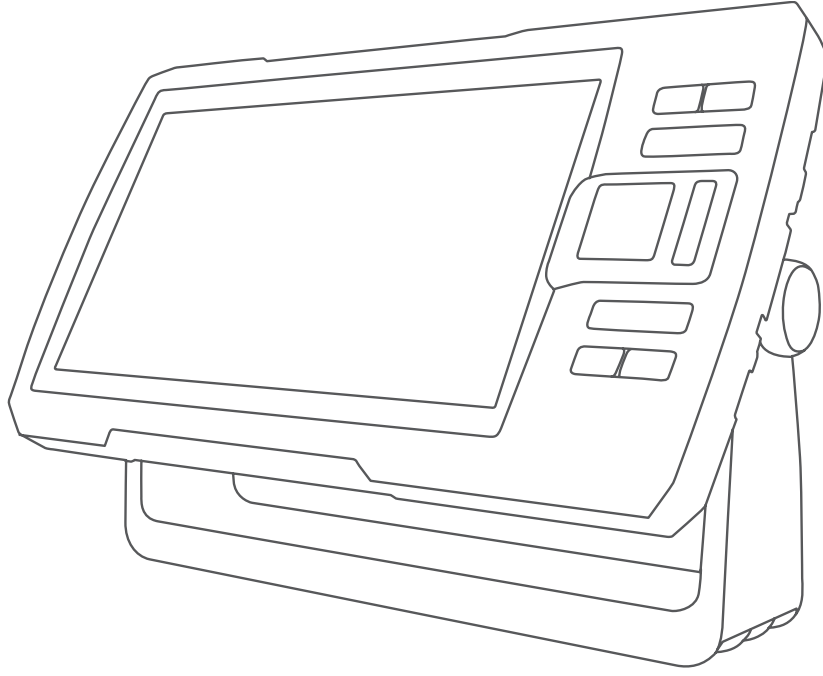


GARMIN®



STRIKER™ VIVID

Kullanma Kılavuzu

© 2020 Garmin Ltd. veya yan kuruluşları

Tüm hakları saklıdır. Telif hakkı yasaları kapsamında bu kılavuzun tamamı veya bir kısmı Garmin'in yazılı izni olmadan kopyalanamaz. Garmin, herhangi bir kişi veya kuruma haber vermeden ürünlerini değiştirme veya iyileştirme ve bu kılavuzun içeriği üzerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Mevcut güncellemeler ve bu ürünün kullanımıyla ilgili ek bilgiler için www.garmin.com adresine gidin.

Garmin®, Garmin logosu ve Ultrascroll®; Garmin Ltd. veya yan kuruluşlarının ABD ve diğer ülkelerde tescilli ticari markalarıdır. ActiveCaptain®, Garmin ClearVü™, Garmin Quickdraw™ ve STRIKER™, Garmin Ltd. veya yan kuruluşlarının ticari markalarıdır. Bu ticari markalar, Garmin açıkça izin vermedikçe kullanılamaz.

Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

BLUETOOTH® marka yazısı ve logoları Bluetooth SIG, Inc. kuruluşuna aittir ve bu markaların Garmin tarafından her türlü kullanımı lisanslıdır.

İçindekiler

Giriş.....	1
Cihaz Tuşları.....	1
Ana Ekran.....	2
STRIKER Vivid 4'te Yakınlaştırma ve Uzaklaştırma.....	2
STRIKER Vivid 4'te Kaydırma.....	2
GPS Uydu Sinyali Alımı.....	2
Harita Çizeri Özelleştirme.....	3
Ana Menü'yü Özelleştirme.....	3
Kombinasyon Sayfaları.....	3
STRIKER Vivid 5/7/9 ile Yeni Bir Kombinasyon Sayfası Oluşturma.....	3
STRIKER Vivid 4 ile Yeni Bir Kombinasyon Sayfası Oluşturma.....	4
Bir Kombinasyon Sayfasını Özelleştirme.....	4
Ekran Parlaklığını Ayarlama.....	4
Renk Modunu Ayarlama.....	4
Sesli Uyarıyı Ayarlama.....	4
ActiveCaptain® Uygulaması.....	5
ActiveCaptain Rollerleri.....	5
ActiveCaptain Uygulamasını Kullanmaya Başlama.....	5
Akıllı Bildirimlerin Etkinleştirilmesi.....	6
ActiveCaptain Uygulamasıyla Yazılım Güncelleme.....	6
Sonarlı Balık Bulucu.....	7
Geleneksel Sonar Görünümü.....	7
Garmin ClearVü™ Sonar Görünümü.....	8
Garmin SideVü™ Sonar Görünümü.....	9
Bölünmüş Ekran Frekansı.....	10
Flaşör.....	10
Flaşör Sayfasını Ekleme.....	10
Bölünmüş Yakınlaştırma Görünümü....	11
Dönüştürücü Türünü Seçme.....	11
Sonar Frekansları.....	12
Dönüştürücü Frekansını Seçme.....	12
Cihaz Tuşlarını Kullanarak Sonar Ekranında Rota Noktası Oluşturma.....	12
Sonar Duraklatma.....	12
Yakınlaştırmayı Ayarlama.....	13
Ekranı Su Dibine Kilitleme.....	13

Sonar Kazanım.....	13
Kazanımı Otomatik Olarak Ayarlama.....	13
Kazanımı Manuel Olarak Ayarlama..	13
Derinlik Ölçeğinin Aralığını Ayarlama...	14
Sonar Kurulumu.....	14
Derinlik Hattını Gösterme ve Ayarlama.....	14
Kaydırma Hızını Ayarlama.....	14
Dip Tarama Limitini Belirleme.....	14
Sonar Görünümü Ayarları.....	15
Sonar Gürültü Azaltma Ayarları.....	16
Katman Sayısı Ayarları.....	17

Garmin Quickdraw Contours

Haritalama.....17

Bir Su Kütlesini Garmin Quickdraw Konturlar Özelliğini Kullanarak Haritada Gösterme.....	18
Bir Garmin Quickdraw Contours Haritaya Etiket Ekleme.....	18
Garmin Quickdraw Contours'ı Silme....	18
Garmin Quickdraw Topluluğu.....	18
ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Topluluğuna bağlanma.....	18
Harita Ayarları.....	19
Garmin Quickdraw Contours Ayarları..	19
Derinlik Mesafesi Tarama.....	20

STRIKER Vivid ile Navigasyon.....20

Variş Noktasını Ada Göre Arama.....	21
Haritada Rota Noktası Oluşturma.....	21
Bir Rota Noktasına Yolculuk.....	21
Haritayı Kullanarak Bir Rota Oluşturma ve Bir Rotaya Yolculuk.....	21
Navigasyonu Durdurma.....	21
Rota Noktaları.....	21
Mevcut Konumunuzu Rota Noktası Olarak İşaretleme.....	21
Farklı Konumda Rota Noktası Oluşturma.....	22
Denize Adam Düştü Konumunu İşaretleme ve Konuma Gitme.....	22
Haritada Mesafeyi Ölçme.....	22
Tüm Rota Noktalarının Listesini Görüntüleme.....	22
Kayıtlı Rota Noktasını Düzenleme....	22
Rota Noktasını veya MOB'u Silme....	22

Tüm Rota Noktalarını Silme	22
Rotalar	22
Haritayı Kullanarak Bir Rota Oluşturma ve Bir Rotaya Yolculuk	23
Rotayı Oluşturma ve Kaydetme	23
Rota Listesini Görüntüleme	23
Kayıtlı Rotaları Düzenleme	23
Kayıtlı Rotaya Göz Atma ve Navigasyon	24
Kayıtlı Rotaya Gözetme ve Paralel Navigasyon	24
Kayıtlı Rotaları Silme	24
Kaydedilmiş Tüm Rotaları Silme	24
İzlemler	25
İzlemleri Gösterme	25
Etkin İzlemi Temizleme	25
Etkin İzlemi Kaydetme	25
Kayıtlı İzlemler Listesini Görüntüleme	25
Kayıtlı İzlemi Düzenleme	25
İzlemi Rota Olarak Kaydetme	25
Kayıtlı İzleme Gözetme ve Navigasyon	25
Kayıtlı İzlemi Silme	26
Tüm Kayıtlı İzlemleri Silme	26
Etkin İzlemi Tekrar Takip Etme	26
Etkin İzlemin Rengini Ayarlama	26
Kayıt Sırasında İzlem Kaydı Belleğini Yönetme	26
İzlem Kaydının Kayıt Aralığını Yapılandırma	26

Cihaz Yapılandırması..... 27

Sistem Ayarları	27
Sistem Bilgisi	27
Teknem Ayarları	27
Salma Sapmasını Ayarlama	28
Su Sıcaklığı Sapmasını Ayarlama	28
Alarmları Ayarlama	29
Navigasyon Alarmları	29
Sistem Alarmları	29
Sonar Alarmları	29
Birim Ayarları	30
Navigasyon Ayarları	30
Fabrika Varsayılan Ayarlarına Dönme	30

Kullanıcı Verilerinin Paylaşımı ve Yönetimi..... 30

Kullanıcı Verilerini Paylaşmak için Garmin Cihazına Bağlanma	31
Kullanıcı Verileri Paylaşım Kablosu Bağlantı Diyagramı	31
Kayıtlı Verileri Temizleme	32

Ek..... 32

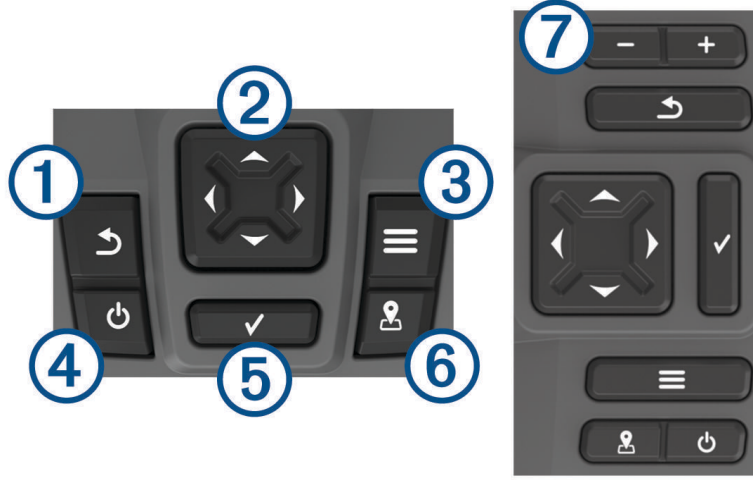
Seri Numarasıyla Cihazınızın Kaydını Yapma	32
Teknik Özellikler	32
Sorun Giderme	33
Cihazım açılmıyor ya da sürekli kapanıyor	33
Cihazım GPS sinyali almıyor	33
Sonarım çalışmıyor	33
Cihazım rota noktalarını doğru konumda oluşturmuyor	34
Cihazım saati doğru göstermiyor	34

Giriş

⚠ UYARI

Ürün uyarıları ve diğer önemli bilgiler için ürün kutusundaki *Önemli Güvenlik ve Ürün Bilgileri* kılavuzuna bakın.

Cihaz Tuşları



Öge	Simge	Açıklama
①	↶	Önceki ekrana geri döner. Basılı tutulduğunda ana ekrana geri döner.
②	⬅ ➡	Kaydırma, seçeneği vurgulama ve imleci hareket ettirme işlevlerini sağlar. Bir görünüme yaklaşır ve görünümünden uzaklaşır.
③	≡	Açıkça bir menüyü kapatır. Varsa sayfa için bir seçenekler menüsü açar.
④	⏻	Basılı tutulduğunda cihazı açar ve kapatır. Hızlıca basıldığında şu eylemlerden birini veya birkaçını gerçekleştirir: • Ekran parlaklığını ayarlar • Renk modunu ayarlar • Sonarı etkinleştirir ve devre dışı bırakır
⑤	✓	Mesajları alır ve seçenekleri belirler.
⑥	📍	Mevcut konumu rota noktası olarak kaydeder.
⑦	⏮ ⏭	Bir görünümden uzaklaşır. (Modellerin hepsinde mevcut olmayabilir.) Bir görünüme yaklaşır. (Modellerin hepsinde mevcut olmayabilir.)

DUYURU

Cihazı açmadan önce, konektörleri cihazdaki uygun deliklere sıkıca bastırmanız gerekir. Kablolar, cihazın içine doğru yeterince bastırılmazsa cihaz güç kaybedebilir veya çalışmayı durdurabilir.

Ana Ekran

Balık bulucu ana ekranı, balık bulucudaki tüm özelliklere erişim sağlar. Özellikler, balık bulucuya bağladığınız aksesuarlara bağlıdır. Bu kılavuzda ele alınan tüm seçenekleri ve özellikleri kullanamayabilirsiniz.

Başka bir ekranı görüntülerken ↶ simgesini basılı tutarak ana ekrana dönebilirsiniz. Ekran düzenini özelleştirebilirsiniz.



STRIKER Vivid 4'te Yakınlaştırma ve Uzaklaştırma

Haritayı yakınlaştırabilir ve uzaklaştırabilirsiniz.

- Yakınlaştırmak için ▲ simgesini seçin.
- Uzaklaştırmak için ▼ simgesini seçin.

STRIKER Vivid 4'te Kaydırma

Mevcut konumunuz dışındaki bir alanı görüntülemek için sonar görünümünü ve haritaları hareket ettirebilirsiniz.

1 Kaydırmayı başlatmak için ◀ veya ▶ ögesini seçin.

2 Kaydırmak için ok tuşlarını kullanın.

İPUCU: Kaydırmayı durdurmak için ↶ ögesini seçebilirsiniz.

GPS Uydu Sinyali Alımı

Balık bulucuyu açtığınızda GPS alıcısı, uydu verileri toplamalı ve geçerli konumu tanımlamalıdır. Balık bulucu uydu sinyallerini aldığı anda, Ana Ekranın üst kısmında  görünür. Balık bulucu uydu sinyallerini kaybettiğinde haritada  kaybolur ve ekranda  üzerinde yanıp sönen bir soru işareti görünür.

GPS hakkında daha fazla bilgi için www.garmin.com/aboutGPS adresine gidin.

Harita Çizeri Özelleştirme

Ana Menü'yü Özelleştirme

Ana Ekrana öge ekleyebilir ve buradaki öğeleri yeniden düzenleyebilirsiniz.

- 1 Ana Ekrandan **Ana Sayfayı Özelleştir** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Bir öğeyi yeniden düzenlemek için **Yeniden Düzenle** ögesini seçip taşınacak öğeyi belirleyin ve yeni konumu seçin.
 - Ana ekrana bir öge eklemek için **Ekle** seçeneğini belirleyin ve yeni öğeyi seçin.
 - Ana ekrana eklediğiniz bir öğeyi kaldırmak için **Kaldır** seçeneğini belirleyin ve öğeyi seçin.
 - Ana ekranın arka plan görüntüsünü değiştirmek için **Arka plan** seçeneğini belirleyin ve bir resim seçin.

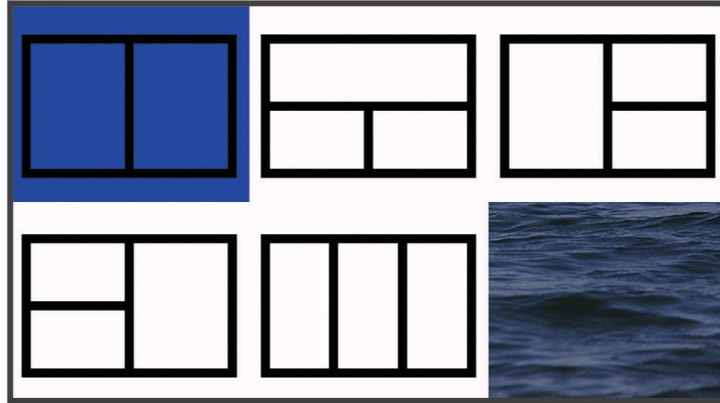
Kombinasyon Sayfaları

Bazı sayfalar iki ya da daha fazla işlevi tek sayfada birleştirir. Kombinasyon sayfalarında kullanabileceğiniz seçenek sayısı, STRIKER Vivid cihazınıza bağladığınız isteğe bağlı cihazlara göre değişir. Kombinasyon sayfalarını düzenleyebilir ve yeni kombinasyon sayfası oluşturabilirsiniz.

STRIKER Vivid 5/7/9 ile Yeni Bir Kombinasyon Sayfası Oluşturma

İhtiyaçlarınıza uygun özel bir ekran oluşturabilirsiniz.

- 1 **Ana Sayfayı Özelleştir > Ekle > Kombo Ekle** ögesini seçin.
- 2 Bir düzen seçin.



- 3 Bir alan seçin.
- 4 Bir ekran seçin.
- 5 Bu adımları sayfadaki her alan için tekrarlayın.
- 6 Gerekirse **Veriler (Gizli)** ögesini seçin ve bir seçenek belirleyin:
 - Ekranda görüntülenen verileri özelleştirmek için **Takviye Sayısı** seçeneğini belirleyin.
 - Pusula bandı veri çubuğunu açmak ve kapatmak için **Pusula Bandı** seçeneğini belirleyin.
- 7 Özelleştirme işlemi tamamlandığında **Bitti** ögesini seçin.
- 8 **Sonraki** ögesini seçin.
- 9 Sayfa için bir ad girin.
İPUCU: Bir harf seçmek için ✓ ögesini seçin.
- 10 Pencereleri yeniden boyutlandırmak için ok tuşlarını kullanın.
- 11 Ana ekranda bir konumu seçmek için ok tuşlarını kullanın.
- 12 Çıkmak için **Bitti** ögesini seçin.

STRIKER Vivid 4 ile Yeni Bir Kombinasyon Sayfası Oluřturma

İhtiyaçlarınıza uygun özel bir sayfa oluşturabilirsiniz.

- 1 **Ana Sayfayı Özelleřtir** > **Ekle** > **Kombo Ekle** öęesini seçin.
- 2 İlk işlevi seçin.
- 3 İkinci işlevi seçin.
- 4 Bölünmüş ekranın yönünü belirlemek için **Böl** seçeneęini belirleyin (isteęe baęlı).
- 5 **Sonraki** öęesini seçin.
- 6 Sayfa için bir ad girin.
İPUCU: Harfi seçmek için ✓ simgesini seçin.
- 7 Pencereleri yeniden boyutlandırmak için ok tuşlarını kullanın.
- 8 Ana ekranda bir konumu seçmek için ok tuşlarını kullanın.
- 9 Çıkmak için **Bitti** öęesini seçin.

Bir Kombinasyon Sayfasını Özelleřtirme

- 1 Bir kombinasyon sayfası açın.
- 2 **≡** > **Konfigürasyon** öęesini seçin.
- 3 Bir seçenek belirleyin:
 - Adı deęiřtirmek için **Adı** öęesini seçin ve yeni bir ad girin.
 - Ekrandaki bilgilerin düzenini deęiřtirmek için **Düzeni Deęiřtir** öęesini seçin ve yeni bir düzen belirleyin.
 - Ekranda gösterilen bilgileri deęiřtirmek için **İşlevi Deęiřtir** öęesini seçin ve yeni bilgileri belirleyin.
 - Ekranda gösterilen bilgi alanlarının boyutunu deęiřtirmek için **Kombinasyonu Yeniden Boyutlandır** öęesini seçin.
 - Ekranda gösterilen verileri özelleřtirmek için **Takviye Sayısı** öęesini seçin (*Katman Sayısı Ayarları, sayfa 17*).

Ekran Parlaklığını Ayarlama

- 1 **Ayarlar** > **Sistem** > **Ekran** > **Ekran Parlaklığı** öęesini seçin.
- 2 Ekran parlaklığını ayarlayın.
İPUCU: Herhangi bir ekranda parlaklık seviyelerinde gezinmek için art arda **⏻** düğmesine basın. Bu seçenek, parlaklığın çok düşük olduğundan ekranı görememeniz gibi durumlarda yardımcı olabilir.

Renk Modunu Ayarlama

- 1 **Ayarlar** > **Sistem** > **Ekran** > **Renk Modu** öęesini seçin.
İPUCU: Renk ayarlarına erişmek için herhangi bir ekrandan **⏻** > **Renk Modu** öęesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin.

Sesli Uyarıyı Ayarlama

Cihazın sesli uyarı verme zamanını belirleyebilirsiniz.

- 1 **Ayarlar** > **Sistem** > **Uyarı** öęesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Bir öęe seçtiğinizde ve bir alarm verildiğinde cihazın bip sesi çıkarması için **Açık (Seçimler ve Alarmlar)** öęesini seçin.
 - Cihazın yalnızca alarm verildiğinde bip sesi çıkarması için **Sadece Alarmlar** seçeneęini belirleyin.

ActiveCaptain® Uygulaması

⚠ UYARI

Bu özellik, kullanıcıların bilgi göndermesini sağlar. Garmin®; kullanıcılar tarafından gönderilen doğruluk, bütünlük veya zamanlama verileri hakkında beyanda bulunmaz. Kullanıcılar tarafından gönderilen bilgileri kullanmanın veya bu bilgilere güvenmenin riski size aittir.

ActiveCaptain uygulaması bağlantı özellikli bir tekne deneyimi sunmak için STRIKER Vivid balık bulucunuz ve ActiveCaptain topluluğuyla bağlantı sağlar.

Rota noktaları ve rotalar gibi kullanıcı verilerini kolayca ve hızlı şekilde aktarmak, Garmin Quickdraw™ Contours Topluluğu'na bağlanmak, cihaz yazılımını güncellemek ve yolculuğunuzu planlamak için uygulamayı kullanabilirsiniz.

Uygulama, harita çizerinizle eşleştirildiğinde çağrılar ve mesajlar gibi akıllı bildirimler gönderebilir.

ActiveCaptain Rollerı

ActiveCaptain uygulamasını kullanan STRIKER Vivid cihaz ile etkileşiminiz, rolünüze bağlıdır.

Özellik	Sahip	Misafir
Cihazı hesaba kaydetme	Evet	Hayır
Yazılımı güncelleme	Evet	Evet
İndirdiğiniz veya oluşturduğunuz Garmin Quickdraw konturlarını otomatik olarak aktarma	Evet	Hayır
Akıllı anlık bildirimler	Evet	Evet
Rota noktaları ve rotalar gibi kullanıcı verilerini otomatik olarak aktarma	Evet	Hayır
Belirli bir rota noktasına veya belirli bir rotaya navigasyon başlatma ve bu rota noktasını ya da rotayı STRIKER Vivid cihazına gönderme	Evet	Evet

ActiveCaptain Uygulamasını Kullanmaya Başlama

NOT: ActiveCaptain özelliği, yalnızca Wi-Fi® teknolojisine sahip olan modellerde kullanılabilir.

ActiveCaptain uygulamasını kullanarak bir mobil cihazı STRIKER Vivid cihazına bağlayabilirsiniz. Uygulama, harita çizerinizle etkileşim kurmak ve veri paylaşımı, kayıt, cihaz yazılımını güncelleme ve mobil cihaz bildirimlerini alma gibi görevleri tamamlamak için hızlı ve kolay bir yol sunar.

- 1 STRIKER Vivid cihazından **ActiveCaptain** ögesini seçin.
- 2 **ActiveCaptain** sayfasından **Wi-Fi Ağı > Wi-Fi > Açık** ögesini seçin.
- 3 Bu ağ için bir ad ve parola girin.
- 4 Mobil cihazınızda bulunan uygulama mağazasından ActiveCaptain uygulamasını yükleyin ve uygulamayı açın.
- 5 Mobil cihazınızı STRIKER Vivid cihazının 24 m (80 ft.) yakınına getirin.
- 6 Mobil cihaz ayarlarınızdan Wi-Fi bağlantıları sayfasını açın ve Garmin cihazına girdiğiniz ad ile parolayı kullanarak Garmin cihazına bağlanın.

Akıllı Bildirimlerin Etkinleştirilmesi

⚠ UYARI

Tekneyi kullanırken bildirimleri okumayın veya bildirimlere cevap vermeyin. Su üzerindeyken etken koşullarına dikkat etmemeniz teknede hasar, kişisel yaralanma veya ölüm ile sonuçlanabilir.

STRIKER Vivid cihazınızın bildirimleri alabilmesi için cihazınızı mobil cihazınıza ve ActiveCaptain uygulamasına bağlamanız gerekir.

- 1 STRIKER Vivid cihazından **ActiveCaptain > Akıllı Bildirimler > Bildirimlerini Etkinleştir** öğelerini seçin.
- 2 Mobil cihaz ayarlarından Bluetooth® teknolojisini etkinleştirin.
- 3 Cihazları, aralarında en fazla 24 m (80 ft.) olacak şekilde birbirine yaklaştırın.
NOT: Eşleştirme sırasında diğer kablosuz cihazlardan 10 m (33 ft) uzak durun.
- 4 Mobil cihazdaki ActiveCaptain uygulamasından **Akıllı Bildirimler > Harita Çizerle Eşle** öğelerini seçin.
- 5 Uygulamayı STRIKER Vivid cihazıyla eşleştirmek için ekranda verilen talimatları uygulayın.
NOT: Açık Bluetooth bağlantılarında şifreleme ve kimlik doğrulaması yapılmaz. Daha fazla bilgi için bkz. garmin.com/connectiontypes.
- 6 İstendiğinde anahtarı mobil cihazınıza girin.
- 7 Gerekirse alacağınız bildirimleri mobil cihazınızdaki ayarlardan düzenleyin.

ActiveCaptain Uygulamasıyla Yazılım Güncelleme

Cihazınızda Wi-Fi teknolojisi bulunuyorsa cihazınıza uygun en son yazılım güncellemelerini indirip yüklemek için ActiveCaptain uygulamasını kullanabilirsiniz.

DUYURU

Yazılım güncellemeleri için indirilen dosyaların boyutu büyük olabilir. İnternet servis sağlayıcınızın normal veri sınırları ve ücretleri geçerlidir. Veri sınırları veya ücretler hakkında daha fazla bilgi için İnternet servis sağlayıcınızla iletişime geçin.

Kurulum işlemi birkaç dakika sürebilir.

- 1 Mobil cihazı STRIKER Vivid cihazına bağlayın (*ActiveCaptain Uygulamasını Kullanmaya Başlama, sayfa 5*).
- 2 Bir yazılım güncellemesi varsa ve mobil cihazınızda internet erişimi bulunuyorsa **Yazılım Güncellemeleri > İndir** öğesini seçin.
ActiveCaptain uygulaması, güncellemeyi mobil cihaza indirir. Uygulamayı yeniden STRIKER Vivid cihazına bağladığınızda güncelleme cihaza aktarılır. Aktarım tamamlandıktan sonra güncellemeyi yüklemeniz istenir.
- 3 STRIKER Vivid cihazı tarafından istendiğinde, güncellemeyi yükleme seçeneğini belirleyin.
 - Yazılımı hemen güncellemek için **Tamam** öğesini seçin.
 - Güncellemeyi daha sonra yapmak için **İptal** öğesini seçin. Güncellemeyi yüklemeye hazır olduğunuzda **ActiveCaptain > Yazılım Güncellemeleri > Şimdi Yükle** öğesini seçin.**NOT:** En iyi deneyim için cihazınızdaki yazılımı güncel tutmanız gerekir. Yazılım güncellemeleri gizlilik, güvenlik ve özelliklerle ilgili değişiklikler ve geliştirmeler sunar.

Sonarlı Balık Bulucu

Harita çizeriniz, uyumlu bir dönüştürücüye bağlı olduğunda balık bulucu olarak kullanılabilir.

İhtiyaçlarınıza en uygun dönüştürücü hakkında daha fazla bilgi almak için garmin.com/transducers adresine gidin.

Bölgedeki balıkları görüntülemenize yardımcı olacak farklı sonar görüntüleri vardır. Kullanabileceğiniz sonar görüntüleri, dönüştürücünün türüne ve harita çizere bağlı sonar modülüne göre değişir. Örneğin, bazı Panoptix™ sonar ekranlarını yalnızca uyumlu bir Panoptix dönüştürücü bağlıysa görebilirsiniz.

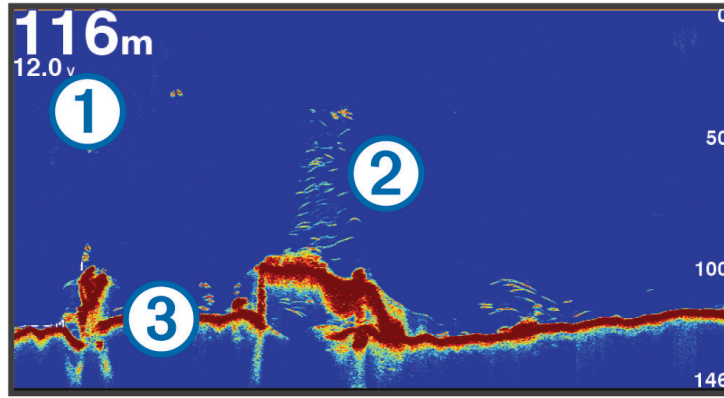
Dört temel sonar görünüm stilini kullanabilirsiniz: Tam ekran görünümü, iki veya daha fazla görünümü birleştiren bölünmüş ekran görünümü, bölünmüş yakınlaştırma görünümü ve iki farklı frekansı gösteren bölünmüş frekans görünümü. Her bir görünüme ilişkin ayarları ekranda özelleştirebilirsiniz. Örneğin, bölünmüş frekans görünümünde görüntülüyorsanız her frekansa ilişkin kazanım değerini ayarlayabilirsiniz.

Sonar görüntülerin düzenini gereksinimlerinize uygun bulmazsanız özel bir kombinasyon ekranı oluşturabilirsiniz (*Kombinasyon Sayfaları, sayfa 3*).

Geleneksel Sonar Görünümü

Bağlı olan dönüştürücüye göre kullanabileceğiniz çeşitli tam ekran görüntüleri vardır.

Tam ekran Geleneksel sonar görüntüleri, bir dönüştürücüden alınan sonar okumalarının geniş bir resmini gösterir. Ekranın sağ tarafındaki menzil ölçeği, ekran sağdan sola doğru kaydıka silinen nesnelerin derinliğini gösterir.

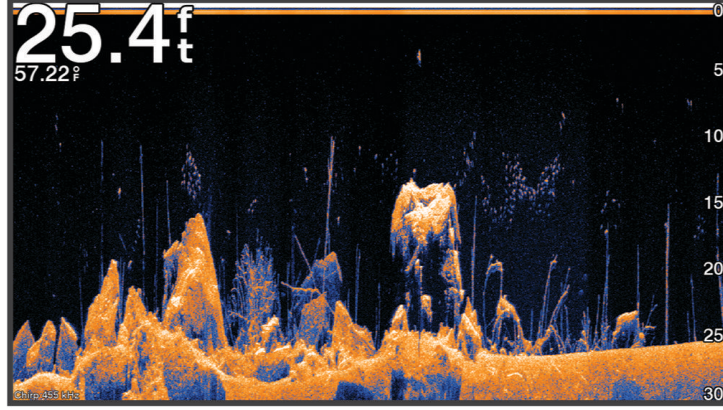


①	Derinlik bilgisi
②	Askıdaki hedefler veya balık
③	Su kütlesinin dibi

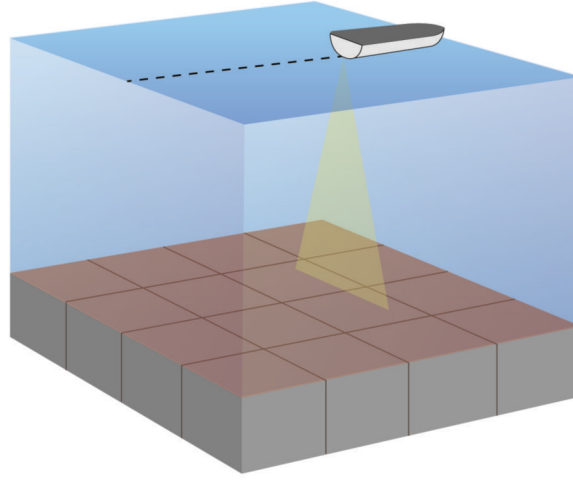
Garmin ClearVü™ Sonar Görünümü

NOT: Garmin ClearVü tarama sonarını almak için uyumlu bir dönüştürücünüzün olması gerekir. Uyumlu dönüştürücüler hakkında bilgi almak için garmin.com/transducers adresine gidin.

Garmin ClearVü yüksek frekans sonarı, teknenin üzerinden geçtiği yapıların ayrıntılı bir gösterimini sağlayarak teknenin etrafındaki balık ortamının ayrıntılı bir görüntüsünü sunar.



Geleneksel dönüştürücüler konik bir huzme yayar. Garmin ClearVü tarama sonar teknolojisi, bir fotokopi makinesindeki huzmeye benzer şekilde bir huzme yayar. Bu huzme, teknenin altındaki alanın daha net ve resme benzer bir görüntüsünü sağlar.

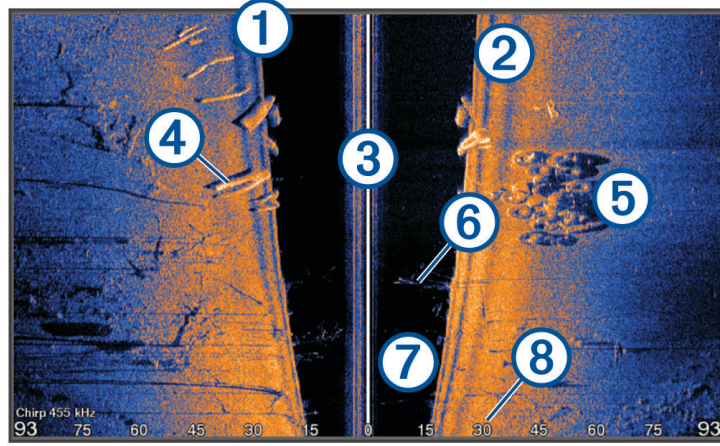


Garmin SideVü™ Sonar Görünümü

NOT: Her model dahili Garmin SideVü sonar desteği sağlamaz. Modeliniz dahili SideVü sonar sağlamıyorsa uyumlu bir sonar modülü ve uyumlu bir SideVü dönüştürücü gerekir.

Modeliniz dahili SideVü sonar sağlıyorsa uyumlu bir SideVü dönüştürücü gerekir.

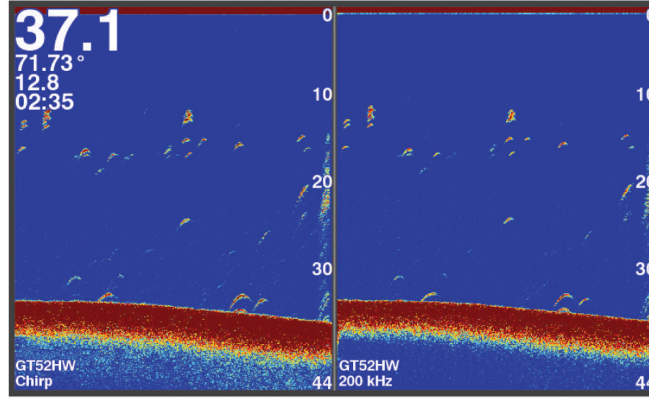
SideVü tarama sonarı teknolojisi teknenin yan taraflarının bir resmini gösterir. Bu özelliği yapı ve balık bulmak için bir arama aracı olarak kullanabilirsiniz.



①	Teknenin iskele tarafı
②	Teknenin sancak tarafı
③	Teknenizdeki dönüştürücü
④	Günlükler
⑤	Eski lastikler
⑥	Ağaçlar
⑦	Tekne ve taban arasındaki su
⑧	Teknenin yan tarafından mesafe

Bölünmüş Ekran Frekansı

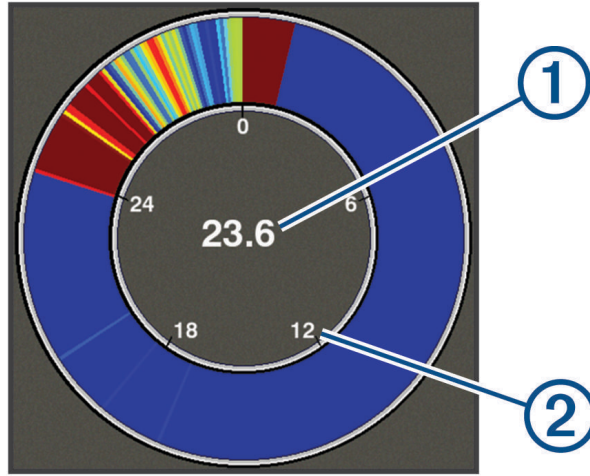
Bölünmüş ekran frekansı ekranında iki frekans görüntüleyebilirsiniz.



Flaşör

Flaşör, sonar bilgileri dairesel bir derinlik ölçeğinde, teknenizin altında bulunanları göstererek görüntüler. En üstten başlayan bir halka halinde düzene konur ve saat yönünde ilerler. Derinlik, halkanın içindeki ölçekle gösterilir. Sonar bilgileri, belirtilen derinlikte alındığında halka üzerinde yanıp söner. Farklı güçlerdeki sonar dönüşleri farklı renklerle belirtilir.

Flaşör seçeneğini belirleyin.



①	Mevcut konumunuzdaki derinlik
②	Derinlik ölçeği

Flaşör Sayfasını Ekleme

Bazı modellerde Flaşör sayfasını görüntüleyebilmek için önce Ana Ekranı eklemeniz gerekir.

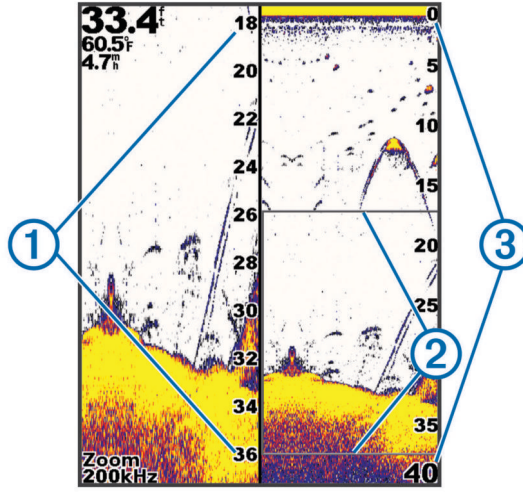
1 Ana Ekrandan **Ana Sayfayı Özelleştir > Ekle > Flaşör** öğelerini seçin.

2 Flaşör sayfası için bir konum belirleyin.

Bölünmüş Yakınlaştırma Görünümü

Bölünmüş yakınlaştırma sayfasında, ekranın sağ tarafında tam görünümde sonar okuma grafiğini, sol tarafında ise bu grafiğin büyütülmüş bir kısmını görebilirsiniz.

Bir sonar ekranındayken **≡** > **Yakınlaştır** > **Bölünmüş Yakınlaştırma** ögesini seçin.



①	Yakınlaştırılmış derinlik ölçeği
②	Yakınlaştırma penceresi
③	Derinlik aralığı

Dönüştürücü Türünü Seçme

Bu harita çizer, garmin.com/transducers adresinde mevcut olan Garmin ClearVü dönüştürücüler de dahil birçok aksesuar dönüştürücüsüyle uyumludur.

Harita çizere dahil olmayan bir dönüştürücü bağlıyorsanız sonarın düzgün bir şekilde çalışmasını sağlamak için dönüştürücüyü ayarlamanız gerekebilir.

NOT: Bu özellik, tüm harita çizerler ve sonar modülleri tarafından desteklenmez.

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir sonar görünümünden **≡** > **Sonar Kurulumu** > **Kurulum** > **Dönüştürücü Türü** ögesini seçin.
- **Ayarlar** > **Teknem** > **Dönüştürücü Türü** ögesini seçin.

2 Değiştirmek istediğiniz dönüştürücüyü ve ardından **Modeli Değiştir** ögesini seçin.

3 Bir seçenek belirleyin:

- Harita çizerin dönüştürücüyü otomatik olarak algılamasını etkinleştirmek için **Otomatik Saptama** ögesini seçin.
- Dönüştürücüyü manuel olarak seçmek için kurulu dönüştürücüyle eşleşen **Çift Huzme (200/77 kHz)** veya **Çift Frekans (200/50 kHz)** gibi bir seçeneği belirleyin.

DUYURU

Bir dönüştürücünün manuel olarak seçilmesi dönüştürücünün hasar görmesine veya dönüştürücü performansının düşmesine neden olabilir.

NOT: Dönüştürücüyü manuel olarak seçerseniz dönüştürücünün bağlantısını kesin ve ardından farklı bir dönüştürücü bağlayın. Bu seçeneği **Otomatik Saptama** ayarına sıfırlamanız gerekir.

Sonar Frekansları

NOT: Kullanılabilen frekanslar, kullanılan dönüştürücülere bağlıdır.

Frekansı ayarlamak, sonarı amacınıza ve mevcut su derinliğine göre uyarlamaya yardım eder.

Daha yüksek frekanslarda dar huzme genişlikleri kullanılır ve yüksek hızda çalışma ya da zorlu deniz koşullarında kullanım için daha uygundur. Daha yüksek bir frekans kullanılırken dip tanımı ve termoklin tanımı daha iyi olabilir.

Düşük frekanslarda daha geniş huzmeler kullanılır ve balıkçının daha fazla hedefi görebilmesi sağlanır, ancak aynı zamanda daha fazla yüzey gürültüsü üretilebilir ve zorlu deniz koşullarında dip sinyali sürekliliği azalabilir. Daha geniş huzmeler daha geniş bir çeperde balık hedeflerinin döndürülmesini sağladığı için balıkların bulunmasında idealdir. Daha geniş huzmeler aynı zamanda derin sularda da daha çok işe yarar, çünkü düşük frekans sayesinde derin su daha iyi tanır.

CHIRP frekansları, her atımı bir frekans aralığına yaymanıza ve bunun sonucunda, derin suda daha iyi hedef ayrımı yapmanıza olanak tanır. CHIRP, bir sürüdeki tek balık gibi hedefleri ayrı ayrı tanımlamak veya derin su uygulamaları için kullanılabilir. CHIRP genellikle tek frekans uygulamalarından daha iyi bir performans gösterir. Bunun nedeni, bazı balık hedeflerinin sabit bir frekans kullanılarak daha iyi gösterilebilmesidir. CHIRP frekanslarını kullanırken hedeflerinizi ve su koşullarını göz önünde bulundurmanız gerekir.

Bazı dönüştürücüler, her bir dönüştürücü ögesi için önceden ayarlanmış frekansların özelleştirilebilmesini de sağlar. Bu, su ve hedefleriniz değiştikçe ön ayarları kullanarak frekansları hızlı bir şekilde değiştirebilmenize olanak tanır.

Bölünmüş frekans görünümünü kullanarak aynı anda iki frekansı görüntülemek, düşük frekansın döndürdüğü verilerle daha derini görebilmenizi ve bu görüntüyü yüksek frekansın döndürdüğünden daha ayrıntılı alabilmenizi sağlar.

DUYURU

Sonar frekansları konusunda her zaman yerel yönetmeliklere dikkat edin. Örneğin, orca balina sürülerini koruma amacıyla bir orca balina sürüsünün $1/2$ mil çevresinde 50 ile 80 kHz arasındaki frekansları kullanmanız yasak olabilir. Cihazı tüm geçerli yasalara ve yönetmeliklere uygun şekilde kullanmak sizin sorumluluğunuzdadır.

Dönüştürücü Frekansını Seçme

NOT: Bir frekansı tüm sonar görüntüleri ve dönüştürücüler için ayarlayamazsınız.

Sonar ekranında hangi frekansların görüneceğini seçebilirsiniz.

DUYURU

Sonar frekansları konusunda her zaman yerel yönetmeliklere dikkat edin. Örneğin, orca balina sürülerini koruma amacıyla bir orca balina sürüsünün $1/2$ mil çevresinde 50 ile 80 kHz arasındaki frekansları kullanmanız yasak olabilir. Cihazı tüm geçerli yasalara ve yönetmeliklere uygun şekilde kullanmak sizin sorumluluğunuzdadır.

- 1 Sonar görünümünden  > **Frekans** öğelerini seçin.
- 2 Gereksinimlerinize ve su derinliğine uygun bir frekans seçin.
Frekanslarla ilgili daha fazla bilgi için bkz. [Sonar Frekansları, sayfa 12](#).

Cihaz Tuşlarını Kullanarak Sonar Ekranında Rota Noktası Oluşturma

- 1 Bir sonar görünümünde kaydedilecek konumu seçmek için ok tuşlarını kullanın.
- 2  öğesini seçin.
- 3 Gerekirse rota noktası bilgilerini düzenleyin.

Sonar Duraklatma

Seçeneklerin tamamı tüm modellerde kullanılamaz.

Bir seçenek belirleyin:

- **Geleneksel** veya **ClearVü** sonar ekranlarından birinde  veya  öğesini seçin.
- **SideVü** sonar ekranından  veya  öğesini seçin.

Yakınlaştırmayı Ayarlama

Aralığı ve sabit bir başlangıç derinliği belirleyerek yakınlaştırmayı manuel olarak ayarlayabilirsiniz. Örneğin, derinlik 15 m ve başlangıç derinliği 5 m ise cihaz 5 - 20 m arası derinliğe sahip alanları büyütülmüş olarak görüntüler.

Bir aralık belirleyerek cihazın yakınlaştırmayı otomatik olarak ayarlamasını da sağlayabilirsiniz. Cihaz, yakınlaştırma alanını su dibinden itibaren hesaplar. Örneğin, 10 m derinlikte bir aralık seçerseniz cihazda su dibinden 10 m yukarıya kadar olan alan büyütülmüş olarak gösterilir.

- 1 Bir sonar ekranından  > **Yaklaştı**r öğesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Ekranı su dibine kilitlemek için **Alt Kilit** seçeneğini belirleyin.
 - Yakınlaştırmayı manuel olarak ayarlamak için **Manuel** seçeneğini belirleyin.
 - Yakınlaştırmayı otomatik olarak ayarlamak için **Otomatik** seçeneğini belirleyin.
 - Bölünmüş yakınlaştırma görünümünü etkinleştirmek için **Bölünmüş Yakınlaştırma** seçeneğini belirleyin.

Ekranı Su Dibine Kilitleme

Ekranı su dibine kilitleyebilirsiniz. Örneğin, 20 metrelik bir aralık seçerseniz cihazda su dibinden itibaren yukarıya doğru 20 metrelik bir alan gösterilir. Aralık, sağ kısımda görünür.

- 1 Sonar görünümünden  > **Yaklaştı**r > **Alt Kilit** öğesini seçin.
- 2 Bir aralık seçin.

Sonar Kazanım

Kazanım ayarı, sonar alıcının hassasiyetini su derinliği ve su berraklığı için dengeleyecek şekilde yönetir. Kazanım artırılırsa daha fazla ayrıntı gösterilir, kazanım azaltılırsa ekran yoğunluğu da azalır.

NOT: Kazanım bir sonar görünümünde belirlendiğinde bu ayar tüm görünümlere uygulanır.

Kazanımı Otomatik Olarak Ayarlama

NOT: Kazanımı bölünmüş frekans ekranından ayarlamak için her bir frekansı ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1  > **Kznm** öğesini seçin.
- 2 Varsa **Otomatik Kazanımı Etkinleştir** öğesini seçin.
- 3 Bir seçenek belirleyin:
 - Daha fazla gürültü ile daha yüksek hassasiyetli, daha zayıf sonar dönüşleri otomatik olarak görüntülemek için **Otomatik Yüksek** öğesini seçin.
 - Orta düzeyde gürültü ile orta hassasiyetli sonar dönüşleri otomatik olarak görüntülemek için **Otomatik Orta** öğesini seçin.
 - Daha az gürültü ile daha düşük hassasiyetli sonar dönüşleri otomatik olarak görüntülemek için **Otomatik Düşük** öğesini seçin.

Kazanımı Manuel Olarak Ayarlama

- 1 Bir sonar ekranından  > **Kznm** öğesini seçin.
- 2 Ekranın su bölümünde gürültü görünceye kadar  veya  öğesini seçin.
- 3 Kazanımı azaltmak için  veya  öğesini seçin.

Derinlik Ölçeğinin Aralığını Ayarlama

Ekranın sağında görünen derinlik ölçeğinin aralığını ayarlayabilirsiniz. Aralığın otomatik belirlenmesi, su dibini sonar ekranının en alttaki üçte birlik dilimde tutar ve arazi değişikliklerinin yavaş veya orta seviyede olduğu alanlarda su dibinin izlenmesinde kullanışlı olabilir.

Ani derinleşme veya uçurum gibi önemli bir derinlik değişimi olduğunda aralık manuel olarak ayarlanarak belirtilen derinlik aralığı görüntülenebilir. Su dibi, manuel olarak belirlenen aralık içinde kaldığı sürece ekranda gösterilir.

1 Bir sonar ekranından  > **Menzil** ögesini seçin.

2 Bir seçenek belirleyin:

- Cihazın aralığı derinliğe göre otomatik olarak ayarlayabilmesi için Otomatik'i seçin.
- Menzili manuel olarak artırmak için  veya  simgesini seçin.
- Menzili manuel olarak azaltmak için  veya  simgesini seçin.

NOT: Menzili manuel olarak hızlıca ayarlamak için bir sonar ekranından  ve  simgesini seçin.

Menzil, bir ekranda belirlendiğinde bu ayar, SideVü ekranı hariç tüm ekranlara uygulanır.

Sonar Kurulumu

NOT: Tüm seçenekler ve ayarlar, tüm modeller ve dönüştürücüler için geçerli değildir.

Derinlik Hattını Gösterme ve Ayarlama

Bir sonar ekranda yatay hattı gösterebilir ve ayarlayabilirsiniz. Hattın derinliği ekranın sağ tarafında gösterilir.

NOT: Derinlik hattı bir ekranda gösteriliyorsa tüm ekranlarda görüntülenir.

1 Bir sonar ekranından  > **Sonar Kurulumu** > **Derinlik Hattı** ögesini seçin.

2  simgesini seçin.

3 **Derinlik Hattı** seçeneğini ayarlamak için  veya  ögesini seçin.

Kaydırma Hızını Ayarlama

Sonar görüntüsünün ekranda ne hızla hareket edeceğini ayarlayabilirsiniz. Bilhassa hareket ya da balık avı sırasında, daha yüksek bir kaydırma hızı kullanılırsa daha fazla ayrıntı görülebilir. Daha düşük bir kaydırma hızında, sonar bilgileri ekranda daha uzun süre görüntülenir. Bir sonar görünümünde kaydırma hızı ayarlandığında bu ayar bütün sonar görünümlerine uygulanır.

1 Bir sonar görünümünden  > **Sonar Kurulumu** > **Kaydırma Hızı** ögesini seçin.

2 Bir seçenek belirleyin:

- Karadaki hız verilerini kullanarak kaydırma hızını otomatik olarak ayarlamak için **Otomatik** ögesini seçin. Otomatik ayarı tekne hızına uygun bir kaydırma oranı seçer ve böylece sudaki hedefler doğru en/boy oranıyla çekilir ve daha az bozuk görünür. Garmin ClearVü veya SideVü sonar görünümleri görüntülenirken Otomatik ayarının kullanılması önerilir.
- Çok hızlı bir kaydırma hızı kullanmak için Ultrascroll® ögesini seçin. Ultrascroll seçeneği yeni sonar verilerini hızlıca tarar ancak görüntü kalitesi daha düşük olur. Çoğu durumda Hızlı seçeneği, görüntüleri hızlıca kaydırma ve daha az bozuk hedefler arasında iyi bir denge sağlar.

Dip Tarama Limitini Belirleme

Otomatik aralık özelliğiyle su dibinde arama için bir maksimum derinlik belirleyebilirsiniz. Düşük bir limit, su dibi hakkında yüksek bir limite göre daha hızlı veri toplar.

1 Bir sonar ekranından  > **Sonar Kurulumu** > **Dip Tarama Limiti** ögesini seçin.

2 Bir aralık seçin.

Sonar Görünümü Ayarları

Bir sonar görünümünden  > **Sonar Kurulumu** > **Görülme** ögesini seçin.

Renkli Düzeni: Renk düzenini ayarlar.

Edge: Dipten alınan en güçlü sinyali vurgulayarak sinyalin güçlü veya zayıf olduğunun tanımlanmasına yardımcı olur.

A Kapsamı: Ekranın sağ kenarı boyunca, hedeflerin menzilini eşzamanlı ve ölçekli olarak gösteren dikey bir flaşör görüntüler.

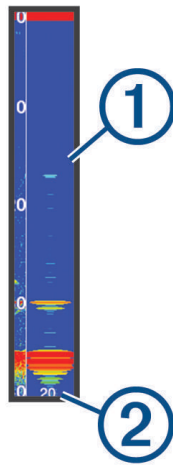
Balık Simgeleri: Sonarın askıdaki hedefleri nasıl yorumlayacağını belirler.

A Kapsamını Açma

A kapsamı tam ekran sonar görünümünün sağ kenarında dikey bir flaşördür. Bu özellik, en son alınan sonar verilerini daha kolay görülecek şekilde genişletir. Dibe yakın balıkların saptanmasında da yardımcı olabilir.

NOT: Bu özellik tüm sonar ekranlarında kullanılamaz.

Tam ekran sayfasından  > **Sonar Kurulumu** > **Görülme** > **A Kapsamı** ögesini seçin.



①	A Kapsamı
②	Mevcut derinlikteki sonar konisinin çapı

Askıdaki Hedeflerin Görünümünü Yapılandırma

NOT: Askıdaki hedeflerin görünümü bir ekranda yapılandırıldığında bu ayar tüm ekranlara uygulanır.

NOT: Bu özellik tüm sonar görüntülerinde kullanılamaz.

	Askıdaki hedefleri simge olarak gösterir.
	Askıdaki hedefleri, hedef derinlik bilgileriyle birlikte simge olarak gösterir.
	Askıdaki hedefleri arkaplan sonar bilgileriyle birlikte simge olarak gösterir.
	Askıdaki hedefleri arkaplan sonar bilgileri ve hedef derinlik bilgileriyle birlikte simge olarak gösterir.

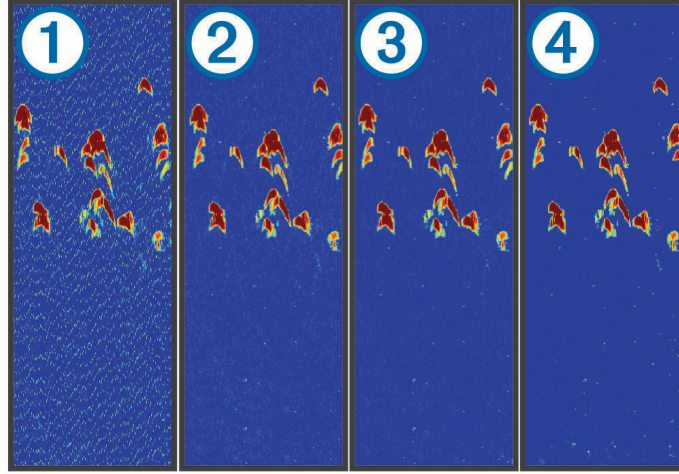
1 Bir sonar ekranından  > **Sonar Kurulumu** > **Görülme** > **Balık Simgeleri** ögesini seçin.

2 Bir seçenek belirleyin.

Sonar Gürültü Azaltma Ayarları

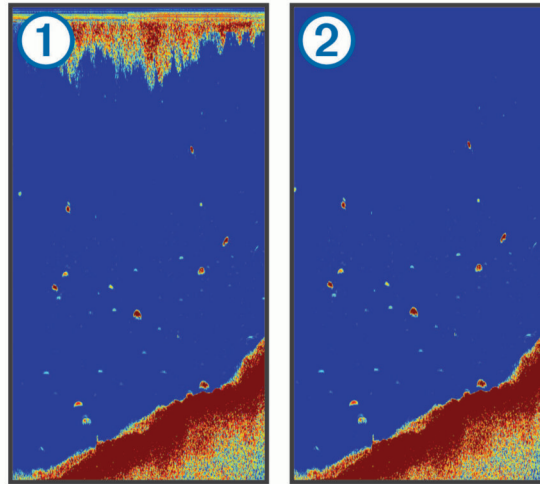
Bir sonar görünümünden  > **Sonar Kurulumu** > **Gürültü Kaldırma** ögesini seçin.

Girişim: Yakındaki gürültü kaynaklarının parazit etkilerini azaltmak için hassasiyeti ayarlar.



Parazit ayarlarını sırasıyla kapalı ①, düşük ②, orta ③ ve yüksek ④ olarak ayarladığınızda gürültü aşamalı olarak ortadan kaldırılır ancak güçlü hedef dönüşlerinde biraz etki kalır. Ekrandaki paraziti gidermek için istenen iyileştirmeyi sağlayan en düşük parazit ayarını kullanmalısınız. Parazitin ortadan kaldırılmasının en iyi yolu, gürültüye neden olan kurulum sorunlarının düzeltilmesidir.

Yüzey Gürültüsü: Su yüzeyine yakın sonar dönüşlerini gizler. Yüzey gürültüsünün gizlenmesi, ekran yoğunluğunun azaltılmasına yardım eder.



Yüzey gürültüsüne ① dönüştürücüyle su arasındaki parazit neden olur. Yoğunluğun azaltılmasına yardımcı olmak için yüzey gürültüsünü ② gizleyebilirsiniz. Daha geniş huzmeler (daha düşük frekanslar) daha fazla hedef gösterebilir, ancak daha fazla yüzey gürültüsü oluşturabilir.

TVG: Yüzey gürültüsünü azaltır.

Bu kontrol en iyi su yüzeyine yakın yoğunluğu veya gürültüyü kontrol edip gizlemek istediğiniz durumlar için kullanılır. Ayrıca, yüzey gürültüsü tarafından herhangi bir şekilde gizlenen veya maskelenen, yüzeye yakın hedeflerin görüntülenmesine de olanak tanır.

Katman Sayısı Ayarları

Sonar ekranında gösterilen verileri özelleştirebilirsiniz.

Bir sonar ekranından  > **Takviye Sayısı** ögesini seçin.

Navigasyon Eki: Tekne varış noktasına doğru seyrederken küçük navigasyon haritasını gösterir.

Pusula Bandı: Pusula bandı veri çubuğunu görüntüler.

Cihaz Voltajı: Cihazın voltajını görüntüler.

Derinlik: Dönüştürücünün mevcut derinliğini görüntüler.

Hız: Teknenin mevcut hızını görüntüler.

Su Sıcaklığı: Mevcut su sıcaklığını görüntüler.

Günün Saati: Günün mevcut saatini görüntüler.

Garmin Quickdraw Contours Haritalama

UYARI

Garmin Quickdraw Contours haritalama özelliği, kullanıcıların harita üretmesini sağlar. Garmin, üçüncü taraflarca üretilen haritaların tutarlılığı, güvenilirliği, bütünlüğü veya dakikliği hakkında hiçbir taahhütte bulunmaz. Üçüncü taraflarca üretilen haritaları kullanmanın veya bu haritalara güvenmenin riski size aittir.

Garmin Quickdraw Contours haritalama özelliği, her türlü su kütlesi için konturlar ve derinlik etiketleri ile anında haritalar oluşturmanıza olanak tanır.

Garmin Quickdraw Contours veri kaydederken tekne simgesinin etrafında renkli bir daire görünür. Bu daire, haritanın her geçişte taranan yaklaşık alanını temsil eder.



Yeşil daire derinlik ve GPS konumunun iyi, hızın 16 km/saat (10 mil/sa) altında olduğunu gösterir. Sarı daire derinlik ve GPS konumunun iyi, hızın 16 ila 32 km/sa (10 ila 20 mil/sa) arasında olduğunu gösterir. Kırmızı daire derinlik ve GPS konumunun kötü, hızın 32 km/saat (20 mil/sa) üzerinde olduğunu gösterir.

Garmin Quickdraw Contours'u kombinasyon ekranında veya haritada tekli görünüm olarak görüntüleyebilirsiniz.

Kaydedilen veri miktarı; cihazdaki kullanılabilir belleğe, sonar kaynağına ve teknenizin veri kaydetme sırasındaki hızına bağlıdır. Tek huzmeli bir sonar kullandığınızda daha uzun kayıt yapabilirsiniz. Cihaza tahmini olarak yaklaşık 1500 saatlik veri kaydedebilirsiniz.

Bir Su Kütlesini Garmin Quickdraw Konturlar Özelliğini Kullanarak Haritada Gösterme

Garmin Quickdraw Konturlar özelliğini kullanabilmek için sonar derinliği, GPS konumunuz ve boş alanı olan bellek kartı gerekir.

- 1 Bir grafik görünümünden  > **Quickdraw Contours** > **Kaydı Başlat** ögesini seçin.
- 2 Kayıt tamamlandığında  > **Quickdraw Contours** > **Kaydı Durdur** ögesini seçin.
- 3 **Yönet** > **Adı** ögesini seçip harita için bir ad girin.

Bir Garmin Quickdraw Contours Haritaya Etiket Ekleme

Tehlikeleri veya ilgilenilen coğrafi noktaları işaretlemek için bir Garmin Quickdraw Contours haritasına etiketler ekleyebilirsiniz.

- 1 **Quickdraw Harita**'dan bir konum seçin.
- 2 **Quickdraw Etiket Ekle** ögesini seçin.
- 3 Etiket için metin girip **Bitti** ögesini seçin.

Garmin Quickdraw Contours'ı Silme

Garmin Quickdraw Contours haritalarınızı silebilirsiniz.

Quickdraw Harita >  > **Quickdraw Contours** > **Sil** ögesini seçin.

Garmin Quickdraw Topluluğu

Garmin Quickdraw Topluluğu, diğer kullanıcıların oluşturduğu haritaları indirmenize olanak tanıyan ücretsiz, herkese açık çevrimiçi bir topluluktur. Diğerleriyle Garmin Quickdraw Contours haritalarınızı paylaşabilirsiniz. Garmin Quickdraw Topluluğuna erişmek için ActiveCaptain uygulamasını kullanmanız gerekir ([ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Topluluğuna bağlanma, sayfa 18](#)).

NOT: Garmin Quickdraw Topluluğuna katılabilmek için Garmin cihazında bellek kartı yuvası veya Wi-Fi teknolojisi olmalıdır.

ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Topluluğuna bağlanma

- 1 Mobil cihazınızdan ActiveCaptain uygulamasını açın ve STRIKER Vivid cihazına bağlanın ([ActiveCaptain Uygulamasını Kullanmaya Başlama, sayfa 5](#)).
- 2 Uygulamadan **Quickdraw Topluluğu** ögesini seçin.

Topluluktaki diğer kullanıcıların konturlarını indirebilir ([ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Topluluğu Haritalarını İndirme, sayfa 18](#)) ve oluşturduğunuz konturları paylaşabilirsiniz ([ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Contours Haritalarınızı Garmin Quickdraw Topluluğuyla Paylaşma, sayfa 19](#)).

ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Topluluğu Haritalarını İndirme

Diğer kullanıcıların oluşturduğu ve Garmin Quickdraw Topluluğu ile paylaştığı Garmin Quickdraw Contours haritalarını indirebilirsiniz.

- 1 Mobil cihazınızdaki ActiveCaptain uygulamasından **Quickdraw Topluluğu** > **Konturları Ara** ögesini seçin.
- 2 İndireceğiniz alanı bulmak için harita ve arama özelliklerini kullanın.
Kırmızı noktalar o alan için paylaşılmış Garmin Quickdraw Contours haritalarını temsil eder.
- 3 **İndirme Bölgesini Seçin** ögesini belirleyin.
- 4 Kutuyu sürükleyerek indirilecek alanı seçin.
- 5 İndirme alanını değiştirmek için köşeleri sürükleyin.
- 6 **İndirme Bölgesi** ögesini seçin.

ActiveCaptain uygulamasını STRIKER Vivid cihazına yeniden bağladığınızda indirilen konturlar otomatik olarak cihaza aktarılır.

ActiveCaptain ile Garmin Quickdraw Contours Haritalarınızı Garmin Quickdraw Topluluğuyla Paylaşma

Oluşturduğunuz Garmin Quickdraw Contours haritalarını Garmin Quickdraw Topluluğunda başkalarıyla paylaşabilirsiniz.

Bir kontur haritasını paylaştığınızda yalnızca kontur haritası paylaşılır. Rota noktalarınız paylaşılmaz.

ActiveCaptain Uygulamanızın ayarlarını yaparken konturlarınızı toplulukla otomatik olarak paylaşmayı seçmiş olabilirsiniz. Seçmediyseniz paylaşımı etkinleştirmek için aşağıdaki adımları izleyin.

Mobil cihazınızdaki ActiveCaptain uygulamasından **Harita Çizerle Senkronize Et > Topluluğa Katkıda Bulun** ögesini seçin.

ActiveCaptain uygulamasını STRIKER Vivid cihazına yeniden bağladığınızda kontur haritalarınız otomatik olarak topluluğa aktarılır.

Harita Ayarları

Quickdraw Harita >  ögesini seçin.

Rota Noktaları: Rota noktalarının listesini gösterir.

Rota Noktası Görüntüsü: Haritada rota noktalarının nasıl görüntüleneceğini ayarlar.

Quickdraw Contours: Taban kontur çizimini açar ve balık tutma harita etiketleri oluşturmanıza olanak tanır.

Rotalar: Rotaların listesini gösterir.

İz: Haritadaki yolculuk geçmişinizi gösterir.

Ara: Kayıtlı rotalar ve rota noktalarını aramanızı sağlar.

Harita Ayarları: Haritanın açısını belirler ve teknenin pruvasından yolculuk yönünde haritaya çizilen bir doğru olan pruva hattını gösterir.

Takviye Sayısı: Haritada görüntülenen verileri özelleştirmenizi sağlar.

Garmin Quickdraw Contours Ayarları

Bir haritadan  > **Quickdraw Contours** > **Ayarlar** ögesini seçin.

Sapma Kaydediliyor: Sonar derinliği ile kontur kayıt derinliği arasındaki mesafeyi ayarlar. Su seviyesi son kaydınızdan bu yana değiştiyse kayıt derinliğinin her iki kayıta da aynı olması için bu ayarı değiştirin.

Örneğin, son kayıt yaptığınızda sonar derinliği 3,1 m (10,5 ft.) ve bugünkü sonar derinliği 3,6 m (12 ft.) ise Sapma Kaydediliyor değeri için -0,5 m (-1,5 ft.) değerini girin.

Kullanıcı Ekranı Sapması: Bir su kütlesinin su seviyesindeki değişiklikleri ve kaydedilen haritalardaki derinlik hatalarını telafi etmek için kontur haritalarınızdaki kontur derinlikleri ve derinlik etiketlerindeki farklılıkları ayarlar.

Topluluk Ekranı Sapması: Bir su kütlesinin su seviyesindeki değişiklikleri ve kaydedilen haritalardaki derinlik hatalarını telafi etmek için topluluk kontur haritalarındaki kontur derinlikleri ve derinlik etiketlerindeki farklılıkları ayarlar.

Hrt Ölçm RnkIndrms: Garmin Quickdraw Contours ekranının rengini ayarlar. Bu ayar açıldığında renkler kayıt kalitesini gösterir. Bu ayar kapatıldığında kontur alanları, standart harita renklerini kullanır.

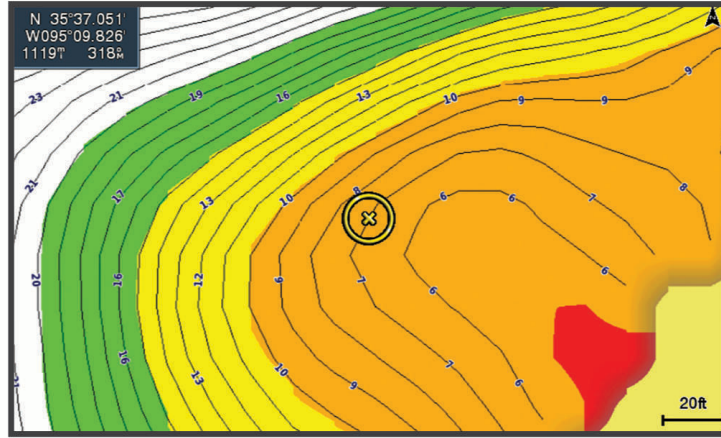
Yeşil renk derinlik ve GPS konumunun iyi, hızın 16 km/saatin (10 mil/sa) altında olduğunu gösterir. Sarı renk derinlik ve GPS konumunun iyi, hızın 16 ila 32 km/sa (10 ila 20 mil/sa) arasında olduğunu gösterir. Kırmızı renk derinlik ve GPS konumunun kötü, hızın 32 km/saatin (20 mil/sa) üzerinde olduğunu gösterir.

: Derinlik aralığının minimum ve maksimum değerini, ayrıca o derinlik aralığı için bir renk belirler.

Derinlik Mesafesi Tarama

Hedeflediğiniz balığın şu anda oltaya vurmakta olduğu su derinliğini görüntülemek için haritanızda renk aralıklarını ayarlayabilirsiniz. Belirli bir derinlik aralığında alt derinliğin hızlı bir şekilde nasıl değiştiğini izlemek için daha derin aralıklar ayarlayabilirsiniz. En fazla on tane derinlik aralığı oluşturabilirsiniz. İç su balıkçılığı için en fazla beş derinlik aralığı, harita parazitini azaltmaya yardımcı olabilir. Derinlik aralıkları tüm haritalar ve tüm su kütleleri için geçerlidir.

Bazı Garmin LakeVü™ ve premium ek haritalarda varsayılan olarak çoklu derinlik aralığı tarama özelliği bulunur.



Kırmızı	0 ile 1,5 m arasında (0 ile 5 ft. arasında)
Turuncu	1,5 ile 3 m arasında (5 ile 10 ft. arasında)
Sarı	3 ile 4,5 m arasında (10 ile 15 ft. arasında)
Yeşil	4,5 ile 6,1 m arasında (15 ile 20 ft. arasında)

Açmak ve ayarlamak için bir haritadan  > **Katmanlar** > **Su** öğesini seçin.

STRIKER Vivid ile Navigasyon

UYARI

Navigasyon esnasında etap, kara veya sığ sular üzerinden geçebilir. Gördüklerinize dikkat edin ve kara, sığ su ve diğer tehlikeli nesnelerden kaçın. Bu uyarıya uyulmaması maddi hasara, yaralanmalara veya ölüme neden olabilecek kazalara yol açabilir.

Git veya Rota Yönü: yöntemlerinden birini kullanarak bir varış noktasına etap ayarlayabilir ve bu etabı takip edebilirsiniz.

Git: Sizi doğrudan varış noktasına götürür. Bu, bir varış noktasına navigasyon sırasında standart seçenektir. Cihaz, varış noktasına bir düz hat etabı veya navigasyon hattı oluşturur. Yol, karadan ve diğer engellerin üzerinden geçebilir.

Rota Yönü: Konumunuzdan varış noktasına bir rota oluşturur ve yol boyunca dönüş eklemenizi sağlar. Bu seçenek varış noktasına bir düz hat etabı sağlar ancak kara ve diğer engellerden kaçınmak için dönüşler eklemenize olanak sağlar.

Varış Noktasını Ada Göre Arama

Kayıtlı rota noktalarını, kayıtlı rotaları, kayıtlı izlemleri ve deniz servis noktalarını adlarıyla arayabilirsiniz.

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **Ada Göre Arama** seçeneklerini belirleyin.
- 2 Varış noktanızın adının en az bir bölümünü girin.
- 3 Gerekliyse **Bitti**'yi seçin.
Arama ölçütlerinizi içeren en yakın 50 varış noktası görünür.
- 4 Varış noktasını seçin.

Haritada Rota Noktası Oluşturma

- 1 **Quickdraw Harita**'dan bir konum seçin.
- 2 ✓ ögesini seçin.
Haritanın sağ tarafında seçenekler listesi görünür. Seçenekler, seçtiğiniz konuma veya nesneye göre değişiklik gösterir.
- 3 **Rota Noktası Oluştur**'u seçin.

Bir Rota Noktasına Yolculuk

- 1 **Quickdraw Harita**'dan ok tuşlarını kullanarak rota noktasını seçin.
Rota noktası adı ekranda görüntülenir.
- 2 ✓ ögesini seçin.
- 3 **Git** > **Git** ögesini seçin.

Haritayı Kullanarak Bir Rota Oluşturma ve Bir Rotaya Yolculuk

Başlangıç noktası haritadaki mevcut konumunuz veya başka bir konum olabilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **Rotalar** > **Yeni** > **Harita Kullanan Rota** ögesini seçin.
- 2 Rotanın başlangıç konumunu seçmek için haritayı çevirin.
- 3 Rotaya bir dönüş eklemek için ✓ simgesini seçin.
- 4 Rotadaki tüm dönüşleri eklemek için adımları tekrarlayın.
- 5 ≡ > **Git** ögesini seçin.
- 6 Bir seçenek belirleyin.

Navigasyonu Durdurma

Navigasyon haritasından veya Balık Avlama haritasından ≡ > **Navigasyonu Durdur** ögesini seçin.

Rota Noktaları

Rota noktaları, cihazda kaydettiğiniz ve sakladığınız konumlardır. Rota noktaları; bulunduğunuz konumu, gittiğiniz veya geldiğiniz yerleri işaretleyebilir.

Mevcut Konumunuzu Rota Noktası Olarak İşaretleme

Herhangi bir ekranda 📍 ögesini seçin.

Farklı Konumda Rota Noktası Oluşturma

- 1 Bir haritadan **Kullanıcı Verileri > Rota Noktaları > Yeni Rota Noktası** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Konum koordinatlarını girerek rota noktasını oluşturmak için **Koordinatları Girin** ögesini seçin ve koordinatları girin.
 - Haritayı kullanarak rota noktasını oluşturmak için sırasıyla **Haritayı Kullan** seçeneğini, konumu ve ardından **Konum Seç** ögesini belirleyin.
 - Bir aralık (mesafe) ve kerteriz kullanarak rota noktası oluşturmak için **Aralık/Kerteriz Gir** ögesini seçin ve bilgileri girin.

Denize Adam Düştü Konumunu İşaretleme ve Konuma Gitme

Herhangi bir ekrandan  > **Denize Adam Düştü > Evet** ögesini seçin.
Cihaz, doğrudan konuma bir rota belirler.

Haritada Mesafeyi Ölçme

Konumuz ve başka bir konum arasındaki mesafeyi ölçebilirsiniz.

- 1 Haritayı kaydırın.
- 2  > **Mesafeyi Ölç** ögesini seçin.
Konumlar arasındaki mesafe, ekranın sol üst köşesinde görüntülenir.
- 3 Gerekirse  simgesini seçip raptiyeyi kaydırın ve bir başka konuma olan mesafeyi ölçün.

Tüm Rota Noktalarının Listesini Görüntüleme

Kullanıcı Verileri > Rota Noktaları ögesini seçin.

Kayıtlı Rota Noktasını Düzenleme

- 1 **Kullanıcı Verileri > Rota Noktaları** ögesini seçin.
- 2 Bir rota noktası seçin.
- 3 **Rota Noktasını Düzenle** ögesini seçin.
- 4 Bir seçenek belirleyin:
 - Ad eklemek için **Adı** ögesini seçin ve bir ad girin.
 - Simgeyi değiştirmek için **Simge** ögesini seçin.
 - Derinliği değiştirmek için **Derinlik** ögesini seçin.
 - Su sıcaklığını değiştirmek için **Su Sıcaklığı** ögesini seçin.
 - Notları değiştirmek için **Notlar** ögesini seçin.
 - Rota noktasının konumunu taşımak için **Konum** ögesini seçin.

Rota Noktasını veya MOB'u Silme

- 1 **Kullanıcı Verileri > Rota Noktaları** ögesini seçin.
- 2 Bir rota noktası veya MOB seçin.
- 3 **Sil** ögesini seçin.

Tüm Rota Noktalarını Silme

Kullanıcı Verileri > Verileri Yönet > Kullanıcı Verilerini Temizle > Rota Noktaları > Tümü ögesini seçin.

Rotalar

Rota, sizi varış noktanıza götüren noktalar veya konumlar bütünüdür. Rotalar cihazda GPX dosyaları olarak kaydedilir.

Haritayı Kullanarak Bir Rota Oluşturma ve Bir Rotaya Yolculuk

Başlangıç noktası haritadaki mevcut konumunuz veya başka bir konum olabilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar > Yeni > Harita Kullanan Rota** öğesini seçin.
- 2 Rotanın başlangıç konumunu seçmek için haritayı çevirin.
- 3 Rotaya bir dönüş eklemek için ✓ simgesini seçin.
- 4 Rotadaki tüm dönüşleri eklemek için adımları tekrarlayın.
- 5  > **Git** öğesini seçin.
- 6 Bir seçenek belirleyin.

Rotayı Oluşturma ve Kaydetme

Bu işlem rotayı ve içerdiği tüm rota noktalarını kaydeder. Başlangıç noktası mevcut konumunuz veya başka bir konum olabilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar > Yeni > Haritayı Kullan** öğesini seçin.
- 2 Rotanın başlangıç konumunu seçin.
- 3 Dönüş eklemek için ekrandaki talimatları izleyin.
- 4 Gerekirse daha fazla dönüş eklemek için 3. adımı tekrarlayın.
- 5 Son varış noktasını seçin.

Rota Listesini Görüntüleme

Kullanıcı Verileri > Rotalar öğesini seçin.

Kayıtlı Rotaları Düzenleme

Rotanın adını veya rotanın içerdiği dönüşleri değiştirebilirsiniz.

- 1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar** öğesini seçin.
- 2 Bir rotayı seçin.
- 3 **Rotayı Düzenle** öğesini seçin.
- 4 Bir seçenek belirleyin:
 - Adı değiştirmek için **Adı** öğesini seçin ve adı girin.
 - Dönüş listesinden bir rota noktası seçmek için **Sapmaları Düzenle > Dön. List Kull.** öğesini seçin ve listeden bir rota noktası seçin.
 - Haritayı kullanarak bir dönüş seçmek için **Sapmaları Düzenle > Haritayı Kullan** öğesini seçin ve haritada bir konum seçin.

Kayıtlı Rotaya Göz Atma ve Navigasyon

Rota listesine göz atabilmeniz ve bu rotalardan birine gidebilmeniz için en az bir rota oluşturmuş ve kaydetmiş olmalısınız.

1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar** ögesini seçin.

2 Bir rotayı seçin.

3 **Git** ögesini seçin.

4 Bir seçenek belirleyin:

- Rota oluşturulurken kullanılan başlangıç noktasından rotaya gitmek için **İleri** seçeneğini belirleyin.
- Rota oluşturulurken kullanılan varış noktasından rotaya gitmek için **Geriye Doğru** seçeneğini belirleyin.

Eflatun renginde bir çizgi görünür. Eflatun çizginin ortasında, mevcut konumunuzdan varış noktasına kadar düzeltilmiş rotayı temsil eden daha ince bir mor çizgi vardır. Düzeltilmiş etap dinamiktir ve etap dışına çıktığınızda teknenizle birlikte hareket eder.

5 Eflatun renkli çizginin belirttiği etabı inceleyin.

6 Kara, sığ su ve diğer engellerden sakınarak rotanın her bir ayağında eflatun çizgiyi takip edin.

7 Etap dışına çıkarsanız varış noktanıza gitmek için mor çizgiyi (düzeltilmiş etap) takip edin ya da eflatun çizgiye (doğrudan etap) geri dönün.

Kayıtlı Rotaya Gözetme ve Paralel Navigasyon

Rota listesine gözatabilmeniz ve bu rotalardan birine gidebilmeniz için en az bir rota oluşturmuş ve kaydetmiş olmalısınız.

1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar** ögesini seçin.

2 Bir rotayı seçin.

3 **Git** ögesini seçin.

4 Rotaya belirli bir mesafe uzaklıkta paralel gitmek için **Sapma**'yı seçin.

5 Rotada nasıl gidileceğini belirtin:

- Rota oluşturulurken kullanılan başlangıç noktasından orijinal rotanın soluna gitmek için **İleriye - İskele**'yi seçin.
- Rota oluşturulurken kullanılan başlangıç noktasından orijinal rotanın sağına gitmek için **İleriye - Sancak**'ı seçin.
- Rota oluşturulurken kullanılan varış noktasından orijinal rotanın soluna gitmek için **Geriye - İskele**'yi seçin.
- Rota oluşturulurken kullanılan varış noktasından orijinal rotanın sağına gitmek için **Geriye - Sancak**'ı seçin.

Eflatun renginde bir çizgi görünür. Eflatun çizginin ortasında, mevcut konumunuzdan varış noktasına kadar düzeltilmiş rotayı temsil eden daha ince mor bir çizgi vardır. Düzeltilmiş etap dinamiktir ve etap dışına çıktığınızda teknenizle birlikte hareket eder.

6 Eflatun renkli çizginin belirttiği etabı inceleyin.

7 Kara, sığ su ve diğer engellerden sakınarak rotanın her bir ayağında eflatun çizgiyi takip edin.

8 Etap dışına çıkarsanız varış noktanıza gitmek için mor çizgiyi (düzeltilmiş etap) takip edin ya da eflatun çizgiye (doğrudan etap) geri dönün.

Kayıtlı Rotaları Silme

1 **Kullanıcı Verileri > Rotalar** ögesini seçin.

2 Bir rotayı seçin.

3 **Sil** ögesini seçin.

Kaydedilmiş Tüm Rotaları Silme

Kullanıcı Verileri > Verileri Yönet > Kullanıcı Verilerini Temizle > Rotalar ögesini seçin.

İzlemler

İzlem, teknenizin yol kayıdıdır. Kaydedilmekte olan izleme etkin izlem denir ve kaydedilebilir. İzlemleri her haritada ya da 3D harita görünümünde gösterebilirsiniz.

İzlemleri Gösterme

- 1 Bir haritadan  > **Katmanlar** > **Kullanıcı Verileri** > **İz** ögesini seçin.
- 2 Görüntülenecek izlemleri seçin.
İzleminiz haritadaki iz hattıyla belirtilir.

Etkin İzlemi Temizleme

Kullanıcı Verileri > **İz** > **Etkin İzlemi Temizle** ögesini seçin.
İzlem belleği temizlenir ve etkin izlem kaydedilmeye devam eder.

Etkin İzlemi Kaydetme

Şu anda kaydedilmekte olan izleme etkin izlem adı verilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Etkin İzlemi Kaydet** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Etkin izlemin başladığı saati seçin.
 - **Kaydın Tümü'nü** seçin.

Kayıtlı İzlemler Listesini Görüntüleme

Kullanıcı Verileri > **İz** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.

Kayıtlı İzlemi Düzenleme

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.
- 2 Bir izlem seçin.
- 3 **İzlemi Düzenle**'yi seçin.
- 4 Bir seçenek belirleyin:
 - **Adı** seçeneğini belirleyin ve yeni adı girin.
 - **İzlem Rengi** seçeneğini belirleyin ve sonra bir renk seçin.

İzlemi Rota Olarak Kaydetme

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.
- 2 Bir izlem seçin.
- 3 **İzlemi Düzenle** > **Farklı Kaydet** > **Rota Olarak Kaydet** ögesini seçin.

Kayıtlı İzleme Gözetme ve Navigasyon

İzlem listesine gözetabilmemiz ve bu izlemlere gidebilmeniz için en az bir izlemi kaydetmiş olmalısınız ([Etkin İzlemi Kaydetme, sayfa 25](#)).

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.
- 2 Bir izlem seçin.
- 3 **Yolu İzle**'yi seçin.
- 4 Bir seçenek belirleyin:
 - İzlem oluşturulurken kullanılan başlangıç noktasından izleme gitmek için **İleri** seçeneğini belirleyin.
 - İzlem oluşturulurken kullanılan varış noktasından izleme gitmek için **Geriye Doğru** seçeneğini belirleyin.
- 5 Renkli çizgiyle belirtilen rotayı inceleyin.
- 6 Kara, sığ su ve diğer engellerden sakınarak rotanın her bir ayağında çizgiyi takip edin.

Kayıtlı İzlemi Silme

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.
- 2 Bir izlem seçin.
- 3 **Sil** ögesini seçin.

Tüm Kayıtlı İzlemleri Silme

Kullanıcı Verileri > **Verileri Yönet** > **Kullanıcı Verilerini Temizle** > **Kayıtlı İzlemler** ögesini seçin.

Etkin İzlemi Tekrar Takip Etme

Şu anda kaydedilmekte olan izleme etkin izlem adı verilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Etkin İzlemi Takip Et** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - Etkin izlemin başladığı saati seçin.
 - **Kaydın Tümü'nü** seçin.
- 3 Renkli çizgiyle belirtilen rotayı inceleyin.
- 4 Kara, siyah ve diğer engellerden sakınarak renkli çizgiyi takip edin.

Etkin İzlemin Rengini Ayarlama

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Etkin İzlem Seçenekleri** > **İzlem Rengi** ögesini seçin.
- 2 Bir izlem rengi seçin.

Kayıt Sırasında İzlem Kaydı Belleğini Yönetme

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Etkin İzlem Seçenekleri**'ni seçin.
- 2 **Kayıt Modu**'nu seçin.
- 3 Bir seçenek belirleyin:
 - İzlem belleği dolana dek izlem kaydını kaydetmek için **Doldur**'u seçin.
 - Eski izlem verilerinin üzerine yenilerini koyarak bir izlem kaydını sürekli şekilde kaydetmek için **Sar**'ı seçin.

İzlem Kaydının Kayıt Aralığını Yapılandırma

İzlem krokisinin kaydedilme frekansını belirtebilirsiniz. Daha yüksek frekanslı kroki kayıtları daha doğrudur ama izlem kaydı daha hızlı dolar. Belleğin en verimli kullanımı için çözünürlük aralığı önerilir.

- 1 **Kullanıcı Verileri** > **İz** > **Etkin İzlem Seçenekleri** > **Kayıt Aralığı** > **Aralık** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin:
 - İzlemi noktalar arasındaki mesafeye göre kaydetmek için **Mesafe** > **Değiştir** ögesini seçin ve mesafeyi girin.
 - İzlemi bir zaman aralığına göre kaydetmek için **Zaman** > **Değiştir** ögesini seçin ve zaman aralığını girin.
 - İzlem krokisini rotanızdan sapmaya göre kaydetmek için **Çözünürlük** > **Değiştir** ögesini seçin ve izlem noktasını kaydetmeden önce gerçek rotadan sapma için izin verilen maksimum hata değerini girin.

Cihaz Yapılandırması

Sistem Ayarları

Ayarlar > Sistem'i seçin.

Ekrani: Ekrani parlaklığını ([Ekrani Parlaklığını Ayarlama, sayfa 4](#)) ve renk düzenini ([Renk Modunu Ayarlama, sayfa 4](#)) ayarlar.

Uyarı: Alarmlar ve seçimlerin ses tonunu açar ve kapatır ([Sesli Uyarı Ayarlama, sayfa 4](#)).

GPS: GPS uydu ayarları ve uydunun düzeltmesi hakkında bilgi sağlar.

Otomatik Güç: Güç uygulandığında cihazı otomatik olarak açar.

Klavye Düzeni: Klavye düzenini alfabetik veya bilgisayar klavyesi olarak ayarlar.

Dil: Ekrani dilini ayarlar.

Sistem Bilgisi: Cihaz ve yazılım sürümü ile ilgili bilgi sağlar.

Simülasyon: Simülatörü açar, hızı ve simülasyon konumunu ayarlamanızı sağlar.

Sistem Bilgisi

Ayarlar > Ayarlar > Sistem Bilgisi ögesini seçin.

Olay Kaydı: Sistem olaylarının bir kaydını görüntülemenizi sağlar.

Yazılım Bilgileri: Cihaz ve yazılım sürümü ile ilgili bilgi sağlar.

Garmin Cihazları: Bağlı Garmin cihazları hakkında bilgi sağlar.

Sıfırla: Cihazı fabrika ayarlarına geri yükler.

NOT: Bu işlem girdiğiniz tüm ayar bilgilerini siler.

Teknem Ayarları

NOT: Bazı ayarlar ve seçenekler için ek donanım gerekir. Bazı ayarlar yalnızca elinizdeki derinlik bilgileri geçerliyse kullanılabilir.

Ayarlar > Teknem ögesini seçin.

Dönüştürücü Türü: Cihaza bağlı olan dönüştürücünün türünü görüntüler ([Dönüştürücü Türünü Seçme, sayfa 11](#)).

Salma Yüksek: Salma derinliğine ilişkin yüzey okumasını dengeleyerek derinliğin dönüştürücü konumu yerine tekne altından ölçülebilmesini sağlar ([Salma Sapmasını Ayarlama, sayfa 28](#)).

Sıcaklık Sapması: Sıcaklık ölçen bir dönüştürücüden alınan su sıcaklığı okumasını düzeltir ([Su Sıcaklığı Sapmasını Ayarlama, sayfa 28](#)).

Salma Sapmasını Ayarlama

Dönüştürücü kurulumunun konumu için su derinliği ölçümünü telafi etmek üzere bir salma sapması girebilirsiniz. Böylece ihtiyaçlarınız doğrultusunda salmanın alt noktasından itibaren olan su derinliğini ya da suyun gerçek derinliğini ölçebilirsiniz.

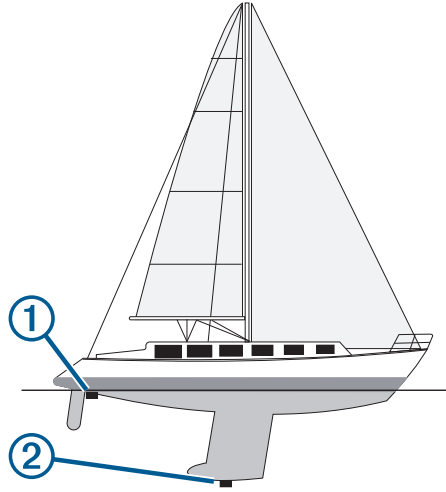
Salmanın alt noktasından ya da teknenizin en alçak noktasından itibaren olan su derinliğini ölçmek istiyorsanız ve dönüştürücü su hattı veya salmanın üzerindeki herhangi bir noktada takılıysa dönüştürücüyle tekne altı arasındaki mesafeyi ölçün.

Suyun gerçek derinliğini ölçmek istiyorsanız ve dönüştürücü su hattının altındaki bir noktaya takılıysa dönüştürücünün alt kısmından su hattı arasındaki mesafeyi ölçün.

NOT: Bu işlevi yalnızca elinizdeki derinlik bilgileri geçerliyse kullanabilirsiniz.

1 Mesafeyi ölçün:

- Dönüştürücü, su hattı ① konumuna ya da salmanın üzerindeki herhangi bir noktada takılıysa dönüştürücüyle tekne altı arasındaki mesafeyi ölçün. Bu değeri pozitif bir sayı olarak girin.
- Dönüştürücü, salmanın alt kısmında ② konumuna takılıysa ve suyun gerçek derinliğini öğrenmek istiyorsanız dönüştürücü ile su hattı arasındaki mesafeyi ölçün. Bu değeri negatif bir sayı olarak girin.



2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dönüştürücü harita çizere veya bir sonar modülüne bağlıysa **Ayarlar > Teknem > Salma Yüksek** ögesini seçin.

3 Dönüştürücü su hattı seviyesinde takılıysa **+** ögesini veya dönüştürücü salmanın alt kısmına takılıysa **-** ögesini seçin.

4 Ok tuşlarını kullanarak 1. adımda ölçülen salma sapmasını girin.

Su Sıcaklığı Sapmasını Ayarlama

Sıcaklık ölçebilen bir sensörden alınan sıcaklık okumasını düzeltmek için sıcaklık sapmasını ayarlayabilirsiniz.

1 Cihaza bağlı sıcaklık özellikli dönüştürücüyü kullanarak su sıcaklığını ölçün.

2 Bir termometre ya da doğru olduğu bilinen farklı bir sıcaklık sensörü kullanarak su sıcaklığını ölçün.

3 1. adımda ölçülen su sıcaklığını 2. adımda ölçülen su sıcaklığından çıkarın.

Sıcaklık sapması bu değerdir. Cihaza bağlı sensör, su sıcaklığını gerçekte olduğundan daha soğuk olarak ölçerse bu değeri 5. adımda pozitif bir sayı olarak girin. Cihaza bağlı sensör, su sıcaklığını gerçekte olduğundan daha sıcak olarak ölçerse bu değeri 5. adımda negatif bir sayı olarak girin.

4 **Ayarlar > Teknem > Sıcaklık Sapması** ögesini seçin.

5 Ok tuşlarını kullanarak 3. adımda ölçülen su sıcaklığını girin.

Alarmları Ayarlama

⚠ DİKKAT

Sesli uyarılar almak için Uyarı ayarı etkinleştirilmelidir ([Sesli Uyarıyı Ayarlama, sayfa 4](#)). Sesli alarmların ayarlanmaması yaralanmalara veya maddi hasara neden olabilir.

Navigasyon Alarmları

Ayarlar > Alarmlar > Navigasyon'u seçin.

Varış: Bir dönüşten ya da varış noktasından belirli bir mesafede veya sürede olduğunuzda çalacak bir alarm ayarlar.

Çapa Sürüklenmesi: Çapa salınmış haldeyken belirli bir mesafeden fazla sürüklendiğinizde çalacak bir alarm ayarlar.

⚠ UYARI

Çapa sürüklenme alarmı, yalnızca durumsal farkındalık için kullanılan bir araçtır ve her durumda karaya oturmayı veya çarpışmayı önleyemeyebilir. Etrafınızdaki tehlikelerin farkında olmak ve su üzerinde her zaman en doğru kararı vermek üzere teknenizi güvenli, dikkatli bir şekilde kullanmak sizin sorumluluğunuzdadır.

Rotadan Sapma: Belirli bir mesafe kadar rotadan saptığınızda çalacak bir alarm ayarlar.

Sınır Alarmları: Tüm sınır alarmlarını devre dışı bırakır ve etkinleştirir.

Sistem Alarmları

Ayarlar > Alarmlar > Sistem öğesini seçin.

Cihaz Voltajı: Pil belirli bir düşük voltaja ulaştığında çalacak bir alarm ayarlar.

GPS Hassasiyeti: GPS konumu doğruluğu kullanıcının tanımladığı değerin dışına düştüğünde çalacak bir alarm ayarlar.

Sonar Alarmları

Ayarlar > Alarmlar > Sonar öğesini seçin.

Siğ Su: Su derinliği belirlenen derinlikten daha azsa çalar.

Derin Su: Su derinliği belirlenen derinlikten daha fazlaysa çalar.

Su Sıcaklığı: Su sıcaklığı $\pm 2^{\circ}\text{F}$ ($\pm 1,1^{\circ}\text{C}$) aralığının dışındaysa çalar. Cihaz kapatıldığında alarm ayarları kaydedilir.

NOT: Bu alarmı kullanabilmeniz için cihazı sıcaklık ölçebilen bir dönüştürücüye bağlamanız gerekir.

Balık: Cihaz askıya alınan bir hedef tespit ettiğinde çalacak bir alarm ayarlar.

-  alarmı her büyüklükte balık algılandığında çalacak şekilde ayarlar.
-  alarmı yalnızca orta büyüklükte veya büyük balık algılandığında çalacak şekilde ayarlar.
-  alarmı yalnızca büyük balık algılandığında çalacak şekilde ayarlar.

Birim Ayarları

Ayarlar > Birim ögesini seçin.

Sistem Birimleri: Cihazın birim formatını ayarlar.

Varyans: Mevcut konumunuz için manyetik sapmayı, diğer bir deyişle manyetik kuzey ile gerçek kuzey arasındaki açığı ayarlar.

Kuzey Referans: Yön bilgilerini hesaplamak için kullanılan yön referanslarını ayarlar. Doğru, kuzey referans olarak coğrafi kuzeyi ayarlar. Grid, kuzey referans olarak grid kuzeyini (000°) ayarlar. Manyetik, kuzey referans olarak manyetik kuzeyi ayarlar.

Mevki Formatı: Belirli bir konum okumasının görüldüğü mevki formatını ayarlar. Farklı bir mevki formatı belirlenmiş bir harita kullanmadıkça bu ayarı değiştirmeyin.

Harita Datumu: Harita oluşturulurken kullanılan koordinat sistemini ayarlar. Farklı bir harita datumu belirlenmiş bir harita kullanmadıkça bu ayarı değiştirmeyin.

Saat Formatı: 12 saat, 24 saat veya UTC saat formatını seçin.

Saat Dilimi: Saat dilimini belirler.

Yaz Saati Uygulaması: Yaz saati uygulamasını Kapat veya Açık olarak ayarlar.

Navigasyon Ayarları

NOT: Bazı ayarlar ve seçenekler için ek donanım gerekir.

Ayarlar > Navigasyon ögesini seçin.

Rota Etiketleri: Harita üzerindeki rota dönüşleriyle birlikte gösterilen etiket tiplerini ayarlar.

Dönüş Geçişi Etkinleştirmesi: Dönüş geçişini süreye veya mesafeye bağlı olarak hesaplanacak şekilde ayarlar.

Dönüş Geçişi Süresi: Dönüş Geçişi Etkinleştirmesi ayarı için Zaman seçeneği belirlendiğinde dönüş bir sonraki ayak olarak geçiş yaptığınızda dönüşten önce kaç dakika olacağını belirler.

Dönüş Geçişi Dağılımı: Dönüş Geçişi Etkinleştirmesi ayarı için Mesafe seçeneği belirlendiğinde dönüş bir sonraki ayak olarak geçiş yaptığınızda dönüşten önce ne kadar mesafe olacağını belirler.

Rota Başlangıcı: Rota üzerinde navigasyon için bir başlangıç noktası seçer. Navigasyonu mevcut tekneden başlatmak için Tekne ögesini veya rotadaki ilk noktadan başlatmak için Rota Noktaları ögesini seçebilirsiniz.

Fabrika Varsayılan Ayarlarına Dönme

NOT: Bu işlem, oluşturduğunuz Garmin Quickdraw Contours verilerinin tamamı da dahil olmak üzere bütün ayar bilgilerini siler.

Ayarlar > Sistem > Sistem Bilgisi > Sıfırla > Ayarları Sıfırla > Evet ögesini seçin.

Kullanıcı Verilerinin Paylaşımı ve Yönetimi

UYARI

Bu özellik, üçüncü taraflarca oluşturulmuş olabilecek verileri diğer cihazlardan içe aktarmanıza olanak tanır. Garmin, üçüncü taraflarca oluşturulmuş verilerin doğruluğu, bütünlüğü veya zamanlaması hakkında hiçbir beyanda bulunmaz. Bu tür verilere güvenmek veya bu verileri kullanmak sizin sorumluluğunuzdadır.

Kullanıcı verilerini uyumlu cihazlar arasında paylaşabilirsiniz. Kullanıcı verileri; rota noktalarını, rotaları ve sınırları içerir.

- İki uyumlu cihaz bağlandığında güç kablosundaki mavi ve kahverengi kabloları veya Kullanıcı Verileri Paylaşım Kablosunu kullanarak verileri paylaşabilirsiniz ([Kullanıcı Verilerini Paylaşmak için Garmin Cihazına Bağlanma, sayfa 31](#)).

Kullanıcı Verilerini Paylaşmak için Garmin Cihazına Bağlanma

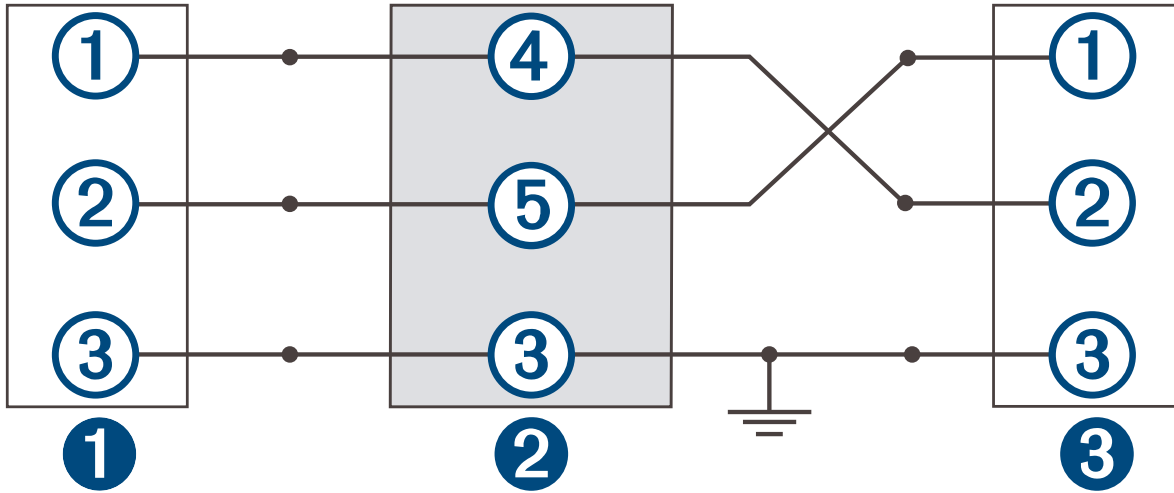
STRIKER Vivid cihazını uyumlu bir Garmin cihazına bağlayarak rota noktaları gibi kullanıcı verilerini paylaşabilirsiniz. Cihazlar birbirine yakın konumdaysa mavi ve kahverengi kabloları bağlayabilirsiniz. Cihazlar, kabloların ulaşamayacağı uzaklıktaysa cihazları Kullanıcı Verilerini Paylaşma Kablosuyla (010-12234-06) bağlayabilirsiniz.

- 1 Cihazların aynı topraklama düzeneğine bağlandığından emin olun.
- 2 Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Cihazlar birbirine yakın konumdaysa ilk cihazın mavi kablosunu ikinci cihazın kahverengi kablosuna, ilk cihazın kahverengi kablosunu ikinci cihazın mavi kablosuna bağlayın.
 - Cihazlar birbirine uzak konumdaysa bir Kullanıcı Verilerini Paylaşma Kablosu (010-12234-06) edinerek kabloyla birlikte verilen talimatları takip edip cihazları bağlayın ([Kullanıcı Verileri Paylaşım Kablosu Bağlantı Diyagramı, sayfa 31](#)).

- 3 İki cihazda da **Kullanıcı Verileri > Verileri Yönet > Kullanıcı Verileri Paylaşımı** ögesini seçin.

Kullanıcı verileri bağlı cihazlar arasında paylaşılır. Kullanıcı Verilerini Temizle ögesini seçerseniz veriler, bağlı olan iki cihazdan da silinir.

Kullanıcı Verileri Paylaşım Kablosu Bağlantı Diyagramı



1	Birinci cihaz
2	Kullanıcı veri kablosu
3	İkinci cihaz

Öge	Kablonun İşlevi	Kablonun Rengi
①	Veri	Mavi
②	Veri	Kahverengi
③	Topraklama	Siyah
④	Veri	Yeşil
⑤	Veri	Beyaz

Kayıtlı Verileri Temizleme

Kaydedilen kullanıcı verilerini cihaz belleğinden silebilirsiniz. Kullanıcı verileri; rota noktalarını, rotaları ve izlemleri içerir.

- 1 **Kullanıcı Verileri > Verileri Yönet > Kullanıcı Verilerini Temizle** ögesini seçin.
- 2 Bir seçenek belirleyin.

DUYURU

Tümü seçeneğini belirlerseniz Garmin Quickdraw Contours verileri hariç kaydettiğiniz verilerin hepsi silinir.

Başka bir cihaza bağlıysanız ve Kullanıcı Verileri Paylaşımı etkinleştirildiyse veriler tüm bağlı cihazlardan silinir.

Ek

Seri Numarasıyla Cihazınızın Kaydını Yapma

Cihazınızda Wi-Fi teknolojisi yoksa cihazın seri numarasını kullanarak kaydını yapabilirsiniz. Cihazınızda Wi-Fi teknolojisi varsa cihazı kaydettirmek için ActiveCaptain uygulamasını kullanmanız gerekir ([ActiveCaptain Uygulamasını Kullanmaya Başlama, sayfa 5](#)).

Satış makbuzunun orijinalini veya fotokopisini güvenli bir yerde saklayın.

- 1 Ürün kutusunun veya cihazın üzerindeki seri numarasını bulun.
- 2 garmin.com/account/register adresine gidin.
- 3 Garmin hesabınızda oturum açın.
- 4 Seri numarasını girin.

Teknik Özellikler

Sıcaklık aralığı	-15° ila 55°C (5° ila 131°F)
Suya karşı dayanıklılık derecesi	IEC 60529 IPX7 ¹
Giriş voltajı	12 - 20 Vdc
Nominal akım	1,5 A
Sigorta	3 A, 250 V hızlı tepkili
Kablosuz frekans ve protokolleri ²	Wi-Fi, 22 dBm maksimumda 2,4 GHz

¹ Cihaz 30 dakikaya kadar, 1 m. derinliğe dek kazara suya maruz kalma durumuna dayanıklıdır. Daha fazla bilgi için www.garmin.com/waterrating adresine gidin.

² Tüm modellerde mevcut değildir.

Sorun Giderme

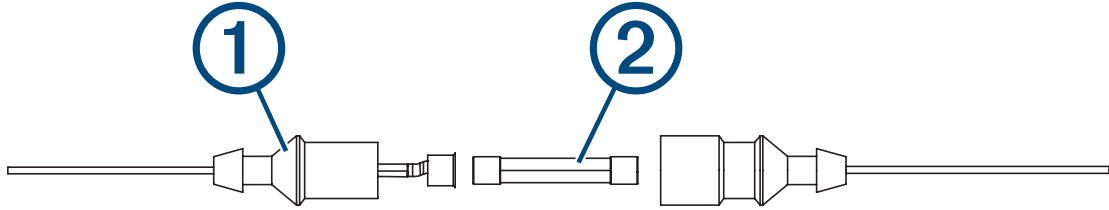
Cihazım açılmıyor ya da sürekli kapanıyor

Yanlışlıkla kapanan veya açılmayan cihazlar, cihaza giden güçte bir sorun olduğunun belirtisi olabilir. Güç probleminin nedenini bulup sorun gidermek için şu öğeleri kontrol edin.

- Güç kaynağının güç ürettiğinden emin olun.
Bunu birkaç şekilde kontrol edebilirsiniz. Örneğin, kaynaktan güç alan diğer cihazların çalışıp çalışmadığını kontrol edebilirsiniz.
- Güç kablosundaki sigortayı kontrol edin.
Sigorta, güç kablosunun kırmızı kablosunun bir parçası olan tutucu içinde bulunmalıdır. Uygun boyutlarda bir sigortanın takılıp takılmadığını kontrol edin. İhtiyaç duyulan tam sigorta boyutunu öğrenmek için kablodaki etikete veya kurulum talimatlarına başvurun. Sigorta içinde hala bağlantı olduğundan emin olmak için sigortayı kontrol edin. Sigortayı bir multimetre ile test edebilirsiniz. Sigorta düzgünse multimetre 0 ohm değerini gösterir.
- Cihazın en az 12 Vdc güç aldığından emin olun.
Voltajı kontrol etmek için güç kablosunun dışı güç ve topraklama soketlerinde DC voltajı olup olmadığını ölçün. Voltaj 12 Vdc'den azsa cihaz açılmaz.
- Cihaz yeterli güç alıyorsa ancak açılmıyorsa Garmin ürün desteği ekibiyle iletişime geçin.

Güç Kablosundaki Sigortayı Değiştirme

- 1 Sigorta yuvasını açın ①.



- 2 Sigortayı çıkarmak için çevirip çekin ②.
- 3 Yeni bir 3 A sigorta takın.
- 4 Sigorta yuvasını kapatın.

Cihazım GPS sinyali almıyor

Cihaz uydu sinyalleri almıyorsa bunun birkaç nedeni olabilir. Cihaz en son uydu sinyali aldığı yerden çok uzağa taşındıysa veya birkaç hafta ya da aydan daha uzun süreyle kapalı kaldıysa uydu sinyallerini doğru bir şekilde alamayabilir.

- Cihazın en son yazılımı kullandığından emin olun. Kullanmıyorsa cihaz yazılımını güncelleyin ([ActiveCaptain Uygulamasıyla Yazılım Güncelleme, sayfa 6](#)).
- Antenin GPS sinyalini alabilmesi için cihazın gökyüzünü net bir şekilde görebildiğinden emin olun. Bir kabinin içine monte edilmişse GPS sinyali alabilmesi için bir pencereye yakın olmalıdır.

Sonarım çalışmıyor

- Sonar kablo konektöründeki kilitleme halkasının sabitlendiğinden emin olun.
-  simgesine basın ve sonarın etkinleştirildiğinden emin olun.
- Doğru dönüştürücü türünü seçin ([Dönüştürücü Türünü Seçme, sayfa 11](#)).

Cihazım rota noktalarını doğru konumda oluşturmuyor

Bir cihazdan bir sonraki cihaza veri aktarmak ve veri paylaşmak için manuel olarak bir rota noktası girebilirsiniz. Koordinatları kullanarak manuel olarak bir rota noktası girdiyseniz ve noktanın konumu olması gerektiği yerde görünmüyorsa harita datumu ve cihazın konum formatı, rota noktasını işaretlemek için kullanılan orijinal harita datumu ve konum formatıyla eşleşmeyebilir.

Konum formatı GPS alıcısının konumunun ekranda görüntülenme şeklidir. Genellikle enlem/boylam olarak derece ve dakika şeklinde gösterilir. Ayrıca derece, dakika ve saniye, yalnızca derece veya bir grid formatı için seçenekleri bulunur.

Harita datumu dünya yüzeyinin bir parçasını temsil eden bir matematik modelidir. Bir kağıt harita üzerindeki enlem ve boylam çizgileri belirli bir harita datumuyla referanslanır.

- 1 Orijinal rota noktası oluşturulurken hangi harita datumu ve konum formatının kullanıldığını bulun.
Orijinal rota noktası bir haritadan alınmışsa harita üzerinde haritayı oluşturmak için kullanılan harita datumu ve konum formatını listeleyen bir gösterge bulunmalıdır. Bu genellikle harita anahtarının yanında bulunur.
- 2 **Ayarlar > Birim** ögesini seçin.
- 3 Doğru harita datumu ve konum formatı ayarlarını seçin.
- 4 Rota noktasını tekrar oluşturun.

Cihazım saati doğru göstermiyor

Saat, GPS konumu ve zaman dilimi ayarı tarafından belirlenir.

- 1 **Ayarlar > Birim > Saat Dilimi** ögesini seçin.
- 2 Cihazda GPS sabitlemesi bulunduğundan emin olun.

