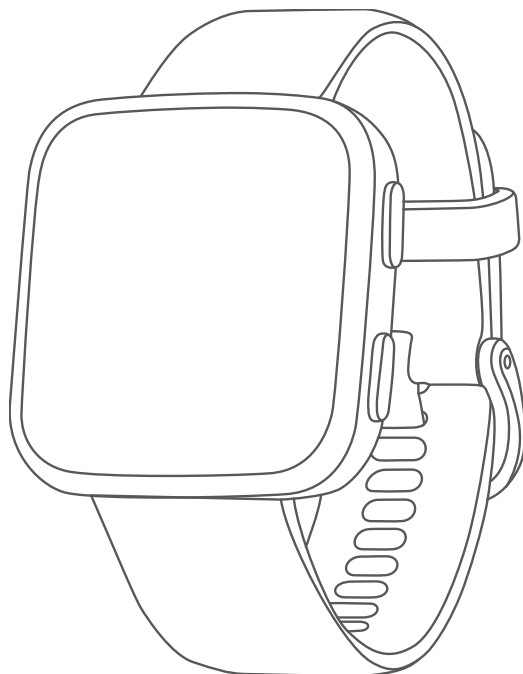


GARMIN®



BOUNCE™

Benutzerhandbuch

© 2022 Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften

Alle Rechte vorbehalten. Gemäß Urheberrechten darf dieses Handbuch ohne die schriftliche Genehmigung von Garmin weder ganz noch teilweise kopiert werden. Garmin behält sich das Recht vor, Änderungen und Verbesserungen an seinen Produkten vorzunehmen und den Inhalt dieses Handbuchs zu ändern, ohne Personen oder Organisationen über solche Änderungen oder Verbesserungen informieren zu müssen. Unter www.garmin.com finden Sie aktuelle Updates sowie zusätzliche Informationen zur Verwendung dieses Produkts.

Garmin®, das Garmin Logo, ANT® und Auto Lap® sind Marken von Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften und sind in den USA und anderen Ländern eingetragen. Bounce™, Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Jr.™ und Toe-to-Toe™ sind Marken von Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften. Diese Marken dürfen nur mit ausdrücklicher Genehmigung von Garmin verwendet werden.

Die Wortmarke BLUETOOTH® und die Logos sind Eigentum von Bluetooth SIG, Inc. und werden von Garmin ausschließlich unter Lizenz verwendet. Wi-Fi® ist eine eingetragene Marke der Wi-Fi Alliance Corporation. Weitere Marken und Markennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

M/N: A03804

Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	1
Übersicht.....	1
Tipps zum Verwenden des Touchscreens.....	2
Sperren und Entsperren des Touchscreens.....	2
Menüsymbole.....	2
LTE-Online-Funktionen.....	2
Einrichten der Smartwatch.....	3
Konnektivität.....	3
Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone.....	3
Tipps für Benutzer, die die Garmin Jr. App bereits verwenden.....	3
Koppeln mehrerer Mobilgeräte.....	4
Herstellen einer Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk.....	4
Synchronisieren der Smartwatch-Daten mit der Garmin Jr. App.....	4
Nachrichten.....	4
Garmin Jr. Familie.....	4
Hinzufügen von Mitgliedern zu einer Garmin Jr. Familie.....	5
Einladen von Verbindungen über die Garmin Jr. App.....	5
Hinzufügen von Messaging-Kontakten.....	5
Nachrichten von der Uhr.....	6
Senden von Nachrichten über die Smartwatch.....	6
Senden von Sprachnachrichten über die Smartwatch.....	6
Nachrichten aus der Garmin Jr. App.....	6
Senden von SMS-Nachrichten über die Garmin Jr. App.....	6
Senden von Sprachnachrichten über die Garmin Jr. App.....	7
Anzeigen von Nachrichten.....	7
Verwalten von Nachrichtenvorlagen.....	7
Löschen des Nachrichtenverlaufs aus der Garmin Jr. App.....	7
Garmin Jr. App.....	8

Einrichten des Benutzerprofils des Kindes.....	8
Anzeigen des Protokolls.....	8
Schlafüberwachung.....	8
App-Einstellungen.....	9
Benutzer- und Sicherheitseinstellungen.....	9
Verwenden des DND-Modus.....	10
Aktivieren des Schulmodus.....	10
Verwenden des Kindermodus.....	10
Löschen von Profilen.....	11
Darstellung.....	11
Ändern des Displaydesigns.....	11
Widgets.....	11
Aufgaben und Belohnungen.....	11
Statistik-Widget.....	13
Anzeigen des Wetter-Widgets.....	13
Steuerungen.....	14
Verwenden der Taschenlampe.....	14
Sicherheits- und Trackingfunktionen.....	15
Anfordern von Notfallhilfe.....	15
LiveTrack.....	15
Starten einer LiveTrack Sitzung.....	15
Beenden von LiveTrack Sitzungen.....	15
Positionsortung.....	16
Einchecken über die Smartwatch.....	16
Anzeigen der aktuellen Position des Kindes.....	16
Anzeigen des Positionsverlaufs Ihres Kindes.....	16
Grenzen.....	16
Hinzufügen von Grenzen.....	16
Löschen von Grenzen.....	16
Aktivieren und Deaktivieren von Grenzalarmen.....	17
Aktivitäten und Spiele.....	17
Aktivitätsziel.....	17
Starten von Aktivitäten.....	17
Beenden von Aktivitäten.....	17
Aktivitätseinstellungen.....	18
Alarmer.....	18
Auto Lap.....	19
Starten von Spielen.....	19

Spieleinstellungen.....	19	Fitness Tracker.....	26
Uhren.....	19	Meine Schrittzahl ist ungenau.....	27
Einstellen eines Alarms.....	19	Meine Uhr zeigt die falsche Sprache	
Löschen von Alarmen.....	20	an.....	27
Starten des Countdown-Timers.....	20	Optimieren der Akku-Laufzeit.....	27
Verwenden der Stoppuhr.....	20	Erfassen von Satellitensignalen.....	27
Anpassen der Smartwatch.....	20	Verbessern des GPS-	
Systemeinstellungen.....	20	Satellitenempfangs.....	27
Zeit- und Datumseinstellungen.....	21	Meine Smartwatch zeigt nicht die	
Anzeigeeinstellungen.....	21	richtige Uhrzeit an.....	27
Ändern der Maßeinheiten.....	21		
Ton- und Vibrationseinstellungen....	21		
Geräteinformationen.....	22		
Liste von Aktivitäten und Spielen.....	22		
Aufladen der Smartwatch.....	23		
Tipps zum Aufladen der			
Smartwatch.....	23		
Anzeigen von Smartwatch-			
Informationen.....	23		
Technische Daten.....	24		
Pflege des Geräts.....	24		
Reinigen der Uhr.....	24		
Austauschen des Armbands.....	24		
Smartwatch-Updates.....	25		
Garmin Support-Center.....	25		
Produkt-Updates.....	25		
Einrichten von Garmin Express.....	25		
Weitere Informationsquellen.....	25		
Fehlerbehebung.....	25		
Neustart der Uhr.....	25		
Zurücksetzen aller			
Standardeinstellungen.....	25		
Ist mein Telefon mit meiner Uhr			
kompatibel?.....	25		
Das Smartphone stellt keine Verbindung			
mit der Smartwatch her.....	26		
Wie kopple ich eine weitere			
Smartwatch mit der Garmin Jr. App?..	26		
Kann mein Kind Nachrichten an andere			
Kinder senden?.....	26		
Auffinden einer verloren gegangenen			
Smartwatch.....	26		

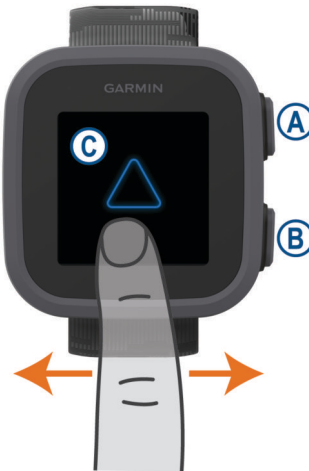
Einführung

⚠️ WARNUNG

Lesen Sie alle Produktwarnungen und sonstigen wichtigen Informationen der Anleitung "*Wichtige Sicherheits- und Produktinformationen*", die dem Produkt beiliegt.

Es unterliegt der Verantwortung eines Elternteils oder eines Betreuers, das Gerät einzurichten, bevor ein Kind es verwendet. Es unterliegt der Verantwortung eines Elternteils oder eines Betreuers, dieses Dokument zu lesen und zu verstehen und sicherzustellen, dass das Kind das Gerät auf eine angemessene und sichere Weise verwendet.

Übersicht



A Aktionstaste: Drücken Sie die Taste, um die Smartwatch einzuschalten.

Drücken Sie die Taste, um das Hauptmenü anzuzeigen.

Drücken Sie die Taste, um den Aktivitäten-Timer zu starten und zu stoppen.

Halten Sie die Taste 2 Sekunden lang gedrückt, um das Steuerungsmenü anzuzeigen (*Steuerungen, Seite 14*).

Halten Sie die Taste gedrückt, bis Sie 3 Vibrationen spüren, um Notfallhilfe anzufordern (*Sicherheits- und Trackingfunktionen, Seite 15*).

B Zurück-Taste (Menütaste): Drücken Sie die Taste, um zur vorherigen Seite zurückzukehren. Dies gilt nicht, wenn eine Aktivität läuft.

Drücken Sie die Taste während einer Aktivität, um eine neue Runde zu markieren.

Halten Sie die Taste gedrückt, um das Einstellungsmenü anzuzeigen.

C Touchscreen: Streichen Sie auf dem Displaydesign nach links oder nach rechts, um die Widgets und Funktionen zu durchblättern.

Streichen Sie auf dem Displaydesign nach unten, um das Steuerungsmenü anzuzeigen (*Steuerungen, Seite 14*).

Streichen Sie nach oben oder nach unten, um Menüs zu durchblättern.

Tippen Sie, um eine Auswahl zu treffen.

Tippen Sie zweimal auf die Smartwatch, um sie zu aktivieren.


Tipps zum Verwenden des Touchscreens

- Tippen Sie zweimal auf die Smartwatch, um sie zu aktivieren.
- Tippen Sie, um ein Element auszuwählen.
- Streichen Sie auf dem Displaydesign nach links oder rechts, um die Widgets der Smartwatch zu durchblättern.
- Streichen Sie in einem Widget nach oben, um zusätzliche Informationen anzuzeigen, sofern diese verfügbar sind.
- Ziehen Sie nach oben oder nach unten, um Listen und Menüs zu durchblättern.
- Streichen Sie nach oben oder nach unten, um schnell zu blättern.
- Führen Sie jede Touchscreen-Auswahl einzeln durch.

Sperren und Entsperren des Touchscreens

Sie können den Touchscreen sperren, um unbeabsichtigte Eingaben zu vermeiden.


1 Halten Sie  gedrückt, um das Steuerungsmenü anzuzeigen.





2 Wählen Sie .

Der Touchscreen wird gesperrt und reagiert erst wieder auf Berührungen, wenn Sie ihn entsperren.

3 Halten Sie  gedrückt, um den Touchscreen zu entsperren.

Menüsymbole

Drücken Sie auf dem Displaydesign die Option , um das Hauptmenü zu öffnen.

Symbol	Menü	Beschreibung
	Verbindungsmenü	Kontakte, Check-In und Notfallhilfe
	Spielmenü	Aktivitäten und Spiele
	Uhrmenü	Displaydesign, Alarmer, Timer und Stoppuhr
	Smartwatch-Einstellungs- menü	Töne und Vibrationen, Synchronisierung und Kopplung mit der App sowie Systemeinstellungen

LTE-Online-Funktionen

HINWEIS: Die Bounce Smartwatch umfasst bestimmte Funktionen, für die ein LTE Subscription erforderlich ist, und muss mit der Garmin Jr.™ App eingerichtet werden. Informationen zu Abonnements finden Sie unter garmin.com/subscriptions.

Für die hier aufgeführten Funktionen sind ein aktives LTE Subscription und eine LTE-Verbindung erforderlich.

- Notfallhilfe
- Aufgaben und Belohnungen
- LiveTrack
- SMS- und Sprachnachrichten

Einrichten der Smartwatch

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um die Bounce Funktionen optimal zu nutzen.

- Installieren und öffnen Sie auf dem Smartphone die Garmin Jr. App ([Garmin Jr. App, Seite 8](#)).
- Verwenden Sie die Garmin Jr. App, um die Bounce Smartwatch mit dem Smartphone zu koppeln ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).
- Richten Sie Grenzen ein ([Hinzufügen von Grenzen, Seite 16](#)).
- Richten Sie Wi-Fi® Netzwerke ein ([Herstellen einer Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk, Seite 4](#)).

Konnektivität

Konnektivitätsfunktionen sind für die Uhr verfügbar, wenn Sie sie mit Ihrem kompatiblen Telefon koppeln ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)). Zusätzliche Funktionen sind verfügbar, wenn Sie die Uhr mit einem Wi-Fi Netzwerk verbinden ([Herstellen einer Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk, Seite 4](#)).

Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone

Zum Koppeln der Bounce Smartwatch mit einem Smartphone benötigt mindestens ein Elternteil oder Betreuer ein Garmin Connect™ Konto oder muss ein Konto erstellen.

Die Bounce Smartwatch muss direkt über die Garmin Jr. App gekoppelt werden und nicht über die Bluetooth® Einstellungen des Smartphones.

- 1 Installieren Sie über den App-Shop des Smartphones die Garmin Jr. App und öffnen Sie sie.
- 2 Melden Sie sich mit Ihrem Garmin Connect Benutzernamen und Kennwort an.
- 3 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um Ihre Familie einzurichten und die einzelnen Kinder hinzuzufügen.
- 4 Falls Sie die Kopplung zuvor übersprungen oder die Smartwatch mit einem anderen Smartphone gekoppelt haben, halten Sie **B** gedrückt und wählen Sie **Synchronisieren und koppeln** > **Koppeln**, um den Kopplungsmodus manuell zu aktivieren.
- 5 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um die Einrichtung abzuschließen.

HINWEIS: Sie können mehrere Mobilgeräte koppeln, beispielsweise ein Tablet oder das Smartphone eines anderen Elternteils oder Betreuers ([Koppeln mehrerer Mobilgeräte, Seite 4](#)).

Tipps für Benutzer, die die Garmin Jr. App bereits verwenden

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie **+** > **Neues Kind oder Gerät hinzufügen**.
- 3 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie ein Kind aus, um diesem bereits vorhandenen Kind eine neue Smartwatch hinzuzufügen.
 - Wählen Sie **Neues Kind**, um eine neue Smartwatch für ein neues Kind hinzuzufügen.
- 4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Display.

Koppeln mehrerer Mobilgeräte

Nach Abschluss der Grundeinstellungen ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)) können Sie die Bounce Smartwatch mit bis zu zwei weiteren Mobilgeräten koppeln, z. B. mit einem Tablet oder dem Smartphone eines anderen Elternteils oder Betreuers.

- 1 Installieren Sie über den App-Shop des Smartphones oder Tablets die Garmin Jr. App und öffnen Sie sie.
- 2 Melden Sie sich mit Ihrem Garmin Connect Benutzernamen und Kennwort an.
- 3 Folgen Sie den Anweisungen in der Garmin Jr. App, um einer bereits bestehenden Familie beizutreten.
- 4 Das Mobilgerät muss sich in einer Entfernung von maximal 3 m (10 Fuß) zur Bounce Uhr und mindestens 10 m (33 Fuß) zu anderen gekoppelten Mobilgeräten befinden.

HINWEIS: Wenn Sie keinen ausreichenden Abstand zu Geräten einhalten können, deaktivieren Sie die Bluetooth Technologie auf zuvor gekoppelten Mobilgeräten.

- 5 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um die Kopplung abzuschließen.

BEACHTEN: Wenn Sie die Bluetooth Technologie auf zuvor gekoppelten Mobilgeräten deaktiviert hatten, aktivieren Sie sie jetzt wieder.

- 6 Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 6 bei Bedarf für jedes weitere Mobilgerät.

Herstellen einer Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk

Damit Sie eine Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk herstellen können, müssen Sie die Smartwatch zunächst mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone verbinden ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).

Die Verbindung der Smartwatch mit einem Wi-Fi Netzwerk wird für eine optimale Funktionsweise der Smartwatch empfohlen.

- 1 Begeben Sie sich in Reichweite eines Wi-Fi Netzwerks.
- 2 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 3 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Wi-Fi > +**.
- 4 Wählen Sie ein verfügbares Wi-Fi Netzwerk und geben Sie die Anmeldedaten ein.

Synchronisieren der Smartwatch-Daten mit der Garmin Jr. App

Die Bounce Smartwatch führt regelmäßig und automatisch eine Synchronisierung mit der Garmin Jr. App durch. Daten lassen sich auch jederzeit manuell synchronisieren.

- 1 Achten Sie darauf, dass sich die Smartwatch in der Nähe des gekoppelten Smartphones befindet.
- 2 Öffnen Sie die Garmin Jr. App.

TIPP: Die App kann geöffnet sein oder im Hintergrund ausgeführt werden.

- 3 Drücken Sie auf der Smartwatch die Option **A**, um das Menü anzuzeigen.
- 4 Wählen Sie **> Synchronisieren und koppeln > Synchronisierung**.
- 5 Warten Sie, während die Daten synchronisiert werden.
- 6 Zeigen Sie die aktuellen Daten in der Garmin Jr. App an.

Nachrichten

Ein Garmin Connect Konto und die Garmin Jr. App sind für den Nachrichtenaustausch mit der Bounce Smartwatch erforderlich. Außerdem müssen Sie als Kontakt für das Kind hinzugefügt sein ([Hinzufügen von Messaging-Kontakten, Seite 5](#)).

Garmin Jr. Familie

Ihre Garmin Jr. Familie setzt sich aus Mitgliedern zusammen, die Sie als Betreuer oder Pflegepersonen einrichten können. Familienmitglieder werden automatisch als Garmin Jr. Kontakte hinzugefügt.

Sie können auch Verbindungen aus Ihrem Garmin Connect hinzufügen, die in den Bestenlisten für Schritte Ihrer Familie angezeigt werden sollen, und Sie können deren Garmin® Gerät als Kontakt hinzufügen.

HINWEIS: Familienmitglieder können nur einer Garmin Jr. Familie angehören.

Hinzufügen von Mitgliedern zu einer Garmin Jr. Familie

Damit Sie einer Garmin Jr. Familie Mitglieder hinzufügen können, muss jeder Benutzer über ein Garmin Connect Konto verfügen bzw. ein Konto erstellen.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **••• > Familie > Mitglied einladen.
- 2 Geben Sie die Email-Adresse ein, die mit dem Garmin Connect Konto des Benutzers verknüpft ist.
- 3 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie **Betreuer**, damit der Benutzer die Familie anzeigen und mit ihr interagieren kann und damit er Kindereinstellungen ändern kann.
 - Wählen Sie **Pflegeperson**, damit der Benutzer die Familie anzeigen und mit ihr interagieren kann.
- 4 Wählen Sie **Fortfahren > Einladung senden**.
Der Benutzer erhält eine Email-Einladung, um der Garmin Jr. Familie beizutreten.
HINWEIS: Die Email-Adresse des Benutzers wird in der Liste ausstehender Einladungen angezeigt, bis die Einladung akzeptiert wurde. Sie können die Einladung neu senden oder abbrechen, bevor sie akzeptiert wurde.

Einladen von Verbindungen über die Garmin Jr. App

Damit Sie eine Person als Verbindung einladen können, benötigt jede Person ein Garmin Connect Konto bzw. muss ein Konto erstellen.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **••• > Familie > Verbindungen.
- 2 Wählen Sie **Personen suchen** oder **+**.
- 3 Wählen Sie eine Option:
 - Geben Sie einen Namen oder eine Email-Adresse ein, um nach einer Person zu suchen.
 - Wählen Sie **Ihre Kontakte**, um nach einer Person in den Kontakten zu suchen.
- 4 Wählen Sie die Person und anschließend die Option **Connect > OK**.
Die Person erhält eine Email-Einladung, um eine Verbindung mit Ihrer Familie herzustellen.

Hinzufügen von Messaging-Kontakten

Damit Sie Messaging-Kontakte hinzufügen können, müssen Sie zunächst in der Garmin Jr. App eine Verbindung mit Personen herstellen, die über Garmin Geräte mit Nachrichtenfunktionen verfügen ([Einladen von Verbindungen über die Garmin Jr. App, Seite 5](#)).







HINWEIS: Mitglieder Ihrer Garmin Jr. Familie sind automatisch in der Liste der Messaging-Kontakte enthalten ([Hinzufügen von Mitgliedern zu einer Garmin Jr. Familie, Seite 5](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Kontakte**.
- 3 Wählen Sie neben einem verfügbaren Kontakt die Option **+**.
- 4 Wählen Sie **✓**.

Nachrichten von der Uhr







Senden von Nachrichten über die Smartwatch

Zum Senden von Nachrichten über die Smartwatch müssen Sie zunächst das LTE-Abonnement aktivieren ([LTE-Online-Funktionen, Seite 2](#)).

- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie  > **Kontakte**.
- 3 Wählen Sie einen Kontakt aus.
- 4 Wählen Sie .
- 5 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie , um eine SMS-Nachricht zu senden.
HINWEIS: Die Liste der Nachrichten und der Nachrichtentext können in der Garmin Jr. App angepasst werden ([Verwalten von Nachrichtenvorlagen, Seite 7](#)).
 - Wählen Sie , um ein Emoji zu senden.
 - Wählen Sie , um ein Ton-Emoji zu senden.
- 6 Wählen Sie ein Emoji oder eine Nachricht.
- 7 Wählen Sie **Senden**.



Senden von Sprachnachrichten über die Smartwatch

Zum Senden von Nachrichten über die Smartwatch müssen Sie zunächst das LTE-Abonnement aktivieren ([LTE-Online-Funktionen, Seite 2](#)).






- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie  > **Kontakte**.
- 3 Wählen Sie einen Kontakt aus.
- 4 Wählen Sie  > .
- 5 Zeichnen Sie Ihre Nachricht auf.
- 6 Wählen Sie , um die Aufnahme anzuhalten.
HINWEIS: Die Smartwatch begrenzt die Aufzeichnungszeit automatisch auf ca. 20 Sekunden.
- 7 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie bei Bedarf die Option , um die Nachricht vor dem Senden wiederzugeben.
 - Wählen Sie **Abbrechen**, um die Nachricht zu löschen und es erneut zu versuchen.
 - Wählen Sie **Senden**, um die Nachricht zu senden.

Nachrichten aus der Garmin Jr. App



Senden von SMS-Nachrichten über die Garmin Jr. App

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Connect**.
- 2 Wählen Sie das Kind aus.
- 3 Geben Sie eine Nachricht ein.
- 4 Wählen Sie  oder , um die SMS-Nachricht zu senden.

Senden von Sprachnachrichten über die Garmin Jr. App




- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Connect**.
- 2 Wählen Sie das Kind aus.
- 3 Halten Sie  gedrückt, bis Sie die Nachricht vollständig aufgezeichnet haben.
HINWEIS: Die Garmin Jr. App begrenzt die Aufzeichnungszeit automatisch auf ca. 20 Sekunden.
- 4 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie bei Bedarf die Option , um die Nachricht vor dem Senden wiederzugeben.
 - Wählen Sie , um die Nachricht zu löschen und es erneut zu versuchen.
 - Wählen Sie  oder , um die Nachricht zu senden.

Anzeigen von Nachrichten


- Wenn eine Nachricht auf der Smartwatch angezeigt wird, wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie , um die gesamte Nachricht anzuzeigen.
 - Wählen Sie , um die Nachricht zu verwerfen.
- Wenn Sie alle Nachrichten anzeigen möchten, streichen Sie über das Display, um das Nachrichten-Widget anzuzeigen. Tippen Sie dann auf den Touchscreen und streichen Sie über das Display, um die Nachrichten zu durchblättern.

Verwalten von Nachrichtenvorlagen

Das Kind kann die Liste der Nachrichtenvorlagen verwenden, um mit seinen Kontakten zu kommunizieren ([Senden von Nachrichten über die Smartwatch, Seite 6](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Connect**.
 - 2 Wählen Sie das Kind aus.
 - 3 Wählen Sie  > **Nachrichtenvorlagen**.
 - 4 Wählen Sie eine Option:
 - Halten Sie neben der Nachricht die Option  gedrückt und ziehen Sie die Nachricht, um die Liste neu anzuordnen.
 - Wählen Sie **Nachricht hinzufügen**, um eine benutzerdefinierte Nachricht zu erstellen.
 - Wählen Sie **Liste bearbeiten**, um Nachrichten zu löschen.
 - Wählen Sie **Werkseinstellungen**, um benutzerdefinierte Nachrichten zu entfernen und Nachrichten in der Standardreihenfolge zu sortieren.
 - 5 Wählen Sie .
- Die Liste der Nachrichtenvorlagen wird im Nachrichten-Widget aktualisiert.

Löschen des Nachrichtenverlaufs aus der Garmin Jr. App

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Connect**.
- 2 Wählen Sie Ihr Kind aus.
- 3 Wählen Sie  > **SMS-Verlauf löschen** > **Löschen**.

Garmin Jr. App

Über die kostenlose Garmin Jr. App bleiben Sie mit der Smartwatch des Kindes in Verbindung.

Fitness Tracker: Ermöglicht es Ihnen, für das Kind die Schritte pro Tag, die Aktivitätsminuten und die Aktivitäten mit Zeitangabe zu verfolgen.

Abenteuerkarte: Ermöglicht es Ihnen, jeden Tag den Fortschritt des Kindes anzuzeigen, wenn es das Aktivitätsziel von 60 Minuten erreicht und so Abenteuer enthüllt.

Challenges: Ermöglicht es Ihnen, die Schrittzahl für die ganze Familie und für Freunde in der Garmin Connect Community zu vergleichen.

Aufgabenerfüllung: Ermöglicht es Ihnen, Aufgaben zu erstellen und zu verwalten und Münzen für erledigte Aufgaben zu vergeben.

Verbinden: Ermöglicht es Ihnen, SMS-Nachrichten, Sprachnachrichten und Emojis an eine gekoppelte Bounce Smartwatch zu senden.

Position: Ermöglicht es Ihnen, die aktuelle Position des Kindes anzuzeigen, den Positionsverlauf aufzurufen, Grenzen zu verwalten und eine LiveTrack Sitzung anzufordern.

Mehr: Ermöglicht es Ihnen, die Familie anzupassen, App-Einstellungen zu aktualisieren und Hilfethemen sowie Infos über das Gerät anzuzeigen.

Belohnungen: Ermöglicht es Ihnen, Belohnungen zu erstellen und Münzen gegen Belohnungen einzulösen.

Einstellungen: Ermöglicht es Ihnen, die Smartwatch und die Benutzereinstellungen anzupassen, darunter Alarmtöne, Notfallkontakt-Informationen, Profilbilder und mehr.

Schlafüberwachung: Ermöglicht es Ihnen, die Schlafstatistiken des Kindes anzuzeigen.

Statistiken: Ermöglicht es Ihnen, die Aktivitätsminuten und Schrittaufzeichnungen des Kindes anzuzeigen.

Schritte: Ermöglicht es Ihnen, die Schrittdaten des Kindes anzuzeigen.

Einrichten des Benutzerprofils des Kindes

Sie können für das Kind das Foto, den Namen, den Avatar, die Hintergrundfarbe, die Schlafenszeit, die Aufstehzeit, das Geburtsdatum und das Geschlecht aktualisieren.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Profil bearbeiten**.
- 3 Wählen Sie eine Option.

Anzeigen des Protokolls

Die Bounce Smartwatch speichert die Aktivitätsminuten, den Schlaf und die täglichen Schritte des Kindes. Zeigen Sie das Protokoll des Kindes in der Garmin Jr. App an.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend eine Option:
 - Wählen Sie **Aktivität**, um Aktivitätsminuten anzuzeigen.
 - Wählen Sie **Schlaf**, um Schlafdaten anzuzeigen.
 - Wählen Sie **Schritte**, um die Schrittzahl anzuzeigen.
 - Wählen Sie **Statistiken**, um die aktivsten Tage des Kindes anzuzeigen.

Daten werden für jeden Tag oder in Schritten von 7 Tagen, 4 Wochen oder 12 Monaten angezeigt.

Schlafüberwachung

Während das Kind schläft, überwacht die Smartwatch die Bewegungen des Kindes. Sie können die normalen Schlafenszeiten in den Garmin Jr. App-Einstellungen einrichten ([Benutzer- und Sicherheitseinstellungen, Seite 9](#)). Schlafstatistiken sind in der Garmin Jr. App verfügbar ([Anzeigen des Protokolls, Seite 8](#)).

App-Einstellungen

Sie können die Familien- und App-Einstellungen in der Garmin Jr. App anpassen. Außerdem können Sie Benutzer- und Sicherheitseinstellungen anpassen ([Benutzer- und Sicherheitseinstellungen, Seite 9](#)).

Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option •••.

Familie: Ermöglicht es Ihnen, die Familieneinstellungen anzupassen. Beispielsweise können Sie den Familiennamen bearbeiten oder weitere Elternteile oder Erziehungsberechtigte einladen.

App-Einstellungen: Ermöglicht es Ihnen, den Kindermodus der Garmin Jr. App zu aktivieren, Benachrichtigungen anzupassen, Musik und Soundeffekte zu aktivieren oder zu deaktivieren und sich vom Konto abzumelden.

Hilfe: Enthält Informationen zum Sitz und zur Pflege der Smartwatch, Videos und andere nützliche Informationen.

Info: Ermöglicht es Ihnen, Versionsinformationen und rechtliche Hinweise anzuzeigen.

Neues Garmin-Gerät koppeln: Ermöglicht es Ihnen, eine Smartwatch für ein bereits vorhandenes Kind zu ersetzen oder eine neue Smartwatch für ein neues Kind hinzuzufügen.

Benutzer- und Sicherheitseinstellungen

Sie können die Benutzer- und Sicherheitseinstellungen in der Garmin Jr. App anpassen.

Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**, wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen**.

Profil bearbeiten: Ermöglicht es Ihnen, die Profilinformationen des Kindes anzupassen. Sie können für das Kind den Namen, den Avatar, die Hintergrundfarbe, die Schlafenszeit, die Aufstehzeit, das Geburtsdatum und das Geschlecht einrichten ([Einrichten des Benutzerprofils des Kindes, Seite 8](#)).

Anzeigetext: Ermöglicht es Ihnen, den auf dem Displaydesign angezeigten Namen zu ändern.

Displaydesigns: Ermöglicht es Ihnen, mehr Displaydesigns an die Smartwatch zu senden.

Alarmer: Ermöglicht es Ihnen, einen Alarm einzurichten, der an die Smartwatch gesendet wird ([Einstellen eines Alarms, Seite 19](#)).

Tagesziel für Schritte: Ermöglicht es Ihnen, das Tagesziel für Schritte zu aktualisieren.

Jugendschutzfunktionen: Ermöglicht es Ihnen, den DND-Modus während der Schlafenszeiten und im Schulmodus zu aktivieren ([Aktivieren des Schulmodus, Seite 10](#)).

Kontakte: Ermöglicht es Ihnen, Personen hinzuzufügen, denen das Kind Nachrichten senden kann ([Hinzufügen von Messaging-Kontakten, Seite 5](#)).

Nachrichtenvorlagen: Ermöglicht es Ihnen, die Nachrichtenvorlagen anzupassen, die das Kind über die Smartwatch senden kann ([Verwalten von Nachrichtenvorlagen, Seite 7](#)).

Sicherheit: Ermöglicht es Ihnen, Familienkontakte zu verwalten, die benachrichtigt werden, wenn das Kind Notfallhilfe anfordert.

Grenzen: Ermöglicht es Ihnen, die Grenzen zu aktualisieren ([Hinzufügen von Grenzen, Seite 16](#)).

Wi-Fi: Ermöglicht es Ihnen, die Smartwatch mit einem Wi-Fi Netzwerk zu verbinden ([Herstellen einer Verbindung mit einem Wi-Fi Netzwerk, Seite 4](#)).

Konnektivität: Ermöglicht es Ihnen, Details zum LTE Subscription anzuzeigen (garmin.com/subscriptions).

Uhr suchen: Hilft Ihnen bei der Suche nach einer verloren gegangenen Bounce Smartwatch, die über die Bluetooth Technologie gekoppelt ist und sich derzeit in der Nähe befindet ([Auffinden einer verloren gegangenen Smartwatch, Seite 26](#)).

Uhr suchen: Ermöglicht es Ihnen, die Smartwatch über die Garmin Jr. App auszuschalten.



Gerätedetails: Ermöglicht es Ihnen, das Modell, die Softwareversion, die Seriennummer und das Benutzerhandbuch anzuzeigen. Sie können die Smartwatch auch zurücksetzen ([Zurücksetzen aller Standardeinstellungen, Seite 25](#)).

Koppeln: Ermöglicht es Ihnen, ein Zubehörarmband zu registrieren, eine neue Smartwatch zu koppeln oder die Kopplung mit der aktuellen Smartwatch aufzuheben.

Sprache: Ermöglicht es Ihnen, die Sprache der Smartwatch zu aktualisieren.

Verwenden des DND-Modus

Verwenden Sie den DND-Modus (Do not disturb), um Vibrationen sowie die Anzeige von Alarmen und Nachrichten zu deaktivieren. In diesem Modus sind die Gesteneinstellungen deaktiviert ([Anzeigeeinstellungen, Seite 21](#)). Das Kind kann über die Bounce Smartwatch Notfallhilfe anfordern, während der DND-Modus der Smartwatch aktiviert ist.


- Halten Sie  gedrückt und wählen Sie , um den DND-Modus manuell zu aktivieren oder zu deaktivieren.
- Öffnen Sie in der Garmin Jr. App die Benutzer- und Sicherheitseinstellungen ([Benutzer- und Sicherheitseinstellungen, Seite 9](#)) und wählen Sie **Jugendschutzfunktionen > DND-Modus beim Schlafen**, um den DND-Modus während der Schlafenszeiten des Kindes automatisch zu aktivieren.

Aktivieren des Schulmodus

Verwenden Sie den Schulmodus, um die Smartwatch während der Unterrichtszeiten automatisch stummzuschalten und ihre Funktionen einzuschränken. Das Kind kann die Notfallhilfe verwenden, während der Schulmodus aktiviert ist.


- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Jugendschutzfunktionen > Schulmodus**.
- 3 Aktivieren Sie den Schulmodus.
- 4 Wählen Sie eine Option:
HINWEIS: Bei beiden Optionen werden Vibrationen und Töne für alle Benachrichtigungen stummgeschaltet. Davon ausgenommen sind Alarmer, Notfallhilfe, Uhrsuche und die Aktivierung und Deaktivierung des Schulmodus.
 - Wählen Sie **Lautlos**, um die Smartwatch während der Unterrichtszeiten stummzuschalten und alle Funktionen zuzulassen.
 - Wählen Sie **Stumm und eingeschränkt**, um die Smartwatch während der Unterrichtszeiten stummzuschalten und die Verwendung von Spielen und Nachrichten einzuschränken.
- 5 Wählen Sie **Startzeit, Endzeit** oder **Tage**, um die Unterrichtszeiten zu aktualisieren.

Deaktivieren des Schulmodus

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Jugendschutzfunktionen > Schulmodus**.
- 3 Deaktivieren Sie den Schulmodus.
- 4 Wählen Sie .
- 5 Warten Sie, bis die Garmin Jr. App mit der Uhr synchronisiert wurde.

Verwenden des Kindermodus

Sie können in der Garmin Jr. App den Kindermodus aktivieren, damit das Kind Aufgaben ohne die Genehmigung der Eltern oder Betreuer als erledigt markieren und Belohnungen einlösen kann. Sie können anstelle eines Kenncodes auch die Gesichtserkennung des Smartphones verwenden, um die Einstellungen für den Kindermodus zu entsperren.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **••• > App-Einstellungen > Kindermodus**.
- 2 Aktivieren Sie den Kindermodus.
- 3 Wählen Sie bei Bedarf Optionen, um den Kindermodus anzupassen.
- 4 Wählen Sie bei Bedarf die Option **Kenncode ändern**, um den Kenncode zu ändern.
HINWEIS: Der Kenncode ist für den Zugriff auf bestimmte Funktionen in der Garmin Jr. App erforderlich, wenn der Kindermodus aktiviert ist. Der Standardkenncode lautet 0000.
- 5 Wählen Sie .

Löschen von Profilen





- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind aus.
- 3 Wählen Sie **Einstellungen** > **Profil bearbeiten** > **Profil löschen**.

Darstellung

Sie können die Darstellung des Displaydesigns und der Schnellzugriffsfunktionen in der Übersichtsschleife und im Steuerungsmenü anpassen.









Ändern des Displaydesigns

Sie können das digitale oder das analoge Displaydesign verwenden.

- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie  > **Displaydesign**.
- 3 Streichen Sie nach links oder nach rechts, um die verfügbaren Displaydesigns zu durchblättern.
- 4 Wählen Sie bei Bedarf die Option , um eine Farbgebung zu wählen.
- 5 Drücken Sie , um das Displaydesign auszuwählen.

Widgets

Auf der Bounce Smartwatch sind Widgets vorinstalliert, die auf einen Blick Informationen liefern. Streichen Sie auf dem Displaydesign nach links oder rechts, um die Widgets zu durchblättern. Streichen Sie in einem Widget nach oben, um Details anzuzeigen. Für einige Widgets ist ein LTE Subscription erforderlich.

	Uhrzeit und Datum	Die aktuelle Uhrzeit und das Datum. Die Uhrzeit und das Datum werden automatisch eingestellt, wenn die Smartwatch Satellitensignale erfasst. Die Smartwatch aktualisiert die Uhrzeit und das Datum, wenn sie mit einem Smartphone synchronisiert wird.
		Ermöglicht es Ihnen, Emojis, Nachrichtenvorlagen und Sprachnachrichten an Kontakte zu senden, die in der Garmin Jr. App eingerichtet sind.
		Zeigt die Anzahl der für den Tag aufgezeichneten Aktivitätsminuten an. Streichen Sie nach oben, um die Anzahl der Minuten für die Woche anzuzeigen.
		Zeigt die Gesamtanzahl an Schritten für den Tag und das Tagesziel Schritte an. Streichen Sie nach oben, um die Anzahl der Schritte für die Woche anzuzeigen.
		Zeigt eine Checkliste mit Aufgaben an, die in der Garmin Jr. App eingerichtet wurde. Sie können Aufgaben als erledigt markieren und nach der Zustimmung durch die Eltern oder Betreuer Münzen erhalten.
		Ermöglicht es Ihnen, die Schrittzahl für die ganze Familie und für Freunde in der Garmin Connect Community zu vergleichen.
		Zeigt eine Zusammenfassung der täglichen Aktivitätsminuten, der Schritte pro Tag, des Levels des Abenteuerspiels, der letzten Aktivität und der Aktivitätsaufzeichnungen an.
		Zeigt die aktuelle Temperatur und die Wettervorhersage an.

Aufgaben und Belohnungen

Sie können in der Garmin Jr. App eine Liste von Aufgaben erstellen, die an die Smartwatch gesendet wird. Das Kind kann die Aufgaben auf der Smartwatch als erledigt markieren, um Münzen zu erhalten, die für Belohnungen eingelöst werden können.

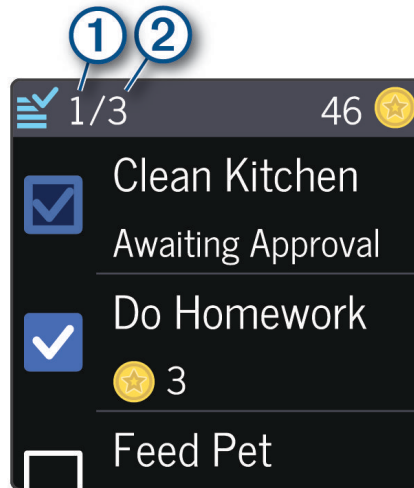
HINWEIS: Zum Verwenden dieser Funktion ist ein aktives LTE-Abonnement erforderlich ([LTE-Online-Funktionen](#), Seite 2).

Verwenden des Aufgaben-Widgets

Zum Verwenden des Aufgaben-Widgets müssen Ihnen Aufgaben in der Garmin Jr. App zugewiesen sein ([Zuweisen von Aufgaben, Seite 12](#)). Außerdem benötigen Sie ein aktives LTE-Abonnement ([LTE-Online-Funktionen, Seite 2](#)).

- 1 Streichen Sie über das Display, um das Aufgaben-Widget anzuzeigen.

Auf der Smartwatch wird die aktualisierte Anzahl der erledigten ① und zugewiesenen ② Aufgaben für den Tag angezeigt.



- 2 Wählen Sie die Aufgabe, die Sie erledigt haben.

Für die Aufgabe wird „Auf Bestätigung warten“ angezeigt, bis die Aufgabe in der Garmin Jr. App bestätigt wird ([Bestätigen von Aufgaben, Seite 12](#)). Nachdem die Aufgabe bestätigt wurde, wird auf der Smartwatch die aktualisierte Anzahl der erhaltenen Münzen angezeigt.

- 3 Lösen Sie Münzen in der Garmin Jr. App gegen Belohnungen ein ([Einlösen von Belohnungen, Seite 13](#)).

Wenn Sie Münzen in der App einlösen, zeigt die Smartwatch die aktualisierte Gesamtanzahl an Münzen an.

Zuweisen von Aufgaben

Sie können eine Liste von Aufgaben erstellen, die an die Smartwatch gesendet wird ([Verwenden des Aufgaben-Widgets, Seite 12](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Aufgaben** > **+** > **Namen hinzufügen**.
- 3 Geben Sie einen Namen für die Aufgabe ein oder wählen Sie eine Aufgabe in der Liste aus.
- 4 Wählen Sie **↩** bzw. **←**.
- 5 Wählen Sie die Anzahl der Münzen, die für die Aufgabe vergeben werden.
- 6 Richten Sie bei Bedarf die Zeit und die Tage ein, an denen die Aufgabe erledigt werden muss.
TIPP: Sie können auch einen Alarm für die Aufgabe aktivieren.
- 7 Wählen Sie **✓**.

Bestätigen von Aufgaben

Nachdem eine Aufgabe erledigt wurde, kann das Kind über die Bounce Smartwatch die Bestätigung der Aufgabe anfordern ([Verwenden des Aufgaben-Widgets, Seite 12](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Aufgaben**.
- 3 Wählen Sie die Aufgabe, die Sie bestätigen möchten.

Das Kind erhält auf der Smartwatch eine Benachrichtigung, wenn Aufgaben genehmigt wurden.

Erstellen von Belohnungen

Sie können eine Liste von Belohnungen erstellen, die das Kind mit Münzen erwerben kann.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Belohnungen** > **+** > **Namen hinzufügen**.
- 3 Geben Sie einen Namen für die Belohnung ein oder wählen Sie eine Belohnung in der Liste aus.
- 4 Wählen Sie **◀** bzw. **←**.
- 5 Wählen Sie **Preis**, um die Anzahl der Münzen einzurichten, die das Kind zum Einlösen der Belohnung benötigt.
- 6 Aktualisieren Sie bei Bedarf das Symbol und die Beschreibung.
- 7 Wählen Sie **✓**.

Sie können in der Garmin Jr. App Belohnungen für das Kind einlösen ([Einlösen von Belohnungen, Seite 13](#)) oder das Kind kann Belohnungen über die Garmin Jr. App im Kindermodus einlösen ([Verwenden des Kindermodus, Seite 10](#)).

Einlösen von Belohnungen

Das Kind kann erhaltene Münzen gegen Belohnungen einlösen ([Erstellen von Belohnungen, Seite 13](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Belohnungen**.
- 3 Wählen Sie für die Belohnung, die Sie einlösen möchten, die Option **Einlösen**.

HINWEIS: Wählen Sie bei Bedarf die Option **Anfordern**, wenn sich die Garmin Jr. App im Kindermodus befindet und die Option zum Bestätigen aktiviert ist ([Verwenden des Kindermodus, Seite 10](#)).

Münzen werden von der Gesamtanzahl an Münzen abgezogen.

Statistik-Widget

Im Statistik-Widget sind der beste Tag mit Aktivitätsminuten, der beste Tag für Schritte und der aktuelle Level des Abenteuerspiels übersichtlich dargestellt.

Anzeigen des Wetter-Widgets

Zum Anzeigen von Wetterdaten ist eine Verbindung mit einem gekoppelten Smartphone, Wi-Fi oder LTE erforderlich ([LTE-Online-Funktionen, Seite 2](#)).

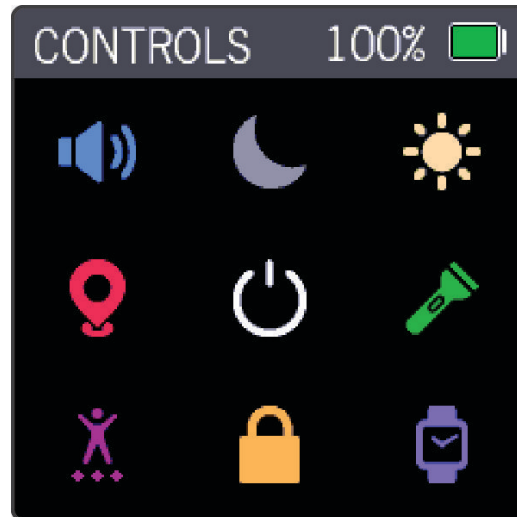
- 1 Streichen Sie auf dem Displaydesign nach links oder rechts, um das Wetter-Widget anzuzeigen.
- 2 Streichen Sie nach oben, um zusätzliche Wetterdaten anzuzeigen.


Steuerungen

Das Steuerungsmenü enthält Kurzbefehle, beispielsweise zum Sperren des Touchscreens und zum Ausschalten der Smartwatch.

Halten Sie auf einer beliebigen Seite die Taste **A** 2 Sekunden lang gedrückt.


HINWEIS: Der Zugriff auf das Steuerungsmenü ist nicht möglich, während eine Aktivität aufgezeichnet wird.



	Zeigt die Lautstärkeeinstellungen an (<i>Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21</i>).
	Aktiviert den DND-Modus (<i>Verwenden des DND-Modus, Seite 10</i>).
	Zeigt die Helligkeitseinstellungen an (<i>Anzeigeeinstellungen, Seite 21</i>).
	Zeigt die Check-In-Funktion an (<i>Einchecken über die Smartwatch, Seite 16</i>).
	Schaltet die Smartwatch aus.
	Schaltet die Taschenlampe ein (<i>Verwenden der Taschenlampe, Seite 14</i>).
	Zeigt Aktivitäten an (<i>Starten von Aktivitäten, Seite 17</i>).
	Sperrt den Touchscreen (<i>Sperren und Entsperren des Touchscreens, Seite 2</i>).
	Zeigt das Uhrmenü an (<i>Uhren, Seite 19</i>).

Verwenden der Taschenlampe

HINWEIS: Die Verwendung der Taschenlampe kann die Akku-Betriebszeit verringern.

- 1 Halten Sie **A** gedrückt, um das Steuerungsmenü anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie .
- 3 Drücken Sie **B**, um die Taschenlampe auszuschalten.

Sicherheits- und Trackingfunktionen

ACHTUNG

Die Sicherheits- und Trackingfunktionen sind Zusatzfunktionen und Sie sollten sich nicht als Hauptmethode auf diese Funktionen verlassen, um Notfallhilfe zu erhalten. Die Garmin Jr. App setzt sich nicht für Sie mit Rettungsdiensten in Verbindung.

Die Bounce Smartwatch bietet Sicherheits- und Trackingfunktionen, für die ein mit der Garmin Jr. App gekoppeltes Smartphone erforderlich ist. Betreuer und Pflegepersonen in der Garmin Jr. Familie werden benachrichtigt, wenn das Kind Notfallhilfe anfordert. Sie können die Mitglieder der Garmin Jr. Familie in der Garmin Jr. App verwalten.


Weitere Informationen zu Sicherheits- und Trackingfunktionen finden Sie unter www.garmin.com/safety.

Notfallhilfe: Ermöglicht es dem Kind, eine LiveTrack Sitzung zu starten und eine Benachrichtigung an Betreuer und Pflegepersonen in der Garmin Jr. Familie zu senden.

LiveTrack: Ermöglicht es Betreuern und Pflegepersonen in der Garmin Jr. Familie, eine Anfrage zum Anzeigen der Echtzeitposition des Kindes zu senden.

Anfordern von Notfallhilfe

Notfallhilfe-Benachrichtigungen werden an Betreuer und Pflegepersonen in der Garmin Jr. Familie gesendet (*Hinzufügen von Mitgliedern zu einer Garmin Jr. Familie, Seite 5*).

- 1 Halten Sie  gedrückt.
- 2 Wenn Sie spüren, dass das Gerät dreimal vibriert, lassen Sie die Taste los, um die Notfallhilfe zu aktivieren. Die Countdown-Seite wird angezeigt.

TIPP: Vor Abschluss des Countdowns können Sie Abbrechen wählen, um die Anfrage abubrechen.

LiveTrack

ACHTUNG

Es liegt in der Verantwortung des Benutzers, beim Teilen von Positionsdaten mit anderen Personen Vorsicht walten zu lassen. Stellen Sie sicher, dass Sie stets wissen, mit wem Sie die Positionsdaten teilen, und dass Sie die Daten auch mit diesen Personen teilen möchten.

Mit der LiveTrack Funktion können Sie die aktuelle Position Ihres Kindes, kürzlich besuchte Positionen sowie den Wegverlauf der aktuellen Strecken in Echtzeit verfolgen.

Starten einer LiveTrack Sitzung

Zum Starten einer LiveTrack Sitzung müssen Sie die Smartwatch zunächst mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone koppeln (*Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3*).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **LiveTrack**.
LiveTrack wird weiterhin im Hintergrund ausgeführt.

Beenden von LiveTrack Sitzungen



Die LiveTrack Sitzung endet automatisch nach 30 Minuten, sofern Sie sie nicht verlängern.

Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort > LiveTrack beenden**.

Positionsortung

Einchecken über die Smartwatch

Damit das Kind an einer Position einchecken kann, muss die Smartwatch zunächst mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone gekoppelt werden ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).

- 1 Halten Sie  gedrückt, um das Steuerungsmenü anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie .
- 3 Wählen Sie **Senden**.

Die Smartwatch sendet eine Nachricht an den Elternteil oder den Betreuer und vibriert, wenn die Vibrationsoption aktiviert ist ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).

Anzeigen der aktuellen Position des Kindes


Zum Orten des Kindes müssen Sie zunächst die Smartwatch mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone koppeln ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort**.
Die zuletzt gemeldete Position der Smartwatch und die Uhrzeit, zu der sie gemeldet wurde, werden angezeigt.
- 2 Wählen Sie **Neu laden**, um die Position zu aktualisieren.

Anzeigen des Positionsverlaufs Ihres Kindes

Zum Anzeigen des Positionsverlaufs des Kindes müssen Sie die Smartwatch zunächst mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone koppeln ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).





Alle genehmigten Familienmitglieder können den Positionsverlauf des Kindes in der App anzeigen.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort > Protokoll**.
- 2 Wählen Sie , um Daten für bis zu sieben vorherige Tage anzuzeigen.


Grenzen

Hinzufügen von Grenzen

Zum Hinzufügen von Grenzen müssen Sie die Smartwatch zunächst mit der Garmin Jr. App auf dem Smartphone koppeln ([Koppeln der Smartwatch mit dem Smartphone, Seite 3](#)).


- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort >  > Neue Grenze hinzufügen**.
- 2 Tippen Sie bei Bedarf auf die Standardadresse, um die Mitte der Grenze zu aktualisieren.
- 3 Verwenden Sie bei Bedarf den Schieberegler, um die Größe der Grenze anzupassen.
- 4 Wählen Sie  bzw. .
- 5 Geben Sie einen Namen für die Grenze ein.
- 6 Wählen Sie **Alarme**, um Alarme zu aktivieren, wenn die Smartwatch eine Grenze verlässt oder betritt.
- 7 Wählen Sie , um die Grenze zu speichern.

Löschen von Grenzen

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort >  > Grenzen verwalten**.
- 2 Wählen Sie eine Grenze.
- 3 Wählen Sie **Grenze löschen > Löschen**.

Aktivieren und Deaktivieren von Grenzalarmen

Wenn Grenzalarme aktiviert sind, erhalten Eltern und Betreuer eine Benachrichtigung, wenn die Smartwatch in eine Grenze eintritt oder sie verlässt (*Hinzufügen von Grenzen*, Seite 16).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Standort** >  > **Grenzen verwalten**.
- 2 Wählen Sie eine Grenze.
- 3 Wählen Sie **Alarmer**, um Alarmer zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Aktivitäten und Spiele

Die Bounce Smartwatch kann für Indoor- und Outdoor-Aktivitäten und zum Spielen lehrreicher Spiele verwendet werden. Aktivitäten können gespeichert und mit der Garmin Jr. Familie geteilt werden. Außerdem können Sie eine Toe-to-Toe™ Schrittzahl-Challenge mit anderen Personen starten, die über eine kompatible Garmin Uhr verfügen.



Weitere Informationen zur Genauigkeit der Fitness-Tracker-Daten und Fitnesswerte sind unter garmin.com/ataccuracy verfügbar.

Aktivitätsziel

Zur Förderung der Gesundheit von Kindern empfehlen Organisationen wie das US-amerikanische Centers for Disease Control and Prevention, sich jeden Tag mindestens 60 Minuten körperlich zu bewegen. Dabei kann es sich um Aktivitäten mit mäßiger Intensität handeln, z. B. zügiges Gehen, oder um Aktivitäten mit hoher Intensität, z. B. Laufen.

Die Smartwatch motiviert Kinder dazu, aktiv zu sein, indem ihr Fortschritt beim Erreichen des Tagesziels von 60 Minuten angezeigt wird.


Starten von Aktivitäten

- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie  > **Aktivitäten**.
- 3 Wählen Sie eine Aktivität aus.
- 4 Wählen Sie **Drinnen** oder **Im Freien**.





Wenn für die Aktivität GPS-Signale erforderlich sind, gehen Sie nach draußen und begeben Sie sich an einen Ort mit freier Sicht zum Himmel. Warten Sie, bis die Uhr bereit ist.

- 5 Drücken Sie , um den Aktivitäten-Timer zu starten.

Die Uhr zeichnet Aktivitätsdaten nur dann auf, wenn der Aktivitäten-Timer läuft.

TIPP: Sie können  drücken, um Runden aufzuzeichnen (*Markieren von Runden mit der Auto Lap Funktion*, Seite 19).

Beenden von Aktivitäten

- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie , um die Aktivität zu speichern.
 - Wählen Sie , um die Aktivität zu verwerfen.
 - Drücken Sie , um die Aktivität fortzusetzen.

Aktivitätseinstellungen

Diese Einstellungen ermöglichen es Ihnen, die vorinstallierten Aktivitäten an Ihre Anforderungen anzupassen. Beispielsweise können Sie das Display anpassen und Alarime aktivieren. Es sind nicht alle Einstellungen für alle Aktivitätstypen verfügbar.

Drücken Sie  und wählen Sie  > **Aktivitäten**. Wählen Sie eine Aktivität und anschließend die Option .

Alarime: Legt die Trainingsalarime für die Aktivität fest ([Alarime, Seite 18](#)).

Auto Lap: Legt die Optionen für die Auto Lap® Funktion fest ([Auto Lap, Seite 19](#)).

Laufen/Gehen: Legt Lauf- und Gehintervalle für eine Laufaktivität fest ([Verwenden von Lauf-/Gehalarmen, Seite 18](#)).

Pace anzeigen: Zeigt während der Aktivität die aktuelle Pace an.

Geschwindigkeit anzeigen: Zeigt während der Aktivität die aktuelle Geschwindigkeit an.

Alarime

Das Kind kann Alarime auf der Bounce Smartwatch verwenden, um zu trainieren und dadurch bestimmte Zeit- und Distanzziele zu erreichen.

Einrichten von Alarmen

1 Drücken Sie .

HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für alle Aktivitäten verfügbar.

2 Wählen Sie  > **Aktivitäten**.

3 Wählen Sie eine Aktivität aus.

4 Wählen Sie **Drinne**n oder **Im Freien**.


5 Wählen Sie  > **Alarime**.

6 Wählen Sie **Zeit**, um einen Zeit-Alarm einzurichten.

7 Wählen Sie eine Zeit oder geben Sie einen benutzerdefinierten Wert für den Zeit-Alarm ein.

8 Wählen Sie **Distanz**, um einen Distanz-Alarm einzurichten.

9 Wählen Sie eine Distanz oder geben Sie einen benutzerdefinierten Wert für den Distanz-Alarm ein.

10 Wählen Sie , um den Alarm zu aktivieren.

Verwenden von Lauf-/Gehalarmen

1 Drücken Sie .

2 Wählen Sie  > **Aktivitäten** > **Laufen**.

HINWEIS: Alarime für Gehpausen sind nur für die Laufaktivität verfügbar.

3 Wählen Sie **Drinne**n oder **Im Freien**.

4 Wählen Sie  > **Laufen/Gehen**.

5 Richten Sie die Laufzeit für jeden Alarm ein.

6 Richten Sie die Gehzeit für jeden Alarm ein.

7 Wählen Sie neben **Laufen/Gehen** die Option , um die Alarime zu aktivieren.

8 Beginnen Sie ein Lauftraining.

Jedes Mal, wenn Sie ein Intervall beenden, wird eine Meldung angezeigt. Die Smartwatch gibt auch einen Signalton aus oder vibriert, wenn Töne aktiviert sind ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).

Auto Lap

Markieren von Runden mit der Auto Lap Funktion


Sie können die Auto Lap Funktion verwenden, um eine Runde bei einer bestimmten Distanz automatisch zu markieren. Diese Funktion hilft Ihnen, Ihre Leistung während verschiedener Abschnitte einer Aktivität zu vergleichen (z. B. jede Meile oder alle 5 Kilometer).

1 Drücken Sie .


2 Wählen Sie  > **Aktivitäten**.

3 Wählen Sie eine Aktivität aus.

HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für alle Aktivitäten verfügbar.

4 Wählen Sie .

5 Wählen Sie eine Option:

- Wählen Sie , um die Auto Lap Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.
- Wählen Sie **Auto Lap** und anschließend eine Distanz, um die Distanz zwischen Runden anzupassen.

Bei jedem Abschluss einer Runde wird eine Meldung mit der Zeit für diese Runde angezeigt. Außerdem vibriert die Smartwatch, wenn die Vibrationsoption aktiviert ist ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).

Starten von Spielen

1 Drücken Sie .



2 Wählen Sie  > **Spiele**.

3 Wählen Sie ein Spiel.

4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Display.

Spieleinstellungen

Mit diesen Einstellungen können Sie die einzelnen vorinstallierten Spiele anpassen. Nicht alle Einstellungen sind für alle Arten von Spielen verfügbar.

Drücken Sie  und wählen Sie  > **Spiele**. Wählen Sie ein Spiel, dann einen Level oder ein Puzzle und anschließend die Option .

Timer: Ermöglicht es Ihnen, durch das Festlegen eines Zeitlimits mehr Punkte zu sammeln.

Töne und Vibration: Aktiviert bzw. deaktiviert die Töne und Vibrationen nur für das Spiel ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).

Uhren

Einstellen eines Alarms

Sie können mehrere Alarme einstellen. Sie können jeden Alarm so einstellen, dass er einmal ertönt oder regelmäßig wiederholt wird.

1 Drücken Sie die Taste .

2 Wählen Sie  > **Alarme** > **Neuer Alarm**.

3 Wählen Sie **Zeit**, und geben Sie eine Zeit ein.


4 Wählen Sie **Wiederholung** und dann eine Option.

5 Wählen Sie **Alarmtext** und anschließend eine Beschreibung für den Alarm.



6 Wählen Sie **Symbol** und anschließend ein Symbol für den Alarm.

7 Wählen Sie **Ton** und anschließend Ton- und Vibrationseinstellungen für den Alarm.



Löschen von Alarmen

- 1 Drücken Sie die Taste **(A)**.
- 2 Wählen Sie  > **Alarme**.
- 3 Wählen Sie einen Alarm und dann die Option **Alarm löschen**.

Starten des Countdown-Timers

- 1 Drücken Sie die Taste **(A)**.
- 2 Wählen Sie  > **Timer**.
- 3 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie einen Timer, um einen vorhandenen Timer zu verwenden.
 - Wählen Sie **Benutzerdefiniert** und geben Sie eine Zeit ein, um den Timer anzupassen.
- 4 Drücken Sie **(A)**.
- 5 Drücken Sie bei Bedarf **(A)**, um den Timer anzuhalten.
- 6 Wählen Sie eine Option:
 - Drücken Sie **(A)**, um den Timer fortzusetzen.
 - Wählen Sie , um den Timer zurückzusetzen.
- 7 Drücken Sie **(B)**, um zum Menü zurückzukehren und den Timer im Hintergrund laufen zu lassen.

Verwenden der Stoppuhr

- 1 Drücken Sie die Taste **(A)**.
- 2 Wählen Sie  > **Stoppuhr**.
- 3 Drücken Sie **(A)**, um den Timer zu starten.
- 4 Drücken Sie **(B)**, um eine Runde zu markieren.
Die Stoppuhr-Gesamtzeit läuft weiter.
- 5 Drücken Sie **(A)**, um den Timer zu stoppen.
- 6 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie , um den Timer zurückzusetzen.
 - Drücken Sie **(A)**, um den Timer fortzusetzen.
 - Drücken Sie **(B)**, um die Stoppuhr zu beenden, ohne den Timer zurückzusetzen.

Anpassen der Smartwatch

Systemeinstellungen

Drücken Sie **(A)** und wählen Sie  > **System**.

Info: Zeigt die Geräte-ID, Softwareinformationen, aufsichtsrechtliche Informationen und die Lizenzvereinbarung an.

Flugzeugmodus: Deaktiviert Bluetooth, LTE und Wi-Fi.

Auto-Sperre: Sperrt den Touchscreen automatisch, um unbeabsichtigte Eingaben zu vermeiden. Halten Sie eine beliebige Taste gedrückt, um den Touchscreen zu entsperren.

Datumsformat: Legt das Datumsformat fest.

Anzeige: Richtet die Displayabschaltung und die Helligkeit ein ([Anzeigeeinstellungen, Seite 21](#)).

DND: Aktiviert oder deaktiviert den DND-Modus ([Verwenden des DND-Modus, Seite 10](#)).

Zeitformat: Legt das Zeitformat fest ([Zeit- und Datumseinstellungen, Seite 21](#)).

Einheiten: Richtet die für die Datenanzeige verwendeten Maßeinheiten ein ([Ändern der Maßeinheiten, Seite 21](#)).



Zeit- und Datumseinstellungen

Drücken Sie  und wählen Sie  > **System**.

Zeitformat: Legt fest, ob die Zeit von der Smartwatch im 12-Stunden- oder 24-Stunden-Format angezeigt wird.

Datumsformat: Legt fest, ob das Datum von der Smartwatch als Monat/Tag oder als Tag/Monat angezeigt wird.

Anzeigeeinstellungen

Drücken Sie  und wählen Sie  > **System** > **Anzeige**.



Helligkeit: Richtet die Helligkeitsstufe des Displays ein.

Zeitlimit: Richtet die Zeitdauer ein, bevor sich das Display ausschaltet.

Armbewegungen: Richtet das Display so ein, dass es sich einschaltet, wenn Sie den Arm in Richtung Ihres Körpers bewegen, um auf die Smartwatch zu blicken.


Ändern der Maßeinheiten

Sie können die Maßeinheiten für Distanz und Temperatur anpassen.

- 1 Drücken Sie .
- 2 Wählen Sie  > **System** > **Einheiten**.
- 3 Wählen Sie eine Messgröße.
- 4 Wählen Sie eine Maßeinheit.

Ton- und Vibrationseinstellungen

Drücken Sie  und wählen Sie  > **Töne und Vibration**.

Lautstärke: Legt die Lautstärke für Alarme und Sprachnachrichten fest. Drücken Sie , um Töne zu deaktivieren.

Warntöne: Aktiviert oder deaktiviert Alarmtöne.

Alarmvibration: Richtet die Vibrationsstufe ein (aus, niedrig, mittel, hoch).






Geräteinformationen

Liste von Aktivitäten und Spielen

Die nachfolgend aufgeführten Aktivitäten und Spiele sind auf der Bounce Uhr verfügbar.

HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass Sie die Software der Uhr aktualisieren, um aktuelle Aktivitäten und Spiele zu erhalten ([Produkt-Updates](#), [Seite 25](#)).

Aktivitäten

	Radfahren
	Sonstige
	Schwimmbad
	Laufen
	Gehen

Spiele

	Mathe-Meister
	Schiebepuzzle
	Toe-to-Toe

- [Aktivitätseinstellungen](#), Seite 18
- [Starten von Aktivitäten](#), Seite 17
- [Spieleinstellungen](#), Seite 19
- [Starten von Spielen](#), Seite 19

Aufladen der Smartwatch

⚠ WARNUNG

Dieses Gerät ist mit einem Lithium-Ionen-Akku ausgestattet. Lesen Sie alle Produktwarnungen und sonstigen wichtigen Informationen der Anleitung "*Wichtige Sicherheits- und Produktinformationen*", die dem Produkt beiliegt.

HINWEIS

Zum Schutz vor Korrosion sollten Sie die Kontakte und den umliegenden Bereich vor dem Aufladen oder dem Anschließen an einen Computer sorgfältig reinigen und trocknen. Weitere Informationen finden Sie in den Anweisungen zum Reinigen.

- 1 Stecken Sie das Kabel (das Ende mit dem Symbol ▲) in den Ladeanschluss an der Smartwatch.



- 2 Schließen Sie das andere Ende des Kabels an einen USB-Ladeanschluss an.
Die Smartwatch zeigt den aktuellen Akkuladestand an.

Tipps zum Aufladen der Smartwatch

- Verbinden Sie das Ladegerät sicher mit der Smartwatch, um die Smartwatch über das USB-Kabel aufzuladen ([Aufladen der Smartwatch, Seite 23](#)).
Sie können die Smartwatch aufladen, indem Sie das USB-Kabel entweder mit einem Garmin AC-Netzadapter und dann mit einer Steckdose oder aber mit einem USB-Anschluss am Computer verbinden. Es dauert ca. zweieinhalb Stunden, einen vollständig entladenen Akku aufzuladen.
- Lassen Sie die Smartwatch mit dem Ladegerät verbunden, bis der Akkuladestand 100 % erreicht hat.
- Der verbleibende Akkuladestand wird im Steuerungsmenü angezeigt ([Steuerungen, Seite 14](#)).

Anzeigen von Smartwatch-Informationen

Sie können die Geräte-ID, die Softwareversion, aufsichtsrechtliche Informationen und die Lizenzvereinbarung anzeigen.

- 1 Halten Sie auf dem Displaydesign die Taste **B** gedrückt.
- 2 Wählen Sie **System > Info**.

Technische Daten

Akkutyp	Wiederaufladbarer, integrierter Lithium-Ionen-Akku
Batterielaufzeit	Bis zu 2 Tage
Betriebstemperaturbereich	-20 °C bis 60 °C (-4 °F bis 140 °F) HINWEIS: Die Akku-Laufzeit kann beim Betrieb zwischen -20 °C und 0 °C eingeschränkt sein.
Ladetemperaturbereich	0 °C bis 45 °C (32 °F bis 113 °F)
Funkfrequenzen	2,4 GHz bei 18,3 dBm (maximal), 1,75 GHz bei 22,5 dBm (maximal) 847 MHz bei 22,9 dBm, 726 MHz bei 21,8 dBm (maximal)
Maximaler SAR-Wert	0,30 W/kg für Torso, 0,51 W/kg für Extremitäten
Wasserdichtigkeit	Schwimmen, 5 ATM ¹

Pflege des Geräts

HINWEIS

Setzen Sie das Gerät keinen starken Erschütterungen aus, und verwenden Sie es sorgsam. Andernfalls kann die Lebensdauer des Produkts eingeschränkt sein.

Drücken Sie die Tasten nach Möglichkeit nicht unter Wasser.

Verwenden Sie keine scharfen Gegenstände zum Reinigen des Geräts.

Bedienen Sie den Touchscreen nie mit harten oder scharfen Gegenständen, da dies zu Schäden am Touchscreen führen kann.

Verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder Insektenschutzmittel, die die Kunststoffteile oder die Oberfläche beschädigen könnten.

Spülen Sie das Gerät mit klarem Wasser ab, nachdem es mit Chlor- oder Salzwasser, Sonnenschutzmitteln, Kosmetika, Alkohol oder anderen scharfen Chemikalien in Berührung gekommen ist. Wenn das Gerät diesen Substanzen über längere Zeit ausgesetzt ist, kann dies zu Schäden am Gehäuse führen.

Bewahren Sie das Gerät nicht an Orten auf, an denen es über längere Zeit extrem hohen oder niedrigen Temperaturen ausgesetzt sein kann, da dies zu Schäden am Gerät führen kann.

Reinigen der Uhr

⚠ ACHTUNG

Bei einigen Benutzern kann es nach einer längeren Verwendung der Uhr zu Hautirritationen kommen. Dies gilt insbesondere für Benutzer mit einer empfindlichen Haut oder Allergien. Falls Sie Hautirritationen bemerken, nehmen Sie die Uhr ab und lassen Sie die Haut abheilen. Stellen Sie zum Vermeiden von Hautirritationen sicher, dass die Uhr sauber und trocken ist, und tragen Sie sie nicht zu fest am Handgelenk.

HINWEIS

Bereits geringe Mengen an Schweiß oder Feuchtigkeit können beim Anschluss an ein Ladegerät zur Korrosion der elektrischen Kontakte führen. Korrosion kann den Ladevorgang und die Datenübertragung stören.

TIPP: Weitere Informationen finden Sie unter www.garmin.com/fitandcare.

- 1 Spülen Sie das Gerät mit Wasser ab oder verwenden Sie ein befeuchtetes fusselfreies Tuch.
- 2 Lassen Sie die Smartwatch vollständig trocknen.

Austauschen des Armbands

Das verstellbare Armband sollte Kindern im Alter ab 6 Jahren passen. Für die Uhr eignen sich 20 mm breite Bänder. Wenden Sie sich an den Support von Garmin, um sich über Ersatzteile zu informieren.

¹ Das Gerät widersteht einem Druck wie in 50 Metern Wassertiefe. Weitere Informationen finden Sie unter www.garmin.com/waterrating.

Smartwatch-Updates

Garmin Support-Center

Unter support.garmin.com finden Sie Unterstützung und Informationen, beispielsweise Produkthandbücher, häufig gestellte Fragen, Videos und Support.

Produkt-Updates

Die Smartwatch sucht automatisch nach Updates, nachdem sie mit Bluetooth synchronisiert wurde und während der Schlafenszeit des Kindes, sofern Wi-Fi verfügbar ist. Über die Systemeinstellungen können Sie manuell nach Updates suchen ([Systemeinstellungen, Seite 20](#)). Installieren Sie auf dem Smartphone die Garmin Jr. App. Installieren Sie auf dem Computer Garmin Express™ (www.garmin.com/express).

So erhalten Sie einfachen Zugriff auf folgende Dienste für Garmin Geräte:

- Software-Updates
- Hochladen von Daten in Garmin Jr.
- Produktregistrierung

Einrichten von Garmin Express

- 1 Verbinden Sie das Gerät per USB-Kabel mit dem Computer.
- 2 Rufen Sie die Website www.garmin.com/express auf.
- 3 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



Weitere Informationsquellen

- Unter support.garmin.com finden Sie zusätzliche Handbücher, Artikel und Software-Updates.
- Rufen Sie die Website buy.garmin.com auf, oder wenden Sie sich an einen Garmin Händler, wenn Sie weitere Informationen zu optionalen Zubehör- bzw. Ersatzteilen benötigen.

Fehlerbehebung

Neustart der Uhr

Wenn die Uhr nicht mehr reagiert, müssen Sie sie möglicherweise neu starten. Durch diesen Vorgang werden keine Daten gelöscht.

- 1 Halten Sie  gedrückt, bis auf der Uhr  angezeigt wird.

HINWEIS: Sie müssen  gedrückt halten, damit keine Hilfealarme gesendet werden (ca. 10 Sekunden).

- 2 Lassen Sie  los.

Die Uhr wird neu gestartet.

Zurücksetzen aller Standardeinstellungen

Sie können alle Uhreinstellungen auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.

HINWEIS: Beim Zurücksetzen der Smartwatch werden auch alle Daten gelöscht, z. B. Aktivitäten. Sie sollten die Smartwatch mit der Garmin Jr. App synchronisieren, um Aktivitätsdaten vor dem Zurücksetzen der Smartwatch hochzuladen.

- 1 Drücken Sie die Taste .
- 2 Wählen Sie  > **System** > **Info** > **Reset** > .

Ist mein Telefon mit meiner Uhr kompatibel?

Die Bounce Uhr ist mit Telefonen mit Bluetooth Technologie kompatibel.

Informationen zur Kompatibilität mit Bluetooth finden Sie unter www.garmin.com/ble-jr.

Das Smartphone stellt keine Verbindung mit der Smartwatch her

Falls das Smartphone keine Verbindung mit der Smartwatch herstellt, versuchen Sie es mit diesen Tipps.

- Schalten Sie das Smartphone und die Smartwatch aus und schalten Sie beide Geräte wieder ein.
- Aktivieren Sie auf dem Smartphone die Bluetooth Technologie.
- Aktualisieren Sie die Garmin Jr. App auf die aktuelle Version.
- Entfernen Sie die Smartwatch aus der Garmin Jr. App und den Bluetooth Einstellungen des Smartphones, um die Kopplung erneut durchzuführen.
- Wenn Sie ein neues Smartphone erworben haben, entfernen Sie die Smartwatch aus der Garmin Jr. App auf dem Smartphone, das Sie nicht mehr verwenden werden.
- Achten Sie darauf, dass Smartphone und Smartwatch maximal als 10 m (33 Fuß) voneinander entfernt sind.
- Öffnen Sie auf dem Smartphone die Garmin Jr. App und wählen Sie **••• > **Neues Garmin-Gerät koppeln**, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.
- Halten Sie auf dem Displaydesign die Option **B** gedrückt und wählen Sie **Synchronisieren und koppeln > Koppeln**.

Wie koppele ich eine weitere Smartwatch mit der Garmin Jr. App?

Wenn Sie bereits eine Smartwatch mit der Garmin Jr. App gekoppelt haben, können Sie über das Kindermenü ein neues Kind und eine neue Smartwatch hinzufügen. Sie können bis zu acht Smartwatches koppeln.

HINWEIS: Sie müssen eine Smartwatch für ein Kind entfernen, bevor Sie für das Kind eine neue Smartwatch hinzufügen.

- 1 Öffnen Sie die Garmin Jr. App.
- 2 Wählen Sie **Startseite > + > Neues Kind oder Gerät hinzufügen**.
- 3 Wählen Sie eine Option:
 - Wählen Sie ein Kind aus, um diesem bereits vorhandenen Kind eine neue Smartwatch hinzuzufügen.
 - Wählen Sie **Neues Kind**, um eine neue Smartwatch für ein neues Kind hinzuzufügen.
- 4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Display.

Kann mein Kind Nachrichten an andere Kinder senden?

Andere Kinder müssen in der Garmin Jr. App als Kontakte eingerichtet sein ([Hinzufügen von Messaging-Kontakten, Seite 5](#)).

Auffinden einer verloren gegangenen Smartwatch

Verwenden Sie diese Funktion, um nach einer verloren gegangenen Bounce Smartwatch zu finden, die sich in Reichweite des gekoppelten Smartphones befindet.

TIPP: Falls Sie die Smartwatch nicht in der Nähe finden können, versuchen Sie, die aktuelle Position der Smartwatch anzuzeigen ([Anzeigen der aktuellen Position des Kindes, Seite 16](#)).

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**.
- 2 Wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Uhr suchen**.

Das Smartphone sucht nach der gekoppelten Bounce Smartwatch. Die Smartwatch vibriert und gibt auch einen Signalton aus, wenn Töne aktiviert sind ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).
- 3 Drücken Sie auf der Smartwatch die Option **B**, um die Suche zu stoppen.

Fitness Tracker

Weitere Informationen zur Fitness-Tracker-Genauigkeit sind unter garmin.com/ataccuracy verfügbar.

Meine Schrittzahl ist ungenau


Falls Ihre Schrittzahl ungenau ist, versuchen Sie es mit diesen Tipps.

- Rufen Sie die Website garmin.com/ataccuracy auf.
- Tragen Sie die Smartwatch an Ihrer nicht dominanten Hand.
- Tragen Sie die Smartwatch in der Tasche, wenn Sie nur Ihre Hände oder Arme aktiv verwenden.

HINWEIS: Die Smartwatch interpretiert u. U. einige sich wiederholende Bewegungen, z. B. das Klatschen mit den Händen oder das Zähneputzen, als Schritte.

Meine Uhr zeigt die falsche Sprache an

Sie müssen die Sprache der Uhr in der Garmin Jr. App ändern.

- 1 Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option **Startseite**, wählen Sie das Kind und anschließend die Option **Einstellungen > Sprache**.
- 2 Wählen Sie eine Sprache.
- 3 Wählen Sie .

Die Sprache der Smartwatch wird aktualisiert, wenn die Smartwatch das nächste Mal mit der Garmin Jr. App synchronisiert wird.

Optimieren der Akku-Laufzeit

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Akku-Laufzeit zu verlängern.

- Reduzieren Sie die Displayhelligkeit und das Zeitlimit für das Display ([Anzeigeeinstellungen, Seite 21](#)).
- Deaktivieren Sie die Option für Armbewegungen ([Anzeigeeinstellungen, Seite 21](#)).
- Reduzieren Sie die Vibrationsstufe ([Ton- und Vibrationseinstellungen, Seite 21](#)).

Erfassen von Satellitensignalen

Die Uhr benötigt möglicherweise eine ungehinderte Sicht zum Himmel, um Satellitensignale zu erfassen.


- 1 Begeben Sie sich im Freien an eine für den Empfang geeignete Stelle.
Die Vorderseite der Uhr sollte gen Himmel gerichtet sein.
- 2 Warten Sie, während die Uhr Satelliten erfasst.
Das Erfassen von Satellitensignalen kann 30 bis 60 Sekunden dauern.

Verbessern des GPS-Satellitenempfangs

- Synchronisieren Sie die Smartwatch regelmäßig über das Bluetooth fähige Smartphone mit der Garmin Jr. App.
- Begeben Sie sich mit der Smartwatch im Freien an eine Stelle, an der weder hohe Gebäude noch Bäume den Empfang stören.
- Behalten Sie Ihre Position für einige Minuten bei.

Meine Smartwatch zeigt nicht die richtige Uhrzeit an

Die Smartwatch aktualisiert die Uhrzeit und das Datum bei der Synchronisierung mit einem gekoppelten Smartphone oder wenn die Smartwatch GPS-Signale erfasst. Synchronisieren Sie die Smartwatch, damit beim Wechseln in eine andere Zeitzone die richtige Uhrzeit angezeigt wird und um die Uhrzeit auf die Sommerzeit einzustellen.

- 1 Halten Sie  gedrückt und wählen Sie **Synchronisieren und koppeln > Synchronisierung**.
Die Smartwatch synchronisiert die Uhrzeit automatisch mit dem Smartphone.
- 2 Zum Synchronisieren der Uhrzeit über Satellitensignale begeben Sie sich draußen an einen Ort mit freier Sicht zum Himmel, starten eine Aktivität und warten, bis die Smartwatch Satellitensignale erfasst hat.

