin® enheter igen väljer du filtypen ADM.

Kopiera användardata från ett minneskort

Du kan överföra användardata från andra enheter med ett minneskort.

1. Sätt i ett minneskort i en kortplats.
2. Välj ➤.
3. På menyraden väljer du **MENU**.
4. Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring**.
5. Välj vid behov att kopiera data till minneskortet.
6. Välj ett alternativ:
   - Om du vill överföra data från minneskortet till plottern och slå ihop dem med befintliga egna data väljer du **Slå ihop från minneskort**.
   - Om du vill överföra data från minneskortet till plottern och skriva över befintliga egna data väljer du **Byt ut från kort**.
7. Välj filnamnet.

Kopiera alla användardata till ett minneskort

Du kan spara alla användardata på enheten till ett minneskort om du vill överföra till andra enheter.

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Välj ➤.
3. På menyraden väljer du **MENU**.
4. Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring** > **Spara allt till minneskort**.
5. Vid behov, välj det minneskort som data ska kopieras till.
6. Välj ett alternativ:
   - Om du vill skapa en ny fil väljer du **Lägg till ny fil** och anger ett namn.
   - Om du vill lägga till informationen i en befintlig fil väljer du filen från listan och väljer **Spara till minneskort**.

Kopiera användardata från ett visst område till ett minneskort

Du kan spara användardata från ett visst område till ett minneskort om du vill överföra till andra enheter.

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Välj ➤.

3 På menyraden väljer du **MENU**.
4 Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring** > **Spara omr. t. min.kort**.
5 Välj ett alternativ:
   - Om du tidigare har angett en områdesgräns som innehåller användardata som du vill överföra väljer du områdets namn och väljer **Välj område**.
   - Om du vill definiera ett nytt område som innehåller användardata som ska överföras väljer du **Nytt område** och följer instruktionerna på skärmen för att definiera området.
6 Välj **Spara omr. t. min.kort**.
7 Vid behov, välj det minneskort som data ska kopieras till.
8 Välj ett alternativ:
   - Om du vill skapa en ny fil väljer du **Lägg till ny fil** och anger ett namn.
   - Om du vill lägga till informationen i en befintlig fil väljer du filen från listan och väljer **Spara till minneskort**.

Uppdatera inbyggda kartor med ett minneskort och Garmin Express™

Du kan uppdatera de inbyggda kartorna med hjälp av datorprogrammet Garmin Express och ett minneskort.

1 Sätt in minneskortet i kortfacket i datorn (*Installera minneskort*, sidan 8).
2 Öppna programmet Garmin Express.
   Om du inte har installerat programmet Garmin Express på datorn kan du hämta det från garmin.com/express.
3 Vid behov registrerar du enheten (*Registrera enheten med hjälp av appen Garmin Express™*, sidan 66).
4 Klicka på **Farkost** > **Visa detaljer**.
5 Klicka på **Hämta** bredvid kartan som ska uppdateras.
6 Slutför hämtningen genom att följa instruktionerna på skärmen.
7 Vänta medan uppdateringen hämtas.
   Uppdateringen kan ta ganska lång tid.
8 När hämtningen är klar matar du ut kortet från datorn.
9 Sätt i minneskortet i kortfacket (*Installera minneskort*, sidan 8).
10 På plottern väljer du ⚙ > **System** > **Systeminformation** > **Uppdatera inbyggd karta**.

Det uppdaterade sjökortet visas på plottern.

Säkerhetskopiera data till en dator

1 Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2 Välj ➤.
3 På menyraden väljer du **MENU**.
4 Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring** > **Spara till minneskort**.
5 Välj ett filnamn i listan eller välj **Lägg till ny fil**.
6 Välj **Spara till minneskort**.
7 Ta bort minneskortet och sätt in det i en kortläsare som är ansluten till en dator.
8 Öppna mappen Garmin\UserData på minneskortet.
9 Kopiera säkerhetskopieringsfilen på kortet och klistra in det på valfri plats i datorn.

Återställa säkerhetskopierade data till en plotter

1 Sätt in ett minneskort i en kortläsare som är ansluten till datorn.
2 Kopiera säkerhetskopieringsfilen från datorn till minneskortet, till en mapp med namnet Garmin\UserData.
3 Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
4 Välj ➤.
5 På menyraden väljer du **MENU**.
6 Välj **Hantera användardata** > **Dataöverföring** > **Byt ut från kort**.

Spara systeminformation till ett minneskort

Du kan spara systeminformation till ett minneskort som ett felsökningsverktyg. En representant för produktsupport kan be dig använda den här informationen för att hämta data om nätverket.

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Välj > **System** > **Systeminformation** > **Garmin-enheter** > **Spara till minneskort**.
3. Välj vid behov att kopiera systeminformation till minneskortet.
4. Ta bort minneskortet.

Bilagor

Skötsel av enheten

OBS!

Använd inte vassa föremål när du tar bort batteriet.

Använd inte kemiska rengöringsmedel, lösningsmedel eller insektsmedel som kan skada plastkomponenter och ytor.

Skölj produkten noggrant med kranvatten efter att den utsatts för klor- eller salthaltigt vatten, solkräm, kosmetika, alkohol eller andra starka kemikalier. Om produkten utsätts för sådana substanser under en längre tid kan höljet skadas.

Använd aldrig hårda eller vassa föremål på pekskärmen eftersom den då kan skadas.

Rengöra skärmen

OBS!

Rengöringsmedel som innehåller ammoniak kan skada det reflexfria skiktet.

Enheten är täckt med ett särskilt reflexfritt skikt som är mycket känsligt för vax och slipande rengöringsmedel.

1. Använd ett rengöringsmedel avsett för glasögon som godkänts för reflexfria skikt på trasan.
2. Torka försiktigt av skärmen med en mjuk, ren och luddfri trasa.

ActiveCaptain® och Garmin Express™

Med apparna ActiveCaptain och Garmin Express kan du hantera Garmin® plottern och andra enheter.

ActiveCaptain: Mobilappen ActiveCaptain skapar en lättanvänd anslutning mellan din kompatibla mobila enhet och din kompatibla Garmin plotter, sjökorten och Garmin Quickdraw™ Contours gruppen (*ActiveCaptain® appen*, sidan 14). Med appen får du obegränsad åtkomst till kartorna och kan snabbt och mobilt hämta nya sjökort med OneChart™ funktionen. Appen utgör även en länk för att ta emot meddelanden på plottern och ger åtkomst till ActiveCaptain gruppen för feedback om marinor och andra intressanta platser som rör båtlivet. Du kan också använda appen för att planera din resa och synkronisera användardata. Appen söker efter tillgängliga uppdateringar på dina enheter och meddelar dig när en uppdatering är tillgänglig.

Garmin Express: Med datorappen Garmin Express kan du använda datorn och ett minneskort för att hämta och uppdatera Garmin plotterns programvara och sjökort (*Garmin Express™ App*, sidan 65). Du bör använda Garmin Express appen för snabbare dataöverföring av större hämtningar och uppdateringar och för att undvika eventuella dataavgifter med vissa mobila enheter.

Funktion	ActiveCaptain mobilapp	Garmin Express datorapp
Registrera din nya marina Garmin enhet	Ja	Ja
Uppdatera programvaran till din Garmin plotter	Ja	Ja
Uppdatera dina Garmin sjökort	Ja	Ja
Hämta nya Garmin sjökort	Ja	Ja
Tillgång till Garmin Quickdraw Contours gruppen för att hämta och dela konturer med andra användare	Ja	Nej
Synkronisera en mobil enhet med Garmin plottern	Ja	Nej
Tillgång till ActiveCaptain gruppen för feedback om marinor och intressanta platser som rör båtlivet	Ja	Nej

Garmin Express™ App

Med datorappen Garmin Express kan du använda datorn och ett minneskort för att hämta och uppdatera Garmin® enhetens programvara och sjökort och registrera dina enheter. Vi rekommenderar den för större hämtningar och uppdateringar för snabbare dataöverföring och för att undvika eventuella dataavgifter med vissa mobila enheter.

Installera Garmin Express™ appen på en dator

Du kan installera Garmin Express appen på en Windows® eller Mac® dator.

1. Gå till **garmin.com/express**.
2. Välj **Hämta för Windows** eller **Hämta för Mac**.

3 Följ instruktionerna på skärmen.

Registrera enheten med hjälp av appen Garmin Express™

Obs!: Du bör använda appen ActiveCaptain® och en mobil enhet till att registrera enheten (*Komma igång med ActiveCaptain® appen*, sidan 14).

Hjälp oss hjälpa dig på ett bättre sätt genom att fylla i vår online-registrering redan i dag! Spara inköpskvittot, i original eller kopia, på ett säkert ställe.

1 Installera appen Garmin Express på datorn (*Installera Garmin Express™ appen på en dator*, sidan 65).
2 Sätt i ett minneskort på kortplatsen i plottern (*Installera minneskort*, sidan 8).
3 Vänta en liten stund.
   Plottern öppnar korthanteringssidan och skapar en fil som heter GarminDevice.xml i Garmin® mappen på minneskortet.
4 Ta ut minneskortet ur enheten.
5 Öppna appen Garmin Express på datorn.
6 Sätt in minneskortet i datorn.
7 Om det behövs väljer du **Kom igång**.
8 Medan sökningen utförs i applikationen väljer du **Logga in** bredvid **Har du marina sjökort eller enheter?** längst ned på skärmen om det behövs.
9 Skapa konto eller logga in på ditt Garmin konto.
10 Följ instruktionerna på skärmen för att konfigurera din båt.
11 Välj ➕ > **Lägg till**.
   Garmin Express applikationen söker igenom minneskortet efter enhetsinformationen.
12 Välj **Lägg till enhet** för att lägga till enheten.
   När registreringen är klar söker Garmin Express applikationen efter ytterligare kartor och kartuppdateringar för din enhet.

När du lägger till enheter i plotterns nätverk upprepar du de här stegen för att registrera de nya enheterna med appen Garmin Express.

Uppdatera sjökorten med hjälp av appen Garmin Express™

Från och med programvaruversion 34.00 har den här enheten stöd för microSD® minneskort på upp till 1 TB, formaterat till exFAT med hastighetsklass 10 eller högre.

Det kan ta upp till några timmar att hämta sjökortsuppdateringen.

Du bör använda ett tomt minneskort för sjökortsuppdateringar. Vid uppdateringen raderas innehållet på kortet och kortet formateras om.

1 Installera appen Garmin Express på datorn (*Installera Garmin Express™ appen på en dator*, sidan 65).
2 Öppna appen Garmin Express på datorn.
3 Välj fartyg och enhet.
4 Om det finns tillgängliga sjökortsuppdateringar väljer du **Sjökortsuppdateringar** > **Fortsätt**.
5 Läs och godkänn villkoren.
6 Sätt i plotterns sjökortsminneskort i datorn.
7 Välj enhet för minneskortet.
8 Granska omformateringsvarningen och välj **OK**.
9 Vänta medan sjökortsuppdateringen kopieras till minneskortet.
   Det kan ta allt från några minuter upp till några timmar att kopiera uppdateringsfilen till kortet.
10 Stäng appen Garmin Express.
11 Ta ut minneskortet ur datorn.
12 Slå på plottern.
13 Sätt i minneskortet på minneskortsplatsen när hemskärmen visas.
   Obs!: För att instruktionerna för uppdatering ska visas måste enheten startas helt och hållet innan kortet sätts i.
14 Välj **Uppdatera programvara** > **Ja**.
15 Vänta i flera minuter medan uppdateringen slutförs.

16 När du uppmanas till det ska du låta minneskortet vara kvar och starta om plottern.
17 Ta bort minneskortet.

Obs!: Om minneskortet tas bort innan enheten har startats om helt och hållet slutförs inte uppdateringen.

Programvaruuppdateringar

Du kan behöva uppdatera programvaran när du installerar en ny enhet eller lägger till ett tillbehör.

Du kan använda mobilappen ActiveCaptain® för att uppdatera enhetens programvara (*Uppdatera programvara med appen ActiveCaptain®*, sidan 14).

Du kan också använda datorappen Garmin Express™ för att uppdatera plotterns programvara (*Läsa in den nya programvaran på ett minneskort med hjälp av Garmin Express™*, sidan 67).

Från och med programvaruversion 34.00 har den här enheten stöd för microSD® minneskort på upp till 1 TB, formaterat till exFAT med hastighetsklass 10 eller högre.

Innan du uppdaterar programvaran bör du kontrollera vilken programvaruversion som är installerad på din enhet (*Visa systemprograminformation*, sidan 56). Sedan kan du gå till garmin.com/support/software/marine.html, välja Se alla enheter i det här paketet och jämföra den installerade programvaruversionen med programvaruversionen för produkten.

Om programvaruversionen som är installerad på enheten är äldre än den version som anges på webbplatsen bör du uppdatera programvaran med hjälp av mobilappen ActiveCaptain (*Uppdatera programvara med appen ActiveCaptain®*, sidan 14) eller datorappen Garmin Express (*Läsa in den nya programvaran på ett minneskort med hjälp av Garmin Express™*, sidan 67).

Läsa in den nya programvaran på ett minneskort med hjälp av Garmin Express™

Du kan kopiera programvaruuppdateringen till ett minneskort med hjälp av en dator med appen Garmin Express.

Från och med programvaruversion 34.00 har den här enheten stöd för microSD® minneskort på upp till 1 TB, formaterat till exFAT med hastighetsklass 10 eller högre.

Det kan ta allt från några minuter upp till några timmar att hämta programvaruuppdateringen.

Du bör använda ett tomt minneskort för programvaruuppdateringar. Vid uppdateringen raderas innehållet på kortet och kortet formateras om.

1 Sätt i ett minneskort på kortplatsen i datorn.
2 Installera Garmin Express appen (*Installera Garmin Express™ appen på en dator*, sidan 65).
3 Välj fartyg och enhet.
4 Välj **Programvaruuppdateringar** > **Fortsätt**.
5 Läs och godkänn villkoren.
6 Välj enhet för minneskortet.
7 Granska omformateringsvarningen och välj **Fortsätt**.
8 Vänta medan programvaruuppdateringen kopieras till minneskortet.

Det kan ta allt från några minuter upp till några timmar att kopiera uppdateringsfilen till kortet.

9 Stäng appen Garmin Express.
10 Ta ut minneskortet ur datorn.

När du har läst in uppdateringen på minneskortet installerar du programvaran på plottern (*Uppdatera enhetsprogramvaran med ett minneskort*, sidan 67).

Uppdatera enhetsprogramvaran med ett minneskort

Om du ska uppdatera programvaran med ett minneskort måste du skaffa ett minneskort för programvaruuppdatering eller läsa in den senaste programvaran på ett minneskort med Garmin Express™ appen (*Läsa in den nya programvaran på ett minneskort med hjälp av Garmin Express™*, sidan 67).

1 Slå på plottern.
2 Sätt i minneskortet på minneskortsplatsen när hemskärmen visas.

Obs!: För att instruktionerna för programuppdatering ska visas måste enheten startas helt och hållet innan kortet sätts in.

3 Välj **Installera nu** > **Uppdatera programvara** > **Ja**.
4 Vänta i flera minuter medan programuppdateringen slutförs.
5 När du uppmanas till det ska du låta minneskortet vara kvar och starta om plottern.
6 Ta bort minneskortet.

Obs!: Om minneskortet tas bort innan enheten har startats om helt och hållet slutförs inte programuppdateringen.

Visar bilder från ett minneskort

Du kan visa bilder som sparats på ett minneskort. Du kan visa filer i JPG-, PNG- och BMP-format.

1. Sätt i ett minneskort med bilder i kortplatsen.
2. Välj ⚙ > **Bildvisare**.
3. Välj mappen där bilderna finns.
4. Vänta några sekunder medan miniatyrbilderna läses in.
5. Välj en bild.
6. Bläddra igenom bilderna med hjälp av pilarna.
7. Om det behövs väljer du **MENU** > **Starta bildspel**.

Skärmbilder

Du kan ta en skärmbild av alla skärmvyer som visas på plottern som en .png-fil. Du kan sedan överföra skärmbilderna till din dator.

Ta skärmbilder

1. Sätt i ett minneskort i kortplatsen.
2. Gå till den skärm som du vill ta en bild av.
3. Håll ned **HOME** i minst sex sekunder.

Ett meddelande visas för att bekräfta att skärmbilden har tagits, inklusive namnet på filen som skrivits till minneskortet.

Kopiera skärmbilder till en dator

1. Ta bort minneskortet från plottern och sätt in det i en kortläsare som är ansluten till en dator.
2. Från Utforskaren i Windows® öppnar du mappen Garmin\scrn på minneskortet.
3. Kopiera bildfilen på kortet och klistra in den på valfri plats i datorn.

Felsökning

Enheten tar inte emot GPS-signaler

Det kan finnas flera orsaker till att enheten inte tar emot satellitsignaler. Om enheten har flyttats ett stort avstånd sedan senaste gången den tog emot satellitsignaler eller om den varit avstängd mer än några veckor eller månader kan det hända att enheten inte kan ta emot satellitsignaler korrekt.

- Kontrollera att enheten har den senaste programvaran. Om inte, uppdatera enhetens programvara (*Programvaruuppdateringar*, sidan 67).
- Kontrollera att enheten har fri sikt mot himlen så att antennen kan ta emot GPS-signalen. Om den är monterad i en hytt ska den vara placerad nära ett fönster så att den kan ta emot GPS-signalen.

Enheten slås inte på eller stängs av hela tiden

Om enheten slås av eller startar på ett oberäkneligt sätt kan det tyda på problem med strömförsörjningen till enheten. Kontrollera följande delar för att försöka hitta orsaken till strömproblemet.

- Kontrollera att strömkällan genererar ström.

  Det finns flera sätt att kontrollera det här på. Du kan till exempel kontrollera om andra enheter som drivs av källan fungerar.
- Kontrollera säkringen i strömkabeln.

  Säkringen ska finnas i en hållare som är en del av den röda tråden i strömkabeln. Kontrollera att en säkring med rätt storlek är installerad. Läs på etiketten på kabeln eller i installationsinstruktionerna för att se exakt vilken säkringsstorlek som krävs. Kontrollera säkringen att det fortfarande finns en anslutning inuti säkringen. Du kan testa säkringen med en multimeter. Om säkringen är hel visar multimetern 0 ohm.
- Kontrollera att spänningen till enheten är minst 12 V DC.

  För att kontrollera spänningen mäter du likspänningen för honkontakten och jord på strömkabeln. Om spänningen är mindre än 12 V DC startar inte enheten.
- Om enheten får tillräckligt med ström men inte slås på kontaktar du Garmin® produktsupport.

Enheten skapar inte waypoints på rätt plats

Du kan ange en waypointplats manuellt för att överföra och dela med dig av data från en enhet till en annan. Om du har angett en waypoint manuellt med hjälp av koordinater och platsen för punkten inte visas där punkten ska vara kanske enhetens kartreferenssystem och positionsformat inte stämmer överens med det kartreferenssystem och positionsformat som ursprungligen användes för att markera waypointen.

Positionsformat är det sätt på vilket GPS-mottagarens position visas på skärmen. Visas vanligtvis som latitud/longitud i grader och minuter med alternativ för grader, minuter och sekunder, endast grader eller ett av flera rutnät.

Ett kartreferenssystem är en matematisk modell som avbildar en del av jordens yta. Latitud- och longitudlinjer på en papperskarta refererar till ett specifikt kartreferenssystem.

1. Ta reda på vilket kartreferenssystem och positionsformat som använts när den ursprungliga waypointen skapades.

   Om den ursprungliga waypointen togs från en karta bör det finnas text på kartan som visar vilket kartreferenssystem och positionsformat som använts för att skapa kartan. Oftast finns det i närheten av kartnyckeln.
2. Välj ⚙ > **Inställningar** > **Enheter**.
3. Välj rätt inställningar för kartreferenssystem och positionsformat.
4. Skapa waypointen igen.

Specifikationer

Specifikationer

Alla modeller

Material	Polykarbonatplast
Vattenklassning	IEC 60529 IPX7[3]
Temperaturområde	Från -15 till 55 °C (från 5 till 131 °F)
Inspänning	Från 9 till 18 V likström
Säkring	3 A, 125 V snabbverkande
Minneskort	1 microSD® kortplats, max. kortstorlek 1 TB[4]
Displayens upplösning	WVGA, 800 x 480 bildpunkter
Ekolodsfrekvenser[5]	Traditionellt: 50/200, 77/200, 83/200 kHz CHIRP med enkel kanal: från 40 till 250 kHz Garmin ClearVü™ CHIRP: 260/455/800 kHz
Ekolodets sändningseffekt (RMS)[6]	CHIRP: 500 W Garmin ClearVü CHIRP: 500 W
Ekolodsdjup[7]	701 m (2 300 fot) vid 77 kHz
Trådlös frekvens	2,4 GHz vid 19,7 dBm maximalt

5x-modeller

Mått, endast plotter (B x H x D)	188 x 122 x 61,5 mm ($7^{3}/_{8}$ x $4^{13}/_{16}$ x $2^{7}/_{16}$ tum)
Mått, på bygelfästet med solskydd (B x H x D)	212 x 143,3 x 100 mm ($8^{3}/_{8}$ x $5^{5}/_{8}$ x $3^{15}/_{16}$ tum)
Avstånd till närmaste hinder bakom plottern	57 mm ($2^{1}/_{4}$ tum)
Skärmstorlek (B x H)	109 x 65,8 mm ($4^{5}/_{16}$ x $2^{9}/_{16}$ tum) 127,3 mm (5 tum) diagonalt
Vikt	0,5 kg (1,1 pund)
Max. effektförbrukning	8,4 W

[3] Enheten tål tillfällig exponering för vatten på upp till 1 m djup i upp till 30 min. Mer information hittar du på www.garmin.com/waterrating.

[4] Från och med programvaruversion 34.00 är den här enheten kompatibel med minneskort på upp till 1 TB formaterade till exFAT.

[5] *Beroende på givare.

[6] Beroende på givarens kapacitet och djup.

[7] Beroende på givaren, vattnets salthalt, bottentyp och andra vattenförhållanden.

Typisk strömförbrukning vid 12 V DC (RMS)	600 mA
Maximal strömförbrukning på 12 V DC	700 mA
Säkerhetsavstånd till kompass	7,62 cm (3 tum.)

7x-modeller

Mått, endast plotter (B x H x D)	232 x 143,1 x 67 mm ($9^{1}/_{8}$ x $5^{5}/_{8}$ x $2^{5}/_{8}$ tum)
Mått, på bygelfästet med solskydd (B x H x D)	243,4 x 153,9 x 105,5 mm ($9^{9}/_{16}$ x $6^{1}/_{16}$ x $4^{1}/_{8}$ tum)
Avstånd till närmaste hinder bakom plottern	62,5 mm ($2^{7}/_{16}$ tum)
Skärmstorlek (B x H)	86,9 x 155,1 mm ($3^{7}/_{16}$ x $6^{1}/_{8}$ tum) 177,8 mm (7 tum) diagonalt
Vikt	0,68 kg (1,5 tum)
Max. effektförbrukning	15 W
Typisk strömförbrukning vid 12 V DC (RMS)	1,1 A
Maximal strömförbrukning på 12 V DC	1,25 A
Säkerhetsavstånd till kompass	12,7 cm (5 tum.)

Rekommenderade mått för startbild

Använd följande dimensioner och bildpunkter för startbilder som passar bäst.

Modell	Displayens upplösning	Bildbredd	Bildhöjd
ECHOMAP™ 5X och 7X	WVGA	680	200

support.garmin.com

© 2022 Garmin Ltd. eller dess dotterbolag

Garmin®, Garmin logotypen, ActiveCaptain® och BlueChart® är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag och är registrerade i USA och i andra länder. ECHOMAP™, Garmin ClearVü™, Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin LakeVü™, Garmin Quickdraw™, Garmin Navionics Vision+™, OneChart™, OneVü™, Panoptix™, Spy Pole™, SpyLink™, SpyLock™ och SpyScan™ är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag. De här varumärkena får inte användas utan skriftligt tillstånd från Garmin.

Mac® är ett varumärke som tillhör Apple Inc., registrerat i USA och andra länder. microSD® och microSD logotypen är varumärken som tillhör SD-3C, LLC. Standard Mapping® är ett varumärke som tillhör Standard Mapping Service, LLC. Wi-Fi® är ett registrerat märke som tillhör Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder. Alla övriga varumärken och upphovsrätter tillhör respektive ägare.

September 2026 GUID-CDD85099-F5B6-41B4-84D1-524AE6475690 v14