

GARMIN®

APPLICATION STR3AMUP!™ INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

STR3AMUP!

⚠ ATTENTION

Les données biométriques ne sont fournies qu'à titre d'information et ne sont pas destinées à être utilisées pour diagnostiquer, traiter, guérir ou prévenir une maladie ou un état de santé.

L'application STR3AMUP! vous permet de diffuser des données biométriques et d'ajouter des superpositions contenant des mesures à votre streaming vidéo Esports. Vous pouvez télécharger et installer l'application STR3AMUP! en vous rendant sur garmin.com/str3amup.

Connexion de votre appareil à STR3AMUP!

- Sur votre appareil, démarrez une activité **Esports**.

L'appareil commence à diffuser des données via la technologie Bluetooth®.

- Sur votre ordinateur, ouvrez l'application STR3AMUP!.

L'application recherche votre appareil.

- Sélectionnez votre appareil dans la liste.

- Suivez les instructions à l'écran pour connecter votre appareil à l'application STR3AMUP!.

L'application STR3AMUP! mémorise votre appareil et les paramètres pour la prochaine fois que vous ouvrirez l'application. Vous pouvez supprimer l'appareil à tout moment dans les paramètres de l'application.

Conseils pour connecter votre appareil

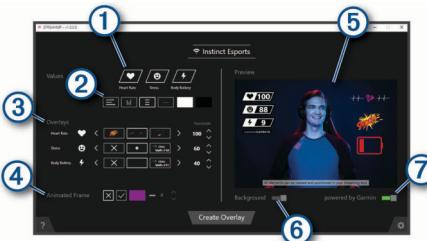
- Assurez-vous que les dernières mises à jour Windows® 10 sont installées.
- Activez la technologie Bluetooth sur votre ordinateur et votre appareil Garmin®.
- Lancez une activité **Esports** sur votre appareil Garmin avec l'option **Diffuser sur STR3AMUP!** activée.
- Sélectionnez  pour rechercher les appareils disponibles et patientez 20 secondes. Si nécessaire, sélectionnez à nouveau . Pour trouver un appareil, plusieurs analyses peuvent être nécessaires.
- Si les problèmes de connexion persistent, redémarrez votre ordinateur et réessayez.

Création d'une superposition dans l'application STR3AMUP!

Avant de pouvoir utiliser les superpositions STR3AMUP!, vous devez installer un outil de streaming vidéo. Cet outil de streaming doit prendre en charge la capture de fenêtre externe et la génération de clé chromatique.

Vous pouvez personnaliser les données, les couleurs et le format de la superposition de données biométriques. Vous pouvez également personnaliser les superpositions graphiques qui s'affichent lorsque vos données biométriques franchissent un seuil à configurer.

- Sur l'écran principal, sélectionnez vos paramètres de superposition.



①	Sélectionnez les données biométriques à activer sur la superposition.
②	Personnalisez votre disposition et vos couleurs préférées pour les données biométriques.
③	Choisissez < ou > pour sélectionner une icône de superposition pour vos mesures. Sélectionnez ^ ou v pour définir la valeur du seuil lorsque l'icône s'affiche.
	REMARQUE : vous pouvez activer les effets sonores et les filtres vidéo d'outils tiers à l'aide de touches de raccourci liées aux seuils de données biométriques. Pour utiliser ces effets, sélectionnez le bouton de raccourci dans l'application STR3AMUP! et configurez la même touche de raccourci dans votre outil tiers.
④	Sélectionnez ✓ pour activer le cadre de la fenêtre animée. Vous pouvez personnaliser la taille et la couleur du cadre.
⑤	Obtenez un aperçu des fonctions de superposition sélectionnées.
⑥	Sélectionnez cette option pour assombrir la couleur d'arrière-plan de l'aperçu.
⑦	Sélectionnez cette option pour activer la conception optimisée par Garmin.

- Une fois vos paramètres définis, sélectionnez **Créer une superposition**.

Une fenêtre verte s'affiche pour chaque superposition et la fenêtre des commandes vous permet de gérer les paramètres.

- Placez les fenêtres de superposition à l'emplacement souhaité dans votre outil de streaming.

- Lorsque vous avez terminé de positionner les fenêtres, désactivez le paramètre d'aperçu dans la fenêtre des commandes.

Les fenêtres de superposition affichent des données lorsque vous dépassiez les seuils.

- Utilisez votre outil de streaming pour capturer le contenu de la fenêtre de superposition.

ASTUCE : pour chacune de vos fenêtres de superposition, vérifiez que la source STR3AMUP! est visible par votre outil de streaming et que les titres des fenêtres correspondent.

- Dans votre outil de streaming, utilisez la clé chromatique ou les filtres de clé de couleur pour rendre l'arrière-plan vert des fenêtres de superposition transparent.

Conseils pour la création d'une superposition

- Si les données de mesure et autres superpositions ne se mettent pas à jour dans la fenêtre de streaming, suivez ces conseils.
 - Vérifiez que votre appareil Garmin est toujours connecté à l'application STR3AMUP!. Si votre appareil est connecté,  s'affiche en regard du nom de l'appareil. Si votre appareil n'est pas connecté, l'application tente automatiquement de se reconnecter. Sinon, vous pouvez sélectionner  pour le reconnecter manuellement.

- Ouvrez les fenêtres de superposition STR3AMUP! vertes. Les fenêtres réduites ne mettent pas leur contenu à jour.
 - Vérifiez que les données affichées sur votre appareil Garmin correspondent à l'application STR3AMUP!. Si des données manquent dans l'outil de streaming, l'appareil Garmin n'envoie pas de données valides à l'application STR3AMUP!. Vérifiez que votre montre est ajustée pour assurer le bon déroulement de la collecte des données.
- Si la superposition est floue, augmentez la taille des fenêtres de superposition vertes et repositionnez-les dans votre outil de streaming si nécessaire.
 - Si la superposition est transparente ou affiche des bordures vertes, réglez les paramètres de filtre de la clé chromatique de la capture de fenêtre concernée dans votre outil de streaming.

© 2020 Garmin Ltd. ou ses filiales

Garmin® et le logo Garmin sont des marques commerciales de Garmin Ltd. ou de ses filiales, déposées aux Etats-Unis d'Amérique et dans d'autres pays. STR3AMUP!™ est une marque commerciale de Garmin Ltd. ou de ses filiales. Ces marques commerciales ne peuvent pas être utilisées sans l'autorisation expresse de Garmin.

La marque et les logos BLUETOOTH® sont la propriété de Bluetooth SIG, Inc., et leur utilisation par Garmin est soumise à une licence. Windows® est une marque déposée par Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres marques et noms commerciaux sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.