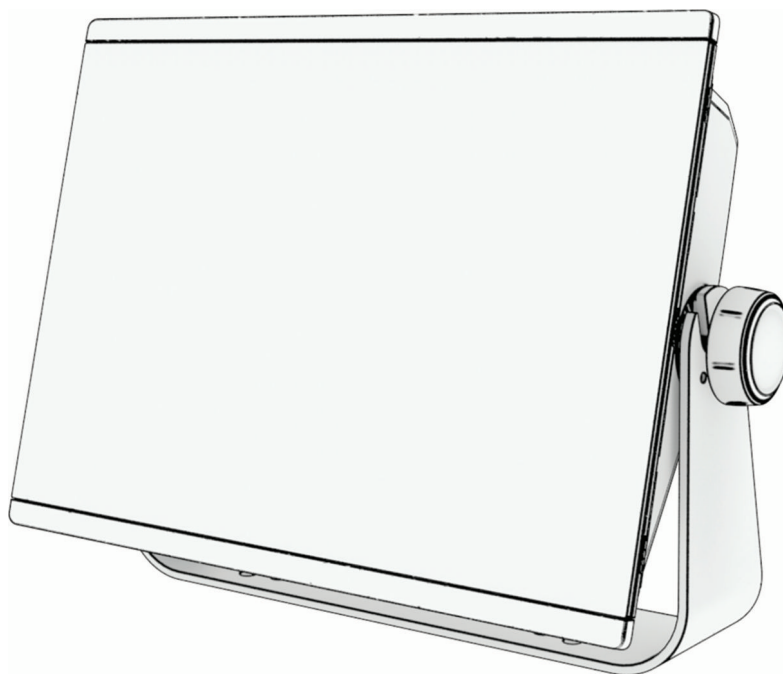


GARMIN®



GPSMAP® MANUAL DO UTILIZADOR

16x3, 15x3, 12x3, 9x3, 7x3

© 2021 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Ao abrigo das leis de direitos de autor, este manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem autorização por escrito da Garmin. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações no conteúdo deste manual, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite www.gov.br/anatel para obter as actualizações mais recentes, assim como informações adicionais sobre a utilização deste produto.

Garmin®, o logótipo Garmin, ActiveCaptain®, ANT®, Fusion®, GPSMAP®, inReach® e VIRB® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. ActiveCaptain®, Connect IQ®, ECHOMAP™, GMR Phantom™, Garmin BlueNet™, Garmin ClearVü™, Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Nautix™, Garmin Navionics Vision+™, Garmin Quickdraw™, GC™, GCV™, GMR™, GRID™, GXM™, LiveScope™, MotionScope™, OneChart™, OneHelm™, Panoptix™, Reactor™, Shadow Drive™, SmartMode™, e SteadyCast™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas comerciais não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

Mac® é uma marca comercial da Apple Inc., registada nos EUA e em outros países. A marca nominativa e os logótipos BLUETOOTH® são propriedade da Bluetooth SIG, Inc., sendo utilizadas pela Garmin sob licença. CZone™ é uma marca comercial da Power Products, LLC. Color Thermal Vision™ é uma marca comercial da FLIR Systems, Inc. FLIR® e MSX® são marcas comerciais registadas da FLIR Systems, Inc. HDMI® é uma marca comercial registada da HDMI Licensing, LLC. Mercury® e Skyhook® são marcas comerciais da Brunswick Corporation. NMEA®, NMEA 2000® e o logótipo NMEA 2000 são marcas comerciais registadas da National Marine Electronics Association. microSD® e o logótipo microSD são marcas comerciais da SD-3C, LLC. Optimus® e SeaStation® são marcas comerciais registadas da Dometic®. CHARGE™, C-Monster® e Power-Pole® são marcas comerciais registadas da JL Marine Systems, Inc. SD® e o logótipo SDHC são marcas comerciais da SD-3C, LLC. SiriusXM® e todas as marcas e logótipos associados são marcas comerciais da Sirius XM Radio Inc. Todos os direitos reservados. USB-C® é uma marca registada da USB Implementers Forum. Wi-Fi® é uma marca registada da Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países. Yamaha®, o logótipo da Yamaha, Command Link Plus® e Helm Master® são marcas comerciais da YAMAHA Motor Co., LTD. Todas as outras marcas comerciais e direitos de autor são propriedade dos respetivos proprietários.

Índice

Introdução..... 1

Descrição geral do dispositivo.....	1
Vista dos conetores GPSMAP 7x3 e GPSMAP 9x3.....	2
GPSMAP 12x3 e GPSMAP 16x3 do Glass Cockpit.....	3
Vista do conector GPSMAP 15x3.....	4
Utilizar o ecrã tátil.....	4
Botões no ecrã.....	5
Bloquear e desbloquear o ecrã tátil.....	7
Sugestões e atalhos.....	7
Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico.....	7
Aceder aos manuais da Internet.....	7
Centro de assistência Garmin.....	8
Cartões de memória.....	8
Introduzir cartões de memória.....	8
Adquirir sinais de satélite GPS.....	9
Selecionar uma fonte de GPS.....	9

Personalizar o plotter cartográfico..... 10

Ecrã inicial.....	10
Fixar um botão de função.....	11
Reordenar os itens de categoria.....	11
Barra de menus.....	11
Ocultar e mostrar a barra do menu..	12
Definir o tipo de embarcação.....	12
Ajustar a retroiluminação.....	12
Ajustar o modo de cores.....	13
Ajustar a cor do tema.....	13
Ativar o bloqueio do ecrã.....	13
Ativação automática do plotter cartográfico.....	13
Desligar automaticamente o sistema.....	13
Personalizar as páginas.....	14
Criar uma nova página de combinação.....	14
Adicionar um esquema SmartMode.....	14
Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de combinação.....	15

Eliminar uma página de combinação.....	15
Personalizar as sobreposições de dados.....	15
Repor as disposições de estações..	16
Personalizar o ecrã de arranque.....	16
Predefinições.....	16
Gerir predefinições.....	16
Guardar uma nova predefinição.....	16

Controlo do plotter cartográfico..... 16

Controlo por voz.....	17
Alterar o idioma do controlo por voz num plotter cartográfico Garmin.....	17
Auriculares suportados.....	17
Emparelhar um auricular sem fios com um plotter cartográfico Garmin.....	17
Utilizar um auricular sem fios com um plotter cartográfico Garmin.....	17
Emparelhar um relógio Garmin com um plotter cartográfico Garmin para controlo por voz.....	18
Ativar o modo de embarcação num relógio Garmin.....	18
Utilizar um relógio Garmin com um plotter cartográfico Garmin para controlo por voz.....	18
Comandos de voz do plotter cartográfico.....	19
Controlo remoto GRID.....	23
Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do plotter cartográfico.....	23
Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico a partir do dispositivo GRID.....	23
Emparelhar o dispositivo GRID 20 com o plotter cartográfico a partir do dispositivo GRID 20.....	23
Rodar o dispositivo de entrada remota GRID.....	23

Aplicação ActiveCaptain..... 24

Considerações sobre ActiveCaptain e Garmin BlueNet.....	24
Funções do ActiveCaptain.....	24

Começar a utilizar a aplicação	
ActiveCaptain.....	25
Ativar as notificações inteligentes.....	26
Receber notificações.....	26
Gerir notificações.....	27
Tornar as notificações privadas.....	27
Atualizar o software com a aplicação	
ActiveCaptain.....	28
Atualizar cartas com ActiveCaptain....	28
Subscrições de cartas.....	28

Comunicação com dispositivos sem fios.....29

Rede Wi-Fi.....	29
Configurar a rede Wi-Fi.....	29
Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico.....	29
Mudar de canal sem fios.....	29
Alterar o anfitrião Wi-Fi.....	29
Controlo remoto sem fios.....	29
Emparelhar o controlo remoto sem fios com o plotter cartográfico.....	30
Ligar e desligar a retroiluminação do controlo remoto.....	30
Desligar o controlo remoto de todos os plotters cartográficos.....	30
Emparelhar um relógio Garmin para controlar um plotter cartográfico	
Garmin.....	30
Sensor de vento sem fios.....	30
Ligar um sensor sem fios ao plotter cartográfico.....	30
Ajustar a orientação do sensor de vento.....	31
Visualizar os dados da embarcação num relógio Garmin.....	31

Cartas e respetivas vistas 3D.....32

Gráficos detalhados.....	32
Ativar uma subscrição de carta marítima.....	33
Adquirir uma subscrição de cartas com o ActiveCaptain.....	33
Renovar a sua subscrição.....	33
Carta de navegação e carta de pesca.....	34
Símbolos na carta.....	34

Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil.....	34
Medir uma distância na carta.....	35
Criar um ponto de passagem na carta.....	35
Ver informações de local e objeto numa carta.....	35
Ver detalhes dos auxiliares à navegação.....	35
Navegar para um ponto na carta.....	36
Funcionalidades da carta premium.....	37
Vista da carta Fish Eye 3D.....	38
Visualizar informações relativas à estação de observação de marés....	38
Indicadores animados de marés e correntes.....	39
Mostrar indicadores de marés e correntes.....	39
Mostrar imagens de satélite na carta de navegação.....	39
Ver fotografias aéreas de pontos de marcas terrestres.....	40
Sistema de Identificação	
Automática.....	40
Símbolos de alvo AIS.....	41
Percurso projetado e de direção de alvos AIS ativados.....	42
Ver uma lista de ameaças AIS.....	42
Ativar um alvo de uma embarcação AIS.....	42
Ver informações acerca de uma embarcação-alvo AIS.....	42
Desativar um alvo de uma embarcação AIS.....	42
Apresentar embarcações AIS numa Carta ou numa vista a 3D da Carta.....	43
Configurar o alarme de colisão da zona de segurança.....	43
Auxiliares à navegação AIS.....	44
Pedidos de ajuda AIS.....	45
Desligar a receção AIS.....	45
Desligar mensagens de aviso de difusão do AIS.....	46
Menu de cartas.....	46
Camadas da carta.....	46
Definições das camadas da carta.....	47

Definições das camadas de profundidade.....	47
Definições das camadas da minha embarcação.....	47
Definições das linhas de navegação.....	48
Definições das camadas de dados do utilizador.....	48
Definições das camadas de outras embarcações.....	49
Definições das camadas de água.....	49
Sombreado de intervalos de profundidade.....	50
Definições das camadas de meteorologia.....	50
Definições de sobreposição do radar.....	51
Definições da carta.....	51
Definições do Fish Eye 3D.....	51
Mapas suportados.....	52

Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours..... 52

Mapear uma massa de água com a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours.....	53
Adicionar uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw Contours.....	53
Comunidade Garmin Quickdraw.....	53
Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain.....	53
Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain.....	53
Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain.....	54
Definições do Garmin Quickdraw Contours.....	54

Navegação com um plotter cartográfico..... 55

Questões básicas acerca da navegação.....	56
Código de cores das rotas.....	56
Destinos.....	57

Pesquisar um Destino por Nome.....	57
Selecionar um destino utilizando a carta de navegação.....	57
Procurar um destino de serviços marítimos.....	57
Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para.....	57
Parar a navegação.....	58
Pontos de passagem.....	58
Marcar a sua localização atual como ponto de passagem.....	58
Criar um ponto de passagem num local diferente.....	58
Marcar um homem ao mar ou outra posição de SOS.....	58
Projetar um ponto de passagem.....	58
Ver uma lista de todos os Pontos de passagem.....	59
Editar um ponto de passagem guardado.....	59
Mover um ponto de passagem guardado.....	59
Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado.....	60
Eliminar um Ponto de passagem ou MOB.....	60
Eliminar todos os pontos de passagem.....	60
Rotas.....	60
Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual.....	61
Criar e guardar uma rota.....	61
Ver uma lista de rotas e caminhos de orientação Automática.....	61
Editar uma rota guardada.....	61
Encontrar e navegar uma rota guardada.....	62
Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada.....	62
Iniciar um padrão de pesquisa.....	63
Eliminar uma rota guardada.....	63
Eliminar todas as rotas guardadas..	63
Orientação automática.....	63
Definir e seguir um caminho de Orientação automática.....	63
Criar e guardar um caminho de Orientação automática.....	64

Ajustar um caminho de Orientação automática guardado	64
Cancelar um cálculo de Orientação automática em curso	64
Definir chegada cronometrada	64
Configurações de caminhos de orientação automática	65
Ajustar a distância da costa	66
Trajetos	66
Mostrar Trajetos	67
Definir a cor do trajeto ativo	67
Guardar o trajeto ativo	67
Ver uma lista de trajetos guardados	67
Editar um trajeto guardado	67
Guardar um trajeto como rota	67
Procurar um trajeto gravado e navegar para o mesmo	67
Eliminar um trajeto guardado	68
Eliminar todos os trajetos guardados	68
Seguir novamente o trajeto ativo	68
Limpar o trajeto ativo	68
Gerir a memória de registo de trajetos durante a gravação	68
Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos	68
Limites	69
Criar um limite	69
Converter uma rota num limite	69
Converter um trajeto num limite	69
Editar um limite	69
Estabelecer ligação entre um limite e um esquema SmartMode	70
Definir um alarme de limite	70
Desativar todos os alarmes de limite	70
Eliminar um limite	70
Eliminar todos os pontos de passagem, trajetos, rotas e limites guardados	70

Funcionalidades de navegação 70

Definir o tipo de embarcação para funcionalidades de navegação	70
Competição de vela	70
Orientação da linha de partida	71
Definir a linha de partida	71

Utilizar a orientação de linha de partida	71
Iniciar o cronómetro de corrida	71
Parar o cronómetro de corrida	71
Definir a distância entre a proa e a antena de GPS	72
Definições das linhas de navegação ..	72
Tabelas polares	73
Selecionar uma tabela polar pré-carregada	73
Importar manualmente uma tabela polar	73
Visualizar os detalhes da tabela polar	74
Mostrar dados polares em campos de dados	74
Ajustar a escala da tabela polar	74
Desativar os dados da tabela polar	75
Definir o calado da quilha	75
Utilização do piloto automático de veleiro	76
Manutenção de vento	76
Alterar o tipo de manutenção de vento	76
Ativar a manutenção de vento	77
Ativar a manutenção de vento a partir de manutenção de direção	77
Ajustar o ângulo de manutenção de vento	77
Amura e mudança de bordo	77
Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de direção	77
Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de vento	77
Definir um atraso na amura	78
Ativar o inibidor de mudança de bordo	78
Ajustar a velocidade de virar de bordo e cambar	78
Linha de proa e marcas de ângulo	78
Definir a linha de proa e as marcas de ângulo	78
Visualizar dados de embarcações de navegação	79

Sonda Fishfinder 79

Parar a transmissão dos sinais da sonda.....	79	Ativar o zoom dividido na vista de sonda.....	98
Vista de sonda Tradicional.....	80	Definir a velocidade de passagem... ..	99
Vista de frequência dividida da sonda.....	80	Ajustar o alcance.....	99
Garmin ClearVü Vista da sonda.....	81	Definições de rejeição de ruído da sonda.....	100
Garmin SideVü Vista da sonda.....	82	Definições do aspeto da sonda.....	100
SideVüTecnologia de monitorização.....	83	Alarmes da sonda.....	102
Medir a distância no ecrã da sonda.....	83	Definições avançadas da sonda....	103
PanoptixVistas de sonda.....	83	Definições de instalação do transdutor.....	104
LiveVüVista de sonda inferior.....	84	Frequências da sonda.....	105
Vista frontal da sonda LiveVü.....	85	Selecionar a frequência do transdutor.....	105
RealVü Vista frontal 3D da sonda....	86	Criar uma frequência predefinida.....	105
Vista inferior da sonda RealVü 3D Down.....	87	Ligar o A-Scope.....	106
RealVü Vista histórica da sonda 3D.....	88	Compensação da elevação.....	106
Camada LiveVü.....	89	Configurar os sensores para a compensação da elevação.....	106
Movimento realista.....	90	Utilizar a compensação da elevação numa vista de sonda.....	107
Garmin FrontVü Vista da sonda.....	90	Ativar a compensação da elevação.....	107
Vista de sonda de feixe triplo.....	91	Configuração da sonda Panoptix.....	107
LiveScope Vista da sonda.....	92	Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom RealVü.....	107
Aumentar o zoom nas vistas de sonda Panoptix LiveVü ou LiveScope.....	93	Ajustar a velocidade de passagem do RealVü.....	107
Vista de Perspetiva.....	93	Definições da sonda LiveVü e Garmin FrontVü frontal.....	108
Vistas de sonda em ecrãs de combinação.....	94	Definir o ângulo de transmissão dos transdutores LiveVü e Garmin FrontVü.....	108
Selecionar o tipo de transdutor.....	94	Definir o alarme de profundidade Garmin FrontVü.....	109
Selecionar uma fonte de sonda.....	94	Definições de aspeto LiveVü e Garmin FrontVü.....	109
Alterar o nome de uma fonte de sonda.....	94	LiveVü e definições de esquema Garmin FrontVü.....	109
Partilha de sondas.....	95	Definições de aspeto RealVü.....	110
Sincronizar as velocidades de passagem da sonda.....	95	Definições de instalação do transdutor Panoptix.....	110
Colocar em pausa e retomar o ecrã da sonda.....	95	Definir o desvio da proa.....	111
Considerações sobre a sonda em pausa.....	96	Calibrar a bússola.....	111
Ver historial da sonda.....	96	Definições de sonda LiveScope e Perspetiva.....	112
Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda.....	96		
Ajustar o nível de detalhe.....	97		
Ajustar a intensidade da cor.....	97		
Configuração da sonda.....	98		
Definir o nível de zoom do ecrã da sonda.....	98		

Configuração da sonda LiveScope e Perspetiva.....	112	VRM e EBL.....	121
Definições de aspeto de LiveScope e Perspetiva.....	113	Apresentar e ajustar um VRM e EBL.....	121
Definições de esquema de LiveScope e Perspetiva.....	113	Medir rapidamente o alcance e o rumo até um objeto alvo.....	121
Definições de instalação do transdutor de Perspetiva e LiveScope.....	114	Alterar uma referência de rumo EBL.....	121
Radar.....	114	Alterar a origem de um VRM e EBL.....	122
Interpretação do radar.....	115	Utilizar as ações rápidas de VRM e EBL a partir do ecrã do radar.....	122
Sobreposição do radar.....	115	Rastos de eco.....	122
Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta.....	115	Ativar rastos de eco.....	122
Transmitir sinais de radar.....	116	Ajustar o comprimento dos rastos de eco.....	123
Parar a transmissão de sinais de radar.....	116	Limpar os rastos de eco.....	123
Configurar o modo de transmissão temporizada.....	116	Definições de radar.....	123
Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar.....	116	Ganho do radar.....	123
Ajustar o alcance do radar.....	116	Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar.....	123
Dicas para selecionar um alcance do radar.....	117	Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar.....	123
Tecnologia do radar doppler MotionScope.....	117	Minimizar a interferência de objetos grandes próximos.....	124
Ativar zonas de segurança.....	118	Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar.....	124
Definir uma Zona de segurança circular.....	118	Definições de filtros do radar.....	124
Definir uma zona de segurança parcial.....	118	Ajustar interferências do mar no ecrã Radar.....	124
MARPA.....	119	Ajustar interferências de chuva no ecrã Radar.....	125
Símbolos de alvo MARPA.....	119	Calcular a média de várias pesquisas no ecrã Radar.....	125
Adquirir alvos MARPA automaticamente.....	119	Menu Opções do radar.....	125
Remover alvos MARPA automaticamente.....	119	Menu de configuração do radar.....	126
Atribuir um marcador MARPA a um objeto.....	120	Reduzir interferências de conversa cruzada no ecrã do radar.....	126
Remover uma tag MARPA de um objeto-alvo.....	120	Definições de aspeto do radar.....	126
Visualizar informações acerca de um objeto-alvo MARPA.....	120	Definições de instalação do radar.....	126
Ver uma lista de ameaças AIS.....	120	Medir e definir o desvio da proa.....	126
Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar.....	120	Definir uma posição parada personalizada.....	127
Definições do alarme de alvo perigoso MARPA.....	121	Definições das camadas da minha embarcação no radar.....	127
		Definições da carta de sobreposição do radar.....	127
		Selecionar uma fonte alternativa para o radar.....	127

Piloto automático..... 128

Configuração do piloto automático...	128
Selecionar a fonte de direção preferencial.....	128
Abrir o ecrã de piloto automático.....	129
Ecrã do piloto automático.....	129
Ajustar os incrementos da direção por passos.....	129
Configurar o modo de poupança de energia.....	130
Ativar a funcionalidade Shadow Drive™.....	130
Barra de sobreposição do piloto automático.....	130
Ativar o piloto automático.....	131
Ajustar a direção utilizando o leme.....	131
Ajustar a direção com o plotter cartográfico no modo de direção por passos.....	131
Padrões de direção.....	132
Seguir o padrão de inversão de marcha.....	132
Configurar e seguir o padrão de círculos.....	132
Configurar e seguir o padrão de ziguezague.....	132
Seguir o padrão de manobra de Williamson.....	132
Seguir um padrão de órbita.....	132
Configurar e seguir o padrão de trevo.....	133
Configurar e seguir um padrão de direção.....	133
Cancelar um padrão de direção....	133
Ajustar a resposta do piloto automático.....	133
Ativar a resposta automática.....	134
Modo de piloto automático de baixa velocidade.....	134
Ativar e desativar o modo de piloto automático de baixa velocidade....	134
Ligar e desligar o modo de piloto automático de baixa velocidade....	134
Ativar os controlos do piloto automático num relógio Garmin.....	135
Personalizar as ações do botão do piloto automático.....	135

Controlar o piloto automático com um controlo remoto GRID 20.....	135
Controlo remoto do piloto automático Reactor™.....	135
Emparelhar um controlo remoto do piloto automático Reactor com um plotter cartográfico.....	136
Alterar as funções das teclas de ação do controlo remoto do piloto automático Reactor.....	136
Atualizar o software do controlo remoto do piloto automático Reactor.....	136
Teclado do piloto automático.....	136
Ações predefinidas da tecla de função.....	137
Configurar as teclas de função.....	137
Modo de direção assistida.....	137
Ativar o modo de direção assistida.....	138
Piloto automático Yamaha.....	138
Ecrã do piloto automático Yamaha.....	139
Definições do piloto automático Yamaha.....	139
Barra de sobreposição do piloto automático Yamaha.....	140

Controlo do motor elétrico

Force®..... 140

Ligar a um motor de arrasto.....	141
Adicionar os controlos do motor de arrasto a ecrãs.....	141
Barra de controlo do motor de arrasto.....	142
Impulso de marcha-atrás.....	143
Definições do motor de arrasto.....	143
Atribuir um atalho às teclas de atalho do controlo remoto do motor de arrasto.....	143
Calibrar a bússola do motor de arrasto.....	144
Definir o desvio da proa.....	144
Calibrar o alinhamento da direção.....	144

Chamadas digitais seletivas..... 145

Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados.....	145
---	-----

Ligar DSC.....	145
Lista DSC.....	145
Ver a Lista DSC.....	145
Adicionar um contacto DSC.....	145
Chamadas de socorro recebidas.....	146
Navegar para uma embarcação em perigo.....	146
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF.....	146
Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a partir de um plotter cartográfico.....	146
Acompanhamento da posição.....	146
Ver um relatório da posição.....	147
Navegar para uma embarcação localizada.....	147
Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada.....	147
Editar informações num relatório da posição.....	147
Eliminar um registo de chamada de relatório da posição.....	147
Visualizar Trilhos de embarcações na Carta.....	148
Chamadas de rotina individuais.....	148
Selecionar um canal DSC.....	148
Fazer uma chamada de rotina individual.....	148
Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS.....	148

Indicadores e gráficos..... 149

Visualizar os manómetros.....	149
Ícones de alerta do motor.....	149
Alterar os dados apresentados nos manómetros.....	150
Personalizar os indicadores.....	150
Personalizar limites do indicador do motor e do combustível.....	150
Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores.....	150
Selecionar os motores apresentados nos indicadores.....	151
Ativar alarmes de estado para indicadores do motor.....	151
Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor.....	151

Yamaha Manómetros do motor.....	151
Ícones de função do motor.....	152
Ícones de estado do motor.....	153
Ícones de aviso do motor.....	153
Definir os indicadores.....	154
Configurar o número de motores.....	154
Configurar os sensores de nível do depósito.....	155
Alterar os dados apresentados..	155
Definições dos dados do motor Yamaha.....	155
Indicadores do motor Mercury®.....	156
Definir o alarme de combustível.....	157
Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação.....	157
Visualização os indicadores de vento.....	157
Configurar o indicador de vento de navegação.....	157
Configurar a Fonte de velocidade..	158
Configurar a fonte de direção do indicador de vento.....	158
Personalizar o indicador de vento à bolina.....	158
Visualizar indicadores de viagem.....	158
Repor indicadores de viagem.....	158
Ver gráficos.....	159
Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico.....	159
Desativar a filtragem de gráficos..	159

Mensagens inReach®..... 159

Ligar um dispositivo inReach ao plotter cartográfico.....	160
Receber mensagens.....	160
Responder a uma mensagem.....	160
Enviar uma mensagem de registo.....	160
Iniciar uma nova conversa.....	161
Enviar uma mensagem rápida.....	161
Enviar uma mensagem personalizada.....	161
Chamadas de SOS do inReach.....	162
Enviar uma chamada de SOS do inReach.....	162

Comunicar com a equipa Garmin Response durante uma chamada de SOS.....	162
Cancelar uma chamada de SOS do inReach.....	163
Alterar as definições de monitorização do inReach.....	163

Comutação digital..... 163

Adicionar e editar uma página de comutação digital.....	163
Garmin Boat Switch™.....	163
Configurar o dispositivo Garmin Boat Switch.....	163
Configurar um comutador como momentâneo.....	164
Atribuir um nome a um comutador.....	164
Etiquetar um comutador.....	164
Mostrar e ocultar comutadores..	164
Configurar a opção de luz de navegação.....	165
Utilizar os comutadores da bomba de esgoto.....	165
Utilizar luzes reguláveis.....	165

Controlo de equipamentos de terceiros instalados na embarcação..... 166

Sistema de ancoragem Power-Pole®.....	166
Ativar a âncora Power-Pole ou a sobreposição CHARGE™.....	166
Configurar a âncora Power-Pole....	166
Sobreposição Power-Pole.....	167
Controlo avançado da embarcação Power-Pole.....	168
Sobreposição CHARGE.....	169
Ativar o leme Mercury.....	170
Funcionalidades do controlo do motor elétrico Mercury.....	170
Adicionar a sobreposição de controlo de arrasto Mercury.....	170
Sobreposição de motor elétrico Mercury.....	171
Controlo de velocidade de cruzeiro Mercury.....	171

Ativar a sobreposição da velocidade de cruzeiro Mercury.....	171
Sobreposição do controlo de velocidade de cruzeiro Mercury.....	172
Detalhes do motor Mercury.....	172
Adicionar a sobreposição do motor Mercury.....	172
Sobreposição do motor Mercury....	173
Ativar a definição Escape desportivo no motor Mercury.....	173
Mercury Active Trim Control.....	173
Adicionar a sobreposição Mercury Active Trim.....	173
Sobreposição Mercury Active Trim	174
Controlo da âncora digital Skyhook®	174
Adicionar a sobreposição do controlo da âncora digital Skyhook.....	174
Sobreposição da âncora digital Skyhook.....	175
Sobreposição Drifthook.....	175
Funcionalidades do Dometic® Optimus®.....	175
Ativar a barra de sobreposição do Optimus.....	175
Descrição geral da barra de sobreposição do Optimus.....	176
Símbolos de sobreposição do Optimus.....	176
Modo de Emergência de direção Optimus.....	177

Informações sobre a maré, da corrente e celestes..... 177

Sobreposições de marés e correntes	177
Adicionar sobreposições de marés e correntes.....	178
Informações da estação de observação de marés.....	178
Informações da estação de marés....	178
Informações celestes.....	179
Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data.....	179
Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente.....	179
Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação.....	179

Mensagens e avisos..... 179

Visualizar mensagens e avisos.....	180
Ordenar e filtrar mensagens.....	180
Guardar mensagens num cartão de memória.....	180
Limpar todas as mensagens e avisos.....	180

Leitor de multimédia..... 180

Abrir o leitor de multimédia.....	180
Ícones do leitor de multimédia.....	181
Selecionar o dispositivo e a fonte multimédia.....	181
Ajustar o volume e os níveis de áudio.....	181
Ajustar o volume.....	181
Ajustar o nível de áudio.....	182
Silenciar o volume de multimédia..	182
Ajuste automático do volume com base na velocidade.....	182
Ativar o ajuste automático do volume com base na velocidade	182
Definições do controlo automático do volume.....	182
Informações da fonte de velocidade.....	183
Zonas e grupos estéreo.....	183
Selecionar a zona principal.....	184
Ajustar o volume de zona.....	184
Desativar uma zona de altifalantes.....	184
Criar um grupo.....	184
Editar um grupo.....	185
Sincronização de grupo.....	185
Reproduzir música.....	185
Navegar para Música.....	185
Ativar a pesquisa alfabética.....	186
Definir uma música para o modo de repetição.....	186
Definir todas as músicas para o modo de repetição.....	186
Definir músicas para o modo de reprodução aleatória.....	186
Rádio.....	186
Definir a região do sintonizador.....	186
Alterar a estação de rádio.....	186
Alterar o modo de sintonização.....	187
Predefinições.....	187

Guardar uma estação como predefinição.....	187
Selecionar uma predefinição.....	187
Remover uma predefinição.....	187
Reprodução DAB.....	187
Definir a região do sintonizador DAB.....	187
Pesquisar estações DAB.....	187
Mudar de estações DAB.....	188
Selecionar uma estação DAB a partir de uma lista.....	188
Selecionar uma estação DAB a partir de uma categoria.....	188
Predefinições DAB.....	188
Guardar uma estação DAB como predefinição.....	188
Selecionar uma predefinição DAB a partir de uma lista.....	188
Remover predefinições DAB.....	188
Rádio de satélite SiriusXM.....	188
Encontrar uma ID de rádio SiriusXM.....	188
Ativar uma subscrição SiriusXM....	189
Personalizar o guia de canais.....	189
Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições.....	189
Controlos parentais.....	189
Desbloquear controlos parentais SiriusXM.....	189
Definir controlos parentais nos canais de rádio SiriusXM.....	190
Apagar todos os canais bloqueados num rádio SiriusXM.....	190
Repor os valores das definições de controlos parentais predefinidos.....	190
Alterar um código parental num rádio SiriusXM.....	190
Definir o nome do dispositivo.....	190
Atualizar o software do leitor de multimédia.....	190

Configurar um sistema estéreo a partir do plotter cartográfico..... 190

Meteorologia SiriusXM..... 191

Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM.....	191
--	-----

Transmissões de dados meteorológicos.....	191
Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos.....	191
Ver informações de precipitação.....	192
Informações de células de tempestade e queda de raios.....	192
Informações de furacões.....	192
Informações de previsão.....	192
Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo.....	192
Ver informações de previsão para outro período de tempo.....	192
Frentes meteorológicas e centros de pressão.....	193
Previsões da cidade.....	194
Ver dados de mapas de peixe.....	194
Ver as condições do mar.....	194
Ventos à superfície.....	195
Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação.....	195
Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo.....	195
Ver informações de temperatura do mar.....	195
Dados de pressão à superfície e temperatura da água.....	196
Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície...	196
Informações de visibilidade.....	196
Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo.....	196
Ver relatórios de boias.....	196
Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia.....	197
Sobreposição meteorológica.....	197
Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos.....	197

Visualizar vídeo..... 197

Selecionar uma fonte de vídeo.....	197
Alternar entre diversas fontes de vídeo.....	197
Dispositivos de vídeo em rede.....	198
Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	198

Guardar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	198
Atribuir nomes a predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	198
Ativar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede.....	198
Definições da câmara.....	199
Definições de vídeo.....	199
Associar a câmara a uma fonte de vídeo.....	199
Controlo do movimento da câmara de vídeo.....	200
Controlar câmaras de vídeo através de controlos no ecrã.....	200
Controlar uma câmara de vídeo através de gestos.....	200
Configurar o aspeto do vídeo.....	200
Alterar a vista da câmara.....	201
Espelhar ou rodar a imagem da câmara.....	201
Configurar linhas de orientação.....	202
Monitorização da câmara.....	203
Definir o ângulo e a altura da câmara.....	203
Utilizar o Bloqueio da bússola.....	203
Utilizar o Bloqueio da embarcação.....	204
Câmaras de ação Garmin VIRB®.....	204
Ligar uma câmara de ação VIRB 360.....	204
Ligar uma câmara de ação VIRB....	205
Controlar a câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico.....	205
Controlar a reprodução de vídeo da câmara de ação VIRB.....	205
Eliminar um vídeo VIRB.....	206
Iniciar uma apresentação de vídeo VIRB.....	206
Definições da câmara de ação VIRB.....	206
Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB.....	206
Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB a outros ecrãs.....	207
Considerações de vídeo através de HDMI Out.....	207
Emparelhar a Câmara GC 100 com um plotter cartográfico Garmin.....	208

Sistema de câmaras Surround View..... 208

Alterar uma câmara	209
Ver imagens da câmara em ecrã total.....	209
Alterar a disposição do sistema de câmaras Surround View	209
Mostrar e ocultar o para-choques visual.....	209
Ajustar o para-choques visual.....	210
Apresentar o marcador de distância.....	210
Controlo do movimento da câmara Surround View.....	210
Alterar o nome de uma câmara.....	210
Definir a câmara para a vista de popa espelhada.....	210
Deteção de objetos e alerta de proximidade.....	211
Ativar o sinal sonoro de proximidade.....	212
Comportamento do sinal sonoro de proximidade sem som.....	212

Controlo de iluminação LED..... 213

Configuração de controladores de luzes LED	213
Iniciar luzes LED ligadas.....	213
Alterar o nome de uma luz LED.....	214
Associar luzes LED a uma zona de áudio.....	214
Alterar o nome de um controlador de iluminação LED.....	214
Remover um controlador de iluminação LED.....	215
Ecrã de controlo de iluminação LED ..	215
Ligar e desligar luzes LED.....	216
Ajustar o brilho de luzes LED.....	216
Alterar a cor de luzes LED.....	216
Alteração de efeitos de luz LED.....	216
Definir luzes LED para reagir a música.....	217
Cenas de luzes LED.....	217
Criar uma nova cena de luzes LED.....	217
Editar uma cena de luzes LED.....	218
Iniciar uma cena de luzes LED.....	218
Eliminar uma cena de luzes LED.....	218
Grupos de luzes LED.....	218

Criar e adicionar luzes a um grupo de luzes LED.....	219
Editar um grupo de luzes LED.....	219
Alterar o nome de um grupo de luzes LED.....	219

Configuração do dispositivo..... 219

Definições do sistema.....	219
Definições de sons e ecrã.....	220
Definições de som.....	220
Definições de posicionamento do satélite (GPS).....	220
Definições de estação.....	221
Visualizar informação de software de sistema.....	221
Ver o registo de eventos.....	221
Ordenar e filtrar eventos.....	221
Guardar registos num cartão de memória.....	221
Limpar todos os eventos do registo de eventos.....	221
Ver informações regulamentares e de conformidade da etiqueta eletrónica.....	221
Definições de preferências.....	222
Definições da unidade.....	222
Definições de navegação.....	222
Configurações de caminhos de orientação automática.....	223
Ajustar a distância da costa.....	224
Definições de comunicações.....	225
Ver dispositivos ligados.....	225
NMEA Definições do 0183.....	225
Configurar expressões de saída NMEA 0183.....	225
Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183.....	225
NMEA 2000 Definições.....	226
Atribuir nomes aos dispositivos e sensores na rede.....	226
A rede Garmin BlueNet e a antiga Rede Marítima Garmin.....	226
Definir alarmes.....	226
Alarmes de navegação.....	226
Configurar o alarme de garrar....	227
Alarmes do sistema.....	227
Alarmes da sonda.....	228

Configurar alarmes de meteorologia.....	228
Definir o alarme de combustível....	228
Definições de A minha embarcação ..	229
Definir o calado da quilha.....	230
Definir o desvio da temperatura da água.....	231
Definições de combustível.....	231
Calibrar um dispositivo de velocidade da água.....	232
Definições de outras embarcações...	232
Definições sincronizadas na Rede Marítima Garmin.....	233
Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico.....	234

Partilhar e gerir os dados do utilizador..... 234

Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros.....	234
Copiar dados do utilizador de um cartão de memória.....	235
Copiar todos os dados do utilizador para um cartão de memória.....	235
Copiar dados do utilizador de uma área específica para um cartão de memória.....	235
Atualizar mapas integrados com um cartão de memória e o Garmin Express.....	236
Fazer cópias de segurança para um computador.....	236
Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico.....	236
Guardar a informação do sistema num cartão de memória.....	236

Anexo..... 237

Cuidados a ter com o dispositivo.....	237
Limpar o ecrã.....	237
ActiveCaptain e Garmin Express.....	237
Aplicação Garmin Express.....	238
Instalar a aplicação Garmin Express num computador.....	238
Registar o dispositivo através da aplicação Garmin Express.....	239

Atualizar as cartas através da aplicação Garmin Express.....	240
Atualizações de software.....	241
Carregar o novo software para um cartão de memória utilizando o Garmin Express.....	241
Atualizar o software do dispositivo utilizando um cartão de memória.....	242
Visualizar imagens num cartão de memória.....	242
Imagens de ecrã.....	242
Captar imagens de ecrã.....	242
Copiar imagens de ecrã para um computador.....	242
Resolução de problemas.....	243
O meu dispositivo não adquire sinais de GPS.....	243
O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se.....	243
O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta.....	243
Especificações.....	244
Especificações do GPSMAP 7x3... ..	244
Especificações do GPSMAP 9x3... ..	245
Especificações do GPSMAP 12x3... ..	246
Especificações do GPSMAP 16x3... ..	247
Especificações do GPSMAP 15x3... ..	248
Especificações dos modelos de sonda.....	249
Dimensões recomendadas da imagem de arranque.....	249
Informações PGN da NMEA 2000... ..	250
Informações de J1939.....	253
NMEA 0183 - Informação.....	254
Serviços e interfaces de rede.....	255

Introdução

⚠ ATENÇÃO

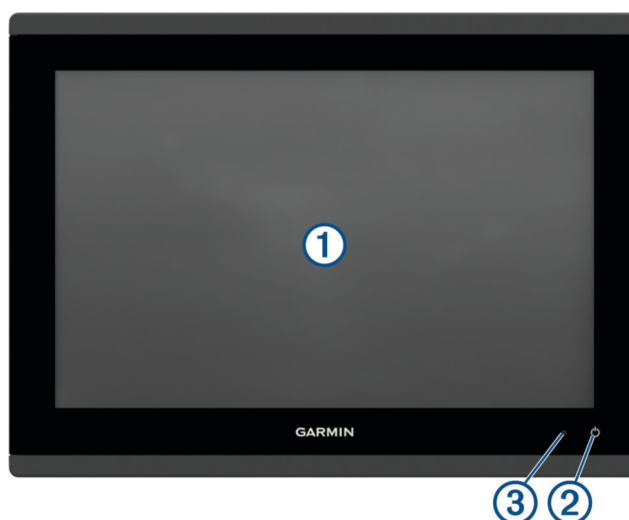
Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

NOTA: nem todas as funcionalidades estão disponíveis em todos os modelos.

O website Garmin® em support.garmin.com disponibiliza informações atualizadas sobre o seu produto. As páginas de assistência irão fornecer respostas a perguntas mais frequentes e permitem-lhe transferir atualizações de software e cartas. Incluem ainda informações de contacto para a assistência Garmin, caso tenha alguma dúvida.


Descrição geral do dispositivo



①	Ecrã tátil
②	Tecla de alimentação
③	Sensor de retroiluminação automático

Vista dos conectores GPSMAP 7x3 e GPSMAP 9x3



1	2 ranhuras para cartões de memória microSD®, cartão com tamanho máximo de 32 GB ¹ .
POWER	Alimentação e rede NMEA® 0183
ETHERNET	Rede Marítima Garmin
J1939	Rede do motor J1939
	Parafuso de ligação à terra
CVBS IN	Entrada de vídeo composto
SONAR	Transdutor de 12 pinos (não está disponível em todos os modelos)
USB	Micro USB para leitor de cartões Garmin compatível ²
NMEA 2000	Rede NMEA 2000®

¹ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3 e 12x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.
² Apenas recomendamos a utilização de leitores de cartões Garmin compatíveis. Não garantimos a compatibilidade total dos leitores de cartões de entidades externas.

GPSMAP 12x3 e GPSMAP 16x3 do Glass Cockpit



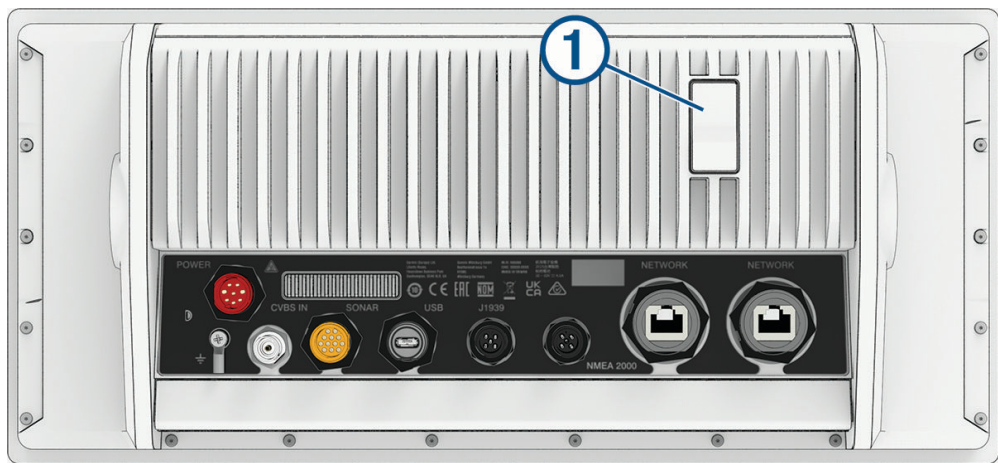
①	GPSMAP 12x3: 2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB ³ . GPSMAP 16x3: 2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 1 TB ⁴
POWER	Alimentação e rede NMEA 0183
SONAR	Transdutor de 12 pinos (não está disponível em todos os modelos)
HDMI OUT	Saída de vídeo HDMI®
CVBS IN	Entrada de vídeo composto
USB	Micro USB para leitor de cartões Garmin compatível ⁵
⏏	Parafuso de ligação à terra
ETHERNET	Rede Marítima Garmin
NMEA 2000	Rede NMEA 2000
J1939	Motor ou rede J1939

³ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3 e 12x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

⁴ A partir da versão de software 34.00, GPSMAP os dispositivos das séries 16x3 são compatíveis com cartões de memória de até 1 TB formatados para exFAT.

⁵ Apenas recomendamos a utilização de leitores de cartões Garmin compatíveis. Não garantimos a compatibilidade total dos leitores de cartões de entidades externas.

Vista do conector GPSMAP 15x3



①	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB, formatado para FAT32 ou exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.
POWER	Alimentação e rede NMEA 0183
	Parafuso de ligação à terra (opcional)
CVBS IN	Entrada de vídeo composto
SONAR	Transdutor de 12 pinos
USB	Micro USB para leitor de cartões Garmin compatível ⁶
J1939	Motor ou rede J1939
NMEA 2000	Rede NMEA 2000
ETHERNET	Rede Marítima Garmin

Utilizar o ecrã tátil

- Toque no ecrã para selecionar um item.
- Arraste ou deslize o dedo através do ecrã para deslocar ou percorrer.
- Junte dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

⁶ Apenas recomendamos a utilização de leitores de cartões Garmin compatíveis. Não garantimos a compatibilidade total dos leitores de cartões de entidades externas.



Botões no ecrã

Estes botões no ecrã podem ser apresentados em alguns ecrãs e funções. Alguns botões só podem ser acedidos numa página de combinação ou esquema SmartMode™, ou quando os acessórios, como um radar, estão ligados.











Botão	Função
	Limpa os ícones no ecrã e volta a centrar o ecrã na embarcação
	Abre uma vista de ecrã total do item
	Cria um novo ponto de passagem
	Cria uma rota, com curvas, até ao destino
	Adiciona uma curva até à rota na posição selecionada
	Remove da rota a última curva adicionada
	Cria uma rota direta, sem curvas, até ao destino
	Cria uma rota de orientação automática até ao destino
	Inicia a navegação
	Termina a navegação
	Para e começa a transmissão do radar
	Abre o menu de ajuste do ganho do radar
	Abre o menu de ajuste das interferências do mar do radar
	Abre o menu de ajuste das interferências do radar
	Liga e desliga os rastros de eco do radar
	Adquire um alvo do radar e começa a monitorizá-lo
	Apresenta e define a linha do VRM/EBL
	Abre o menu da página ou função
	Abre o menu Tempo da página ou função
	Abre o menu Radar da página ou função
	Abre o menu Predefinições da página ou função

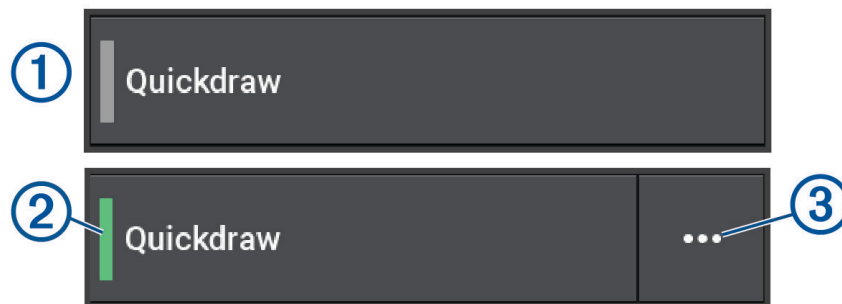
Bloquear e desbloquear o ecrã tátil


Pode bloquear o ecrã tátil para evitar toques inadvertidos no ecrã.



- 1 Seleccione  > **Bloquear ecrã tátil** para bloquear o ecrã.
- 2 Seleccione  para desbloquear o ecrã.

Sugestões e atalhos


- Prima  para ligar o plotter cartográfico.
- Em qualquer ecrã, prima repetidamente  para percorrer os níveis de brilho, se disponíveis. Esta funcionalidade pode ser útil se o brilho do ecrã for de tal forma baixo que é impossível visualizá-lo.
- Seleccione  em qualquer ecrã para regressar ao ecrã inicial.
- Seleccione o **Opções** para aceder a mais definições sobre esse ecrã.
- Seleccione o **B. ferram.** para adicionar rapidamente uma sobreposição da barra de ferramentas à página atual.
- Seleccione  para fechar o menu quando terminar.
- Prima  para aceder a mais opções, tal como o ajuste da retroiluminação.
- Prima  e seleccione **Alimentação** > **Desligar sistema** ou mantenha premido  até a barra **Desligar sistema** ficar preenchida para desligar o plotter cartográfico, quando disponível.
- Prima  e seleccione **Alimentação** > **Suspender estação** para definir o plotter cartográfico para o modo de espera, quando disponível.
Para sair do modo de espera, seleccione o .
- Dependendo das funcionalidades do plotter cartográfico, nem todos os botões de funções estão visíveis no ecrã principal. Deslize o dedo para a direita ou para a esquerda para ver os botões de funções adicionais.
- Em alguns botões de menu, seleccione o botão  para ativar a opção.



Uma luz verde numa opção indica que a opção está ativada .

- Quando estiver disponível, seleccione o   para o abrir.

Aceder a manuais do utilizador no plotter cartográfico

- 1 Seleccione  > **Manual do Utilizador**.
- 2 Seleccione um manual.
- 3 Seleccione **Aberto**.

Aceder aos manuais da Internet

Pode obter os mais recentes manuais do utilizador e respetivas traduções a partir do website Garmin. O manual do utilizador inclui instruções para utilizar as funcionalidades do dispositivo e aceder a informações regulamentares.

- 1 Aceda a garmin.com/manuals/GPSMAP7x3-9x3-12x3-16x3.
- 2 Seleccione *Manual do utilizador*.

Abre-se um manual da Internet. Pode transferir o manual completo ao seleccionar Transferir PDF.

Centro de assistência Garmin

Aceda a support.garmin.com para obter ajuda e informações, como manuais dos produtos, perguntas mais frequentes, vídeos, atualizações de software e apoio ao cliente.

Cartões de memória

Pode utilizar cartões de memória opcionais com o plotter cartográfico. Os cartões de mapas permitem-lhe ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode utilizar cartões de memória vazios para gravar um mapeamento Garmin Quickdraw™ Contours, gravar uma sonda (com um transdutor compatível), transferir dados, como pontos de passagem e rotas, para outro plotter cartográfico compatível ou para um computador, e utilizar a aplicação ActiveCaptain®.

Os leitores de cartões internos nos plotters cartográficos GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 suportam cartões de memória de até 32 GB, formatados para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior⁷.

Recomenda-se a utilização de um cartão de memória de 8 GB ou maior com classe de velocidade 10. A partir da versão de software 34.00, os plotters cartográficos GPSMAP das séries 16x3 suportam cartões de memória de até 1 TB, formatados com exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

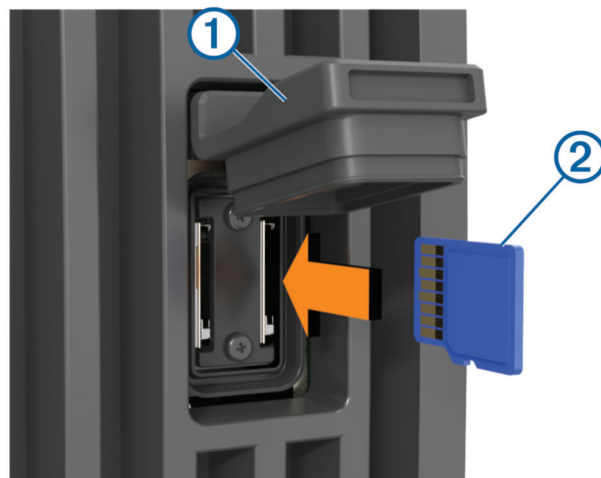
NOTA: ao inserir um novo cartão de memória no plotter cartográfico, este começa a escrever informações privadas no cartão adicionado.

Introduzir cartões de memória

Os leitores de cartões internos nos plotters cartográficos GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 suportam cartões de memória microSD de até 32 GB, formatados para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior⁷. Recomenda-se a utilização de um cartão de memória de 8 GB ou maior com classe de velocidade 10. A partir da versão de software 34.00, os plotters cartográficos GPSMAP da série 16x3 suportam um cartão de memória microSD de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

NOTA: ao inserir um novo cartão de memória no plotter cartográfico, este começa a escrever informações privadas no cartão adicionado.

- 1 Abra a capa contra intempéries ① da parte de trás do plotter cartográfico.



- 2 Insira o cartão de memória ②.

Não existe diferença entre as duas ranhuras para cartões no plotter cartográfico. Qualquer cartão compatível pode ser inserido em qualquer ranhura para cartão aberta e será lido pelo plotter cartográfico.

- 3 Pressione o cartão até ouvir um estalido.

⁷ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

- 4 Limpe e seque a capa contra intempéries.

AVISO

Para evitar a corrosão, certifique-se de que o cartão de memória e a capa contra intempéries estão devidamente secos antes de fechar a capa.


- 5 Pressione a capa contra intempéries até esta estar devidamente fechada.

Adquirir sinais de satélite GPS

Para adquirir sinais de satélite, o dispositivo poderá necessitar de uma visão desimpedida do céu. A data e a hora são definidas automaticamente com base na posição de GPS.

- 1 Ligue o dispositivo.
- 2 Aguarde enquanto o dispositivo localiza satélites.
Adquirir sinais de satélite pode demorar entre 30 e 60 segundos.


Para ver a potência do sinal de satélite GPS, selecione  > **Sistema** > **Sistema de posicionamento**.

Se o dispositivo perder os sinais de satélite, será apresentado um ponto de interrogação intermitente por cima do indicador da posição da embarcação  na carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, aceda a garmin.com/aboutGPS. Para o ajudar na aquisição de sinais de satélite, consulte *O meu dispositivo não adquire sinais de GPS, página 243*.

Selecionar uma fonte de GPS


Pode selecionar a sua fonte para dados GPS favorita se tiver mais do que uma fonte de dados GPS.

- 1 Selecione  > **Sistema** > **Sistema de posicionamento** > **Fonte**.
- 2 Selecione a fonte para dados GPS.

Personalizar o plotter cartográfico

Ecrã inicial

O ecrã inicial é uma sobreposição que permite o acesso a todas as funcionalidades do plotter cartográfico. As funcionalidades dependem dos acessórios ligados ao plotter cartográfico. É possível que nem todas as opções e funcionalidades sejam abordadas neste manual.

Em qualquer outro ecrã, pode voltar ao ecrã inicial seleccionando o .



①	Botão do menu de definições
②	Botões de funcionalidades
③	Tempo atual, profundidade atual ou botão de controlo do piloto automático
④	Separadores de categoria
⑤	Fecha o ecrã inicial e regressa à página aberta anteriormente

Os separadores de categoria permitem um acesso rápido às principais funcionalidades do plotter cartográfico. Por exemplo, o separador Sonda apresenta as vistas e os ecrãs relacionados com a funcionalidade de sonda. Pode guardar itens a que acede habitualmente na categoria Afixado.

Dica: para ver os separadores de categorias disponíveis, pode ser necessário manter premido e arrastar um separador para deslocar.

Os itens SmartMode são adaptados para uma atividade, como cruzeiro ou ancoragem. Quando é seleccionado um botão SmartMode no ecrã inicial, cada ecrã na estação pode apresentar informações únicas. Por exemplo, quando Cruzeiro é seleccionado no ecrã inicial, um ecrã pode apresentar a carta de navegação e outro ecrã pode apresentar o ecrã de radar.

Quando existirem vários ecrãs instalados na rede Garmin BlueNet™ ou na rede marítima Garmin, pode agrupá-los numa estação. Uma estação permite que os ecrãs trabalhem em conjunto, em vez de trabalharem como vários ecrãs separados. É possível personalizar a disposição dos ecrãs em cada ecrã, diferenciando cada ecrã em cada ecrã. Quando altera a disposição de um ecrã num ecrã, as alterações surgem apenas nesse ecrã. Quando altera o nome e o símbolo da disposição, essas alterações aparecem em todos os ecrãs da estação, para manter um aspeto consistente.

Fixar um botão de função

Pode adicionar funções, como uma carta, ecrã de combinação ou indicador à categoria Afixado.

NOTA: se o plotter cartográfico tiver sido personalizado pelo fabricante da embarcação, a categoria Afixado contém itens personalizados para a sua embarcação. Não é possível editar a categoria Afixado.

- 1 Selecione uma categoria, tal como **Cartas**.
- 2 Mantenha premido um botão de função, tal como **Carta de navegação**.
- 3 Selecione **Adicionar a Afixados** > **OK**.

A funcionalidade é adicionada à categoria Afixado.

Para ver os itens Afixado, selecione um item Afixado e deslize para a esquerda ou para a direita.

Para remover uma funcionalidade da categoria Afixado, prima e mantenha premida a funcionalidade a remover, selecione **Eliminar pino** > **Sim**.

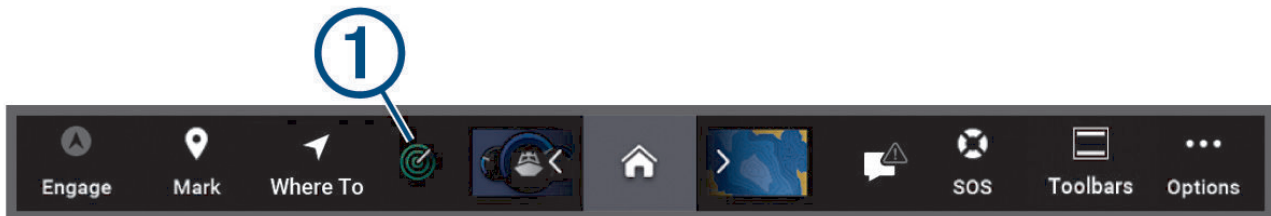
Reordenar os itens de categoria












Pode personalizar o ecrã ao reordenar os itens nas categorias.

- 1 Selecione uma categoria para personalizar, tal como **Cartas**.
- 2 Mantenha premido o botão que pretende mover, tal como **Carta de navegação**, até o menu ser apresentado.
- 3 Selecione **Reorganizar**.
Aparecem setas nos botões de funcionalidade.
- 4 Selecione novamente o botão para mover.
- 5 Selecione a nova localização para o botão.
- 6 Repita até terminar de personalizar o ecrã.
- 7 Selecione **Voltar** ou **Fechar** quando terminar.

Barra de menus

A barra de menus ao longo da parte inferior ou lateral do ecrã permite aceder a várias funções do plotter cartográfico, ao menu de opções e ao ecrã principal.



 Ativar	Ativa e desativa o piloto automático
 Marcar	Cria um ponto de passagem na sua posição
 Para Onde	Abre um menu para aceder às funcionalidades de navegação
	Apresenta determinadas funções ativas como, por exemplo, o radar
 Dica: utilize as setas para percorrer as funções Afixado.	Abre o ecrã inicial
	Isto é apresentado quando não existem alertas ou avisos ativos para resolver. Abre um menu para visualizar avisos e alertas e para aceder a outras comunicações, tais como informações AIS e DSC.
	Substitui o  quando existe um alerta ou aviso ativo para visualizar. Dica: o ícone muda de cor para indicar a gravidade.
 SOS	Cria um SOS
 B. ferram.	Permite-lhe adicionar uma sobreposição na página atual
	Abre o menu de opções

Ocultar e mostrar a barra do menu

Pode ocultar a barra do menu automaticamente para ter mais espaço no ecrã disponível.


- 1 Seleccione  > **Preferências** > **Apresentar barra do menu** > **Automático**.

Após um breve período de tempo numa página principal, como uma carta, a barra do menu é fechada.


- 2 Deslize o ecrã de baixo para cima para visualizar novamente a barra do menu.


Definir o tipo de embarcação

Pode seleccionar o tipo de embarcação para configurar as definições do plotter cartográfico e utilizar as funções personalizadas para o seu tipo de embarcação.

- 1 Seleccione  > **A minha embarcação** > **Tipo de embarcação**.
- 2 Seleccione uma opção.

Ajustar a retroiluminação

- 1 Seleccione  > **Sistema** > **Sons e ecrã** > **Retroiluminação**.
- 2 Ajuste a retroiluminação.

Dica: em qualquer ecrã, prima repetidamente  para percorrer os níveis de brilho. Esta funcionalidade pode ser útil se o brilho do ecrã for de tal forma baixo que é impossível visualizá-lo.

Ajustar o modo de cores


- 1 Selecione  > **Sistema > Sons e ecrã > Modo de cores.**

Dica: selecione  > **Modo de cores** em qualquer ecrã para aceder às definições de cor.

- 2 Selecione uma opção.

Ajustar a cor do tema

É possível alterar a cor de realce e de ambiente utilizada na maior parte dos plotters cartográficos.

- 1 Selecione  > **Sistema > Sons e ecrã > Cor do tema.**


- 2 Selecione uma opção.

Ativar o bloqueio do ecrã

Como medida de proteção antirroubo e para evitar a utilização não autorizada do seu dispositivo, pode ativar a funcionalidade Bloquear ecrã, a qual requer um PIN (número de identificação pessoal). Quando ativada, é necessário introduzir o PIN para desbloquear o ecrã sempre que ligar o dispositivo. Pode configurar perguntas e respostas de recuperação que serão solicitadas no caso de esquecer o PIN.


AVISO

Se ativar a funcionalidade Bloquear ecrã, a Assistência Garmin não conseguirá recuperar o PIN nem aceder ao dispositivo. É responsável por fornecer o PIN a qualquer pessoa autorizada a utilizar a embarcação.



- 1 Selecione  > **Sistema > Sons e ecrã > Bloquear ecrã > Configuração.**
- 2 Introduza um PIN numérico de 6 dígitos que consiga memorizar.
- 3 Introduza novamente o PIN para verificar.
- 4 Quando solicitado, escolha e responda a três perguntas de recuperação do PIN.

Pode Desativar ou Repor o PIN e as perguntas de recuperação conforme desejar.


Ativação automática do plotter cartográfico

Pode definir o plotter cartográfico de forma a que este se ative automaticamente quando ligado. Caso contrário tem de ligar o plotter cartográfico premindo o .

Selecione  > **Sistema > Ativação automática.**

NOTA: quando a Ativação automática está Ativado, e o plotter cartográfico é desligado utilizando o , e a alimentação for desligada e ligada no espaço de dois minutos, poderá ter de premir o  para reiniciar o plotter cartográfico.

Desligar automaticamente o sistema

Pode definir o plotter cartográfico e todo o sistema para que estes se desliguem automaticamente depois de terem estado em modo de suspensão durante um período de tempo selecionado. Caso contrário, tem de manter premido o  para desligar o sistema manualmente.

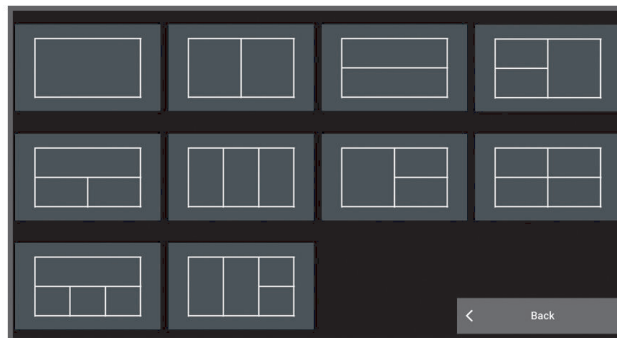
- 1 Selecione  > **Sistema > Desligar automaticamente.**
- 2 Selecione uma opção.

Personalizar as páginas

Criar uma nova página de combinação

Pode criar uma página de combinação personalizada de acordo com as suas necessidades.

- 1 Selecione **Combinação** > **Adicionar combinação**.
- 2 Selecione uma janela.
- 3 Selecione uma função para a janela.
- 4 Repita estes passos para cada janela da página.
- 5 Mantenha premida uma janela para a reorganizar.
- 6 Mantenha premido um campo de dados para seleccionar os dados novos.
- 7 Selecione **Disposição** e escolha um esquema.



- 8 Selecione **Nome**, introduza um nome para esta página e selecione **Concluído**.
- 9 Selecione **Sobreposições** e, em seguida, selecione quais os dados a apresentar.
- 10 Selecione **Concluído** quando terminar a personalização da página.

Adicionar um esquema SmartMode

É possível adicionar disposições SmartMode de acordo com as suas necessidades. Cada personalização efetuada numa disposição SmartMode uma estação aparece em todos os ecrãs da estação.

- 1 Selecione **SmartMode™** > **Adicionar disposição**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome e símbolo** > **Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
 - Para alterar o símbolo SmartMode, selecione **Nome e símbolo** > **Símbolo** e selecione um novo símbolo.
 - Para alterar o número de funções apresentadas e o esquema do ecrã, selecione **Disposição** e selecione a opção.
 - Para alterar a função de uma parte do ecrã, selecione a janela a alterar e escolha uma função.
 - Para alterar a forma como os ecrãs são divididos, arraste as setas para um novo local.
 - Para alterar os dados apresentados na página e as barras de dados adicionais, selecione **Sobreposições** e escolha uma opção.
 - Para atribuir uma predefinição a uma parte do ecrã, selecione o ecrã SmartMode, selecione **Predefinições** > **Incluir** e selecione uma predefinição.

Personalizar a disposição de uma página SmartMode ou de combinação

Pode personalizar a disposição e os dados apresentados nas páginas de combinação e as disposições SmartMode. Quando altera a disposição de uma página no ecrã com o qual está a interagir, a alteração surge apenas nesse ecrã, à exceção do nome e do símbolo SmartMode. Se alterar o nome ou símbolo SmartMode para a disposição, o novo nome ou símbolo surge em todos os ecrãs da estação.

- 1 Abra uma página para personalizar.
- 2 Selecione **Opções**.
- 3 Selecione **Editar esquema** ou **Editar combinação**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome** ou **Nome e símbolo** > **Nome**, introduza um novo nome e selecione **Concluído**.
 - Para alterar o símbolo SmartMode, selecione **Nome e símbolo** > **Símbolo** e selecione um novo símbolo.
 - Para alterar o número de funções apresentadas e o esquema do ecrã, selecione **Disposição** e selecione a opção.
 - Para alterar a função de uma parte do ecrã, selecione a janela a alterar e escolha uma função da lista do lado direito.
 - Para alterar a forma como os ecrãs são divididos, arraste as setas para um novo local.
 - Para alterar os dados apresentados na página e as barras de dados adicionais, selecione **Sobreposições** e escolha uma opção.

Dica: durante a visualização de um ecrã com sobreposição de dados, toque continuamente na caixa sobreposta para alterar rapidamente os dados.

 - Para atribuir uma predefinição a uma parte do ecrã SmartMode, selecione **Predefinições** > **Incluir** e selecione uma predefinição na lista à direita.

Eliminar uma página de combinação

- 1 Selecione **Combinação**.
- 2 Mantenha premida a página de combinação a eliminar.
- 3 Selecione **Eliminar combinação** > **Sim**.

Personalizar as sobreposições de dados

É possível personalizar os dados nas sobreposições de dados apresentadas num ecrã.

- 1 Selecione uma opção com base no tipo de ecrã que vê:
 - Numa vista de ecrã total, selecione **Opções** > **Editar sobreposições**.
 - Num ecrã de combinação, selecione **Opções** > **Editar combinação** > **Sobreposições**.
 - Num ecrã SmartMode, selecione **Opções** > **Editar esquema** > **Sobreposições**.

Dica: para alterar rapidamente os dados apresentados numa caixa sobreposta, toque continuamente na caixa.
- 2 Selecione um item para personalizar os dados e a barra de dados:
 - Para apresentar as sobreposições de dados, selecione **Dados**, selecione a localização e selecione **Voltar**.
 - Para alterar os dados apresentados numa caixa sobreposta, selecione a caixa, os novos dados a apresentar e **Voltar**.
 - Para personalizar as informações apresentadas durante a navegação, selecione **Navegação** e uma opção.
 - Para ativar outras barras de dados, selecione **Barra superior**, **Barra inferior**, **Barra esquerda** ou **Barra direita** e as opções necessárias.
- 3 Selecione **Concluído**.




Repor as disposições de estações

Pode repor as predefinições de fábrica das disposições nesta estação.

Selecione  > **Sistema** > **Informações de estações** > **Repor esquemas**.

Personalizar o ecrã de arranque

É possível personalizar a imagem que é apresentada quando o plotter cartográfico está a ligar. Para obter o melhor ajuste, a imagem não deve ter mais de 50 MB e deve respeitar as dimensões recomendadas (*Dimensões recomendadas da imagem de arranque*, página 249).

- 1 Insira um cartão de memória que contenha a imagem que pretende utilizar.
- 2 Selecione  > **Sistema** > **Sons e ecrã** > **Imagem de arranque** > **Selecionar imagem**.
- 3 Selecione a ranhura do cartão de memória.
- 4 Selecione a imagem.
- 5 Selecione **Definir como Imagem inicial**.

A nova imagem é apresentada ao ligar o plotter cartográfico.

Predefinições



Uma predefinição é um conjunto de definições que otimizam o ecrã ou a vista. É possível utilizar determinadas predefinições para otimizar grupos de definições da sua atividade. Por exemplo, algumas definições podem ser ideais para pesca e outras podem ser ideais para andar de barco. As predefinições estão disponíveis em alguns ecrãs, como cartas, vistas de sonda e vistas de radar.

Para selecionar uma predefinição para um ecrã compatível, selecione **Opções** >  >  e a predefinição.

Quando utiliza uma predefinição e altera as definições ou a vista, pode guardar a predefinição com as alterações ou criar uma nova predefinição com base na nova personalização.



Gerir predefinições

É possível personalizar as predefinições pré-carregadas ou editar predefinições que tenha criado.

- 1 A partir de um ecrã compatível, selecione **Opções** >  >  > **Gerir**.
- 2 Selecione uma predefinição.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para dar um novo nome à predefinição, selecione **Novo nome**, introduza um nome e selecione **Concluído**.
 - Para editar a predefinição, selecione **Editar** e atualize a predefinição.
 - Para eliminar a predefinição, selecione **Eliminar**.
 - Para repor as definições de fábrica de todas as predefinições, selecione **Repor tudo**.

Guardar uma nova predefinição

Depois de ter personalizado as definições e a vista de um ecrã, pode guardar a personalização como uma predefinição nova.

- 1 A partir de um ecrã compatível, altere as definições e a visualização.
- 2 Selecione **Opções** >  >  > **Guardar** > **Novo**.
- 3 Introduza um nome e selecione **Concluído**.
- 4 Selecione um item e selecione **Incluir** para incluir ou excluir o item da predefinição.

Controlo do plotter cartográfico

Pode controlar o plotter cartográfico utilizando o ecrã tátil, utilizando os controlos remotos GRID™ e utilizando um dispositivo de controlo por voz Garmin.


Controlo por voz

Depois de instalar o módulo USB de controlo por voz (010-13194-00) Garmin, pode utilizar a sua voz para controlar o plotter cartográfico utilizando um auricular compatível.

Também pode utilizar a sua voz para controlar o plotter cartográfico utilizando um relógio Garmin compatível.

NOTA: tanto os auriculares como os relógios Garmin se ligam ao plotter cartográfico através de tecnologia Bluetooth® para controlo por voz. Devido a normas Bluetooth, esta não é uma ligação segura e privada.

Alterar o idioma do controlo por voz num plotter cartográfico Garmin

- 1 No ecrã inicial (página), selecione  > **Sistema** > **Sons e ecrã** > **Sons e ecrã**.
- 2 Selecione **Sons e ecrã** > **Idioma de voz**.
- 3 Selecione o idioma do controlo por voz.

NOTA: o idioma do controlo por voz pode ser diferente do idioma do texto.

Auriculares suportados


O plotter cartográfico Garmin suporta auriculares e altifalantes com as seguintes especificações:

- Bluetooth com perfil mãos livres e versão 1.6 ou superior
- Codec de áudio mSBC (16 kHz)

NOTA: os fabricantes de auriculares indicam frequentemente estes auscultadores como auriculares de "Voz HD" ou de "Discurso de banda larga".

A lista de auriculares suportados está disponível em support.garmin.com/marine.

Emparelhar um auricular sem fios com um plotter cartográfico Garmin

- 1 No plotter cartográfico, selecione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Sons e ecrã**.
- 2 Selecione **Procurar dispositivos**.
- 3 Ative o modo de emparelhamento no auricular de acordo com as instruções do fabricante.
O nome do auricular será apresentado no plotter cartográfico depois de este ser detetado.
- 4 Selecione o nome do auricular.
- 5 Selecione **Ligar**.
O auricular será apresentado no plotter cartográfico como Emparelhado.

Utilizar um auricular sem fios com um plotter cartográfico Garmin

Antes de utilizar um auricular sem fios para controlo por voz, certifique-se de que o volume do auricular é suficiente para ouvir respostas por voz.

- 1 Diga **OK Garmin**.
- 2 Diga um comando (*Comandos de voz do plotter cartográfico, página 19*).
O plotter cartográfico conclui a ação ou fornece uma resposta por voz.

Emparelhar um relógio Garmin com um plotter cartográfico Garmin para controlo por voz

Para poder emparelhar um relógio Garmin compatível com o plotter cartográfico, tem de ativar o Boat Mode no relógio.

Pode emparelhar um relógio Garmin compatível com o plotter cartográfico para enviar comandos de voz e ouvir as respostas através do relógio. Para mais informações, consulte o manual do utilizador do relógio Garmin compatível.

Dica: para além do controlo por voz, também pode utilizar um relógio Garmin compatível para controlar ou visualizar outras funcionalidades no plotter cartográfico:

- Pode utilizar o ecrã e os botões como controlo remoto para navegar na interface do utilizador (*Emparelhar um relógio Garmin para controlar um plotter cartográfico Garmin, página 30*).
- Pode controlar um sistema de piloto automático ligado compatível (*Ativar os controlos do piloto automático num relógio Garmin, página 135*).
- Pode visualizar dados importantes sobre a sua embarcação, como a profundidade e velocidade (*Visualizar os dados da embarcação num relógio Garmin, página 31*).

1 No plotter cartográfico, selecione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Wearables** > **Sons e ecrã**.

2 Selecione **Procurar dispositivos**.

3 Coloque o relógio Garmin ao alcance (3 m) do plotter cartográfico.

4 No mostrador do relógio, mantenha premido  e selecione **Definições do relógio** > **Conectividade** > **Plotter cartográfico** > **Emparelhar novo**.

5 No plotter cartográfico, selecione o nome do seu relógio.

6 Selecione **Ligar**.

O relógio será apresentado no plotter cartográfico como Emparelhado.

Ativar o modo de embarcação num relógio Garmin

Tem de ativar o Boat Mode no seu relógio Garmin compatível para poder aceder a algumas das funcionalidades associadas ao plotter cartográfico, como o controlo por voz.

1 No relógio, mantenha premido o  para abrir o menu de controlos.


2 Selecione **Boat Mode**.

Utilizar um relógio Garmin com um plotter cartográfico Garmin para controlo por voz

Depois de emparelhar um relógio Garmin compatível com o plotter cartográfico para controlo por voz, pode dizer um comando ao relógio. O plotter cartográfico ouve os seus comandos de voz e dá uma resposta através do dispositivo wearable, quando aplicável.

NOTA: se não ouvir respostas faladas através do seu dispositivo wearable, certifique-se de que o volume no dispositivo wearable está suficientemente alto para o ambiente.

1 No dispositivo wearable, prima  e selecione a aplicação **Boat Command**.

Dica: se não tiver alterado a função predefinida Mantenha START premido no dispositivo wearable, pode manter premido  para abrir a aplicação Boat Command.

A aplicação abre no dispositivo wearable e é apresentada uma linha imediatamente acima da barra de menus do plotter cartográfico.

O dispositivo wearable emite um sinal sonoro quando estiver pronto para ouvir um comando.

2 Depois de ouvir o sinal sonoro do dispositivo wearable, diga um comando de voz.

O dispositivo wearable emite novamente um sinal sonoro para indicar que ouviu o comando e o plotter cartográfico executa o comando. Se for aplicável ao comando, o dispositivo wearable dá uma resposta.

Comandos de voz do plotter cartográfico

O sistema de comandos de voz foi concebido para detetar o discurso natural. Esta é uma lista de comandos de voz frequentemente utilizados, mas o dispositivo não necessita destas frases exatas (exceto na situação *OK Garmin*). Pode tentar dizer variações destes comandos de uma maneira que se pareça natural para si.

Palavra de ativação por voz	Função
OK Garmin	Ativa o plotter cartográfico para aguardar comandos de voz

Comando de ajuda de voz	Função
What can I say?	Mostra uma lista dos comandos de voz mais comuns

Funções do dispositivo e do ecrã

Comandos de voz	Função
Show Navigation Chart	Abre o ecrã da carta de navegação
Show Fishing Chart	Abre o ecrã da carta de pesca
Show Radar	Abre o ecrã do radar
Show Sonar	Abre o ecrã da sonda
Zoom In	Aumenta o zoom
Zoom Out	Diminui o zoom
Raise Brightness	Aumenta o brilho do ecrã
Lower Brightness	Reduz o brilho do ecrã
Automatic Brightness	Permite o ajuste automático do brilho do ecrã
Set brightness to 80	Define o brilho para o nível especificado. Por exemplo, pode "Definir o brilho para 80" para o nível do brilho ser ajustado para 80%.
Sleep Display	Coloca o ecrã no modo de suspensão
Wake Display	Ativa o ecrã
Beeper Off	Desativa o sinal sonoro do plotter cartográfico
Beeper On	Ativa o sinal sonoro do plotter cartográfico
Lock Screen	Bloqueia o ecrã do plotter cartográfico
Unlock Screen	Desbloqueia o ecrã do plotter cartográfico
Home Screen	Abre o ecrã inicial
Screenshot	Captura uma imagem de ecrã

Funções da embarcação

Comandos de voz	Função
What's the fuel level?	Indica o nível de combustível atual
What's the engine temperature?	Indica a temperatura do motor atual
What's the system unit voltage?	Indica a tensão atual da unidade do sistema

Funções de navegação

Comandos de voz	Função
Mark Waypoint	Marca um ponto de passagem na sua localização atual
Show Waypoints	Apresenta uma lista de todos os pontos de passagem guardados no dispositivo
Clear Active Track	Limpa todas as informações do trajeto ativo
What's the distance to the next waypoint?	Indica qual a distância até ao próximo ponto de passagem definido

Funções de multimédia

Comandos de voz	Função
Show Media Player	Abre o leitor de multimédia
Play Music	Reproduz o conteúdo multimédia atualmente selecionado
Pause Music	Coloca o conteúdo multimédia atualmente selecionado em pausa
Resume	Retoma a reprodução do conteúdo multimédia atualmente selecionado
Previous Track	Regressa à faixa anterior
Next Track	Avança para a próxima faixa
Mute	Silencia o volume do conteúdo de multimédia
Unmute	Ativa o som do volume do conteúdo de multimédia
Lower Volume	Reduz o volume do conteúdo multimédia
Raise Volume	Aumenta o volume do conteúdo multimédia

Funções de condições e meteorologia

Comandos de voz	Função
What's the water temperature?	Indica a temperatura atual da água
What's the air temperature?	Indica a temperatura atual do ar
What's the wind speed?	Indica a velocidade atual do vento
What's the wind direction?	Indica a direção atual do vento
When is sunrise?	Indica a hora do nascer do sol em relação à localização atual
When is sunset?	Indica a hora do pôr do sol em relação à localização atual
Tell me the Tide Info	Indica as informações de marés atuais
What time is it?	Indica a hora atual
What's the depth?	Indica a profundidade da água em relação à localização atual

Funções de radar

Comandos de voz	Função
Start Radar Transmission	Quando um radar se encontra em modo de espera, esta ação inicia a transmissão do radar
Stop Radar Transmission	Para a transmissão do radar e coloca o radar no modo de espera
Enable Echo Trail	Ativa o rasto de eco
Disable Echo Trail	Desativa o rasto de eco
Clear Echo Trail	Limpa o rasto de eco
Increase Radar Gain	Aumenta o ganho do radar
Decrease Radar Gain	Diminui o ganho do radar
Increase Radar Range	Aumenta o alcance do radar
Decrease Radar Range	Diminui o alcance do radar
Automatic Radar Gain High	Configura o ganho automático do radar para a definição mais elevada
Automatic Radar Gain Low	Configura o ganho automático do radar para a definição mais baixa
Automatic Radar Gain Bird	Configura o ganho automático do radar para a melhor definição para a localização de aves
Manual Radar Gain	Configura o ganho do radar para a última definição manual
Radar Rain Clutter On	Liga o filtro de interferências da chuva
Radar Rain Clutter Off	Desliga o filtro de interferências da chuva
Increase Radar Rain Clutter	Aumenta o nível da definição de interferências da chuva
Decrease Radar Rain Clutter	Diminui o nível da definição de interferências da chuva
Radar Sea Clutter On	Liga o filtro de interferências do mar
Radar Sea Clutter Off	Desliga o filtro de interferências do mar
Increase Radar Sea Clutter	Aumenta o nível da definição de interferências do mar
Decrease Radar Sea Clutter	Diminui o nível da definição de interferências do mar
Start MotionScope	Liga a funcionalidade MotionScope™
Stop MotionScope	Desliga a funcionalidade MotionScope

Funções da sonda

Comandos de voz	Função
Show Traditional Sonar	Abre o ecrã da sonda tradicional
Show Clear View	Abre o ecrã da sonda Garmin ClearVü™
Show Side View	Abre o ecrã da sonda Garmin SideVü™
Show Live Scope	Abre o ecrã do LiveScope™
Increase Sonar Gain	Aumenta o nível de ganho da sonda
Decrease Sonar Gain	Diminui o nível de ganho da sonda
Sonar Gain Automatic	Configura o ajuste automático do ganho da sonda
Increase Sonar Range	Aumenta o alcance da sonda
Decrease Sonar Range	Diminui o alcance da sonda
Sonar Range Automatic	Configura o ajuste automático do alcance da sonda
Show Front View	Abre o ecrã da sonda Garmin FrontVü™
Show Live Scope Down	Abre o ecrã da sonda LiveScope em baixo
Show Live Scope Forward	Abre o ecrã da sonda LiveScope em frente
Show Live View	Abre o ecrã da sonda LiveVü
Show Live View Down	Abre o ecrã da sonda LiveVü em baixo
Show Live View Forward	Abre o ecrã da sonda LiveVü em frente
Show Real View Down	Abre o ecrã da sonda RealVü em baixo
Show Real View Historical	Abre o historial do ecrã da sonda RealVü
Show Real View Forward	Abre o ecrã da sonda RealVü em frente
Increase Sonar Forward Range	Aumenta o alcance em frente da sonda
Decrease Sonar Forward Range	Diminui o alcance em frente da sonda
Sonar Forward Range Automatic	Configura o ajuste automático do alcance em frente da sonda
Increase Sonar Depth Range	Aumenta o alcance de profundidade da sonda
Decrease Sonar Depth Range	Diminui o alcance de profundidade da sonda
Sonar Depth Range Automatic	Configura o ajuste automático do alcance de profundidade da sonda


Controlo remoto GRID

Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do plotter cartográfico

NOTA: estes passos aplicam-se aos dispositivos GRID e GRID 20.

Para poder emparelhar o dispositivo GRID 20 com o plotter cartográfico para efetuar a ligação de dados, tem de fornecer energia, utilizando pilhas, o cabo de alimentação fornecido ou uma ligação à rede NMEA 2000.

Para poder emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico, tem de o ligar à Rede Marítima Garmin.

- 1 Selecione  > **Sistema** > **Informações de estações** > **Emparelhar com o GRID™** > **Adicionar**.
- 2 Selecione uma ação:
 - No dispositivo remoto de entrada GRID, prima **SELECT** (Selecionar).
 - No dispositivo de entrada remota GRID 20, prima ◀ e ▶ até que o controlo remoto emita um sinal sonoro três vezes.

Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico a partir do dispositivo GRID

NOTA: isto não se aplica ao dispositivo GRID 20.

- 1 No dispositivo remoto de entrada GRID, prima + e **HOME** (Início) ao mesmo tempo.
Abre-se uma página de seleção em todos os plotters cartográficos na rede marítima Garmin.
- 2 Rode o volante no dispositivo remoto de entrada GRID para destacar **Selecionar** no plotter cartográfico que pretende controlar com o dispositivo remoto de entrada GRID.
- 3 Prima **SELECT**.


Emparelhar o dispositivo GRID 20 com o plotter cartográfico a partir do dispositivo GRID 20

- 1 No dispositivo GRID 20 ligado à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico, mantenha premido o ◀ e o ▶ até o dispositivo emitir um sinal sonoro.
Abre-se uma página Emparelhar com o GRID™ em todos os plotters cartográficos na rede.
- 2 Prima repetidamente o ◀ ou o ▶ no dispositivo GRID 20 até que **Adicionar** esteja realçado no plotter cartográfico que pretende controlar com o dispositivo GRID 20.
- 3 Prima o manípulo para confirmar.

Rodar o dispositivo de entrada remota GRID

Em determinadas situações de instalação, pode rodar a orientação do dispositivo GRID.

NOTA: isto não se aplica ao dispositivo GRID 20.

- 1 Selecione o  > **Comunicações** > **Rede Marítima**.
- 2 Selecione o dispositivo GRID.
- 3 Selecione a **Direção GRID** e selecione a orientação da instalação.

Aplicação ActiveCaptain

⚠️ ATENÇÃO

Esta função permite aos utilizadores enviar informações. A Garmin não assume qualquer responsabilidade relativamente à precisão, integridade ou atualidade das informações enviadas pelos utilizadores. Utilizar ou confiar nas informações enviadas pelos utilizadores é da sua própria responsabilidade.

A aplicação ActiveCaptain oferece uma ligação ao seu plotter cartográfico GPSMAP, mapas e cartas e à comunidade ActiveCaptain para uma experiência de embarcação ligada em rede.

No seu dispositivo móvel com a aplicação ActiveCaptain, pode transferir, comprar e atualizar os mapas e as cartas. Pode utilizar a aplicação para transferir, de forma rápida e fácil, dados do utilizador, tais como pontos de passagem e rotas, ligar-se à opção Contornos da comunidade Garmin Quickdraw, atualizar o software do dispositivo e planear a sua viagem. Também pode controlar o plotter cartográfico GPSMAP a partir da aplicação utilizando a funcionalidade Garmin Helm™.

Pode ligar-se à comunidade ActiveCaptain para atualizar as informações sobre marinas e outros pontos de interesse. A aplicação pode enviar notificações inteligentes, como chamadas e mensagens, para o ecrã do plotter cartográfico quando o emparelhamento for concluído.

Considerações sobre ActiveCaptain e Garmin BlueNet

Todas as funcionalidades ActiveCaptain são compatíveis com dispositivos Garmin BlueNet e com dispositivos da antiga Rede Marítima Garmin. Ao utilizar a aplicação ActiveCaptain com dispositivos Garmin BlueNet, tenha em conta estas considerações.

- Se apenas tiver dispositivos Garmin BlueNet na sua embarcação, pode introduzir o cartão de memória necessário para a aplicação ActiveCaptain em qualquer plotter cartográfico ligado à rede Garmin BlueNet.
- Se tiver ligado um plotter cartográfico da antiga Rede Marítima Garmin à rede Garmin BlueNet utilizando um gateway Garmin BlueNet, tem de introduzir o cartão de memória necessário para a aplicação ActiveCaptain num plotter cartográfico Garmin BlueNet, como um plotter cartográfico GPSMAP 9000.
 - A introdução de um cartão de memória ActiveCaptain num plotter cartográfico com a antiga Rede Marítima Garmin ligado a uma rede Garmin BlueNet pode originar um fraco desempenho do sistema. Por exemplo, as atualizações de software iniciadas a partir da aplicação ActiveCaptain apenas atualizarão dispositivos com a antiga Rede Marítima Garmin e nenhum dos dispositivos Garmin BlueNet será atualizado.
 - A introdução de um cartão de memória ActiveCaptain num plotter cartográfico Garmin BlueNet resultará no desempenho previsto. As atualizações de software iniciadas a partir da aplicação ActiveCaptain irão atualizar todos os dispositivos ligados, incluindo todos os dispositivos Garmin BlueNet e todos os dispositivos com a antiga Rede Marítima Garmin.

Para obter mais informações sobre a tecnologia Garmin BlueNet, visite garmin.com/manuals/bluenet.

Funções do ActiveCaptain

O seu nível de interação com o dispositivo GPSMAP utilizando a aplicação ActiveCaptain depende da sua função.

Funcionalidade	Proprietário	Convidado
Registar dispositivo, mapas integrados e cartões de mapas suplementares na conta	Sim	Não
Atualizar software	Sim	Sim
Transferir automaticamente contornos Garmin Quickdraw que transferiu ou criou	Sim	Não
Enviar notificações inteligentes	Sim	Sim
Transferir automaticamente dados do utilizador, como pontos de passagem e rotas	Sim	Não
Iniciar a navegação para um ponto de passagem específico ou navegar numa rota específica, e enviar esse ponto de passagem ou rota para o dispositivo GPSMAP	Sim	Sim

Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain

Pode ligar um dispositivo móvel ao dispositivo GPSMAP utilizando a aplicação ActiveCaptain. A aplicação permite-lhe interagir de forma rápida e fácil com o seu dispositivo GPSMAP e realizar tarefas, como partilhar dados, registar o dispositivo e atualizar o software do dispositivo. Depois da configuração, também pode receber notificações do dispositivo móvel.

- 1 No dispositivo GPSMAP, selecione **Embarc > ActiveCaptain**.
- 2 Na página **ActiveCaptain**, selecione **Rede Wi-Fi > Wi-Fi > Ativado**.
- 3 Introduza o nome e a palavra-passe desta rede.
- 4 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões do dispositivo GPSMAP (*Cartões de memória, página 8*).
- 5 Selecione **Definir cartão ActiveCaptain**.

AVISO

Poderá ser-lhe solicitado que formate o cartão de memória. A formatação do cartão elimina todas as informações guardadas no cartão. Isto inclui todos os dados do utilizador guardados, como os pontos de passagem. Embora não seja obrigatória, recomenda-se a formatação do cartão. Antes de formatar o cartão, deve guardar os dados do cartão de memória na memória interna do dispositivo (*Copiar dados do utilizador de um cartão de memória, página 235*). Depois de formatar o cartão para a aplicação ActiveCaptain, pode transferir de novo os dados do utilizador para o cartão (*Copiar todos os dados do utilizador para um cartão de memória, página 235*).

NOTA: formatar o cartão de memória no plotter cartográfico retém o tipo de formato, não sendo possível alterá-lo. Se pretender alterar o formato de um cartão de FAT32 para exFAT, por exemplo, tem de efetuar esta alteração através de um computador ou outro dispositivo antes de o utilizar no plotter cartográfico.

Certifique-se de que o cartão está introduzido sempre que quiser utilizar a funcionalidade ActiveCaptain.

- 6 Na loja de aplicações do dispositivo móvel, instale e abra a aplicação ActiveCaptain.
Dica: pode efetuar a leitura deste código QR utilizando o seu dispositivo móvel para transferir a aplicação.
- 7 Coloque o dispositivo móvel a menos de 32 m (105 pés) do dispositivo GPSMAP.
- 8 Nas definições do dispositivo móvel, abra a página de ligações Wi-Fi® e estabeleça ligação ao dispositivo GPSMAP utilizando o nome e a palavra-passe que introduziu no passo 3.



Ativar as notificações inteligentes

ATENÇÃO

Não leia nem responda a notificações durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

Para que o dispositivo GPSMAP possa receber notificações, tem de o ligar ao seu dispositivo móvel e à aplicação ActiveCaptain.

- 1 No dispositivo GPSMAP, selecione **ActiveCaptain > Notificações inteligentes > Ativar notificações**.
- 2 Ligue a tecnologia Bluetooth nas definições do dispositivo móvel.
- 3 Coloque os dispositivos a 10 m (33 jardas) de distância entre si.
NOTA: certifique-se de que não há outros dispositivos sem fios a menos de 10 m (33 pés) durante o emparelhamento.
- 4 Na aplicação ActiveCaptain do dispositivo móvel, selecione **Notificações inteligentes > Emparelhar com o plotter cartográfico**.
- 5 Siga as instruções no ecrã para emparelhar a aplicação com o dispositivo GPSMAP.
NOTA: as ligações Bluetooth abertas não são encriptadas nem autenticadas. Para obter mais informações, consulte garmin.com/connectiontypes.
- 6 Quando lhe for solicitado, introduza o código no seu dispositivo móvel.
- 7 Se for necessário, ajuste as notificações que pretende receber nas definições do seu dispositivo móvel.

Receber notificações

ATENÇÃO

Não leia nem responda a notificações durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

Para que o seu dispositivo GPSMAP possa receber notificações, tem de o ligar ao seu dispositivo móvel e ativar a função Notificações inteligentes (*Ativar as notificações inteligentes, página 26*).

Quando a função Notificações inteligentes está ativa e o seu dispositivo móvel recebe uma notificação, é apresentada uma breve notificação pop-up no ecrã do GPSMAP.

NOTA: as ações disponíveis dependem do tipo de notificação e do sistema operativo do seu telemóvel.

- Para atender uma chamada telefónica no seu telemóvel, selecione **Atender**.
Dica: tenha o seu telemóvel por perto. A chamada telefónica é atendida no seu telemóvel e não no plotter cartográfico.
- Para rejeitar a chamada, selecione **Recusar**.
- Para rever a mensagem na totalidade, selecione **Rever**.
- Para ignorar a notificação pop-up, selecione **OK** ou espere que a notificação se feche automaticamente.
- Para remover a notificação do plotter cartográfico e do seu dispositivo móvel, selecione **Limpo**.

Gerir notificações

ATENÇÃO

Não leia nem responda a notificações durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

Para poder gerir as notificações, deve ativar a função Notificações inteligentes ([Ativar as notificações inteligentes, página 26](#)).

Quando a função Notificações inteligentes está ativa e o seu dispositivo móvel recebe uma notificação, é apresentada uma breve notificação pop-up no ecrã do GPSMAP. Pode aceder e gerir as notificações a partir do ecrã ActiveCaptain.

1 Selecione **ActiveCaptain** > **Notificações inteligentes** > **Mensagens**.

Dica: também pode aceder a estas notificações em **Todas as comunicações** > **Conversas** no menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

É apresentada uma lista de notificações.

2 Selecione uma notificação.

3 Selecione uma opção:

NOTA: as opções disponíveis variam consoante o seu dispositivo móvel e o tipo de notificação.

- Para ignorar ou remover a notificação do plotter cartográfico e do seu dispositivo móvel, selecione **Limpo** ou **Eliminar**.

NOTA: esta ação não elimina a mensagem do dispositivo móvel. Apenas ignora ou remove a notificação.

- Para devolver uma chamada, selecione **Ligar de volta** ou **Marcar**.

Tornar as notificações privadas

Pode desativar as notificações pop-up e desativar a lista de mensagens em plotters cartográficos específicos para mais privacidade. Por exemplo, o capitão pode desativar notificações pop-up e mensagens no plotter cartográfico utilizado para pesca, mas permitir notificações no plotter cartográfico utilizado no leme.

1 No plotter cartográfico onde pretende que as notificações sejam privadas, selecione **ActiveCaptain** > **Notificações inteligentes**.

2 Selecione uma opção:

- Para desativar as notificações pop-up neste plotter cartográfico, selecione **Janelas pop-up**.
- Para desativar as notificações pop-up e desativar o acesso à lista de mensagens neste plotter cartográfico, selecione **Visibilidade**.

Atualizar o software com a aplicação ActiveCaptain

Se o seu dispositivo tiver tecnologia Wi-Fi, pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para transferir e instalar as atualizações de software mais recentes para o seu dispositivo.

AVISO

É possível que as atualizações de software exijam a transferência de ficheiros grandes pela aplicação. Aplicam-se os limites de dados ou tarifários habituais praticados pelo seu fornecedor de serviço de Internet. Contacte o seu fornecedor de serviço de Internet para obter mais informações acerca dos limites de dados ou tarifários.

O processo de instalação pode demorar alguns minutos.

- 1 Ligue o dispositivo móvel ao dispositivo GPSMAP (*Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain, página 25*).
- 2 Se estiver disponível uma atualização de software e tiver acesso à Internet no dispositivo móvel, selecione **Atualizações de software > Transferir**.
A aplicação ActiveCaptain transfere a atualização para o dispositivo móvel. Quando ligar novamente a aplicação ao dispositivo GPSMAP, a atualização é transferida para o dispositivo. Após a transferência, ser-lhe-á pedido que instale a atualização.
- 3 Quando solicitado pelo dispositivo GPSMAP, selecione uma opção para instalar a atualização.
 - Para atualizar imediatamente o software, selecione **OK**.
 - Para adiar a atualização, selecione **Cancelar**. Quando estiver pronto para instalar a atualização, selecione **ActiveCaptain > Atualizações de software > Instalar agora**.

NOTA: para obter a melhor experiência, deve manter o software do seu dispositivo atualizado. As atualizações de software fornecem alterações e melhorias à privacidade, segurança e funcionalidades.

Atualizar cartas com ActiveCaptain

NOTA: antes de poder atualizar as suas cartas, tem de as registar (*Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain, página 25*).


Pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para descarregar e transferir as mais recentes atualizações de cartas para o seu dispositivo. Para diminuir o tempo de transferência e conservar espaço de armazenamento, pode transferir apenas as áreas da carta de que necessita.

Depois de transferir uma carta ou área pela primeira vez, as atualizações serão automáticas sempre que abrir o ActiveCaptain.

Se estiver a transferir uma carta inteira, pode utilizar a aplicação Garmin Express™ para transferir o mapa para um cartão de memória (*Atualizar as cartas através da aplicação Garmin Express, página 240*). A aplicação Garmin Express transfere cartas maiores de forma mais rápida do que a aplicação ActiveCaptain.

AVISO

É possível que as atualizações de cartas exijam a transferência de ficheiros grandes pela aplicação. Aplicam-se os limites de dados ou os tarifários habituais praticados pelo seu fornecedor de serviço de Internet. Contacte o seu fornecedor de serviço de Internet para obter mais informações acerca dos limites de dados ou tarifários.

- 1 Quando tiver acesso à Internet no seu dispositivo móvel, selecione **Carta >  > Transferir cartas**.
- 2 Selecione a área que pretende transferir.
- 3 Selecione **Transferir**.
- 4 Se necessário, selecione o mapa a atualizar.

A aplicação ActiveCaptain transfere a atualização para o dispositivo móvel. Quando ligar novamente a aplicação ao dispositivo GPSMAP, a atualização é transferida para o dispositivo. Após a conclusão da transferência, as cartas atualizadas estão disponíveis para utilização.

Subscrições de cartas

Uma subscrição de cartas permite-lhe aceder às mais recentes atualizações de cartas e a conteúdo adicional através da aplicação móvel ActiveCaptain. Pode transferir cartas e conteúdos atualizados todos os dias.

Pode comprar, ativar e renovar subscrições de cartas utilizando a aplicação móvel ActiveCaptain (*Gráficos detalhados, página 32*).

Comunicação com dispositivos sem fios

Os plotters cartográficos podem criar uma rede sem fios à qual poderá ligar dispositivos sem fios. A ligação de dispositivos sem fios permite utilizar aplicações Garmin, incluindo ActiveCaptain.

Rede Wi-Fi

Configurar a rede Wi-Fi

Este dispositivo pode alojar uma rede Wi-Fi à qual poderá ligar dispositivos sem fios, tais como outro plotter cartográfico ou o seu telemóvel. Na primeira vez que aceder às definições da rede sem fios, ser-lhe-á pedido que configure a rede.

1 Seleccione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Wi-Fi** > **Ativado** > **OK**.

2 Se necessário, introduza um nome para esta rede sem fios.

3 Introduza uma palavra-passe.

Esta palavra-passe será necessária para aceder à rede sem fios a partir de um dispositivo sem fios, tal como o seu telemóvel. A palavra-passe é sensível a maiúsculas e minúsculas.

Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico

Para poder ligar um dispositivo sem fios à rede sem fios do plotter cartográfico, tem de configurar a rede sem fios do plotter cartográfico ([Configurar a rede Wi-Fi, página 29](#)).

Pode ligar vários dispositivos sem fios ao plotter cartográfico de forma a partilhar dados.

1 A partir do dispositivo sem fios, ative a tecnologia Wi-Fi e procure redes sem fios.

2 Seleccione o nome da rede sem fios do seu plotter cartográfico ([Configurar a rede Wi-Fi, página 29](#)).

3 Introduza a palavra-passe do plotter cartográfico.

Mudar de canal sem fios

Pode mudar de canal sem fios se tiver problemas ao localizar ou ao ligar a um dispositivo, ou se tiver interferências.

1 Seleccione o  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Avançado** > **Canal**.

2 Introduza um novo canal.

Não é necessário mudar de canal sem fios nos dispositivos ligados a esta rede.

Alterar o anfitrião Wi-Fi

Se existirem vários plotters cartográficos com tecnologia Wi-Fi na Rede Marítima Garmin, pode definir qual deles é o anfitrião Wi-Fi. Esta ação pode ser útil caso esteja a ter problemas com as comunicações Wi-Fi. A alteração do anfitrião Wi-Fi permite selecionar um plotter cartográfico que esteja fisicamente mais próximo do seu dispositivo móvel.

1 Seleccione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Avançado** > **Anfitrião do Wi-Fi**.

2 Siga as instruções no ecrã.


Controlo remoto sem fios

Estes passos não se aplicam aos dispositivos de entrada remota GRID [Emparelhar o dispositivo GRID com o plotter cartográfico do plotter cartográfico, página 23](#).

Emparelhar o controlo remoto sem fios com o plotter cartográfico

Antes de utilizar o controlo remoto sem fios com um plotter cartográfico, é necessário emparelhar o controlo remoto com o plotter cartográfico.

É possível adicionar um único controlo remoto a vários plotters cartográficos, premindo, em seguida, a tecla de emparelhamento para alternar entre plotters cartográficos.

- 1 Seleccione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Controlos remotos sem fios** > **Controlo remoto GPSMAP®**.
- 2 Seleccione **Nova ligação**.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Ligar e desligar a retroiluminação do controlo remoto

Desligar a retroiluminação do controlo remoto pode aumentar significativamente a vida útil da bateria.

- 1 No plotter cartográfico, seleccione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Controlos remotos sem fios** > **Controlo remoto GPSMAP®** > **Retroiluminação**.
- 2 Siga as instruções no ecrã.



Desligar o controlo remoto de todos os plotters cartográficos

- 1 No plotter cartográfico, seleccione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Controlos remotos sem fios** > **Controlo remoto GPSMAP®** > **Desligar tudo**.
- 2 Siga as instruções no ecrã.

Emparelhar um relógio Garmin para controlar um plotter cartográfico Garmin

Pode emparelhar um relógio Garmin compatível com o plotter cartográfico e utilizar o relógio como controlo remoto para navegar na interface do utilizador. Para mais informações, consulte o manual do utilizador do relógio Garmin compatível.


Dica: para além desta funcionalidade de controlo remoto, também pode utilizar um relógio Garmin compatível para controlar ou visualizar outras funcionalidades no plotter cartográfico:

- Pode controlar um sistema de piloto automático ligado compatível ([Ativar os controlos do piloto automático num relógio Garmin, página 135](#)).
 - Pode visualizar dados importantes sobre a sua embarcação, como a profundidade e velocidade ([Visualizar os dados da embarcação num relógio Garmin, página 31](#)).
- 1 No plotter cartográfico, seleccione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Controlos remotos sem fios** > **Controlo remoto GPSMAP®**.
 - 2 Seleccione **Nova ligação**.
 - 3 No relógio Garmin compatível, prima  e seleccione a aplicação **MFD Remote**.
O relógio deve ligar-se ao plotter cartográfico e o mostrador do relógio apresenta botões de controlo remoto que pode utilizar para controlar o plotter cartográfico.

Sensor de vento sem fios

Ligar um sensor sem fios ao plotter cartográfico

Pode ver dados de um sensor sem fios compatível no plotter cartográfico.

- 1 Seleccione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios**.
- 2 Seleccione o sensor de vento.
- 3 Seleccione **Ativar**.


O plotter cartográfico inicia a procura e estabelece a ligação ao sensor sem fios.

Para ver dados no sensor, adicione os dados a um campo de dados ou indicador.

Ajustar a orientação do sensor de vento

Esta definição deve ser ajustada caso o sensor não fique voltado para a frente da embarcação, exatamente em paralelo à linha central.

NOTA: a abertura onde o cabo se liga ao poste indica a frente do sensor.

- 1 Faça uma estimativa do ângulo em que o sensor se afasta do centro da frente da embarcação, em graus, no sentido dos ponteiros do relógio em redor do mastro:
 - Se o sensor estiver voltado para estibordo, o ângulo deve estar entre 1 e 180 graus.
 - Se o sensor estiver voltado para bombordo, o ângulo deve estar entre -1 e -180 graus.
- 2 Selecione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios**.
- 3 Selecione o sensor de vento.
- 4 Selecione **Desvio do ângulo do vento**.
- 5 Introduza o ângulo observado no passo 1.
- 6 Selecione **Concluído**.

Visualizar os dados da embarcação num relógio Garmin



Pode ligar um relógio Garmin a um plotter cartográfico compatível para visualizar os dados do plotter cartográfico.

Para mais informações, consulte o manual do utilizador do relógio Garmin compatível.

Dica: para além de visualizar os dados da embarcação, também pode utilizar um relógio Garmin compatível para controlar ou visualizar outras funcionalidades no plotter cartográfico:

- Pode utilizar o ecrã e os botões como controlo remoto para navegar na interface do utilizador ([Emparelhar um relógio Garmin para controlar um plotter cartográfico Garmin, página 30](#)).
- Pode controlar um sistema de piloto automático ligado compatível ([Ativar os controlos do piloto automático num relógio Garmin, página 135](#)).

- 1 Coloque o relógio Garmin ao alcance (3 m) do plotter cartográfico.

- 2 No mostrador do relógio, selecione  > **Dados da embarcação** > .

NOTA: se já tiver estabelecido ligação a um plotter cartográfico e pretender ligar a um plotter cartográfico diferente, abra o ecrã Dados da embarcação, prima continuamente UP e selecione Emparelhar novo.

- 3 No plotter cartográfico, selecione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Wearables** > **Dados da embarcação** > **Ativar ligações** > **Nova ligação**.

O plotter cartográfico inicia a procura e estabelece ligação ao relógio.

Depois de os dispositivos estarem emparelhados, estes associam-se automaticamente, quando forem ligados dentro do alcance um do outro.

Cartas e respetivas vistas 3D

As cartas e as vistas 3D de carta disponíveis dependem dos dados do mapa e acessórios utilizados.

NOTA: as vistas de cartas 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

Pode aceder às cartas e vistas 3D de carta selecionando Cartas.

Carta de navegação: apresenta os dados da navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem boias, luzes, cabos, sondas de profundidade, marinas e estações de observação de marés de uma perspetiva descendente.

Carta de pesca: disponibiliza uma vista detalhada dos contornos do fundo e sondas de profundidade na carta. Esta carta remove dados de navegação da carta, apresenta dados batimétricos detalhados, e melhora os contornos do fundo para reconhecimento de profundidade. Esta carta é melhor para pesca em águas profundas ao largo.

NOTA: a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Perspective 3D: disponibiliza uma perspetiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

Carta 3D: apresenta uma vista detalhada em três dimensões sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspetiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

Fish Eye 3D: proporciona uma vista subaquática que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com as informações da carta. Quando um transdutor da sonda está ligado, os alvos suspensos (como o peixe) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.

Sombreado de relevo: fornece sombreado de elevação de alta resolução de lagos e águas costeiras. Esta carta pode ser útil para pesca e mergulho.

NOTA: a carta de Sombreado de relevo está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Gráficos detalhados

Este plotter cartográfico é compatível com a cartografia Garmin Navionics+™ mais recente e com funcionalidades de cartas premium adicionais. Pode obter estas cartas das três seguintes formas:


- Pode adquirir um plotter cartográfico com cartas detalhadas pré-carregadas.
- Pode adquirir regiões de cartas num cartão de memória junto de um revendedor Garmin ou em [garmin.com](https://www.garmin.com).
- Pode adquirir regiões de cartas na aplicação ActiveCaptain e transferi-las para o seu plotter cartográfico.

NOTA: tem de ativar as cartas pré-carregadas e as cartas adquiridas num cartão de memória utilizando a aplicação ActiveCaptain antes de poder aceder a todas as funcionalidades da carta no seu plotter cartográfico.

Ativar uma subscrição de carta marítima


Antes de poder utilizar todas as funcionalidades das cartas Garmin Navionics+ pré-carregadas no seu dispositivo ou adquiridas num cartão de memória, tem de ativar a sua subscrição através da aplicação ActiveCaptain.

A sua subscrição permite-lhe aceder às mais recentes atualizações de cartas e conteúdo adicional incluído na sua compra.

- 1 Caso tenha adquirido cartas num cartão de memória, introduza o cartão numa ranhura para cartões de memória do plotter cartográfico ou num leitor de cartões de memória Garmin.
- 2 Abra a aplicação ActiveCaptain no seu dispositivo móvel e ligue-a ao plotter cartográfico ([Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain, página 25](#)).
- 3 Depois de a aplicação ActiveCaptain estabelecer a ligação ao plotter cartográfico, certifique-se de que o dispositivo móvel se encontra ligado à Internet.
- 4 Na aplicação ActiveCaptain, selecione **Carta** >  > **As minhas cartas** e verifique se a lista indica uma subscrição ativa para as cartas.
- 5 Se necessário, ligue a aplicação ActiveCaptain ao plotter cartográfico para concluir o processo de ativação. A aplicação ActiveCaptain ativa a subscrição automaticamente depois de se ligar à Internet e, em seguida, ao plotter cartográfico. A aplicação ActiveCaptain mostra o estado da subscrição na lista As minhas cartas.

NOTA: a verificação da nova subscrição poderá demorar algumas horas.


Adquirir uma subscrição de cartas com o ActiveCaptain

- 1 Ligue o seu dispositivo móvel à Internet e abra a aplicação ActiveCaptain.
- 2 Selecione **Carta** >  > **As minhas cartas** > **Adicionar uma subscrição de cartas**.
- 3 Selecione uma carta.
- 4 Selecione **Subscrever agora**.

NOTA: poderá demorar algumas horas a apresentar a nova subscrição.

Renovar a sua subscrição

A sua subscrição de cartografia expira após um ano. Após a subscrição expirar, pode continuar a utilizar as cartas transferidas, mas não pode transferir as atualizações de cartas mais recentes ou conteúdo adicional.

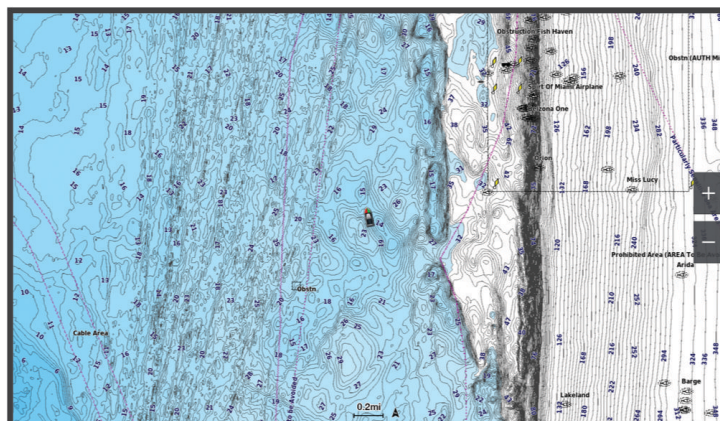
- 1 Ligue o seu dispositivo móvel à Internet e abra a aplicação ActiveCaptain.
- 2 Selecione **Carta** >  > **As minhas cartas**.
- 3 Selecione a carta a renovar.
- 4 Selecione **Renovar agora**.

NOTA: a apresentação da nova subscrição poderá demorar algumas horas.

Carta de navegação e carta de pesca

NOTA: a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.








A Carta de navegação está otimizada para a navegação. Pode planear um percurso, visualizar informações do mapa e utilizar a carta como um auxiliar de navegação. Para abrir a Carta de navegação, selecione **Cartas > Carta de navegação**.



A Carta de pesca oferece uma vista pormenorizada com mais detalhes do fundo e conteúdos de pesca. Esta carta está otimizada para ser utilizada na pesca. Para abrir a Carta de pesca, selecione **Cartas > Carta de pesca**.

Símbolos na carta

Esta tabela contém alguns dos símbolos mais comuns que poderá ver nas cartas detalhadas.

Ícone	Descrição
	Boia
	Informação
	Serviços marítimos
	Estação de observação de marés
	Estação de marés
	Fotografia aérea disponível
	Fotografia de perspetiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas estão as linhas de contorno de profundidade, zonas entre-marés, sonda local (tal como assinalada na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

Aumentar e diminuir o zoom com o ecrã tátil

Pode aumentar e diminuir o zoom rapidamente em muitos ecrãs, como nas vistas de cartas e de sonda.

- Aproxime dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

Medir uma distância na carta

1 Numa carta, selecione uma posição.

2 Selecione **Medir**.

Surge um ponto de sinalização na sua posição atual. A distância e o ângulo a partir do ponto de sinalização são apresentados no canto.

Dica: para repor o ponto de sinalização e a medida a partir da posição atual do cursor, selecione Definir referência.

Criar um ponto de passagem na carta

1 Numa carta, selecione uma localização ou objeto.

2 Selecione .

Ver informações de local e objeto numa carta

Pode ver informações, como marés, correntes, dados celestes, notas cartográficas ou serviços locais, acerca de um local ou objeto na carta de navegação ou na carta de pesca.

1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição ou um objeto.

É apresentada uma lista de opções. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objeto que selecionou.

2 Se necessário, selecione .

3 Selecione **Informação**.

Ver detalhes dos auxiliares à navegação

A partir da Carta de navegação, da Carta de pesca, da Perspective 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode ver detalhes dos vários tipos de auxiliares à navegação, como rádio-faróis, luzes e obstruções.

NOTA: a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: as vistas de cartas 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione ajudas à navegação.

2 Selecione o nome das ajudas à navegação.

Navegar para um ponto na carta

ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrônica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.




NOTA: a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição.

2 Se necessário, selecione **Navegar para**.

3 Selecione uma opção:

- Para navegar diretamente para a localização, selecione **Ir para** ou o .
- Para criar uma rota para a localização, com viragens incluídas, selecione **Rota para** ou o .
- Para utilizar a Orientação automática, selecione **Orientação automática** ou o .

4 Reveja o percurso indicado pela linha magenta ([Código de cores das rotas, página 56](#)).

NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

5 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Funcionalidades da carta premium

⚠️ ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrônica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

NOTA: nem todos os modelos suportam todas as cartas.

As cartas premium opcionais, como Garmin Navionics Vision+™, permitem-lhe aproveitar ao máximo o seu plotter cartográfico. Para além de cartas marítimas detalhadas, as cartas premium contêm estas funcionalidades, que estão disponíveis em algumas áreas.

NOTA: nem todas as funcionalidades da carta premium estão disponíveis imediatamente após a compra. Para poder aceder a todas as funcionalidades premium, tem de ativar a subscrição da carta e optar por transferir funcionalidades específicas através da aplicação ActiveCaptain ([Ativar uma subscrição de carta marítima](#), página 33).

Mariner's Eye 3D: oferece uma vista sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar tridimensional à navegação.

Fish Eye 3D: oferece uma perspetiva subaquática e tridimensional que representa visualmente o fundo do mar, de acordo com a informação na carta.

Cartas de pesca: apresenta a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é adequada para pesca em águas profundas ao largo.

Imagens de satélite de alta resolução: oferecem imagens de satélite de alta resolução, para uma vista realista da terra e da água na carta de navegação ([Mostrar imagens de satélite na carta de navegação](#), página 39).

Fotografias aéreas: apresentam marinas e outras fotografias aéreas relevantes para a navegação que o ajudam a visualizar o que o rodeia ([Ver fotografias aéreas de pontos de marcas terrestres](#), página 40).

Dados de estradas e POI detalhados: apresentam dados detalhados de estradas e de pontos de interesse (POI), que incluem estradas costeiras e POI altamente detalhados, como restaurantes, alojamento e atrações locais.

Orientação automática: utiliza informações especificadas sobre a embarcação e os dados da carta, para determinar o melhor caminho até ao destino.

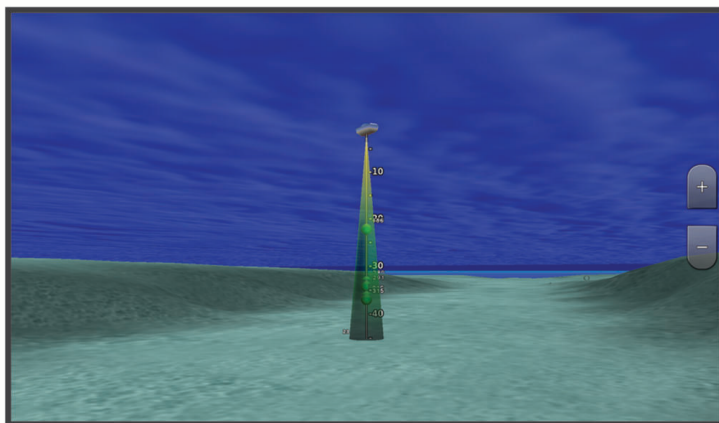
Imagens da sonda: apresenta imagens da sonda para ajudar a mostrar a densidade do fundo do mar.

Sombreado de relevo: apresenta o gradiente do fundo do mar com sombreado.

Vista da carta Fish Eye 3D

Utilizando as linhas de contorno de profundidade das cartas premium, como Garmin Navionics Vision+, a vista da carta Fish Eye 3D oferece uma vista subaquática do fundo do mar ou do fundo do lago.


Os alvos suspensos, como peixes, são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.




Visualizar informações relativas à estação de observação de marés

⚠ ATENÇÃO

As informações de maré e de corrente destinam-se apenas a fins informativos. É da sua responsabilidade prestar atenção a todas as orientações marítimas, manter-se atento ao que o rodeia e utilizar sempre bom senso na água ou perto dela. O não cumprimento deste aviso pode resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

O ícone de  no gráfico indica uma estação de observação de marés. Pode aceder a um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés, de modo a prever o nível da maré em diferentes horas ou dias.

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir da Carta de navegação ou da Carta de pesca, selecione uma Estação de observação de marés.
As informações de direção de maré e nível de maré aparecem junto de .
- 2 Selecione o nome da estação.

Indicadores animados de marés e correntes

⚠️ ATENÇÃO

As informações de maré e de corrente destinam-se apenas a fins informativos. É da sua responsabilidade prestar atenção a todas as orientações marítimas, manter-se atento ao que o rodeia e utilizar sempre bom senso na água ou perto dela. O não cumprimento deste aviso pode resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode ver indicadores animados de estação de observação de marés e de direção de corrente na carta de navegação ou na carta de pesca. Tem também de ativar ícones animados nas definições da carta ([Mostrar indicadores de marés e correntes, página 39](#)).

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direção de cada seta indica a direção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o intervalo de velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direção da corrente, a velocidade específica da corrente no local surge acima do indicador de direção.

Cor	Intervalo de velocidade atual
Amarelo	0 a 1 nó
Laranja	1 a 2 nós
Vermelho	2 ou mais nós

Mostrar indicadores de marés e correntes

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode apresentar indicadores de marés e de estações de marés estáticos ou animados na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

- 1 Na carta de navegação ou na carta de pesca, selecione **Opções > Camadas > Carta > Marés e Correntes**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para apresentar os indicadores animados da estação de observação de marés e os indicadores animados da direção da corrente na carta, selecione **Animada**.
 - Para ativar a barra de marés e correntes, que define o tempo durante o qual as marés e as correntes são comunicadas no mapa, selecione **Barra**.

Mostrar imagens de satélite na carta de navegação

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode sobrepor imagens de satélite de alta resolução em porções de terra e em porções de terra e de mar na Carta de navegação.

NOTA: quando ativadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir ver imagens de alta resolução na região da carta opcional, pode selecionar **+** para aproximar. Pode também aumentar o nível de detalhe, alterando o detalhe do zoom do mapa.

- 1 Na carta de navegação, selecione **Opções > Camadas > Carta > Fotografias de satélite**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione **Terra** para apresentar informações padrão na água, como fotos sobrepostas à terra.
NOTA: esta definição tem estar ativada para ver as cartas Standard Mapping®.
 - Selecione **Fotografias no mapa** para apresentar fotos na água e na terra com a opacidade especificada. Utilize a barra para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.

Ver fotografias aéreas de pontos de marcas terrestres

Antes de poder visualizar as fotografias aéreas na Carta de navegação, tem de ativar a definição Pontos de fotografia na configuração da carta (*Camadas da carta, página 46*).

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar fotografias aéreas de marcas terrestres, marinas e portos para o ajudarem a orientar-se na área envolvente ou para se familiarizar com uma marina ou porto antes de chegar.

1 Na Carta de navegação, selecione o ícone da câmara:

- Para ver uma fotografia aérea, selecione o .
- Para ver uma fotografia de perspetiva, selecione o . A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direção do cone.

2 Selecione **Fotografia**.

Sistema de Identificação Automática

ATENÇÃO

O AIS e outras mensagens de difusão destinam-se apenas a fins de perceção situacional e podem não evitar colisões em todas as circunstâncias. O utilizador é responsável pela utilização segura e prudente da respetiva embarcação, por estar atento ao que o rodeia e por utilizar sempre o bom senso na água.

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e acompanhar outras embarcações, e alerta-o para o tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir ativamente informações AIS.

A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), a posição, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima.








Alguns modelos de plotter cartográfico também suportam Blue Force Tracking. As embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada.

Para além de receber informações AIS de embarcações, também pode receber mensagens de difusão importantes, como as enviadas para a proteção de mamíferos marinhos.

CUIDADO

As mensagens de difusão do AIS são geradas por terceiros e a Garmin não pode garantir a disponibilidade destas mensagens em todas as regiões. Além disso, a Garmin não assume qualquer responsabilidade relativamente à precisão, integridade ou atualidade das informações fornecidas pelas mensagens de difusão do AIS. O utilizador deve estar sempre atento ao que o rodeia e qualquer utilização ou confiança depositada nas informações fornecidas pelas mensagens de difusão AIS é da sua responsabilidade.

Símbolos de alvo AIS

Símbolo	Descrição
	Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direção para a qual o triângulo aponta indica a direção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.
	O alvo está selecionado.
	O alvo está ativado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direção do alvo. O MMSI, a velocidade e a direção da embarcação são apresentados por baixo do alvo, caso a definição dos detalhes tenha sido definida para Mostrar. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	Alvo perigoso dentro do alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a posição e a direção do alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada. Se perder a transmissão AIS, é apresentada uma mensagem.
	Perda do alvo perigoso. Um X vermelho indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo de abordagem desse alvo.

NOTA: as embarcações localizadas por meio de Blue Force Tracking são apresentadas no plotter cartográfico com uma cor azul esverdeada independentemente do seu estado.

Percurso projetado e de direção de alvos AIS ativados

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direção e percurso sobre terra, a direção do alvo é apresentado numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

O percurso projetado de um alvo AIS ativado, surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha de rota projetada baseia-se no valor da definição da direção projetada. Se um alvo AIS ativado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projetada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afetar o cálculo da linha de rota projetada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS ativado, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direção da seta na extremidade da linha de proa. O comprimento da seta não se altera.



Quando o percurso sobre terra e as informações de direção são fornecidas por um alvo AIS ativado, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projetado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.

Ver uma lista de ameaças AIS

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > AIS > Lista da AIS**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista da AIS a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

- 2 Se necessário, selecione **Opções do ecrã** para ordenar ou filtrar os itens na lista.

Ativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > AIS > Lista da AIS**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista da AIS a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

- 2 Selecione uma embarcação a partir da lista.
- 3 Selecione **Rever** e reveja as informações do alvo.
- 4 Selecione **Ativar alvo**.

Ver informações acerca de uma embarcação-alvo AIS

Pode ver o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS**.

Desativar um alvo de uma embarcação AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione uma embarcação AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Desativar**.

Apresentar embarcações AIS numa Carta ou numa vista a 3D da Carta

Antes de poder utilizar o AIS, tem de ligar o plotter cartográfico a um dispositivo AIS externo e receber sinais de transponder ativos de outras embarcações.

Pode configurar como as outras embarcações aparecem numa carta ou numa vista a 3D da carta. A escala de apresentação configurada para uma carta ou para uma vista a 3D da carta aplica-se apenas a essa carta ou a essa vista a 3D da carta. As definições dos detalhes, da direção projetada e das definições de trilhos configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações > AIS**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para apresentar os trajetos das embarcações AIS, selecione **Trilhos AIS** e, se necessário, ajuste o comprimento do trilho..
 - Para indicar a distância a partir da sua posição em que são apresentadas embarcações AIS, selecione **Alcance do ecrã** e selecione uma distância.
 - Para apresentar uma lista de embarcações ativadas por AIS, selecione **Lista da AIS**.

Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

⚠ ATENÇÃO

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas uma ferramenta de perceção situacional e pode não evitar colisões em determinadas circunstâncias. O utilizador é responsável pela utilização segura e prudente da respetiva embarcação, por estar atento ao que o rodeia e por utilizar sempre o bom senso na água.

⚠ CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Antes de poder definir um alarme de colisão, tem de ligar um dispositivo AIS à mesma rede como um plotter cartográfico compatível.

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado para embarcações AIS. Quando um radar está ligado à mesma rede, também pode utilizar o alarme de colisão da zona de segurança para alvos MARPA. A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada.

















- 1 Selecione **⚙ > Alarmes > Alarme de colisão > Ativado**.
É apresentada uma mensagem e é emitido um alarme quando uma embarcação ativada por AIS entra na zona de segurança em volta da embarcação. A embarcação é também identificada como perigosa no ecrã. Quando o alarme está desativado, a mensagem e alarme sonoro estão desativados, mas a embarcação continua a ser identificada como perigosa no ecrã.
- 2 Selecione **Alcance** e selecione uma distância para o raio da zona de segurança em volta da embarcação.
- 3 Selecione **Tempo até** e selecione o momento em que o alarme deve soar caso se determine que um objeto irá interceder a zona de segurança.
Por exemplo, para ser notificado de uma interseção pendente 10 minutos antes da sua ocorrência provável, defina Tempo até como 10, e o alarme será emitido 10 minutos antes de a embarcação interceder a zona de segurança.
- 4 Selecione **Alarme MARPA** e selecione uma opção para quando o alarme for acionado para objetos marcados por MARPA.
É apresentada uma mensagem e é emitido um alarme quando um objeto-alvo MARPA entra na zona de segurança em volta da embarcação. O objeto é também identificado como perigoso no ecrã. Quando o alarme está desativado, a mensagem e alarme sonoro estão desativados, mas o objeto continua a ser identificado como perigoso no ecrã.

Auxiliares à navegação AIS

Um auxiliar à navegação AIS (ATON) é qualquer tipo de auxílio de navegação transmitido através do rádio AIS. Os ATON são apresentados nas cartas e têm informações identificativas, como a posição e o tipo.

Existem três tipos principais de ATON AIS. Os ATON reais existem fisicamente e enviam as suas informações identificativas e de localização a partir da respetiva posição real. Os ATON sintéticos existem fisicamente e as respetivas informações identificativas e de localização são enviadas a partir de outra posição. Os ATON virtuais não existem fisicamente e as respetivas informações identificativas e de localização são enviadas a partir de outra posição.

Pode ver os ATON AIS na carta quando o plotter cartográfico está ligado a um rádio AIS compatível. Para ver os ATON AIS, numa carta, seleccione **Opções > Camadas > Carta > Auxiliar à navegação > ATON**. Pode ver mais informações acerca de um ATON se o seleccionar na carta.

Símbolo	Significado
	ATON real ou sintético
	ATON real ou sintético: marca norte
	ATON real ou sintético: marca sul
	ATON real ou sintético: marca este
	ATON real ou sintético: marca oeste
	ATON real ou sintético: marca especial
	ATON real ou sintético: marca seguro
	ATON real ou sintético: marca perigo
	ATON virtual
	ATON virtual: marca norte
	ATON virtual: marca sul
	ATON virtual: marca este
	ATON virtual: marca oeste
	ATON virtual: marca especial
	ATON virtual: marca seguro
	ATON virtual: marca perigo

Pedidos de ajuda AIS





Quando ativados, os dispositivos independentes de pedido de ajuda AIS transmitem relatórios de emergência de posição. O plotter cartográfico pode receber sinais de Transmissores de Busca e Salvamento (SART), Rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPRIB) e outros sinais de homem-ao-mar. As transmissões de pedidos de ajuda são diferentes das transmissões AIS normais, portanto são apresentadas de forma diferente no plotter cartográfico. Em vez de acompanhar uma transmissão de pedido de ajuda para evitar colisões, acompanha uma transmissão de pedido de ajuda para localizar e prestar auxílio a uma embarcação ou pessoa.

Navegar para uma Transmissão de pedido de ajuda

Quando recebe uma transmissão de pedido de ajuda, será apresentado um alarme de pedido de ajuda.

Selecione **Rever** > **Ir para** para iniciar a navegação para a transmissão.

Símbolos de alvo do dispositivo de pedido de ajuda AIS

Símbolo	Descrição
	Transmissão do dispositivo de pedido de ajuda AIS. Selecione para ver mais informações sobre a transmissão e iniciar a navegação.
	Transmissão perdida.
	Teste de transmissão. É apresentado quando uma embarcação dá início a um teste do seu dispositivo de pedido de ajuda e não representa uma emergência verdadeira.
	Teste de transmissão perdido.

Ativar alertas de teste de transmissão AIS

Para evitar um grande número de alertas de teste e símbolos em áreas de densa ocupação, como marinas, pode selecionar receber ou ignorar as mensagens de teste AIS. Para testar um dispositivo de emergência AIS, deve ativar a receção de alertas de teste no plotter cartográfico.

1 Selecione  > **Alarmes** > **AIS**.

2 Selecione uma opção:

- Para receber ou ignorar os sinais de teste do Rádio-farol de indicação de posição de emergência (EPIRB), selecione **Teste AIS-EPIRB**.
- Para receber ou ignorar os sinais de teste de Homem-ao-mar (MOB), selecione **Teste AIS-MOB**.
- Para receber ou ignorar os sinais de teste do Transponder de busca e salvamento, selecione **Teste AIS-SART**.

Desligar a receção AIS

A receção do sinal AIS é ligada por predefinição.

Selecione  > **Outras embarcações** > **AIS** > **Deslig.**

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e vistas 3D das cartas são desativadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e a apresentação de informações acerca das embarcações AIS.

Desligar mensagens de aviso de difusão do AIS

A recepção de mensagens de aviso de difusão do AIS está ativada por predefinição. Isto inclui mensagens destinadas à proteção de mamíferos marinhos.

CUIDADO

As mensagens de difusão do AIS têm de estar ativadas para que as receba. Se esta funcionalidade estiver desligada, não receberá estas mensagens, incluindo as destinadas à proteção de mamíferos marinhos. Se estas mensagens não forem apresentadas, poderão ocorrer ferimentos ou danos materiais.

Selecione  > **Outras embarcações** > **Mensagens de segurança de transmissão do AIS**.

Deixará de receber mensagens de difusão do AIS. Continuará a receber mensagens endereçadas do AIS, uma vez que essas designações de mensagens não podem ser desativadas.

Menu de cartas

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todos os mapas. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados, como um radar.

NOTA: os menus podem conter algumas definições que não são suportadas pelas cartas instaladas ou pela sua localização atual. Se efetuar alterações a essas definições, as alterações não terão impacto na vista de carta.

Numa carta, selecione **Opções**.

Camadas: ajusta o aspeto dos diferentes itens nas cartas ([Camadas da carta, página 46](#)).

Quickdraw Contours: ativa o modo de desenho dos contornos do fundo do mar e permite a criação de etiquetas para o mapa de pesca ([Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours, página 52](#)).

Definições: ajusta as definições da carta ([Definições da carta, página 51](#)).

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 15](#)).

Camadas da carta

Pode ativar e desativar as camadas da carta e personalizar as respetivas funcionalidades. Cada definição é específica da carta ou da vista da carta que está a ser utilizada.

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todos os modelos de cartas e plotters cartográficos. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados.

NOTA: os menus podem conter algumas definições que não são suportadas pelas cartas instaladas ou pela sua localização atual. Se efetuar alterações a essas definições, as alterações não terão impacto na vista de carta.

Numa carta, selecione **Opções** > **Camadas**.

Carta: apresenta e oculta os itens relacionados com as cartas ([Definições das camadas da carta, página 47](#)).

A minha embarcação: apresenta e oculta os itens relacionados com a embarcação ([Definições das camadas da minha embarcação, página 47](#)).

Gerir dados do utilizador: apresenta e oculta os dados do utilizador, tais como pontos de passagem, limites e trajetos e abre listas de dados do utilizador ([Definições das camadas de dados do utilizador, página 48](#)).

Outras embarcações: ajusta a forma como são apresentadas as outras embarcações ([Definições das camadas de outras embarcações, página 49](#)).

Água: apresenta e oculta os itens da profundidade ([Definições das camadas de água, página 49](#)).

Quickdraw Contours: apresenta e oculta os dados de Contornos Garmin Quickdraw ([Definições do Garmin Quickdraw Contours, página 54](#)).

Tempo: apresenta e oculta itens relacionados com a meteorologia ([Definições das camadas de meteorologia, página 50](#)).

Definições das camadas da carta

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Carta**.

Fotografias de satélite: apresenta imagens de satélite de alta resolução nas zonas de terra ou terra e mar da carta de navegação, quando são utilizados determinados mapas premium ([Mostrar imagens de satélite na carta de navegação, página 39](#)).

NOTA: esta definição tem de estar ativada para ver as cartas Standard Mapping.

Marés e Correntes: apresenta os indicadores da estação de marés e da estação de observação de marés na carta ([Mostrar indicadores de marés e correntes, página 39](#)) e ativa a barra de marés e correntes que define a hora das marés e correntes que são apresentadas no mapa.

POIs terrestres: apresenta os pontos de interesse em terra.

Auxiliar à navegação: mostra os auxílios à navegação, como ATONs e luzes intermitentes, na carta. Permite selecionar o tipo de auxílio à navegação, NOAA ou IALA.

Pontos de serviço: apresenta as localizações de serviços marítimos.

Profundidade: ajusta os itens nas camadas de profundidade ([Definições das camadas de profundidade, página 47](#)).

Áreas Restritas: apresenta informação relativa às áreas restritas da carta.

Pontos de fotografia: apresenta os ícones de câmara para fotografias aéreas ([Ver fotografias aéreas de pontos de marcas terrestres, página 40](#)).

Definições das camadas de profundidade

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Carta > Profundidade**.

Sombreado de profundidade: especifica o limite superior e inferior do intervalo de profundidade a sombrear.

Sombreamento raso: define o sombreado desde a linha costeira até à profundidade especificada.

Profundidades locais: ativa a sonda local e define uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

Contornos de pesca: define o nível de zoom para uma vista detalhada dos contornos do fundo do mar e das sondas de profundidade e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada enquanto pesca.

Definições das camadas da minha embarcação

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > A minha embarcação**.

Linha de proa: apresenta e ajusta a linha de proa, que é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação na direção da viagem ([Definir a linha de proa e as marcas de ângulo, página 78](#)).

Linha de proa > Linha de popa: apresenta uma extensão desde a popa da embarcação na direção oposta da viagem.

Trajetos ativos: apresenta o trajeto ativo na carta e abre o menu Opções de trajetos ativos.

Rosa dos ventos: apresenta uma representação visual do ângulo ou direção do vento fornecida pelo sensor de vento conectado e define a fonte de dados do vento.

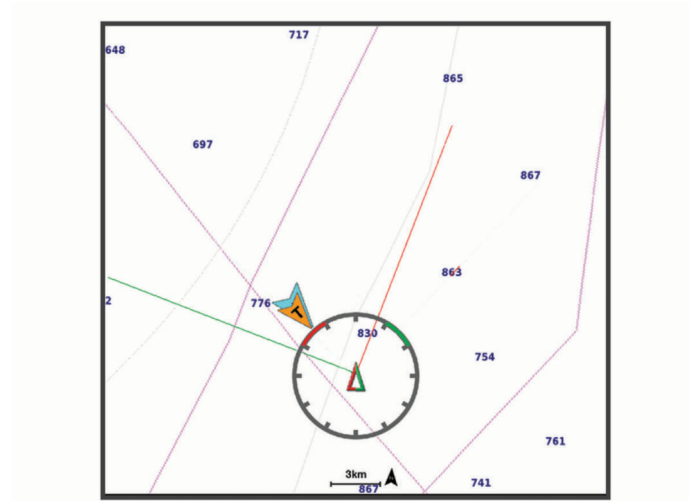
Rosa dos ventos: apresenta uma rosa dos ventos em redor da sua embarcação, indicando a direção na bússola orientada em relação à direção da embarcação. Se ativar esta opção, desativa a opção Rosa dos ventos.

Ícone da embarcação: define o ícone que representa a sua localização atual na carta.

Definições das linhas de navegação

Para utilizar as linhas de navegação, tem de ligar um sensor de vento ao plotter cartográfico.

No modo de navegação (*Definir o tipo de embarcação para funcionalidades de navegação, página 70*), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.



Na carta de navegação, selecione **Opções > Camadas > A minha embarcação > Linhas de navegação > Configuração**.

Ângulo para velejar: permite-lhe seleccionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente. A opção Tabela polar calcula as linhas de navegação com base nos dados da tabela polar importada (*Importar manualmente uma tabela polar, página 73*).

Ângulo de barlavento: permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de barlavento para velejar.

Ângulo de sotavento: permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de sotavento para velejar.

Correção de maré: corrige as linhas de navegação com base na maré.

Filtro da linha de navegação: filtra os dados da linha de navegação com base no intervalo de tempo introduzido. Para uma linha de navegação mais suave que filtra algumas das alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número maior. Para uma linha de navegação que apresenta maior sensibilidade às alterações na direção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número menor.

Definições das camadas de dados do utilizador

Pode mostrar os dados do utilizador, como pontos de passagem, limites e trajetos nas cartas.

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Gerir dados do utilizador**.

Pontos de passag.: apresenta os pontos de passagem na carta e abre a lista de pontos de passagem.

Limites: apresenta os limites na carta e abre a lista dos limites.

Trajetos: apresenta os trajetos na carta.

Definições das camadas de outras embarcações

NOTA: estas opções requerem acessórios de ligação, tais como um recetor AIS ou rádio VHF.

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações**.

DSC: define a forma como as embarcações e os trilhos DSC são apresentados na carta e mostra a lista DSC.

AIS: define a forma como as embarcações e os trilhos AIS são apresentados na carta e mostra a lista AIS.

MARPA: define a forma como as embarcações e os trilhos MARPA são apresentados na carta e mostra a lista MARPA.

Detalhes: apresenta os detalhes das outras embarcações na carta.

Direção projetada: define a duração da direção projetada para as embarcações ativadas por AIS. Isto também define o tempo de direção projetado para as embarcações marcadas com MARPA.

Alarme de colisão: define o alarme de colisão da zona de segurança ([Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 43](#)).

Definições das camadas de água

Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Água**.

NOTA: o menu pode conter algumas definições que não são suportadas pelas cartas instaladas ou pela sua localização atual. Se efetuar alterações a essas definições, as alterações não terão impacto na vista de carta.

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todos os modelos de cartas, vistas e plotters cartográficos.

Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios ligados.

Sombreado de profundidade: especifica o limite superior e inferior do intervalo de profundidade a sombrear ([Sombreado de intervalos de profundidade, página 50](#)).

Sombreamento raso: define o sombreado desde a linha costeira até à profundidade especificada.

Profundidades locais: ativa a sonda local e define uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

Contornos de pesca: define o nível de zoom para uma vista detalhada dos contornos do fundo do mar e das sondas de profundidade e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada enquanto pesca.

Sombreado de relevo: apresenta o gradiente do fundo do mar com sombreado. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

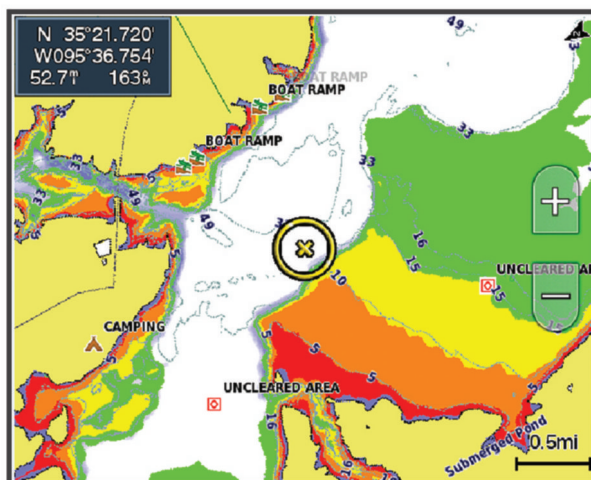
Imagens de sonda: apresenta imagens da sonda para ajudar a mostrar a densidade do fundo do mar. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

Nível do lago: define o nível de água atual do lago. Esta funcionalidade está disponível apenas com alguns mapas premium.

Sombreado de intervalos de profundidade

Pode definir intervalos de cores no seu mapa para mostrar as profundidades de água a que o peixe geralmente morde o isco. Pode definir intervalos mais profundos para monitorizar com que rapidez a profundidade do fundo muda num intervalo de profundidade específico. Pode criar até dez intervalos de profundidade. Para pesca em zonas interiores, um máximo de cinco intervalos de profundidade pode ajudar a reduzir interferências do mapa. Os intervalos de profundidade aplicam-se a todas as cartas e massas de água.

Algumas cartas Garmin LakeVü™ e complementares premium dispõem de vários sombreados de intervalos de profundidade por predefinição.



Vermelho	De 0 a 1,5 m (de 0 a 5 pés)
Laranja	De 1,5 a 3 m (de 5 a 10 pés)
Amarelo	De 3 a 4,5 m (de 10 a 15 pés)
Verde	De 4,5 a 6,1 m (de 15 a 20 pés)

Para ligar e ajustar, numa carta, selecione **Opções > Camadas > Água > Sombreado de profundidade**.

Definições das camadas de meteorologia

Na carta de navegação ou carta de pesca, selecione **Opções > Camadas > Carta > Tempo > ⚡**.

Numa carta meteorológica, selecione **Opções > Camadas > Carta > Tempo**.

Camadas observadas: define os itens meteorológicos observados a apresentar. As condições meteorológicas observadas no momento são as que são visíveis agora.

Camadas de previsão meteorológica: define quais os itens meteorológicos da previsão a apresentar.

Modo de camada: apresenta as informações sobre as previsões ou sobre as condições meteorológicas atuais.

Laço: apresenta uma sequência de informações sobre as previsões ou condições meteorológicas atuais.

Legenda: apresenta a legenda meteorológica, com o aumento da intensidade da gravidade das condições da esquerda para a direita.

Subscrição meteorológica: apresenta as informações de subscrição de serviços meteorológicos

Repor predefinições: repõe as definições meteorológicas para os valores predefinidos de fábrica.

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados](#), página 15).

Definições de sobreposição do radar

Na carta de navegação ou de pesca, selecione Menu **Opções** > **Camadas** > **Radar** > .

Num ecrã de radar, selecione **Opções**.

Radar para modo espera: para a transmissão do radar.

Gan.: ajusta o ganho (*Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar, página 123*)

Interferências do mar: ajusta as interferências do mar (*Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar, página 123*)

Opções do radar: abre o menu de opções do radar (*Menu Opções do radar, página 125*).

Outras embarcações: ajusta a forma como outras embarcações são apresentadas na vista do radar (*Definições das camadas de outras embarcações, página 49*).

Configuração do radar: abre as definições do ecrã do radar (*Menu de configuração do radar, página 126*).

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã (*Personalizar as sobreposições de dados, página 15*).

Definições da carta

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todas as cartas e a vistas 3D de carta. Algumas definições requerem acessórios externos ou cartas premium aplicáveis.

Numa carta, selecione **Opções** > **Definições da carta**.

Orientação do mapa: define a perspetiva do mapa.

Olhar em frente: muda automaticamente a sua posição atual para a parte inferior do ecrã, assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados.

Orientação da embarcação: define o alinhamento do ícone da embarcação no mapa. A opção Automático alinha o ícone da embarcação através do GPS COG a velocidades altas e a direção magnética a velocidades baixas para alinhar melhor o ícone da embarcação com a linha de trajeto ativa. A opção Direção alinha o ícone da embarcação com a direção magnética. A opção Rumo do GPS (COG) alinha o ícone da embarcação através do GPS COG. Se a fonte de dados selecionada não estiver disponível, é utilizada a fonte de dados disponível.

ATENÇÃO

A definição de orientação da embarcação destina-se apenas a fins informativos e não deve ser seguida estritamente. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

NOTA: pode configurar as definições de Orientação do mapa e Orientação da embarcação separadamente para duas cartas de navegação utilizadas numa página de combinação.

Detalhe: ajusta o nível de detalhe apresentado no mapa em diferentes níveis de zoom.

Tamanho da carta: define o tamanho visível da carta.

Mapa mundial: utiliza um mapa do mundo básico ou mapa de relevo sombreado na carta. Estas diferenças são visíveis apenas quando o zoom é tão diminuído (afastado) que não permite ver as cartas detalhadas.

Linha de partida: define a linha de partida para a competição de vela (*Definir a linha de partida, página 71*).

Mapa intercalado: mostra um pequeno mapa centrado na sua posição atual.

Definições do Fish Eye 3D

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Na vista da carta Fish Eye 3D, selecione **Opções**.

Ver: define a perspetiva da vista 3D da carta.

Trajetos: apresenta os trajetos.

Cone da sonda: apresenta um cone que indica a área coberta pelo transdutor.

Símbolos de pesca: apresenta alvos suspensos.

Mapas suportados

Para que desfrute de momentos seguros e agradáveis na água, os dispositivos Garmin suportam apenas mapas oficiais produzidos pela Garmin ou por um produtor terceiro.

Pode comprar mapas da Garmin. Se comprar mapas de outro vendedor que não a Garmin, investigue o vendedor antes de proceder à compra. Tenha especial cuidado com os vendedores online. Se comprou um mapa não suportado, devolva-o ao vendedor.

Mapeamento do Garmin Quickdraw Contours

⚠ ATENÇÃO

A funcionalidade de mapeamento Garmin Quickdraw Contours permite aos utilizadores gerar mapas. A Garmin não assume qualquer responsabilidade sobre a precisão, fiabilidade, exaustividade ou atualidade dos mapas gerados por terceiros. Qualquer utilização ou confiança depositada em mapas gerados por terceiros fica por sua conta e risco.

A funcionalidade de mapeamento Garmin Quickdraw Contours permite-lhe criar instantaneamente mapas com contornos e etiquetas de profundidade em qualquer massa de água.

Quando o Garmin Quickdraw Contours guarda dados é apresentado um círculo colorido em redor do ícone da embarcação. Este círculo representa a área aproximada do mapa que é analisada em cada passagem.



Um círculo verde indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph). Um círculo amarelo indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph). Um círculo vermelho indica pouca profundidade ou posição de GPS, e uma velocidade superior a 32 km/h (20 mph).

Pode visualizar o Garmin Quickdraw Contours num ecrã combinado ou de vista única no mapa.

A quantidade de dados guardada depende do tamanho do seu cartão de memória, da sua fonte de sonda e da velocidade da sua embarcação à medida que guarda dados. Utilizar uma sonda de feixe único permite-lhe guardar durante mais tempo. Estima-se que seja possível registar cerca de 1500 horas de dados num cartão de memória de 2 GB.

Quando guarda dados num cartão de memória no seu plotter cartográfico, os dados novos são adicionados ao seu mapa Garmin Quickdraw Contours atual, sendo guardados no cartão de memória. Quando introduz um cartão de memória novo, os dados atuais não são transferidos para o cartão novo.

Mapear uma massa de água com a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours

Para utilizar a funcionalidade Garmin Quickdraw Contours, precisa da profundidade da sonda, da sua posição de GPS e de um cartão de memória com espaço livre.

- 1 Numa vista de carta, selecione **Opções > Quickdraw Contours > Iniciar gravação**.
- 2 Quando a gravação estiver concluída, selecione **Opções > Quickdraw Contours > Parar gravação**.
- 3 Selecione **Gerir > Nome** e introduza um nome para o mapa.

Adicionar uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw Contours

É possível adicionar etiquetas a um mapa Garmin Quickdraw Contours para assinalar pontos de interesse ou perigos.

- 1 Na Carta de navegação, selecione uma posição.
- 2 Selecione **Etiqueta do Quickdraw**.
- 3 Introduza o texto da etiqueta e selecione **Concluído**.

Comunidade Garmin Quickdraw

A Comunidade Garmin Quickdraw consiste numa comunidade online pública e gratuita que lhe permite transferir os mapas que outros utilizadores criaram. Pode partilhar os seus mapas de contornos Garmin Quickdraw com os outros utilizadores. Tem de utilizar a aplicação ActiveCaptain para aceder à comunidade Garmin Quickdraw ([Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain, página 53](#)).

NOTA: o dispositivo Garmin tem de ter uma ranhura para cartões de memória e tecnologia Wi-Fi para participar na comunidade Garmin Quickdraw.

Ligar-se à comunidade Garmin Quickdraw com o ActiveCaptain

- 1 No seu dispositivo móvel, abra a aplicação ActiveCaptain e estabeleça ligação ao dispositivo GPSMAP ([Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain, página 25](#)).
- 2 Na aplicação, selecione **Comunidade Quickdraw**.

Pode transferir contornos de outros membros da comunidade ([Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain, página 53](#)) e partilhar os contornos que criou ([Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain, página 54](#)).

Transferir mapas da Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain

Pode transferir mapas Garmin Quickdraw Contours que outros utilizadores criaram e partilharam com a Comunidade Garmin Quickdraw.

- 1 Na aplicação ActiveCaptain do seu dispositivo móvel, selecione **Comunidade Quickdraw > Pesquisar contornos**.
- 2 Utilize o mapa e as funcionalidades de pesquisa para localizar a área a transferir.
Os pontos vermelhos representam mapas Garmin Quickdraw Contours que foram partilhados para essa área.
- 3 Selecione **Selecionar a região de transferência**.
- 4 Arraste a caixa para seleccionar a área a transferir.
- 5 Arraste os cantos para alterar a área de transferências.
- 6 Selecione **Transferir área**.

Da próxima vez que ligar a aplicação ActiveCaptain ao dispositivo GPSMAP, os contornos descarregados são transferidos automaticamente para o dispositivo.

Partilhar os seus mapas Garmin Quickdraw Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw utilizando o ActiveCaptain

Pode partilhar os mapas Garmin Quickdraw Contours que criou com outros membros da Comunidade Garmin Quickdraw.

Ao partilhar um mapa Contours, apenas é partilhado o mapa de contornos. Os seus pontos de passagem não são partilhados.

Quando configurou a aplicação ActiveCaptain, pode ter optado por partilhar automaticamente os seus contornos com a comunidade. Caso contrário, siga estes passos para ativar a partilha.

Na aplicação ActiveCaptain no seu dispositivo móvel, selecione **Sincronização com plotter > Contribuir para a comunidade**.

Da próxima vez que ligar a aplicação ActiveCaptain ao dispositivo GPSMAP, os seus mapas de contornos são transferidos automaticamente para a comunidade.

Definições do Garmin Quickdraw Contours

Numa carta, selecione **Opções > Quickdraw Contours > Definições**.

Compensação da gravação: define a distância entre a profundidade da sonda e a profundidade de gravação de contornos. Se o nível de água se tiver alterado desde a última gravação, ajuste esta definição para que a gravação da profundidade seja igual em ambas as gravações.

Por exemplo, se, durante a última vez que fez uma gravação, a profundidade da sonda era de 3,1 m (10,5 pés) e a profundidade da sonda hoje for de 3,6 m (12 pés), introduza -0,5 m (-1,5 pés) no valor Compensação da gravação.

Compensação ao utilizador: define as diferenças relativas a profundidades de contorno e etiquetas de profundidade nos seus próprios mapas Contours, para compensar alterações no nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

Desvio no ecrã da comunidade: define as diferenças relativas a profundidades de contorno e etiquetas de profundidade nos mapas de contornos da comunidade, para compensar alterações no nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

Cor do inquérito: define a cor do ecrã do Garmin Quickdraw Contours. Se esta definição estiver ativada, as cores indicam a qualidade da gravação. Quando esta definição está desligada, as áreas de contornos são apresentadas com cores do mapa normais.

O verde indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph). O amarelo indica uma boa profundidade e posição de GPS, e uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph). O vermelho indica pouca profundidade ou posição de GPS, e uma velocidade superior a 32 km/h (20 mph).

Sombreado de profundidade: especifica as profundidades mínima e máxima de um intervalo de profundidade e uma cor para esse intervalo de profundidade.

Navegação com um plotter cartográfico

ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrônica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

CUIDADO

Se a sua embarcação possuir um sistema de piloto automático, deve ser instalado um ecrã de controlo do piloto automático dedicado em cada leme de direção para que o sistema de piloto automático seja desativado.

NOTA: algumas vistas de cartas estão disponíveis em cartas premium, em algumas áreas.

Para navegar, tem de selecionar um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, vista de carta Perspective 3D ou vista de carta Mariner's Eye 3D.

Pode definir e seguir um percurso até um destino, utilizando um de três métodos: Ir para, Rota para ou Orientação automática.

Ir para: leva-o diretamente ao destino. Esta é a opção padrão para navegar para um destino. O plotter cartográfico cria um percurso em linha reta ou uma linha de navegação até ao destino. O caminho pode passar por terra e por outros obstáculos.

Rota para: cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso. Esta opção fornece um percurso em linha reta até ao destino, mas permite-lhe adicionar viragens à rota para evitar a passagem por terra e por outros obstáculos.

Orientação automática: utiliza as informações especificadas sobre a embarcação e os dados da carta, para determinar o melhor caminho até ao seu destino. Esta opção apenas se encontra disponível ao utilizar uma carta premium compatível num plotter cartográfico compatível. Fornece um caminho de navegação com indicações de mudança de direção até ao destino, evitando terra e outros obstáculos (*Orientação automática*, página 63).

Quando está a utilizar um piloto automático compatível ligado ao plotter cartográfico através de NMEA 2000, o piloto automático segue a rota definida pela Orientação automática.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

A cor da linha da rota muda consoante vários fatores (*Código de cores das rotas*, página 56).

Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue utilizando Ir para (<i>Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para</i> , página 57).
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente ao longo de uma linha reta (minimizando trajetos cruzados) para um local com a distância mais curta a partir da posição atual?	Crie uma rota com um único percurso e navegue utilizando a opção Rota para (<i>Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</i> , página 61).
O que devo fazer para que o dispositivo me oriente para uma posição, evitando ao mesmo tempo obstáculos cartografados?	Crie uma rota com vários percursos e navegue utilizando a opção Rota para (<i>Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</i> , página 61).
O que devo fazer para que o dispositivo governe o meu piloto automático?	Navegue utilizando a opção Rota para (<i>Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual</i> , página 61).
É possível o dispositivo criar um caminho para mim?	Se tiver mapas premium compatíveis com a Orientação automática e está numa área com cobertura, navegue utilizando a Orientação automática (<i>Definir e seguir um caminho de Orientação automática</i> , página 63).
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consulte <i>Configurações de caminhos de orientação automática</i> , página 65.

Código de cores das rotas

ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrônica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

À medida que navega, a cor da rota pode mudar para indicar quando é necessário ter cuidado.

Magenta: linha de rota/percurso predefinida.

Púrpura fina: percurso corrigido dinamicamente, indicando que está fora de rumo.

Laranja: atenção! Este segmento da rota pode estar próximo dos limites das definições de profundidade e altura da Orientação automática. Por exemplo, o segmento da rota é cor de laranja quando a rota atravessa uma ponte ou está em águas potencialmente rasas. Apenas cartas Garmin Navionics+ e Garmin Navionics Vision+.

Com riscas vermelhas: aviso! Este segmento da rota pode não ser seguro com base nas definições de profundidade e altura da Orientação automática. Por exemplo, o segmento da rota tem riscas vermelhas quando a rota atravessa uma ponte muito baixa ou está em águas rasas. Esta linha tem riscas vermelhas apenas nas cartas Garmin Navionics+ e Garmin Navionics Vision+; tem riscas magenta e cinzentas em versões anteriores das cartas.

Cinzentos: não é possível calcular este segmento da rota devido a terra ou outros obstáculos, ou não existe área de cobertura da carta nessa localização.

Destinos

Pode selecionar destinos utilizando cartas e vistas 3D de cartas ou utilizando as listas.

Pesquisar um Destino por Nome

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajetos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

1 Selecione **Para Onde > Serviços > Pesquisar por nome**.

2 Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.

3 Se necessário, selecione **Concluído**.

São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.

4 Selecione o destino.

Selecionar um destino utilizando a carta de navegação

A partir da Carta de Navegação, selecione um destino.

Procurar um destino de serviços marítimos

NOTA: esta funcionalidade está disponível com cartas premium em algumas áreas.

O plotter cartográfico contém informações de milhares de destinos que fornecem serviços marítimos.

1 Selecione **Para Onde > Serviços**.

2 Selecione **Serviços ao largo** ou **Serviços terrestres**.

3 Se necessário, selecione a categoria de serviço marítimo.

O plotter cartográfico apresenta uma lista dos locais mais próximos e a distância e direção de cada um.

4 Selecione um destino para ver mais informações sobre o mesmo, se disponíveis.

Pode tocar e arrastar para cima e para baixo para percorrer a lista de destinos mais próximos.

Configurar e seguir um percurso direto utilizando Ir para

ATENÇÃO

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso direto a partir da sua posição atual para um destino selecionado.

1 Selecione um destino ([Destinos, página 57](#)).

2 Selecione **Navegar para > Ir para**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso retificado desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

3 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

4 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).


Também pode utilizar a seta de orientação laranja, que apresenta um raio de viragem proposto para colocar de novo a embarcação no percurso.

ATENÇÃO

Reveja a existência de obstáculos no trajeto antes de realizar a curva. Se o trajeto não for seguro, reduza a velocidade da embarcação e determine um trajeto seguro de volta ao rumo.

Parar a navegação

Durante a navegação, a partir de uma carta aplicável, selecione uma opção:

- Selecione **Opções > Parar a navegação**.
- Enquanto navega com orientação automática, selecione **Opções > Opções de navegação > Parar a navegação**.
- Selecione .

Pontos de passagem

Os pontos de passagem são posições que pode registar e guardar no dispositivo. Os pontos de passagem podem ser utilizados para marcar o ponto em que se encontra, para onde vai, ou onde esteve. Pode adicionar detalhes sobre a localização, como o nome, a elevação e a profundidade.

Marcar a sua localização atual como ponto de passagem

A partir de qualquer ecrã, selecione **Marcar**.

Criar um ponto de passagem num local diferente

- 1 Numa carta, selecione **Para Onde > Pontos de passag. > Novo ponto de passagem**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para criar um ponto de passagem introduzindo as coordenadas da posição, selecione **Introduzir coordenadas** e introduza as coordenadas.
 - Para criar um ponto de passagem utilizando uma carta, selecione **Utilizar carta**, selecione a posição e selecione **Criar pontos de passagem**.
 - Para criar um ponto de passagem utilizando o alcance (distância) e o rumo, selecione **Introduzir intervalo/rumo** e introduza a informação.

Marcar um homem ao mar ou outra posição de SOS

Antes de poder utilizar o plotter cartográfico para iniciar chamadas de SOS, tem de o ligar a um rádio VHF.

Pode utilizar o plotter cartográfico para marcar um homem ao mar ou uma posição de SOS e começar a navegar imediatamente para a localização marcada. Se tiver um rádio VHF ligado ao plotter cartográfico, também pode transmitir as informações de SOS.

- 1 Selecione **SOS**.
- 2 Selecione **Homem ao mar** ou o tipo de SOS.
- 3 Se necessário, selecione **Sim** para navegar para a posição de SOS.

Caso tenha selecionado Sim, o plotter cartográfico irá definir um percurso direto para a posição.

Os detalhes da chamada são enviados para o rádio VHF. Tem de efetuar o pedido através do rádio.

Projetar um ponto de passagem

Pode criar um ponto de passagem novo projetando a distância e o rumo a partir de uma localização diferente. Isto pode ser útil ao criar as linhas de partida e da meta de competições de vela.

- 1 Selecione **Para Onde > Pontos de passag. > Novo ponto de passagem > Introduzir intervalo/rumo**.
- 2 Se necessário, selecione um ponto de referência na carta.
- 3 Selecione **Introduzir intervalo/rumo**.
- 4 Introduza a distância e selecione **Concluído**.
- 5 Introduza o rumo e selecione **Concluído**.
- 6 Selecione **Criar pontos de passagem**.

Ver uma lista de todos os Pontos de passagem

Selecione uma opção:

- Selecione **Para Onde > Pontos de passag..**
- A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Opções > Pontos de passag..**

Editar um ponto de passagem guardado

- 1 Selecione **Para Onde > Pontos de passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Rever > Editar.**
- 4 Selecione uma opção:
 - Para adicionar um nome, selecione **Nome** e introduza um nome.
 - Para alterar o símbolo, selecione **Símbolo.**
 - Para mover a posição do ponto de passagem, selecione **Posição.**
 - Para alterar a profundidade, selecione **Profundidade.**
 - Para alterar a temperatura da água, selecione, **Temperatura da água.**
 - Para alterar o comentário, selecione **Comentário.**

Mover um ponto de passagem guardado

- 1 Selecione **Para Onde > Pontos de passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Rever > Editar > Posição.**
- 4 Indique a nova posição do ponto de passagem:
 - Para mover o ponto de passagem utilizando coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas**, introduza as novas coordenadas e selecione **Concluído** ou **Cancelar.**
 - Para mover o ponto de passagem enquanto está a utilizar a carta, selecione **Utilizar carta**, selecione uma nova localização na carta e selecione **Mover ponto de passagem.**
 - Para mover o ponto de passagem utilizando a posição atual da embarcação, selecione **Utilizar localização atual.**
 - Para mover o ponto de passagem utilizando o alcance (distância) e o rumo, selecione **Introduzir intervalo/rumo**, introduza a informação e selecione **Concluído.**

Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado

ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza **Ir para**, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Antes de navegar para um ponto de passagem, terá de criar um ponto de passagem.

- 1 Selecione **Para Onde > Pontos de passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem.
- 3 Selecione **Navegar para.**
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para.**
 - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione **Rota para.**
 - Para utilizar a orientação automática, selecione **Orientação automática.**

- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

- 6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Eliminar um Ponto de passagem ou MOB

- 1 Selecione **Para Onde > Pontos de passag..**
- 2 Selecione um ponto de passagem ou MOB.
- 3 Selecione **Rever > Eliminar.**

Eliminar todos os pontos de passagem

Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Eliminar dados de utilizador > Pontos de passag. > Todas.**

Rotas

Uma rota é um caminho que se percorre de uma localização até um ou mais destinos.

Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual

Pode criar e navegar uma rota imediatamente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Este método não guarda a rota.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione **Rota para**.
- 3 Selecione a posição da última curva antes do destino.
- 4 Selecione **Adicionar viragem**.
- 5 Se necessário, repita os passos para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição atual da sua embarcação.
A última curva que adicionar deverá ser a primeira curva que faz, a partir da sua posição atual. Deverá ser a curva mais próxima da sua embarcação.
- 6 Selecione **Concluído**.
- 7 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 8 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Criar e guardar uma rota

Pode adicionar até 250 viragens a uma rota.

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas > Novo > Rota através da carta**.
- 2 Selecione a posição inicial da rota.
O ponto de partida pode ser a sua posição atual ou outra posição.
- 3 Selecione **Adicionar viragem**.
- 4 Selecione a localização da próxima viragem na carta.
- 5 Selecione **Adicionar viragem**.
- 6 Se necessário, repita os passos 4 e 5 para adicionar mais viragens.
- 7 Selecione **Concluído**.

Ver uma lista de rotas e caminhos de orientação Automática

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas**.
- 2 Se necessário, selecione **Filtrar** para ver apenas rotas ou apenas caminhos de Orientação automática.
- 3 Selecione **Ordenar** para ordenar a lista de rotas disponíveis por alcance, comprimento ou nome.

Editar uma rota guardada

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Editar rota**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para alterar o nome, selecione **Nome** e introduza o nome.
 - Para editar uma viragem da lista, selecione **Editar viragens > Utilizar lista de curvas** e selecione uma viragem da lista.
 - Para selecionar uma viragem utilizando a carta, selecione **Editar viragens > Utilizar carta**, e selecione uma localização na carta.

Modificar uma viragem que utilize um ponto de passagem guardado não move esse ponto de passagem, mas reposiciona a viragem na rota. Mover a localização de um ponto de passagem utilizado numa rota não move a viragem na rota.

Encontrar e navegar uma rota guardada

Antes de poder procurar uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve criar e guardar, pelo menos, uma rota ([Criar e guardar uma rota, página 61](#)).

1 Selecione **Para Onde > Rotas**.

2 Selecione uma rota.

3 Selecione **Navegar para**.

4 Selecione uma opção:

- Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, selecione **Frente**.
- Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, selecione **Para trás**.
- Para navegar em paralelo com a rota, selecione **Desvio** ([Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada, página 62](#)).
- Para navegar numa rota a partir do primeiro ponto de passagem da rota, selecione **Do início**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

6 Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

7 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada

Antes de poder procurar uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve criar e guardar, pelo menos, uma rota ([Criar e guardar uma rota, página 61](#)).

1 Selecione **Para Onde > Rotas**.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

2 Selecione uma rota.

3 Selecione **Navegar para**.

4 Selecione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota.

5 Selecione **Desvio** para introduzir a distância a desviar da rota.

6 Indique a forma de navegar a rota:

- Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Avanço - Bombordo**.
- Para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Avanço - Estibordo**.
- Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original selecione **Para trás - Bombordo**.
- Para navegar na rota a partir do destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original selecione **Para trás - Estibordo**.

7 Se necessário, selecione **Concluído**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso correto desde a sua posição atual até ao destino. A linha de percurso retificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

8 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

9 Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

10 Se estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso retificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso direto).

Iniciar um padrão de pesquisa

Pode iniciar um padrão de pesquisa para procurar numa determinada área. Diferentes padrões são mais adequados para diferentes situações de pesquisa.

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas > Novo > Traçar rota utilizando padrão SAR**.
- 2 Selecione um padrão:
 - Selecione **Procura de setores** quando a localização de um objeto for relativamente conhecida, se a área de pesquisa for pequena e caso seja necessária uma pesquisa intensiva.
 - Selecione **Quadrado de expansão** quando a localização de um objeto for incerta, se a área de pesquisa for pequena e caso seja necessária uma pesquisa intensiva.
 - Selecione **Linha contínua/paralela** quando a localização de um objeto for aproximada, se a área de pesquisa for pequena e caso seja necessária uma pesquisa intensiva.
- 3 Introduza os parâmetros de pesquisa.
- 4 Selecione **Concluído**.
- 5 Se necessário, selecione **Ativar**.

Eliminar uma rota guardada

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Eliminar**.

Eliminar todas as rotas guardadas

Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Eliminar dados de utilizador > Rotas**.

Orientação automática

ATENÇÃO

A funcionalidade Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou suficiente folga no fundo. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Todas as linhas de rota e de navegação apresentadas no plotter cartográfico servem apenas para fornecer orientações gerais de rota ou para identificar canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Respeite sempre os auxiliares à navegação e as condições na água ao navegar para evitar situações de encalhe ou perigos que possam resultar em danos na embarcação, ferimentos pessoais ou a morte.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Pode utilizar a Orientação automática para traçar o melhor caminho até ao seu destino. A Orientação automática utiliza o seu plotter cartográfico para analisar dados de cartas, como a profundidade da água e obstáculos conhecidos, para calcular um caminho sugerido. Pode ajustar o caminho durante a navegação.

Definir e seguir um caminho de Orientação automática

- 1 Selecione um destino ([Destinos](#), página 57).
- 2 Selecione **Navegar para > Orientação automática**.
- 3 Analise o caminho indicado pela linha magenta.
- 4 Selecione **Iniciar a navegação**.
- 5 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos ([Código de cores das rotas](#), página 56).

NOTA: ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

Criar e guardar um caminho de Orientação automática

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas > Novo > Orientação automática**.
- 2 Selecione um ponto de partida e, em seguida, selecione **Seguinte**.
- 3 Selecione um destino e, em seguida, selecione **Seguinte**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para visualizar um perigo e ajustar um caminho próximo do perigo, selecione **Análise perigo**.
 - Para ajustar o caminho, selecione **Ajustar caminho** e siga as instruções no ecrã.
 - Para eliminar o caminho, selecione **Cancelar Orientação automática**.
 - Para guardar o caminho, selecione **Concluído**.

Ajustar um caminho de Orientação automática guardado

- 1 Selecione **Para Onde > Rotas e Orientação automática**.
- 2 Selecione um caminho, e em seguida, selecione **Rever > Editar > Ajustar caminho**.

Dica: ao navegar num caminho de Orientação automática, selecione o caminho na carta de navegação e, em seguida, selecione Ajustar caminho.
- 3 Selecione uma localização no caminho.
- 4 Arraste o ponto para uma nova localização.
- 5 Se necessário, selecione um ponto e, em seguida, selecione **Retirar**.
- 6 Selecione **Concluído**.

Cancelar um cálculo de Orientação automática em curso

A partir da carta de navegação, selecione **Opções > Cancelar**.

Dica: pode selecionar Voltar para cancelar rapidamente o cálculo.

Definir chegada cronometrada

Pode utilizar esta funcionalidade numa rota ou num caminho de Orientação automática para obter comentários sobre a hora de chegada a um ponto selecionado. Isto permite-lhe calcular o tempo de chegada a uma determinada localização, como por exemplo a um local com abertura de ponte ou a uma linha de partida de uma competição.

- 1 A partir da carta de navegação, selecione **Opções**.
- 2 Selecione **Opções de navegação > Cheg. plan..**

Dica: pode abrir rapidamente o menu Cheg. plan. selecionando um ponto no caminho ou na rota.

Configurações de caminhos de orientação automática

CUIDADO

As definições de Profundidade preferida e Distância vertical influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula um caminho de Orientação automática. Se uma secção de um caminho de Orientação automática for menos profunda do que a definição de Profundidade preferida ou inferior à definição de Distância vertical, a secção do caminho de Orientação automática é apresentada como uma linha sólida laranja ou uma linha com riscas vermelhas em cartas Garmin Navionics+ e Garmin Navionics Vision+ e aparece como uma linha com riscas magentas e cinzentas em versões anteriores. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso ([Código de cores das rotas, página 56](#)).

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todos os mapas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de um caminho de Orientação automática.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação** > **Orientação automática**.

Profundidade preferida: define a profundidade de água mínima, com base nos dados de profundidade da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.




NOTA: a profundidade de água mínima em cartas premium (anteriores a 2016) é de 1 metro (3 pés). Se introduzir um valor inferior a 1 metro (3 pés), as cartas utilizam apenas profundidades de 1 metro (3 pés) nos cálculos de caminhos de Orientação automática.

Distância vertical: define a altura mínima de uma ponte ou obstáculo, com base nos dados da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.



Distância à linha costeira: define a proximidade da costa a que pretende que o caminho de Orientação automática seja colocado. O caminho pode ser deslocado se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que o caminho foi colocado a uma distância apropriada da costa, pode avaliar a colocação do caminho utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa, página 66](#)).

Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

- 1 Atrique a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Normal.**
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orientação automática.**
- 5 Reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
- 6 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha estiver satisfatória, selecione **Opções > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Longe.**
 - Se as curvas na linha estiverem demasiado largas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Próximo.**
- 7 Se seleccionou **Próximo** ou **Longe** no passo 6, reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou + próx.. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino seleccionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

- 8 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha estiver satisfatória, selecione **Opções > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais longe.**
 - Se as curvas na linha estiverem demasiado largas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > + próx..**
- 9 Se seleccionou **+ próx.** ou **O mais longe** no passo 8, reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

O caminho de Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou + próx.. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino seleccionado requerer navegação através de um curso de água estreito.
- 10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de **Distância à linha costeira**.

Trajetos

Um trajeto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajetos em cada carta ou em vista 3D de carta.

Mostrar Trajetos

- 1 Numa carta, selecione **Opções > Camadas > Gerir dados do utilizador > Trajetos**.
- 2 Selecione os trajetos a apresentar.
O seu trajeto é assinalado no mapa através de uma linha.

Definir a cor do trajeto ativo

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Opções de trajetos ativos > Cor dos trajetos**.
- 2 Selecione uma cor para o trajeto.

Guardar o trajeto ativo

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Guardar trajeto ativo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
 - Selecione **Registo completo**.
- 3 Selecione **Guardar**.

Ver uma lista de trajetos guardados

Selecione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.

Editar um trajeto guardado

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever > Editar trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Selecione **Nome** e introduza o nome novo.
 - Selecione **Cor dos trajetos** e selecione uma cor.
 - Selecione **Gravar: rota** para guardar o trajeto como uma rota.
 - Selecione **Gravar: limite** para guardar o trajeto como limite.

Guardar um trajeto como rota

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever > Editar trajeto > Gravar: rota**.

Procurar um trajeto gravado e navegar para o mesmo

Antes de poder procurar numa lista de trajetos e navegar para os mesmos, deve registar e guardar pelo menos um trajeto.

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Seguir trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar no trajeto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Frente**.
 - Para navegar no trajeto a partir do destino utilizado quando o trajeto foi criado, selecione **Para trás**.
- 5 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
- 6 Siga a linha ao longo de cada percurso na rota, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Eliminar um trajeto guardado

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever > Eliminar**.

Eliminar todos os trajetos guardados

Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Eliminar dados de utilizador > Trajetos guardados**.

Seguir novamente o trajeto ativo

O trajeto em gravação denomina-se trajeto ativo.

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Seguir trajeto ativo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione a hora a que o trajeto ativo começou.
 - Selecione **Registo completo**.
- 3 Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
- 4 Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Limpar o trajeto ativo

Selecione **Para Onde > Trajetos > Limpar trajeto ativo**.

A memória de trajetos é limpa e o trajeto ativo continua a ser gravado.

Gerir a memória de registo de trajetos durante a gravação

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Opções de trajetos ativos**.
- 2 Selecione **Modo de registo**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para gravar um registo de trajetos até que a memória de trajetos esteja cheia, selecione **Encher**.
 - Para gravar continuamente um registo de trajetos, substituindo os dados de trajeto mais antigos com novos dados, selecione **Envolver**.

Configurar o intervalo de gravação do registo de trajetos

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajetos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajetos. O intervalo de resolução é recomendado para uma utilização mais eficiente da memória.

- 1 Selecione **Para Onde > Trajetos > Opções de trajetos ativos > Intervalo > Intervalo**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para gravar o trajeto com base numa distância entre dois pontos, selecione **Distância > Alterar** e introduza a distância.
 - Para gravar o trajeto com base num intervalo de tempo, selecione **Hora > Alterar** e introduza o intervalo de tempo.
 - Para gravar o trajeto numa variação do seu percurso, selecione **Resolução > Alterar** e introduza o erro máximo permitido a partir do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto do trajeto. Esta é a opção de gravação recomendada.

Limites

ATENÇÃO

Esta funcionalidade é apenas uma ferramenta de perceção situacional e pode não evitar encalhamentos ou colisões em determinadas circunstâncias. O utilizador tem por obrigação garantir o funcionamento seguro da embarcação.

CUIDADO

A definição do Sinal sonoro tem de estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã*, página 220). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Os limites permitem-lhe evitar ou manter-se em áreas estabelecidas numa massa de água. Pode definir um alarme para o alertar quando entrar ou sair de um limite.

Pode criar áreas, linhas e círculos de limite utilizando o mapa. Também pode converter rotas e trajetos guardados em linhas de limite. Pode criar uma área de limite utilizando pontos de passagem criando uma rota a partir dos pontos de passagem e convertendo a rota numa linha de limite.

Pode selecionar um limite que funcione como o limite ativo. Pode adicionar os dados de limite ativo aos campos de dados na carta.

Criar um limite

- 1 Seleccione **Para Onde > Limites > Novo**.
- 2 Seleccione uma forma de limite.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Converter uma rota num limite

- 1 Seleccione **Para Onde > Rotas**.
- 2 Seleccione uma rota.
- 3 Seleccione **Rever > Editar rota > Gravar: limite**.

Converter um trajeto num limite

- 1 Seleccione **Para Onde > Trajetos > Trajetos guardados**.
- 2 Seleccione um trajeto.
- 3 Seleccione **Rever > Editar trajeto > Gravar: limite**.

Editar um limite

- 1 Seleccione **Para Onde > Limites**.
- 2 Seleccione um limite.
- 3 Seleccione **Rever**.
- 4 Seleccione uma opção:
 - Para editar o aspeto do limite na carta, seleccione **Opções do ecrã**.
 - Para alterar as linhas ou nome do limite, seleccione **Editar limite**.
 - Para editar o alarme de limite, seleccione **Alarme**.

Estabelecer ligação entre um limite e um esquema SmartMode

Pode estabelecer ligação a um limite SmartMode para abrir automaticamente o esquema quando entrar ou sair do limite. Por exemplo, pode definir um limite em volta da sua marina e abrir automaticamente o esquema de Atracagem quando se aproxima da marina.

- 1 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Assoc. SmartMode™ > SmartMode™**.
- 4 Selecione **A entrar** e, em seguida, selecione um esquema.
- 5 Selecione **A sair** e, em seguida, seleccione um esquema.

Definir um alarme de limite

Os alarmes de limite alertam-no quando está a uma determinada distância de um limite definido. Pode ser útil ao tentar evitar determinadas áreas ou quando tem de estar com muita atenção em determinadas áreas.

- 1 Selecione **Para Onde > Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Alarme**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para definir um alarme que se ativa quando a embarcação estiver a uma distância específica do limite, selecione **Distância de aviso**, introduza uma distância e selecione **Concluído**.
 - Para definir um alarme para quando entra ou sai do limite ou um limite circular, selecione **Área** para mostrar **A entrar** ou **A sair**.

Desativar todos os alarmes de limite

Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Limites > Alarmes**.

Eliminar um limite

- 1 Selecione **Para Onde > Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever > Editar limite > Eliminar**.


Eliminar todos os pontos de passagem, trajetos, rotas e limites guardados

Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Eliminar dados de utilizador > Eliminar todos os dados do utilizador > OK**.

Funcionalidades de navegação

Definir o tipo de embarcação para funcionalidades de navegação

Tem de selecionar um tipo de embarcação para utilizar as funcionalidades de navegação.

- 1 Selecione  > **A minha embarcação > Tipo de embarcação**.
- 2 Selecione **Veleiro** ou **Catamarã para velejar**.

Competição de vela

Pode utilizar o dispositivo para aumentar as probabilidades de a sua embarcação cruzar a linha de partida no momento exato. Quando sincroniza o cronómetro de corrida com o cronómetro de corrida em contagem decrescente oficial, é alertado de minuto em minuto com o aproximar da corrida. Quando combina o cronómetro de corrida com a linha de partida virtual, o dispositivo mede a velocidade, o rumo e o tempo restante no cronómetro de corrida. O dispositivo utiliza esta informação para indicar se a sua embarcação vai cruzar a linha de partida antes, depois ou no momento exato.

Orientação da linha de partida

A orientação da linha de partida de navegação é uma representação visual das informações que necessita para atravessar a linha de partida a uma velocidade e tempos ótimos.

Uma linha de previsão é-lhe apresentada antes de definir os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo, o tempo e a velocidade alvo. Esta linha é também apresentada depois de ter iniciado o cronómetro de corrida. A linha de previsão estende-se a partir da sua posição atual em direção à linha de partida e às linhas de navegação de cada ponto.

O ponto final e a cor da linha de previsão indicam a posição final da embarcação no final da cronometragem, com base na velocidade atual da sua embarcação.

Quando o ponto final se encontra antes da linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que deve aumentar a velocidade da embarcação de forma a poder alcançar a linha de partida dentro do tempo previsto.

Quando o ponto final se encontra depois da linha inicial, a cor da linha é vermelha. Isto indica que deve reduzir a velocidade da embarcação de forma a evitar uma penalização por alcançar a linha de partida antes do final da cronometragem.

Quando o ponto final se encontra sobre a linha inicial, a cor da linha é branca. Isto indica que a embarcação está a navegar à velocidade ideal para alcançar a linha de partida no final da cronometragem.

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida e a janela do cronómetro surgem no ecrã de combinação de Competição de vela.

Definir a linha de partida

Por predefinição, a janela de orientação da linha de partida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Opções > Orientação da linha de partida > Linha de partida**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para marcar os pontos da linha de partida a bombordo e estibordo à medida que passar pelos mesmos, selecione **Marcas de som (ping)**.
 - Para marcar pontos de linha de partida a bombordo e estibordo ao introduzir as respetivas coordenadas, selecione **Introduzir coordenadas**.
 - Para alterar a posição dos pontos a bombordo e estibordo depois de estarem definidos, selecione **Trocar bombordo e estibordo**.

Utilizar a orientação de linha de partida

Pode utilizar a funcionalidade de orientação da linha de partida para o ajudar a atravessar a linha de partida a uma velocidade ideal durante a competição de vela.

- 1 Marque a linha de partida ([Definir a linha de partida, página 71](#))
- 2 No ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Opções > Orientação da linha de partida > Velocidade do alvo** e selecione a velocidade alvo para atravessar a linha de partida.
- 3 Selecione **Tempo alvo** e selecione o tempo alvo para atravessar a linha de partida.
- 4 Selecione **Voltar**.
- 5 Inicie o cronómetro ([Iniciar o cronómetro de corrida, página 71](#)).

Iniciar o cronómetro de corrida

Por predefinição, o cronómetro de corrida é adicionado ao ecrã de combinação de Competição de vela.

- 1 A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Começar**.
NOTA: também pode aceder através do ecrã VelaSmartMode e da carta de navegação.
- 2 Quando necessário, selecione **Sincr.** para sincronizar o cronómetro com o cronómetro oficial da corrida.

Parar o cronómetro de corrida

A partir do ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Parar**.

Definir a distância entre a proa e a antena de GPS

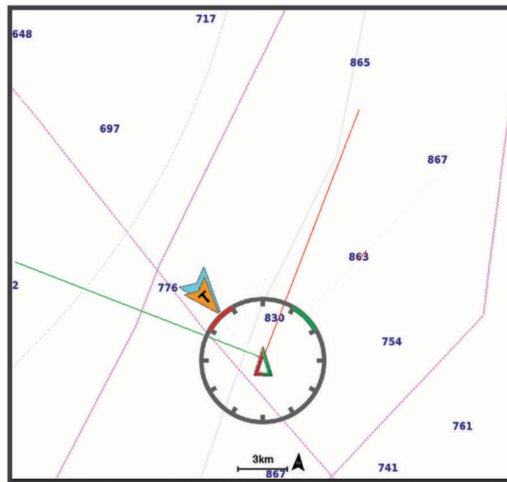
Pode introduzir a distância entre a proa da sua embarcação e a localização da sua antena de GPS. Isto permite-lhe assegurar que a proa da sua embarcação atravessa a linha de partida no momento ideal.

- 1 No ecrã de combinação de Competição de vela, selecione **Opções > Orientação da linha de partida > Linha de partida > Desvio de proa do GPS**.
- 2 Introduza a distância.
- 3 Selecione **Concluído**.

Definições das linhas de navegação

Para utilizar as linhas de navegação, tem de ligar um sensor de vento ao plotter cartográfico.

No modo de navegação (*Definir o tipo de embarcação para funcionalidades de navegação, página 70*), pode apresentar linhas de navegação na carta de navegação. As linhas de navegação podem ser muito úteis em corridas.



Na carta de navegação, selecione **Opções > Camadas > A minha embarcação > Linhas de navegação > Configuração**.

Ângulo para velejar: permite-lhe seleccionar a forma como o dispositivo calcula as linhas de navegação. A opção Real calcula as linhas de navegação utilizando o ângulo do vento medido no sensor de vento. A opção Manual calcula as linhas de navegação utilizando os ângulos de barlavento e de sotavento introduzidos manualmente. A opção Tabela polar calcula as linhas de navegação com base nos dados da tabela polar importada (*Importar manualmente uma tabela polar, página 73*).

Ângulo de barlavento: permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de barlavento para velejar.

Ângulo de sotavento: permite-lhe definir uma linha de navegação com base no ângulo de sotavento para velejar.

Correção de maré: corrige as linhas de navegação com base na maré.

Filtro da linha de navegação: filtra os dados da linha de navegação com base no intervalo de tempo introduzido. Para uma linha de navegação mais suave que filtra algumas das alterações na direcção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número maior. Para uma linha de navegação que apresenta maior sensibilidade às alterações na direcção da embarcação ou no ângulo do vento verdadeiro, introduza um número menor.

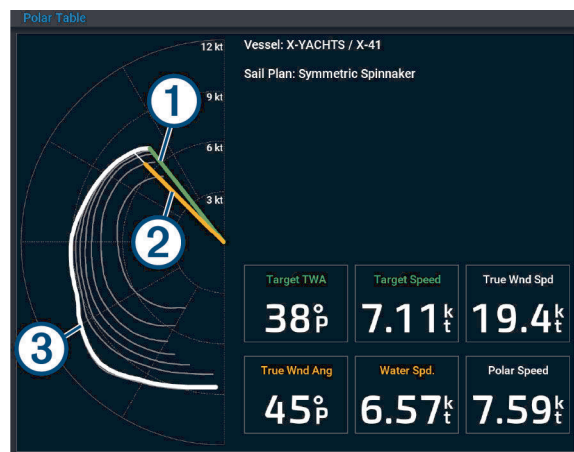
Tabelas polares

⚠ ATENÇÃO

Esta funcionalidade permite carregar e utilizar dados de terceiros. A Garmin não assume qualquer responsabilidade sobre a precisão, fiabilidade, exaustividade ou atualidade dos dados gerados por terceiros. Qualquer utilização ou confiança depositada em dados gerados por terceiros é da sua própria responsabilidade.

Pode utilizar dados de tabela polar com o seu plotter cartográfico. Pode atribuir tipos de dados polares em campos de dados e pode utilizar dados polares para calcular as linhas de navegação ideais e a orientação da linha de partida.

O plotter cartográfico vem pré-carregado com um conjunto de dados da tabela polar que pode utilizar. Também pode carregar um ficheiro de dados de tabela polar personalizado.



- | | |
|---|---|
| ① | Velocidade e ângulo do vento pretendidos, em que o comprimento da linha indica a velocidade |
| ② | Velocidade e ângulo medidos, o comprimento da linha indica a velocidade |
| ③ | Curva da tabela polar que corresponde à velocidade do vento medida |

Selecionar uma tabela polar pré-carregada

Pode seleccionar uma de várias tabelas polares pré-carregadas no plotter cartográfico.

- 1 Seleccione **⚙** > **A minha embarcação** > **Tabela polar** > **Selecionar tabela polar**.
- 2 Seleccione uma tabela polar na lista.

Importar manualmente uma tabela polar

Se guardar o ficheiro de tabela polar como polar.plr e o guardar na pasta Garmin/polars/ no cartão de memória, o plotter cartográfico importa os dados automaticamente após introduzir o cartão de memória. Se não importar os dados automaticamente ou se pretender carregar um conjunto de dados diferente, pode iniciar a importação manualmente.


- 1 Guarde a tabela polar no formato de ficheiro .plr na pasta Garmin/polars/ do cartão de memória.
- 2 Introduza o cartão de memória com o ficheiro de dados polares no plotter cartográfico ([Cartões de memória](#), página 8).
- 3 Seleccione **⚙** > **A minha embarcação** > **Tabela polar** > **Selecionar tabela polar** > **Importar a partir do cartão**.
- 4 Se necessário, seleccione a ranhura do cartão e o ficheiro de tabela polar.

Depois de importar a tabela polar, pode remover o cartão de memória.

Se precisar de importar um conjunto de tabelas polares diferentes com base nos seus planos ou condições de navegação, terá de importar manualmente os novos dados da tabela polar. O plotter cartográfico suporta um conjunto de dados de cada vez.

Visualizar os detalhes da tabela polar

Depois de selecionar ou carregar uma tabela polar, pode visualizar informações detalhadas sobre a velocidade e os ângulos do vento pretendidos nos dados polares.

- 1 Seleccione  > **A minha embarcação** > **Tabela polar** > **Ver detalhes**.
- 2 Seleccione os dados que pretende visualizar em vários pontos na tabela polar.

Mostrar dados polares em campos de dados


Antes de poder ver dados polares, tem de importar uma tabela polar a partir de um cartão de memória (*Importar manualmente uma tabela polar, página 73*).

- 1 Abra o ecrã ao qual pretende adicionar os dados polares.
- 2 Seleccione **Opções** > **Editar sobreposições**.
- 3 Seleccione o campo de dados a alterar.
- 4 Seleccione **Vela**.
- 5 Seleccione os dados polares a apresentar no campo de dados.
 - Para mostrar a velocidade da embarcação a partir da tabela polar à velocidade e ao ângulo do vento verdadeiro atual, seleccione **Velocidade polar**.
 - Para apresentar a velocidade ideal da embarcação ao ângulo de vento pretendido, seleccione **Velocidade do alvo**.
 - Para apresentar o ângulo ideal do vento à velocidade do vento verdadeiro atual, seleccione **Ângulo do vento verdadeiro pretendido**.
 - Para apresentar o TWA pretendido convertido para aparente utilizando a velocidade alvo, seleccione **Ângulo do vento aparente pretendido**.
 - Para apresentar a diferença entre a velocidade atual da embarcação e a velocidade ideal da embarcação apresentada como velocidade, seleccione **Δ da veloc. polar**.
 - Para apresentar a diferença entre a velocidade atual da embarcação e a velocidade ideal da embarcação como percentagem, seleccione **Δ de percentagem da velocidade polar**.
 - Para apresentar a diferença entre a velocidade atual da embarcação e a velocidade ideal da embarcação apresentada como velocidade, seleccione **Δ da velocidade pretendida**.
 - Para apresentar a diferença entre a velocidade atual da embarcação e a velocidade ideal da embarcação apresentada como percentagem, seleccione **Δ de percentagem da velocidade pretendida**.
 - Para apresentar a diferença entre o ângulo do vento verdadeiro e o ângulo do vento verdadeiro pretendido, seleccione **Δ do ângulo do vento verdadeiro pretendido**.
 - Para apresentar a diferença entre o ângulo do vento aparente e o ângulo do vento aparente pretendido e o ângulo do vento verdadeiro, seleccione **Δ do ângulo do vento aparente pretendido**.

Dica: também pode utilizar os dados da tabela polar ao calcular as linhas de navegação e a orientação da linha de partida.


Ajustar a escala da tabela polar

Pode ajustar a escala da tabela polar para ajustar a precisão da embarcação ou para incorporar alterações como a substituição ou alteração das velas. A definição da escala reflete-se em todo o sistema, pelo que ajusta todas as informações da tabela polar nos campos de dados e nos dispositivos ligados.

- 1 Seleccione  > **A minha embarcação** > **Tabela polar**.
- 2 Seleccione **Fator de escala**.
- 3 Seleccione **•••** e ajuste a escala para cima ou para baixo, conforme necessário.

Desativar os dados da tabela polar

Depois de selecionar ou carregar os dados da tabela polar, pode querer desativá-los para que não estejam disponíveis no sistema.

- 1 Selecione  > **A minha embarcação > Tabela polar.**
 - 2 Selecione **Tabela polar** para desativar a funcionalidade.
- Pode selecionar Tabela polar para voltar a ativar a funcionalidade.

Definir o calado da quilha

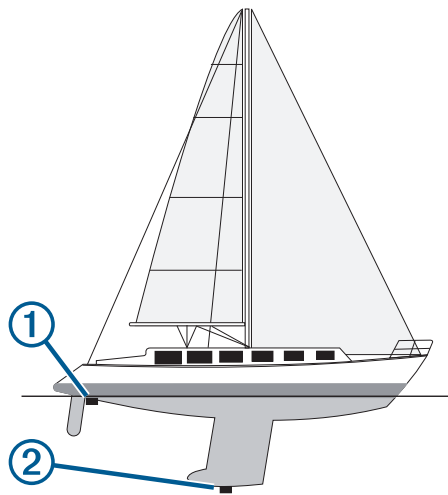
Pode introduzir um calado da quilha para compensar a leitura da profundidade da água no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a profundidade da água abaixo da quilha ou a verdadeira profundidade da água, consoante as suas necessidades.





Se quiser saber qual a profundidade da água abaixo da quilha ou qual o ponto mais baixo da embarcação e o transdutor estiver instalado na linha de água ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação.

Se quiser saber a profundidade real da água e o transdutor estiver instalado abaixo da linha de água, meça a distância entre a parte inferior do transdutor e a linha de água.

NOTA: esta opção só está disponível quando tiver dados de profundidade válidos.

- 1 Meça a distância:
 - Se o transdutor estiver instalado na linha de água ① ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação. Introduza este valor como um número positivo.
 - Se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha ② e pretender saber qual a profundidade real da água, meça a distância entre o transdutor e a linha de água. Introduza este valor como um número negativo.



- 2 Realize uma ação:
 - Se o transdutor estiver ligado ao plotter cartográfico ou a um módulo de sonda, selecione  > **A minha embarcação > Profundidade e ancoragem > Calado da quilha.**
 - Se o transdutor estiver ligado à rede NMEA 2000, selecione  > **Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**, selecione o transdutor e selecione **Rever > Calado da quilha.**
- 3 Selecione  se o transdutor estiver instalado na linha de água ou selecione  se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha.
- 4 Introduza a distância medida no passo 1.

Utilização do piloto automático de veleiro

⚠️ ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão

⚠️ CUIDADO

Quando ativado, o piloto automático apenas controla o leme. O utilizador e a sua tripulação continuam responsáveis pelas velas quando o piloto automático se encontra ativado.



Para além da manutenção de direção, pode utilizar o piloto automático para manter uma manutenção de vento. Também pode utilizar o piloto automático para controlar o leme enquanto efetua a amura e a mudança de bordo.

Manutenção de vento

Pode configurar o piloto automático para manter um rumo específico relativamente ao ângulo do vento verdadeiro ou aparente. Tem de ligar um sensor de vento compatível à mesma rede NMEA 2000 que o sistema de piloto automático para efetuar a manutenção de vento ou manobras de direção baseadas no vento.



Informações de estado do piloto automático

- ① O Modo espera e o  aparecem a cinzento quando o piloto automático está no modo de espera. Manutenção de vento e o  são apresentados a verde quando o piloto automático está ativado para a manutenção de vento.
- ② Indicador de vento
Mostra a velocidade do vento verdadeiro (TWS) ou a velocidade do vento aparente (AWS)
- ③ Indicador de posição do leme
NOTA: esta funcionalidade só está disponível quando existe um sensor do leme ligado.

Alterar o tipo de manutenção de vento

Com a manutenção de vento ativada, seleccione o **Opções > Tipo manut. vento.**

O tipo de manutenção de vento muda de Aparente para Verd. ou vice-versa.

Ativar a manutenção de vento

Para poder ativar a manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ao piloto automático. Embora seja preferível um sensor de vento NMEA 2000, pode ligar um sensor de vento NMEA 0183 ao piloto automático para utilizar a manutenção de vento.

1 Quando o piloto automático estiver em modo de espera, selecione **Opções**.

2 Selecione uma opção:

- Para ativar uma manutenção de vento aparente, selecione **Ativar manutenção de vento aparente**.
- Para ativar uma manutenção de vento verdadeiro, selecione **Ativar manutenção de vento verdadeiro**.

Dica: pode ativar rapidamente o último tipo de manutenção de vento utilizado selecionando o Manutenção de vento no modo de espera.

Ativar a manutenção de vento a partir de manutenção de direção

Para poder ativar a manutenção de vento, tem de ligar um sensor de vento NMEA 2000 ao piloto automático. Embora seja preferível um sensor de vento NMEA 2000, pode ligar um sensor de vento NMEA 0183 ao piloto automático para utilizar a manutenção de vento.

1 Com a manutenção de direção ativada, selecione o **Opções**.

2 Selecione uma opção:

- Para mudar de manutenção de direção para manutenção de vento aparente, selecione **Ativar manutenção de vento aparente**.
- Para mudar de manutenção de direção para manutenção de vento verdadeiro, selecione **Ativar manutenção de vento verdadeiro**.

Ajustar o ângulo de manutenção de vento

Pode ajustar o ângulo de manutenção de vento no piloto automático quando a manutenção de vento se encontra ativada.

- Para ajustar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 1°, selecione **<1° ou 1°>**.

NOTA: manter premido **<1° ou 1°>** durante alguns segundos muda automaticamente o piloto automático de Manutenção de vento para Man. da dir. e inicia a direção do leme.

- Para ajustar o ângulo de manutenção de vento em incrementos de 10°, selecione **<<10° ou 10°>>**.

NOTA: pode ajustar as definições para que o tamanho da direção por passos seja inferior ou superior a 10° [Ajustar os incrementos da direção por passos, página 129](#).

Amura e mudança de bordo

Pode configurar o piloto automático para que efetue uma amura ou mudança de bordo com a manutenção de direção ou a manutenção de vento ativada.

Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de direção

1 Ative a manutenção de direção ([Ativar o piloto automático, página 131](#)).

2 Seleccione **Opções**.

3 Selecione uma opção.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo.

Amura e mudança de bordo a partir de manutenção de vento

Para poder ativar a manutenção de vento, deve ter um sensor de vento instalado.

1 Ativar a manutenção de vento ([Ativar a manutenção de vento, página 77](#)).

2 Selecione o **Opções**.

3 Selecione uma opção.

O piloto automático comanda a embarcação através de uma amura ou mudança de bordo e o ecrã apresenta informação sobre o progresso da amura ou mudança de bordo.

Definir um atraso na amura

O atraso na amura permite-lhe atrasar a realização de uma amura após iniciar a manobra.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração para velejar > Atraso ao amurar**.
- 2 Selecione a duração do atraso.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.

Ativar o inibidor de mudança de bordo

NOTA: o inibidor de mudança de bordo não o impede de efetuar manualmente uma mudança de bordo utilizando o leme ou a direção por passos.

O inibidor de mudança de bordo impede o piloto automático de efetuar uma mudança de bordo.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração para velejar > Inibidor de mudança de bordo**.
- 2 Selecione **Ativado**.

Ajustar a velocidade de virar de bordo e cambar

Pode ajustar a velocidade da mudança de direção ao realizar manobras de virar de bordo e cambar. Pode ajustar a velocidade de forma separada para cada uma das manobras.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração para velejar**.
- 2 Selecione **Velocidade de rumo** ou **Velocidade mudança de bordo** e ajuste as velocidades.
Quanto mais elevada for a velocidade, mais rápida será a mudança de direção durante a manobra.

NOTA: a velocidade de mudança de direção também é afetada pela velocidade da embarcação.

Linha de proa e marcas de ângulo

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direção da viagem. As marcas de ângulo indicam a posição relativa da proa ou percurso sobre o solo, o que é útil para lançar o isco ou encontrar pontos de referência.

Definir a linha de proa e as marcas de ângulo

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direção da viagem. As marcas de ângulo indicam a posição relativa da proa ou percurso sobre o solo, o que é útil para lançar o isco ou encontrar pontos de referência.

Pode apresentar a linha de proa e a linha de percurso sobre terra (COG) na carta.

COG é a sua direção de movimento. Direção é o sentido para o qual a proa da embarcação está voltada, quando um sensor de rumo está ligado.

- 1 Numa carta, selecione **Opções > Camadas > A minha embarcação > Linha de proa > Marcas de ângulo**.
- 2 Se necessário, selecione **Fonte** e selecione uma opção:
 - Para utilizar automaticamente a fonte disponível, selecione **Automático**.
 - Para utilizar a direção da antena GPS para COG, selecione **Rumo do GPS (COG)**.
 - Para utilizar dados de um sensor de rumo ligado, selecione **Direção**.
 - Para utilizar dados de um sensor de rumo e da antena GPS, selecione **Percurso no solo e direção**.
Esta opção apresenta a linha de proa e a linha de COG na carta.
- 3 Selecione **Ecrã** e, em seguida, selecione uma opção:
 - Selecione **Distância > Distância** e introduza o comprimento da linha apresentada na carta.
 - Selecione **Hora > Hora** e introduza o tempo utilizado para calcular a distância que a sua embarcação irá viajar no tempo especificado à velocidade atual.

Visualizar dados de embarcações de navegação

Depois de ligar um dispositivo compatível, tal como a bússola MSC™ 10, pode ver os dados da embarcação, tais como a elevação, a inclinação e o adernamento.

1 Selecione uma opção com base no tipo de ecrã que vê:

- Numa vista de ecrã total, selecione **Opções > Editar sobreposições**.
- Num ecrã de combinação, selecione **Opções > Editar combinação > Sobreposições**.
- Num ecrã SmartMode, selecione **Opções > Editar esquema > Sobreposições**.

Dica: para alterar rapidamente os dados apresentados numa caixa sobreposta, toque continuamente na caixa.

2 Selecione **Dados**.

3 Selecione os dados a adicionar à página, tais como **Elevação, Levant. (transv)** ou **Ângulo de adernamento**.

Sonda Fishfinder

Quando ligado devidamente a um transdutor compatível, o seu plotter cartográfico pode ser utilizado como fishfinder.


Para obter mais informações sobre o transdutor mais indicado para as suas necessidades, aceda a garmin.com/transducers.

As diferentes vistas de sonda podem ajudá-lo a ver os peixes na área. As vistas de sonda disponíveis variam consoante o tipo de transdutor e o módulo de sonda que estão ligados ao plotter cartográfico. Por exemplo, só pode ver alguns ecrãs da sonda Panoptix™ se tiver um transdutor Panoptix compatível ligado.

Existem quatro tipos básicos de vistas de sonda disponíveis: uma vista de ecrã total, uma vista de ecrã dividido que combina duas ou mais vistas, uma vista de zoom dividido e uma vista de frequência dividida, que apresenta duas frequências diferentes. Pode personalizar as definições de cada vista no ecrã. Por exemplo, caso esteja a utilizar a vista de frequência dividida, pode ajustar o ganho para cada frequência separadamente.

Se não encontrar um esquema de vistas de sonda que se adapte às suas necessidades, pode criar um ecrã de combinação personalizado (*[Criar uma nova página de combinação](#), página 14*). Também pode adicionar vistas de sonda às SmartMode disposições (*[Adicionar um esquema SmartMode](#), página 14*).

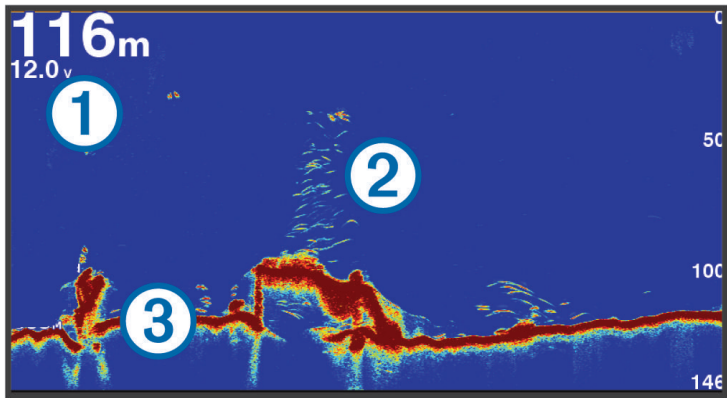
Parar a transmissão dos sinais da sonda

- Para desativar a sonda ativa, selecione no ecrã da sonda **Opções > Transmitir**.
- Para desativar todas as transmissões da sonda, pressione  e selecione **Desativar todas as transmissões da sonda**.

Vista de sonda Tradicional

Estão disponíveis várias vistas de ecrã total, consoante o transdutor ligado.

A vista Tradicional da sonda em ecrã total apresenta uma grande imagem das leituras da sonda através de um transdutor. A escala de alcance ao longo do lado direito do ecrã mostra a profundidade dos objetos detetados à medida que o ecrã se desloca da direita para a esquerda.



①	Informações de profundidade
②	Alvos suspensos ou peixes
③	Fundo da massa de água

Vista de frequência dividida da sonda

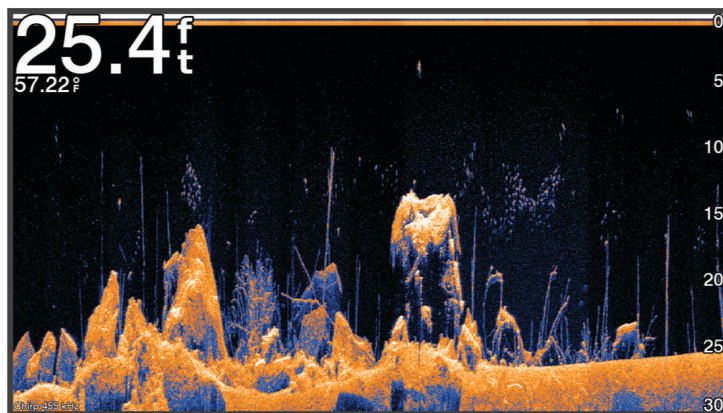
Na vista de frequência dividida da sonda, ambos os lados do ecrã apresentam um gráfico de vista completa de dados da sonda de diferentes frequências. Pode utilizar esta vista caso tenha instalados vários transdutores ou um transdutor que suporte várias frequências.

NOTA: ao utilizar um transdutor CHIRP de canal único ligado a um plotter cartográfico ou módulo de sonda suportado, a vista de sonda de frequência dividida alterna entre as duas frequências, reduzindo a velocidade de passagem. Nos dois lados do ecrã, é apresentado um indicador do canal junto à frequência da sonda para ajudar a identificar este comportamento.

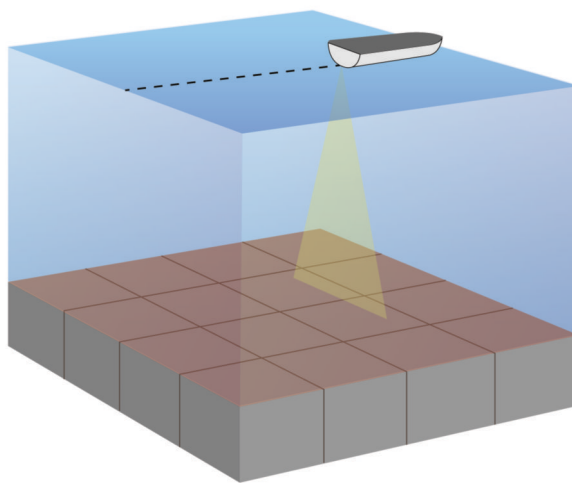
Garmin ClearVü Vista da sonda

NOTA: é necessário um transdutor compatível para receber dados da sonda de monitorização Garmin ClearVü. Para obter mais informações sobre os transdutores compatíveis, consulte garmin.com/transducers.

A sonda Garmin ClearVü de alta frequência fornece uma imagem detalhada do ambiente de pesca em torno da embarcação, proporcionando uma representação mais detalhada das estruturas aí existentes.



Os transdutores tradicionais emitem um feixe cónico. A tecnologia da sonda de monitorização Garmin ClearVü emite um feixe semelhante à forma do feixe de uma fotocopiadora. O feixe fornece uma imagem mais nítida, como uma fotografia, do que se encontra por baixo da embarcação.

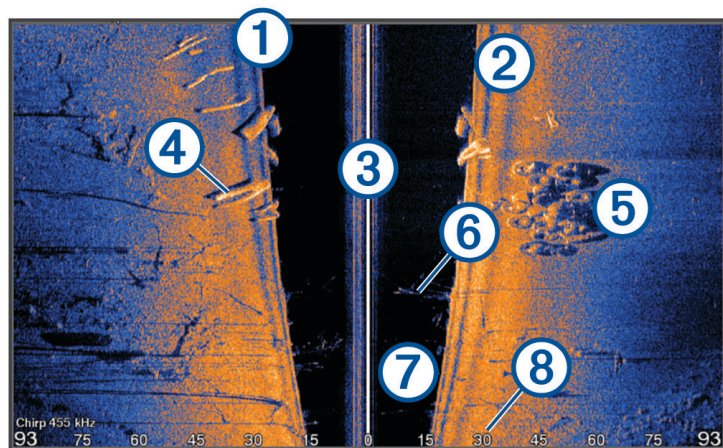


Garmin SideVü Vista da sonda

NOTA: nem todos os modelos incluem sonda Garmin SideVü. Se o seu modelo não incluir uma sonda SideVü incorporada, é necessário um módulo de sonda compatível e um transdutor SideVü compatível.

Se o seu modelo incluir uma sonda SideVü incorporada, é necessário um transdutor SideVü compatível.

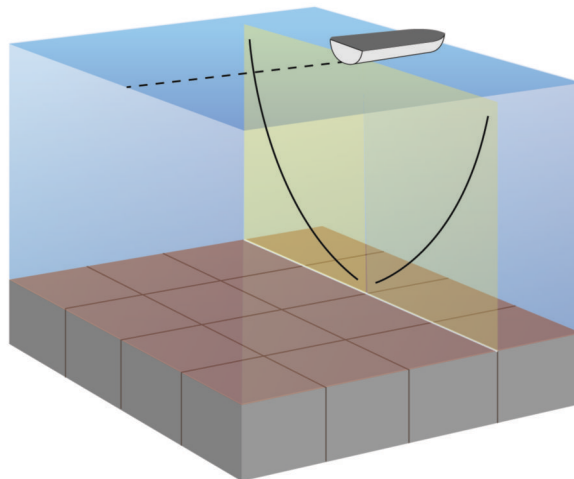
A tecnologia da sonda de monitorização SideVü apresenta-lhe uma imagem dos elementos presentes de ambos os lados da embarcação. Pode utilizar esta ferramenta de procura para encontrar estruturas ou peixe.



①	A bombordo
②	A estibordo
③	O transdutor da sua embarcação
④	Troncos
⑤	Pneus antigos
⑥	Árvores
⑦	Água entre a embarcação e o fundo da água
⑧	Distância a partir da lateral da embarcação

SideVüTecnologia de monitorização

Em vez de um feixe cónico mais comum, o transdutor SideVü utiliza um feixe plano para monitorizar a água e o fundo da água dos lados da sua embarcação.



Medir a distância no ecrã da sonda

Pode medir a distância entre dois pontos na vista da sonda SideVü.

1 A partir da vista de sonda SideVü, seleccione **II**.

2 Seleccione uma localização no ecrã.

3 Seleccione **Medir**.

É apresentado um pino no ecrã relativo à localização seleccionada.

4 Seleccione outra localização.

A distância e o ângulo a partir do ponto de sinalização são apresentados no canto superior esquerdo.

Dica: para repor o pino e medir a partir da posição atual do pino, seleccione Definir referência.

PanoptixVistas de sonda

É necessário um transdutor compatível para receber dados da sonda Panoptix.

As vistas da sonda Panoptix permitem-lhe ver à volta da embarcação em tempo real. Também pode observar o seu isco debaixo de água e apanhar cardumes em frente ou debaixo da sua embarcação.

As vistas de sonda LiveVü oferecem-lhe uma vista de movimentos em frente e debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza rapidamente, produzindo vistas de sonda com um aspeto semelhante ao vídeo em direto.

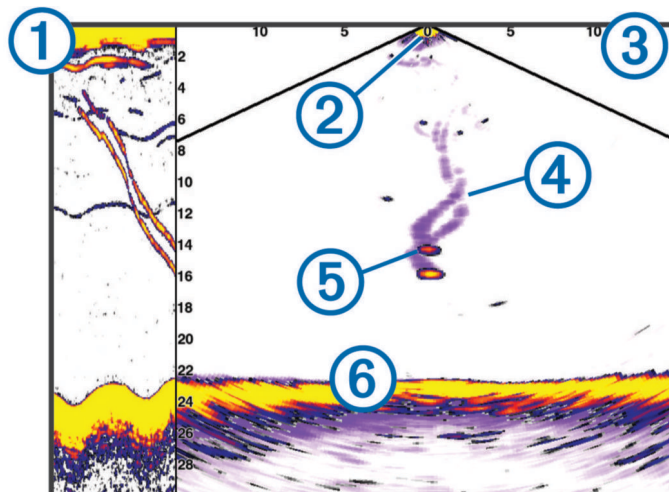
As vistas de sonda 3D do RealVü oferecem vistas tridimensionais do que se encontra em frente ou debaixo da sua embarcação. O ecrã atualiza a cada passagem do transdutor.

Para ver todas as cinco vistas de sonda Panoptix, precisa de um transdutor para apresentar as vistas inferiores e de outro transdutor para apresentar as vistas frontais.

Para aceder as vistas de sonda Panoptix, seleccione Sonda e seleccione uma vista.

LiveVüVista de sonda inferior

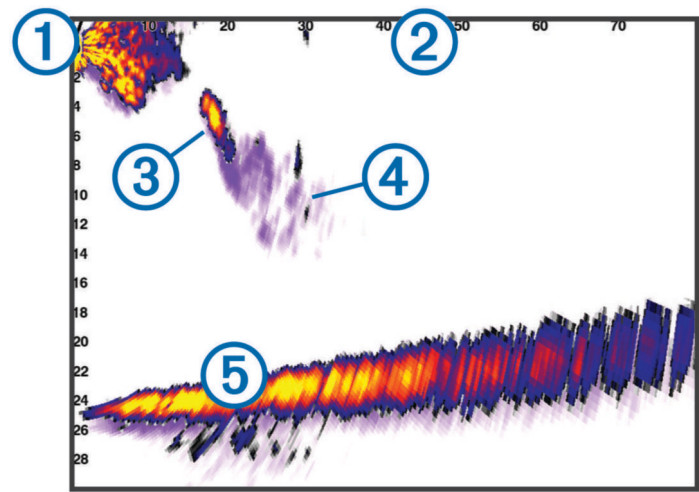
Esta vista de sonda mostra uma imagem bidimensional do que se encontra abaixo da embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.



①	Histórico da vista inferior Panoptix numa deslocação da vista de sonda
②	Embarcação
③	Intervalo
④	Trilhos
⑤	Isco artificial
⑥	Fundo

Vista frontal da sonda LiveVü

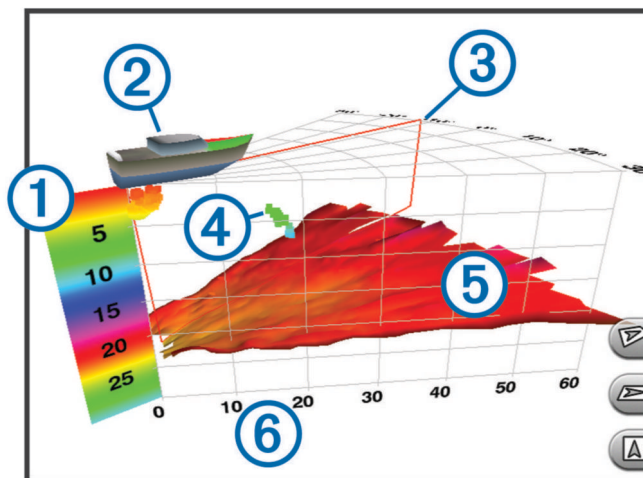
Esta vista da sonda apresenta uma vista bidimensional do que se encontra em frente à embarcação e pode ser utilizada para ver isco e peixe.



①	Embarcação
②	Intervalo
③	Peixe
④	Trilhos
⑤	Fundo

RealVü Vista frontal 3D da sonda

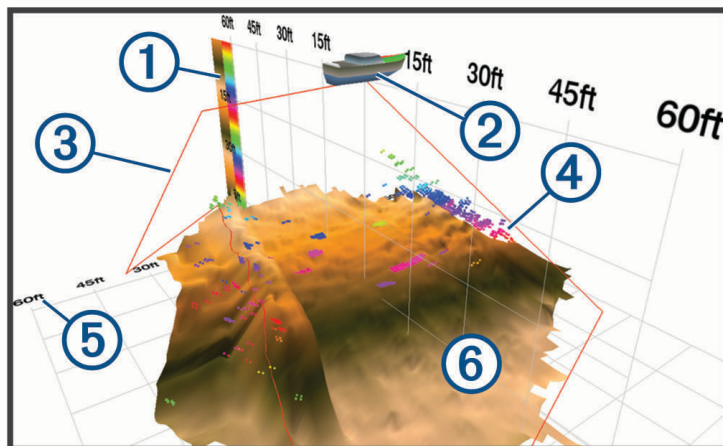
Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra em frente ao transdutor. Esta vista pode ser utilizada quando está estacionário, precisa de ver o fundo e os peixes que se aproximam da embarcação.



①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Indicador de impulso de som
④	Peixe
⑤	Fundo
⑥	Intervalo

Vista inferior da sonda RealVü 3D Down

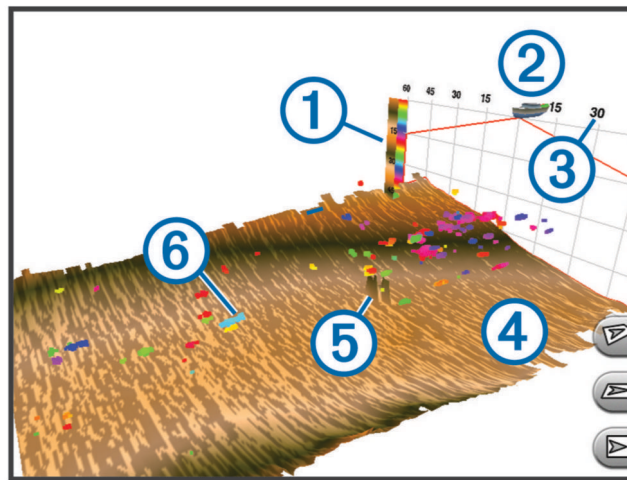
Esta vista da sonda mostra uma vista tridimensional do que se encontra abaixo do transdutor e pode ser utilizado quando está estacionário e pretende ver o que se encontra à volta da embarcação.



①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Feixe da sonda
④	Intervalo
⑤	Peixe
⑥	Fundo

RealVü Vista histórica da sonda 3D

Esta vista de sonda oferece-lhe uma vista tridimensional do que se encontra atrás da sua embarcação quando está em movimento e mostra uma coluna de água completa em 3D, do fundo à superfície da água. Esta vista é utilizada para localizar peixe.



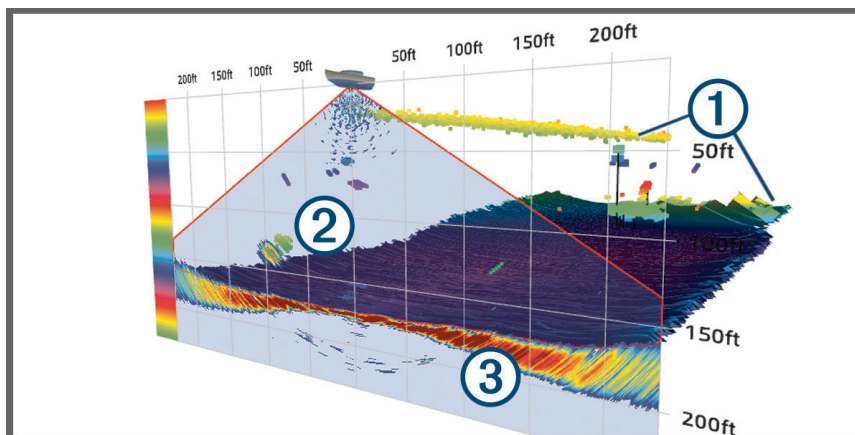
①	Legenda de cores
②	Embarcação
③	Intervalo
④	Fundo
⑤	Estrutura
⑥	Peixe

Camada LiveVü

Pode ativar a vista da Camada LiveVü na vista do RealVü 3D Historical da sonda apenas quando usar um transdutor compatível, como um Panoptix PS70-TH.

A vista da Camada LiveVü adiciona a vista descendente do LiveVü à vista da sonda do RealVü 3D Historical.

Para ativar a vista da Camada LiveVü na vista da sonda do RealVü 3D Historical, selecione **Opções > Camada LiveVü**.



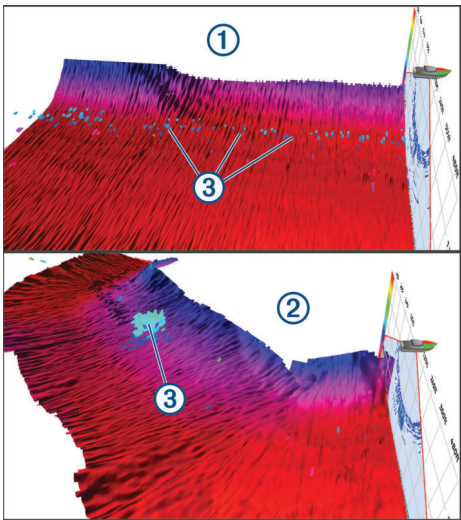
①	RealVü 3D Historical descendente, estrutura e peixe
②	Estrutura da vista descendente LiveVü e peixe
③	Fundo da vista descendente de LiveVü

Movimento realista

Pode ativar a funcionalidade Movimento realista na vista do RealVü 3D Historical da sonda apenas quando usar um transdutor compatível, como um Panoptix PS70-TH.

A funcionalidade de Movimento realista na vista da sonda do RealVü 3D Historical usa dados de sensores adicionais ligados ao plotter cartográfico, tais como sensores de velocidade e de rumo, para mostrar uma vista do historial geograficamente mais detalhada.

Para ativar a funcionalidade de Movimento realista na vista da sonda do RealVü 3D Historical, selecione **Opções > Movimento realista**.



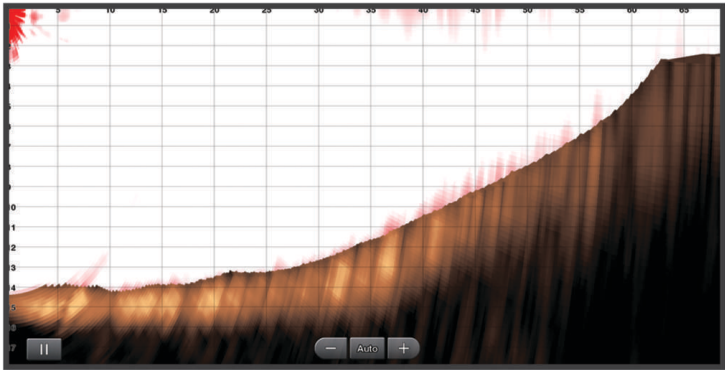
①	Vista do RealVü 3D Historical normal
②	Vista do RealVü 3D Historical com a funcionalidade de Movimento realista ativada
③	Peixe

Garmin FrontVü Vista da sonda

A vista da sonda Panoptix Garmin FrontVü aumenta a sua noção de posicionamento mostrando obstruções subaquáticas, até 91 metros (300 pés) à frente da embarcação.

A capacidade de evitar colisões frontais de forma eficaz com a sonda Garmin FrontVü reduz à medida que a velocidade da sua embarcação ultrapassa os 8 nós.

Para visualizar a vista da sonda Garmin FrontVü, tem de instalar e ligar um transdutor compatível, tal como um transdutor PS21. Pode ser necessário atualizar o software do transdutor.

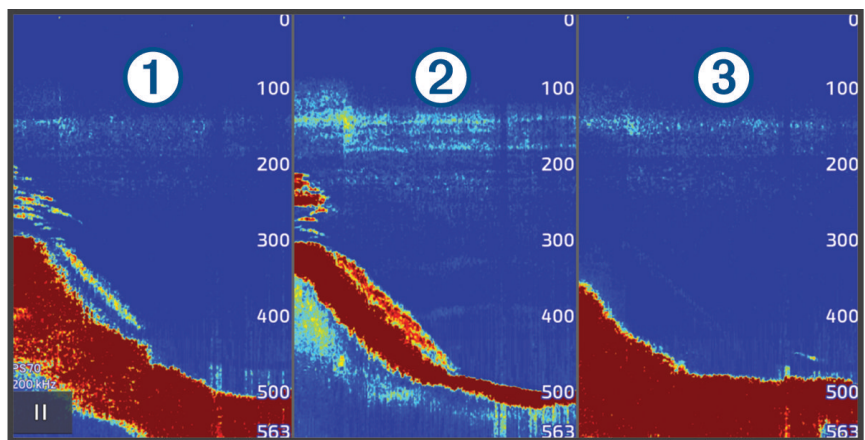


Vista de sonda de feixe triplo

A vista de sonda de Feixe triplo apenas está disponível quando usa um transdutor compatível, como o Panoptix PS70-TH.

Esta vista de sonda apresenta três vistas de sonda tradicionais num ecrã, para que possa ver simultaneamente leituras da sonda separadas a bombordo, a estibordo e no centro da embarcação. Pode adicionar cada vista separada para combinar páginas, conforme necessário.

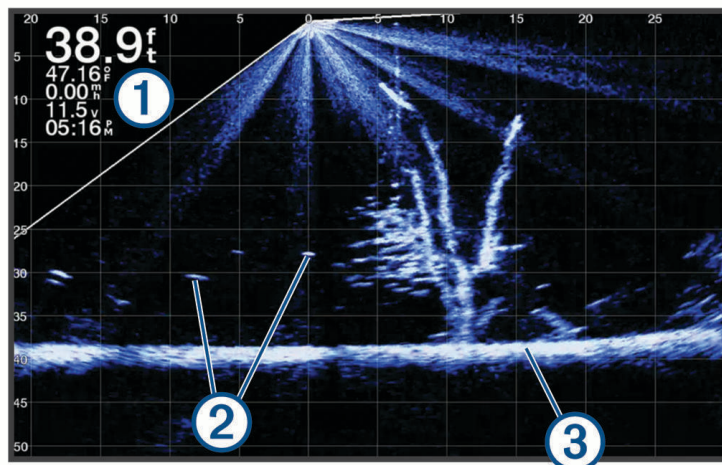
Pode ajustar o ângulo e a largura dos três feixes de sonda no menu Opções. As outras opções e definições de sonda, tais como o Gan. de sonda, são sincronizadas nas três vistas.



①	Feixe do transdutor a bombordo
②	Feixe do transdutor central
③	Feixe do transdutor a estibordo

LiveScope Vista da sonda

Esta vista da sonda apresenta uma vista em tempo real do que se encontra em frente à embarcação e pode ser utilizada para ver peixe e estruturas.



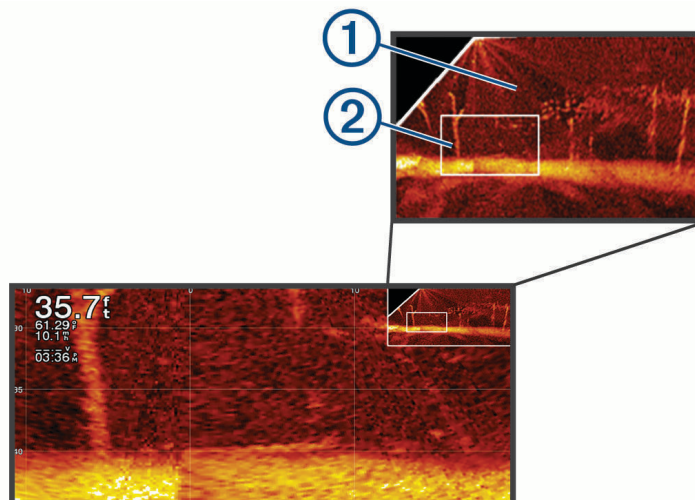
①	Informações de profundidade
②	Alvos suspensos ou peixes
③	Fundo da massa de água

Aumentar o zoom nas vistas de sonda Panoptix LiveVü ou LiveScope

Pode aumentar o zoom nas vistas de sonda 2D Panoptix LiveVü e LiveScope.

NOTA: o histórico de visualização está oculto enquanto o ecrã estiver no modo de zoom.

- 1 Numa vista de sonda 2D Panoptix LiveVü ou LiveScope, afaste dois dedos para aumentar o zoom na área. Surge uma janela intercalada ① que apresenta uma versão mais pequena da imagem em ecrã total. A área no quadrado ② na janela intercalada apresenta a localização da área onde aplicou o zoom.



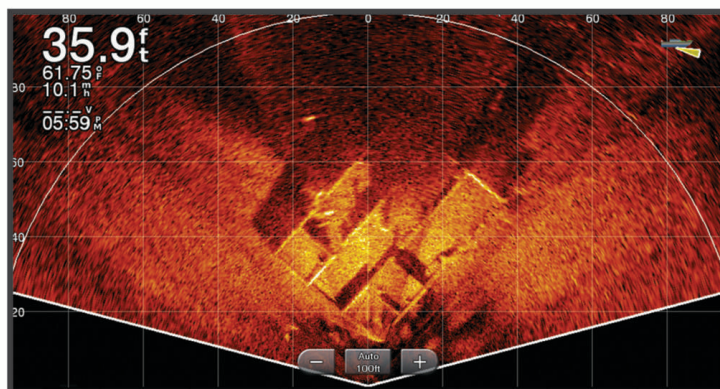
- 2 Se necessário, toque ou arraste dentro da janela intercalada para ver uma área diferente da vista em ecrã total.
- 3 Se necessário, afaste dois dedos para aumentar o zoom.
- 4 Se necessário, aproxime dois dedos para diminuir o zoom.

Para sair do modo de zoom, seleccione Voltar ou aproxime dois dedos para diminuir o zoom até que o ecrã regresse à vista em ecrã total.

Vista de Perspetiva

Esta vista da sonda apresenta uma vista em tempo real do que está à volta e à frente da embarcação e pode ser utilizada para ver linhas costeiras, peixe e estruturas. Esta vista é mais adequada para utilização em águas rasas de 15 metros (50 pés) ou menos.

Para ver esta vista de sonda, tem de instalar um transdutor LiveScope compatível num suporte de modo de perspetiva compatível.



Vistas de sonda em ecrãs de combinação

Pode adicionar uma ou mais vistas de sonda disponíveis a um ecrã de combinação personalizado ([Criar uma nova página de combinação, página 14](#)). Se estiver disponível mais do que uma fonte de dados de sonda, pode apresentar os ecrãs de sonda utilizando diferentes fontes de sonda em janelas separadas de um ecrã de combinação personalizado.

Se tiver mais do que uma fonte de dados de sonda disponíveis, ser-lhe-á solicitado que selecione a fonte a utilizar ao criar uma combinação personalizada. Depois de criar a combinação, mais tarde, pode alterar a fonte usada numa janela do ecrã de combinação ([Selecionar uma fonte de sonda, página 94](#)).

Selecionar o tipo de transdutor

Este plotter cartográfico é compatível com diversos transdutores acessórios, incluindo transdutores Garmin ClearVü, disponíveis em garmin.com/transducers.

Se está a ligar um transdutor que não estava incluído com o plotter cartográfico, poderá ter de definir o tipo de transdutor para que a sonda funcione corretamente.

NOTA: nem todos os plotters cartográficos e módulos de sonda suportam esta funcionalidade.

1 Realize uma ação:

- Numa vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação > Transdutores**.
- Selecione o  > **A minha embarcação > Transdutores**.

2 Selecione o transdutor que pretende alterar e selecione **Alterar modelo**.

3 Selecione uma opção:

- Para permitir que o plotter cartográfico detete automaticamente o transdutor, selecione **Deteção automática**.
- Para seleccionar manualmente o transdutor, selecione a opção que corresponda ao transdutor instalado, como **Feixe duplo (200/77 kHz)** ou **Frequência dupla (200/50 kHz)**.

AVISO

A seleção manual de um transdutor pode resultar em danos no transdutor ou numa redução do desempenho do mesmo.

NOTA: se seleccionar o transdutor manualmente, desligue-o e ligue um transdutor diferente. Deve repor essa opção para **Deteção automática**.

Selecionar uma fonte de sonda

Quando tiver mais do que um transdutor a fornecer dados para uma vista de sonda específica, pode seleccionar a fonte a ser utilizada para essa vista de sonda. Por exemplo, se tiver dois transdutores a fornecer dados Garmin ClearVü, pode seleccionar a fonte a ser utilizada para a vista de sonda Garmin ClearVü.

1 Abra a vista de sonda para a qual vai alterar a fonte.

Se a vista de sonda estiver num ecrã combinado, tem de seleccionar a vista que pretende alterar.

2 Selecione **Opções > Configuração da sonda > Fonte**.

3 Selecione a fonte para esta vista de sonda.

Alterar o nome de uma fonte de sonda

Pode alterar o nome de uma fonte de sonda para identificar facilmente a fonte. A fonte de sonda está associada ao plotter cartográfico ou ao módulo do sonar com um transdutor ligado. Por exemplo, pode utilizar "Proa" como o nome do plotter cartográfico instalado na proa da sua embarcação com um transdutor ligado.

1 Selecione o  > **Comunicações > Rede BlueNet™**.

2 Selecione o plotter cartográfico ou o módulo do sonar a que pretende dar um novo nome.

3 Selecione **Mudar o nome**.

4 Introduza o nome.

Partilha de sondas

Pode visualizar os dados da sonda de todas as fontes compatíveis na rede Garmin BlueNet ou na Rede Marítima Garmin. Pode visualizar dados da sonda de um módulo da sonda externo compatível, como um módulo da sonda GCV™. Para além disso, pode ver os dados da sonda de outros plotters cartográficos que tenham um módulo da sonda incorporado.

Cada plotter cartográfico na rede pode apresentar dados da sonda de qualquer transdutor e módulo da sonda compatíveis na rede, independentemente do local onde os plotters cartográficos e os transdutores estiverem montados na sua embarcação. Por exemplo, através de um dispositivo GPSMAP 923 instalado na parte de trás da embarcação, pode ver os dados da sonda de outro dispositivo GPSMAP e transdutor Garmin ClearVü instalados na parte da frente da embarcação.

Ao partilhar dados da sonda, os valores de algumas definições da sonda, como Alcance e Gan., são sincronizados nos dispositivos presentes na rede. Os valores das outras definições da sonda, como as definições de Aspeto, não são sincronizados e devem ser configurados em cada dispositivo individualmente. Além disso, pode sincronizar as velocidades de passagem das diversas vistas de sonda tradicionais e Garmin ClearVü para tornar as vistas divididas mais coesas ([Sincronizar as velocidades de passagem da sonda, página 95](#)).

NOTA: utilizar vários transdutores em simultâneo pode criar ruído, que pode ser eliminado ao ajustar a definição de Interferência da sonda.

Sincronizar as velocidades de passagem da sonda


Quando tem diversas vistas de sonda tradicionais e vistas de sonda Garmin ClearVü num ecrã combinado, pode sincronizar as velocidades de passagem para que as vistas divididas sejam mais coesas.

- 1 Num ecrã combinado com qualquer tipo de combinação de ecrãs da sonda tradicionais e Garmin ClearVü, selecione um ecrã da sonda.
- 2 Selecione **Opções**.
- 3 Selecione **Configuração da sonda** ou **Configuração ClearVü**.
- 4 Selecione **Avançado > Sincronização da passagem**.

Colocar em pausa e retomar o ecrã da sonda

NOTA: colocar o ecrã da sonda em pausa afeta apenas a vista da sonda no dispositivo onde coloca o ecrã da sonda em pausa. O transdutor continua a transmitir e receber sinais da sonda e outros ecrãs ligados continuam a apresentar dados da sonda em tempo real.

A partir de uma vista de sonda, selecione uma opção:

- Selecione o .
- Deslize ou arraste o ecrã na direção da sonda em movimento.

Para retomar o movimento da sonda após uma pausa, selecione o .

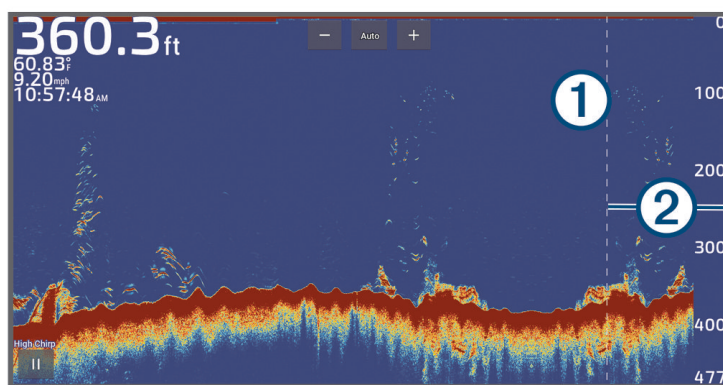
NOTA: se colocar uma vista de sonda em ecrã total em pausa que faça parte de uma combinação, pode selecionar Voltar para regressar ao ecrã de combinação enquanto a sonda permanece em pausa.

Considerações sobre a sonda em pausa

Quando coloca o ecrã da sonda em pausa, o sistema continua a recolher informações da sonda em segundo plano. Quando retoma o deslocamento da sonda, os dados da sonda recolhidos durante o deslocamento colocado em pausa são atualizados no ecrã da sonda com uma linha que indica o ponto onde acionou a pausa.

Na maioria dos casos, todos os dados da sonda recolhidos enquanto em pausa são apresentados no ecrã imediatamente após retomar o deslocamento. A localização no gráfico em que o deslocamento foi colocado em pausa é indicada por uma linha tracejada.

Fatores como o número de janelas da sonda a serem visualizadas, a velocidade e o alcance das transmissões da sonda e as capacidades do plotter cartográfico podem reduzir a quantidade de dados da sonda guardados, consoante o tempo durante o qual o deslocamento foi colocado em pausa. Quando o deslocamento é colocado em pausa durante mais tempo do que o dispositivo consegue reter os dados, o último ponto registado é indicado por uma linha contínua no gráfico.



①	<p>Linha a indicar quando o deslocamento da sonda foi colocado em pausa:</p> <ul style="list-style-type: none">• Linha tracejada: a sonda foi colocada em pausa e tudo à direita da linha foi gravado continuamente enquanto em pausa. Esta linha desaparece após alguns segundos depois de retomar o deslocamento e não é preservada no historial da sonda.• Linha contínua: nem todos os dados da sonda foram gravados continuamente devido à configuração do sistema e à duração da pausa. Isso indica uma interrupção na gravação da sonda e apenas os dados à direita da linha foram retidos. Esta linha não desaparece e é preservada no historial da sonda.
②	Dados da sonda recolhidos durante a pausa.

Ver historial da sonda

Pode percorrer o ecrã da sonda para ver os dados do historial da sonda.

NOTA: nem todos os transdutores guardam os dados do historial da sonda.

- 1 Numa vista de sonda, coloque o ecrã da sonda em pausa ([Colocar em pausa e retomar o ecrã da sonda, página 95](#)).
- 2 Deslize ou arraste o ecrã na direção da sonda em movimento para ver o historial.
- 3 Selecione o ► para sair do historial e para retomar a sonda em movimento.

Criar um Ponto de passagem no ecrã da Sonda

- 1 Numa vista de sonda, coloque o ecrã da sonda em pausa ([Colocar em pausa e retomar o ecrã da sonda, página 95](#)).
- 2 Se necessário, percorra o histórico do ecrã da sonda até encontrar a localização onde pretende criar um ponto de passagem.
- 3 Selecione a localização na vista da sonda onde pretende criar o ponto de passagem.
- 4 Selecione 📍.
- 5 Se necessário, edite as informações do ponto de passagem.

Ajustar o nível de detalhe

Pode controlar o nível de detalhe e de ruído apresentados no ecrã da sonda ajustando o ganho, em transdutores tradicionais, ou ajustando o brilho, em transdutores Garmin ClearVü.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho ou o brilho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho ou o brilho para visualizar mais informações no ecrã. Isto também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções**.
- 2 Selecione **Gan.** ou **Brilho**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para aumentar ou diminuir o ganho ou o brilho manualmente, selecione **P/ cima** ou **P/bx..**
 - Para permitir que o plotter cartográfico ajuste o ganho ou o brilho automaticamente, selecione uma opção automática.

Ajustar a intensidade da cor

Pode ajustar a intensidade das cores e realçar áreas de interesse no ecrã da sonda ajustando o ganho de cor, em transdutores tradicionais, ou o contraste, em determinados transdutores. Esta definição funciona melhor após ajustar o nível de detalhe apresentado no ecrã utilizando as definições de ganho ou de brilho.

Se pretender realçar alvos de peixe de menores dimensões ou fazer com que o ecrã apresente uma intensidade mais elevada de um alvo, pode aumentar a definição de contraste ou de ganho de cor. Isto provoca uma perda na diferenciação dos retornos de intensidade elevada na parte inferior. Se pretender reduzir a intensidade do retorno, pode reduzir o ganho de cor ou o contraste.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções**.
- 2 Selecione uma opção com base na vista de sonda:
 - Selecione **Contraste**.
 - Selecione **Configuração da sonda > Aspeto > Ganho de cor**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para aumentar ou diminuir a intensidade da cor manualmente, selecione **P/ cima** ou **P/bx..**
 - Para utilizar a predefinição, selecione **Predefinição**.

Configuração da sonda

NOTA: nem todas as opções e definições são aplicáveis a todos os modelos e transdutores.

Estas definições aplicam-se aos seguintes tipos de transdutores.

- Tradicional
- Garmin ClearVü
- SideVü

estas definições não se aplicam a transdutores Panoptix.

Numa vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda**.

Velocidade de passagem: define a velocidade a que a sonda passa da direita para a esquerda (*Definir a velocidade de passagem, página 99*).

Em águas rasas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais lenta para aumentar o tempo de apresentação das informações no ecrã. Em águas mais profundas, pode selecionar uma velocidade de passagem mais rápida. A velocidade de passagem automática ajusta a velocidade de passagem à velocidade de navegação da embarcação.

Rejeição de ruído: reduz as interferências e a quantidade de ruído apresentada no ecrã da sonda (*Definições de rejeição de ruído da sonda, página 100*).

Aspeto: configura o aspeto do ecrã da sonda (*Definições do aspeto da sonda, página 100*).

Alarmes: define os alarmes da sonda (*Alarmes da sonda, página 102*).

Avançado: configura várias definições para o ecrã da sonda e para as fontes de dados (*Definições avançadas da sonda, página 103*).

Instalação: configura o transdutor (*Definições de instalação do transdutor, página 104*).

Definir o nível de zoom do ecrã da sonda

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções > Zoom > ... > Modo**.

2 Selecione uma opção:

- Para definir a profundidade e o zoom automaticamente, selecione **Automático**.

Se necessário, selecione **Definir zoom** para modificar a definição de zoom. Selecione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada e selecione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área ampliada.

- Para definir manualmente o intervalo de profundidade da área ampliada, selecione **Manual**.

Se necessário, selecione **Definir zoom** para modificar a definição de zoom. Selecione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada e selecione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área ampliada.

- Para ampliar uma área do ecrã em particular, selecione **Ampliação**.

Se necessário, selecione **Ampliação** para aumentar ou diminuir o nível de ampliação.

Dica: pode arrastar a caixa de ampliação para uma nova localização no ecrã.

- Para aumentar o zoom nos dados da sonda a partir da profundidade do fundo, selecione **Bloqueio do fundo**.

Se necessário, selecione **Span** para ajustar a profundidade e o posicionamento da área de bloqueio do fundo.

Para cancelar o zoom, desmarque a opção Zoom.

Ativar o zoom dividido na vista de sonda

Quando o zoom está definido como Automático, Manual ou Bloqueio do fundo, pode ativar uma vista de zoom dividido para mostrar lado a lado a vista normal e a vista de zoom.

Numa vista de sonda, selecione **Opções > Zoom > ... > Dividir zoom**.

Para desativar a vista de zoom dividido, selecione Dividir zoom novamente.

Definir a velocidade de passagem

Pode determinar a velocidade a que as imagens da sonda se movem no ecrã. Uma velocidade de passagem mais elevada mostra mais detalhes até não haver mais detalhes para mostrar, momento em que passa a aumentar os detalhes existentes. Isto pode ser útil durante o movimento ou o arraste, ou quando se encontra em águas muito profundas onde o ping da sonda é muito lento. Uma velocidade de passagem mais baixa apresenta as informações da sonda no ecrã durante mais tempo.

Na maioria das situações, a Predefinição oferece um bom equilíbrio entre uma imagem de passagem rápida e os alvos, que contém menos distorção.

1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Velocidade de passagem**.

2 Selecione uma opção:

- Para ajustar a velocidade de passagem automaticamente usando os dados de velocidade ao solo ou velocidade da água, selecione **Automático**.

A definição **Automático** seleciona uma velocidade de passagem para corresponder à velocidade da embarcação, para que os alvos na água sejam desenhados com a proporção correta e apresentados com menor distorção. Ao visualizar as vistas de sonda Garmin ClearVü/SideVü ou ao procurar estruturas, recomenda-se que utilize a definição **Automático**.

- Para uma passagem mais rápida, selecione **P/ cima**.
- Para uma passagem mais lenta, selecione **P/bx..**

Ajustar o alcance

Pode ajustar o alcance da escala de profundidade para vistas tradicionais e da sonda Garmin ClearVü. Pode ajustar o alcance da escala de largura para a vista da sonda SideVü.

Permitir que o dispositivo ajuste o intervalo automaticamente mantém o fundo no terço inferior ou exterior do ecrã da sonda e pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

1 Numa vista de sonda, selecione **Opções > Alcance**.

2 Selecione uma opção:

- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo, selecione **Automático**.
- Para aumentar ou diminuir o intervalo manualmente, selecione **P/ cima** ou **P/bx..**

Dica: no ecrã da sonda, pode selecionar o **+** ou o **—** para ajustar manualmente o alcance.

Dica: ao visualizar vários ecrãs da sonda, pode selecionar Selecionar para escolher o ecrã ativo.

Definições de rejeição de ruído da sonda

A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Rejeição de ruído**.

Interferência: ajusta a sensibilidade de forma a reduzir os efeitos da interferência de fontes próximas de ruído.

Deve ser utilizada a definição de interferência mais baixa que proporcione as melhorias pretendidas para remover interferências do ecrã. A correção de problemas de instalação que causem ruído é o melhor modo de eliminar as interferências.

Limite de cores: oculta parte da paleta de cores para ajudar a eliminar campos de interferência fraca.

Ao definir o limite de cor dos retornos indesejados, pode eliminar a apresentação de retornos indesejados no ecrã.

Atenuação: remove ruído que não faça parte de um retorno de sonda normal e ajusta o aspeto dos retornos, como o fundo.

Quando a atenuação está definida para elevada, permanece mais ruído de baixo nível do que quando se usa o controlo de interferências, mas o ruído é mais subtil devido à média. A atenuação pode remover o efeito speckle do fundo. A atenuação e a interferência trabalham em conjunto para eliminar ruído de nível baixo. Pode ajustar as definições de interferência e atenuação em incrementos, para remover ruído indesejado do ecrã.

Ruído de superfície: oculta o ruído de superfície para ajudar a reduzir interferências. As larguras de feixe mais amplas (frequências mais baixas) podem apresentar mais alvos mas, no entanto, também podem produzir mais ruído de superfície.

TVG: ajusta o ganho variável com o tempo, o que pode reduzir o ruído.

Este controlo é especialmente útil para situações em que pretenda controlar e suprimir interferências ou ruído perto da superfície da água. Também permite a apresentação de alvos junto à superfície que, de outra forma, estariam escondidos ou mascarados por ruído de superfície.

Definições do aspeto da sonda

Numa vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Aspeto**.

Esquema de cores: define o esquema de cores.

Ganho de cor: ajusta a intensidade das cores ([Ajustar a intensidade da cor, página 97](#)).





A-Scope: apresenta um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

Linha batimétrica: apresenta uma linha batimétrica de referência rápida.

Edge: evidencia o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

Seleção de vista: define o esquema de cores da vista da sonda Garmin SideVü.

Símbolos de pesca: configura a forma como a sonda interpreta os alvos suspensos.

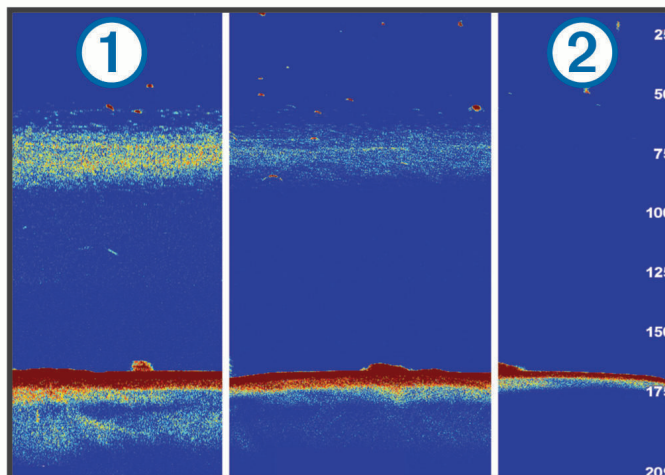
	Apresenta os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo.
	Apresenta os alvos suspensos como símbolos com a informação da profundidade-alvo e a informação da sonda de fundo.
	Apresenta os alvos suspensos como símbolos.
	Apresenta os alvos suspensos como símbolos com a informação da profundidade-alvo.

Avanço da imagem: permite que a imagem da sonda avance mais rapidamente, desenhando mais do que uma coluna de dados no ecrã para cada coluna de dados da sonda recebida. Esta definição é particularmente útil se estiver a utilizar a sonda em águas profundas, pois o sinal da sonda demora mais tempo a chegar ao fundo da água e a regressar ao transdutor.

A definição 1/1 desenha uma coluna com informações no ecrã através dos dados recebidos pela sonda. A definição 2/1 desenha duas colunas com informações no ecrã através dos dados recebidos pela sonda. A mesma sequência aplica-se às definições 4/1 e 8/1.

Alargamento: ajusta o tamanho dos ecos no ecrã, para que seja mais fácil ver retornos separados no ecrã.

Quando os alvos são difíceis de ver ①, o alargamento do eco torna os retornos de alvos mais pronunciados e mais fáceis de ver no ecrã. Se o valor do alargamento do eco for demasiado elevado, os alvos misturam-se. Se o valor for demasiado baixo ②, os alvos são pequenos e mais difíceis de ver.



Pode usar o alargamento e a largura do filtro em conjunto para obter a resolução e redução de ruído mais adequadas. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para baixo, o ecrã tem a resolução mais elevada, mas está mais suscetível a ruído. Com o alargamento definido para elevado e a largura do filtro definida para baixa, o ecrã tem uma resolução mais baixa, mas alvos mais amplos. Com o alargamento e a largura do filtro definidos para elevado, o ecrã tem a resolução mais baixa, mas está menos suscetível a ruído. Não é recomendável definir o alargamento para baixo e a largura do filtro para elevada.

Dados de sobreposição: define os dados apresentados no ecrã da sonda.

Alarmes da sonda

⚠ ATENÇÃO


A função de alarmes de profundidade é uma ferramenta para a percepção situacional e poderá não conseguir evitar situações de encalhe em todas as circunstâncias. O utilizador tem por obrigação garantir o funcionamento seguro da embarcação.

⚠ CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

Numa vista de sonda aplicável, selecione **Opções > Configuração da sonda > Alarmes**.

Pode também abrir os alarmes da sonda, selecionando  > **Alarmes > Sonda**.

Águas rasas: define a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior ao valor especificado.




Águas profundas: define a ativação de um alarme quando a profundidade for superior ao valor especificado.

Alarme FrontVü: define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado, o que pode ajudá-lo a evitar ficar encalhado (*Definir o alarme de profundidade Garmin FrontVü, página 109*). Este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix Garmin FrontVü.

Temperatura da água: define a ativação de um alarme quando o transdutor indica uma temperatura superior ou inferior em 1,1 °C (2 °F) à temperatura especificada.

Contorno: define a ativação de um alarme quando o transdutor deteta um alvo suspenso na profundidade especificada a partir da superfície e do fundo da água.

Pesca: define um alarme para disparar quando o dispositivo deteta um alvo suspenso.

-  define o alarme para soar quando forem detetados peixes de qualquer dimensão.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes de dimensão média ou grande.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes grandes.

Definições avançadas da sonda

Numa vista de sonda Tradicional, selecione **Opções > Configuração da sonda > Avançado**.

Mudança: permite definir o intervalo de profundidade no qual a sonda se foca. Isto permite-lhe aumentar o zoom na profundidade em foco para uma resolução superior.

Quando utiliza o alcance, a monitorização do fundo poderá não funcionar corretamente, uma vez que a sonda procura dados dentro do intervalo de profundidade da área em foco, que poderá não incluir o fundo. A utilização do alcance também pode afetar a velocidade de passagem, pois os dados fora do intervalo de profundidade da área em foco não são processados, reduzindo o tempo necessário para receber e apresentar os dados. Pode aumentar o zoom da área em foco, o que lhe permite avaliar mais de perto os retornos de alvos a uma resolução superior em relação ao zoom simples.

Limite de pesquisa do fundo: limita a procura do fundo à profundidade selecionada quando a definição Alcance está configurada como Automático. Para minimizar o tempo que demora a encontrar o fundo, pode selecionar uma profundidade para limitar a procura. O dispositivo não irá procurar a parte inferior em profundidades superiores à profundidade selecionada.

A sincronizar alcance > Deslig.: os dados de alcance de todas as vistas da sonda num ecrã combinado são independentes uns dos outros.

A sincronizar alcance > Ativado: esta opção apenas está disponível ao visualizar um ecrã combinado usando, pelo menos, duas vistas tradicionais e Garmin ClearVü num ecrã combinado. O alcance é sincronizado em todas as vistas tradicionais e Garmin ClearVü no ecrã combinado.

A sincronizar alcance > Apenas do mesmo transdutor: esta é a configuração predefinida. Os dados de alcance são sincronizados para as vistas de cada transdutor no ecrã combinado mas não entre diferentes transdutores.

NOTA: esta definição não se aplica a um transdutor CHIRP de banda dupla.

Sincronização da passagem: esta opção apenas está disponível ao visualizar um ecrã combinado usando, pelo menos, duas vistas de sonda tradicionais e Garmin ClearVü num ecrã combinado. As velocidades de passagem são sincronizadas em todas as vistas tradicionais e Garmin ClearVü no ecrã combinado.

Definições de instalação do transdutor

Estas definições aplicam-se aos seguintes tipos de sondas.

- Tradicional
- Garmin ClearVü
- Garmin SideVü

Numa vista de sonda aplicável, selecione uma opção.

- Numa vista de sonda Tradicional, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação**.
- Numa vista de sonda Garmin ClearVü, selecione **Opções > Configuração ClearVü > Instalação**.
- Numa vista de sonda Garmin SideVü, selecione **Opções > Configuração do SideVü > Instalação**.

Taxa de transmissão: define o período de tempo entre impulsos de som (pings) da sonda. Aumentar a taxa de transmissão aumenta a velocidade de passagem, mas também aumenta a autointerferência.

Reduzir a taxa de transmissão aumenta o espaço entre os impulsos transmitidos e pode solucionar a autointerferência. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

Potência de transmissão: reduz o toque do transdutor perto da superfície. Um valor de potência de transmissão mais baixo reduz o toque do transdutor, mas também pode reduzir a força dos retornos. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

Largura do filtro: define as extremidades do alvo. Um filtro mais curto define mais nitidamente as extremidades dos alvos, mas pode aumentar o ruído. Um filtro mais longo cria extremidades de alvos mais suaves e também pode reduzir o ruído. Esta opção só está disponível na vista de sonda Tradicional.

Rodar à esquerda/direita: altera a orientação da vista do SideVü da esquerda para a direita. Esta opção só está disponível na vista de sonda SideVü.

Restaurar predefinições do sonar: restaura as definições da sonda para os valores predefinidos de fábrica.

Transdutores: veja detalhes sobre os transdutores instalados e guarde os detalhes num cartão de memória.

Transdutores > Alterar modelo: permite-lhe alterar o tipo de um transdutor instalado ([Selecionar o tipo de transdutor, página 94](#)).

Transdutores > Configuração manual: permite-lhe definir os parâmetros de configuração manual do transdutor num módulo da sonda compatível. Consulte as instruções de instalação do seu módulo da sonda compatível para obter mais informações sobre como ligar e configurar manualmente um transdutor.

Frequências da sonda

NOTA: as frequências disponíveis dependem dos transdutores utilizados.

O ajuste da frequência ajuda a adaptar a sonda aos seus objetivos específicos e à profundidade atual da água.

As frequências mais elevadas utilizam larguras de feixe estreitas e são mais adequadas para um funcionamento a alta velocidade e para condições do mar adversas. A definição do fundo e a definição do termoclima podem ser mais precisas se for utilizada uma frequência mais elevada.

As frequências mais baixas utilizam larguras de feixe mais amplas, que permitem que o pescador veja mais alvos, mas também podem produzir mais ruído de superfície e reduzir a continuidade do sinal do fundo em condições do mar adversas. As larguras de feixe mais amplas geram arcos maiores para sinais de alvos de pesca, o que as torna ideais para localizar peixe. As larguras de feixe mais amplas também têm um melhor desempenho em águas profundas, visto que a frequência mais baixa penetra melhor em águas profundas.

As frequências do CHIRP permitem-lhe passar cada impulso por uma gama de frequências, o que resulta numa melhor separação de alvos em águas profundas. O CHIRP pode ser utilizado para identificar alvos nitidamente, como peixes específicos em cardumes e aplicações de águas profundas. Normalmente, o CHIRP tem um desempenho melhor do que as aplicações de frequência única. Como alguns alvos de peixe podem ser melhor apresentados utilizando uma frequência fixa, deve ter em consideração os seus objetivos e as condições da água quando utilizar frequências CHIRP.

Alguns transdutores também permitem personalizar as frequências predefinidas para cada elemento do transdutor, o que lhe permite alterar rapidamente a frequência utilizando as predefinições, à medida que as condições da água e os seus objetivos mudam.

A visualização de duas frequências em simultâneo com recurso à vista de frequência dividida permite uma melhor visualização em termos de profundidade com o sinal da frequência mais baixa e, ao mesmo tempo, ver mais detalhes a partir do sinal da frequência mais elevada.

AVISO

Esteja sempre consciente da legislação local relativa às frequências da sonda. Por exemplo, para proteger grupos de orcas, poderá ser proibida a utilização de frequências entre 50 e 80 kHz a uma distância de $\frac{1}{2}$ milha de um grupo de orcas. É da sua responsabilidade utilizar o dispositivo em conformidade com todas as leis e regulamentações aplicáveis.

Selecionar a frequência do transdutor

NOTA: não é possível ajustar a frequência para todas as vistas da sonda e transdutores.

Pode selecionar que frequências surgem no ecrã da sonda.

AVISO

Esteja sempre consciente da legislação local relativa às frequências da sonda. Por exemplo, para proteger grupos de orcas, poderá ser proibida a utilização de frequências entre 50 e 80 kHz a uma distância de $\frac{1}{2}$ milha de um grupo de orcas. É da sua responsabilidade utilizar o dispositivo em conformidade com todas as leis e regulamentações aplicáveis.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções > Frequência**.
- 2 Selecione uma frequência adequada às suas necessidades e à profundidade da água.
Para obter mais informações sobre frequências, consulte [Frequências da sonda, página 105](#)

Criar uma frequência predefinida

NOTA: não disponível em todos os transdutores.

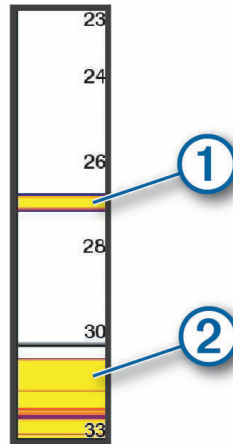
Pode criar uma predefinição para guardar uma frequência de sonda específica, o que lhe permite mudar rapidamente de frequência.

- 1 Numa vista de sonda, selecione **Opções > Frequência**.
- 2 Selecione **Gerir frequências > Nova predefinição**.
- 3 Introduza uma frequência.

Ligar o A-Scope

NOTA: esta funcionalidade está disponível nas vistas de sonda Tradicional.

O A-scope é um localizador que se situa ao longo do lado direito da vista e apresenta os elementos que se encontram sob o transdutor nesse preciso momento. Pode utilizar o A-scope para identificar sinais do alvo que possam não ter sido detetados quando os dados da sonda percorrem rapidamente todo o ecrã, por exemplo, quando a embarcação se desloca a alta velocidade. Também pode ser útil para detetar peixes que estejam próximos do fundo.



O A-Scope ilustrado acima mostra o retorno de peixes detetados ① e o retorno de fundo macio ②.

- 1 A partir de uma vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Aspeto > A-Scope**.
- 2 Se necessário, selecione **••• > Tempo de visualização** para ajustar o período de tempo durante o qual os sinais de retorno da sonda são apresentados.

Compensação da elevação

Em condições com muitas ondas, a gravação da parte inferior no ecrã da sonda pode subir e descer com a embarcação afetada pelas ondas. Pode ativar a funcionalidade de compensação da elevação para se ajustar à condição do mar e fornecer gravações de sonda estáveis.

Para utilizar a funcionalidade de compensação da elevação, tem de cumprir alguns requisitos específicos:

- Tem de instalar, pelo menos, um transdutor compatível ligado ao plotter cartográfico ou um módulo de sonda compatível na rede com um transdutor instalado e ligado ao mesmo.
- Tem de instalar, pelo menos, um sensor de rumo e altitude MSC 10 e ligá-lo à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico onde pretende utilizar a funcionalidade de compensação da elevação.
- Tem ainda de configurar as posições destes sensores ligados na embarcação.

Configurar os sensores para a compensação da elevação

Tem de instalar e ligar, pelo menos, um transdutor compatível e, pelo menos, um sensor de rumo MSC 10 antes de os configurar em relação à compensação da elevação.

Antes de a funcionalidade de compensação da elevação conseguir ajustar com precisão as leituras da sonda para ter em conta os efeitos das ondas na embarcação, tem de configurar o software de forma a identificar a localização dos sensores na embarcação.



- 1 Selecione **⚙ > A minha embarcação > Posição do dispositivo**.
- 2 Selecione um transdutor ligado compatível.
- 3 Siga as instruções no ecrã para introduzir os valores para cada eixo da posição do transdutor em relação à embarcação.
- 4 Selecione um sensor de rumo MSC 10 ligado.
- 5 Siga as instruções no ecrã para introduzir os valores para cada eixo da posição do sensor de rumo em relação à embarcação.
- 6 Repita os passos anteriores para outros transdutores e sensores de rumo compatíveis, se aplicável.

Utilizar a compensação da elevação numa vista de sonda

Antes de poder utilizar a funcionalidade de compensação da elevação numa vista de sonda, tem de instalar e ligar um transdutor e um sensor de rumo compatíveis, e configurar as respetivas localizações na embarcação.

Quando o equipamento necessário estiver instalado, a função de compensação da elevação é ativada automaticamente nas vistas de sonda aplicáveis.

- 1 Abra uma vista de sonda **Tradicional** ou RealVü.
- 2 Observe o ícone no canto inferior esquerdo da vista de sonda.

	A funcionalidade de compensação da elevação está a funcionar corretamente.
	Existe um erro de configuração com um ou mais sensores necessários para a compensação da elevação. Pode selecionar a mensagem para obter mais informações.
Nenhum ícone presente	O transdutor, o sensor ou ambos não estão instalados ou configurados corretamente. A compensação da elevação não se aplica a esta vista de sonda. A compensação de elevação está desativada.

Ativar a compensação da elevação

Quando o transdutor e os sensores adequados estão instalados e configurados corretamente para ativar a funcionalidade de compensação da elevação, é possível ativar ou desativar a mesma conforme necessário.




- 1 Numa vista de sonda, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação > Transdutores**.
- 2 Selecione o nome do transdutor que configurou em relação à compensação da elevação.
- 3 Selecione **Compensação da elevação**.

Configuração da sonda Panoptix

Ajustar o ângulo de visualização e o nível de zoom RealVü

Pode alterar o ângulo de visualização das vistas de sonda da RealVü. Também pode aumentar e diminuir o zoom da vista.

A partir de uma vista de sonda RealVü, selecione uma opção:

- Para ajustar o ângulo de visualização na diagonal, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização na horizontal, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização na vertical, selecione .
- Para ajustar o ângulo de visualização, deslize o ecrã em qualquer direção.
- Para aumentar o zoom, afaste dois dedos.
- Para diminuir o zoom, aproxime dois dedos.

Ajustar a velocidade de passagem do RealVü

Pode atualizar a velocidade de passagem do transdutor. Uma passagem mais rápida cria uma imagem menos detalhada, mas o ecrã é atualizado mais rapidamente. Uma passagem mais demorada cria uma imagem mais detalhada, mas o ecrã é atualizado mais lentamente.

NOTA: esta funcionalidade não está disponível para a vista de sonda RealVü 3D Historical.

- 1 Na RealVü vista de sonda, selecione **Opções > Velocidade de passagem**.
- 2 Selecione uma opção.

Definições da sonda LiveVü e Garmin FrontVü frontal

Na vista LiveVü frontal ou Garmin FrontVü da sonda, selecione Opções.

Gan.: controla o nível de detalhe e ruído apresentado no ecrã da sonda.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho para visualizar mais informações no ecrã. Isto também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos.

Intervalo de profundidade: ajusta o intervalo da escala de profundidade.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, o fundo é apresentado na parte inferior do ecrã da sonda, o que pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

Velocidade de avanço: ajusta o intervalo da escala de avanço.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, está automaticamente a ajustar o intervalo de avanço em relação à profundidade. O ajuste manual do intervalo permite-lhe ver um intervalo especificado. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si. Reduzir manualmente os valores desta opção pode reduzir a eficácia do Alarme FrontVü, reduzindo o tempo de reação a leituras de pouca profundidade.

Ângulo de transmissão: ajusta o foco do transdutor para bombordo ou para estibordo. Esta funcionalidade só está disponível em transdutores RealVü compatíveis com Panoptix, como o transdutor PS31.

Transmitir: interrompe a transmissão do transdutor ativo.

Alarme FrontVü: define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado (*Definir o alarme de profundidade Garmin FrontVü, página 109*). Este alarme só está disponível em transdutores Panoptix Garmin FrontVü.

Configuração da sonda: ajusta a configuração do transdutor e o aspeto dos sinais da sonda.

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã (*Personalizar as sobreposições de dados, página 15*).

Definir o ângulo de transmissão dos transdutores LiveVü e Garmin FrontVü

Esta funcionalidade só está disponível em transdutores RealVü compatíveis com Panoptix, tais como o PS30, PS31 e PS60.

Pode alterar o ângulo de transmissão do transdutor para direcionar o transdutor para uma determinada zona de interesse. Por exemplo, pode direcionar o transdutor para acompanhar um isco ou para se focar numa árvore quando passa por ela.

- 1 Na vista de sonda LiveVü ou Garmin FrontVü, selecione **Opções > Ângulo de transmissão**.
- 2 Selecione uma opção.

Definir o alarme de profundidade Garmin FrontVü

⚠️ ATENÇÃO

A sonda Garmin FrontVü e o alarme de profundidade Garmin FrontVü são ferramentas para de percepção situacional e poderão não conseguir evitar situações de encalhe em todas as circunstâncias. Quando a velocidade das embarcações se aproxima e excede os 8 nós, a sua capacidade de responder eficazmente às informações fornecidas pela sonda e/ou pelo alarme diminui. É da sua responsabilidade manter-se atento ao que o rodeia durante o movimento e operar a embarcação de uma forma segura e prudente. O não cumprimento destas observações poderá dar origem a um acidente que provoque danos materiais, ferimentos ou morte.

⚠️ CUIDADO

A definição do Sinal sonoro tem de estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

NOTA: este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix Garmin FrontVü.

Pode definir a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior a um determinado nível. Para obter os melhores resultados, recomenda-se que defina o desvio da proa quando utilizar o alarme de colisão frontal (*Definir o desvio da proa, página 111*).

1 Numa vista de sonda Garmin FrontVü, selecione **Opções > Alarme FrontVü**.

2 Selecione **Ativado**.

3 Introduza a profundidade a que o alarme é acionado e selecione **Concluído**.

No ecrã Garmin FrontVü, uma linha batimétrica indica a profundidade a que o alarme está definido. A linha está verde quando está a uma profundidade segura. A linha muda para amarelo quando se desloca demasiado rápido para ter tempo de reagir ao retorno do alcance frontal (10 segundos) A linha muda para vermelho e emite um alarme quando o sistema detetar uma obstrução ou quando a profundidade for inferior ao valor introduzido.

Definições de aspeto LiveVü e Garmin FrontVü

Numa vista de sonda LiveVü ou Garmin FrontVü Panoptix, selecione **Opções > Configuração da sonda > Aspeto**.

Esquema de cores: define a paleta de cores.

Ganho de cor: ajusta a intensidade das cores apresentadas no ecrã.

Pode selecionar um valor de ganho de cor mais alto para ver os alvos mais altos na coluna de água. Um valor de ganho de cor mais alto também lhe permite diferenciar retornos de baixa intensidade mais elevados na coluna de água, mas isto provoca uma perda na diferenciação dos retornos no fundo. Pode selecionar um valor inferior de ganho de cor quando os alvos se encontrarem no fundo, de forma a fazer a distinção entre os alvos e os sinais de alta intensidade como areia, rochas e lama.

Trilhos: define a duração da apresentação dos trilhos no ecrã. Os trilhos apresentam o movimento dos alvos.

Preenchimento do fundo: preenche o fundo a castanho para o distinguir dos sinais da água.

LiveVü e definições de esquema Garmin FrontVü

Numa vista de sonda LiveVü ou Garmin FrontVü Panoptix, selecione **Opções > Configuração da sonda > Disposição**.

Sobreposição da grelha: mostra uma grelha de linhas de alcance.

Percorrer historial: apresenta o historial da sonda na lateral do ecrã.

Ícone de feixe: seleciona o ícone utilizado para mostrar a direção do feixe do transdutor.

Controlo no ecrã: mostra os botões no ecrã.

Comprimir alcance: nas vistas para a frente, comprime o alcance para a frente mais afastado da embarcação e expande o alcance mais perto da embarcação. Isto permite-lhe ver objetos mais próximos com maior nitidez, enquanto mantém objetos mais distantes no ecrã.

Definições de aspeto RealVü

Numa vista de sonda RealVü, selecione **Opções > Configuração da sonda > Aspeto**.

Cores dos pontos: define uma paleta de cores diferentes para os pontos de resposta da sonda.

Cores do fundo: define o esquema de cores para o fundo.

Estilo do fundo: define o estilo para o fundo. Quando se encontra em águas profundas, pode seleccionar a opção Pontos e definir manualmente o alcance para um valor menos profundo.

Chave de cores: mostra uma legenda das profundidades que as cores representam.

Controlo no ecrã: mostra ou oculta os botões no ecrã.

Definições de instalação do transdutor Panoptix

Numa vista de sonda Panoptix, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação**.

Profundidade de instalação: define a profundidade abaixo da linha de água em que o transdutor Panoptix está montado. Introduzir a profundidade real em que o transdutor está montado produz uma apresentação visual mais precisa do que se encontra na água.

Desvio proa: define a distância entre a proa e o local de instalação do transdutor Panoptix de vista frontal. Isto permite ver a distância frontal a partir da proa e não a partir da localização do transdutor.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas Garmin FrontVü, LiveVü frontal e RealVü 3D frontal da sonda.

Largura do feixe: define a largura do feixe do transdutor Panoptix de vista inferior. As larguras de feixe estreitas permitem-lhe ver a uma profundidade e distância superiores. As larguras de feixe mais largas permitem-lhe ver uma maior área de cobertura.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas Garmin FrontVü, LiveVü inferior e LiveVü frontal da sonda.

Estabilização > Estabilizar automaticamente: permite que os sensores de direção e atitude interna detetem automaticamente o ângulo de instalação do transdutor Panoptix. Quando esta definição está ativada, não é possível especificar manualmente o ângulo de instalação do transdutor.

Estabilização > Ângulo de inclinação: disponível apenas quando a opção de Estabilizar automaticamente se encontra desativada. Permite-lhe introduzir o ângulo de instalação específico para o transdutor. Muitos transdutores de vista dianteira estão instalados a um ângulo de 45° e transdutores de vista inferior estão instalados a um ângulo de zero graus.

Estabilização > Rodar: define a orientação da vista de sonda Panoptix quando o transdutor da vista inferior está instalado com os cabos orientados para bombordo.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas LiveVü inferior, RealVü 3D inferior e RealVü 3D historial da sonda.

Calibrar bússola: calibra a bússola interna do transdutor Panoptix ([Calibrar a bússola, página 111](#)).

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix com uma bússola interna, por exemplo, o transdutor PS21-TR.

Orientação: controla se o transdutor está no modo de instalação para a frente ou para baixo. A definição Automático utiliza o sensor AHRS para determinar a orientação.

Isto aplica-se a transdutores PS22.

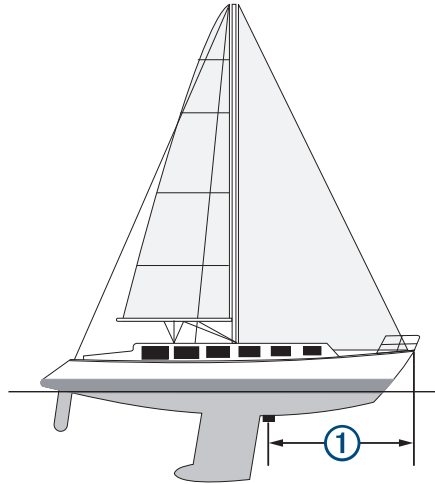
Restaurar predefinições do sonar: restaura as definições da sonda para os valores predefinidos de fábrica.

Definir o desvio da proa

Para os transdutores Panoptix de vista frontal, pode introduzir um desvio da proa para compensar as leituras de distância frontal no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a distância frontal a partir da proa e não a partir do local de instalação do transdutor.

Esta funcionalidade aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas Garmin FrontVü, LiveVü frontal e RealVü 3D frontal da sonda.

- 1 Meça a distância horizontal ① entre o transdutor e a proa.



- 2 Numa vista de sonda aplicável, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação > Desvio proa**.

- 3 Introduza a distância medida e selecione **Concluído**.

Na vista de sonda aplicável, o alcance da parte frontal muda consoante a distância que introduziu.

Calibrar a bússola

Antes de poder calibrar a bússola, o transdutor deve ser instalado suficientemente longe do motor de arrasto para evitar interferências magnéticas e ser colocado na água. A calibração deve ter uma qualidade suficiente para permitir a bússola interna.

NOTA: a bússola pode não funcionar se instalar o transdutor no motor.

NOTA: para obter melhores resultados, deve utilizar um sensor de rumo como, por exemplo, o sensor de rumo SteadyCast™. O sensor de rumo apresenta a direção para a qual o transdutor está a apontar relativamente à embarcação.

NOTA: a calibração da bússola está disponível apenas em transdutores com uma bússola interna como, por exemplo, o transdutor PS21-TR.

Pode começar por virar a sua embarcação antes de calibrar, mas deve rodar completamente a sua embarcação 1,5 vezes durante a calibração.

- 1 Numa vista de sonda aplicável, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação**.
- 2 Se necessário, selecione **Utilizar AHRS** para ativar o sensor AHRS.
- 3 Selecione **Calibrar bússola**.
- 4 Siga as instruções no ecrã.

Definições de sonda LiveScope e Perspetiva

Na vista de sonda LiveScope ou Perspetiva, selecione Opções.

Gan.: controla o nível de detalhe e ruído apresentado no ecrã da sonda.

Se pretender visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada no ecrã, pode diminuir o ganho para remover os retornos com menor intensidade e o ruído. Se pretender visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho para visualizar mais informações no ecrã. Aumentar o ganho também aumenta o ruído e, por isso, pode dificultar o reconhecimento dos retornos reais.

Intervalo de profundidade: ajusta o intervalo da escala de profundidade.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, o fundo é apresentado na parte inferior do ecrã da sonda, o que pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

Disponível na vista de sonda LiveScope.

Velocidade de avanço: ajusta o intervalo da escala de avanço.

Ao permitir que o dispositivo ajuste o intervalo, está automaticamente a ajustar o intervalo de avanço em relação à profundidade. O ajuste manual do intervalo permite-lhe ver um intervalo especificado. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

Disponível na vista de sonda LiveScope.

Alcance: ajusta o intervalo.

Permitir que o dispositivo ajuste o intervalo automaticamente mantém o fundo no terço inferior ou exterior do ecrã da sonda e pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite-lhe ver um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno, como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado no ecrã desde que esteja dentro do intervalo especificado por si.

Disponível na vista de sonda Perspetiva.

Transmitir: interrompe a transmissão do transdutor ativo.

Configuração da sonda: ajusta a configuração do transdutor e o aspeto dos sinais de retorno da sonda (*Configuração da sonda LiveScope e Perspetiva*, página 112).

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã (*Personalizar as sobreposições de dados*, página 15).

Configuração da sonda LiveScope e Perspetiva

Na vista da sonda LiveScope ou Perspetiva, selecione **Opções > Configuração da sonda**.

Aspeto: configura o aspeto do ecrã da sonda (*Definições de aspeto de LiveScope e Perspetiva*, página 113).

Disposição: configura o esquema do ecrã da sonda (*Definições de esquema de LiveScope e Perspetiva*, página 113).

Rejeição de ruído: reduz o ruído e a interferência e tenta remover os retornos que não são alvos reais na água.

Rejeitar fantasmas: reduz a ocorrência de imagens "fantasma", que são imagens duplicadas ou refletidas que não são alvos reais na água. A definição Rejeitar fantasmas envia mais potência de transmissão para a frente na água para ver mais longe com menos ruído gerado pelo fundo. Ajustar as definições Rejeitar fantasmas e Rejeição de ruído em conjunto reduz a ocorrência de imagens "fantasma" de forma mais eficaz. Esta funcionalidade está disponível apenas na orientação LiveScope Frente.

TVG: ajusta o ganho variável com o tempo, o que pode reduzir o ruído.

Este controlo é especialmente útil para situações em que pretenda controlar e suprimir interferências ou ruído perto da superfície da água. Também permite a apresentação de alvos junto à superfície que, de outra forma, estariam escondidos ou mascarados por ruído de superfície.

Dados de sobreposição: define os dados apresentados no ecrã da sonda.

Instalação: configura o transdutor (*Definições de instalação do transdutor de Perspetiva e LiveScope*, página 114).

Definições de aspeto de LiveScope e Perspetiva

Na vista de sonda LiveScope ou Perspetiva, selecione **Opções > Configuração da sonda > Aspeto**.

Esquema de cores: define a paleta de cores.

Ganho de cor: ajusta o contraste das cores apresentadas no ecrã.

Pode seleccionar um valor de ganho de cor mais alto para ver pequenas variações nos alvos com mudanças de cor maiores. Pode seleccionar um valor de ganho de cor mais baixo para ver mais cores semelhantes na mesma situação.

Trilhos: define a duração da apresentação dos trilhos no ecrã. Os trilhos apresentam o movimento dos alvos.

Preenchimento do fundo: preenche o fundo a castanho para o distinguir dos sinais da água. Não disponível no modo Perspetiva.

Definições de esquema de LiveScope e Perspetiva

Na vista de sonda LiveScope ou Perspetiva, selecione **Opções > Configuração da sonda > Disposição**.

Sobreposição da grelha: mostra uma grelha de linhas de alcance. A opção Grelha mostra uma grelha quadrada. A opção Radial mostra uma grelha circular com linhas de ângulo radial.

Percorrer historial: apresenta o historial da sonda na lateral do ecrã. Não disponível no modo Perspetiva.

Ícone de feixe: selecciona o ícone utilizado para mostrar a direção do feixe do transdutor.

Sobreposição do feixe: permite que um contorno mostre onde os transdutores estão orientados em relação a uns aos outros, quando dois ou mais transdutores Panoptix calibrados estão ligados.

Controlo no ecrã: mostra os botões no ecrã.

Alcance da marcha a ré: ajusta a quantidade de alcance apresentada atrás do transdutor.

Comprimir alcance: nas vistas para a frente, comprime o alcance para a frente mais afastado da embarcação e expande o alcance mais perto da embarcação. Isto permite-lhe ver objetos mais próximos com maior nitidez, enquanto mantém objetos mais distantes no ecrã.

Definições de instalação do transdutor de Perspetiva e LiveScope

Na vista de sonda LiveScope ou Perspetiva, selecione **Opções > Configuração da sonda > Instalação**.

Profundidade de instalação: define a profundidade abaixo da linha de água em que o transdutor Panoptix está montado. Introduzir a profundidade real em que o transdutor está montado produz uma apresentação visual mais precisa do que se encontra na água.

Estabilização > Estabilizar automaticamente: permite que os sensores de direção e atitude interna detetem automaticamente o ângulo de instalação do transdutor Panoptix. Quando esta definição está ativada, não é possível especificar manualmente o ângulo de instalação do transdutor.

Estabilização > Ângulo de inclinação: disponível apenas quando a opção de Estabilizar automaticamente se encontra desativada. Permite-lhe introduzir o ângulo de instalação específico para o transdutor. Muitos transdutores de vista dianteira estão instalados a um ângulo de 45° e transdutores de vista inferior estão instalados a um ângulo de zero graus.

Estabilização > Rodar: define a orientação da vista de sonda Panoptix quando o transdutor da vista inferior está instalado com os cabos orientados para bombordo.

Isto aplica-se aos transdutores Panoptix nas vistas LiveVü inferior, RealVü 3D inferior e RealVü 3D historial da sonda.

Calibrar bússola: calibra a bússola interna do transdutor Panoptix ([Calibrar a bússola, página 111](#)).

Isto aplica-se a transdutores LiveScope com uma bússola interna.

Orientação: controla se o transdutor está no modo de instalação para a frente ou para baixo. A definição Automático utiliza o sensor AHRS para determinar a orientação.

Foco: ajusta a vista de sonda para compensar a velocidade do som na água. A definição Automático utiliza a temperatura da água para calcular a velocidade do som.

Fonte da direção: permite que o sistema referencie a fonte de direção a partir do transdutor ou de um motor de arrasto Garmin compatível. Isto pode ajudar a evitar interferências do motor de arrasto quando o transdutor está instalado no canhão. Esta definição só é apresentada quando é detetado um motor de arrasto Garmin compatível.

Direção: ajusta a direção referenciada para corresponder à direção real, se necessário. Esta definição só é apresentada quando um motor de arrasto Garmin está definido como a fonte de direção.

Restaurar predefinições do sonar: restaura as definições da sonda para os valores predefinidos de fábrica.

Radar

ATENÇÃO

O radar marítimo transmite energia de micro-ondas, potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar.

Para evitar possíveis ferimentos pessoais, não olhe diretamente para a antena a uma distância próxima quando o radar estiver a transmitir. Os olhos são a parte mais sensível do corpo à energia eletromagnética.

Ao ligar o plotter cartográfico compatível a um radar marítimo Garmin opcional, como um radar GMR™ GMR Fantom™ 6 ou um GMR 24 xHD, é possível ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia.

O radar transmite um feixe estreito de energia de micro-ondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é refletida e devolvida ao radar.

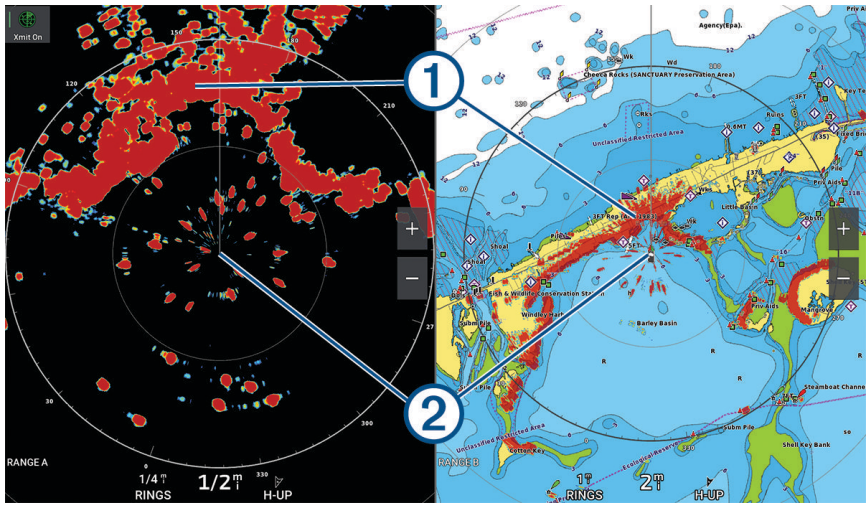
Interpretação do radar

A leitura e interpretação do ecrã do radar requer prática. Quanto mais usa o radar, melhor irá saber interpretar o ecrã quando realmente necessitar.

O radar pode ser útil em diversas situações, tais como evitar colisões em situações de visibilidade limitada, por exemplo, quando está escuro ou nevoeiro, acompanhar as condições meteorológicas, ver o que está no caminho à sua frente e localizar pássaros e peixes.

A funcionalidade de sobreposição do radar pode ajudá-lo a interpretar mais facilmente o ecrã, uma vez que sobrepõe os sinais de radar acima da carta. Isto pode ajudar a identificar a diferença entre um sinal de radar de uma massa de terra, de uma ponte ou de uma nuvem com chuva. Mostrar as embarcações AIS na sobreposição do radar também pode ajudá-lo a identificar as funcionalidades no ecrã do radar.

Na seguinte captura de ecrã, a sobreposição do radar está ativada. Este ecrã também apresenta uma transmissão de vídeo. Podemos identificar facilmente alguns itens no ecrã do radar.



①	Terra
②	Embarcação

Sobreposição do radar

Ao ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, é possível utilizar a sobreposição das informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

Os dados são apresentados na sobreposição do radar com base no modo de radar utilizado mais recentemente e todas as configurações das definições aplicadas à sobreposição do radar também se aplicam ao último modo de radar utilizado.

Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta

Durante a utilização da Sobreposição do radar, o plotter cartográfico alinha os dados do radar com os dados da carta baseando-se na direção da embarcação, que se baseia por predefinição em dados provenientes de um sensor de rumo magnético ligado através de uma rede NMEA 0183 ou NMEA 2000. Se um sensor de rumo não estiver disponível, a direção da embarcação baseia-se nos dados de registo de GPS.

Os dados de registo de GPS indicam a direção para onde a embarcação se desloca mas não a direção para onde a embarcação aponta. Se a embarcação estiver a desviar-se para trás ou para os lados devido a uma corrente ou vento, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta. Deve evitar-se esta situação utilizando dados da direção da embarcação de uma bússola eletrónica.

Se a direção da embarcação se basear em dados de um sensor de rumo magnético ou de um piloto automático, os dados de direção podem ficar comprometidos devido a uma configuração incorreta, anomalia mecânica, interferência magnética ou outros fatores. Se os dados de direção ficarem comprometidos, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta.


Transmitir sinais de radar

NOTA: como medida de segurança, o radar entra no modo de espera após a fase de aquecimento. Isto proporciona-lhe a oportunidade de verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.

- 1 Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
- 2 Ligue o plotter cartográfico.
Caso necessário, o radar aquece e uma contagem decrescente alerta-o quando o radar estiver pronto.
- 3 Selecione **Radar**.
- 4 Selecione um modo de radar.
É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar estiver a iniciar.
- 5 Selecione **Opções > Transmissão radar**.

Parar a transmissão de sinais de radar

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Radar para modo espera**.

Dica: prima  > **Radar para modo espera** em qualquer ecrã para parar rapidamente a transmissão do radar.

Configurar o modo de transmissão temporizada

Para ajudar a poupar energia, pode configurar intervalos de tempo em que o radar transmite e em que não transmite (modo de espera) sinal.

NOTA: esta funcionalidade não está disponível nos modos de radar duplo.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > Transmissão temporizada**.
- 2 Selecione **Transmissão temporizada** para ativar esta opção.
- 3 Selecione **Tempo em espera**, introduza o intervalo de tempo entre transmissões de sinal do radar, e selecione **Concluído**.
- 4 Selecione **Tempo de transmissão**, introduza a duração de cada transmissão de sinal do radar e selecione **Concluído**.

Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar



Pode indicar áreas nas quais o analisador do radar não transmite sinais.

NOTA: Os modelos de radar GMR GMR Fantom e xHD2 suportam duas zonas sem transmissão. A maior parte dos modelos de radar GMR suporta uma zona sem transmissão. GMR18 modelos de radar HD+ não suportam zonas sem transmissão.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Instalação > Zona sem transmissão**.
A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã do radar.
- 2 Selecione **Ângulo 1** e selecione a nova posição para o primeiro ângulo.
- 3 Selecione **Ângulo 2** e selecione a nova posição para o segundo ângulo.
- 4 Selecione **Concluído**.
- 5 Se necessário, repita o procedimento para a segunda zona.

Ajustar o alcance do radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, também refletem os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído ao ecrã do Radar. A visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais longo pode também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais curto.

- Selecione  para reduzir o alcance.
- Selecione  para aumentar o alcance.

Dicas para selecionar um alcance do radar

- Determine que informações necessita de ver no ecrã do radar.

Por exemplo, necessita de informações acerca das condições meteorológicas próximas ou de alvos e trânsito, ou preocupa-se mais com as condições meteorológicas distantes?

- Avalie as condições ambientais em que o radar é utilizado.

Sobretudo em condições meteorológicas adversas, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a ver com mais eficiência informações sobre objetos próximos, se as definições de interferências estiverem configuradas devidamente.

- Selecione o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais atuais.

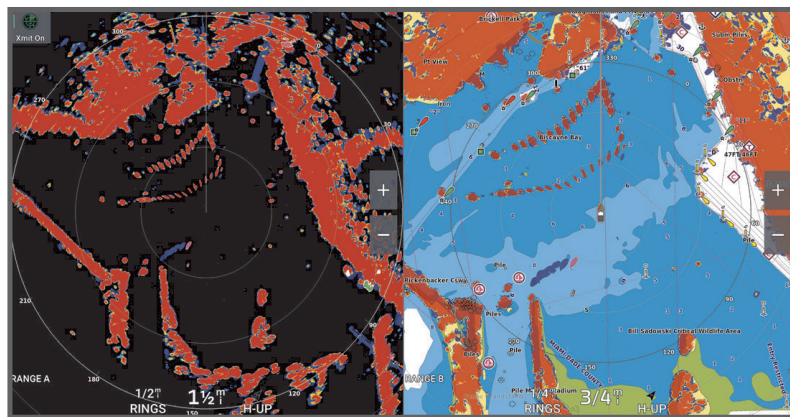
Tecnologia do radar doppler MotionScope

O radar GMR GMR Phantom utiliza o efeito Doppler para detetar e destacar alvos em movimento para o ajudar a evitar possíveis colisões, localizar bandos de aves e monitorizar formações meteorológicas. O efeito Doppler é o deslocamento de frequência no eco do radar devido ao movimento relativo do alvo. Permite a deteção imediata de quaisquer alvos que estejam em movimento na direção do radar ou na direção oposta a este.

A funcionalidade MotionScope realça os alvos em movimento no ecrã do radar para que possa navegar em torno de outras embarcações ou águas agitadas ou na direção de zonas de cardumes onde as aves se alimentam à superfície.

Os alvos em movimento são codificados por cores para que possa determinar rapidamente que alvos se movem na sua direção ou na direção contrária. Na maioria dos esquemas de cores, o verde indica o alvo está a afastar-se da sua posição e o vermelho indica que o alvo está a avançar na sua direção.

Em alguns modelos, pode também ajustar a definição de Sensibilidade M-Scope para alterar o limite de velocidade de destaque do alvo. Uma definição mais alta destaca alvos mais lentos e uma definição mais baixa destaca apenas os alvos mais rápidos.



Ativar zonas de segurança

Pode ativar uma ou duas zonas de segurança para receber um alerta quando algo entra em áreas específicas ao redor da sua embarcação.

⚠️ ATENÇÃO

Esta funcionalidade destina-se a melhorar a percepção situacional, podendo não evitar as colisões em todas as circunstâncias. A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade, assim como a atenção perante obstáculos e perigos dentro ou perto da água. O não cumprimento destas observações poderá dar origem a um acidente que poderá provocar danos materiais, ferimentos graves ou morte.

- 1 Num ecrã de radar, seleccione **Opções > Opções do radar > Zonas de segurança.**
- 2 Seleccione **Zona de segurança 1** ou **Zona de segurança 2.**

Definir uma Zona de segurança circular

Antes de poder definir os limites da zona de segurança, deve ativar uma zona de segurança ([Ativar zonas de segurança](#), página 118).

É possível definir uma zona de segurança circular que rodeie completamente a sua embarcação.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > Zonas de segurança**.
- 2 Selecione **Zona de segurança 1** ou **Zona de segurança 2**, e depois selecione o **•••**.
- 3 Selecione **Círculo**.
- 4 Selecione o local do círculo exterior da zona de segurança.
- 5 Selecione o local do círculo interior da zona de segurança para definir a largura da zona de segurança.
- 6 Selecione **Concluído**.

Definir uma zona de segurança parcial

É possível definir os limites de uma zona de segurança que não rodeie completamente a sua embarcação.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > Zonas de segurança**.
- 2 Selecione **Zona de segurança 1** ou **Zona de segurança 2** e, em seguida, selecione o **...**.
- 3 Arraste o cursor para a localização do canto exterior da zona de segurança **1**.



- 4 Seleccione **Canto 2**.
- 5 Arraste o cursor para a localização do canto interior da zona de segurança ② para definir a largura da zona de segurança.
- 6 Seleccione **Concluído**.

MARPA






⚠️ ATENÇÃO

Esta funcionalidade destina-se a melhorar a percepção situacional, podendo não evitar as colisões em todas as circunstâncias. A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade, assim como a atenção perante obstáculos e perigos dentro ou perto da água. O não cumprimento destas observações poderá dar origem a um acidente que poderá provocar danos materiais, ferimentos graves ou morte.

A funcionalidade Mini-auxiliar do traçado de radar automático (MARPA) permite-lhe identificar e monitorizar alvos e destina-se principalmente a evitar colisões. Para utilizar o MARPA, atribui um marcador MARPA a um alvo. O sistema do radar monitoriza automaticamente o objeto-alvo e fornece-lhe informações acerca do objeto, incluindo o alcance, o rumo, a velocidade, o rumo do GPS, a abordagem mais próxima e o tempo até à abordagem mais próxima. O MARPA indica o estado de cada objeto-alvo (a adquirir, perdido, a acompanhar ou perigoso) e o plotter cartográfico pode emitir um alarme de colisão se o objeto entra na sua zona de segurança.

Antes de poder utilizar a funcionalidade MARPA, deve ter um sensor de rumo ligado e um sinal GPS ativo. O sensor de rumo deve fornecer o NMEA 2000 número de grupo de parâmetros (PGN) 127250 ou a expressão de saída NMEA 0183 HDM ou HDG.

Símbolos de alvo MARPA

	A adquirir um alvo. Enquanto o radar se centra sobre o alvo surgem uns anéis verdes tracejados e concêntricos.
	O alvo foi adquirido. A localização do alvo que o radar centrou é indicada por um anel verde sólido. O percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo são indicados por uma linha tracejada verde ligada ao anel.
	Um alvo perigoso está dentro do alcance do radar. Aparece um anel vermelho intermitente a partir do alvo enquanto soa um alarme e surge uma mensagem. Depois de o alarme ter sido aceite, aparece um ponto vermelho sólido com uma linha vermelha tracejada ligada a ele que indica a posição e o percurso projetado sobre terra ou o rumo do GPS para o alvo. Caso o alarme de colisão em zona segura esteja definido como Desligado, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada.
	Sem alvo. Um anel verde sólido com um X a atravessá-lo indica que o radar não conseguiu centrar-se sobre o alvo.
	Ponto de aproximação mais próximo e tempo para o ponto de aproximação mais próximo a um alvo perigoso.

Adquirir alvos MARPA automaticamente

Pode adquirir alvos MARPA automaticamente com base no MotionScope, zonas de segurança ou limites.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações > MARPA > Aquisição automática**.
- 2 Selecione **•••** e ajuste as definições adicionais (opcional).

Remover alvos MARPA automaticamente

Pode ativar a definição Aquisição automática MARPA para remover automaticamente os alvos perdidos da lista de alvos. Quando ativada, os alvos perdidos são removidos assim que novos alvos são adquiridos quando a lista de alvos se encontra na sua capacidade máxima.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações > MARPA**.
- 2 Selecione **Aquisição automática > Ativado**.

Atribuir um marcador MARPA a um objeto

Antes de poder utilizar a funcionalidade MARPA, deve ter um sensor de rumo ligado e um sinal GPS ativo. O sensor de rumo deve fornecer o NMEA 2000 número de grupo de parâmetros (PGN) 127250 ou a expressão de saída NMEA 0183 HDM ou HDG.

- 1 Num ecrã de radar, selecione um objeto ou localização.
- 2 Selecione **Adquirir alvo** > **Alvo MARPA**.

Remover uma tag MARPA de um objeto-alvo

- 1 No ecrã Radar, selecione um alvo MARPA.
- 2 Selecione **Alvo MARPA** > **Retirar**.

Visualizar informações acerca de um objeto-alvo MARPA

Pode visualizar o alcance, rumo, velocidade e outras informações acerca de um objeto-alvo MARPA.

- 1 Num ecrã de radar, selecione um objeto-alvo.
- 2 Selecione **Alvo MARPA**.

Ver uma lista de ameaças AIS

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **•••** > **Camadas** > **Outras embarcações** > **AIS** > **Lista da AIS**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista da AIS a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos](#), página 179).

- 2 Se necessário, selecione **Opções do ecrã** para ordenar ou filtrar os itens na lista.

Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais ativos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. Se alguma definição (à exceção do alcance do ecrã AIS) estiver configurada para um modo de radar, a definição é aplicada em todos os outros modos de radar. Os detalhes e as definições da direção projetada configuradas num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar e à sobreposição do radar.

- 1 Num ecrã de Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções** > **Camadas** > **Outras embarcações** > **AIS**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para indicar a distância a partir da sua posição em que são apresentadas embarcações AIS, selecione **Alcance do ecrã** e selecione uma distância.
 - Para ver detalhes sobre embarcações ativadas por AIS, selecione **Detalhes** > **Mostrar**.
 - Para definir a duração da direção projetada para as embarcações ativadas por AIS, selecione **Direção projetada** e introduza o tempo.
 - Para apresentar os trajetos das embarcações ativadas por AIS, selecione **Trilhos AIS**, e selecione o comprimento do trajeto que aparece.

Definições do alarme de alvo perigoso MARPA

Num ecrã radar, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações > Alvos perigosos**.

Alarme de colisão: desliga e liga o alarme de colisão.

Alarme de alvo perdido > Alcance: define a distância máxima à qual um alvo MARPA dispara o alarme de alvo perdido.

Alarme de alvo perdido > Velocidade: define a velocidade mínima observada à qual um alvo MARPA dispara o alarme de alvo perdido.

Alarme de alvo perdido: liga ou desliga o alarme de alvo perdido.

Alarme MARPA: desliga e liga todos os alarmes MARPA.

Alcance: define a distância à qual um alvo MARPA dispara o alarme de colisão.

Tempo até: ajusta o tempo calculado para colisão à qual um alvo MARPA dispara o alarme de colisão.

VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objeto-alvo. No ecrã Radar, o VRM aparece como um círculo centrado na posição atual da sua embarcação e a EBL aparece como uma linha que começa na posição atual da sua embarcação e cruza-se com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

Pode configurar até dois indicadores de VRM/EBL independentes no ecrã do radar do plotter cartográfico.

Apresentar e ajustar um VRM e EBL

Pode ajustar o diâmetro de um VRM e o ângulo de uma EBL, que desloca o ponto de interseção do VRM e da EBL. Um VRM e uma EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > VRM/EBL**.
- 2 Selecione **VRM/EBL 1** ou **VRM/EBL 2** para ativar as linhas de VRM/EBL no ecrã do radar.
- 3 Para ajustar a posição de um alvo de VRM/EBL, selecione o **••• > Ajustar** e selecione um novo local para o ponto de interseção do VRM e da EBL.
- 4 Selecione **Concluído**.

Medir rapidamente o alcance e o rumo até um objeto alvo

- 1 A partir de um ecrã de Radar, selecione a localização alvo.
- 2 Selecione **VRM/EBL**.
Será apresentada uma lista das opções de VRM/EBL.
- 3 Selecione **Largar MAV/LRE 1** ou **Largar MAV/LRE 2**.
A interseção VRM/EBL está definida para a localização do alvo. O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.

Alterar uma referência de rumo EBL

Pode alterar a referência de rumo EBL para que utilize a direção da embarcação ou o norte.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > VRM/EBL**.
- 2 Se necessário, selecione **VRM/EBL 1** ou **VRM/EBL 2** para ativar as linhas de VRM/EBL no ecrã do radar.
- 3 Selecione o **••• > Referência de EBL** para alterar a referência de EBL.

Norte usa a direção cardinal do norte como referência, e Relativo usa a direção da embarcação como referência.

NOTA: pode ter diferentes definições de Referência de EBL para cada um dos VRM/EBL.

Alterar a origem de um VRM e EBL

Pode alterar a origem das linhas de VRM e EBL para que se centrem numa localização diferente da sua embarcação.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > VRM/EBL**.
- 2 Se necessário, selecione **VRM/EBL 1** ou **VRM/EBL 2** para ativar as linhas de VRM/EBL no ecrã do radar.
- 3 Selecione o **••• > Definir origem da flutuação**.
- 4 Selecione um local no ecrã do radar onde pretende centrar o VRM e a EBL e selecione **Concluído**

Para fazer com que o VRM e a EBL fiquem centrados novamente na embarcação, selecione Repor origem da flutuação.

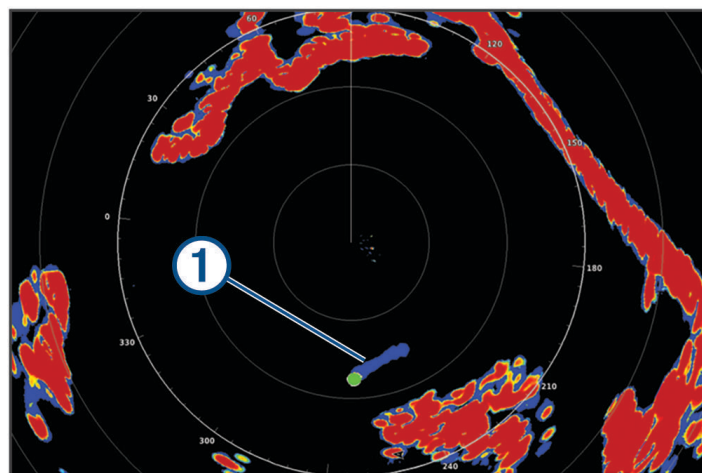
Utilizar as ações rápidas de VRM e EBL a partir do ecrã do radar

Pode definir e ajustar rapidamente os VRM e EBL utilizando diretamente os atalhos do ecrã do radar.

- 1 Selecione um objeto ou localização no ecrã do radar e selecione **VRM/EBL** no menu de atalhos.
- 2 Selecione uma opção para definir ou ajustar rapidamente um VRM e EBL:
 - **Largar MAV/LRE 1** ou **Largar MAV/LRE 2**: define o ponto de interseção do VRM e EBL na localização selecionada.
 - **Desativar VRM/EBL 1** ou **Desativar VRM/EBL 2**: desativa o VRM e EBL e elimina-os do ecrã do radar.
 - **VRM/EBL de flutuação 1** ou **VRM/EBL de flutuação 2**: define o ponto de origem do VRM e EBL no local selecionado em vez da embarcação.
 - **Repor origem da VRM/EBL 1** ou **Repor origem da VRM/EBL 2**: repõe o ponto de origem do VRM e EBL para que fiquem centrados na embarcação.

Rastos de eco

A funcionalidade de rastros de eco permite monitorizar a movimentação das embarcações no ecrã do radar. À medida que uma embarcação se vai deslocando, pode observar um rasto ① das ondas provocadas pela embarcação. Pode alterar o tempo durante o qual o rasto é apresentado.



NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, as definições configuradas do ganho para utilização num modo de radar podem ou não ser aplicadas a outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

NOTA: esta funcionalidade não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

Ativar rastros de eco

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > Rastos de eco > Ecrã**.

Ajustar o comprimento dos rastos de eco

- 1 Num ecrã de radar ou na sobreposição do radar, selecione **Opções > Opções do radar > Rastos de eco > Hora**.
- 2 Selecione o comprimento do rasto.

Limpar os rastos de eco

Pode remover os rastos de eco do ecrã de radar para reduzir a interferência.

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar > Rastos de eco > Limpar trilhos**.

Definições de radar

NOTA: nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

NOTA: pode otimizar o ecrã do radar em cada modo de radar.

Ganho do radar

Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar

A definição do ganho automático em cada modo de radar é otimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de radar.

- 1 A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Opções > Gan..**
- 2 Selecione uma opção:
 - Para ajustar o ganho automaticamente para condições em constante mudança, selecione **Baixo aut.** ou **Alto-auto**.
 - Para ajustar o ganho automaticamente para que sejam apresentadas aves à superfície da água, selecione **Auto aves**.

NOTA: esta opção não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar

Para obter um desempenho ideal do radar, pode ajustar manualmente o ganho.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções > Gan..**
- 2 Selecione **P/ cima** para aumentar o ganho, até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.
Os dados no ecrã Radar são atualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.
- 3 Selecione **P/bx.** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.
- 4 Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, selecione **P/bx.** para diminuir o ganho até os alvos ficarem intermitentes.
- 5 Selecione **P/ cima** para aumentar o ganho até que as embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.
- 6 Minimize o aspeto dos objetos grandes próximos, se necessário.
- 7 Minimize o aspeto dos ecos dos lobos laterais, se necessário.

Minimizar a interferência de objetos grandes próximos

Os objetos próximos com um tamanho significativo, como paredes de pontões, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Essa imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções > Gan..**
- 2 Selecione **P/bx.** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.

A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objetos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

- 1 A partir de um ecrã Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções > Gan..**
- 2 Selecione **P/bx.** para diminuir o ganho até que o padrão semicircular e radiado desapareça do ecrã Radar.

A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes fiquem intermitentes ou desapareçam do ecrã Radar.

Definições de filtros do radar

Ajustar interferências do mar no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas por condições de mar picado. A definição de interferências do mar afeta o surgimento das interferências e dos alvos próximos mais do que o surgimento das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada das interferências do mar reduz o surgimento das interferências causadas por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento dos alvos próximos.

NOTA: consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

NOTA: nem todas as opções e definições estão disponíveis em todos os modelos de radares e plotters cartográficos.

- 1 Num ecrã de Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções > Filtros do radar > Interferências do mar.**
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione a opção **Automático** com base nas condições do mar.
 - Selecione **P/ cima** ou **P/bx.** para ajustar o surgimento das interferências do mar até os outros alvos ficarem claramente visíveis no ecrã radar. Selecione uma definição que reflita as condições do mar atuais.

As interferências causadas pelas condições do mar podem ainda estar visíveis.

Ao utilizar um modelo de radar compatível, o plotter cartográfico ajusta automaticamente as interferências do mar com base nas condições do mar.

Ajustar interferências de chuva no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar também pode minimizar as interferências ([Ajustar o alcance do radar, página 116](#)).

A definição de interferências afeta o surgimento de interferências e dos alvos próximos mais do que afeta o surgimento de interferências e dos alvos distantes. Uma definição de interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

NOTA: dependendo do radar em utilização, as definições de interferências configuradas para uso com um modo de radar podem, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à sobreposição do radar.

- 1 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Filtros do radar > Interferências**.
- 2 Selecione **P/ cima** ou **P/bx.** para diminuir ou aumentar o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã de radar.

As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

Calcular a média de várias pesquisas no ecrã Radar

Pode calcular a média dos resultados de várias pesquisas no ecrã do radar. Pode ser um método eficaz de filtrar o ruído e melhorar a deteção de alvos consistentes. O cálculo da média é mais eficaz ao utilizar um alcance mais longo.

- 1 Num ecrã de Radar ou da Sobreposição do radar, selecione **Opções > Filtros do radar > Média de leitura**.
- 2 Selecione uma opção.

A definição Alto filtra a maior parte do ruído.

Menu Opções do radar

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Opções do radar**.

MotionScope™: utiliza o efeito Doppler para detetar e destacar alvos em movimento, a fim de o ajudar a evitar possíveis colisões, localizar bandos de aves e monitorizar formações meteorológicas ([Tecnologia do radar doppler MotionScope, página 117](#)). Esta opção só está disponível nos modelos GMR Fantom.

Expansão de impulso: aumenta a duração do impulso transmitido, o que ajuda a maximizar a energia direcionada para os alvos. Isto ajuda a melhorar a deteção e a identificação dos alvos. Esta opção só está disponível nos modelos de matriz aberta xHD e radome xHD2.

Tamanho do alvo: ajusta o tamanho dos alvos através do ajuste do processamento da compressão de impulsos. Selecione os alvos mais pequenos para obter uma imagem de radar mais nítida e de alta resolução. Selecione os alvos maiores para ver ecos maiores e apontar para alvos como embarcações e boias. Esta opção só está disponível nos modelos GMR Fantom.

Rastos de eco: permite monitorizar a movimentação das embarcações no ecrã de radar. Esta opção não está disponível nos modelos de matriz aberta xHD ou radome HD/HD+.

VRM/EBL: apresenta as ferramentas Variable Range Marker (VRM) e Electronic Bearing Line (EBL) que lhe permitem medir a distância e o rumo da sua embarcação até ao objeto-alvo ([VRM e EBL, página 121](#)).

Zona de segurança: define uma zona de segurança à volta da sua embarcação e faz soar um alarme quando algo entra nessa zona ([Ativar zonas de segurança, página 118](#)).

Transmissão temporizada: ajuda a poupar energia, através de transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

Menu de configuração do radar

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Configuração do radar**.

Fonte: seleciona a fonte do radar quando há mais de um radar ligado à rede.

Visualizar a carta: mostra a carta por baixo da imagem do radar. Quando ativado, é apresentado o menu Camadas.

Orientação: define a perspetiva do ecrã do mapa.

Rejeição de interferência: reduz o surgimento de interferências causadas por outra fonte de radar próxima.

Velocidade de rotação: define a velocidade de rotação do radar preferida. É possível utilizar a opção de Alta velocidade para aumentar a taxa de atualização. Em alguns casos, o radar roda automaticamente a uma velocidade normal para melhorar a deteção, por exemplo, quando se seleciona um alcance maior ou quando se utiliza o MotionScope ou a Dupla frequência.

Aspeto: define o esquema de cores, a velocidade em frente e o aspeto da navegação.

Instalação: permite configurar o radar para instalação, como definir a frente da embarcação e a posição parada da antena.

Reduzir interferências de conversa cruzada no ecrã do radar

É possível reduzir o surgimento das interferências provocadas por outra fonte de radar próxima quando a definição Rejeição de interferência estiver ativada.

NOTA: dependendo do radar em utilização, a definição de conversa cruzada que esteja configurada para uso com um modo de radar pode, ou não, aplicar-se a outros modos de radar ou à Sobreposição do radar.

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Rejeição de interferência**.

Definições de aspeto do radar

A partir de um ecrã de radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Aspeto**.

NOTA: estas definições não se aplicam à sobreposição do radar.

Fundo Cor: define a cor do segundo plano.

Cor de primeiro plano: define o esquema de cores dos sinais do radar.

Brilho: define o brilho de várias funcionalidades do radar, como anéis de alcance e símbolos de localização.

Velocidade de vista ao longe: muda automaticamente a sua posição atual para a parte inferior do ecrã, assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados.

Modo de alcance alargado: esta definição está ativada por predefinição. Desligue para expandir a vista do radar para mostrar todos os anéis de alcance no ecrã do radar. Isto é muitas vezes referido como modo de indicador de posição do plano (PPI) em sistemas de radar internacionais.

Definições de instalação do radar

Frente da embarcação: compensa a localização física do radar quando o radar não está no eixo da embarcação (*Medir e definir o desvio da proa, página 126*).

Configuração da antena: define o tamanho da antena do radar e define a posição em que o radar para (*Definir uma posição parada personalizada, página 127*).

Zona sem transmissão: define a área na qual o radar não transmite sinais (*Ativar e ajustar uma zona sem transmissão do radar, página 116*).

Medir e definir o desvio da proa

O desvio da proa compensa a orientação física do analisador do radar numa embarcação, caso não fique alinhado com o eixo proa-popa. A definição do desvio da proa configurada para o uso num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar, bem como à sobreposição do radar.

- 1 Com uma bússola magnética, faça um rumo ótico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
- 2 Meça o rumo ao alvo no radar.
- 3 Se o desvio do rumo for superior a +/- 1 grau, configure o desvio da proa.
- 4 Num ecrã de radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Instalação > Frente da embarcação**.
- 5 Selecione **P/ cima** ou **P/bx.** para ajustar o desvio.

Definir uma posição parada personalizada

Por predefinição, quando a antena não se encontra em rotação, fica parada numa posição perpendicular ao pedestal. É possível ajustar esta posição.

- 1 No ecrã do radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Instalação > Configuração da antena > Posição parada**.
- 2 Utilize a barra para ajustar a posição da antena quando parada e, em seguida, selecione **Voltar**.

Definições das camadas da minha embarcação no radar

Num ecrã de radar, selecione **Opções > Camadas > A minha embarcação**.


Linha de proa: apresenta uma extensão desde a proa da embarcação na direção da viagem no ecrã do radar.

Linha de proa > Linha de popa: apresenta uma extensão desde a popa da embarcação na direção oposta da viagem no ecrã do radar.

Anéis de alcance: apresenta os anéis de alcance que o ajudam a ver as distâncias no ecrã do radar.


Anel de rumo: apresenta um rumo referente à sua direção ou com base numa referência de norte, de modo a ajudá-lo a determinar o rumo de um objeto apresentado no ecrã do radar.

Definições da carta de sobreposição do radar

Pode aceder e ajustar rapidamente as definições da carta que pretende que sejam apresentadas no ecrã de sobreposição do radar. A partir de um ecrã de sobreposição do radar, selecione **Opções > **.

Pode aceder e ajustar todas as definições da carta disponíveis, que são guardadas com a sobreposição do radar (*Camadas da carta, página 46*)

Selecionar uma fonte alternativa para o radar

- 1 Selecione uma opção:
 - A partir de um ecrã radar ou da sobreposição do radar, selecione **Opções > Configuração do radar > Fonte**.
 - Selecione  > **Comunicações > Fontes preferidas > Radar**.
- 2 Selecione a fonte de radar.

Piloto automático

⚠ ATENÇÃO

Só pode utilizar a função de piloto automático numa estação instalada junto ao leme, ao acelerador e ao dispositivo de controlo do leme.

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Esteja sempre preparado para retomar o controlo manual da sua embarcação.

Aprenda a utilizar o piloto automático em águas abertas calmas e livres de perigo.

Tenha cuidado ao utilizar o piloto automático perto de perigos na água, como docas, estacas e outras embarcações.

O sistema de piloto automático ajusta continuamente a direção da sua embarcação de forma a manter uma direção constante (manutenção de direção). O sistema também permite direção manual e vários tipos de funções e padrões da direção automática.

Quando o plotter cartográfico estiver ligado a um sistema de piloto automático compatível Garmin, pode ativar e controlar o piloto automático a partir do plotter cartográfico. Para obter mais informações sobre os sistemas de piloto automático Garmin compatíveis, acesse a garmin.com.

Quando o plotter cartográfico está ligado a um sistema de piloto automático Yamaha® compatível, pode controlar o piloto automático do plotter cartográfico utilizando o ecrã do piloto automático Yamaha e a barra de sobreposição (*Piloto automático Yamaha, página 138*). Para obter mais informações sobre os sistemas de piloto automático Yamaha compatíveis, consulte o revendedor Yamaha.

Configuração do piloto automático

AVISO

Para evitar danos na sua embarcação, o sistema de piloto automático deverá ser instalado e configurado por um instalador marítimo qualificado. São necessários conhecimentos de direção e de sistemas elétricos marítimos para realizar uma instalação e configuração corretas.

O sistema de piloto automático tem de ser configurado para funcionar corretamente com a sua embarcação. Pode configurar o piloto automático utilizando um plotter cartográfico na mesma rede NMEA 2000 que o piloto automático. Para obter instruções de configuração, visite support.garmin.com e transfira o guia de configuração para o seu modelo de piloto automático específico.

Selecionar a fonte de direção preferencial

AVISO

Para obter os melhores resultados, utilize a bússola interna CCU do piloto automático para a fonte de direção. Utilizar uma bússola de GPS de terceiros pode causar o envio aleatório de dados, que poderá resultar em atrasos excessivos. O piloto automático necessita de informações em tempo real, e, por conseguinte, não pode utilizar, na maior parte dos casos, dados da bússola de GPS de terceiros para obter dados de velocidade ou localização GPS. Caso seja utilizada uma bússola GPS de terceiros, o piloto automático comunicará provavelmente a perda de dados de navegação e de fonte de velocidade de forma periódica.

Se tiver mais de uma fonte de direção na rede, pode selecionar uma fonte preferencial. A fonte pode ser um sensor de rumo magnético ou uma bússola compatível com GPS.

1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Configuração do piloto automático > Fontes preferidas**

2 Selecione uma fonte.

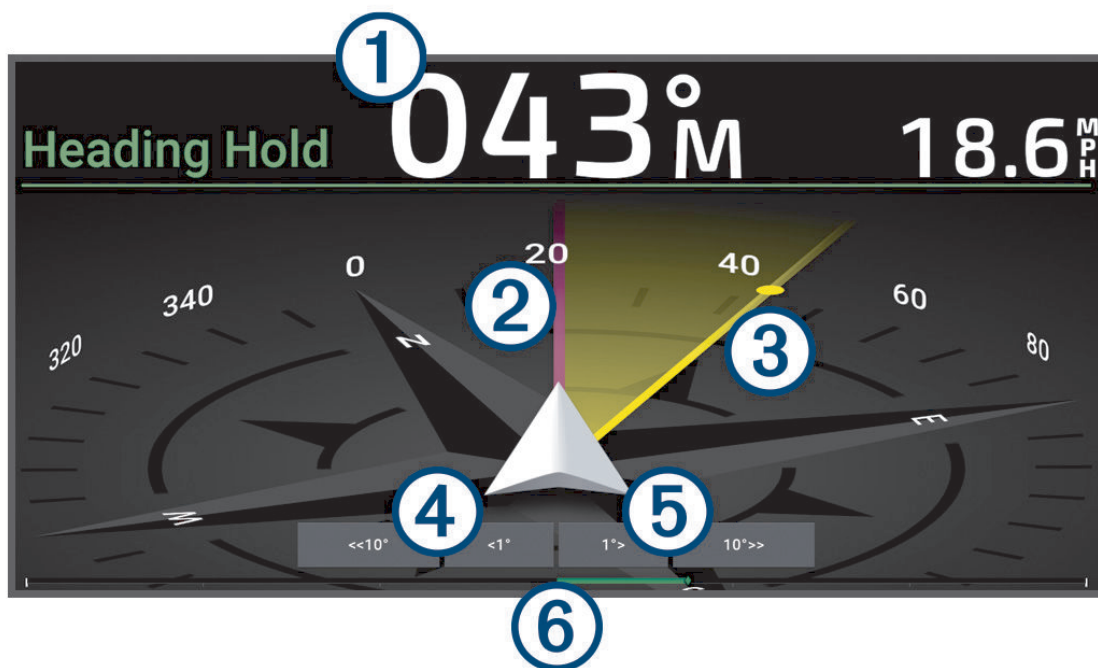
Se a fonte de direção selecionada estiver indisponível, o ecrã do piloto automático não apresenta quaisquer dados.

Abrir o ecrã de piloto automático

Antes de poder abrir o ecrã de piloto automático, precisa de um piloto automático compatível Garmin e devidamente instalado e configurado.

Selecione **Embarc > Piloto automat.**.

Ecrã do piloto automático



①	Direção real (no modo de espera) Direção planeada (quando ativado)
②	Direção real
③	Direção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direção)
④	Passo de viragem para bombordo (para ajustar a direção de acordo com o valor apresentado)
⑤	Passo de viragem para estibordo (para ajustar a direção de acordo com o valor apresentado)
⑥	Indicador de posição do leme (disponível com um sensor do leme ligado)

Ajustar os incrementos da direção por passos

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Configuração do piloto automático > Dimensão passos viragem**.
- 2 Selecione um incremento.

Configurar o modo de poupança de energia

Pode ajustar o nível de atividade do leme.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração do modo de alimentação > Modo poup. energ.**.
- 2 Selecione uma percentagem.

Selecionar uma percentagem superior reduz a atividade do leme e o desempenho da direção. Quanto mais alta for a percentagem, mais o seu percurso se desviará antes de o piloto automático o corrigir.

Dica: em condições de mar picado e a velocidades reduzidas, aumentar a percentagem do Modo poup. energ. irá reduzir a atividade do leme.

Ativar a funcionalidade Shadow Drive™

⚠ ATENÇÃO

Se a funcionalidade Shadow Drive estiver desativada, a direção manual da embarcação não desativa o sistema de piloto automático. É necessário utilizar o controlo do leme ou o plotter cartográfico ligado para desativar o sistema de piloto automático.

NOTA: a funcionalidade Shadow Drive não está disponível em todos os modelos de piloto automático.

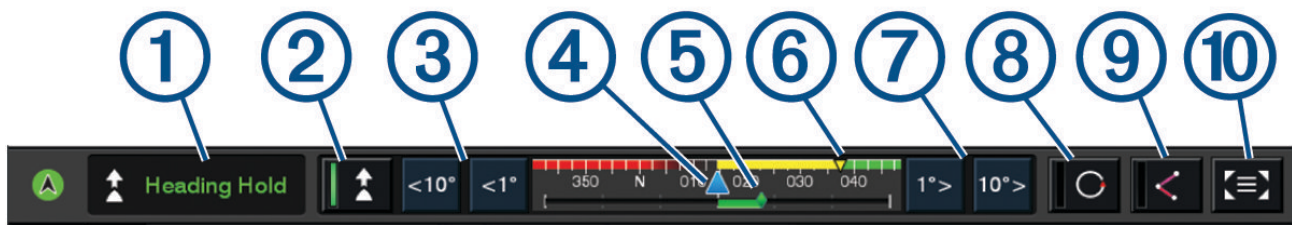
Se a funcionalidade Shadow Drive tiver sido desativada, é necessário ativá-la novamente antes de poder dirigir a embarcação manualmente para desativar o sistema de piloto automático.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração do Shadow Drive**.
- 2 Se **Desativ.** for apresentado, selecione **Shadow Drive** para ativar a funcionalidade Shadow Drive.

A funcionalidade Shadow Drive está ativada. Pode repetir estes passos para desativar novamente a funcionalidade.

Barra de sobreposição do piloto automático

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de piloto automático.



①	Estado do piloto automático
②	Ativa e desativa a manutenção de direção
③	Vira para a esquerda
④	Direção real
⑤	Indicador de posição do leme (disponível apenas com um sensor do leme ligado)
⑥	Direção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direção)
⑦	Vira para a direita
⑧	Ativa o padrão de direção utilizado pela última vez
⑨	Ativa o modo seguir rota (disponível apenas quando o piloto automático está no estado em modo de espera e a navegar utilizando Ir para, Rota para, ou Orientação automática)
⑩	Abre o ecrã total e o menu de piloto automático

Ativar o piloto automático

Quando ativa o piloto automático, este assume o controlo do leme e direciona a embarcação para manter a direção.


A partir de qualquer ecrã, selecione **Ativar**.

A direção pretendida aparece no centro do ecrã do piloto automático.

Ajustar a direção utilizando o leme

NOTA: tem de ativar a funcionalidade Shadow Drive antes de poder ajustar a direção utilizando o leme enquanto o piloto automático está ativado .

Com o piloto automático ativado, comande a embarcação manualmente utilizando o leme.

O Shadow Drive e o  na parte superior do ecrã de direção aparecem a amarelo e ao utilizar o leme tem o controlo total da direção.

Quando solta o leme e mantém uma direção específica durante alguns segundos, o piloto automático retoma a manutenção de direção na nova direção.

Ajustar a direção com o plotter cartográfico no modo de direção por passos

1 Ative a manutenção de direção (*Ativar o piloto automático, página 131*).

2 Selecione uma opção:

- Selecione <1° ou 1°> para iniciar uma viragem de 1°.
- Selecione <<10° ou 10°>> para iniciar uma viragem de 10°.
- Mantenha <1° ou 1°> premido para iniciar uma viragem de forma controlada.
A embarcação continuará a virar até deixar a tecla.
- Mantenha <<10° ou 10°>> premido para iniciar uma sequência de viragens de 10°.

Padrões de direção

ATENÇÃO

O utilizador é responsável pela manobra segura da sua embarcação. Não inicie um padrão até ter a certeza de que a água se encontra livre de obstáculos.

O piloto automático pode manobrar a embarcação em padrões predefinidos para pesca e pode realizar outras manobras especiais, como inversões de marcha e manobras de Williamson.

Seguir o padrão de inversão de marcha

Pode utilizar o padrão de inversão de marcha para virar a embarcação em 180 graus e manter a nova direção.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Padrão de direção > Inv marcha**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir o padrão de círculos

Pode utilizar o padrão de círculos para comandar a embarcação num círculo contínuo, numa direção especificada e num intervalo de tempo especificado.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Padrão de direção > Círculos**.
- 2 Se necessário, selecione **Hora** e selecione o tempo que o piloto automático demora a completar o círculo.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir o padrão de ziguezague

O padrão de ziguezague comanda a embarcação de bombordo a estibordo e vice-versa, numa hora e ângulo especificados, ao longo da direção atual.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Padrão de direção > Ziguezague**.
- 2 Se necessário, selecione **Amplitude** e selecione um grau.
- 3 Se necessário, selecione **Período** e selecione um período de tempo.
- 4 Selecione **Ativar ziguezague**.

Seguir o padrão de manobra de Williamson

Pode utilizar o padrão de manobra de Williamson para mudar a direção da embarcação com a intenção de percorrer a localização onde o padrão de manobra de Williamson foi iniciado. O padrão de manobra de Williamson pode ser utilizado em situações de homem-ao-mar.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Padrão de direção > Manobra de Williamson**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Seguir um padrão de órbita

Pode utilizar o padrão de órbita para comandar a embarcação num círculo contínuo à volta do ponto de passagem ativo. A dimensão do círculo é definida pela sua distância do ponto de passagem ativo quando inicia o padrão de órbita.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Padrão de direção > Órbita**.
- 2 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir o padrão de trevo

Pode utilizar o padrão de trevo para comandar a embarcação de forma a que passe repetidamente sobre um ponto de passagem ativo. Quando inicia o padrão de trevo, o piloto automático guia a embarcação na direção do ponto de passagem ativo e inicia o padrão de trevo.

Pode ajustar a distância entre o ponto de passagem e o local em que o piloto automático vira a embarcação para outra passagem sobre o ponto de passagem. A predefinição muda a direção da embarcação a uma distância de 300 m (1000 pés) do ponto de passagem ativo.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Padrão de direção > Trevo**.
- 2 Se necessário, selecione **Comprimento** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Configurar e seguir um padrão de direção

Pode utilizar o padrão de pesquisa para comandar a embarcação em círculos cada vez maiores no exterior do ponto de passagem ativo, formando um padrão de espiral. Quando inicia o padrão de pesquisa, o piloto automático conduz imediatamente a embarcação num círculo centrado no ponto de passagem ativo e expande a espiral à medida que completa cada círculo.

Pode ajustar a distância entre cada círculo da espiral. A distância predefinida entre círculos é de 20 m (50 pés).

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Padrão de direção > Procurar**.
- 2 Se necessário, selecione **Pesquisar espaçamento** e selecione uma distância.
- 3 Selecione **Ativar porta** ou **Ativar estibordo**.

Cancelar um padrão de direção

- Comande a embarcação fisicamente.

NOTA: a funcionalidade Shadow Drivem de estar ativada para cancelar um padrão de direção ao comandar a embarcação fisicamente.

- Selecione **◀** ou **▶** para cancelar um padrão utilizando o modo de direção por passos.
- Selecione **Modo espera**.

Ajustar a resposta do piloto automático

A definição Resposta permite-lhe ajustar a capacidade de resposta do piloto automático para condições de mar e vento variáveis.

Para configurações avançadas do piloto automático, consulte o guia de configuração fornecido com o seu sistema de piloto automático.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Resposta**.
- 2 Ajuste a resposta do leme.
 - Se pretende que o leme tenha maior capacidade de resposta e se mova mais rapidamente, aumente o valor.
 - Se o leme tiver demasiada capacidade de resposta e se mover demasiado rapidamente, diminua o valor.

Ativar a resposta automática

Ao utilizar o sistema de piloto automático num Veleiro ou Catamarã para velejar, pode configurar a definição de resposta como Automático para que o sistema de piloto automático ajuste automaticamente a definição de resposta com base nas condições do mar. A definição Automático diminui automaticamente a definição de resposta para Baixo (4) em condições de mar calmo e aumenta-a para Normal em condições de mar adversas. O sistema de piloto automático utiliza informações de inclinação e balanço para determinar as condições do mar, bem como os dados do vento caso estejam disponíveis.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Resposta**.
- 2 Selecione repetidamente **Automático** até que este mostre o nível de sensibilidade pretendido, desde **Baixo** até **Alto**.

A definição de resposta ajusta-se automaticamente com base nas condições do mar. Quanto mais elevada for a definição de resposta automática, mais sensível será o sistema aos dados de inclinação, balanço e vento durante o respetivo ajuste.

Modo de piloto automático de baixa velocidade

Se utilizar o sistema de piloto automático a velocidades muito baixas, por exemplo, durante o arrasto, pode ativar um modo de baixa velocidade com maior capacidade de resposta para estas situações.

O modo de piloto automático de baixa velocidade tem de ser ativado antes de o usar, estando apenas disponível para embarcações com Ligar quilha de cruzado ou com Embarcação com quilha de deslocamento com a Fonte de velocidade definida para GPS.

Ativar e desativar o modo de piloto automático de baixa velocidade

Por predefinição, o modo de piloto automático de baixa velocidade está desativado, devendo ser ativado nas definições do piloto automático antes de poder ser utilizado.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione **Opções > Configuração do piloto automático > Configuração da instalação do piloto automático > Configuração da fonte de velocidade**.
- 2 Selecione **Piloto autom. a baixa velocidade**.
O modo de piloto automático de baixa velocidade está ativado.
- 3 Selecione novamente **Piloto autom. a baixa velocidade** para desativar o modo de piloto automático de baixa velocidade.

Ligar e desligar o modo de piloto automático de baixa velocidade

Antes de poder ligar o modo de piloto automático de baixa velocidade, tem de ativar o modo de piloto automático de baixa velocidade no menu de Configuração da instalação do piloto automático.

- 1 Quando utilizar a embarcação numa velocidade baixa (inferior a 1 nó), ligue a manutenção da direção.
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende ligar a manutenção da direção do piloto automático de baixa velocidade.

- 2 Selecione **Baixa velocidade** para ligar o modo de baixa velocidade.

NOTA: se selecionar Cancelar ou não fizer nada, o piloto automático permanece numa manutenção da direção normal.

O sistema de piloto automático funciona com maior sensibilidade e reação para um melhor desempenho a baixa velocidade.

- 3 Para desligar o modo de baixa velocidade, desligue o piloto automático ou aumente a velocidade da embarcação acima de 12 nós.

Ativar os controlos do piloto automático num relógio Garmin

Pode controlar o piloto automático Garmin com um relógio Garmin compatível. Visite garmin.com para consultar a lista de dispositivos Garmin compatíveis. Para mais informações, consulte o manual do utilizador do relógio Garmin compatível.

NOTA: não estão disponíveis notificações inteligentes no seu relógio enquanto o controlo remoto do piloto automático se encontrar ativo.

Dica: para além de controlar um sistema de piloto automático, também pode utilizar um relógio Garmin compatível para controlar ou visualizar outras funcionalidades no plotter cartográfico:

- Pode utilizar o ecrã e os botões como controlo remoto para navegar na interface do utilizador (*[Emparelhar um relógio Garmin para controlar um plotter cartográfico Garmin, página 30](#)*).
- Pode visualizar dados importantes sobre a sua embarcação, como a profundidade e velocidade (*[Visualizar os dados da embarcação num relógio Garmin, página 31](#)*).

- 1 Seleccione **Comunicações > Dispositivos sem fios > Wearables > Controlo do piloto automático > Ativar > Nova ligação**.
- 2 Siga as instruções no ecrã.

Personalizar as ações do botão do piloto automático

Antes de poder definir as ações do botão do piloto automático, tem de instalar e configurar um piloto automático Garmin compatível.

Pode seleccionar até três ações de piloto automático no seu relógio Garmin.

NOTA: as ações do piloto automático disponíveis dependem do piloto automático instalado.

- 1 No plotter cartográfico, seleccione **Comunicações > Dispositivos sem fios > Aplicações Connect IQ™ > Controlo do piloto automático > Ações do botão**.
- 2 Seleccione um botão.
- 3 Seleccione uma ação.

Controlar o piloto automático com um controlo remoto GRID 20

NOTA: pode controlar o piloto automático com um controlo remoto GRID 20 apenas quando os botões de direção se encontram visíveis no ecrã. Ao incluir o ecrã do piloto automático como parte de uma combinação, poderá ter de clicar na janela de piloto automático na combinação para o colocar em ecrã total antes de poder utilizar o controlo remoto GRID 20.

- Prima o botão para alterar o modo.
- No modo de direção por passos, rode o botão para virar.
Cada rotação do botão produz um passo de 1 grau de rotação.
- No modo de resposta do piloto automático, rode o botão para ajustar a definição **Resposta**.
- No modo de direção do leme, mantenha o joystick para a direita ou para a esquerda para virar.

Controlo remoto do piloto automático Reactor™


ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Pode ligar um controlo remoto do piloto automático Reactor sem fios ao plotter cartográfico para controlar o sistema do piloto automático Reactor compatível.


Para obter mais informações acerca da utilização do controlo remoto, consulte as instruções do controlo remoto do piloto automático Reactor em garmin.com

Emparelhar um controlo remoto do piloto automático Reactor com um plotter cartográfico

- 1 Selecione **Opções > Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlos remotos sem fios > Controlo remoto do piloto automático**.
- 2 Se necessário, selecione **Ativar**.
- 3 Selecione **Nova ligação**.
- 4 No controlo remoto, selecione  > **Pair with MFD**.
O plotter cartográfico emite um sinal sonoro e apresenta uma mensagem de confirmação.
- 5 No plotter cartográfico, selecione **Sim** para concluir o processo de emparelhamento.


Alterar as funções das teclas de ação do controlo remoto do piloto automático Reactor

Pode alterar as ações ou padrões atribuídos às teclas de ação do controlo remoto do piloto automático Reactor.

- 1 Selecione o  > **Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlos remotos sem fios > Controlo remoto do piloto automático > Ações do botão**.
- 2 Selecione uma tecla de ação para alterar.
- 3 Selecione um padrão ou ação para atribuir à tecla de ação.

Atualizar o software do controlo remoto do piloto automático Reactor

Pode atualizar o software do controlo remoto do piloto automático Reactor através do plotter cartográfico.

- 1 Introduza um cartão de memória no leitor de cartões do computador.
- 2 Aceda a garmin.com/software/autopilot_remote_control e selecione **Software**.
- 3 Selecione **Transferir**.
- 4 Leia e aceite os termos.
- 5 Selecione **Transferir**.
- 6 Escolha um local e selecione **Guardar**.
- 7 Faça duplo clique sobre o ficheiro transferido.
- 8 Selecione **Seguinte**.
- 9 Selecione a unidade associada ao cartão de memória e, em seguida, selecione **Seguinte > Concluir**.
- 10 No plotter cartográfico, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.
- 11 Selecione  > **Comunicações > Dispositivos sem fios > Controlo remoto do piloto automático > Atualizar software**.

Teclado do piloto automático

ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Pode ligar um teclado de piloto automático APK™ 10 à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico para controlar o sistema de piloto automático Reactor compatível.

Para obter mais informações sobre a instalação e utilização do teclado, consulte as instruções do teclado do piloto automático APK 10 em garmin.com

Ações predefinidas da tecla de função

As duas teclas de função são programadas com ações predefinidas baseadas no tipo de embarcação.

Tipo de embarcação	Tecla de função 1	Tecla de função 2
Ligar quilha de cruzeiro e Embarcação com quilha de deslocamento	Círculo (padrão)	Seguimento de rota
Vela e Catamarã para velejar	Amura/Mudança de bordo	Manutenção de vento

Configurar as teclas de função

As duas teclas identificadas como 1 e 2 no teclado podem ser configuradas utilizando um plotter cartográfico compatível ou um controlo do leme GHC™ 50 ligado ao sistema de piloto automático.

- 1 No ecrã do piloto automático, selecione o **Opções > Configuração do piloto automático > Teclado do piloto automático > Configuração do teclado do piloto automático**
- 2 Selecione uma opção:
 - Para configurar a tecla identificada como **1**, selecione **Tecla 1**.
 - Para configurar a tecla identificada como **2**, selecione **Tecla 2**.
- 3 Selecione a função que pretende atribuir à tecla.
- 4 Repita este procedimento para a outra tecla, se necessário.

Modo de direção assistida

CUIDADO

Ao utilizar uma alavanca de direção no modo de direção assistida, o sistema de piloto automático não estabelece uma manutenção da direção. O utilizador é responsável pela manobra segura da sua embarcação.

Ao utilizar um adaptador GNA™ 10 para ligar uma alavanca de direção a um sistema de piloto automático instalado numa embarcação com quilha de deslocamento, pode ativar um modo de direção assistida opcional para utilizar a alavanca de direção para dirigir a embarcação sem intervenção do piloto automático. Ao utilizar a alavanca de direção no modo de direção assistida, esta comporta-se de forma diferente do que ao utilizá-la na manutenção de direção do piloto automático padrão ou ao utilizar o piloto automático para seguir uma rota.

Ao utilizar uma alavanca de direção enquanto se encontra na manutenção de direção do piloto automático padrão, pressionar ou manter pressionada a alavanca de direção a bombordo ou estibordo vira a embarcação até soltar a alavanca de direção. O sistema de piloto automático retoma então uma manutenção de direção para a sua nova direção, fazendo ajustes conforme necessário para manter a nova direção.

Ao utilizar uma alavanca de direção enquanto segue uma rota utilizando o sistema de piloto automático, pressionar ou manter pressionada a alavanca de direção a bombordo ou estibordo para o seguimento da rota e vira a embarcação até soltar a alavanca de direção. O sistema de piloto automático retoma então uma manutenção de direção para a sua nova direção, fazendo ajustes conforme necessário para manter a nova direção. Não retoma o percurso inicial.

Ao utilizar a alavanca de direção no modo de direção assistida, pressionar ou manter pressionada a alavanca de direção a bombordo ou estibordo vira a embarcação até soltar a alavanca de direção. O sistema de piloto automático não estabelece uma manutenção de direção e o leme permanece na posição em que soltou a alavanca de direção.

Ativar o modo de direção assistida

Antes de poder selecionar a opção para Ativar direção assistida no plotter cartográfico ou no dispositivo de controlo do leme, primeiro tem de ativar o modo de direção assistida nas definições do piloto automático.

NOTA: a opção para ativar o modo de direção assistida está disponível apenas quando o adaptador GNA 10 está instalado corretamente e o tipo de embarcação está definido para cruzeiro.

A partir da página do piloto automático, selecione o **••• > Configuração do piloto automático > Direção assist..**

A definição Direção assist. está ativada, e a opção para Ativar direção assistida está agora disponível no menu do piloto automático.

Piloto automático Yamaha

ATENÇÃO

Só pode utilizar a função de piloto automático numa estação instalada junto ao leme, ao acelerador e ao dispositivo de controlo do leme.

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O piloto automático é uma ferramenta que melhora as capacidades de manobra da embarcação. Não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe o leme sem supervisão.

Esteja sempre preparado para retomar o controlo manual da sua embarcação.

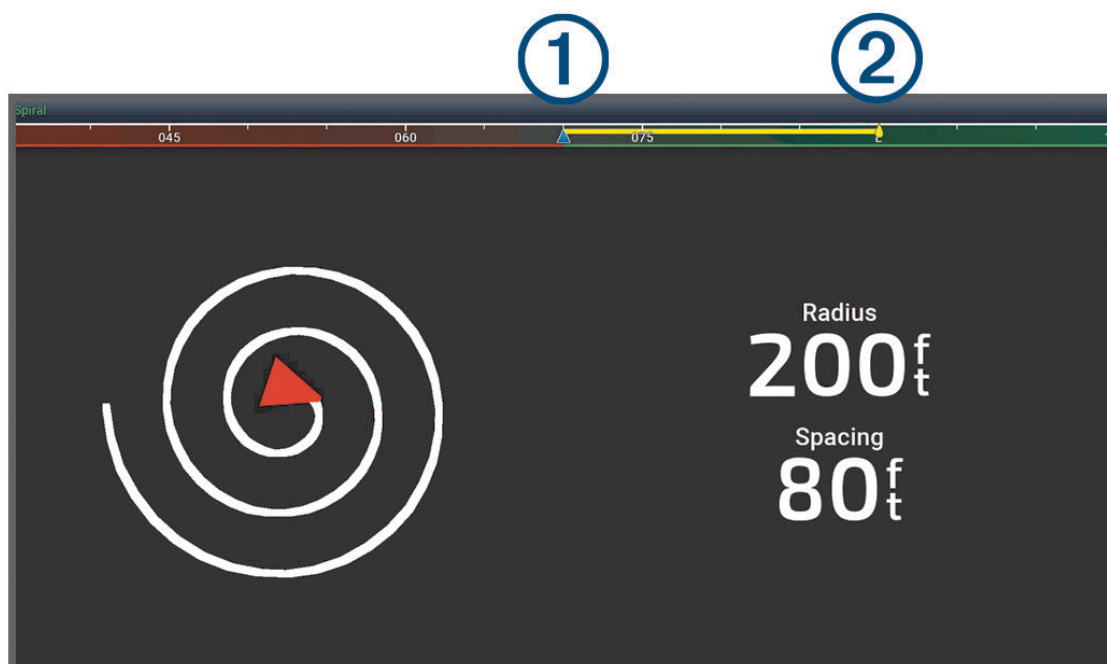
Aprenda a utilizar o piloto automático em águas abertas calmas e livres de perigo.

Tenha cuidado ao utilizar o piloto automático perto de perigos na água, como docas, estacas e outras embarcações.

O sistema de piloto automático ajusta continuamente a direção da sua embarcação de forma a manter uma direção constante (manutenção de direção).

Quando o plotter cartográfico está ligado a um sistema de piloto automático Yamaha compatível, pode ver as informações do piloto automático com o ecrã do piloto automático Yamaha e a barra de sobreposição. Para obter mais informações sobre os sistemas de piloto automático Yamaha compatíveis, consulte o revendedor Yamaha.

Ecrã do piloto automático Yamaha



①	Direção real
②	Direção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direção)

Definições do piloto automático Yamaha

Num ecrã do motor Yamaha, selecione **Opções > Definições do piloto automático**.

Padrão definido: permite-lhe selecionar um padrão de piloto automático.

Direção: define uma direção de bombordo ou estibordo para o padrão.

Espaçamento: define o espaçamento do padrão.

Comprimento: define a extensão do padrão.

Amplitude: define o ângulo do padrão de ziguezague.

Raio inicial: define o raio do padrão em espiral.

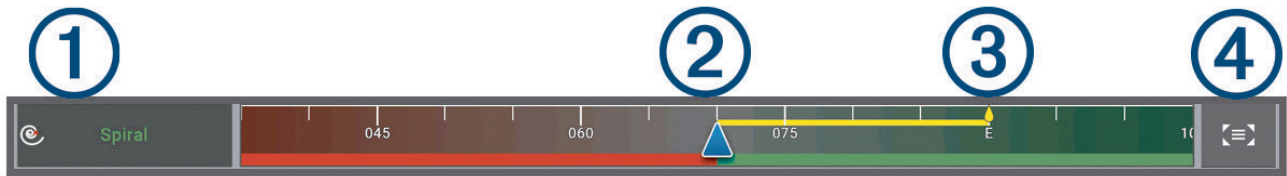
Modo de Ponto do trajeto final: define o modo do piloto automático quando chega ao final de uma rota.

A opção FishPoint® mantém a posição, mas não mantém a direção. A opção DriftPoint® permite que a embarcação se desloque com o vento ou a corrente enquanto mantém a direção selecionada, mas não mantém a posição. A opção StayPoint® mantém a posição e a direção. A opção Desaceleração para o motor, mas não mantém a posição nem a direção. A opção Sem desaceler. não para o motor.

Desvio manuten. rota: define uma distância para navegar paralelamente a uma rota.

NOTA: pode encontrar informações detalhadas sobre o funcionamento do joystick e do sistema de piloto automático Yamaha no *Manual rápido* incluído no mais recente kit do joystick/piloto automático.

Barra de sobreposição do piloto automático Yamaha



①	Modo de piloto automático
②	Direção real
③	Direção planeada (quando o piloto automático está a seguir a direção)
④	Abre o ecrã total e o menu de piloto automático

Controlo do motor elétrico Force®

⚠ ATENÇÃO

Não ligue o motor quando a hélice estiver fora de água. O contacto com a hélice em rotação pode resultar em ferimentos graves.

Não utilize o motor em áreas onde o utilizador ou outras pessoas na água possam entrar em contacto com a hélice em rotação, o que pode resultar em ferimentos graves.

Desligue sempre o motor da bateria antes de manusear ou trabalhar com a hélice, o motor de acionamento da hélice, as ligações elétricas ou as caixas de dispositivos eletrónicos para evitar ferimentos graves ou morte.

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. As funcionalidades de piloto automático no motor elétrico são ferramentas que melhoram a sua capacidade de manobrar a embarcação. Não o isentam da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe os controlos do motor sem supervisão.

Aprenda a utilizar o piloto automático em águas abertas calmas e livres de perigo.

Tenha cuidado ao utilizar o piloto automático perto de perigos na água, como docas, estacas e outras embarcações.

⚠ CUIDADO




Ao utilizar as funcionalidades de piloto automático, esteja preparado para paragens, acelerações e viragens súbitas.

Ao recolher ou acionar o motor, mantenha um apoio estável e tenha cuidado com superfícies escorregadias em torno do motor. A perda de apoio ao recolher ou acionar o motor pode resultar em ferimentos.

Pode ligar o motor elétrico Force ao plotter cartográfico para visualizar e controlar o motor através do plotter cartográfico.

Ligar a um motor de arrasto

Pode ligar o plotter cartográfico sem fios a um motor de arrasto Garmin Force compatível na sua embarcação para controlar o motor de arrasto a partir do plotter cartográfico.

- 1 Ligue o plotter cartográfico e o motor de arrasto.
- 2 Ative a rede Wi-Fi no plotter cartográfico ([Configurar a rede Wi-Fi](#), página 29).
- 3 Se vários plotters cartográficos estiverem ligados à Rede Marítima Garmin, certifique-se de que este plotter cartográfico é o anfitrião da rede Wi-Fi ([Alterar o anfitrião Wi-Fi](#), página 29).
- 4 No plotter cartográfico, selecione  > **Comunicações** > **Dispositivos sem fios** > **Motor de arrasto Garmin**.
- 5 No ecrã do motor de arrasto, prima  três vezes para ativar o modo de emparelhamento.
O  no ecrã do motor de arrasto acende-se a azul fixo enquanto procura uma ligação ao plotter cartográfico e fica verde quando a ligação é bem-sucedida.

Após a ligação bem-sucedida entre o plotter cartográfico e o motor de arrasto, ative a barra de sobreposição do motor de arrasto para controlar o motor ([Adicionar os controlos do motor de arrasto a ecrãs](#), página 141).

Adicionar os controlos do motor de arrasto a ecrãs

Depois de ligar o plotter cartográfico ao motor de arrasto Force, deve adicionar a barra de controlo do motor de arrasto a ecrãs para controlar o motor de arrasto.

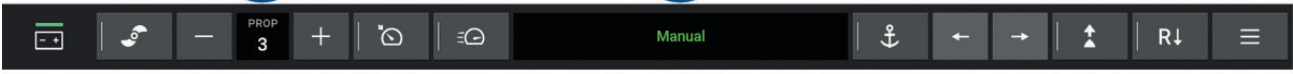
- 1 Abra um ecrã a partir do qual pretende controlar o motor de arrasto.
- 2 Selecione uma opção:
 - Num ecrã total, selecione **Opções** > **Editar sobreposições**.
 - Num ecrã de combinação, selecione **Opções** > **Editar** > **Sobreposições**.
- 3 Selecione **Barra superior**, **Barra inferior**, **Barra esquerda** ou **Barra direita**.
- 4 Selecione **Barra do motor de arrasto**.

Repita estes passos para adicionar os controlos do motor de arrasto a todos os ecrãs a partir dos quais pretende controlar o motor de arrasto.

Barra de controlo do motor de arrasto

A barra de controlo do motor de arrasto permite controlar um motor de arrasto Force e consultar o estado do motor.

Selecione um item para o ativar. O botão acende-se quando selecionado. Selecione novamente o item para o desativar.

<div> <div>1</div> <div>2</div> </div> 	
	Estado da bateria do motor de arrasto.
	Liga e desliga a hélice.
	Reduz a velocidade. Quando a velocidade atingir 0, continuar a reduzir a velocidade muda a hélice para o impulso de marcha-atrás.
	Indicador de velocidade.
	Aumenta a velocidade. Se estiver a utilizar a hélice no impulso de marcha-atrás, aumentar a velocidade além de 0 muda a hélice para o impulso de marcha em frente.
	Permite o controlo de velocidade de cruzeiro à atual velocidade ao solo (SOG).
	Acionar a hélice com a velocidade máxima.
	Estado do motor de arrasto.
	Ativa o bloqueio da âncora, que utiliza o motor de arrasto para manter a sua posição.
	Comanda o motor de arrasto. Com o bloqueio de âncora acionado, desloca a posição do bloqueio de âncora para a frente, para trás, para a esquerda ou para a direita.
	Ativa a manutenção de direção (define e mantém a direção atual). Quando o motor de arrasto se encontra no modo de manutenção de direção, é apresentada uma barra de piloto automático na barra do motor de arrasto.
	Alterna entre os modos de marcha em frente e marcha-atrás. NOTA: ao alternar entre os modos de marcha em frente e marcha-atrás, a velocidade da hélice é automaticamente definida para a última velocidade que utilizou no mesmo modo de impulso. A mudança entre o impulso de marcha em frente e marcha-atrás desliga automaticamente a hélice. A mudança entre o impulso de marcha em frente e marcha-atrás enquanto estiver no modo de piloto automático reverte automaticamente o motor para o modo manual.
	Abre as definições do motor de arrasto.

Impulso de marcha-atrás


No modo manual, pode acionar a hélice em marcha-atrás. Acionar a hélice em marcha-atrás durante curtos períodos de tempo pode ser útil em algumas situações, como recuar de um espaço apertado com menos direção do motor.

Uma vez que a hélice no motor de arrasto foi concebida principalmente para impulso de marcha em frente, é menos eficiente na criação de impulso de marcha-atrás, resultando em mais ruído do motor, especialmente a velocidades de hélice mais elevadas e mais turbulência debaixo de água.

AVISO

Deve utilizar o impulso de marcha-atrás com moderação para minimizar a cavitação e o desgaste excessivo na hélice e no motor de acionamento de hélice.

Definições do motor de arrasto

Na barra do motor de arrasto, selecione .

Calibrar: calibra a bússola do motor de arrasto (*Calibrar a bússola do motor de arrasto, página 144*) e define o desvio da proa do motor de arrasto (*Definir o desvio da proa, página 144*).

Ganho da âncora: define a capacidade de resposta do motor de arrasto no modo de bloqueio da âncora. Se pretende que o motor de arrasto tenha maior capacidade de resposta e se mova mais rapidamente, aumente o valor. Se o motor se mover demasiado, diminua o valor.

Ganho de navegação: define a capacidade de resposta do motor de arrasto durante a navegação. Se pretende que o motor de arrasto tenha maior capacidade de resposta e se mova mais rapidamente, aumente o valor. Se o motor se mover demasiado, diminua o valor.

Modo de manutenção de direção: define o modo de manutenção de direção. A opção de Alinhamento da embarcação tenta manter a embarcação apontada na mesma direção, independentemente da deriva. A opção Ir para tenta navegar em linha reta na direção solicitada.

Modo de chegada: define o comportamento do motor elétrico quando chega ao final de uma rota. Com a definição de Blq. âncora, o motor elétrico mantém a posição utilizando a funcionalidade de bloqueio de âncora quando a embarcação chega ao final da rota. Com a definição Manual, a hélice desliga-se quando a embarcação chega ao final da rota.

⚠ CUIDADO

O utilizador é responsável pela manobra segura da sua embarcação. Ao utilizar a definição Manual para a opção Modo de chegada, tem de estar pronto para assumir o controlo da embarcação.

Ativação automática: liga o motor de arrasto ao fornecer energia ao sistema.

Lado de recolha da hélice: define para que lado do motor de arrasto a hélice roda ao recolher o motor de arrasto. Isto é útil para quando recolhe outros itens perto da hélice recolhida.

Teclas de atalho: permite que as teclas de atalho no controlo remoto do motor de arrasto funcionem com este plotter cartográfico em particular. As teclas funcionam com apenas um plotter cartográfico de cada vez.

Repor predefinições: repõe as predefinições do motor de arrasto.

Atribuir um atalho às teclas de atalho do controlo remoto do motor de arrasto

Pode abrir rapidamente os ecrãs mais utilizados ao atribuir uma tecla de atalho no controlo remoto do motor de arrasto. Pode criar um atalho para determinados ecrãs, como ecrãs da sonda e cartas.

NOTA: se tiver mais do que um plotter cartográfico na rede, pode atribuir teclas de atalho apenas a um plotter cartográfico.


1 Abra um ecrã.

2 Mantenha premida uma tecla de atalho.

Dica: o atalho fica também guardado na categoria Afixado com o número da tecla de atalho.

Calibrar a bússola do motor de arrasto

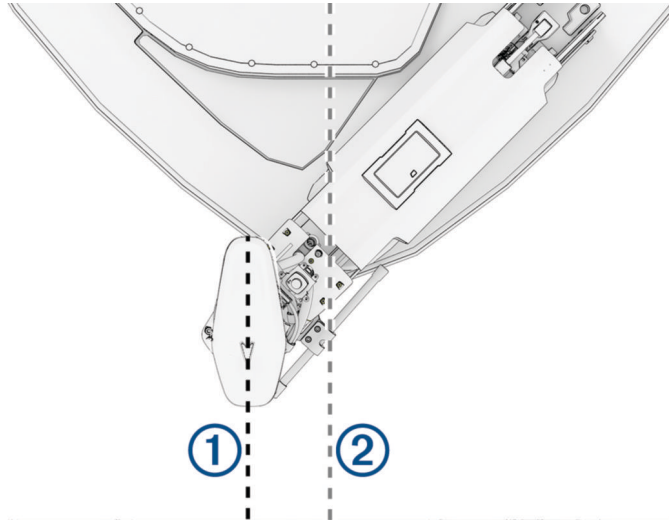
Deve calibrar a bússola do motor de arrasto antes de utilizar as funcionalidades do piloto automático.

- 1 Dirija a embarcação para uma área aberta de águas calmas.
- 2 Na barra do motor de arrasto, selecione  > **Calibrar** > **Calibração da bússola**.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Definir o desvio da proa

Com base no ângulo de instalação, o motor de arrasto pode não ficar alinhado com a linha central da sua embarcação. Para obter os melhores resultados, deverá definir o desvio da proa.


- 1 Ajuste o ângulo do motor de arrasto ① de forma a ficar alinhado com a linha central da embarcação ② e a apontar para a frente.



- 2 Na barra do motor de arrasto, selecione  > **Calibrar** > **Desvio proa**.

Calibrar o alinhamento da direção

O veio do motor de arrasto Garmin é alinhado na fábrica pela Garmin e não deve necessitar de alinhamento regular. Ocasionalmente, devido a um impacto ou a uma rotação manual do veio inesperada, a direção do motor de arrasto pode parecer incorreta, ou poderá receber uma mensagem de erro relativa ao alinhamento da direção. Pode realizar este procedimento de alinhamento para corrigir este tipo de erro.

- 1 Acione o motor de arrasto.
- 2 Na barra do motor de arrasto, selecione  > **Calibrar** > **Calibração do alinhamento da direção**.
- 3 Siga as instruções apresentadas no ecrã e selecione **Iniciar**.

AVISO

O motor de arrasto realiza vários movimentos de direção durante o processo de calibração.

- 4 Aguarde até que o processo de calibração esteja concluído.

Chamadas digitais seletivas

Funcionalidade de plotter cartográfico e rádio VHF ligados

Quando liga um rádio VHF ao plotter cartográfico, estas funções estão ativas.

- O plotter cartográfico pode transferir a sua posição GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição GPS é transmitida com as chamadas DSC.
- O plotter cartográfico pode receber chamadas digitais seletivas, chamadas de socorro (DSC) e informação da posição via rádio.
- O plotter cartográfico pode registar as posições das embarcações que enviam dados de posição.

Se tiver um rádio VHF Garmin NMEA 2000 ligado ao plotter cartográfico, estas funções também estarão ativas.

- O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin.
- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do rádio, o plotter cartográfico apresenta o ecrã homem-ao-mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar.
- Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do plotter cartográfico, o rádio apresenta a página Chamada de Socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar.
- Pode iniciar outras chamadas de SOS no plotter cartográfico e enviá-las utilizando o rádio.

Para obter informações sobre como instalar e ligar um rádio VHF, consulte as instruções de instalação do rádio VHF.

Ligar DSC

Selecione  > **Outras embarcações** > **DSC**.

Lista DSC

A lista DSC é um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos. A lista DSC pode conter até 100 entradas. A lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

Pode visualizar a lista DSC no menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

Ver a Lista DSC

Para poder ver a lista DSC, o plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC.

A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione ******* > **Camadas** > **Outras embarcações** > **DSC** > **Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

Adicionar um contacto DSC

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. Pode efetuar chamadas para um contacto DSC a partir do plotter cartográfico.


- 1 Numa carta ou vista 3D de carta, selecione ******* > **Camadas** > **Outras embarcações** > **DSC** > **Lista DSC** > **Adicionar contacto**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).


- 2 Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
- 3 Introduza o nome da embarcação.

Chamadas de socorro recebidas

Se o plotter cartográfico estiver ligado a um rádio VHF compatível, o plotter cartográfico alerta quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

 designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

Navegar para uma embarcação em perigo

O  designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que a chamada de socorro DSC foi enviada.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Seleccione **Ir para** ou **Rota para**.

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o plotter cartográfico estiver ligado a um rádio VHF compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático compatível ligado à rede, o plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para ativar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

Chamadas de socorro homem-ao-mar e SOS iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico estiver ligado a um rádio compatível com Garmin NMEA 2000 e marcar um local de SOS ou homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro.

Para obter informações acerca das chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do rádio VHF. Para obter informações sobre como marcar um local de MOB (homem-ao-mar) ou SOS, consulte [Marcar um homem ao mar ou outra posição de SOS, página 58](#).

Acompanhamento da posição

Pode ligar um rádio VHF à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico para enviar relatórios de posição e acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição. Para utilizar esta funcionalidade, a embarcação tem de enviar os dados PGN corretos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Pode ligar o plotter cartográfico a um rádio VHF utilizando NMEA 0183 para enviar relatórios de posição e acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição.

Cada chamada de relatório de posição recebida é registada na Lista DSC ([Lista DSC, página 145](#)).

Ver um relatório da posição

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos*, página 179).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever**.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para ver os detalhes do relatório da posição, selecione **>**.
 - Para ver a carta que marca a localização, selecione **<**.

Navegar para uma embarcação localizada

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos*, página 179).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Navegar para**.
- 4 Seleccione **Ir para** ou **Rota para**.

Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos*, página 179).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Criar pontos de passagem**.

Editar informações num relatório da posição

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos*, página 179).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Editar**.
 - Para introduzir o nome da embarcação, selecione **Nome**.
 - Para seleccionar um novo símbolo, selecione **Símbolo**, se disponível.
 - Para introduzir um comentário, selecione **Comentário**.
 - Para apresentar uma linha de trilha da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação, selecione **Trilho**.
 - Para seleccionar uma cor para a linha de trilho, selecione **Linha do trilho**.

Eliminar um registo de chamada de relatório da posição

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.

Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos*, página 179).

- 2 Selecione uma chamada de relatório da posição.
- 3 Selecione **Rever > Editar > Limpar registo**.

Visualizar Trilhos de embarcações na Carta

Pode ver trilhos de todas as embarcações localizadas em alguma vistas de cartas. Por predefinição, uma linha preta indica o percurso da embarcação, um ponto preto indica cada posição comunicada previamente de uma embarcação localizada, e uma bandeira azul indica a última posição comunicada da embarcação.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **Opções > Camadas > Outras embarcações > DSC > Trilhos DSC**.
- 2 Selecione o número de horas para visualizar as embarcações localizadas na carta.
Por exemplo, se selecionar 4 horas, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas de embarcações localizadas.

Chamadas de rotina individuais

Quando liga o plotter cartográfico a um rádio VHF Garmin, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para configurar uma chamada de rotina individual.

Quando definir uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode selecionar o canal DSC para comunicar. O rádio transmite este pedido com a chamada.

Selecionar um canal DSC

NOTA: a seleção de um canal DSC é limitada aos canais que estão disponíveis em todas as frequências de banda. O canal predefinido é o 72. Se selecionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subsequentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.
Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).
- 2 Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3 Selecione **Rever > Chamada por rádio > Canal**.
- 4 Selecione um canal disponível.

Fazer uma chamada de rotina individual

NOTA: quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione **••• > Camadas > Outras embarcações > DSC > Lista DSC**.
Dica: pode aceder rapidamente à Lista DSC a partir do menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).
- 2 Selecione uma embarcação ou uma estação a chamar.
- 3 Selecione **Rever > Chamada por rádio**.
- 4 Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 5 Selecione **Enviar**.
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 6 Efetue a chamada no seu rádio VHF Garmin.

Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS

- 1 A partir de uma carta ou uma vista 3D de carta, selecione um alvo AIS.
- 2 Selecione **Embarcação AIS > Chamada por rádio**.
- 3 Se necessário, selecione **Canal** e selecione um novo canal.
- 4 Selecione **Enviar**.
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
- 5 Efetue a chamada no seu rádio VHF Garmin.

Indicadores e gráficos

Os indicadores e os gráficos fornecem várias informações sobre o motor e o ambiente. Para ver a informação, é necessário um transdutor ou sensor compatível ligado à rede.

Visualizar os manómetros





- 1 Seleccione **Indicadores**.
- 2 Seleccione um indicador, como **Embarc.**



- 3 Seleccione ◀ ou ▶ para ver uma página de indicadores diferentes, se aplicável.

Ícones de alerta do motor

Se um ícone se acender na página de indicadores, existe um problema no motor.

	Alerta de pressão do óleo baixa ou nível de óleo baixo
	Alerta de temperatura
	Alerta de tensão da bateria
	Alerta de verificação do motor

Alterar os dados apresentados nos manómetros

- 1 Abra uma página de indicador.
- 2 Selecione **Opções > Editar páginas dos indicadores**.
- 3 Selecione um indicador para editar.
Dica: pode manter premido qualquer indicador para alterar rapidamente os dados.
- 4 Selecione **Substituir dados**.
- 5 Selecione um tipo de dados.
- 6 Selecione os dados a apresentar.

Personalizar os indicadores

Pode adicionar uma página de indicadores, alterar o esquema da página de indicadores, alterar a forma como os indicadores são apresentados e alterar os dados contidos em cada indicador.

- 1 Abra uma página de indicador.
- 2 Selecione **Opções > Editar páginas dos indicadores**.
- 3 Se necessário, selecione uma vista de indicador ou um indicador para editar.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para alterar os dados apresentados num indicador, selecione o indicador e, em seguida **Substituir dados**.
 - Para alterar o esquema dos indicadores na página, selecione **Alterar esquema**.
 - Para adicionar uma página a este conjunto de páginas do indicador, selecione **Adicionar página**.
 - Para remover uma página deste conjunto de páginas do indicador, selecione **Eliminar página**.
 - Para alterar a ordem desta página no conjunto das páginas dos indicadores, selecione **Mover página para a esquerda** ou **Mover página para a direita**.
 - Para repor a visualização original desta página, selecione **Repor Vista predefinida**.

Personalizar limites do indicador do motor e do combustível

Pode configurar os limites máximos e mínimos e o intervalo de operação padrão pretendido do indicador.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis para todos os indicadores.

- 1 Num ecrã dos indicadores aplicáveis, selecione **Opções > Instalação > Definir limites do manómetro**.
- 2 Selecione um indicador para personalizar.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para definir o valor mínimo do intervalo de operação padrão, selecione **Nominal mínimo**.
 - Para definir o valor máximo do intervalo de operação padrão, selecione **Nom. máximo**.
 - Para definir o limite mínimo do indicador num valor inferior ao nominal mínimo, selecione **Escala mínima**.
 - Para definir o limite máximo num valor superior ao nominal máximo, selecione **Escala máxima**.
- 4 Selecione o valor limite.
- 5 Repita os passos 4 e 5 para definir os limites do indicador adicionais.

Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores

Podem ser apresentadas informações de até quatro motores.

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Opções > Instalação > Seleção do motor > Número de motores**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione o número de motores.
 - Selecione **Configurar automaticamente** para detetar automaticamente o número de motores.

Selecionar os motores apresentados nos indicadores

Antes de poder personalizar como os motores são apresentados nos indicadores, deve seleccionar manualmente o número de motores ([Selecionar o número de motores apresentados nos indicadores, página 150](#)).

- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Opções > Instalação > Seleção do motor > Número de motores**.
- 2 Selecione **Primeiro motor**.
- 3 Selecione o motor a ser apresentado no primeiro indicador.
- 4 Repita para as restantes barras de motor.

Ativar alarmes de estado para indicadores do motor

Pode configurar o plotter cartográfico para apresentar alarmes de estado do motor.

A partir do ecrã de manómetros do motor, selecione **Opções > Instalação > Alarmes de estado > Ativado**.

Quando um alarme do motor é ativado, surge uma mensagem de aviso de estado no indicador e este poderá ficar vermelho, dependendo do tipo de alarme.

Ativar alguns alarmes de estado do indicador do motor

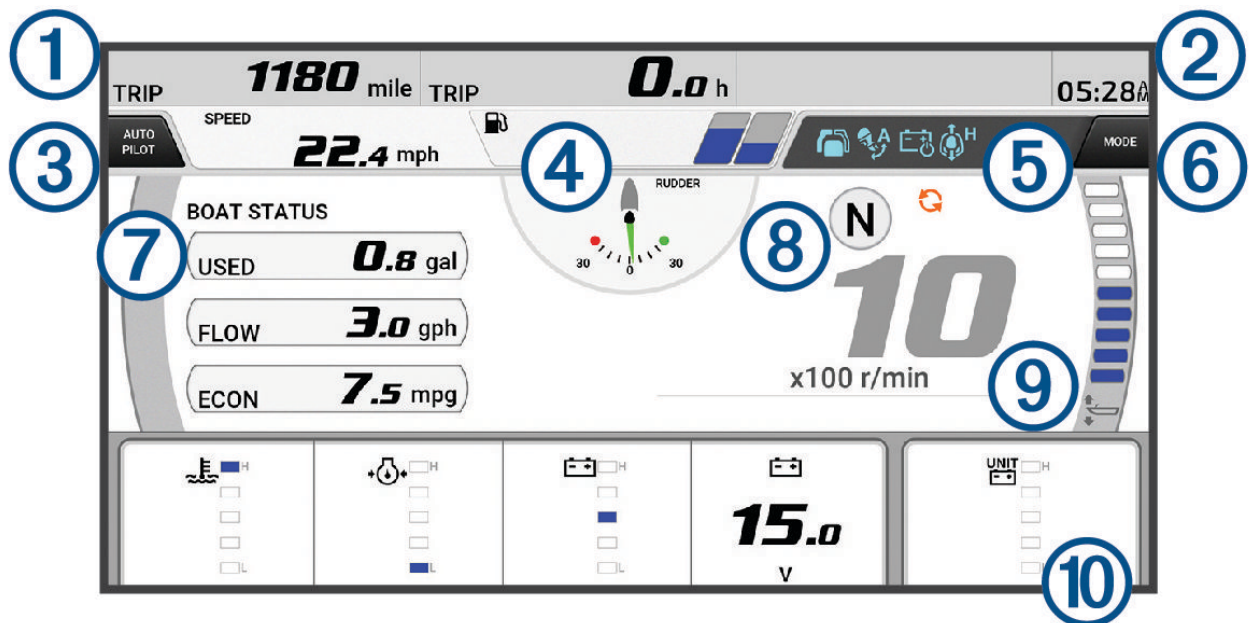
- 1 A partir do ecrã de indicadores do motor, selecione **Opções > Instalação > Alarmes de estado > Personalizado**.
- 2 Selecione um ou mais alarmes de indicador do motor a serem ligados ou desligados.

Yamaha Manómetros do motor

Para obter a melhor experiência de monitorização e controlo do seu Yamaha motor compatível utilizando este plotter cartográfico, tem de ligar o seu motor ao plotter cartográfico utilizando o adaptador de interface adequado. Se necessário, contacte o seu Yamaha concessionário para obter mais informações.

Selecione **Indicadores > YAMAHA** para ver os indicadores do motor Yamaha.







Esta imagem é apenas um exemplo de como este ecrã pode aparecer com base no número e tipos de motores ligados à rede do motor e controlador do acelerador. Consulte o manual do utilizador fornecido com o Yamaha motor ou ecrã para obter informações completas.



①	Campos de dados da embarcação Mantenha premido para substituir os dados.
②	Hora atual Mantenha premido para ver os dados da viagem.
③	Selecione para ligar e desligar a barra do piloto automático (Helm Master® EX). Selecione para definir as funções de Ponto definido do botão do joystick (Helm Master e Helm Master EX).
④	Informações sobre o nível do depósito ou informações sobre o nível da bateria Mantenha premido um depósito ou bateria para ver informações detalhadas do sensor de nível do depósito ou bateria.
⑤	Ícones de estado: <ul style="list-style-type: none"> • Azul: indicadores de função do motor • Cor de laranja: informações sobre o estado ou condição do motor • Vermelho: aviso do motor e informação de alerta Potência do sinal GPS (Helm Master)
⑥	Selecione para definir as definições do Ponto de pesca (Helm Master/Helm Master EX). Selecione para definir a velocidade de arrasto (Helm Master/Helm Master EX/RC mecânico/RC eletrônico digital (6X6/6X7)).
⑦	Campos de dados da embarcação Mantenha premido para substituir os dados.
⑧	Indicador da posição das mudanças RPM do motor
⑨	Tacómetro e ângulo de levantamento Mantenha premido para alterar o fundo.
⑩	Campos de dados do motor e embarcação Mantenha premido para substituir os dados e alterar a aparência do indicador.






Ícones de função do motor

Os ícones azuis indicam o estado das funções do motor.

	O piloto automático está ativo.
	O controlo de velocidade está ativo.
	O controlo de alavanca única está ativo.
	A assistência de equilíbrio está ativa.
	O sistema de gestão da bateria (BMS) está ativo.
	A retenção de joystick está ativa.

Ícones de estado do motor

Os ícones cor de laranja indicam condições de estado do motor.










	O sistema de segurança Yamaha está ligado.
	Os motores estão sob o controlo de sincronização.
	Os motores estão a aquecer.
	A saída do motor é limitada.
	O sistema de gestão da bateria (BMS) está desligado.

Ícones de aviso do motor

Os ícones vermelhos indicam anomalias no motor.

AVISO

Consulte o representante Yamaha se não for possível localizar e corrigir um problema.

	Baixa pressão da água de refrigeração.
	<p>Baixa pressão do óleo. Desligue o motor. Verifique o nível de óleo do motor e adicione mais óleo, se necessário.</p> <p>AVISO</p> <p>Desligue o motor se este indicador se acender. Podem ocorrer danos graves no motor.</p>
	<p>Sobreaquecimento do motor. Desligue o motor imediatamente. Verifique a entrada de água de refrigeração e limpe-a se estiver obstruída.</p> <p>AVISO</p> <p>Desligue o motor se este indicador se acender. Podem ocorrer danos graves no motor.</p>
	<p>Baixa tensão da bateria. Verifique a bateria e as respetivas ligações e aperte as ligações que estiverem soltas. Regresse ao porto se a tensão da bateria não aumentar depois de apertar as respetivas ligações. Consulte o representante Yamaha imediatamente.</p> <p>NOTA: nÃO desligue o motor quando este alerta se acender. Se o fizer, poderá não conseguir ligar novamente o motor.</p>
	<p>Água no combustível. Existe água no filtro do combustível (separador do combustível). Desligue o motor imediatamente e consulte o manual do motor para escoar a água do filtro do combustível.</p> <p>NOTA: a gasolina misturada com água pode provocar danos no motor.</p>
	<p>Alerta de verificação do motor/manutenção. Existe um problema com o motor de combustão. Consulte o representante Yamaha imediatamente. O alerta de verificação do motor também é apresentado após 100 horas desde a manutenção anterior.</p>
	<p>Alerta de verificação do motor/manutenção. Existe um problema com o motor elétrico. Consulte o representante Yamaha imediatamente.</p>
	Notificação de alerta do motor. (Helm Master)
	Problema de emissões do motor.

Definir os indicadores

Configurar o número de motores

- 1 Num ecrã de indicadores, selecione **Opções > Número de motores**.
- 2 Selecione o número de motores.

Configurar os sensores de nível do depósito

- 1 Num ecrã de indicadores, selecione **Opções > Predefinição do depósito**.
- 2 Selecione um sensor de nível do depósito a configurar.
- 3 Selecione **Nome**, introduza o nome e selecione **Concluído**.
- 4 Selecione **Tipo** e selecione o tipo de sensor.
- 5 Selecione **Estilo** e selecione o estilo do sensor.
- 6 Selecione **Capacidade do tanque**, introduza a capacidade do depósito e selecione **Concluído**.
- 7 Selecione **Calibração** e siga as instruções no ecrã para calibrar os níveis do depósito.
Se não calibrar os níveis do depósito, o sistema utiliza as respetivas predefinições.

Alterar os dados apresentados

- 1 Num ecrã de dados, mantenha premido um item personalizável.
- 2 Selecione um tipo de dados.
- 3 Selecione os dados a apresentar.

Definições dos dados do motor Yamaha

AVISO

Certifique-se de que as definições estão definidas corretamente. Caso contrário, o ecrã do motor não apresentará as informações corretas.

Num ecrã do motor Yamaha, selecione Opções.

Viagem: apresenta informações relativas à viagem, tal como a distância e as horas, e permite limpar estes valores.

Lembrete de manutenção: apresenta informações sobre a manutenção, permite definir intervalos de manutenção e repor o tempo decorrido desde a manutenção anterior.

Predefinição do depósito: define o nome do depósito, o tipo de fluido, o estilo do sensor e a capacidade do depósito e ainda calibra o sensor.

Assistência de equilíbrio: liga ou desliga a função de assistência de levantamento. Disponível no sistema Helm Master equipado com um sistema de controlo digital do motor (DEC).

Atrito da direção: define o atrito da roda do leme. O atrito ajusta-se automaticamente de acordo com a velocidade do motor. Disponível no sistema Helm Master equipado com um sistema de controlo digital do motor (DEC).

Voltas completas: define o número de vezes que o volante pode ser rodado entre bloqueios, totalmente para bombordo e totalmente para estibordo.

Controlo de velocidade: define a fonte de velocidade para GPS ou RPM. A utilização do GPS como Fonte de velocidade só está disponível com o sistema Helm Master EX equipado com um piloto automático ou joystick. O GPS não está disponível no sistema Helm Master.

Definições do piloto automático: configura as definições do piloto automático Yamaha. Disponível no sistema Helm Master EX equipado com um piloto automático. Para obter informações sobre o piloto automático Garmin, consulte ([Piloto automático, página 128](#)).

Joystick e Ponto definido: define o impulso do joystick, o ângulo e as predefinições de levantamento, o ajuste de distância e as definições do ponto de pesca. Disponível no sistema Helm Master e no sistema Helm Master EX equipado com um joystick.

Predef. Assist. levantam.: configura as predefinições da assistência de levantamento. Disponível no sistema Helm Master equipado com um sistema de controlo digital do motor (DEC).

Desvio do fluxo de combustível: define o desvio dos dados de fluxo do combustível.

Temporizador de desligar: desliga o sistema uma hora após a desativação do motor.

Gestão das baterias: configura o sistema de gestão da bateria, como a definição do tipo e da capacidade das baterias. Também apresenta o estado da bateria. Disponível em sistemas Helm Master EX equipados com sistema de gestão da bateria (BMS).

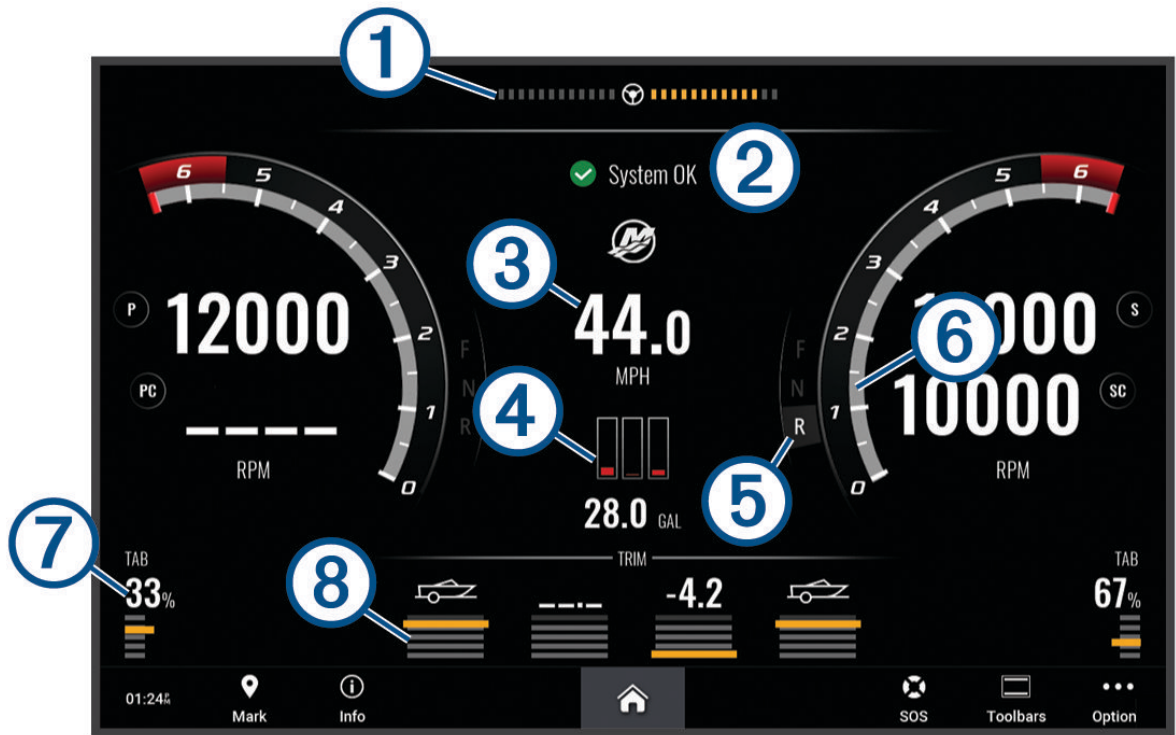
Calibração: calibra várias funcionalidades, como a Definição levantamento zero e a bússola.

Repór: repõe os dados do motor e do gateway.

Indicadores do motor Mercury®

NOTA: esta funcionalidade só está disponível quando ligada ao gateway Mercury SmartCraft Connect. Os dados disponíveis variam de acordo com a rede do motor e podem incluir as RPM, horas do motor, pressão do líquido de arrefecimento, pressão do óleo, entre outros dados.

Selecione **Indicadores > Mercury** para ver os indicadores do motor Mercury.



①	Tensão do motor ou ângulo da direção Mercury ⁸
②	Estado da embarcação
③	Velocidade da embarcação
④	Combustível
⑤	Engrenagem da transmissão
⑥	Velocidade do motor
⑦	Compensadores de equilíbrio
⑧	Equilíbrio do motor

Dica: para ver mais detalhes sobre o motor, selecione **Opções > Dados motor**.

⁸ O ângulo da direção Mercury pode aparecer no ecrã, dependendo do modelo e da configuração do motor, e a sua localização no ecrã pode variar.

Definir o alarme de combustível

CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível ao plotter cartográfico.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

- 1 Seleccione  > **Alarmes** > **Combustível** > **Total combustível a bordo** > **Ativado**.
- 2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispara o alarme e seleccione **Concluído**.

Sincronizar os dados de combustível com o combustível real da embarcação

Se estiver a utilizar sensores de fluxo de combustível, é necessário sincronizar os níveis de combustível no plotter cartográfico com o combustível real da embarcação quando adiciona combustível à embarcação. Se estiver a utilizar sensores do depósito de combustível, o nível é ajustado automaticamente com base nos dados do sensor de nível do depósito e não é necessário sincronizar os níveis de combustível manualmente (*Definições de combustível, página 231*).

- 1 Seleccione **Indicadores**.
- 2 Seleccione **Motores** ou **Combustível**.
- 3 Seleccione **Opções**.
- 4 Seleccione uma opção:
 - Se tiver atestado todos os depósitos de combustível da embarcação, seleccione **Encher todos os depósitos**. O nível do combustível é definido para a capacidade máxima.
 - Se tiver adicionado menos de um depósito cheio de combustível, seleccione **Adicionar combustível à embarcação** e introduza a quantidade adicionada.
 - Para especificar o combustível total nos depósitos da embarcação, seleccione **Definir combustível total a bordo** e introduza a quantidade total de combustível nos depósitos.

Visualização os indicadores de vento

Antes de poder ver a informação do vento, deve ter um sensor de vento ligado ao plotter cartográfico.

Seleccione **Indicadores** > **Vento**.

Configurar o indicador de vento de navegação

Pode configurar o indicador de vento de navegação para apresentar a velocidade e o ângulo do vento aparente ou verdadeiro.

- 1 No indicador de vento, seleccione **Opções** > **Editar páginas dos indicadores**.
- 2 Na janela à esquerda, seleccione o **Indic. vento p/velej.**.
- 3 Seleccione uma opção:
 - Para apresentar o ângulo do vento aparente e verdadeiro, seleccione **Agulha** e seleccione uma opção.
 - Para apresentar a velocidade do vento aparente ou verdadeiro, seleccione **Veloc. do vento** e seleccione uma opção.

Configurar a Fonte de velocidade

É possível especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados no indicador e utilizados para os cálculos de vento se baseiam na velocidade da água ou na velocidade do GPS.

- 1 No indicador de vento, selecione **Opções > Editar páginas dos indicadores**.
- 2 Na janela à esquerda, selecione **Calibre da bússola**.
- 3 Selecione **Ecrã de velocidade** e, em seguida, selecione uma opção:
 - Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do sensor de velocidade da água, selecione **Água**.
 - Para calcular a velocidade da embarcação com base nos dados do GPS, selecione **Sistema de posicionamento**.

Configurar a fonte de direção do indicador de vento

É possível especificar a fonte da direção apresentada no indicador de vento. A direção magnética consiste nos dados de direção recebidos a partir de um sensor de rumo, e os dados de direção do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico (percursos sobre o solo).

- 1 No indicador de vento, selecione **Opções > Editar páginas dos indicadores**.
- 2 Na janela à esquerda, selecione **Calibre da bússola**.
- 3 Selecione **Fonte da direção** e selecione uma opção:
 - Para utilizar os dados de direção obtidos a partir de um sensor de rumo, selecione **Magnético**.
 - Para utilizar os dados de direção calculados utilizando o GPS, selecione **GPS**.

NOTA: quando se deslocar a velocidades reduzidas ou estiver imóvel, a fonte de bússola magnética é mais precisa do que a fonte de GPS.

Personalizar o indicador de vento à bolina

Pode especificar o intervalo do indicador de vento à bolina tanto para a escala contra o vento como para a escala a favor do vento.

- 1 No indicador de vento, selecione **Opções > Editar páginas dos indicadores**.
- 2 Na janela à esquerda, selecione **Calibre da bússola** ou **Indic.vento p/velej..**
- 3 Selecione **Substituir dados > Vela > Indicador de bolina cerrada**.
O Calibre da bússola ou o Indic.vento p/velej. é substituído pelo Indicador de bolina cerrada.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina contra o vento é apresentado, selecione **Alterar escala contra o vento** e defina os ângulos.
 - Para definir os valores máximos e mínimos que surgem quando o indicador de vento à bolina a favor do vento é apresentado, selecione **Alterar escala a favor do vento** e defina os ângulos.
 - Para ver o vento verdadeiro ou aparente, selecione **Vento** e selecione uma opção.

Visualizar indicadores de viagem

Os indicadores de viagem apresentam informações do odómetro, velocidade, tempo e combustível da sua viagem atual.

Selecione **Indicadores > Viagem**.

Repor indicadores de viagem

- 1 Selecione **Opções**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para definir todas as leituras da viagem atual em zero, selecione **Reiniciar viagem**.
 - Para definir a leitura de velocidade máxima em zero, selecione **Repor velocidade máxima**.
 - Para definir a leitura do odómetro para zero, selecione **Reiniciar odómetro**.
 - Para definir todas as leituras em zero, selecione **Repor tudo**.

Ver gráficos

Antes de poder visualizar gráficos sobre várias alterações climáticas, tais como temperatura, profundidade e vento, tem de ter um transdutor ou sensor adequado ligado à rede.

Pode visualizar gráficos de dados do sensor ao criar uma nova página Combinação ou ao adicionar um gráfico a uma página Combinação existente.

- 1 Crie uma nova página **Combinação** ou abra uma página **Combinação** existente ([Criar uma nova página de combinação, página 14](#)).
- 2 Selecione a janela onde pretende adicionar um gráfico e selecione **Gráficos**.
- 3 Selecione o gráfico que pretende adicionar.

Dica: pode alterar o gráfico numa janela de combinação ativa ao selecionar **•••** > **Mudar gráfico**, e selecionar um novo gráfico.

Definir o intervalo e escalas de tempo do gráfico

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo de profundidade do sensor de dados que surgem nos gráficos de temperatura e profundidade da água do vento.

- 1 Selecione um gráfico numa página **Combinação** e selecione o **•••**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para definir uma escala de tempo decorrido, selecione **Duração**. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações durante um período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
 - Para definir a escala do gráfico, selecione **Escala**. Ao aumentar a escala, pode ver uma maior variação de leituras. Ao diminuir a escala, pode ver mais pormenores da variação.

Desativar a filtragem de gráficos

A filtragem do gráfico de velocidade e ângulo do vento uniformiza os dados do sensor antes de estes serem apresentados num gráfico. A predefinição é Ativado. É possível desativar a filtragem.

- 1 Selecione um gráfico numa página **Combinação** e selecione o **•••**.
- 2 Selecione **Filtrar** > **Deslig.**

Mensagens inReach®

ATENÇÃO

Não leia nem responda a notificações durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

Pode ligar um comunicador por satélite inReach compatível ao plotter cartográfico para ver mensagens, responder a mensagens e enviar mensagens a partir do mesmo.

AVISO

O dispositivo inReach deve ser ligado ao plotter cartográfico e receber sinais de satélite para enviar e receber mensagens através do plotter cartográfico.

Para poder utilizar um plotter cartográfico ligado para enviar e receber mensagens num dispositivo inReach compatível, tem de ter uma subscrição inReach ativa. Consulte o manual do utilizador do seu dispositivo inReach para obter informações sobre a subscrição.

As mensagens recebidas e enviadas pelo dispositivo inReach são agrupadas como conversas que podem ser identificadas pelos nomes ou endereços dos contactos incluídos nas mensagens.

Todas as mensagens estão limitadas a 160 carateres, incluindo o nome, endereço ou número de telefone dos contactos incluídos na mensagem. Se enviar uma mensagem para grupos maiores de contactos, isso irá reduzir os carateres disponíveis para a própria mensagem. Ao escrever uma mensagem, a informação de carateres disponíveis é apresentada em tempo real no plotter cartográfico para ajudar a evitar que ultrapasse o limite de carateres.

Ligar um dispositivo inReach ao plotter cartográfico

Pode ligar um dispositivo inReach compatível ao plotter cartográfico para gerir mensagens.

- 1 Coloque o dispositivo inReach a uma distância máxima de 3 m (10 pés) do plotter cartográfico.
- 2 Selecione uma opção:
 - Num dispositivo Mini inReach, no menu principal, selecione **Setup > ANT+ > Status > On**.
 - Num dispositivo inReach Mini 2 ou inReach Messenger, no menu principal, selecione **Settings > inReach Remote > Status**.
 - Num GPSMAP 86i ou GPSMAP 67i, no menu principal, selecione **Setup > Sensors > inReach Remote > Enabled > On**.
- 3 No plotter cartográfico, selecione **Embarc > inReach® > Iniciar emparelhamento**.
O plotter cartográfico inicia a procura e estabelece ligação ao dispositivo inReach. Esta operação pode demorar até 60 segundos.
- 4 Se necessário, compare o código no dispositivo inReach com o plotter cartográfico e selecione **OK** se corresponderem.
- 5 Se necessário, selecione **OK** para concordar com quaisquer mensagens informativas e concluir a ligação.
O inReach e o plotter cartográfico ligam-se automaticamente quando estão dentro do alcance.

Receber mensagens

Quando o seu dispositivo inReach recebe uma mensagem, é apresentada uma breve notificação pop-up no ecrã do GPSMAP.

- Para verificar a mensagem na totalidade, selecione **Ver mensagem**.
- Para ignorar a notificação pop-up, selecione **OK** ou espere que a notificação se feche automaticamente.

Responder a uma mensagem

Pode responder a uma mensagem inReach com uma mensagem pré-escrita rápida ou com uma mensagem personalizada.

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas**.
Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).
- 2 Destaque uma conversa e selecione **Ver Conversa**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para enviar uma mensagem rápida, selecione **Enviar mensagem rápida** ([Enviar uma mensagem rápida, página 161](#)).
 - Para enviar uma mensagem personalizada, selecione **Enviar mensagem personalizada** ([Enviar uma mensagem personalizada, página 161](#)).
- 4 Verifique a mensagem e selecione **Enviar**.

Enviar uma mensagem de registo

As mensagens de registo são mensagens previamente preparadas para contactos específicos usando a aplicação Garmin Messenger™ ou a sua conta em explore.garmin.com. Não é possível personalizar o texto das mensagens de registo, apenas os contactos que as irão receber.

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas > Enviar mensagem de registo**.
Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos ([Mensagens e avisos, página 179](#)).
- 2 Selecione uma mensagem de registo ou predefinida.
- 3 Selecione **Enviar**.

Iniciar uma nova conversa

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas > Iniciar conversa**.

Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos, página 179*).

- 2 Adicionar destinatários:
 - Para incluir um contacto existente na conversa, destaque o contacto e selecione **Incluir**.
 - Para incluir um novo contacto na conversa, selecione **Introduzir novo destinatário** e forneça o número de telefone, o endereço de e-mail ou o endereço inReach do novo contacto.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para enviar uma mensagem rápida, selecione **Enviar mensagem rápida** (*Enviar uma mensagem rápida, página 161*).
 - Para enviar uma mensagem personalizada, selecione **Enviar mensagem personalizada** (*Enviar uma mensagem personalizada, página 161*).
- 4 Verifique os detalhes da mensagem e selecione **Enviar**.

Enviar uma mensagem rápida

As mensagens rápidas são mensagens predefinidas que pode preparar na sua conta em explore.garmin.com. As mensagens rápidas contêm texto personalizado e não estão atribuídas a um contacto específico da sua conta. Podem ser usadas conforme necessário ao enviar ou responder a mensagens inReach no plotter cartográfico.

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas**.

Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos, página 179*).
- 2 Selecione uma conversa existente ou inicie uma nova conversa (*Iniciar uma nova conversa, página 161*).
- 3 Selecione **Enviar mensagem rápida** e selecione a mensagem predefinida para enviar.
- 4 Verifique a mensagem e selecione **Enviar**.

Enviar uma mensagem personalizada

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas**.

Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos, página 179*).
- 2 Selecione uma conversa existente ou inicie uma nova conversa (*Iniciar uma nova conversa, página 161*).
- 3 Selecione **Enviar mensagem personalizada**.
- 4 Componha a mensagem e selecione **Concluído**.
- 5 Verifique a mensagem e selecione **Enviar**.

Chamadas de SOS do inReach

ATENÇÃO

Para poder utilizar a função de SOS, tem de ter uma subscrição ativa do serviço de satélite no dispositivo inReach ligado. Teste sempre o dispositivo antes de partir para a aventura.

Certifique-se de que o dispositivo inReach tem vista desimpedida do céu ao utilizar a função SOS, pois esta funcionalidade necessita de acesso a satélites para funcionar corretamente.

AVISO

Algumas jurisdições regulam ou proíbem a utilização de dispositivos de comunicação por satélite. É da responsabilidade do utilizador conhecer e respeitar todas as leis aplicáveis nas jurisdições onde o dispositivo é utilizado.

Quando um dispositivo inReach compatível se encontra emparelhado com o plotter cartográfico, pode contactar o centro Garmin ResponseSM para pedir ajuda. No plotter cartográfico, pode iniciar, cancelar e monitorizar o estado de uma chamada de SOS do inReach bem como comunicar com a equipa Garmin Response enquanto espera por ajuda.

Só deve utilizar a função SOS numa verdadeira situação de emergência.

Enviar uma chamada de SOS do inReach

Tem de emparelhar um dispositivo inReach compatível com o seu plotter cartográfico antes de poder enviar uma chamada de SOS do inReach utilizando o plotter cartográfico.

- 1 A partir de qualquer ecrã, selecione **SOS**.
- 2 Selecione o tipo de SOS.
- 3 Selecione **Ativar SOS do inReach**.

O plotter cartográfico inicia uma chamada de SOS a partir do dispositivo inReach emparelhado, e cria uma entrada na página Conversas. Pode comunicar com a equipa Garmin Response utilizando esta conversa.

CUIDADO

Quando uma chamada de SOS do inReach estiver ativa, não desligue nem tente desligar o dispositivo inReach ou o plotter cartográfico ligado. Se o fizer, poderá impedir que esta funcionalidade funcione corretamente e atrasar a chegada da assistência em caso de emergência

Comunicar com a equipa Garmin Response durante uma chamada de SOS

- 1 Envie uma chamada de SOS do inReach ([Enviar uma chamada de SOS do inReach, página 162](#)).
É apresentada uma nova entrada para a chamada de SOS na página Conversas. A conversa de SOS é apresentada a vermelho.
- 2 Selecione a conversa de SOS e selecione **Ver Conversa** para ver as respostas da equipa Garmin Response.
NOTA: as respostas da equipa Garmin Response também irão ser apresentadas como mensagens quando recebidas pelo plotter cartográfico, sendo que pode aceder às novas mensagens a partir do Gestor de avisos.
- 3 Selecione uma ou mais ações:
 - Para ver a resposta completa da equipa Garmin Response, selecione a resposta e depois **Ver mensagem**.
 - Para responder à equipa Garmin Response, selecione **Enviar mensagem rápida** ou **Enviar mensagem personalizada**.
 - Para enviar informações sobre a embarcação à equipa Garmin Response, selecione **Enviar dados da embarcação**.

Cancelar uma chamada de SOS do inReach

Pode cancelar uma chamada de SOS do inReach enviada através do plotter cartográfico.

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Conversas**.

Dica: também pode aceder a conversas inReach de **Todas as comunicações > Conversas** no menu de mensagens e avisos (*Mensagens e avisos, página 179*).

- 2 Selecione a conversa de SOS que pretende cancelar.
- 3 Selecione **Cancelar SOS** e confirme se pretende cancelar a chamada de SOS.

Alterar as definições de monitorização do inReach

Pode alterar as definições de monitorização num dispositivo inReach compatível ligado. Consulte o manual do utilizador do dispositivo inReach para mais informações sobre a funcionalidade de monitorização.

A funcionalidade de monitorização não está disponível em todos os modelos inReach.

- 1 Na página do **inReach®**, selecione **Localizar**.
- 2 Para ativar a monitorização, selecione **Localizar**.
- 3 Para ajustar a frequência a que o dispositivo regista um ponto do trajeto e o transmite por rede satélite, selecione **Intervalo de envio** e selecione um valor.

As definições de localização são atualizadas automaticamente no dispositivo inReach compatível ligado.

Comutação digital

O seu plotter cartográfico pode ser utilizado para monitorizar e controlar circuitos quando ligado a um sistema de comutação digital compatível.

Por exemplo, pode controlar as luzes interiores e as luzes de navegação na embarcação. Também pode monitorizar os circuitos de poços vivos.

Para obter mais informações sobre a aquisição e configuração de um sistema de comutação digital, contacte o seu revendedor Garmin.

Adicionar e editar uma página de comutação digital

Pode adicionar e personalizar páginas de comutação digital no plotter cartográfico.

- 1 Selecione **Embarc > Alterar > Opções > Configuração**.
- 2 Selecione **Adicionar página** ou **Editar página**.
- 3 Configure a página conforme necessário:
 - Para introduzir um nome para a página, selecione **Nome**.
 - Para configurar os interruptores, selecione **Editar interruptores**.
 - Para adicionar uma imagem da embarcação, selecione **Adicionar imagem BoatView**.

NOTA: pode utilizar a imagem da embarcação predefinida ou uma imagem personalizada da mesma. Deverá guardar a imagem personalizada na pasta /Garmin no cartão de memória. Também pode ajustar a apresentação e o posicionamento da imagem.

Garmin Boat Switch™

ATENÇÃO


A Garmin recomenda vivamente que recorra a um técnico profissional com formação específica na área de sistemas elétricos. A instalação incorreta do dispositivo poderá resultar em ferimentos graves e em danos na embarcação ou na bateria.

Configurar o dispositivo Garmin Boat Switch

Alguns comutadores digitais controlados pelo dispositivo Garmin Boat Switch têm de ser configurados antes da utilização.


Configurar um comutador como momentâneo

Para um funcionamento adequado, todos os canais de bloqueio e momentâneos no dispositivo Garmin Boat Switch têm de ser configurados no software do plotter cartográfico como comutadores momentâneos.

- 1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione  > **A minha embarcação** > **Alterar** > **Norma NMEA**.
- 2 Selecione o número do comutador.
- 3 Selecione **Configuração** > **Momentâneo**.


Atribuir um nome a um comutador

Pode atribuir um nome personalizado a cada comutador, o qual será usado em vez do nome predefinido.

- 1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione  > **A minha embarcação** > **Alterar** > **Norma NMEA**.
- 2 Selecione o número do comutador.
- 3 Selecione **Nome** > **Mudar o nome**.
- 4 Introduza um novo nome.
- 5 Selecione **Concluído**.


Etiquetar um comutador

Pode atribuir uma etiqueta personalizada a cada comutador. A etiqueta do comutador fica separada do nome do interruptor.

- 1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione  > **A minha embarcação** > **Alterar** > **Norma NMEA**.
- 2 Selecione o número do comutador.
- 3 Selecione **Etiqueta** > **Editar etiqueta**.
- 4 Insira uma nova etiqueta.
- 5 Selecione **Concluído**.

Mostrar e ocultar comutadores

Pode seleccionar quais os comutadores que devem ser apresentados ou estar ocultos no plotter cartográfico Garmin.

- 1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione  > **A minha embarcação** > **Alterar** > **Norma NMEA**.
- 2 Selecione o número do comutador.
- 3 Selecione **Visibilidade** para apresentar ou ocultar o comutador.

Configurar a opção de luz de navegação

AVISO

É da sua responsabilidade cumprir as leis, regulamentos e normas aplicáveis relacionados com a utilização e/ou funcionamento das luzes de navegação marítimas. A Garmin não é responsável por eventuais multas, penalizações, sanções ou danos que possam ocorrer devido à falta de cumprimento de qualquer um dos mesmos.

Por predefinição, os canais 1 e 2 estão interligados para que as luzes de navegação cumpram os regulamentos internacionais de prevenção de colisões em alto mar. Dependendo das especificações de iluminação da sua embarcação, poderá ter de configurar o dispositivo Garmin Boat Switch para utilizar a opção de cablagem que se aplica ao seu tipo de instalação.

Caso não pretenda ligar as luzes de navegação e de ancoragem ao dispositivo, pode configurar os canais 1 e 2 para funcionarem de forma independente como se tratassem de comutadores de bloqueio normais.

1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione **Embarc > Alterar**.

2 Mantenha premido o comutador 1 durante 5 segundos.

O comutador 1 irá ficar intermitente.

3 Mantenha premido o comutador 2 durante 5 segundos.

O comutador deixa de piscar e uma mensagem irá confirmar a nova opção de cablagem selecionada.

4 Repita os dois passos anteriores até que o dispositivo fique configurado para a opção de cablagem aplicável ao seu tipo de instalação.

NOTA: depois de selecionar a opção C, a próxima opção de configuração no ciclo desativa as interligações de forma a que os canais 1, 2 e 3 funcionem de forma independente como comutadores de bloqueio normais.

Utilizar os comutadores da bomba de esgoto

Pode operar manualmente as bombas de esgoto ligadas utilizando os comutadores 12 e 13 no Garmin plotter cartográfico.

1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione **Embarc > Alterar**.

2 Selecione uma opção:

- Mantenha premido o comutador da bomba de esgoto durante um segundo para ativar a bomba de esgoto durante 2 minutos.
- Mantenha premido o comutador da bomba de esgoto durante três segundos para ativar a bomba de esgoto de forma contínua.

NOTA: o seu plotter cartográfico Garmin irá enviar uma notificação a cada 5 minutos enquanto o modo contínuo estiver ativo.

Utilizar luzes reguláveis

Pode operar as luzes reguláveis utilizando os comutadores 17 até ao 21 no plotter cartográfico Garmin.

1 A partir de um plotter cartográfico Garmin ligado à mesma rede NMEA 2000 do dispositivo Garmin Boat Switch, selecione **Embarc > Alterar**.

2 Selecione uma opção:

- Prima um comutador de luz regulável para ligar ou desligar uma luz.

NOTA: a luz irá acender-se no nível de intensidade definido quando a luz foi desligada pela última vez.

- Com uma luz acesa, mantenha premido um comutador de luz regulável para reduzir a intensidade da luz e solte para parar a regulação da intensidade.
- Com uma luz desligada, mantenha premido um comutador de luz regulável para ligar a luz no brilho máximo.

Controlo de equipamentos de terceiros instalados na embarcação

Sistema de ancoragem Power-Pole®

ATENÇÃO

Não ative o sistema de ancoragem Power-Pole durante o movimento. Se o fizer, tal poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Se um sistema de ancoragem Power-Pole compatível estiver ligado à rede NMEA 2000, pode utilizar o plotter cartográfico para controlar a âncora Power-Pole. O plotter cartográfico deteta automaticamente o sistema de ancoragem Power-Pole do gateway C-Monster® na rede NMEA 2000.

Ativar a âncora Power-Pole ou a sobreposição CHARGE™

Para controlar o sistema de ancoragem Power-Pole ou um sistema de gestão de energia CHARGE na sua embarcação, tem de ativar uma sobreposição no plotter cartográfico.

- 1 Na página onde irá adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.

Dica: para selecionar rapidamente a sobreposição, selecione **B. ferram.** e depois Fundear ou Carregam..

- 2 Selecione o local onde pretende adicionar a sobreposição.


- 3 Selecione **Âncora Power-Pole®** ou **Power-Pole® Charge**.

Depois de ativar a sobreposição Power-Pole no plotter cartográfico, tem de definir o modo de instalação Power-Pole de forma a corresponder à instalação da âncora Power-Pole na embarcação ([Configurar a âncora Power-Pole](#), página 166).

Configurar a âncora Power-Pole

Antes de poder utilizar o plotter cartográfico para controlar a âncora Power-Pole, tem de selecionar o modo de instalação pretendido.

A predefinição do modo de instalação inicial é Duplo. Quando o modo de instalação se encontra definido como Duplo, o controlo do plotter cartográfico da(s) âncora(s) Power-Pole encontra-se inativo.

- 1 Na barra de ferramentas Power-Pole, selecione  > **Instalação**.
- 2 Selecione o modo de instalação que corresponde à instalação da âncora na embarcação.
 - Para controlar uma única âncora Power-Pole orientada a bombordo, selecione **Bombordo**.
 - Para controlar uma única âncora Power-Pole orientada a estibordo, selecione **Estibordo**.
 - Para controlar âncoras Power-Pole duplas, selecione **Duplo**.
- 3 Utilize a barra de deslocamento para definir a velocidade pretendida para o lançamento e retração da âncora.

Sobreposição Power-Pole

Antes de poder controlar a âncora Power-Pole com o plotter cartográfico, tem de ativar a sobreposição ([Ativar a âncora Power-Pole ou a sobreposição CHARGE™](#), página 166) e definir o modo de instalação Power-Pole ([Configurar a âncora Power-Pole](#), página 166).

O esquema da sobreposição varia consoante o modo de instalação. Para obter mais informações, consulte a documentação do seu Power-Pole.



	Selecione para controlar simultaneamente ambas as âncoras Anule a seleção para controlar as âncoras de forma independente
	Selecione para recolher totalmente a âncora
	Selecione para estender totalmente a âncora
	Mantenha premido para recolher manualmente a âncora Solte para parar a âncora
	Mantenha premido para estender manualmente a âncora Solte para parar a âncora
	Selecione para abrir o menu
	Selecione para ativar a funcionalidade de controlo avançado da embarcação NOTA: esta opção só está disponível quando ligada a um motor de arrasto Garmin compatível
PORTA	Botões de controlo da âncora a bombordo
EB	Botões de controlo da âncora a estibordo

Controlo avançado da embarcação Power-Pole

Quando o plotter cartográfico está ligado a um motor de arrasto Garmin compatível e a um sistema de âncora Power-Pole compatível, pode ativar funções avançadas de controlo da embarcação que utilizam as âncoras e o motor de arrasto Power-Pole.

NOTA: é necessário ativar o Blq. âncora no motor de arrasto antes de poder ativar o controlo avançado da embarcação.

Na sobreposição Power-Pole, selecione  para ativar essas funções de controlo avançado da embarcação.

NOTA: na primeira vez que ativar o controlo avançado da embarcação, tem de efetuar um processo único para configurar a profundidade máxima e a sensibilidade ao arrasto. Estas definições podem ser ajustadas mais tarde a partir do menu na sobreposição Power-Pole.

Seleção de âncora inteligente: o sistema determina quando utilizar a função Blq. âncora no motor de arrasto ou no sistema de ancoragem Power-Pole.

Deteção de arrasto: se as âncoras de águas rasas Power-Pole não conseguirem manter a posição da embarcação, as âncoras são automaticamente guardadas, o motor de arrasto tenta colocar a embarcação na posição original e volta a acionar as âncoras.

Regulação da âncora: ao utilizar o motor de arrasto para se deslocar para uma localização de ancoragem diferente, o sistema recolhe automaticamente as âncoras, se necessário, até o procedimento de regulação ser concluído. Em seguida, o sistema determina se deve voltar a ativar as âncoras ou utilizar a função Blq. âncora do motor de arrasto, consoante a profundidade.

Controlo da direção do motor de arrasto: quando as âncoras Power-Pole são acionadas, pode rodar o ângulo do motor de arrasto, conforme necessário. Isto é útil quando estiver a utilizar LiveScope no motor de arrasto e pretender visualizar um ângulo diferente enquanto estiver ancorado.

Recolha automática: quando recolher o motor de arrasto, o sistema recolhe automaticamente as âncoras Power-Pole.

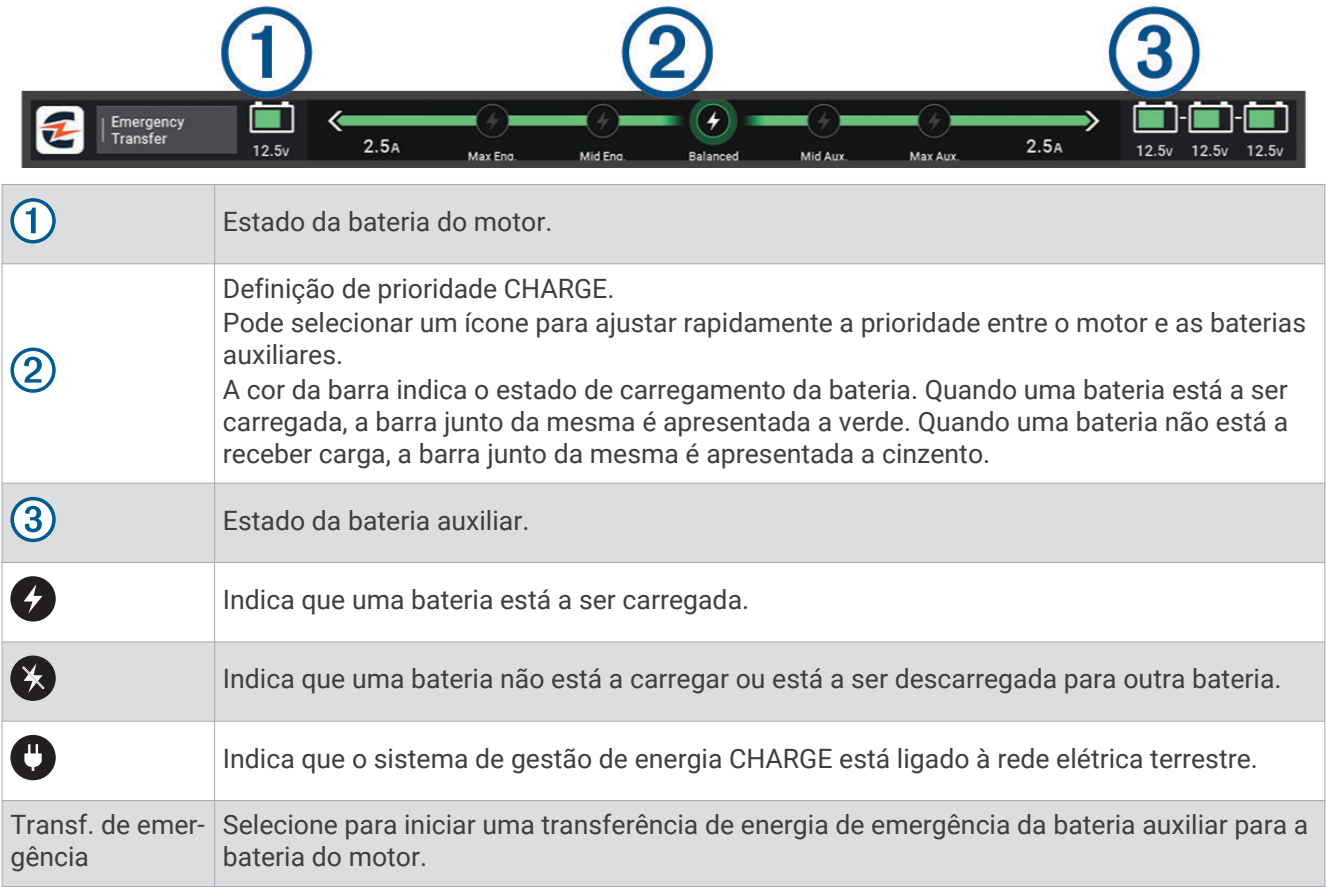
NOTA: se pretender continuar a utilizar as âncoras Power-Pole quando recolher o motor de arrasto, é necessário desativar o controlo avançado da embarcação na sobreposição Power-Pole.

Sobreposição CHARGE

Antes de poder adicionar a sobreposição CHARGE, tem de instalar um sistema de gestão de energia CHARGE na embarcação e ligá-lo a um sistema de controlo C-Monster. Ambos os sistemas são produtos Power-Pole e não são produzidos pela Garmin. Depois de instalar este hardware, tem de configurar o sistema de gestão de energia CHARGE e o sistema de controlo C-Monster para que o plotter cartográfico possa aceder e controlar as funções de carregamento. Consulte o manual do utilizador fornecido com o sistema de gestão de energia CHARGE para obter mais informações.

Depois de instalar e configurar o sistema de gestão de energia CHARGE, pode ativar a sobreposição CHARGE para controlar o sistema usando o plotter cartográfico ([Ativar a âncora Power-Pole ou a sobreposição CHARGE™](#), página 166).

O esquema da sobreposição varia consoante o tamanho do modelo do plotter cartográfico. Os modelos mais pequenos podem apresentar menos texto mas as funções são iguais.



Ativar o leme Mercury

ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O leme Mercury não manobra a embarcação por si e não evita os perigos de navegação. O não cumprimento das normas de segurança da embarcação poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Com um motor Mercury configurado para funcionar com a funcionalidade de controlo do motor do leme Mercury no plotter cartográfico, pode ativar um leme como o leme Mercury ativo. O leme Mercury ativo controla os motores Mercury e as sobreposições de controlo do motor do plotter cartográfico Mercury (por exemplo, cruzeiro Mercury). As sobreposições em lemes não ativos estão visíveis mas desativadas, para que os utilizadores num leme não ativo não possam controlar acidentalmente o motor.

À medida que se desloca pela embarcação, pode alterar o leme Mercury ativo de estação para estação, até quatro.

- 1 Seleccione **Definições > Sistema > Informações de estações > Leme Mercury**.
- 2 Faça uma seleção.

Funcionalidades do controlo do motor elétrico Mercury

ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. As funcionalidades de controlo do motor elétrico Mercury não manobram a embarcação por si e não evitam os perigos de navegação. O não cumprimento das normas de segurança da embarcação poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode utilizar a sobreposição Motor elétrico Mercury para definir e ajustar a velocidade de arrasto a partir do plotter cartográfico.

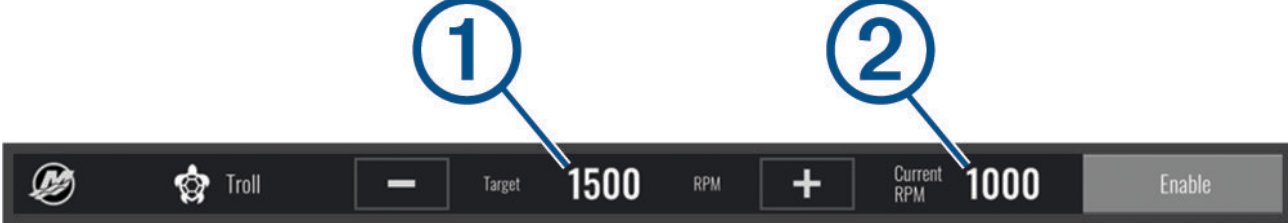
Adicionar a sobreposição de controlo de arrasto Mercury



Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode definir e ajustar a velocidade alvo utilizando a sobreposição Motor elétrico Mercury no plotter cartográfico.

- 1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, seleccione **Opções > Editar sobreposições**.
Dica: também pode seleccionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.
- 2 Seleccione **Barra superior, Barra inferior, Barra esquerda ou Barra direita**.
- 3 Seleccione **Motor elétrico Mercury**.
- 4 Seleccione **Voltar**.

Sobreposição de motor elétrico Mercury

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode utilizar a sobreposição Motor elétrico Mercury no plotter cartográfico para definir uma velocidade alvo.



	Selecione para diminuir o objetivo de velocidade
①	Objetivo de velocidade
	Selecione para aumentar o objetivo de velocidade
②	Velocidade real
Ativar	Selecione para ativar a funcionalidade Motor elétrico Mercury
Desativar	Selecione para desativar a funcionalidade Motor elétrico Mercury

Controlo de velocidade de cruzeiro Mercury

⚠ ATENÇÃO

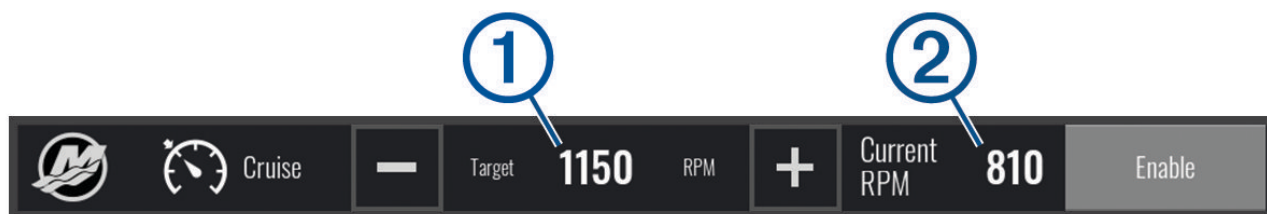
A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O controlo de velocidade de cruzeiro Mercury não manobra a embarcação por si e não evita os perigos de navegação. O não cumprimento das normas de segurança da embarcação poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode selecionar e ajustar a função de controlo de velocidade de cruzeiro através do plotter cartográfico.

Ativar a sobreposição da velocidade de cruzeiro Mercury

- 1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.
Dica: também pode selecionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.
- 2 Selecione **Barra superior, Barra inferior, Barra esquerda** ou **Barra direita**.
- 3 Selecione **Controlo cruzeiro Mercury**.
- 4 Selecione **Voltar**.

Sobreposição do controlo de velocidade de cruzeiroMercury



—	Selecione para diminuir o objetivo de velocidade
①	Objetivo de velocidade
+	Selecione para aumentar o objetivo de velocidade
②	Velocidade real
Ativar	Selecione para ativar o controlo de velocidade de cruzeiro
Desativar	Selecione para desativar o controlo de velocidade de cruzeiro

Detalhes do motor Mercury

⚠ ATENÇÃO

É responsável pela manutenção dos motores da sua embarcação. O não cumprimento das normas de manutenção dos motores poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Quando o seu plotter cartográfico está ligado a um motor Mercury compatível, pode ver os dados do motor utilizando a sobreposição do Motor Mercury no plotter cartográfico.

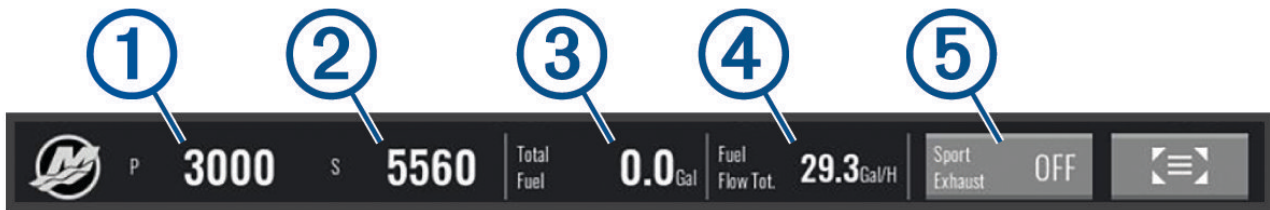
Adicionar a sobreposição do motor Mercury

- 1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.
Dica: também pode selecionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.
- 2 Selecione **Barra superior, Barra inferior, Barra esquerda** ou **Barra direita**.
- 3 Selecione **Motor Mercury**.
- 4 Selecione **Voltar**.

Sobreposição do motor Mercury

Pode utilizar a sobreposição do motor Mercury para ver dados do motor ([Adicionar a sobreposição do motor Mercury](#), página 172).

NOTA: devido a limitações de espaço na sobreposição, alguns itens poderão não ser apresentados se a embarcação tiver vários motores.



①	RPM do motor a bombordo
②	RPM do motor a estibordo
③	Total de combustível disponível
④	Utilização do combustível
⑤	Controlo do escape desportivo (se suportado) (Ativar a definição Escape desportivo no motor Mercury , página 173)

Dica: também pode consultar uma visão geral dos detalhes do motor na página de indicadores Mercury ([Indicadores do motor Mercury](#), página 156).

Ativar a definição Escape desportivo no motor Mercury

Se o seu plotter cartográfico estiver ligado a um motor Mercury compatível, pode usar a sobreposição Motor Mercury no plotter cartográfico para ativar a definição Escape desportivo. A definição Escape desportivo altera o som do motor.

Na sobreposição **Motor Mercury**, selecione **Escape desportivo > Ativado**.

Dica: pode selecionar B. ferram. na barra de menu para abrir rapidamente a sobreposição.

Dica: também pode ativar a definição Escape desportivo a partir da página do menu de indicadores Mercury.

Mercury Active Trim Control

⚠ ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. O Mercury Active Trim Control não controla a velocidade da embarcação, não manobra a embarcação por si e não evita os perigos de navegação. O não cumprimento das normas de segurança da embarcação poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Quando o seu plotter cartográfico está ligado a um sistema Mercury Active Trim compatível, pode controlar o sistema usando a sobreposição Active Trim no plotter cartográfico.

Adicionar a sobreposição Mercury Active Trim

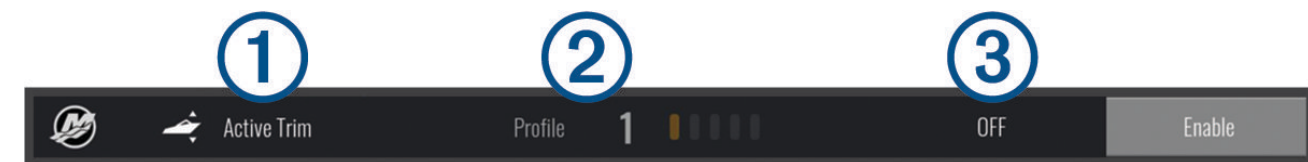
1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.

Dica: também pode selecionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.

2 Selecione **Barra superior**, **Barra inferior**, **Barra esquerda** ou **Barra direita**.

3 Selecione **Active Trim**.

Sobreposição Mercury Active Trim



①	Quando ativado, pode ajustar manualmente o equilíbrio.
②	Quando ativado, pode alternar entre os perfis Mercury Active Trim predefinidos.
③	Estado do sistema Active Trim.
Ativar ou Desativar	Selecione para ligar ou desligar o sistema Active Trim.

Controlo da âncora digital Skyhook®

⚠ ATENÇÃO

A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. As funcionalidades da âncora digital Skyhook não evitam os perigos de navegação. O não cumprimento das normas de segurança da embarcação poderá dar origem a acidentes que, consequentemente, poderão resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode usar a sobreposição da âncora digital Skyhook no plotter cartográfico para definir e ajustar as funções Skyhook, Drifthook e Bowhook.

Âncora digital Skyhook

quando ativada, a embarcação tenta manter a direção e a posição.

Drifthook: quando ativada, a embarcação tenta manter a direção mas a posição pode mudar.

Bowhook: quando ativada, a embarcação tenta manter a mesma posição mas a direção pode mudar.

Adicionar a sobreposição do controlo da âncora digital Skyhook

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode adicionar uma sobreposição no plotter cartográfico para controlar as funções de âncora digital Skyhook.

1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.

Dica: também pode selecionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.

2 Selecione **Barra superior**, **Barra inferior**, **Barra esquerda** ou **Barra direita**.


3 Selecione **Mercury Skyhook**.

4 Selecione **Voltar**.

Sobreposição da âncora digital Skyhook

Quando ligado a um motor Mercury compatível, pode usar a sobreposição Skyhook no plotter cartográfico para controlar as funções de âncora digital Skyhook.


Dica: quando a funcionalidade de âncora digital Skyhook, a funcionalidade Drifthook ou a funcionalidade Bowhook estiver ativa, pode selecionar Modo espera na barra do menu para desativar a funcionalidade de âncora digital ativa e retomar o controlo manual da embarcação.

	
1	Informações sobre os ajustes atuais de rumo e direção.
◀◀	Ajusta a direção pretendida para bombordo. O sistema orienta a embarcação para a nova direção.
▶▶	Ajusta a direção pretendida para estibordo. O sistema orienta a embarcação para a nova direção.
Drifthook	Muda para a funcionalidade Drifthook.
Bowhook	Muda para a funcionalidade Bowhook.

Sobreposição Drifthook

Quando a sobreposição Skyhook estiver ativada no plotter cartográfico, pode selecionar Drifthook para alterar a âncora digital Skyhook e usar a função Drifthook.


Dica: quando a funcionalidade Drifthook estiver ativa, pode selecionar Modo espera na barra do menu para desativar a âncora e retomar o controlo manual da embarcação.

	
◀◀	Ajusta a direção pretendida para bombordo. O sistema orienta a embarcação para a nova direção.
▶▶	Ajusta a direção pretendida para estibordo. O sistema orienta a embarcação para a nova direção.
Drifthook	Selecione novamente para regressar à funcionalidade de âncora digital Skyhook.
Bowhook	Muda para a funcionalidade Bowhook.

Funcionalidades do Dometic® Optimus®

Quando ligado a um sistema Optimus compatível, o plotter cartográfico permite aceder ao sistema e controlá-lo. Pode ativar a sobreposição do Optimus para controlar o sistema Optimus ([Ativar a barra de sobreposição do Optimus, página 175](#)).

Quando necessário, o sistema Optimus fornece mensagens com informações, instruções e alertas sobre avarias e perigos.

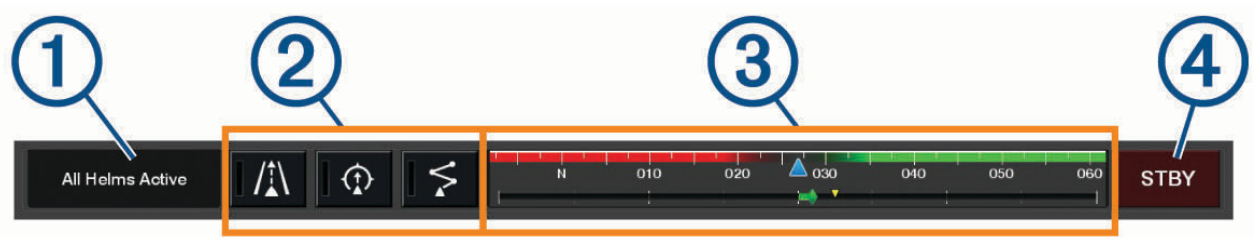
Um ícone de proibição de natação  indica que não deve nadar quando determinados modos do Optimus estão ativos. Nestes modos, o controlo da hélice é automático e pode ferir alguém na água.

Ativar a barra de sobreposição do Optimus

- 1 Numa carta, selecione **Opções > Editar sobreposições**.
- 2 Selecione **Barra superior, Barra inferior, Barra esquerda ou Barra direita**.
- 3 Selecione **Barra Optimus**.

Descrição geral da barra de sobreposição do Optimus

Para utilizar a barra de sobreposição, tem de ligar o sistema Optimus ao plotter cartográfico e adicionar a barra de sobreposição aos ecrãs necessários (*Ativar a barra de sobreposição do Optimus, página 175*).



①	Modo de controlo
②	Botões de controlo do Optimus
③	Leme
④	Botão de espera

É necessário premir um botão de modo na barra de sobreposição para ativar ou desativar o modo. Quando o modo é ativado, o botão fica iluminado.

A configuração da barra de sobreposição e os botões variam consoante os sistemas, os modos e o equipamento. Para obter mais informações, consulte a documentação do seu Optimus.

Símbolos de sobreposição do Optimus

	Manutenção de direção do piloto automático
	Modo de trajeto do piloto automático
	Modo de rota do piloto automático
	Manutenção de posição do SeaStation®
	Manutenção de direção do SeaStation

Modo de Emergência de direção Optimus

⚠ ATENÇÃO

Em caso de falha da direção, o modo de Emergência de direção do Optimus fica disponível. O modo de Emergência é um sistema alternativo que pode limitar gravemente o controlo da sua embarcação. Só deve ser utilizado numa emergência e se não for possível solicitar assistência. Proceda com extremo cuidado. Leia o manual do utilizador do Optimus e utilize sempre um dispositivo de flutuação pessoal (PFD).

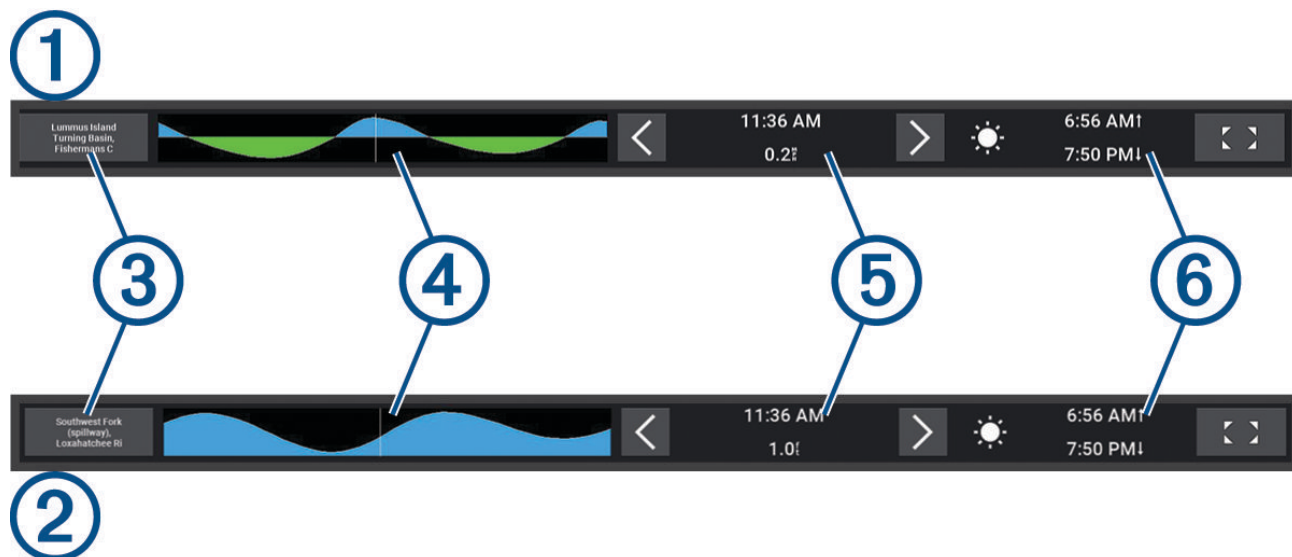
A utilização segura e prudente da embarcação é da sua inteira responsabilidade. A utilização do modo de Emergência não o isenta da responsabilidade de utilizar a embarcação de forma segura. Evite os perigos de navegação e nunca deixe os controlos do motor sem supervisão.

Quando disponível, o botão Emergência aparece na barra de sobreposição do Optimus. Consulte o manual do utilizador do Optimus antes de utilizar o modo de Emergência.

Para ativar o modo de Emergência a partir de qualquer ecrã, selecione **Para Onde > Gestor de avisos > Modo de emergência da direção**.

Informações sobre a maré, da corrente e celestes

Sobreposições de marés e correntes



①	Barra de sobreposição da estação de observação de marés.
②	Barra de sobreposição da estação de marés.
③	Nome da estação de marés ou de observação de marés selecionada. Selecione para mudar para uma estação de marés ou de observação de marés diferente.
④	Gráfico da estação de marés ou de observação de marés.
⑤	Hora atual, indicado no gráfico de estação de marés ou de observação de marés como uma linha branca. Pode selecionar o ◀ e o ▶ para ajustar a hora no gráfico da estação de marés ou de observação de marés.
⑥	Horas do nascer e pôr do sol atuais.
◀ ▶	Selecione para abrir a página de informações da estação de marés ou de observação de marés.

Adicionar sobreposições de marés e correntes

- 1 Na página onde pretende adicionar a sobreposição, selecione **Opções > Editar sobreposições**.
Dica: também pode selecionar B. ferram. na barra de menu para alterar rapidamente as sobreposições.
- 2 Selecione **Barra superior**, **Barra inferior**, **Barra esquerda** ou **Barra direita**.
- 3 Selecione **Marés** ou **Correntes**.

Informações da estação de observação de marés

⚠ ATENÇÃO

As informações de maré e de corrente destinam-se apenas a fins informativos. É da sua responsabilidade prestar atenção a todas as orientações marítimas, manter-se atento ao que o rodeia e utilizar sempre bom senso na água ou perto dela. O não cumprimento deste aviso pode resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

Pode visualizar informações sobre uma estação de observação de marés para uma data e hora específicas, incluindo a altura da maré e quando irão ocorrer as próximas marés altas e baixas. Por predefinição, a barra de sobreposição Marés no plotter cartográfico apresenta as informações de marés da estação de observação de marés visualizada mais recentemente, na data atual e na hora anterior.

Na barra de sobreposição Marés, selecione o ◀ ▶.

Informações da estação de marés

⚠ ATENÇÃO

As informações de maré e de corrente destinam-se apenas a fins informativos. É da sua responsabilidade prestar atenção a todas as orientações marítimas, manter-se atento ao que o rodeia e utilizar sempre bom senso na água ou perto dela. O não cumprimento deste aviso pode resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

NOTA: as informações de estação de marés estão disponíveis em determinados mapas detalhados.

Pode visualizar informações sobre uma estação de marés de uma data e hora específicas, incluindo a velocidade e nível da corrente. Por predefinição, a barra de sobreposição Correntes no plotter cartográfico apresenta informações da estação de correntes visualizada mais recentemente e relativas à data e hora atuais (*Sobreposições de marés e correntes*, página 177).


Na barra de sobreposição Correntes, selecione o ◀ ▶.

Informações celestes


Pode visualizar informações sobre o nascer-do-sol, o pôr-do-sol, o nascer-da-lua, o pôr-da-lua, as fases da lua e a posição aproximada do sol e da lua no firmamento. O centro do ecrã representa uma perspetiva superior do céu e os anéis mais periféricos representam o horizonte. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes para a data e hora atuais.

A partir da barra de sobreposição **Marés** ou **Correntes**, selecione o  e, em seguida, selecione **Celeste**.

Visualizar estação de observação de marés, estação de marés, ou informações celestes para uma outra data

- 1 Numa barra de sobreposição **Marés** ou **Correntes**, selecione o .
- 2 Para visualizar informações celestes, selecione **Celeste**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para visualizar informação relativa a uma outra data, selecione **Alterar data** e introduza uma data.
 - Para visualizar informações relativas ao dia atual, selecione **Data e hora atual**.
 - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia após a data mostrada, selecione **Dia seguinte**.
 - Se disponível, para visualizar informações relativas ao dia antes da data mostrada, selecione **Dia anterior**.

Ver informações de uma maré ou estação de marés diferente

- 1 Numa barra de sobreposição **Marés** ou **Correntes**, selecione o .
- 2 Selecione **Estações próximas**.
- 3 Selecione uma estação.



Visualizar informações de almanaque a partir da carta de navegação

- 1 A partir de uma carta ou vista 3D de carta, selecione uma estação de observação de marés ou um ícone de estação de marés.
- 2 Selecione o nome da estação.

Mensagens e avisos

Pode abrir um menu para ver mensagens e avisos importantes e para aceder a outras comunicações, tais como DSC.


Selecione .

Durante um aviso ativo, um indicador () substitui o ícone na barra de menus (). Este ícone usa um código de cores para transmitir a natureza do aviso e, se tiver mais do que uma mensagem para rever, dá prioridade ao aviso de maior gravidade.

Cor	Gravidade
Vermelho	Perigos que requerem ação imediata para evitar lesões graves ou morte
Amarelo	Perigos ou práticas pouco seguras que podem resultar em lesões ligeiras ou danos materiais ligeiros, incluindo no próprio produto

Visualizar mensagens e avisos

- 1 Selecione o .

NOTA: isto é apresentado como um indicador () se existir um aviso ativo.
Abre-se uma janela que apresenta as mensagens e quaisquer avisos ativos.

- 2 Selecione uma opção:
 - Selecione uma mensagem ou um aviso ativo.
 - Selecione **Todas as comunicações > Histórico de alarmes**.
- 3 Se necessário, selecione um item na lista.
- 4 Selecione **Rever**.



Ordenar e filtrar mensagens

- 1 Selecione o .



NOTA: isto é apresentado como um indicador () se existir um aviso ativo.

- 2 Selecione **Todas as comunicações > Histórico de alarmes > Ordenar/Filtrar**.
- 3 Selecione uma opção para ordenar ou filtrar a lista de mensagens.

Guardar mensagens num cartão de memória

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
 - 2 Selecione o .
- NOTA:** isto é apresentado como um indicador () se existir um aviso ativo.
- 3 Selecione **Todas as comunicações > Histórico de alarmes > Guardar na carta**.

Limpar todas as mensagens e avisos

- 1 Selecione o .
- NOTA:** isto é apresentado como um indicador () se existir um aviso ativo.
- 2 Selecione **Todas as comunicações > Histórico de alarmes > Limpar histórico de alarmes**.

Leitor de multimédia

Se tiver um sistema ou sistemas estéreo compatíveis ligados ao plotter cartográfico, pode controlar o áudio utilizando o leitor de multimédia no plotter cartográfico:

- Se tiver um sistema estéreo Fusion® compatível ligado à rede NMEA 2000 ou à Rede Marítima Garmin, pode controlá-lo utilizando o plotter cartográfico. O plotter cartográfico deve detetar automaticamente o sistema estéreo.
- Se tiver vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus™, pode controlar os sistemas estéreo e os grupos ligados em rede utilizando o plotter cartográfico. Desde que tenha um dos sistemas estéreo Fusion ligado em rede à rede NMEA 2000 ou à Rede Marítima Garmin, o plotter cartográfico deve detetar automaticamente os sistemas estéreo.
- Se tiver um sistema estéreo de terceiros compatível ligado à rede NMEA 2000, pode conseguir controlá-lo utilizando o plotter cartográfico.

NOTA: nem todas as funcionalidades estão disponíveis em todos os sistemas estéreo ligados.

NOTA: pode reproduzir multimédia apenas a partir das fontes que estão ligadas ao sistema de som.

Abrir o leitor de multimédia

Antes de poder abrir o leitor de multimédia, é necessário ligar um dispositivo compatível ao plotter cartográfico.

Selecione **Embarc > Média**.

Dica: para adicionar rapidamente uma sobreposição de multimédia a uma página, selecione **B. ferram. > Média > Adicionar**.

Ícones do leitor de multimédia

NOTA: nem todos os dispositivos possuem estes ícones.

Ícone	Descrição
★	Guarda ou elimina um canal como predefinido
↺↻	Repete todas as músicas
↺↻ ¹	Repete uma música
⏮⏭	Procura por estações de rádio AM/FM Salta para a faixa seguinte ou anterior (tocar) Avanços ou retrocessos rápidos (manter premido)
⌂	Reproduz aleatoriamente
🔊+	Aumenta o volume
🔊-	Reduz o volume
🔊×	Silencia o volume
◀▶	Expande o leitor de multimédia para ecrã total

Selecionar o dispositivo e a fonte multimédia

Pode selecionar a fonte de multimédia ligada ao sistema de som. Quando tem vários sistemas de som ou dispositivos multimédia ligados a uma rede, pode selecionar o dispositivo a partir do qual pretende reproduzir música.

NOTA: pode reproduzir multimédia apenas a partir das fontes que estão ligadas ao sistema de som.

NOTA: nem todas as funções estão disponíveis em todos os dispositivos e fontes multimédia.

1 A partir do ecrã de multimédia, selecione **Dispositivos**, e, em seguida, selecione o sistema de som.

2 A partir do ecrã de multimédia, selecione **Fonte**, e, em seguida, selecione a fonte multimédia.

NOTA: o botão Dispositivos é apresentado apenas quando está ligado mais do que um dispositivo multimédia à rede.

NOTA: o botão Fonte é apresentado apenas para dispositivos compatíveis com várias fontes multimédia.

Ajustar o volume e os níveis de áudio

Ajustar o volume

NOTA: se o sistema multimédia da sua embarcação estiver configurado em zonas, os controlos de volume no ecrã de multimédia ajustam o volume para a Zona principal ([Selecionar a zona principal, página 184](#)).

No ecrã de multimédia, utilize a barra ou o 🔊- e o 🔊+ para ajustar o volume.

Ajustar o nível de áudio

Pode utilizar o equalizador para ajustar os níveis de áudio num dispositivo multimédia ligado.

NOTA: se o sistema multimédia tiver várias zonas, ajustar os controlos de tom de nível de áudio afeta apenas a zona principal. Pode alterar a zona principal para ajustar os níveis de áudio noutras zonas ([Selecionar a zona principal, página 184](#)).

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Níveis de áudio**.
- 2 Selecione o ou o para ajustar os níveis de áudio que pretende alterar.

Silenciar o volume de multimédia

- 1 No ecrã de multimédia, selecione x.
- 2 Se necessário, selecione **Selecionar**.

Ajuste automático do volume com base na velocidade

Se o seu sistema estéreo estiver ligado a uma rede NMEA 2000 com um dispositivo que fornece informações de velocidade, tais como um motor, plotter cartográfico, antena GPS, sensor de velocidade da água ou sensor de velocidade do vento, pode configurá-lo para ajustar o volume automaticamente com base na fonte de velocidade selecionada ([Ativar o ajuste automático do volume com base na velocidade, página 182](#)).

Por exemplo, se um plotter cartográfico com uma antena GPS interna ou independente estiver ligado à mesma rede NMEA 2000 que o sistema estéreo e definir Fonte de velocidade como Velocidade em relação ao solo, o volume aumenta de forma proporcional à velocidade.

NOTA: quando o volume aumenta para ajustar relativamente à velocidade, a saída de volume real muda, mas a barra de indicação do nível de volume e o respetivo número permanecem iguais.

Para mais informações sobre como ligar o sistema estéreo a uma rede NMEA 2000, consulte as respetivas instruções de instalação.

Ativar o ajuste automático do volume com base na velocidade

- 1 No ecrã **Média**, selecione **Opções > Instalação**.
- 2 Selecione o nome do sistema estéreo.
- 3 Selecione **Zonas > Velocidade vs. volume > Ativar**.
- 4 Se necessário, atualize as definições para selecionar a fonte de velocidade e as definições de volume.

Definições do controlo automático do volume

Selecione **Opções > Instalação**, selecione o nome do sistema estéreo e, em seguida, selecione **Zonas > Velocidade vs. volume**.

Ativar: ativa a funcionalidade do controlo automático do volume.

Fonte de velocidade: define a fonte que o sistema estéreo utiliza para determinar a velocidade ([Informações da fonte de velocidade, página 183](#)).

Velocidade máx./mín.: define o intervalo de velocidades máxima e mínima esperado para a Fonte de velocidade selecionada. A definição Mínimo indica a velocidade na qual o volume é reproduzido no nível definido rodando o botão. A definição Máximo indica a velocidade na qual o volume é reproduzido no nível mais alto definido na definição Aumento de volume.

Dica: deve começar por definir estes valores nas velocidades que normalmente espera do motor ou sensor e ajustá-los conforme necessário.

Aumento de volume: define o aumento do volume total para cada zona quando a Fonte de velocidade selecionada atinge a velocidade máxima definida na definição Velocidade máx./mín.. Quanto mais alto definir este nível, mais alto será o volume à medida que se aproxima da velocidade máxima definida.

NOTA: quando o volume aumenta para ajustar relativamente à velocidade, a saída de volume real muda, mas a barra de indicação do nível de volume e o respetivo número permanecem iguais.

Informações da fonte de velocidade

Selecione **Opções > Instalação** selecione o nome do sistema estéreo e, em seguida, selecione **Zonas > Velocidade vs. volume > Fonte de velocidade**.

Velocidade do motor: utiliza a leitura das RPM fornecida por um motor NMEA 2000 suportado. O volume aumenta à medida que as RPM do motor aumentam da velocidade Mínimo definida para a velocidade Máximo definida. Se estiverem ligados vários motores suportados, o sistema estéreo utiliza a leitura da média das RPM de todos os motores.

Velocidade em relação ao solo: utiliza a leitura de velocidade ao solo (SOG) fornecida por uma antena GPS NMEA 2000 suportada ou um plotter cartográfico com uma antena GPS interna. O volume aumenta à medida que a SOG aumenta da velocidade Mínimo definida para a velocidade Máximo definida.

Velocidade da água: utiliza a leitura de velocidade em água (STW) fornecida por um sensor de velocidade da água NMEA 2000 suportado. O volume aumenta à medida que a STW aumenta da velocidade Mínimo definida para a velocidade Máximo definida.

Veloc. do vento: utiliza a leitura de velocidade do vento fornecida por um sensor de velocidade do vento NMEA 2000 suportado. O volume aumenta à medida que a velocidade do vento aumenta da velocidade Mínimo definida para a velocidade Máximo definida.

Zonas e grupos estéreo

NOTA: o botão Zonas é apresentado apenas para sistemas estéreo que suportem várias zonas de altifalantes.

NOTA: a opção Grupos é apresentada apenas quando tem vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus.

Se um sistema estéreo ligado estiver configurado para suportar várias zonas de altifalantes, pode controlar o áudio das zonas individualmente a partir do ecrã de multimédia no plotter cartográfico. Por exemplo, pode diminuir o volume do áudio no habitáculo e aumentar na zona exterior ([Ajustar o volume de zona, página 184](#)).

Se tiver vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus, pode criar grupos estéreo e controlar os sistemas estéreo e grupos ligados em rede utilizando o plotter cartográfico.

Dependendo das capacidades do sistema estéreo ou dos sistemas estéreo ligados ao plotter cartográfico, pode ter várias opções para controlar o áudio da zona:

- Para sistemas estéreo de terceiros e sistemas estéreo Fusion compatíveis, o separador Zonas locais permite ajustar o volume de todas as zonas de altifalantes ativadas no sistema estéreo ligado.
- Para vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus, o separador Zonas de grupo permite ajustar o volume para qualquer zona num sistema estéreo no mesmo grupo que a Zona principal.
- Para vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus, o separador Rede permite ajustar o volume de qualquer zona em qualquer sistema estéreo ligado à rede Fusion PartyBus.

Selecionar a zona principal

Se tiver vários sistemas estéreo ligados ao plotter cartográfico ou tiver um sistema estéreo ou sistemas estéreo com várias zonas de altifalantes ligadas ao plotter cartográfico, tem de designar uma zona de altifalantes num sistema estéreo como a zona principal. Os controlos de reprodução e volume no ecrã de multimédia ajustam apenas o sistema estéreo ou a zona definida como a zona principal. As informações de reprodução no ecrã de multimédia mostram a fonte em reprodução no sistema estéreo da Zona principal.

Recomenda-se que defina a zona principal como a zona mais próxima do plotter cartográfico.

NOTA: alguns sistemas estéreo podem incluir uma zona global. Definir uma zona global como zona principal permite que os controlos na página de multimédia afetem todas as zonas num dispositivo estéreo ou multimédia.

NOTA: o botão Zonas só é apresentado para sistemas estéreo ou dispositivos multimédia que suportem várias zonas multimédia.

1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Zona principal**.

2 Se necessário, selecione um sistema estéreo ligado.

3 Selecione a zona que pretende definir como **Zona principal**.

O nome da zona principal selecionada é apresentado no ecrã de multimédia.



Ajustar o volume de zona

NOTA: o botão Zonas é apresentado apenas para sistemas estéreo que suportem várias zonas de altifalantes.

1 No ecrã de multimédia, selecione **Zonas**.

É apresentada uma lista com as zonas disponíveis.

2 Se necessário, altere o grupo de zonas para ver a zona que pretende ajustar ([Zonas e grupos estéreo, página 183](#)).

3 Selecione o  e o  para ajustar o volume de uma zona.

Desativar uma zona de altifalantes

Se o seu dispositivo multimédia ligado tiver zonas de altifalantes, pode desativar zonas não utilizadas.

1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Instalação**.

2 Selecione um sistema estéreo ligado.

3 Selecione **Zonas**.

4 Selecione a zona que pretende desativar.

5 Selecione **Ativar**.

A barra verde do botão fica cinzenta para indicar que a zona está desativada. Pode selecionar Ativar para ativar uma zona desativada.

Criar um grupo

Se tiver vários sistemas estéreo Fusion ligados entre si através de redes Fusion PartyBus, pode criar grupos estéreo e controlar os sistemas estéreo e grupos ligados em rede utilizando o plotter cartográfico. Um sistema estéreo tem de estar ligado ao plotter cartográfico utilizando a rede NMEA 2000.

Consulte as instruções de instalação e o manual do utilizador fornecido com o seu sistema estéreo Fusion compatível para obter informações completas sobre como instalar e configurar uma rede Fusion PartyBus.

NOTA: existem algumas limitações ao transmitir fontes na rede Fusion PartyBus. Consulte o manual do utilizador do seu sistema estéreo Fusion para obter mais informações.

1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Grupos**.

2 Selecione o nome do sistema estéreo que pretende colocar como sistema estéreo principal do grupo e selecione **Definir como fonte**.

3 Selecione os sistemas estéreo que pretende incluir no grupo.

4 Selecione **Concluído**.

Editar um grupo

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Grupos**.
- 2 Selecione o nome de um grupo existente.
- 3 Selecione os sistemas estéreo que pretende adicionar ou remover do grupo.
- 4 Selecione **Concluído**.

Sincronização de grupo

Por predefinição, os grupos criados não são mantidos quando desliga os sistemas estéreo no grupo. Se desligar um sistema estéreo adicionado ao grupo, este deixará de fazer parte do grupo. Se desligar o sistema estéreo principal do grupo, este será dissolvido. Pode ativar a sincronização do grupo para manter o sistema estéreo associado ao grupo depois de o desligar. A sincronização do grupo comporta-se de forma diferente dependendo se o sistema estéreo está ligado ou desligado.

- Se ligar ou desligar um sistema estéreo sincronizado através do botão de alimentação no sistema estéreo ou do comutador físico no cabo da ignição (o fio vermelho), todos os sistemas estéreo sincronizados no grupo ligam-se e desligam-se em conjunto. Isto aplica-se a todos os sistemas estéreo sincronizados do grupo, independentemente de o sistema estéreo ser ou não o principal.

NOTA: ao selecionar Desligar tudo no menu ligar/desligar de um sistema estéreo irá desligar todos os sistemas estéreo da rede, mesmo que não estejam associados a um grupo ou a sincronização de grupo esteja ativada.

- Se ligar e desligar um sistema estéreo sincronizado utilizando o comutador físico no fio de alimentação (o fio amarelo), os outros sistemas estéreo sincronizados irão comportar-se de forma diferente:
 - Se o sistema estéreo sincronizado for o principal no grupo e o utilizador o desligar com o comutador físico no fio de alimentação, os outros sistemas estéreo sincronizados do grupo irão permanecer ligados, mas deixam de fazer parte do grupo. Quando voltar a ligar o sistema estéreo principal, os outros sistemas estéreo sincronizados voltam a juntar-se ao grupo.
 - Se o sistema estéreo sincronizado não for o principal no grupo e o desligar com o comutador físico no fio de alimentação, os outros sistemas estéreo sincronizados do grupo permanecem ligados e agrupados, e o sistema estéreo irá juntar-se ao grupo quando o ligar.

Ativar a sincronização de grupo

É necessário remover o sistema estéreo de um grupo existente antes de poder ativar a definição de Guardar grupo. Não é possível atualizar as definições quando um sistema estéreo está inserido num grupo.

É necessário ativar esta definição nos sistemas estéreo em que pretende manter as definições do grupo após reiniciar.

- 1 No ecrã **Média**, selecione **Opções > Instalação**.
- 2 Selecione o nome do sistema estéreo.
- 3 Selecione **Opções de energia > Guardar grupo**.
O sistema estéreo mantém as definições de grupo após o reinício.
- 4 Repita à medida que adiciona novos sistemas estéreo.

NOTA: é necessário ativar a definição Guardar grupo em todos os sistemas estéreo da rede para que a sincronização funcione corretamente.

Reproduzir música

Navegar para Música

Pode procurar música em algumas fontes de multimédia.

- 1 A partir do ecrã de multimédia e de uma fonte aplicável, selecione o botão com o nome da fonte, como **USB**.
- 2 Procure e selecione um item para reproduzir.

Ativar a pesquisa alfabética

Pode ativar a função de pesquisa alfabética para encontrar uma música ou um álbum numa lista grande.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Instalação**.
 - 2 Selecione o dispositivo.
 - 3 Selecione **Pesquisa alfanumérica**.
 - 4 Selecione o número máximo de trajetos a serem exibidos nos resultados da pesquisa.
- Para desativar a funcionalidade da pesquisa alfabética, selecione Pesquisa alfabética desativada.

Definir uma música para o modo de repetição

- 1 No ecrã de multimédia durante a reprodução de uma música, selecione uma opção.
 - Selecione **Opções > Repetir**.
 - Selecione **Opções > Navegar > Repetir**.
 - 2 Se necessário, selecione **Única**.
- NOTA:** nem todos os dispositivos e fontes multimédia suportam a opção Única para o controlo Repetir.

Definir todas as músicas para o modo de repetição

NOTA: nem todos os dispositivos e fontes multimédia suportam a opção Todas para o controlo Repetir.

No ecrã de multimédia, selecione uma opção:

- Selecione **Opções > Repetir > Todas**.
- Selecione **Opções > Navegar > Repetir > Todas**.

Definir músicas para o modo de reprodução aleatória

No ecrã de multimédia, selecione uma opção:

- Selecione **Opções > Modo aleatório**.
- Selecione **Opções > Navegar > Modo aleatório**.

Rádio

Para ouvir rádio AM ou FM, tem de ter uma antena AM/FM náutica devidamente ligada ao sistema estéreo e estar ao alcance de uma estação emissora. Para obter instruções sobre como ligar uma antena AM/FM, consulte as instruções de instalação do sistema estéreo.



Para ouvir rádio SiriusXM®, tem de ter o equipamento adequado e uma subscrição de ([Rádio de satélite SiriusXM, página 188](#)). Para obter instruções sobre como ligar um SiriusXM Connect Vehicle Tuner, consulte as instruções de instalação do sistema estéreo.

Para ouvir estações DAB, tem de ter o equipamento adequado ([Reprodução DAB, página 187](#)). Para obter instruções sobre como ligar um adaptador e antena DAB, consulte as instruções de instalação fornecidas com o adaptador e a antena.

Definir a região do sintonizador

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Instalação > Região do sintonizador**.
- 2 Selecione uma opção.

Alterar a estação de rádio

- 1 A partir do ecrã de multimédia, selecione uma fonte aplicável, tal como **FM**.
- 2 Selecione  ou  para sintonizar para uma estação.

Alterar o modo de sintonização

Pode escolher a forma como seleciona uma estação para alguns tipos de multimédia, como rádio FM ou AM.

NOTA: nem todos os modos de sintonização estão disponíveis para todas as fontes multimédia.

Prima o botão entre os botões do  e do  para percorrer os modos de sintonização:

- Para selecionar uma estação manualmente, selecione **MANUAL**.
- Selecione **AUTO** para procurar ou parar na próxima estação disponível.
- Para selecionar uma estação memorizada, selecione **FAVORITO**.
- Para selecionar uma categoria em algumas fontes de multimédia, selecione **CATEGORIA**.

Predefinições

Pode memorizar as suas estações AM e FM favoritas para aceder facilmente às mesmas.

Pode guardar os canais SiriusXM favoritos se o sistema estéreo estiver ligado a uma antena e sintonizador SiriusXM opcionais.

Pode guardar as suas estações DAB favoritas se o sistema estéreo estiver ligado ao equipamento DAB adequado e definido para a região do sintonizador correta. ([Reprodução DAB, página 187](#))

Guardar uma estação como predefinição

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, sintonize a estação que pretende guardar como predefinição.
- 2 Selecione **Predefinições > Adicionar canal atual**.

Selecionar uma predefinição

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, selecione **Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.
- 3 Selecione **Sintonizar no Canal**.

Remover uma predefinição

- 1 A partir de um ecrã de multimédia aplicável, selecione **Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.
- 3 Selecione **Remover canal atual**.

Reprodução DAB

Quando ligar um módulo Digital Audio Broadcasting (DAB) compatível, tal como o Fusion MS-DAB100A a um sistema de estéreo compatível, pode sintonizá-lo e reproduzir estações DAB

Para utilizar a fonte DAB, tem de estar numa região em que o DAB esteja disponível e selecionar a região do sintonizador ([Definir a região do sintonizador DAB, página 187](#)).

Definir a região do sintonizador DAB

Tem de selecionar a região em que se encontra para receber corretamente as estações DAB.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Instalação > Região do sintonizador**.
- 2 Selecione a região em que se encontra.



Pesquisar estações DAB

- 1 Selecione a fonte **DAB**.
- 2 Selecione **Procurar** para procurar estações DAB disponíveis.

Quando a pesquisa termina, inicia-se a reprodução da primeira estação do primeiro conjunto encontrado.

NOTA: quando a primeira procura terminar, pode selecionar **Procurar** novamente para voltar a procurar estações DAB. Quando a nova procura estiver concluída, o sistema inicia a reprodução da primeira estação no conjunto que estava a ouvir quando iniciou a nova procura.

Mudar de estações DAB

- 1 Selecione a fonte **DAB**.
- 2 Se necessário, selecione **Procurar** para procurar estações DAB locais.
- 3 Selecione o  ou o  para alterar a estação.

Ao chegar ao final do conjunto atual, o sistema estéreo muda automaticamente para a primeira estação disponível no conjunto seguinte.

Dica: pode manter premido o  ou o  para alterar o conjunto.

Selecionar uma estação DAB a partir de uma lista

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Navegar > Estações**.
- 2 Selecione uma estação na lista.

Selecionar uma estação DAB a partir de uma categoria

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Navegar > Categorias**.
- 2 Selecione uma categoria na lista.
- 3 Selecione uma estação na lista.

Predefinições DAB

Pode guardar as suas estações DAB favoritas como predefinições, para um acesso fácil.

Pode guardar até 15 predefinições de estações DAB.

Guardar uma estação DAB como predefinição

- 1 A partir do ecrã de multimédia DAB, sintonize a estação que pretende guardar como predefinição.
- 2 Selecione **Navegar > Predefinições > Guardar atual**.

Selecionar uma predefinição DAB a partir de uma lista

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Navegar > Predefinições > Ver predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição na lista.

Remover predefinições DAB

- 1 A partir do ecrã multimédia DAB, selecione **Navegar > Predefinições**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para remover uma predefinição, selecione **Remover predefinição** e selecione a predefinição.
 - Para remover todas as predefinições, selecione **Eliminar todas as predefinições**.

Rádio de satélite SiriusXM

Quando tem um Fusion estéreo e um sintonizador SiriusXM Connect compatíveis instalados e ligados ao plotter cartográfico, poderá ter acesso a rádio satélite SiriusXM, dependendo da sua subscrição.

Encontrar uma ID de rádio SiriusXM

Antes de poder ativar a sua subscrição SiriusXM, tem de ter a ID de rádio do seu sintonizador SiriusXM Connect.

Pode encontrar a ID de rádio SiriusXM na parte posterior do sintonizador SiriusXM Connect, na parte posterior da sua embalagem ou sintonizando o seu plotter cartográfico para o canal 0.

- 1 Selecione **Média > Fonte > SiriusXM**.
- 2 Sintonize para o canal 0.

A ID de rádio SiriusXM não inclui as letras I, O, S ou F.

Ativar uma subscrição SiriusXM

- 1 Com a fonte SiriusXM selecionada, sintonize para o canal 1.
Deverá conseguir ouvir o canal de pré-visualização. Caso contrário, verifique o sintonizador SiriusXM Connect e a instalação da antena e das ligações e tente novamente.
- 2 Sintonize para o canal 0 para localizar a ID de rádio.
- 3 Contacte a linha de apoio ao ouvinte da SiriusXM através do número de telefone (866) 635-2349 ou visite siriusxm.com/activatenow para subscrever nos Estados Unidos da América. Contacte a SiriusXM através do número de telefone (877) 438-9677 ou visite siriusxm.ca/activatexm para subscrever no Canadá.
- 4 Forneça a ID de rádio.
O processo de ativação demora normalmente 10 a 15 minutos, mas pode demorar até uma hora. Para que o sintonizador SiriusXM Connect receba a mensagem de ativação, tem de estar ligado e a receber o sinal SiriusXM.
- 5 Se o serviço não for ativado ao fim de uma hora, visite <http://care.siriusxm.com/refresh> ou contacte a linha de apoio SiriusXM através do número 1-866-635-2349.

Personalizar o guia de canais

Os canais de rádio SiriusXM estão agrupados em categorias. É possível selecionar as categorias de canais que são apresentadas no guia de canais.

Selecione uma opção:

- Caso o dispositivo multimédia seja um sistema estéreo Fusion compatível, selecione **Média > Navegar > Canal**.
- Caso o dispositivo multimédia seja uma antena GXM™, selecione **Média > Categoria**.

Guardar um canal SiriusXM na lista de predefinições

Pode guardar os seus canais preferidos na lista de predefinições.

- 1 Selecione **Média**.
- 2 Selecione o canal a guardar como predefinição.
- 3 Selecione uma opção:
 - Caso o dispositivo multimédia seja um sistema estéreo Fusion compatível, selecione **Navegar > Predefinições**.
 - Caso o dispositivo multimédia seja uma antena GXM, selecione **Opções > Predefinições > Adicionar canal atual**.

Controlos parentais

A funcionalidade de controlos parentais permite-lhe limitar o acesso a quaisquer canais SiriusXM, incluindo aqueles com conteúdo para adultos. Quando ativada, a funcionalidade de controlos parentais requer a introdução de um código de acesso para sintonizar canais bloqueados. Também pode alterar o código de acesso de 4 dígitos.

Desbloquear controlos parentais SiriusXM

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Navegar > Parental > Desbloquear**.
- 2 Introduza o código.
O código predefinido é 0000.

Definir controlos parentais nos canais de rádio SiriusXM



Antes de poder definir controlos parentais, os mesmos têm de ser desbloqueados.

A funcionalidade de controlos parentais permite-lhe limitar o acesso a quaisquer canais SiriusXM, incluindo aqueles com conteúdo para adultos. Quando ativada, a funcionalidade de controlos parentais requer a introdução de um código para sintonizar canais bloqueados.

Selecione **Navegar > Parental > Bloquear/Desbloquear**.

É apresentada uma lista de canais. Um ícone de visto indica um canal bloqueado.

NOTA: quando vê os canais depois de definir controlos parentais, o ecrã muda:

-  indica um canal bloqueado.
-  indica um canal desbloqueado.

Apagar todos os canais bloqueados num rádio SiriusXM

Antes de poder apagar todos os canais bloqueados, os controlos parentais de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Navegar > Parental > Desbloquear todos os bloqueados**.
- 2 Introduza o código.

Repor os valores das definições de controlos parentais predefinidos

Este processo apaga todas as informações das definições introduzidas. Quando repõe as definições dos controlos parentais para os valores de origem; o valor do código é reposto para 0000.

- 1 A partir do menu de multimédia, selecione **Instalação > Predefinições de fábrica**.
- 2 Selecione **Sim**.

Alterar um código parental num rádio SiriusXM

Antes de poder alterar o código, os controlos parentais têm de ser desbloqueados.

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Navegar > Parental > Alterar PIN**.
- 2 Introduza o código e selecione **Concluído**.
- 3 Introduza um código novo.
- 4 Confirme o código novo.

Definir o nome do dispositivo

- 1 No ecrã de multimédia, selecione **Opções > Instalação > Definir nome do dispositivo**.
- 2 Introduza um nome para o dispositivo.
- 3 Selecione **Selecionar** ou **Concluído**.

Atualizar o software do leitor de multimédia

Pode atualizar o software em sistemas de estéreo e acessórios ligados compatíveis.

Consulte o *Manual do utilizador* do sistema estéreo em support.garmin.com para obter instruções sobre como atualizar o software.

Configurar um sistema estéreo a partir do plotter cartográfico

Pode configurar várias funcionalidades de um sistema estéreo compatível ligado utilizando o plotter cartográfico.

- 1 No ecrã **Média**, selecione **Opções > Instalação**.
- 2 Selecione o nome do sistema estéreo.
- 3 Selecione uma definição a configurar.

NOTA: consulte o *Manual do Utilizador* mais recente do sistema estéreo para obter mais informações sobre as definições que pode configurar.

Meteorologia SiriusXM

ATENÇÃO

As informações meteorológicas fornecidas pelo produto estão sujeitas a interrupções de serviço e poderão conter erros, imprecisões ou informações desatualizadas, pelo que não deverão ser utilizadas como única fonte de informação. Aplique sempre senso comum durante a navegação e consulte outras fontes de informações meteorológicas antes de tomar decisões que envolvam questões de segurança. O utilizador reconhece e aceita ser o único responsável pela utilização das informações meteorológicas e por todas as decisões tomadas durante a navegação. A Garmin não se responsabiliza pelas consequências da utilização das informações meteorológicas SiriusXM.

NOTA: os dados SiriusXM não estão disponíveis em todas as regiões.

O recetor e antena de meteorologia por satélite Garmin SiriusXM recebe dados meteorológicos por satélite e apresenta-os em vários dispositivos Garmin, incluindo a carta de navegação de um plotter cartográfico compatível. Os dados meteorológicos para cada função têm origem em centros de dados meteorológicos fidedignos, como o National Weather Service e o Hydrometeorological Prediction Center. Para obter mais informações, visite www.siriusxm.com/sxmmarine.

Equipamento e requisitos de subscrição SiriusXM

Para utilizar o Satellite Weather, deve possuir um recetor de meteorologia por satélite compatível. Para utilizar o SiriusXM satellite radio, deve possuir um recetor de rádio por satélite compatível. Visite www.garmin.com para obter mais informações. Também deve ter uma subscrição válida para receber meteorologia e rádio por satélite. Para obter mais informações, consulte as instruções do seu equipamento satellite weather and radio.

Transmissões de dados meteorológicos

Os dados meteorológicos são transmitidos em intervalos diferentes para cada função meteorológica. Por exemplo, os dados do radar são transmitidos em intervalos de cinco minutos. Quando o recetor Garmin se encontra ligado, ou quando é seleccionada uma função meteorológica diferente, o recetor tem de receber novos dados antes de poder apresentá-los. Poderá ter de esperar que os dados meteorológicos ou uma função diferente sejam apresentados na carta.

NOTA: qualquer função meteorológica pode sofrer alterações de aspeto caso seja alterada a fonte que fornece as informações.

Avisos meteorológicos e boletins meteorológicos

Quando é emitido um aviso meteorológico marítimo, aviso de risco meteorológico ou outra advertência meteorológica, o sombreado indica a área a que se aplica essa informação. As linhas azuis claras na carta indicam as fronteiras de previsões marítimas, previsões costeiras e previsões ao largo. Os boletins meteorológicos podem consistir em avisos de risco meteorológico ou anúncios meteorológicos.

Para ver informações sobre o aviso ou boletim, selecione a área sombreada.

Cor	Grupo de meteorologia marítima
Ciano	Inundações repentinas
Azul	Inundação
Vermelho	Marítimo
Amarelo	Tempestade forte
Vermelho	Tornado


Ver informações de precipitação

A precipitação, desde aguaceiros muito ligeiros e neve até trovoadas intensas, é indicada em várias cores e tons. A precipitação é apresentada de forma independente ou em conjunto com outras informações meteorológicas.


Selecione **Cartas > Precipitação**.

A indicação de tempo no canto superior esquerdo do ecrã indica o tempo decorrido desde a última atualização efetuada pelo fornecedor de dados meteorológicos.

Informações de células de tempestade e queda de raios


As células de tempestade são representadas pelo ícone  na carta de precipitação. Indicam a localização atual de uma tempestade e o percurso previsto dessa tempestade no futuro imediato.

Os cones vermelhos são apresentados em conjunto com o ícone de célula de tempestade e a parte mais larga do cone mostra a direção do percurso previsto da célula de tempestade. As linhas vermelhas em cada cone indicam o local onde é mais provável que a tempestade se situe no futuro imediato. Cada linha representa 15 minutos.

As quedas de raios são representadas pelo ícone . As quedas de raios são apresentadas na carta de precipitação caso tenham sido detetadas nos últimos sete minutos. A rede terrestre de deteção de queda de raios deteta apenas os raios de nuvem para terra.

NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

Informações de furacões

A carta meteorológica de Precipitação pode apresentar a localização atual de um furacão , uma tempestade tropical ou uma depressão tropical. A linha vermelha que sai do ícone de furacão indica o curso previsto do furacão. Os pontos escuros na linha vermelha indicam as posições de previsão de passagem do furacão, recebidas a partir do fornecedor de dados meteorológicos.

Informações de previsão

A carta de Previsão apresenta previsões urbanas, previsões marítimas, avisos, avisos de furacão, METARS, avisos regionais, frentes meteorológicas e centros de pressão, pressão à superfície e boias meteorológicas.

Ver uma previsão marítima ou uma previsão ao largo

1 Selecione **Cartas > Previsão**.

2 Desloque a carta para uma posição ao largo.



As opções de Previsão marítima ou Previsão ao largo são apresentadas quando a informação de previsão está disponível.

3 Seleccione **Previsão marítima** ou **Previsão ao largo**.

Ver informações de previsão para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Previsão**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver a previsão meteorológica para as próximas 48 horas, em incrementos de 12 horas, selecione  várias vezes.
- Para ver a previsão meteorológica para as próximas 48 horas, em incrementos de 12 horas, selecione  várias vezes.

Frentes meteorológicas e centros de pressão

As frentes meteorológicas são apresentadas como linhas que indicam o limite de uma massa de ar.










Símbolo de frente	Descrição
	Frente fria
	Frente quente
	Frente estacionária
	Frente oclusa
	Cavada

Os símbolos de centro de pressão existem frequentemente junto a frentes meteorológicas.

Símbolo de centro de pressão	Descrição
L	Indica um centro de baixa pressão, que constitui uma área de pressão relativa inferior. Ao afastar-se de um centro de baixa pressão, a pressão aumenta. No hemisfério norte, o vento circula no sentido anti-horário em redor dos centros de baixa pressão.
H	Indica um centro de alta pressão, que constitui uma área de pressão relativa superior. Ao afastar-se de um centro de alta pressão, a pressão diminui. No hemisfério norte, o vento circula no sentido horário em redor dos centros de alta pressão.

Previsões da cidade

As previsões urbanas são apresentadas como símbolos meteorológicos. A previsão é visualizada em incrementos de 12 horas.

Símbolo	Meteorologia
	Sol (sol, calor, sem nebulosidade)
	Parcialmente nublado
	Nuvens
	Chuva (chuviscos, saraiva, aguaceiros)
	Trovoadas
	Ventoso
	Fumo (poeiras, neblina)
	Nevoeiro
	Neve (aguaceiros de neve, chuviscos de neve, tempestade de neve, neve com vento, saraiva, chuva congelada, chuviscos congelados)

Ver dados de mapas de peixe

NOTA: esta funcionalidade requer uma antena GXM 54 e uma subscrição do serviço SiriusXM Fish Mapping™.

A carta meteorológica Mapa de peixe apresenta informações que podem ajudar a localizar espécies de peixe.

1 Selecione **Cartas > Mapa de peixe**.

2 Se necessário, selecione **Opções > Camadas** e ative ou desative as informações.








Ver as condições do mar

A funcionalidade Condições do mar apresenta informações sobre as condições à superfície, incluindo vento, altura da ondulação, período de ondulação e direção da ondulação.

Selecione **Cartas > Condições do mar**.

Ventos à superfície

Os vetores de vento à superfície são apresentados na carta de Condições do mar através de setas de vento, que indicam a direção a partir da qual sopra o vento. Uma seta de vento é um círculo com uma cauda. A linha ou bandeira junto à cauda da seta de vento indica a velocidade do vento. Uma linha curta representa 5 nós, uma linha comprida representa 10 nós e um triângulo representa 50 nós.

Seta de vento	Velocidade do vento
	Tranquilo
	5 nós
	10 nós
	15 nós
	20 nós
	50 nós
	65 nós

Altura da ondulação, período de ondulação e direção de ondulação

A altura da ondulação numa área é apresentada como variações de cor. Diferentes cores indicam diferentes alturas da ondulação, como apresentado na legenda.



O período de ondulação indica o tempo (em segundos) entre ondulações sucessivas. As linhas de período de ondulação indicam as áreas com período de ondulação idêntico.

As direções da ondulação são apresentadas na carta através de setas vermelhas. A direção de cada seta indica a direção do movimento da ondulação.

Ver informações de previsão de condições do mar para outro período de tempo

1 Selecione **Cartas > Condições do mar**.

2 Selecione uma opção:

- Para ver as condições do mar previstas para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, selecione  → várias vezes.
- Para ver as condições do mar previstas das 36 horas anteriores, em incrementos de 12 horas, selecione  ← várias vezes.

Ver informações de temperatura do mar

A carta meteorológica Temperatura do mar apresentar a temperatura atual da água e as condições de pressão à superfície atuais.

Selecione **Cartas > Temperatura do mar**.

Dados de pressão à superfície e temperatura da água

As informações de pressão à superfície são apresentadas como linhas isobáricas e centros de pressão. As linhas isobáricas ligam pontos de pressão idêntica. As leituras de pressão podem ajudar a determinar as condições meteorológicas e de vento. As áreas de alta pressão estão normalmente associadas a bom tempo. As áreas de baixa pressão estão normalmente associadas a possibilidade de precipitação. A maior proximidade das linhas isobáricas representa maior gradiente de pressão. Os gradientes de pressão mais elevados estão associados a áreas de vento mais forte.

As unidades de pressão são apresentadas em milibar (mb), polegadas de mercúrio (inHg) ou hectopascal (hPa).

O sombreado colorido indica a temperatura à superfície da água, como apresentado na legenda no canto do ecrã.

Alterar o intervalo de cores para a temperatura do mar à superfície

Pode alterar dinamicamente o intervalo de cores para visualizar leituras da temperatura do mar à superfície com uma resolução superior.

1 Seleccione **Cartas > Temperatura do mar > Opções > Temperatura do mar**.

2 Seleccione uma opção:

- Para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o intervalo de temperaturas, seleccione **Configurar automaticamente**.

O plotter cartográfico encontra automaticamente os limites inferior e superior para o ecrã atual e atualiza a escala de cores da temperatura.

- Para introduzir os limites inferior e superior para o intervalo de temperaturas, seleccione **Limite inferior** ou **Limite superior** e introduza o respetivo limite.

Informações de visibilidade

A visibilidade é a distância horizontal máxima prevista que é possível observar à superfície, conforme a legenda no lado esquerdo do ecrã. As variações no sombreado de visibilidade representam alterações de previsão de visibilidade à superfície.



NOTA: esta funcionalidade não se encontra disponível em todos os dispositivos nem em todas as subscrições.

Selecione **Cartas > Visibilidade**.

Ver informações de previsão de visibilidade para outro período de tempo

1 Seleccione **Cartas > Visibilidade**.

2 Seleccione uma opção:

- Para ver a previsão da visibilidade para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, seleccione  várias vezes.
- Para ver a previsão da visibilidade para as próximas 36 horas, em incrementos de 12 horas, seleccione  várias vezes.

Ver relatórios de boias

As leituras de relatórios têm origem nas estações de observação costeiras e boias. Estas leituras são utilizadas para determinar a temperatura do ar, o ponto de orvalho, temperatura da água, maré, altura e período de ondulação, direção e velocidade do vento, visibilidade e pressão barométrica.

1 A partir de uma carta meteorológica, seleccione um  ícone de boia.

2 Seleccione **Bóia**.

Ver informações meteorológicas locais junto a uma boia

É possível selecionar uma área próxima de uma boia para ver as informações de previsão.

- 1 A partir de uma carta meteorológica, selecione uma localização na carta.
- 2 Selecione **Meteorologia local**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para ver as condições meteorológicas atuais a partir de um serviço de meteorologia local, selecione **Condição atual**.
 - Para ver uma previsão meteorológica local, selecione **Previsão**.
 - Para ver o vento à superfície e a pressão barométrica, selecione **Superfície do mar**.
 - Para ver informações de ondulação e vento, selecione **Boletim marítimo**.

Sobreposição meteorológica

A sobreposição meteorológica sobrepõe informações meteorológicas e semelhantes na Carta de navegação, na Carta de pesca e na vista de Carta Perspective 3D. A Carta de navegação e a Carta de pesca podem apresentar o radar meteorológico, altura de topos de nuvens, queda de raio, boias meteorológicas, avisos regionais e avisos de furacão. A vista de Carta Perspective 3D pode apresentar o radar meteorológico.

As definições de sobreposição meteorológica utilizadas numa carta não são aplicadas a outra carta. As definições de sobreposição meteorológica de cada carta devem ser configuradas separadamente.

NOTA: a carta de pesca está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Ver informações de subscrição de serviços meteorológicos

É possível consultar informações acerca dos serviços meteorológicos que subscreveu e os minutos decorridos desde a última atualização de dados de cada serviço.

Numa carta meteorológica, selecione, **Opções > Subscrição**.

Visualizar vídeo

ATENÇÃO

Não veja vídeos nem fotografias durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

Antes de poder visualizar o vídeo, deve ligar-se a uma fonte compatível.

As fontes compatíveis incluem dispositivos de vídeo ligados às portas do plotter cartográfico e câmaras de vídeo e térmicas de rede (no IP) ligadas à rede Garmin.

Selecione **Embarc > Vídeo**.

Selecionar uma fonte de vídeo

- 1 No ecrã de vídeo, selecione **Opções > Fonte**.
- 2 Selecione a fonte de vídeo.

Alternar entre diversas fontes de vídeo

Se tiver duas ou mais fontes de vídeo, pode alternar entre elas utilizando um intervalo de tempo específico.

- 1 No ecrã de vídeo selecione **Opções > Fonte > Alternar**.
- 2 Selecione **Hora** e selecione a quantidade de tempo que cada vídeo é apresentado.
- 3 Selecione **Fonte** e selecione as fontes de vídeo a adicionar à sequência alternada.

Dispositivos de vídeo em rede

AVISO

É necessária a utilização de um acoplador isolador PoE (Power over Ethernet) Garmin (P/N 010-10580-10) ao ligar câmaras PoE e de terceiros, como câmaras FLIR®, a dispositivos com a antiga Rede Marítima Garmin. A ligação direta de uma câmara de terceiros a um plotter cartográfico com a antiga Rede Marítima Garmin danifica o plotter cartográfico Garmin e pode danificar a câmara.

Este acoplador isolador não é necessário ao ligar uma câmara de terceiros a uma rede Garmin BlueNet.

Em determinadas jurisdições, pode ser considerada uma invasão dos direitos de privacidade tirar ou exibir em público fotografias ou vídeos de pessoas sem o respetivo consentimento. É da sua responsabilidade conhecer e respeitar as leis e os direitos de privacidade nas jurisdições aplicáveis.

Para poder visualizar e controlar dispositivos de vídeo, como câmaras IP e câmaras térmicas utilizando o seu plotter cartográfico, tem de ter um dispositivo de vídeo compatível ligado ao plotter cartográfico. Ao ligar uma câmara PoE a uma Rede Marítima Garmin, tem de instalar um acoplador isolador PoE da Rede Marítima Garmin. Ao ligar uma câmara PoE a uma rede Garmin BlueNet, não é necessário o acoplador isolador. Visite garmin.com para obter uma lista de dispositivos compatíveis ou adquirir um acoplador isolador de PoE. Visite garmin.com/manuals/bluenet para obter mais informações sobre a tecnologia Garmin BlueNet.

Pode ligar várias câmaras de vídeo suportadas à rede Garmin. Pode selecionar e visualizar até quatro fontes de vídeo em simultâneo. Quando as câmaras se encontram ligadas, a rede deteta-as de forma automática e apresenta-as na lista de fontes.

Utilizar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode guardar, atribuir nomes e ativar predefinições de vídeo para cada fonte de vídeo em rede.

Guardar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.
Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.
- 2 Mantenha um botão de predefinição de vídeo premido.
Uma luz verde indica que a definição é armazenada.

Atribuir nomes a predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

- 1 A partir do ecrã de vídeo, selecione **Opções > Configuração de vídeo > Predefinições**.
- 2 Selecione uma predefinição.
- 3 Selecione **Novo nome**.
- 4 Introduza um nome para a predefinição.

Ativar predefinições de vídeo numa câmara de vídeo em rede

Pode repor os valores predefinidos das câmaras em rede de forma rápida.

- 1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.
Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.
- 2 Selecione a predefinição de vídeo.
A câmara repõe as definições de vídeo guardadas nessa predefinição.
Dica: também pode guardar e ativar predefinições através do menu de vídeo.

Definições da câmara

Algumas câmaras fornecem opções adicionais para controlar a vista da câmara.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo de infravermelhos, selecione Opções.

Combinação IR: seleciona o efeito de infravermelhos para o modo MSX® (imagem dinâmica multiespectral) ou para o modo CTV (Color Thermal Vision™) e permite misturar os efeitos.

IV/visível: apresenta uma imagem de luz visível ou infravermelhos.

Procurar: analisa a área envolvente.

Tempo gélido: para a imagem da câmara.

Mudar cores: seleciona o esquemas de cores da imagem de infravermelhos.

Mudar cena: seleciona o modo de infravermelhos, tal como diurno, noturno, MOB ou de ancoragem.

Configuração de vídeo: abre mais opções de vídeo.

Definições de vídeo

Algumas câmaras dispõem de opções de configuração adicionais.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos. Poderá ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

No ecrã de vídeo, selecione **Opções > Configuração de vídeo**.

Definir entrada: associa a câmara a uma fonte de vídeo.

Espelho: reverte a imagem como um espelho retrovisor.

Modo espera: coloca a câmara no modo de espera para poupar energia e proteger a lente quando não a estiver a utilizar.

Posição inicial: define a posição inicial da câmara.

Velocidade da digitalização: define a rapidez da câmara durante uma digitalização.

Largura da digitalização: define a largura da imagem captada pela câmara durante uma digitalização.

Estabilização: estabiliza a imagem através de meios mecânicos.

Luz baixa: otimiza o vídeo para ambientes com pouca luz.

Aspeto: define o formato.

Desembaciador: otimiza o vídeo para ambientes com nevoeiro.

Gama dinâmica: define o intervalo para amplo ou padrão.

Estabilização eletrónica: estabiliza a imagem através de software de processamento de imagem.

Luz: Controla a fonte de luz integrada da câmara para ajudar a iluminar o ambiente.

Nome: permite-lhe introduzir um novo nome para esta câmara.

Menu FLIR™: Oferece acesso às definições da câmara.

Associar a câmara a uma fonte de vídeo

Poderá ter de associar a câmara a uma fonte de vídeo.

- 1 No ecrã de vídeo, selecione **Opções > Fonte**.
- 2 Selecione a câmara.
- 3 Selecione **Configuração de vídeo > Definir entrada**.
- 4 Selecione a entrada de vídeo.

Controlo do movimento da câmara de vídeo

AVISO

Não aponte a câmara ao sol ou a objetos extremamente brilhantes. Podem ocorrer danos na lente.

Utilize sempre os controlos ou botões do plotter cartográfico para oscilar ou inclinar a câmara. Não mova a unidade da câmara manualmente. Mover manualmente a câmara pode danificar a câmara.

NOTA: esta função só está disponível quando tiver uma câmara compatível ligada. Pode ter de atualizar o software da câmara para utilizar esta função.

Pode controlar os movimentos de câmaras de vídeo ligadas compatíveis com as funcionalidades de zoom, oscilação ou inclinação.

Controlar câmaras de vídeo através de controlos no ecrã

Os controlos no ecrã permitem-lhe controlar a inclinação, oscilação e zoom (PTZ) das câmaras. Consulte o manual da câmara para aceder a uma lista das funcionalidades disponíveis.

1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

Os controlos de vídeo são apresentados no ecrã.

2 Selecione uma opção:

- Para aumentar ou diminuir o zoom, utilize o botão de zoom.
- Para oscilar ou inclinar a câmara, utilize a rosa-dos-ventos.

Dica: mantenha a rosa-dos-ventos premida para continuar a mover a câmara na direção pretendida.

Controlar uma câmara de vídeo através de gestos

Quando uma câmara de vídeo em rede é compatível com controlos por gestos, pode controlar a inclinação, zoom e oscilação das câmaras através de gestos diretamente no ecrã do plotter cartográfico. Consulte o manual de utilizador da sua câmara para aceder a uma lista de funcionalidades disponíveis.

Dica: Utilizar gestos permite-lhe controlar a câmara de vídeo sem que sejam apresentados os controlos de vídeo.

1 A partir de um ecrã de vídeo, toque no ecrã.

2 Selecione uma opção:

- Para aumentar e diminuir o zoom da câmara, utilize gestos de "beliscar" e fazer zoom.
- Para oscilar ou inclinar a câmara, deslize o ecrã para a direção pretendida.

Configurar o aspeto do vídeo

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos de câmaras e plotters cartográficos.


1 No ecrã de vídeo, selecione **Opções > Configuração de vídeo**.

2 Selecione uma opção:

- Para apresentar o vídeo com uma apresentação esticada, selecione **Aspeto > Esticar**. O vídeo não pode ser esticado para além das dimensões fornecidas pelo dispositivo de vídeo ligado e pode não encher a totalidade do ecrã.
- Para apresentar o vídeo com uma apresentação padrão, selecione **Aspeto > Standard**.
- Para ajustar o brilho, selecione **Brilho**, e selecione **P/ cima, P/bx.**, ou **Automático**.
- Para ajustar a saturação de cor, selecione **Saturação**, e selecione **P/ cima, P/bx.**, ou **Automático**.
- Para ajustar o contraste, selecione **Contraste** e, depois, **P/ cima, P/bx.**, ou **Automático**.
- Para permitir que o plotter cartográfico selecione automaticamente o formato da fonte, selecione **Standard > Automático**.


Alterar a vista da câmara

Ao utilizar uma câmara compatível, como uma GC™ 245/255, pode alterar o aspeto da vista da câmara.

- 1 Selecione o botão  > **Embarc** > **Vídeo** > **Opções**.
- 2 Se tiver mais do que uma câmara ligada à sua rede, selecione **Fonte** e selecione uma câmara para configurar.
- 3 Selecione **Vista da câmara** e selecione uma opção:
 - Para uma vista de câmara típica, selecione **Standard**.
 - Para uma vista grande angular com ligeiras distorções circulares, selecione **Fish Eye**.
NOTA: os marcadores de distância ou linhas de orientação não estão disponíveis quando se utiliza a vista da câmara **Fish Eye**.
 - Para uma vista superior da embarcação, selecione **Bird's Eye**
NOTA: a vista Bird's Eye só está disponível se a sua câmara tiver sido instalada pelo construtor da sua embarcação e se tiver calibrado o sistema corretamente. Os marcadores de distância estão disponíveis ao utilizar a vista Bird's Eye, mas as linhas de orientação não.

Espelhar ou rodar a imagem da câmara

Ao utilizar uma câmara compatível, como um GC 245/255, pode alterar a imagem da câmara para melhor se ajustar à orientação de montagem.

- 1 Selecione o botão  > **Embarc** > **Vídeo** > **Opções**.
- 2 Se tiver mais do que uma câmara na rede, selecione **Fonte** e selecione uma câmara.
- 3 Selecione uma opção:
 - Para espelhar a imagem, selecione **Configuração de vídeo** > **Espelho**.
 - Para rodar a imagem em 180 graus, selecione **Instalação** > **Instalação invertida**.
NOTA: se a sua câmara tiver sido instalada pelo construtor da embarcação, a configuração invertida pode já ter sido definida e não pode ser alterada.


Configurar linhas de orientação

Ao utilizar uma câmara compatível, como a GC 245/255, pode configurar linhas de orientação para auxiliar na ancoragem da sua embarcação.

NOTA: se a sua câmara tiver sido instalada pelo construtor da embarcação, pode já estar configurada para a funcionalidade de marcadores de distância, que é diferente da funcionalidade de linhas de orientação. Pode alterar esta configuração para utilizar linhas de orientação em vez de marcadores de distância seguindo estas instruções.

CUIDADO

As linhas de orientação são configuradas pelo utilizador e destinam-se apenas a referência visual. Podem não evitar colisões em todas as circunstâncias e não devem ser utilizadas para determinar as distâncias exatas. É da sua obrigação garantir o funcionamento seguro da embarcação e manter-se atento ao que o rodeia enquanto opera a embarcação.

- 1 Seleccione o botão  > **Embarc** > **Vídeo** > **Opções**.
- 2 Se tiver mais do que uma câmara ligada à sua rede, seleccione **Fonte** e seleccione uma câmara para configurar.
- 3 Seleccione uma opção:
 - Se a sua câmara suportar marcadores de distância e estiver a ativar linhas de orientação pela primeira vez, seleccione **Configuração de vídeo** > **Ativar linhas de orientação** para desativar marcadores de distância e configurar linhas de orientação.
 - Se a sua câmara não suportar marcadores de distância, seleccione **Configuração de vídeo** > **Ajustar linhas de orientação**.
- 4 Seleccione **P/ cima**, **P/bx.**, **Esquerd** e **Direita** para ajustar o primeiro ponto de referência.
- 5 Depois de definir o primeiro ponto de referência, seleccione **Seguinte** para ajustar o ponto seguinte.
- 6 Repita este processo para definir os outros três pontos.

Recomendamos a definição de pontos de referência para que as linhas verticais fiquem alinhadas com a extremidade de uma doca junto à embarcação e para que a linha horizontal vermelha fique posicionada imediatamente fora da popa da embarcação.
- 7 Depois de ter ajustado todos os pontos de referência e de ter terminado a configuração das linhas de orientação, seleccione **Voltar** para sair.

Dica: pode seleccionar Guardar como predefinição para guardar esta configuração e voltar a aceder posteriormente, seleccionando Repor predefinições.

Monitorização da câmara

Através da ligação a uma câmara compatível, pode utilizar funcionalidades avançadas de monitorização da câmara.

- Manter a câmara numa direção fixa da bússola (Bloqueio da bússola)
- Bloquear a câmara num ângulo fixo relativamente à embarcação (Bloqueio da embarcação)
- Monitorizar alvos AIS, MARPA ou de pontos de passagem (também denominado slew-to-cue)

Para utilizar qualquer funcionalidade de monitorização da câmara, tem de ligar sensores e câmaras compatíveis ao plotter cartográfico utilizando a rede Garmin BlueNet, a Rede Marinha Garmin ou a rede NMEA 2000.

Para suportar o Bloqueio da bússola e a funcionalidade de Bloqueio da embarcação, tem de ligar estes sensores e câmaras:

- Uma câmara marítima compatível com monitorização, tal como o novo modelo de câmara de vídeo IP FLIR
- Uma antena GPS
- Um sensor de rumo

NOTA: para obter o melhor desempenho de monitorização da câmara, o sensor de rumo deve fornecer dados de 9 eixos, incluindo desvio, inclinação e balanço.

Para além dos sensores e câmaras necessários para suportar o Bloqueio da bússola e o Bloqueio da embarcação, tem de ligar estes dispositivos adicionais à rede Garmin BlueNet ou à Rede Marítima Garmin para suportar a monitorização AIS e MARPA:

- Para monitorizar alvos utilizando a AIS, tem de ligar um recetor AIS compatível.
- Para monitorizar alvos utilizando o MARPA, tem de ligar um dispositivo de radar compatível.

Definir o ângulo e a altura da câmara

Se a câmara suportar a monitorização da câmara e o equipamento necessário estiver ligado, deve configurar o ângulo e a altura da câmara para obter os melhores resultados durante a utilização da função de monitorização da câmara.

Deve efetuar pequenos ajustes até que a vista da câmara e o desempenho de monitorização da câmara funcionem conforme o esperado.

- O valor do Ângulo da câmara especifica o ângulo em que a parte da frente da câmara aponta em relação à parte da frente da embarcação. Um Ângulo da câmara de zero graus indica que a parte da frente da câmara está alinhada com a parte da frente da embarcação.
- O valor da Altura da câmara especifica a altura em que a câmara está montada acima do sensor de rumo.
- Para definir o ângulo da câmara, selecione **Embarc > Vídeo > Opções > Instalação > Ângulo da câmara** e introduza um valor.
- Para definir a altura da câmara, selecione **Embarc > Vídeo > Opções > Instalação > Altura da câmara** e introduza um valor.

Utilizar o Bloqueio da bússola

A sua câmara com capacidade de monitorização consegue centrar-se na direção da bússola de forma independente à direção da embarcação. A utilização do Bloqueio da bússola requer sensores e dispositivos específicos ([Monitorização da câmara, página 203](#)).

- 1 Se necessário, a partir de um ecrã de vídeo, selecione **Opções > Fonte** e selecione uma câmara compatível.
- 2 Arraste o ecrã para apontar a câmara na direção pretendida.
- 3 Selecione **Opções > Monitorização de alvo > Bloqueio da bússola**.
- 4 Selecione **Voltar** até voltar ao ecrã de vídeo.
A vista da câmara ajusta-se automaticamente para mostrar a direção indicada à medida que a embarcação se desloca.
- 5 Se necessário, arraste o ecrã para ajustar o ângulo da câmara.
O Bloqueio da bússola continua a monitorizar utilizando o ângulo da câmara ajustado.
- 6 Para parar a monitorização, selecione **Opções > Monitorização de alvo > Parar monitorização > Voltar**.

Utilizar o Bloqueio da embarcação

A sua câmara com capacidades de monitorização pode bloquear um alvo utilizando as informações fornecidas por outros dispositivos ligados ao plotter cartográfico. Consoante o alvo que pretende monitorizar, a utilização do Bloqueio da embarcação requer equipamento específico (*Monitorização da câmara, página 203*).

- 1 Se necessário, a partir de um ecrã de vídeo, selecione **Opções > Fonte** e selecione uma câmara compatível.
- 2 Selecione **Opções > Monitorização de alvo** e selecione uma opção:
 - Para monitorizar uma embarcação utilizando informações de posição da AIS, selecione **Lista da AIS**.
 - Para monitorizar uma embarcação ou alvo utilizando informações do MARPA, selecione **Lista MARPA**.
 - Para monitorizar uma localização de coordenadas de GPS específica, selecione **Pontos de passagem**.
- 3 Selecione um alvo da lista e escolha **Rever**.
- 4 Verifique os detalhes do alvo e selecione **Seguir com câmara**.
- 5 Selecione **Voltar** até voltar ao ecrã de vídeo.

A vista da câmara ajusta-se automaticamente para mostrar a embarcação ou alvo selecionados enquanto qualquer uma das embarcações se desloca.
- 6 Se necessário, arraste o ecrã para ajustar o ângulo da câmara.

O Bloqueio da embarcação continua a monitorizar a embarcação ou o alvo utilizando o ângulo da câmara ajustado.
- 7 Para parar a monitorização, selecione **Opções > Monitorização de alvo > Parar monitorização > Voltar**.

Câmaras de ação GarminVIRB®

⚠ ATENÇÃO

Não veja vídeos nem fotografias durante a utilização da embarcação. Não prestar atenção às condições da água pode resultar em danos à embarcação, ferimentos pessoais ou morte.

AVISO

Em determinadas jurisdições, pode ser considerada uma invasão dos direitos de privacidade tirar ou exibir em público fotografias ou vídeos de pessoas sem o respetivo consentimento. É da sua responsabilidade conhecer e respeitar as leis e os direitos de privacidade nas jurisdições aplicáveis.

NOTA: as câmaras de ação GarminVIRB foram descontinuadas. Aceda a support.garmin.com para obter assistência para as câmaras atuais.


A maioria das câmaras de ação VIRB está ligada ao plotter cartográfico a partir do menu da câmara (*Ligar uma câmara de ação VIRB, página 205*)

A câmara VIRB 360 estabelece ligação através de WPS (*Ligar uma câmara de ação VIRB 360, página 204*).

Neste manual, o termo "câmara de ação VIRB" refere-se a todos os modelos, exceto nas instruções relativas à ligação. Nesse caso, como acima referido, o termo "câmara VIRB 360" refere-se apenas ao modelo 360.

Ligar uma câmara de ação VIRB 360

Pode ligar uma câmara de ação VIRB 360 ao plotter cartográfico através de WPS. Se pretender ligar uma câmara VIRB, estabeleça a ligação através das definições da câmara (*Ligar uma câmara de ação VIRB, página 205*)

- 1 Configure a rede Wi-Fi do plotter cartográfico (*Configurar a rede Wi-Fi, página 29*).
- 2 Aproxime a câmara do plotter cartográfico.
- 3 No menu principal da câmara VIRB 360, selecione **Sem fios > Wi-Fi**.
- 4 Se necessário, selecione o botão **Wi-Fi** para ativar a tecnologia Wi-Fi.
- 5 Prima ► para selecionar **WPS** e prima **OK**.
- 6 No plotter cartográfico, selecione **Embarc > VIRB® > **.

A câmara procura a rede Wi-Fi e estabelece a ligação.

Pode controlar a câmara com o plotter cartográfico.

Ligar uma câmara de ação VIRB

Ligue uma câmara de ação VIRB ao plotter cartográfico utilizando as definições da câmara. Se pretender ligar a uma câmara VIRB 360, faça-o através da aplicação VIRB (*Ligar uma câmara de ação VIRB 360, página 204*)

- 1 Configure a rede Wi-Fi do plotter cartográfico (*Configurar a rede Wi-Fi, página 29*).
- 2 No menu principal da câmara VIRB, selecione **Sem fios > Wi-Fi > Estado** para ligar a tecnologia sem fios Wi-Fi.
- 3 Selecione **Modo > Ligar**.
- 4 Selecione **Adicionar novo**.
A câmara procura as redes Wi-Fi nas proximidades.
- 5 Selecione a rede Wi-Fi do plotter cartográfico e introduza a palavra-passe da rede.
A aplicação e a câmara estabelecem ligação à rede Wi-Fi do plotter cartográfico.
Pode controlar a câmara com o plotter cartográfico.






Controlar a câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico

Para poder controlar uma câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios.

Pode ligar um máximo de cinco câmaras de ação VIRB ao plotter cartográfico.

Depois de ligar a câmara de ação VIRB ao plotter cartográfico, é adicionada uma nova opção em Embarc. Pode iniciar e interromper a gravação na câmara de ação VIRB utilizando o plotter cartográfico.






NOTA: a imagem VIRB apresentada no plotter cartográfico encontra-se numa resolução mais baixa do que as gravações com a câmara de ação VIRB. Para ver o vídeo em alta resolução, utilize um computador ou uma televisão.

- 1 Selecione **Embarc > VIRB®**.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para tirar uma fotografia, selecione .
 - Para iniciar a gravação, selecione .
 - Durante a gravação é apresentada a memória de gravação restante.
 - Para parar a gravação, selecione novamente .
 - Caso tenha várias câmaras de ação VIRB ligadas, utilize as setas para selecionar uma câmara de ação diferente para controlar.
 - Para ver vídeos ou imagens armazenados, selecione .
 - Para oscilar e inclinar a VIRB 360, arraste o dedo no ecrã tátil.
 - Para colocar a vista VIRB 360 na posição inicial, selecione .

Controlar a reprodução de vídeo da câmara de ação VIRB

Pode ver os vídeos e imagens da câmara de ação VIRB utilizando o plotter cartográfico.

NOTA: a reprodução VIRB no plotter cartográfico é apresentada com a mesma qualidade que a visualização direta no plotter cartográfico. Para ver o vídeo em alta resolução, utilize um computador ou uma televisão.

- 1 No ecrã **VIRB®**, selecione .
- 2 Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 3 Selecione um vídeo ou uma imagem.
- 4 Controle a reprodução utilizando os botões apresentados no ecrã ou as opções do menu:
 - Para parar o vídeo, selecione .
 - Para pausar o vídeo, selecione .
 - Para repetir o vídeo, selecione .
 - Para reproduzir o vídeo, selecione .
 - Para avançar ou retroceder no vídeo, arraste o cursor.


Eliminar um vídeo VIRB

Pode eliminar um vídeo ou imagem da câmara de ação VIRB.

- 1 Abra o vídeo ou imagem VIRB para eliminar.
- 2 Selecione **Opções > Eliminar ficheiro**.

Iniciar uma apresentação de vídeo VIRB

Pode ver uma apresentação dos vídeos e imagens na câmara de ação VIRB.

- 1 No ecrã **VIRB®**, selecione .
- 2 Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 3 Selecione um vídeo ou uma imagem.
- 4 Selecione **Opções > Iniciar apresentação**.

Para parar a apresentação, selecione **Opções > Parar apresentação de diapositivos**.

Definições da câmara de ação VIRB

NOTA: nem todas as opções e definições se aplicam a todos os modelos de câmaras.

Selecione **Embarc > VIRB® > Opções**.

Nome: permite-lhe introduzir um novo nome para a câmara de ação VIRB.

A gravar: inicia e para a gravação.

Tirar fotografia: tira uma fotografia.

Reproduzir: permite-lhe ver gravações de vídeo e fotografias.

Tempo gélido: para a imagem da câmara.

Suspensão: coloca a câmara de ação VIRB num modo de baixo consumo para poupar a carga da bateria. Não disponível na câmara VIRB 360.

Configuração de vídeo: configura o vídeo ([Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB, página 206](#)).

Editar sobreposições: ajusta os dados apresentados no ecrã ([Personalizar as sobreposições de dados, página 15](#)).

Definições de configuração de vídeo da câmara de ação VIRB

NOTA: nem todas as opções e definições se aplicam a todos os modelos de câmaras.

Selecione **Embarc > VIRB® > Opções > Configuração de vídeo**.

Aspeto: define o formato de vídeo.

Modo de vídeo: define o formato de vídeo. Por exemplo, pode selecionar a opção HD câmara lenta para gravar vídeos em câmara lenta.

Taman. vídeo: define o tamanho ou as dimensões de píxeis dos vídeos.

Vídeo FPS: define os fotogramas por segundo.

Marca de data/hora do vídeo: adiciona a data e a hora de gravação do vídeo.

Marca de data/hora da fotografia: adiciona a data e a hora a que uma fotografia foi tirada.

Tamanho foto: define o tamanho ou as dimensões de píxeis das fotografias.

Campo visão: define o nível de zoom.

Modo de lente: define que lente ou lentes a câmara utiliza enquanto filma vídeo.

Espelho: permite-lhe rodar ou inverter o vídeo.

Rotação: permite-lhe rodar o ângulo da câmara.


Adicionar os controlos da câmara de ação VIRB a outros ecrãs

Antes de poder controlar uma câmara de ação VIRB com o plotter cartográfico, tem de ligar os dispositivos utilizando uma ligação sem fios (([Ligar um dispositivo sem fios ao plotter cartográfico](#), página 29)).

Pode adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB a outros ecrãs. Isto permite-lhe iniciar e interromper a gravação de outras funções no plotter cartográfico.

1 Abra o ecrã ao qual pretende adicionar a barra de controlo da câmara de ação VIRB.

2 Seleccione **Opções > Editar sobreposições > Barra inferior > Barra VIRB**.

Ao visualizar um ecrã que tenha os controlos da câmara de ação VIRB, pode seleccionar  para abrir a vista de ecrã total da câmara de ação VIRB.

Considerações de vídeo através de HDMI Out

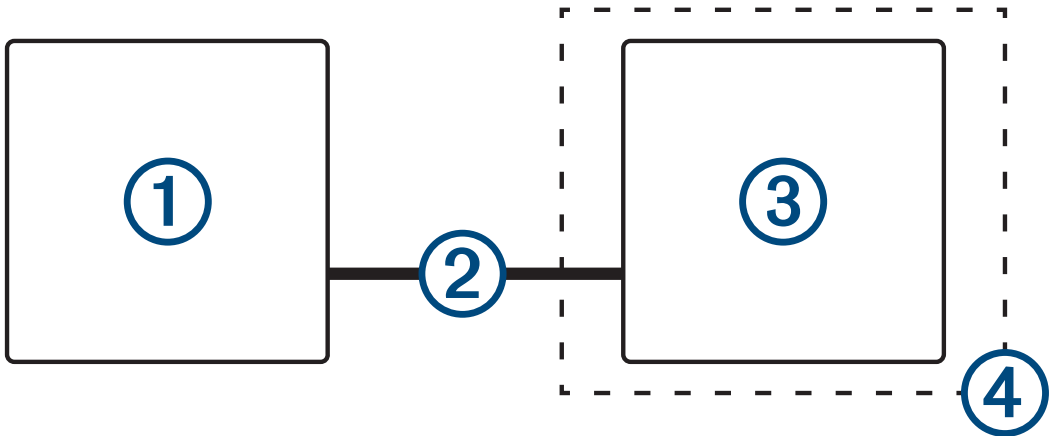
AVISO

Para evitar a corrosão provocada por humidade, é necessário utilizar cabos acessórios Garmin ao ligar o plotter cartográfico ao ecrã de vídeo. A utilização de cabos diferentes anula a sua garantia.

Os modelos de plotter cartográfico GPSMAP 12x3/16x3 têm capacidade de saída HDMI para duplicar o ecrã do plotter cartográfico noutro dispositivo, como um televisor ou monitor.

O cabo acessório Garmin HDMI tem 4,5 m (15 pés) de comprimento. Caso necessite de um cabo maior, deve utilizar apenas um cabo HDMI ativo. Necessita de um conetor HDMI para ligar os dois cabos HDMI.

Todas as ligações de cabos têm de ser efetuadas num ambiente seco.




Item	Descrição
①	Plotter cartográfico GPSMAP 12x3/16x3
②	Cabo Garmin HDMI (HDMI OUT)
③	Ecrã com uma porta HDMI In, tal como um monitor ou um televisor
④	Ambiente seco, protegido da humidade

Emparelhar a Câmara GC 100 com um plotter cartográfico Garmin

Para poder ligar um dispositivo sem fios à rede sem fios do plotter cartográfico, tem de configurar a rede Wi-Fi do plotter cartográfico ([Configurar a rede Wi-Fi, página 29](#)).

NOTA: poderá ter de carregar a bateria interna da câmara antes de poder emparelhá-la com um plotter cartográfico. Pode carregar a bateria interna através do suporte com alimentação da câmara ou, em alternativa, pode ligar a câmara a uma fonte de alimentação utilizando um cabo micro USB (não incluído). A porta micro USB está localizada na parte frontal da câmara, atrás de uma tampa de proteção.

- 1 Com a câmara a menos de 76 m (250 pés) desobstruídos do plotter cartográfico, prima o  três vezes.
A luz LED irá ficar intermitente a azul.
- 2 No plotter cartográfico, selecione **Definições > Comunicações > Dispositivos sem fios > Câmara Garmin > Começar**.
O plotter cartográfico irá apresentar uma notificação quando tiver emparelhado com a câmara.

Sistema de câmaras Surround View

ATENÇÃO

Não se baseie exclusivamente neste sistema para fins de atracagem e funcionamento da embarcação.

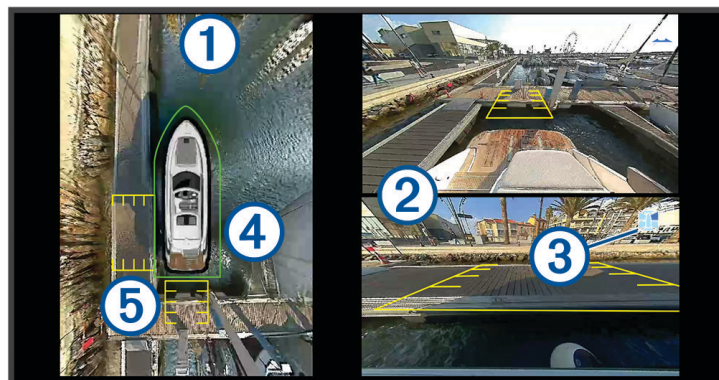
Os objetos apresentados pelas câmaras podem estar mais próximos do que aparentam.

Este sistema destina-se apenas a melhorar a perceção situacional quando utilizado corretamente. Se for utilizado incorretamente, pode distrair-se com o ecrã. Se não prestar atenção à área envolvente durante a atracagem e o funcionamento da embarcação, pode não perceber a existência de obstáculos ou perigos dentro ou perto da água, provocando um acidente que pode resultar em danos materiais, ferimentos pessoais ou morte.

O sistema de câmaras Surround View é um conjunto de câmaras dedicadas instaladas e configuradas para proporcionar uma vista aérea completa da sua embarcação, permitindo ver facilmente a área envolvente. Também pode visualizar imagens de vídeo a partir de qualquer uma das câmaras dedicadas no sistema para ajudar a efetuar manobras e a atracar.

O sistema de câmaras Surround View está disponível apenas em embarcações selecionadas e é instalado pelo construtor da embarcação.


Para ver o ecrã de câmara Surround View, a partir do ecrã inicial, selecione **Embarc > Vista circundante**.



Item	Descrição	Informação
①	Bird's Eye	A vista aérea é sempre apresentada no ecrã de câmara Surround View. Pode incluir a vista aérea como parte de uma combinação com outro ecrã, como uma carta.
②	Imagens de câmara individuais	Por predefinição, são apresentadas duas imagens de câmara individuais no ecrã Surround View. Pode personalizar esta opção para apresentar apenas uma câmara. Pode alterar e definir rapidamente quais as câmaras apresentadas nestas imagens.
③	Indicador de câmara selecionada	Este indicador apresenta qual a câmara apresentada nas imagens de câmara individuais.
④	Para-choques visual	Pode ativar e configurar o para-choques visual para apresentar uma linha na vista aérea que o pode ajudar a avaliar a proximidade entre os objetos e a sua embarcação.
⑤	Marcador de distância	Pode ativar esta funcionalidade para ajudar a avaliar a distância ao efetuar manobras ou ao atracar.

Alterar uma câmara


Pode alterar a câmara que apresenta as imagens em tempo real no ecrã Vista circundante.

- 1 No ecrã **Vista circundante**, toque nas imagens de câmara que pretende alterar.
- 2 Toque no  e toque na câmara que pretende ver.

Ver imagens da câmara em ecrã total

Pode alterar para uma visualização em ecrã total de qualquer uma das imagens de câmara em tempo real.

NOTA: também pode visualizar cada uma das câmaras no sistema de câmaras Surround View no ecrã de Vídeo.

- 1 No ecrã **Vista circundante**, selecione a câmara que pretende ver em ecrã total.
- 2 Selecione o .

A câmara altera para uma vista de ecrã total e pode aumentar e diminuir o zoom e rodar utilizando os controlos.

Para voltar ao ecrã Vista circundante, selecione o .

Alterar a disposição do sistema de câmaras Surround View

Pode alterar a disposição do ecrã Vista circundante para apresentar uma ou duas imagens de câmara em separado, para além da vista aérea.

- 1 No ecrã **Vista circundante**, selecione **Opções > Disposição**.
- 2 Selecione a disposição.

Mostrar e ocultar o para-choques visual

O para-choques visual é uma linha de perímetro ajustável que pode colocar à volta da sua embarcação. O para-choques visual apenas é apresentado na vista aérea e pode ajudá-lo a avaliar a proximidade entre objetos e a sua embarcação.

- 1 No ecrã de câmara Surround View, selecione **Opções > Para-choques visual**.
- 2 Selecione uma opção
 - Para apresentar um para-choques visual padrão, selecione **Ativado**
 - Para apresentar um para-choques visual que deteta objetos e indica potenciais colisões, selecione **Ativo** (*Deteção de objetos e alerta de proximidade, página 211*).

Ajustar o para-choques visual

Tem de ter o para-choques visual apresentado na vista aérea antes de o poder ajustar.

- 1 No ecrã de câmara Surround View, selecione **Opções > Para-choques visual > ...**.
- 2 Aumente ou diminua o alcance da linha do para-choques visual.
- 3 Selecione **Voltar**.

Apresentar o marcador de distância

Pode apresentar o marcador de distância para obter uma melhor perceção da distância ao efetuar manobras ou ao atracar.

Os marcadores de distância apresentados na vista aérea são determinados pelas câmaras selecionadas nas imagens de câmara individuais.

- 1 No ecrã de câmara Surround View, selecione **Opções > Marcador de distância**.
- 2 Selecione uma opção
 - Para apresentar um marcador de distância padrão, selecione **Ativado**
 - Para apresentar um marcador de distância que deteta objetos e indica potenciais colisões, selecione **Ativo** (*Deteção de objetos e alerta de proximidade, página 211*).

Controlo do movimento da câmara Surround View

Pode utilizar o plotter cartográfico para controlar o movimento das câmaras Surround View, incluindo as funcionalidades de zoom, oscilação e inclinação (*Controlo do movimento da câmara de vídeo, página 200*).

Alterar o nome de uma câmara

Pode alterar o nome de qualquer câmara no sistema de câmaras Surround View.

- 1 No ecrã **Vista circundante**, selecione **Opções > Mudar nome das câmaras**.
- 2 Selecione a câmara à qual pretende alterar o nome.
- 3 Introduza um novo nome para a câmara.
- 4 Selecione **Opções > Mudar nome das câmaras** Concluído.

Definir a câmara para a vista de popa espelhada

Pode definir a câmara para apresentar uma vista de popa espelhada que apresenta a vista da câmara tal como a veria num espelho, como um espelho retrovisor. Uma vista de popa espelhada é útil ao atracar a embarcação.

No ecrã de câmara Surround View, selecione **Opções > Espelhar câmara da popa**.

Deteção de objetos e alerta de proximidade

⚠️ ATENÇÃO

O utilizador é responsável pela configuração dos alcances pretendidos para estas funcionalidades. A Garmin não confirma a eficácia dos alcances que selecionou.

A deteção de objetos e os alertas de proximidade são ferramentas para perceção situacional apenas durante a atracagem da embarcação e podem não evitar colisões em todas as circunstâncias. O utilizador é responsável pela utilização segura e prudente da respetiva embarcação, por estar atento ao que o rodeia e por utilizar sempre o bom senso na água.

Estas funcionalidades destinam-se apenas a ser utilizadas durante a atracagem da sua embarcação. A utilização destas funcionalidades noutras situações é da responsabilidade do utilizador.

A visibilidade, a iluminação e outras condições ambientais podem afetar o desempenho desta funcionalidade. Deve manter-se atento à área envolvente enquanto atraca a sua embarcação.

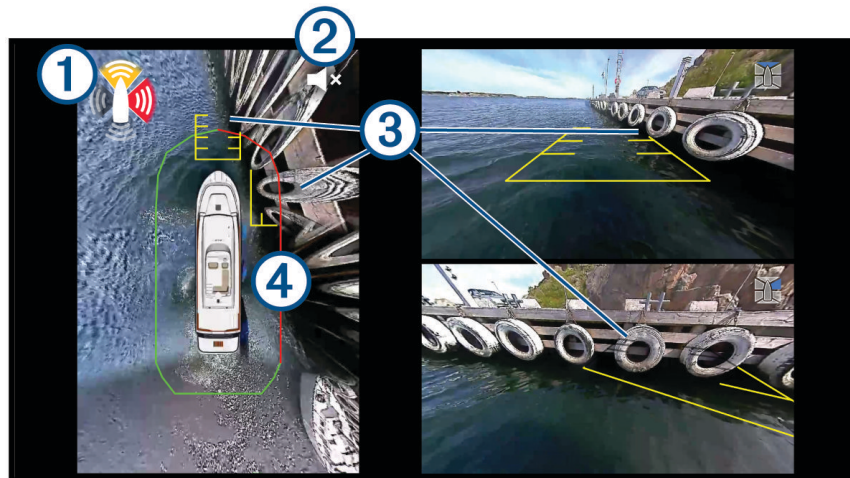
⚠️ CUIDADO

Por predefinição, o sinal sonoro de proximidade está desligado. Para receber alertas de proximidade, tem de ativar o sinal sonoro de proximidade, ativar o som do mesmo e garantir que a definição Sinal sonoro está ativada (*Ativar o sinal sonoro de proximidade, página 212*). Se o alerta de proximidade não for audível, poderão ocorrer ferimentos ou danos materiais.

Pode configurar o sistema de câmaras Surround View para detetar automaticamente objetos quando estiverem a uma distância especificada e fornecer alertas visuais e sonoros. Isto destina-se apenas a ajudar durante a atracagem.

Quando o para-choques visual, o marcador de distância ou ambos estão definidos como Ativo, os mesmos detetam automaticamente objetos que entram em contacto com o para-choques ou o marcador e essas áreas mudam de cor para identificar os objetos e alertá-lo para uma potencial colisão. Esta definição é partilhada com todos os ecrãs compatíveis ligados à rede.

Também pode ativar e configurar um sinal sonoro de proximidade para soar quando são detetados objetos à distância especificada. Algumas definições do sinal sonoro de proximidade são partilhadas na rede, mas não todas. Poderá ter de configurar algumas definições em cada ecrã onde pretende receber alertas sonoros (*Ativar o sinal sonoro de proximidade, página 212*).



①	<p>Notificação de alerta do sinal sonoro de proximidade. Indica a área da embarcação a enviar o alerta de proximidade (bombordo, estibordo, proa e popa). A cor da área sombreada indica a gravidade estimada do alerta:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Amarelo: nível 1 - sinal sonoro lento e repetido • Laranja: nível 2 - sinal sonoro mais rápido e repetido • Vermelho: nível 3 - sinal sonoro contínuo
②	<p>Estado do sinal sonoro de proximidade (<i>Deteção de objetos e alerta de proximidade, página 211</i>)</p> <p>Dica: pode selecionar este ícone para ativar e desativar rapidamente o som do sinal sonoro de proximidade.</p>
③	As linhas sombreadas cinzentas indicam objetos detetados no marcador de distância
④	As linhas vermelhas indicam objetos detetados no para-choques virtual

Ativar o sinal sonoro de proximidade

⚠ CUIDADO

Por predefinição, o sinal sonoro de proximidade está desligado. Para receber alertas de proximidade, tem de ativar o sinal sonoro de proximidade, ativar o som do mesmo e certificar-se de que a definição Sinal sonoro do sistema está ativada. Se o alerta de proximidade não for audível, poderão ocorrer ferimentos ou danos materiais.

Pode ativar e configurar o comportamento do alerta de proximidade quando são detetados objetos nas regiões especificadas da embarcação. Algumas definições são partilhadas com todos os plotters cartográficos ligados na rede, outras têm de ser definidas independentemente em cada plotter cartográfico:

- As regiões ativadas e desativadas da embarcação são partilhadas na rede.
- O estado do sinal sonoro em si não é partilhado na rede. Tem de ativar, desativar ou desativar o som do sinal sonoro de proximidade em cada plotter cartográfico separadamente.

1 No ecrã de câmara Surround View, selecione **Opções > Sinal sonoro de proximidade**.

2 Selecione a região ou regiões da embarcação onde pretende ativar o sinal sonoro de proximidade.

NOTA: tem de selecionar pelo menos uma região na embarcação para ativar o sinal sonoro de proximidade.


3 Se necessário, selecione **Sinal sonoro** para ativar o som do sinal sonoro de proximidade.

Comportamento do sinal sonoro de proximidade sem som

⚠ CUIDADO

Mesmo que o sinal sonoro de proximidade esteja ativado e com som, sair do ecrã Vista circundante silencia o sinal sonoro de proximidade. Volte ao ecrã Vista circundante para ativar o som.

O som do sinal sonoro de proximidade é ativado e desativado em várias situações:

- Num dispositivo com ecrã tátil, tocar no  ativa e desativa o som do sinal sonoro.
- Num dispositivo com botões, selecionar **Opções > Sinal sonoro de proximidade** ativa e desativa o som do sinal sonoro.
- Se sair do ecrã Vista circundante, o sinal sonoro de proximidade é silenciado. Voltar ao ecrã Vista circundante ativa o som do sinal sonoro.
- Se desligar todos os alarmes no plotter cartográfico, o sinal sonoro de proximidade também é desligado (*Definições de sons e ecrã, página 220*).
- Uma vez que a funcionalidade se destina a ser utilizada na ancoragem, quando em movimento, o sinal sonoro de proximidade é silenciado quando a velocidade da embarcação excede os 16 km/h (10 mph). Quando a velocidade da embarcação é inferior a 16 km/h (10 mph), o som do sinal sonoro é ativado.

Controlo de iluminação LED

Se tiver instalado um controlador de iluminação Garmin Spectra™, pode utilizar o plotter cartográfico para ativar e alterar as luzes LED ligadas. Pode ligar e desligar rapidamente as luzes LED e ajustar o brilho, a cor e os efeitos. Também pode criar grupos de luzes LED ligadas e cenas especializadas para alternar rapidamente entre luzes e efeitos de iluminação diferentes.

Quando um sistema estéreo Fusion compatível é ligado ao mesmo NMEA 2000 que o controlador de iluminação Garmin Spectra e o plotter cartográfico, pode controlar as luzes a partir do sistema estéreo e configurar as luzes para que estas reajam à música reproduzida no sistema estéreo.

Antes de poder aceder ao controlo de iluminação LED no plotter cartográfico, tem de instalar um ou mais controladores de iluminação Garmin Spectra e ligar as suas luzes LED. Consulte as instruções de instalação fornecidas com o controlador de iluminação Garmin Spectra para obter detalhes sobre a instalação.

Pode aceder ao ecrã de iluminação LED selecionando **A minha embarcação > Luzes**.

⚠ ATENÇÃO

A definição de alguns efeitos de luz LED ou definir as luzes LED para reagir a música pode fazer com que as luzes pisquem em vários intervalos. Consulte o seu médico caso sofra de epilepsia ou seja sensível a luz intermitente ou brilhante.

AVISO

Antes de poder controlar quaisquer luzes ligadas utilizando o plotter cartográfico ou um sistema estéreo compatível, primeiro tem de iniciar as luzes ([Iniciar luzes LED ligadas, página 213](#)).

A utilização de determinadas cores LED na sua embarcação, como vermelho e verde, pode violar as leis, regulamentos e normas relacionadas com a utilização e/ou funcionamento de luzes de navegação marítimas. É da responsabilidade do utilizador cumprir quaisquer leis, regulamentos e normas aplicáveis. A Garmin não é responsável por eventuais multas, penalizações, sanções ou danos que possam ocorrer devido à falta de cumprimento de qualquer um dos mesmos.

Configuração de controladores de luzes LED

Pode configurar informações sobre os controladores de iluminação Garmin Spectra ligados e as luzes LED ligadas. Tem de definir o tipo de luzes LED ligadas antes de as poder utilizar no software do seu plotter cartográfico ou sistema estéreo ligado.

Iniciar luzes LED ligadas

Antes de poder interagir com quaisquer luzes LED ligadas utilizando o plotter cartográfico ou o sistema estéreo, primeiro tem de iniciar as luzes ao fornecer informações sobre o tipo de fonte de luz suportado pelos LED ligados.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Instalação > Luzes**.

É apresentada uma lista de todas as luzes disponíveis. Qualquer luz indicada com um círculo amarelo e Não utilizado como a Saída de luz deve ser iniciada antes de estar disponível para utilização pelo sistema.

- 2 Selecione uma luz na lista à esquerda.

- 3 Selecione **Saída de luz** e selecione o tipo de LED ligados:

- **RGB:** Os LED de intensidade regulável ligados suportam uma gama completa de cores.
- **RGBW:** Os LED de intensidade regulável ligados suportam uma gama completa de cores e luz branca de alta qualidade.
- **CRGBW:** Os LED de intensidade regulável ligados suportam uma gama completa de cores e luz branca de várias temperaturas.
- **Canal único:** Os LED de intensidade regulável suportam uma cor dedicada.

Dica: pode selecionar Identificar para iluminar a luz selecionada para ajudar a identificar e testar o tipo de LED selecionado.

- 4 Repita este procedimento para todas as luzes ligadas até todas as luzes LED pretendidas serem iniciadas.

Alterar o nome de uma luz LED

Pode atribuir um nome personalizado a uma luz LED ligada para a tornar mais fácil de identificar no ecrã de controlo de iluminação LED e nos menus de configuração.

NOTA: os nomes de luzes LED personalizados são sincronizados entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin. Os nomes de luzes LED personalizados não são sincronizados na rede NMEA 2000, pelo que deve ligar os seus dispositivos utilizando uma ligação a uma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin para obter a melhor experiência entre dispositivos.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Instalação > Luzes**.
É apresentada uma lista de todas as luzes disponíveis.
- 2 Selecione uma luz cujo nome pretende alterar.
- 3 Selecione **Novo nome** e introduza um novo nome para a luz.

Associar luzes LED a uma zona de áudio

Se um controlador de iluminação Garmin Spectra estiver ligado à mesma rede NMEA 2000 que um sistema estéreo Fusion compatível, pode associar as luzes ligadas a uma zona de áudio no sistema estéreo. Quando as luzes estão associadas a uma zona de áudio num sistema estéreo, pode configurar as luzes para se sincronizarem com a música que está a ser reproduzida na zona de áudio associada.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Instalação > Luzes**.
É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.
- 2 Selecione uma luz que pretenda associar a uma zona de áudio da lista à esquerda.
- 3 Selecione **Zonas de áudio > Selecionar zona de áudio**.
É apresentada uma lista de zonas de áudio em todos os sistemas estéreo Fusion compatíveis ligados.
- 4 Selecione a zona de áudio à qual pretende associar as luzes.

Alterar o nome de um controlador de iluminação LED

Por predefinição, é atribuído um nome geral a todos os controladores de iluminação ligados à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico. Pode alterar o nome dos controladores ligados para uma identificação mais fácil.

NOTA: as informações de controladores de iluminação, como o histórico de controladores ligados e nomes personalizados, são sincronizadas entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin. Estas informações não são sincronizadas na rede NMEA 2000, pelo que deve ligar os seus dispositivos utilizando uma ligação a uma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin para obter a melhor experiência entre dispositivos.

- 1 A partir do ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Instalação > Controladores de luzes**.
É apresentada uma lista de todos os controladores de iluminação ligados.
- 2 Selecione um controlador de iluminação.
- 3 Selecione **Novo nome** e introduza um novo nome para o controlador de iluminação.

Remover um controlador de iluminação LED

Quando liga um controlador de iluminação à mesma rede NMEA 2000 que o plotter cartográfico, as informações do controlador de iluminação são guardadas no plotter cartográfico, mesmo que desligue o controlador de iluminação. Se remover completamente um controlador ou substituí-lo por um controlador novo, pode remover as informações guardadas sobre o controlador antigo do plotter cartográfico.

NOTA: as informações de controladores de iluminação, como o histórico de controladores ligados e nomes personalizados, são sincronizadas entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin. Estas informações não são sincronizadas na rede NMEA 2000, pelo que deve ligar os seus dispositivos utilizando uma ligação a uma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin para obter a melhor experiência entre dispositivos.

- 1 A partir do ecrã de controlo da iluminação, selecione o **Opções > Instalação > Controladores de luzes**.
É apresentada uma lista de todos os controladores de iluminação ligados. Os controladores desligados são indicados por um X preto.
- 2 Selecione um controlador de iluminação que pretenda remover.
- 3 Selecione **Esquecer**.

Ecrã de controlo de iluminação LED

Pode aceder ao ecrã de iluminação LED selecionando **A minha embarcação > Luzes**.



	Desliga todas as luzes e cenas ligadas.
Cenas	Mostra todas as cenas criadas.
Luzes	Mostra todas as luzes e grupos de luzes LED ligados.
	Cria uma cena nova.
①	Nome e informações da luz, grupo de luzes ou cena. Selecione para ligar e desligar uma luz ou grupo de luzes. Selecione para iniciar uma cena.
②	Mostra se a luz ou o grupo de luzes está ligado ou desligado.
	Ajuste rapidamente o brilho da luz, grupo de luzes ou cena.
	Edite rapidamente as propriedades, cor e efeitos de uma luz, grupo de luzes ou cena.

Ligar e desligar luzes LED

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione o **Opções > Editar luz**.

É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.

- 2 Selecione uma luz ou grupo de luzes.
- 3 Selecione **Ligar** ou **Desligar**.


Dica: pode selecionar o interruptor na luz ou grupo de luzes diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para ligar e desligar rapidamente as luzes e os grupos de luzes.

Ajustar o brilho de luzes LED

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Editar luz**.

É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.

- 2 Selecione a luz ou grupo de luzes que pretende ajustar.
- 3 Ajuste o nível de brilho na parte inferior do ecrã para a luz ou grupo de luzes selecionado.

Dica: pode selecionar  na luz ou no grupo de luzes diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para ajustar rapidamente o brilho para uma luz ou grupo de luzes.

Alterar a cor de luzes LED


- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Editar luz**.

É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.

- 2 Selecione uma luz ou grupo de luzes.
- 3 Selecione **Escolha cores > Cor**.
- 4 Dependendo do tipo de luz ligada, selecione uma opção:
 - Para alterar a cor RGB de uma luz ligada, selecione **Cor**.
 - Para alterar o tom de uma luz branca, selecione **Branco**.

É apresentada uma janela de gradiente de luz branca ou colorida, juntamente com um conjunto de cores predefinidas ou seleções de luz branca.

- 5 Selecione uma cor ou tom branco.

Dica: pode selecionar  na luz ou grupo de luzes diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para ajustar rapidamente a cor ou efeito para uma luz ou grupo de luzes.

Alteração de efeitos de luz LED

ATENÇÃO

Selecionar alguns efeitos de luz LED pode fazer com que as luzes pisquem em vários intervalos. Consulte o seu médico caso sofra de epilepsia ou seja sensível a luz intermitente ou brilhante.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Editar luz**.

É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.


- 2 Selecione a luz ou grupo de luzes que pretende ajustar.
- 3 Selecione **Efeitos > Efeito**.

É apresentada uma lista de efeitos de iluminação predefinidos

- 4 Selecione um efeito na lista.

O ecrã apresenta as cores e o padrão incluídos no efeito e a luz ou grupo de luzes afetado começa a utilizar o efeito selecionado.

- 5 Se necessário, selecione **Efeito** e escolha um efeito diferente até que a luz ou grupo de luzes utilize o efeito preferido.


Dica: pode selecionar  na luz ou grupo de luzes diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para ajustar rapidamente o efeito ou a cor de uma luz ou grupo de luzes.

Definir luzes LED para reagir a música

Tem de associar uma luz ou grupo de luzes a uma zona de áudio num sistema estéreo compatível ligado antes de poder utilizar a funcionalidade Sincroniz. áudio e fazer com que as luzes reajam a música em reprodução no sistema estéreo ([Associar luzes LED a uma zona de áudio, página 214](#)).

⚠ ATENÇÃO

Definir as luzes LED para reagir a música pode fazer com que as luzes pisquem em vários intervalos. Consulte o seu médico caso sofra de epilepsia ou seja sensível a luz intermitente ou brilhante.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Opções > Editar luz**.
É apresentada uma lista de todas as luzes e grupos de luzes disponíveis.
- 2 Selecione a luz ou grupo de luzes que pretende ajustar.
- 3 Selecione **Sincroniz. áudio**.
- 4 Dependendo do tipo de luz ligada, selecione uma opção:
 - Se pretender que as luzes reajam a elementos mais silenciosos e mais altos da música em reprodução, selecione **Modo > Combinação de cores**.
 - Se pretender que as luzes reajam às frequências de tons graves e agudos da música em reprodução, selecione **Modo > Espectro áudio**.
- 5 Se necessário, selecione as cores associadas aos elementos mais silenciosos, mais altos, graves e agudos, dependendo do modo selecionado.
Dica: pode selecionar  na luz ou grupo de luzes diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para ajustar rapidamente a cor ou efeito para uma luz ou grupo de luzes.


Cenas de luzes LED

Uma cena é uma coleção de luzes LED que pode definir para mudar para um conjunto definido de cores e efeitos. Pode criar até 20 cenas, com um número variado de luzes ou grupos de luzes ligados em cada cena. Pode configurar todas as luzes numa cena para se comportarem da mesma forma ou independentemente umas das outras.


Uma cena é diferente de um grupo de luzes porque pode adicionar uma luz ou grupo de luzes a um número variado de cenas que criar. Não existe limite para o número de cenas que contêm uma luz ou grupo de luzes ligado. Um grupo de luzes é mais restritivo e define luzes específicas que pretende que se comportem regularmente da mesma forma ([Grupos de luzes LED, página 218](#)).

NOTA: as cenas de luzes LED criadas são sincronizadas entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin. As informações de cenas de luzes LED não são sincronizadas na rede NMEA 2000, pelo que deve ligar os seus dispositivos utilizando uma ligação a uma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin para obter a melhor experiência entre dispositivos.

Criar uma nova cena de luzes LED


- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Cenas**.
 - 2 Selecione o **Opções > Criar nova cena**.
Dica: pode selecionar  a partir do ecrã de controlo de iluminação a qualquer momento para criar rapidamente uma nova cena.
 - 3 Introduza um nome para a cena e selecione **Concluído**.
A nova cena é apresentada no ecrã de controlo de iluminação.
- Depois de criar a cena, deve editar a cena para adicionar ou remover luzes e definir como pretende que se comportem quando ativar a cena.

Editar uma cena de luzes LED

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Cenas**.
- 2 Selecione **Opções > Editar cena**.
- 3 Selecione o nome da cena.
Dica: pode selecionar  numa cena diretamente a partir do ecrã de controlo de iluminação para editar rapidamente a cena.
- 4 Para editar o comportamento da cena, selecione uma ou mais opções:
 - Para alterar o nome da cena, selecione **Novo nome** e introduza um novo nome.
 - Se alterou o estado e o comportamento das luzes na cena e pretende atualizar a cena para utilizar o estado atual de todas as luzes na cena, selecione **Guardar a cena novamente**.
 - Para adicionar ou remover luzes ou grupos de luzes da cena, selecione **Adicionar/remover luzes** e selecione as luzes e grupos de luzes que pretende incluir na cena.

Iniciar uma cena de luzes LED

Antes de poder iniciar uma cena, tem de criar pelo menos uma cena.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Cenas**.
- 2 Selecione o  numa cena para a iniciar.
Dica: se pretender desligar todas as luzes de uma cena, selecione o **Opções > Editar cena**, selecione o nome da cena e, em seguida, Desligar luzes.

Eliminar uma cena de luzes LED

Pode remover quaisquer cenas de luzes LED que tenha criado. Eliminar uma cena não afeta quaisquer luzes ou grupos de luzes que tenham sido adicionados à cena.

- 1 No ecrã de controlo de iluminação, selecione **Cenas**.
- 2 Selecione **Opções > Eliminar cena**.
- 3 Selecione o nome da cena que pretende eliminar e selecione **Sim** para confirmar.

Grupos de luzes LED

Um grupo é composto por duas ou mais luzes LED ligadas associadas umas às outras, para que se comportem regularmente da mesma forma. Por exemplo, pode ter luzes LED num conjunto de altifalantes com ligação a uma porta num controlador de iluminação, e pode ter luzes LED num subwoofer na mesma área com ligação a outra porta no controlador de iluminação. Ao adicionar ambos estes conjuntos de luzes a um grupo, os mesmos serão apresentados como um botão na página de iluminação e ligam-se e desligam-se em conjunto.

Um grupo é diferente de uma cena porque uma luz LED ligada só pode pertencer a um grupo de cada vez. Além disso, um grupo é apresentado no separador Luzes na página de iluminação, juntamente com outras luzes ligadas.

NOTA: os grupos de luzes LED que criar são sincronizados entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin. As informações de grupos de luzes LED não são sincronizadas na rede NMEA 2000, pelo que deve ligar os seus dispositivos utilizando uma ligação a uma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin para obter a melhor experiência entre dispositivos.

Criar e adicionar luzes a um grupo de luzes LED

- 1 A partir do ecrã de controlo da iluminação, selecione o **Opções > Instalação > Luzes**.
É apresentada uma lista de todas as luzes disponíveis.
- 2 Selecione uma luz que gostaria de adicionar a um grupo de luzes e selecione **Grupo de luzes > Selecionar grupo**.
- 3 Selecione **Criar novo grupo** e introduza o nome para o novo grupo.
O novo grupo é criado e a luz selecionada é adicionada ao grupo.
- 4 Selecione outra luz para adicionar ao grupo de luzes e selecione **Grupo de luzes > Selecionar grupo**.
- 5 Selecione o nome do grupo de luzes para adicionar a luz ao grupo.
- 6 Repita até que o grupo contenha todas as luzes que pretende adicionar.

Editar um grupo de luzes LED

- 1 A partir do ecrã de controlo da iluminação, selecione o **Opções > Instalação > Luzes**.
É apresentada uma lista de todas as luzes disponíveis.
- 2 Selecione uma luz para a adicionar ou remover de um grupo.
- 3 Selecione **Grupo de luzes** e selecione uma opção:
 - Para adicionar a luz a um grupo, selecione **Selecionar grupo**.
 - Para mudar a luz para um grupo diferente, selecione **Alterar grupo** e selecione um grupo diferente ou crie um grupo novo.
 - Para remover a luz de um grupo, selecione **Remover do grupo**.
- 4 Repita o procedimento para quaisquer luzes adicionais até estarem agrupadas como preferir.

Alterar o nome de um grupo de luzes LED

NOTA: as informações de grupos de luzes LED são sincronizadas entre plotters cartográficos e sistemas estéreo ligados à mesma rede Garmin BlueNet ou Rede Marítima Garmin.

- 1 A partir do ecrã de controlo da iluminação, selecione o **Opções > Instalação > Luzes**.
É apresentada uma lista de todas as luzes disponíveis.
- 2 Selecione uma luz no grupo cujo nome pretende alterar.
- 3 Selecione **Grupo de luzes > Novo nome** e introduza um novo nome para o grupo.

Configuração do dispositivo

Definições do sistema

Selecione o  > **Sistema**.

Sons e ecrã: ajusta as definições do ecrã e as de áudio (se disponíveis).

Sistema de posicionamento: fornece informações sobre as definições e os satélites GPS.

Informação do sistema: fornece informações sobre os dispositivos na rede e a versão do software.

Informações de estações: ajusta a configuração da estação.

Ativação automática: controla quais os dispositivos que são automaticamente ligados quando é ligada a alimentação.

Desligar automaticamente: o sistema desliga-se automaticamente depois de ter ficado em modo de suspensão durante um período de tempo selecionado.

Simulador: liga ou desliga o simulador e permite que defina a hora, data, velocidade e localização simulada.

Definições de sons e ecrã

Selecione o  > **Sistema** > **Sons e ecrã**.

Sinal sonoro: ativa e desativa o tom emitido para alarmes e seleções.

Configuração do áudio: configura a saída de áudio.

Retroiluminação: define o brilho da retroiluminação. Pode selecionar a opção Automático para ajustar o brilho da retroiluminação automaticamente consoante a luz ambiente.

Sincronização da retroiluminação: sincroniza o brilho da retroiluminação de outros plotters cartográficos na estação.

Modo de cores: define o dispositivo para apresentar cores diurnas ou noturnas. Pode selecionar a opção Automático para permitir que o dispositivo defina automaticamente cores diurnas ou noturnas com base na hora do dia.

Imagem de arranque: define a imagem apresentada ao ligar o dispositivo.

Disposição de arranque: define a disposição apresentada ao ligar o dispositivo.

Bloquear ecrã: configura a funcionalidade antirroubo que requer um PIN (número de identificação pessoal) de segurança para impedir o uso não autorizado do dispositivo (*Ativar o bloqueio do ecrã, página 13*).

Definições de som

Pode ajustar os alarmes sonoros, alertas e avisos que são emitidos através dos dispositivos de áudio ligados.

Selecione o  > **Sistema** > **Sons e ecrã** > **Configuração do áudio**.

Saída de áudio: ativa a saída de áudio para alertas sonoros.

Alertas sonoros: define que alarmes e alertas do sistema são reproduzidos através da saída de som compatível. Um alarme indica que uma situação poderá ser perigosa para os passageiros e que requer ação imediata. Um aviso indica que uma situação poderá ser perigosa para o equipamento na embarcação ou para a própria embarcação e que requer uma ação muito brevemente. Todas as restantes mensagens e informações são classificadas como alertas.

Idioma do alerta sonoro: define o idioma da voz para alertas.

Dispositivo de alerta sonoro: define o dispositivo para controlar quando os alertas são reproduzidos.

Fonte de alerta sonoro: muda o dispositivo de áudio para a fonte selecionada quando um alerta é reproduzido.

Definições de posicionamento do satélite (GPS)

NOTA: estas definições podem variar consoante a fonte de GPS selecionada. Nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos.

Selecione o  > **Sistema** > **Sistema de posicionamento**.

Fonte: permite-lhe selecionar a fonte de dados GPS preferida.

Filtro de velocidade: cria uma média de velocidade da sua embarcação durante um curto período de tempo para obter valores de velocidade mais estáveis.

WAAS/EGNOS: ativa ou desativa os dados WAAS (na América do Norte) ou os dados EGNOS (na Europa), que podem fornecer informações de posição GPS mais precisas. Contudo, quando utiliza os dados WAAS ou EGNOS, o dispositivo pode demorar mais tempo a adquirir os satélites.

Modo posicionamento > Só GPS: a fonte de GPS utiliza apenas satélites GPS para obter dados de posição.

Modo posicionamento > GPS e GLONASS: a fonte de GPS utiliza satélites GPS e GLONASS (sistema de satélites russo) para obter dados de posição. Quando o sistema é utilizado em condições de visibilidade celeste reduzida, é possível utilizar os dados GLONASS em combinação com o GPS para obter informações de posição mais precisas.

Modo posicionamento > Multiconstelação: a fonte de GPS utiliza dados de GPS de todas as constelações de satélite disponíveis para obter dados de posição.

Modo posicionamento > Multiconstelação e multifrequência: a fonte de GPS utiliza dados de GPS de todas as constelações de satélite disponíveis, bem como frequências L1 e L5 para obter dados de posição.

Definições de estação

Selecione  > **Sistema** > **Informações de estações**.

Alterar estação: define toda a estação para um novo conjunto de predefinições com base na posição dessa estação. Também pode selecionar utilizar esse ecrã como um ecrã autónomo e individual, em vez de o agrupar com outros ecrãs para fazer uma estação.

Emparelhamento do dispositivo de entrada: permite emparelhar um dispositivo de entrada remoto GRID ou outro dispositivo de entrada compatível com esta estação.

Ordem da apresentação: define a ordem dos ecrãs, fator importante quando se utiliza um dispositivo de entrada remoto GRID.

Piloto automático ativado: permite controlar o piloto automático a partir deste dispositivo.

Repor esquemas: repõe as predefinições de fábrica das disposições nesta estação.

Repor definições da estação: repõe todas as predefinições de fábrica da estação para todos os dispositivos ligados na mesma e requer a configuração inicial da estação.

Visualizar informação de software de sistema

É possível visualizar a versão do software, a versão do mapa de base, todas as informações suplementares do mapa (se aplicável), a versão do software de um radar Garmin opcional (se aplicável), e o número de identificação da unidade. Esta informação pode ser necessária para atualizar o software do sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

Selecione o  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Informação do software**.

Ver o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

1 Selecione o  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Registo de eventos**.

2 Se necessário, selecione um evento na lista e selecione **Rever** para ver mais informações sobre o evento.

Ordenar e filtrar eventos

1 No **Registo de eventos**, selecione **Ordenar por**.

2 Selecione uma opção para ordenar ou filtrar o registo de eventos.

Guardar registos num cartão de memória

1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.

2 Em **Registo de eventos**, selecione **Guardar na carta**.

Limpar todos os eventos do registo de eventos

No **Registo de eventos**, selecione **Limpar registo de eventos**.

Ver informações regulamentares e de conformidade da etiqueta eletrónica

A etiqueta deste dispositivo é fornecida eletronicamente. A etiqueta eletrónica pode fornecer informações regulamentares, como os números de identificação fornecidos pela FCC ou marcações regionais de conformidade, bem como informação de licenciamento e do produto aplicável. Não disponível em todos os modelos.

1 Selecione o .

2 Selecione **Sistema**.

3 Selecione **Informações regulamentares**.

Definições de preferências

Selecione  > **Preferências**.

Unidades: define unidades de medida.

Idioma: define o idioma do texto no ecrã.

Navegação: define preferências de navegação.

Filtros: atenua os valores apresentados nos campos de dados, o que pode diminuir o ruído ou apresentar tendências de longa duração. Ao aumentar a definição de filtro, aumenta a atenuação, e ao diminuí-la, reduz a atenuação. Uma definição de filtro de 0 irá desativar o filtro e o valor apresentado será o valor bruto da fonte. Também pode sincronizar estas definições em todos os dispositivos que disponham da definição Sincronizar filtros.

Esquema do teclado: ordena as teclas do teclado no ecrã.

Captura de ecrã: permite que o dispositivo guarde imagens do ecrã.

Apresentar barra do menu: mostra ou oculta automaticamente a barra do menu quando não é necessária.

Definições da unidade

Selecione  > **Preferências** > **Unidades**.

Unidades do sistema: define o formato da unidade para o dispositivo. Por exemplo, **Personalizado** > **Profundidade** > **Braças** define o formato da unidade de profundidade para Braças.

Variância: define a declinação magnética, o ângulo entre o norte magnético e o norte verdadeiro para a sua posição atual.

Referência de Norte: define as referências de direção utilizadas no cálculo da informação de direção. Verd. define o norte geográfico como a referência de norte. Grelha define o norte da grelha como a referência de norte (000°). Magnético define o norte magnético como a referência de norte.

Formato da posição: define o formato da posição no qual a leitura de determinado local aparece. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato de posição diferente.

Dados de referência do mapa: define o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. Não mude o formato desta definição, exceto se estiver a utilizar um mapa ou uma carta que especifique dados de referência do mapa diferentes.

Hora: define o formato das horas, o fuso horário e a hora de verão.

Definições de navegação

NOTA: algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação**.

Etiquetas da rota: define as etiquetas da rota apresentadas com curvas de rota no mapa.

Ativação da transição de viragem: ajusta como o plotter cartográfico faz a transição para a próxima viragem ou secção do percurso. Pode ajustar as definições para que a transição seja feita com base no tempo ou na distância antes da viragem. Pode aumentar os valores de tempo ou de distância para ajudar a melhorar a precisão do piloto automático ao navegar uma rota ou uma linha de Orientação automática com muitas viragens ou em velocidades mais elevadas. Para rotas mais diretas ou velocidades inferiores, a redução deste valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

Fontes de velocidade: define a fonte para as leituras de velocidade.

Orientação automática: define as medições para Profundidade preferida, Distância vertical e Distância à linha costeira ao utilizar determinados mapas premium.

Iniciar rota: seleciona um ponto de partida para navegação de rota.

Configurações de caminhos de orientação automática

CUIDADO

As definições de Profundidade preferida e Distância vertical influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula um caminho de Orientação automática. Se uma secção de um caminho de Orientação automática for menos profunda do que a definição de Profundidade preferida ou inferior à definição de Distância vertical, a secção do caminho de Orientação automática é apresentada como uma linha sólida laranja ou uma linha com riscas vermelhas em cartas Garmin Navionics+ e Garmin Navionics Vision+ e aparece como uma linha com riscas magentas e cinzentas em versões anteriores. Quando a sua embarcação entrar numa dessas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso ([Código de cores das rotas, página 56](#)).

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: nem todas as definições se aplicam a todos os mapas.

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de um caminho de Orientação automática.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação** > **Orientação automática**.

Profundidade preferida: define a profundidade de água mínima, com base nos dados de profundidade da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.


NOTA: a profundidade de água mínima em cartas premium (anteriores a 2016) é de 1 metro (3 pés). Se introduzir um valor inferior a 1 metro (3 pés), as cartas utilizam apenas profundidades de 1 metro (3 pés) nos cálculos de caminhos de Orientação automática.

Distância vertical: define a altura mínima de uma ponte ou obstáculo, com base nos dados da carta, pela qual a embarcação pode passar com segurança.



Distância à linha costeira: define a proximidade da costa a que pretende que o caminho de Orientação automática seja colocado. O caminho pode ser deslocado se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para esta definição são relativos, não absolutos. Para se certificar de que o caminho foi colocado a uma distância apropriada da costa, pode avaliar a colocação do caminho utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito ([Ajustar a distância da costa, página 66](#)).

Ajustar a distância da costa

A definição da Distância à linha costeira indica a distância à costa onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação. Os valores disponíveis para a definição Distância à linha costeira são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da costa, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.



- 1 Atrique a sua embarcação ou lance a âncora.
- 2 Selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Normal.**
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orientação automática.**

5 Reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

- 6 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha estiver satisfatória, selecione **Opções > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Longe.**
 - Se as curvas na linha estiverem demasiado largas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > Próximo.**

7 Se seleccionou **Próximo** ou **Longe** no passo 6, reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou + próx.. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino seleccionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

- 8 Selecione uma opção:
 - Se a colocação da linha estiver satisfatória, selecione **Opções > Opções de navegação > Parar a navegação** e avance para o passo 10.
 - Se a linha estiver demasiado próxima de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > O mais longe.**
 - Se as curvas na linha estiverem demasiado largas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância à linha costeira > + próx..**

9 Se seleccionou **+ próx.** ou **O mais longe** no passo 8, reveja o posicionamento da linha de **Orientação automática** e determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.


O caminho de Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância à linha costeira para Próximo ou + próx.. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, exceto se o destino seleccionado requerer navegação através de um curso de água estreito.

10 Repita os passos 3 a 9 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de **Distância à linha costeira**.

Definições de comunicações

Ver dispositivos ligados

Pode ver as listas dos dispositivos ligados na embarcação, incluindo o plotter cartográfico ao qual está ligado ou emparelhado um dispositivo.

- 1 Selecione o  > **Comunicações**.
- 2 Selecione uma rede.
- 3 Selecione **Lista de dispositivos**.

É apresentada uma lista de dispositivos de redes. Se um dispositivo estiver ligado ou emparelhado a um plotter cartográfico específico, o nome do plotter cartográfico é apresentado juntamente com o nome do dispositivo.

NOTA: alguns dispositivos incluídos na lista de dispositivos NMEA 2000 podem ser ligados a um plotter cartográfico noutra estação da embarcação. Pode selecionar **Relacionado com:** para obter mais informações sobre o plotter cartográfico ao qual o dispositivo está ligado.

NMEA Definições do 0183

Selecione  > **Comunicações** > **Definições NMEA 0183**.

Tipos de porta: consulte a [Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183, página 225](#).

Expressões de saída: consulte a [Configurar expressões de saída NMEA 0183, página 225](#).

Precisão da posição: ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a transmissão de saída NMEA.

Precisão XTE: ajusta o número de dígitos à direita do ponto decimal para a saída de erro de conversa cruzada NMEA.


IDs de pontos de passagem: define que o dispositivo transmita os nomes ou números do ponto de passagem através de NMEA 0183 enquanto navega. Utilizar números pode resolver problemas de compatibilidade com os pilotos automáticos NMEA 0183 mais antigos.

Repor predefinições: repõe as definições NMEA 0183 para os valores predefinições de fábrica.

Diagnósticos: apresenta as informações de diagnóstico NMEA 0183.


Configurar expressões de saída NMEA 0183

Pode ativar e desativar as expressões de saída NMEA 0183.

- 1 Selecione  > **Comunicações** > **Definições NMEA 0183** > **Expressões de saída**.
- 2 Selecione uma opção.
- 3 Selecione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183 e selecione **Voltar**.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para ativar ou desativar expressões de saída adicionais.

Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183

Pode configurar o formato de comunicações para cada porta interna NMEA 0183 ao ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos externos NMEA 0183, um computador ou outros dispositivos Garmin.

- 1 Selecione  > **Comunicações** > **Definições NMEA 0183** > **Tipos de porta**.
- 2 Selecione uma porta de entrada ou de saída.
- 3 Selecione um formato:
 - Para suportar a entrada ou saída de dados de dados NMEA 0183 padrão, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW, selecione **Norma NMEA**.
 - Para suportar a entrada ou saída de dados NMEA 0183 padrão para a maioria dos recetores AIS, selecione **Alta Velocidade NMEA**.
 - Para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos Garmin para interligação com software Garmin, selecione **Garmin**.
- 4 Repita os passos 2 e 3 para configurar portas de entrada ou saída adicionais.

NMEA 2000 Definições


Selecione  > **Comunicações** > **Configuração NMEA 2000**.

Lista de dispositivos: apresenta os dispositivos ligados à rede e permite definir opções para alguns transdutores ligados através da rede NMEA 2000.

Dispositivos marcáveis: altera as etiquetas dos dispositivos ligados disponíveis.

Atribuir nomes aos dispositivos e sensores na rede

Pode atribuir nomes aos dispositivos e sensores ligados à Rede Marítima Garmin e à rede NMEA 2000.

- 1 Selecione  > **Comunicações**.
- 2 Selecione **Rede Marítima** ou **Configuração NMEA 2000** > **Lista de dispositivos**.
- 3 Selecione um dispositivo na lista à esquerda.
- 4 Selecione **Mudar o nome**.
- 5 Introduza um nome e selecione **Concluído**.

A rede Garmin BlueNet e a antiga Rede Marítima Garmin

A rede Garmin BlueNet permite-lhe partilhar dados de dispositivos periféricos Garmin com plotters cartográficos rápida e facilmente. Pode ligar dispositivos compatíveis com tecnologia Garmin BlueNet para receber e partilhar dados com outros dispositivos e plotters cartográficos ligados.

Existem dois tipos de tecnologia de rede utilizados por dispositivos marítimos Garmin. A tecnologia da antiga Rede Marítima Garmin tem conectores maiores e é utilizada há muitos anos. A tecnologia de rede Garmin BlueNet mais recente tem conectores mais pequenos e é capaz de velocidades mais elevadas do que a tecnologia de rede anterior. Pode ligar dispositivos da Rede Marítima Garmin a dispositivos Garmin BlueNet para partilhar dados entre estes quando a rede estiver corretamente estruturada. Para obter mais informações, consulte garmin.com/manuals/bluenet.

Pode ver todos os dispositivos ligados à rede Garmin BlueNet e adicionar ou alterar um nome personalizado para cada dispositivo.

Selecione  > **Comunicações** > **Rede BlueNet™** ou Rede Marítima.

Definir alarmes

CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Alarmes de navegação

Selecione  > **Alarmes** > **Navegação**.

Chegada: define a ativação de um alarme quando se encontra a determinada distância ou a um determinado tempo de uma mudança de direção ou de um destino.

Garrar: define a ativação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

ATENÇÃO

O alarme de garrar é apenas uma ferramenta de percepção situacional e pode não evitar encalhamentos ou colisões em determinadas circunstâncias. O utilizador é responsável pela utilização segura e prudente da respetiva embarcação, por estar atento ao que o rodeia e por utilizar sempre o bom senso na água.

Fora do percurso: define a ativação de um alarme quando se encontra fora do percurso por uma determinada distância.

Alarmes de limite: desativa e ativa todos os alarmes de limite.

Configurar o alarme de garrar


Pode definir a ativação de um alarme caso se desloque para fora do raio permitido que definir ao configurar o alarme.

ATENÇÃO

O alarme de garrar é apenas uma ferramenta de percepção situacional e pode não evitar encalhamentos ou colisões em determinadas circunstâncias. O utilizador é responsável pela utilização segura e prudente da respetiva embarcação, por estar atento ao que o rodeia e por utilizar sempre o bom senso na água. O não cumprimento deste aviso pode resultar em danos materiais, ferimentos graves ou morte.

CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

- 1 Seleccione  > **Alarmes** > **Navegação** > **Garrar**.
- 2 Seleccione **Alarme** para ligar o alarme.
- 3 Seleccione **Definir raio** e seleccione uma distância na carta.
- 4 Seleccione **Voltar**.

Alarmes do sistema

Selecione o  > **Alarmes** > **Sistema**.

Relógio

define um despertador.

Tensão da unid.: define a ativação de um alarme quando a bateria atinge uma voltagem inferior específica.

Precisão do GPS: define a ativação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

Alarmes da sonda

⚠ ATENÇÃO

A função de alarmes de profundidade é uma ferramenta para a percepção situacional e poderá não conseguir evitar situações de encalhe em todas as circunstâncias. O utilizador tem por obrigação garantir o funcionamento seguro da embarcação.

⚠ CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

NOTA: nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

Numa vista de sonda aplicável, selecione **Opções > Configuração da sonda > Alarmes**.

Pode também abrir os alarmes da sonda, selecionando  > **Alarmes > Sonda**.

Águas rasas: define a ativação de um alarme quando a profundidade for inferior ao valor especificado.




Águas profundas: define a ativação de um alarme quando a profundidade for superior ao valor especificado.

Alarme FrontVü: define a ativação de um alarme quando a profundidade na parte frontal da embarcação for inferior ao valor especificado, o que pode ajudá-lo a evitar ficar encalhado (*Definir o alarme de profundidade Garmin FrontVü, página 109*). Este alarme só está disponível nos transdutores Panoptix Garmin FrontVü.

Temperatura da água: define a ativação de um alarme quando o transdutor indica uma temperatura superior ou inferior em 1,1 °C (2 °F) à temperatura especificada.

Contorno: define a ativação de um alarme quando o transdutor deteta um alvo suspenso na profundidade especificada a partir da superfície e do fundo da água.

Pesca: define um alarme para disparar quando o dispositivo deteta um alvo suspenso.

-  define o alarme para soar quando forem detetados peixes de qualquer dimensão.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes de dimensão média ou grande.
-  define o alarme para soar apenas quando são detetados peixes grandes.

Configurar alarmes de meteorologia

Antes de poder definir alarmes de meteorologia, deve ter um plotter cartográfico compatível ligado a um dispositivo meteorológico, tal como um dispositivo GXM, e possuir uma subscrição meteorológica válida.

1 Seleccione  > **Alarmes > Tempo**.

2 Ativa o alarme para eventos meteorológicos específicos.

Definir o alarme de combustível

⚠ CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Antes de poder definir um alarme de nível do combustível, é necessário ligar um sensor de fluxo de combustível compatível ao plotter cartográfico.

Pode definir a ativação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

1 Seleccione  > **Alarmes > Combustível > Total combustível a bordo > Ativado**.

2 Introduza a quantidade de combustível restante que dispara o alarme e selecione **Concluído**.

Definições de A minha embarcação

NOTA: algumas definições e opções necessitam de cartas ou hardware adicional.

Selecione  > **A minha embarcação**.

Transdutores: mostra todos os transdutores na rede, permite alterar os transdutores e permite ver informações de diagnóstico ([Selecionar o tipo de transdutor, página 94](#)).

Profundidade e ancoragem: permite introduzir informações sobre a quilha ([Definir o calado da quilha, página 75](#)) e a âncora.

O valor da Altura da âncora corresponde à altura da âncora acima da linha de água. O valor do Comprimento da toa da âncora é a relação do comprimento da corrente da âncora em utilização com a distância vertical desde a proa da embarcação até ao fundo da água. Estas definições da âncora são utilizadas para calcular o valor do campo de dados Compr.recom.corrente ânc..

Desvio de temperatura: permite definir um valor de desvio para compensar pela leitura da temperatura da água a partir de um sensor de temperatura da água ligado ou de um transdutor compatível com temperatura ([Definir o desvio da temperatura da água, página 231](#)).

Calibrar velocidade na água: calibra o sensor ou transdutor com deteção de velocidade ([Calibrar um dispositivo de velocidade da água, página 232](#)).

Combustível: define a capacidade combinada de combustível e o combustível restante nos depósitos de combustível da embarcação ([Definições de combustível, página 231](#)).

Tipo de embarcação: ativa algumas funções do plotter cartográfico com base no tipo de embarcação.

Alterar: define os circuitos de comutação digital, como dispositivos SeaStar® e CZone™.

Tabela polar: ativa os dados da tabela polar quando o tipo de embarcação não é uma lancha.

Perfis do sistema: permite-lhe guardar o perfil do seu sistema num cartão de memória e importar definições de perfil do sistema a partir de um cartão de memória. Isto pode ser útil para embarcações charter ou de frotas, bem como para partilhar as suas informações de configuração com um amigo.

Número de identificação do casco: permite-lhe introduzir o número de identificação do casco (HIN). O número de identificação do casco pode ser afixado permanentemente na parte superior a estibordo do painel de popa ou do lado de fora de bordo.

Direção Optimus: permite ajustar os parâmetros de direção Optimus.

Definir o calado da quilha

Pode introduzir um calado da quilha para compensar a leitura da profundidade da água no local de instalação do transdutor. Isto permite-lhe ver a profundidade da água abaixo da quilha ou a verdadeira profundidade da água, consoante as suas necessidades.

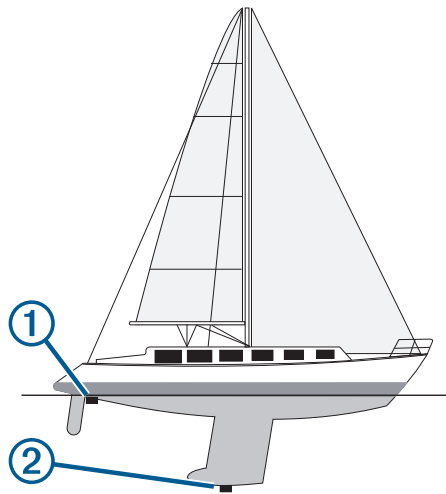
Se quiser saber qual a profundidade da água abaixo da quilha ou qual o ponto mais baixo da embarcação e o transdutor estiver instalado na linha de água ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação.

Se quiser saber a profundidade real da água e o transdutor estiver instalado abaixo da linha de água, meça a distância entre a parte inferior do transdutor e a linha de água.



NOTA: esta opção só está disponível quando tiver dados de profundidade válidos.

1 Meça a distância:

- Se o transdutor estiver instalado na linha de água ① ou em qualquer ponto acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação. Introduza este valor como um número positivo.
- Se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha ② e pretender saber qual a profundidade real da água, meça a distância entre o transdutor e a linha de água. Introduza este valor como um número negativo.



2 Realize uma ação:



- Se o transdutor estiver ligado ao plotter cartográfico ou a um módulo de sonda, selecione  > **A minha embarcação > Profundidade e ancoragem > Calado da quilha.**
- Se o transdutor estiver ligado à rede NMEA 2000, selecione  > **Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**, selecione o transdutor e selecione **Rever > Calado da quilha.**

3 Selecione se o transdutor estiver instalado na linha de água ou selecione se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha.

4 Introduza a distância medida no passo 1.

Definir o desvio da temperatura da água

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor de temperatura ou de um transdutor compatível com temperatura.

- 1 Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura que está ligado à rede.
- 2 Meça a temperatura da água utilizando um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é preciso.
- 3 Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura da água medida no passo 2.
Este valor representa o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor meça a temperatura da água como sendo inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor meça a temperatura da água como sendo superior à sua temperatura real.
- 4 Realize uma ação:
 - Se o sensor ou transdutor estiver ligado ao plotter cartográfico ou a um módulo de sonda, selecione  > **A minha embarcação > Desvio de temperatura.**
 - Se o sensor ou transdutor estiver ligado à rede NMEA 2000, selecione  > **Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**, selecione o transdutor e, em seguida, **Rever > Desvio de temperatura.**
- 5 Introduza o valor do desvio da temperatura calculado no passo 3.

Definições de combustível

Selecione  > **A minha embarcação > Combustível.**

Combustível total restante: permite-lhe utilizar sensores de fluxo de combustível ou sensores de nível do depósito de combustível para monitorizar o combustível restante na embarcação. A opção Flux comb utiliza sensores de fluxo de combustível. A opção Dep. comb. utiliza sensores de nível do depósito de combustível.

Capacidade do depósito de combustível: permite-lhe introduzir a capacidade de combustível de cada depósito de combustível a bordo. Esta definição está disponível quando a definição Combustível total restante está definida para a opção Dep. comb.. O plotter cartográfico utiliza informações dos sensores de nível do depósito, pelo que não é necessário introduzir manualmente as informações de combustível depois de encher os depósitos.

Capacidade de combustível: permite-lhe introduzir a capacidade total de combustível de todos os depósitos de combustível a bordo. Esta definição está disponível quando a definição Combustível total restante está definida para a opção Flux comb. Depois de encher os depósitos com combustível, tem de introduzir manualmente as informações de combustível utilizando uma das opções abaixo.

- Se tiver atestado todos os depósitos de combustível da embarcação, selecione Encher todos os depósitos. O nível do combustível é definido para a capacidade máxima.
- Se tiver adicionado menos de um depósito cheio de combustível, selecione Adicionar combustível à embarcação e introduza a quantidade adicionada.
- Para especificar o combustível total nos depósitos da embarcação, selecione Definir combustível total a bordo e introduza a quantidade total de combustível nos depósitos.

Consumo de combustível

Determina a forma como os dados do consumo de combustível são apresentados nos campos de dados e noutras localizações no plotter cartográfico.



- Para apresentar os dados do consumo de combustível tal como são recebidos diretamente a partir do motor, selecione Instantâneo. Nem todos os motores suportam esta funcionalidade.
- Para permitir que o plotter cartográfico calcule os dados do consumo de combustível com base nas medições da taxa de combustível, selecione Utilização interna.
- Para permitir que o plotter cartográfico utilize os dados recebidos do motor ou para calcular os dados se não forem recebidos pelo motor, selecione Automático. Esta é a predefinição.

A Garmin não é responsável pela precisão dos dados do consumo de combustível fornecidos por um motor.

Calibrar um dispositivo de velocidade da água

Se possuir um sensor de velocidade ou um transdutor com detecção de velocidade, pode calibrar esse dispositivo de detecção de velocidade para melhorar a precisão dos dados de velocidade da água apresentados pelo plotter cartográfico.

1 Realize uma ação:

- Se o sensor ou transdutor estiver ligado ao plotter cartográfico ou a um módulo de sonda, selecione  > **A minha embarcação > Calibrar velocidade na água.**
- Se o sensor ou transdutor estiver ligado à rede NMEA 2000, selecione  > **Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**, selecione o transdutor e selecione **Rever > Calibrar velocidade na água.**

2 Siga as instruções no ecrã.

Se a velocidade da embarcação não for suficiente ou o sensor de velocidade não estiver a registar uma velocidade, surge uma mensagem.

3 Selecione **OK**, e aumente a velocidade da embarcação em segurança.

4 Se a mensagem for novamente apresentada, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso.

5 Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos.

6 Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

Definições de outras embarcações

CUIDADO

A configuração do Sinal sonoro tem de ser ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Definições de sons e ecrã, página 220*). Se não tornar os alarmes audíveis, podem ocorrer lesões ou danos materiais.

Quando o seu plotter cartográfico compatível se encontra ligado a um dispositivo AIS ou rádio VHF, é possível configurar a forma como as outras embarcações são apresentadas no plotter cartográfico.

Selecione  > **Outras embarcações.**

AIS: ativa e desativa a receção do sinal AIS.

DSC: ativa e desativa a Chamada Seletiva Digital (DSC).

Alarme de colisão: define o alarme de colisão (*Configurar o alarme de colisão da zona de segurança, página 43*).

Teste AIS-EPIRB: ativa sinais de teste de rádios-farol de indicação de posição de emergência (EPIRB).

Teste AIS-MOB: ativa sinais de teste de dispositivos de homem-ao-mar (MOB).

Teste AIS-SART: ativa transmissões de teste de Transponder de busca e salvamento (SART).

Definições sincronizadas na Rede Marítima Garmin

Os plotters cartográficos Garmin ECHOMAP™ e GPSMAP sincronizam determinadas definições quando são ligados à Rede Marítima Garmin.

As seguintes definições são sincronizadas com o dispositivo, conforme aplicável.

Definições de alarme (também sincroniza a confirmação do alarme):

- Chegada
- Garrar
- Fora do percurso
- Precisão do GPS
- Águas rasas
- Águas profundas (não disponível na série GPSMAP 8400/8600)
- Temperatura da água
- Contorno (não disponível nas séries echoMAP 70s e GPSMAP 507/701)
- Pesca
- Alarme de colisão

Definições gerais:

- Orientação automática Profundidade preferida
- Orientação automática Distância vertical
- Sinal sonoro
- Modo de cores
- Esquema do teclado
- Idioma
- Dados de referência do mapa
- Direção
- Formato da posição
- Unidades do sistema
- Calibrar velocidade na água
- Tamanho da antena do radar

Definições da carta:

- Limites da carta
- Cores de perigo
- Linha de proa
- POIs terrestres
- Setores de luz
- Tamanho do auxiliar à navegação
- Tipo ajuda navegação
- Pontos de fotografia
- Profundidade preferida
- Sombreamento raso
- Pontos de serviço
- Ícone da embarcação (não pode ser sincronizado entre todos os modelos)

Restaurar as definições de fábrica originais do plotter cartográfico

NOTA: isto afeta todos os dispositivos na rede.

1 Selecione  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Repor**.

2 Selecione uma opção:

- Para repor as predefinições de fábrica do dispositivo, selecione **Repor predefinições**. Isto restaura as predefinições mas não remove dados guardados do utilizador ou atualizações de software e mapas.
- Para repor as predefinições de fábrica em todos os dispositivos na estação, selecione **Repor definições da estação**. Isto restaura as predefinições mas não remove dados guardados do utilizador, mapas ou atualizações de software
- Para eliminar dados guardados, como pontos de passagem e rotas, selecione **Eliminar dados de utilizador**. Isto não afeta as atualizações de software ou os mapas.
- Para eliminar os dados guardados e repor as predefinições de fábrica do dispositivo, desligue o plotter cartográfico da Rede Marítima Garmin e, em seguida, selecione **Eliminar dados e Repor definições**. Isto não afeta as atualizações de software ou os mapas.

Partilhar e gerir os dados do utilizador

ATENÇÃO

Esta funcionalidade permite-lhe importar dados de outros dispositivos que possam ter sido gerados por terceiros. A Garmin não assume qualquer responsabilidade sobre a precisão, integridade ou atualidade dos mapas gerados por terceiros. Qualquer utilização ou decisão baseada nestes dados é da responsabilidade do utilizador.

Pode partilhar dados do utilizador entre dispositivos compatíveis. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, trajetos guardados, rotas e limites.

- Os dados do utilizador são partilhados com outros dispositivos ligados à rede Garmin BlueNet ou à Rede Marítima Garmin.
- Pode gerir e partilhar os dados do utilizador entre diferentes dispositivos utilizando um cartão de memória. O cartão de memória utilizado tem de estar formatado para um tipo de ficheiro suportado por todos os dispositivos com os quais pretende partilhar os dados do utilizador. Por exemplo, se tiver um dispositivo que apenas suporte cartões com formato FAT32 e outro dispositivo que suporte também cartões com formato exFat, deverá usar um cartão formatado para FAT32 para poder ser utilizado por ambos os dispositivos (*Cartões de memória, página 8*).

Selecionar um tipo de ficheiro para pontos de passagem e rotas de terceiros

Pode importar e exportar pontos de passagem e rotas de dispositivos de terceiros.

1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.

2 Selecione **Para Onde** > **Gerir dados do utilizador** > **Transferência de dados** > **Tipo de ficheiro**.

3 Selecione **GPX**.

Para voltar a transferir dados com dispositivos Garmin, selecione o tipo de ficheiro ADM.

Copiar dados do utilizador de um cartão de memória

Pode transferir dados do utilizador de um cartão de memória para transferir para outros dispositivos. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, rotas, caminhos de orientação automática, trajetos e limites.

NOTA: são suportados apenas ficheiros de limites com a extensão .adm.

- 1 Introduza um cartão de memória numa ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Transferência de dados**.
- 3 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e combiná-los com dados de utilizador existentes, selecione **Unir a partir da carta**.
 - Para transferir dados do cartão de memória para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes, selecione **Substituir a partir do cartão**.
- 5 Selecione o nome do ficheiro.

Copiar todos os dados do utilizador para um cartão de memória

Pode guardar todos os dados do utilizador do dispositivo num cartão de memória para transferir para outros dispositivos. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, rotas, caminhos de orientação automática, trajetos e limites.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar tudo no cartão**.
- 3 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para criar um novo ficheiro, selecione **Adicionar novo ficheiro** e introduza um nome.
 - Para adicionar as informações a um ficheiro existente, selecione o ficheiro da lista e selecione **Guardar na carta**.


Copiar dados do utilizador de uma área específica para um cartão de memória

Pode guardar dados do utilizador de uma área específica num cartão de memória para transferir para outros dispositivos. Os dados do utilizador incluem pontos de passagem, rotas, caminhos de orientação automática, trajetos e limites.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Transferência de dados > Guard área no cartão**.
- 3 Selecione uma opção:
 - Caso anteriormente tenha definido um limite de área contendo os dados do utilizador que pretende transferir, selecione o nome da área e, depois, a opção **Selecionar área**.
 - Caso pretenda definir uma nova área que contenha os dados do utilizador a transferir, selecione **Nova área** e siga as instruções apresentadas no ecrã para definir a área.
- 4 Selecione **Guard área no cartão**.
- 5 Caso seja necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 6 Selecione uma opção:
 - Para criar um novo ficheiro, selecione **Adicionar novo ficheiro** e introduza um nome.
 - Para adicionar as informações a um ficheiro existente, selecione o ficheiro da lista e selecione **Guardar na carta**.

Atualizar mapas integrados com um cartão de memória e o Garmin Express

Pode atualizar os mapas integrados através da aplicação de computador Garmin Express e de um cartão de memória.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões do computador (*Cartões de memória, página 8*).
- 2 Abra a aplicação Garmin Express.
Caso não tenha a aplicação Garmin Express instalada no computador, pode transferi-la a partir de garmin.com/express.
- 3 Se necessário, registe o seu dispositivo (*Registar o dispositivo através da aplicação Garmin Express, página 239*).
- 4 Clique em **Embarcação > Ver detalhes**.
- 5 Clique em **Transferir**, junto ao mapa a atualizar.
- 6 Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a transferência.
- 7 Aguarde enquanto a atualização é transferida.
A atualização pode demorar um longo período de tempo.
- 8 Após concluir a transferência, ejete o cartão do computador.
- 9 Introduza o cartão de memória na ranhura para cartões (*Cartões de memória, página 8*).
- 10 No plotter cartográfico, selecione  > **Sistema > Informação do sistema > Atualização do mapa integrado**.
A carta atualizada aparece no seu plotter cartográfico.

Fazer cópias de segurança para um computador


- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Transferência de dados > Guardar na carta**.
- 3 Selecione um nome de ficheiro da lista ou selecione **Adicionar novo ficheiro**.
- 4 Selecione **Guardar na carta**.
- 5 Remova o cartão de memória e insira-o num leitor de cartões ligado a um computador.
- 6 Abra a pasta Garmin\UserData no cartão de memória.
- 7 Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

Restaurar cópias de segurança de dados para um Plotter cartográfico

- 1 Introduza um cartão de memória num leitor de cartões ligado ao computador.
- 2 Copie o ficheiro de cópia de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\UserData.
- 3 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 4 Selecione **Para Onde > Gerir dados do utilizador > Transferência de dados > Substituir a partir do cartão**.

Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao produto poderá solicitar a utilização dessas informações para recuperar dados acerca da rede.

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Selecione  > **Sistema > Informação do sistema > Dispositivos Garmin > Guardar na carta**.
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para guardar informação do sistema.
- 4 Remova o cartão de memória.

Anexo

Cuidados a ter com o dispositivo

AVISO

Não utilize objetos afiados para limpar o dispositivo.

Evite os produtos de limpeza químicos, solventes e repelentes de insetos que possam danificar componentes e acabamentos em plástico.

Lave cuidadosamente o dispositivo com água potável após exposição a cloro, água salgada, protetor solar, cosméticos, álcool ou a outros químicos abrasivos. A exposição prolongada a estas substâncias pode danificar o revestimento.

Nunca utilize um objeto duro ou afiado sobre o ecrã tátil pois poderá provocar danos na unidade.

Limpar o ecrã

AVISO

Os produtos de limpeza que contenham amoníaco irão danificar o revestimento antirreflexo.

O dispositivo possui um revestimento antirreflexo especial, muito sensível a ceras e produtos de limpeza abrasivos.

- 1 Num pano, aplique um produto de limpeza para lentes que indique explicitamente ser inofensivo em revestimentos antirreflexo.
- 2 Limpe suavemente o ecrã com um pano macio, limpo e sem pelos.

ActiveCaptain e Garmin Express

As aplicações ActiveCaptain e Garmin Express ajudam a gerir o seu plotter cartográfico Garmin e outros dispositivos.

ActiveCaptain: a aplicação ActiveCaptain para dispositivos móveis fornece uma ligação fácil de utilizar entre o seu dispositivo móvel compatível e o seu plotter cartográfico Garmin compatível, cartas e a Comunidade Garmin Quickdraw Contours ([Aplicação ActiveCaptain, página 24](#)). A aplicação permite-lhe monitorizar e localizar a sua embarcação com o sistema OnDeck™. A aplicação proporciona acesso ilimitado à sua cartografia e uma forma rápida e móvel de transferir novas cartas utilizando a funcionalidade OneChart™, fornece uma ligação para receber notificações no seu plotter cartográfico e proporciona acesso à Comunidade ActiveCaptain para obter informações sobre marinas e outros pontos náuticos de interesse. Também pode utilizar a aplicação para planear a sua viagem e sincronizar dados do utilizador. A aplicação verifica se existem atualizações disponíveis nos seus dispositivos e notifica-o quando existe disponível uma atualização. Pode até controlar o plotter cartográfico utilizando a funcionalidade Garmin Helm.

Garmin Express: a aplicação Garmin Express para computador permite utilizar o computador e um cartão de memória para transferir e atualizar cartas e software do plotter cartográfico Garmin ([Aplicação Garmin Express, página 238](#)). Deve utilizar a aplicação Garmin Express para transferência de dados mais rápida de ficheiros e atualizações maiores e para evitar possíveis custos de dados com alguns dispositivos móveis.

Função	Aplicação Active-Captain para dispositivos móveis	Aplicação Garmin Express para computador
Registrar o seu novo dispositivo marítimo Garmin	Sim	Sim
Atualizar o software do plotter cartográfico Garmin	Sim	Sim
Atualizar as cartas Garmin	Sim	Sim
Transferir cartas Garmin novas	Sim	Sim
Aceder à Comunidade Garmin Quickdraw Contours para transferir e partilhar contornos com outros utilizadores	Sim	Não
Monitorizar e localizar a embarcação com o sistema OnDeck	Sim	Não
Sincronizar um dispositivo móvel com o plotter cartográfico Garmin	Sim	Não
Aceder à Comunidade ActiveCaptain para obter informações sobre marinas e pontos náuticos de interesse	Sim	Não
Receber notificações inteligentes no plotter cartográfico	Sim	Não
Controlar o plotter cartográfico com Garmin Helm	Sim	Não

Aplicação Garmin Express

A aplicação Garmin Express para computador permite utilizar o computador e um cartão de memória para transferir e atualizar cartas e software do dispositivo Garmin e registar os seus dispositivos. Recomendamo-la para transferência de dados mais rápida de ficheiros e atualizações maiores e para evitar possíveis custos de dados com alguns dispositivos móveis.

Instalar a aplicação Garmin Express num computador

Pode instalar a aplicação Garmin Express num computador Windows® ou Mac®.

- 1 Aceda a garmin.com/express.
- 2 Selecione **Transferência para Windows** ou **Transferência para Mac**.
- 3 Siga as instruções no ecrã.

Registrar o dispositivo através da aplicação Garmin Express

NOTA: deve utilizar a aplicação ActiveCaptain e um dispositivo móvel para registar o dispositivo (*Começar a utilizar a aplicação ActiveCaptain, página 25*).

Ajude-nos a dar-lhe a melhor assistência efetuando o registo online ainda hoje. Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

- 1 Instale a aplicação Garmin Express no seu computador (*Instalar a aplicação Garmin Express num computador, página 238*).
 - 2 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões do plotter cartográfico (*Cartões de memória, página 8*).
 - 3 Aguarde uns segundos.
O plotter cartográfico abre uma página de gestão de cartões e cria um ficheiro chamado GarminDevice.xml na pasta Garmin do cartão de memória.
 - 4 Remova o cartão de memória do dispositivo.
 - 5 Abra a aplicação Garmin Express no seu computador.
 - 6 Insira o cartão de memória no seu computador.
 - 7 Se necessário, selecione **Introdução**.
 - 8 Se necessário, enquanto a aplicação procura, selecione **Iniciar sessão** ao lado de **Tem cartas ou dispositivos marítimos?** perto da parte inferior do ecrã.
 - 9 Crie uma conta Garmin ou inicie sessão.
 - 10 Siga as instruções apresentadas no ecrã para configurar a sua embarcação.
 - 11 Selecione **+** > **Adicionar**.
A aplicação Garmin Express procura as informações do dispositivo no cartão de memória.
 - 12 Selecione **Adicionar dispositivo** para registar o dispositivo.
Quando o registo estiver terminado, a aplicação Garmin Express procura mais cartas e atualizações de cartas para o seu dispositivo.
- Ao adicionar dispositivos à rede do plotter cartográfico, repita estes passos para registar os dispositivos novos utilizando a aplicação Garmin Express.

Atualizar as cartas através da aplicação Garmin Express

Os leitores de cartões internos nos plotters cartográficos GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 suportam cartões de memória de até 32 GB, formatados para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior⁹. Recomenda-se a utilização de um cartão de memória de 8 GB ou maior com classe de velocidade 10. A partir da versão de software 34.00, os plotters cartográficos GPSMAP das séries 16x3 suportam cartões de memória de até 1 TB, formatados com exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

A transferência da atualização de carta pode demorar algumas horas.

Deve utilizar um cartão de memória vazio para atualizações de cartas. O processo de atualização apaga o conteúdo do cartão e reformata o cartão.

- 1 Instale a aplicação Garmin Express no seu computador ([Instalar a aplicação Garmin Express num computador, página 238](#)).
- 2 Abra a aplicação Garmin Express no seu computador.
- 3 Selecione a sua embarcação e o dispositivo.
- 4 Se houver atualizações de cartas disponíveis, selecione **Atualizações de cartas > Continuar**.
- 5 Leia e aceite os termos.
- 6 Introduza o cartão de memória de carta do plotter cartográfico no computador.
- 7 Selecione a unidade para o cartão de memória.
- 8 Analise o aviso de reformatação e selecione **OK**.
- 9 Aguarde enquanto a atualização de carta é copiada para o cartão de memória.
NOTA: a cópia do ficheiro de atualização para o cartão pode demorar de alguns minutos até algumas horas.
- 10 Feche a aplicação Garmin Express.
- 11 Ejecte o cartão de memória do computador.
- 12 Ligue o plotter cartográfico.
- 13 Após aparecer o ecrã inicial, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.
NOTA: para ver as instruções de atualização, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de introduzir o cartão.
- 14 Selecione **Atualizar software > Sim**.
- 15 Aguarde alguns minutos até a atualização terminar.
- 16 Quando solicitado, mantenha o cartão de memória no devido lugar e reinicie o plotter cartográfico.
- 17 Remova o cartão de memória.
NOTA: se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização não será concluída.

⁹ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Atualizações de software

Pode ser necessário atualizar o software quando instalar um novo dispositivo ou adicionar um acessório.

Pode utilizar a aplicação ActiveCaptain para dispositivos móveis para atualizar o software do dispositivo ([Atualizar o software com a aplicação ActiveCaptain, página 28](#)).

Também pode utilizar a aplicação Garmin Express para computador para atualizar o software do seu plotter cartográfico ([Carregar o novo software para um cartão de memória utilizando o Garmin Express, página 241](#)).

Os leitores de cartões internos nos plotters cartográficos GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 suportam cartões de memória de até 32 GB, formatados para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior⁹.

Recomenda-se a utilização de um cartão de memória de 8 GB ou maior com classe de velocidade 10. A partir da versão de software 34.00, os plotters cartográficos GPSMAP das séries 16x3 suportam cartões de memória de até 1 TB, formatados com exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Antes de atualizar o software, deve verificar a versão instalada no seu dispositivo ([Visualizar informação de software de sistema, página 221](#)). Em seguida, pode aceder a garmin.com/support/software/marine.html, selecionar Ver todos os dispositivos neste pacote e comparar a versão de software instalada com a versão indicada no seu produto.

Se a versão de software instalada no seu dispositivo for anterior à versão indicada no website, deve atualizar o software utilizando a aplicação ActiveCaptain para dispositivos móveis ([Atualizar o software com a aplicação ActiveCaptain, página 28](#)) ou a aplicação Garmin Express para computador ([Carregar o novo software para um cartão de memória utilizando o Garmin Express, página 241](#)).

Carregar o novo software para um cartão de memória utilizando o Garmin Express

Pode copiar a atualização de software para um cartão de memória, utilizando um computador com a aplicação Garmin Express.

Os leitores de cartões internos nos plotters cartográficos GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 suportam cartões de memória de até 32 GB, formatados para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior⁹.

Recomenda-se a utilização de um cartão de memória de 8 GB ou maior com classe de velocidade 10. A partir da versão de software 34.00, os plotters cartográficos GPSMAP das séries 16x3 suportam cartões de memória de até 1 TB, formatados com exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

A transferência da atualização de software pode demorar de alguns minutos até algumas horas.

Deve utilizar um cartão de memória vazio para as atualizações de software. O processo de atualização apaga o conteúdo do cartão e reformata o cartão.

- 1 Introduza um cartão de memória no leitor de cartões do computador.
- 2 Instale a aplicação Garmin Express ([Instalar a aplicação Garmin Express num computador, página 238](#)).
- 3 Selecione a sua embarcação e o dispositivo.
- 4 Selecione **Atualizações de software > Continuar**.
- 5 Leia e aceite os termos.
- 6 Selecione a unidade para o cartão de memória.
- 7 Analise o aviso de reformatação e selecione **Continuar**.
- 8 Aguarde enquanto a atualização de software é copiada para o cartão de memória.
NOTA: a cópia do ficheiro de atualização para o cartão pode demorar de alguns minutos até algumas horas.
- 9 Feche a aplicação Garmin Express.
- 10 Ejeite o cartão de memória do computador.

Depois de carregar a atualização para o cartão de memória, instale o software no plotter cartográfico ([Atualizar o software do dispositivo utilizando um cartão de memória, página 242](#)).

⁹ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3, 12x3 e 15x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Atualizar o software do dispositivo utilizando um cartão de memória


Para atualizar o software utilizando um cartão de memória, deve obter um cartão de memória de atualização de software ou carregar o software mais recente para um cartão de memória utilizando a aplicação Garmin Express ([Carregar o novo software para um cartão de memória utilizando o Garmin Express, página 241](#)).

- 1 Ligue o plotter cartográfico.
- 2 Após aparecer o ecrã inicial, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.
NOTA: para visualizar as instruções de atualização de software, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de introduzir o cartão.
- 3 Selecione **Instalar agora > Atualizar software > Sim**.
- 4 Aguarde alguns minutos até a atualização do software terminar.
- 5 Quando solicitado, mantenha o cartão de memória no devido lugar e reinicie o plotter cartográfico.
- 6 Remova o cartão de memória.

NOTA: se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização de software não será concluída.

Visualizar imagens num cartão de memória



Pode visualizar imagens que estejam guardadas num cartão de memória. Pode visualizar ficheiros .jpg, .png, e .bmp.

- 1 Introduza um cartão de memória com ficheiros de imagem na ranhura para cartões.
- 2 Selecione  > **Visualizador de imagens**.
- 3 Selecione a pasta que contém as imagens.
- 4 Aguarde alguns segundos até que as miniaturas carreguem.
- 5 Selecione uma imagem.
- 6 Utilize as setas para percorrer as imagens.
- 7 Se necessário, selecione **Opções > Iniciar apresentação**.

Imagens de ecrã

Pode capturar uma imagem de ecrã de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico, e gravá-la como um ficheiro .png. Pode transferir a imagem de ecrã para o seu computador. Também pode ver a captura de ecrã no visualizador de imagens ([Visualizar imagens num cartão de memória, página 242](#)).

Captar imagens de ecrã

- 1 Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões.
- 2 Aceda a um ecrã cuja imagem pretende captar.
- 3 Prima o  ou o  durante, pelo menos, seis segundos.

É apresentada uma mensagem para confirmar a captura de ecrã, incluindo o nome do ficheiro gravado no cartão de memória.

Copiar imagens de ecrã para um computador

- 1 Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões de dados ligado a um computador.
- 2 A partir do Windows Explorador, abra a pasta Garmin\scrn no cartão de memória.
- 3 Copie o ficheiro de imagem do cartão e cole-o num destino do computador.

Resolução de problemas

O meu dispositivo não adquire sinais de GPS

Se o dispositivo não estiver a adquirir sinais por satélite, tal pode dever-se a diferentes motivos. Se o dispositivo percorreu uma grande distância desde a última vez que adquiriu sinais por satélite ou se esteve desligado durante mais de algumas semanas ou meses, pode não ser capaz de adquirir sinais corretamente.

- Certifique-se de que o dispositivo está a utilizar o software mais recente. Se não estiver, atualize o software do dispositivo ([Atualizações de software](#), página 241).
- Certifique-se de que o dispositivo tem uma visão desimpedida do céu, para que a antena consiga receber o sinal GPS. Se estiver instalado no interior de uma cabina, deve estar perto de uma janela para poder receber sinal de GPS.

O meu dispositivo não liga ou está sempre a desligar-se

Os dispositivos que aleatoriamente se desligam ou não ligam podem indicar um problema na alimentação fornecida ao dispositivo. Verifique estes itens para tentar resolver o problema que origina a anomalia relacionada com a alimentação.


- Certifique-se de que a fonte de alimentação está a produzir energia.
Pode verificá-lo de diferentes formas. Por exemplo, pode verificar se outros dispositivos alimentados pela fonte se encontram a funcionar.
- Verifique o fusível no cabo de alimentação.
O fusível deve estar situado num suporte incluído no fio vermelho do cabo de alimentação. Certifique-se de que está instalado um fusível de tamanho correto. Consulte a etiqueta no cabo ou as instruções de instalação para conhecer o tamanho de cabo necessário. Verifique o fusível para se certificar de que ainda existe uma ligação no interior do mesmo. Pode testar o fusível por meio de um multímetro. Se o fusível estiver em boas condições, a leitura do multímetro é de 0 ohm.
- Certifique-se de que o dispositivo está a receber pelo menos 12 Vcc.
Para verificar a tensão, meça a tensão de CC das tomadas fêmea de alimentação e de ligação à terra do cabo de alimentação. Se a tensão for inferior a 12 Vcc, o dispositivo não liga.
- Se o dispositivo estiver a receber alimentação suficiente, mas não ligar, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

O meu dispositivo não está a criar pontos de passagem na posição correta

Pode introduzir manualmente uma posição de ponto de passagem para transferir e partilhar dados de um dispositivo para o outro. Caso tenha introduzido manualmente um ponto de passagem com coordenadas e a posição do ponto não surja no devido local, os dados de referência do mapa e o formato da posição do dispositivo podem não corresponder aos dados de referência do mapa e ao formato da posição originalmente utilizados para assinalar o ponto de passagem.

O formato da posição é a forma como a posição do recetor de GPS surge no ecrã. Isto é habitualmente apresentado como latitude/longitude em graus e minutos, com opções para graus, minutos e segundos, apenas graus ou um de vários formatos de grelha.

Os dados de referência do mapa são um modelo matemático que ilustra uma parte da superfície da terra. As linhas da latitude e da longitude de um mapa de papel servem de referência para um dado de referência específico do mapa.

- 1 Saiba quais os dados de referência do mapa e o formato de posição utilizados no momento da criação do ponto de passagem original.
Caso o ponto de passagem original tenha sido retirado de um mapa, deve existir uma referência no mapa que liste os dados de referência do mapa e o formato da posição utilizados para criar esse mapa. Geralmente, isto encontra-se na legenda do mapa.
- 2 Selecione  > **Preferências** > **Unidades**.
- 3 Selecione as definições corretas de dados de referência do mapa e de formato da posição.
- 4 Crie novamente o ponto de passagem.

Especificações

Especificações do GPSMAP 7x3

Dimensões (LxAxP)	192,3 x 140,3 x 74,1 mm (7 ⁹ / ₁₆ x 5 ¹ / ₂ x 2 ¹⁵ / ₁₆ pol.)
Dimensões com cobertura no suporte de montagem amovível (L x A x P)	200,2 x 156,3 x 101,2 mm (7 ⁷ / ₈ x 6 ¹ / ₈ x 4 pol.)
Distância até à próxima obstrução atrás do plotter cartográfico	27,8 mm (2 pol.)
Tamanho do ecrã (LxA)	154,6 x 91,0 mm (6 ¹ / ₁₆ x 3 ⁹ / ₁₆ pol.) 17,8 cm (7,0 pol.) na diagonal
Resolução do ecrã	WSVGA, 1024 x 600 pixéis
Peso	1,3 kg (2,8 lb.)
Distância de segurança em relação à bússola	35 cm (13,78 pol.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	Modelos sem sonda: 17,6 W Modelos com sonda: 35,9 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 1,08 A Modelos com sonda: 1,18 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 1,45 A Modelos com sonda: 2,96 A
Intervalo de temperatura	De -15 °C a 55 °C (de 5 °F a 131 °F)
Material	Plástico de policarbonato e alumínio fundido
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹⁰
Tensão de entrada	De 10 a 32 Vcc
Fusível	6 A, 125 V de ação rápida
LEN NMEA 2000 @ 9 Vcc	2
Consumo da NMEA 2000	Máximo de 75 mA
Máx. de pontos de passagem	5 000
Máx. de rotas	100
Máx. de pontos do trajeto ativo	50 000 pontos, 50 trajetos guardados
Frequência da tecnologia sem fios	2,4 GHz @ 18,3 dBm max.
Cartão de memória	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB ¹¹ .

¹⁰ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

¹¹ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3 e 12x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Especificações do GPSMAP 9x3

Dimensões (LxAxP)	233,0 x 162,3 x 75,8 mm (9 ³ / ₁₆ x 6 ³ / ₈ x 3 pol.)
Dimensões com cobertura no suporte de montagem amovível (L x A x P)	256,2 x 178,1 x 104,7 mm (10 ¹ / ₁₆ x 7 x 4 ¹ / ₈ pol.)
Distância até à próxima obstrução atrás do plotter cartográfico	33,2 mm (1 ⁵ / ₈ pol.)
Tamanho do ecrã (LxA)	198,7 x 111,8 mm (7 ¹³ / ₁₆ x 4 ³ / ₈ pol.) 22,9 cm (9,0 pol.) na diagonal
Resolução do ecrã	WXGA, 1280 x 720 píxeis
Peso	1,6 kg (3,6 lb.)
Distância de segurança em relação à bússola	30 cm (11,81 pol.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	Modelos sem sonda: 22,0 W Modelos com sonda: 40,2 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 1,34 A Modelos com sonda: 1,37 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 1,78 A Modelos com sonda: 3,20 A
Intervalo de temperatura	De -15 °C a 55 °C (de 5 °F a 131 °F)
Material	Plástico de policarbonato e alumínio fundido
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹²
Tensão de entrada	De 10 a 32 Vcc
Fusível	6 A, 125 V de ação rápida
LEN NMEA 2000 @ 9 Vcc	2
Consumo da NMEA 2000	Máximo de 75 mA
Máx. de pontos de passagem	5 000
Máx. de rotas	100
Máx. de pontos do trajeto ativo	50 000 pontos, 50 trajetos guardados
Frequência da tecnologia sem fios	2,4 GHz @ 18,3 dBm max.
Cartão de memória	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB ¹³ .

¹² O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

¹³ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3 e 12x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Especificações do GPSMAP 12x3

Dimensões (LxAxP)	308,3 x 227,6 x 81,8 mm (12 1/8 x 8 15/16 x 3 1/4 pol.)
Dimensões com cobertura no suporte de montagem amovível (L x A x P)	327,2 x 246,3 x 113,8 mm (12 7/8 x 9 11/16 x 4 1/2 pol.)
Distância até à próxima obstrução atrás do plotter cartográfico	93,6 mm (3 11/16 pol.)
Tamanho do ecrã (LxA)	262,1 x 164,2 mm (10 15/16 x 6 7/16 pol.) 30,7 cm (12,1 pol.) na diagonal
Resolução do ecrã	WXGA, 1280 x 800 píxeis
Peso	3,0 kg (6,6 lb.)
Distância de segurança em relação à bússola	45 cm (17,72 pol.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	Modelos sem sonda: 26,5 W Modelos com sonda: 43,0 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 1,67 A Modelos com sonda: 1,68 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 2,15 A Modelos com sonda: 3,56 A
Intervalo de temperatura	De -15 °C a 55 °C (de 5 °F a 131 °F)
Material	Plástico de policarbonato e alumínio fundido
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹⁴
Tensão de entrada	De 10 a 32 Vcc
Fusível	6 A, 125 V de ação rápida
LEN NMEA 2000 @ 9 Vcc	2
Consumo da NMEA 2000	Máximo de 75 mA
Máx. de pontos de passagem	5 000
Máx. de rotas	100
Máx. de pontos do trajeto ativo	50 000 pontos, 50 trajetos guardados
Frequência da tecnologia sem fios	2,4 GHz @ 18,3 dBm max.
Cartão de memória	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB ¹⁵ .

¹⁴ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

¹⁵ A partir da versão de software 34.00, pode ligar um leitor de cartões USB externo a um plotter cartográfico GPSMAP das séries 7x3, 9x3 e 12x3 e utilizar um cartão de memória de até 1 TB, formatado para exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

Especificações do GPSMAP 16x3

Dimensões (LxAxP)	384,7 x 266,4 x 78 mm (15 1/8 x 10 1/2 x 3 1/16 pol.)
Dimensões com cobertura no suporte de montagem amovível (L x A x P)	405,9 x 277,3 x 110 mm (16 x 10 15/16 x 4 3/8 pol.)
Distância até à próxima obstrução atrás do plotter cartográfico	94 mm (3 3/4 pol.)
Tamanho do ecrã (LxA)	345,2 x 194,6 mm (13 9/16 x 7 11/16 pol.) 396,3 mm (15 5/8 pol.) na diagonal
Resolução do ecrã	FHD, 1920 × 1080 píxeis (IPS)
Peso	4,45 kg (9,8 lb.)
Distância de segurança em relação à bússola	85 cm (33,5 pol.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	Modelos sem sonda: 46,0 W Modelos com sonda: 74,75 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 2,90 A Modelos com sonda: 3,61 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	Modelos sem sonda: 3,73 A Modelos com sonda: 6,07 A
Intervalo de temperatura	De -15 °C a 55 °C (de 5 °F a 131 °F)
Material	Plástico de policarbonato e alumínio fundido
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹⁶
Tensão de entrada	De 10 a 32 Vcc
Fusível	8 A, 125 V de ação rápida
LEN NMEA 2000 @ 9 Vcc	2
Consumo da NMEA 2000	Máximo de 75 mA
Máx. de pontos de passagem	5 000
Máx. de rotas	100
Máx. de pontos do trajeto ativo	50 000 pontos, 50 trajetos guardados
Frequência da tecnologia sem fios	2,4 GHz @ 19,7 dBm max.
Cartão de memória	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 1 TB ¹⁷

¹⁶ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

¹⁷ A partir da versão de software 34.00, GPSMAP os dispositivos das séries 16x3 são compatíveis com cartões de memória de até 1 TB formatados para exFAT.

Especificações do GPSMAP 15x3

Dimensões (LxAxP)	388,9 × 178,5 × 82,9 mm (15 ⁵ / ₁₆ × 7 × 3 ¹ / ₄ pol.)
Dimensões com cobertura no suporte de montagem amovível (L × A × P)	397,1 × 182,5 × 113,7 mm (15 ⁵ / ₈ × 7 ³ / ₁₆ × 4 ⁷ / ₁₆ pol.)
Tamanho do ecrã (LxA)	345,2 × 194,6 mm (13 ⁵ / ₈ × 7 ¹¹ / ₁₆ pol.) 369,1 mm (15 ⁹ / ₁₆ pol.) na diagonal
Resolução do ecrã	1920 × 720 píxeis (IPS)
Peso	3,26 kg (7,2 lb.)
Distância de segurança em relação à bússola	50 cm (19,7 pol.)
Utilização máxima de corrente a 10 Vcc	56,93 W
Consumo típico de corrente a 12 Vcc	2,44 A
Consumo máximo de corrente a 12 Vcc	4,31 A
Intervalo de temperatura	De -15 °C a 55 °C (de 5 °F a 131 °F)
Material	Plástico de policarbonato e alumínio fundido
Classificação de resistência à água	IEC 60529 IPX7 ¹⁸
Tensão de entrada	De 10 a 32 Vcc
Fusível	6 A, 125 V de ação rápida
LEN NMEA 2000 @ 9 Vcc	2
Consumo da NMEA 2000	Máximo de 75 mA
Máx. de pontos de passagem	5 000
Máx. de rotas	100
Máx. de pontos do trajeto ativo	50 000 pontos, 50 trajetos guardados
Conetor USB	Micro USB para leitor de cartões Garmin compatível ¹⁹
Frequência da tecnologia sem fios	2,4 GHz a 18,4 dBm no máximo
Cartão de memória	2 ranhuras para cartões de memória microSD, cartão com tamanho máximo de 32 GB, formatado para FAT32 ou exFAT com classe de velocidade 10 ou superior.

¹⁸ O dispositivo é resistente a exposição incidental a água com profundidade de até 1 m, durante até 30 minutos. Para obter mais informações, aceda a www.garmin.com/waterrating.

¹⁹ Apenas recomendamos a utilização de leitores de cartões Garmin compatíveis. Não garantimos a compatibilidade total dos leitores de cartões de entidades externas.

Especificações dos modelos de sonda

Especificação	Medida
Frequências da sonda ²⁰	Tradicional: 50/200, 77/200, 83/200 kHz CHIRP de canal único: de 40 a 250 kHz CHIRP Garmin ClearVü: 260/455/800 kHz Ultra High-Definition Garmin ClearVü: 800 kHz, alcance do CHIRP: 760 a 880 kHz Ultra High-Definition SideVü: 1200 kHz, alcance do CHIRP: 1060 a 1170 kHz
Potência de transmissão da sonda (RMS) ²¹	CHIRP: 1000 W CHIRP Garmin ClearVü e SideVü: 500 W
Profundidade da sonda ²²	5000 pés a 1 kW

Dimensões recomendadas da imagem de arranque

Para seleccionar as melhores imagens de arranque, utilize uma imagem com as seguintes dimensões, em píxeis.

Modelo	Resolução do ecrã	Largura da imagem	Altura da imagem
GPSMAP 7x3	WSVGA	880	270
GPSMAP 9x3 e os 12x3	WXGA	1080	350
GPSMAP 16x3	FHD	1240	450

²⁰ Depende do transdutor.

²¹ Depende da profundidade e potência máxima do transdutor.

²² Depende do transdutor, da salinidade da água, do tipo de fundo e de outras condições da água.

Informações PGN da NMEA 2000

Transmitir e receber

PGN	Descrição
059392	Reconhecimento ISO
059904	Pedido ISO
060160	Protocolo de transporte ISO: transferência de dados
060416	Protocolo de transporte ISO: gestão de ligações
060928	Endereço ISO reclamado
126208	Função de grupo de pedido
126993	Pulsado
126996	Informações do produto
126998	Informações de configuração
127237	Controlo da direção/trajeto
127245	Leme
127250	Direção da embarcação
127258	Variação magnética
127488	Parâmetros do motor: atualização rápida
127489	Parâmetros do motor: dinâmicos
127490	Estado da unidade linear elétrica: dinâmica
127491	Estado do armazenamento de energia elétrica: dinâmico
127493	Parâmetros de transmissão: dinâmicos
127494	Informações sobre a unidade linear elétrica
127495	Informações sobre o armazenamento de energia elétrica
127505	Nível de fluido
127508	Estado da bateria
128002	Estado da unidade linear elétrica: atualização rápida
128003	Estado do armazenamento de energia elétrica: atualização rápida
128259	Velocidade: velocidade na água
128267	Profundidade da água
129025	Posição: atualização rápida
129026	COG e SOG: atualização rápida
129029	Dados de posição GNSS
129283	Erro de trajetos cruzados
129284	Dados de navegação

PGN	Descrição
129285	Navegação - informações de rota/ponto de passagem
129539	Parâmetros DOP de GNSS
129540	Satélites GNSS à vista
130060	Etiqueta
130306	Dados do vento
130310	Parâmetros ambientais (obsoletos)
130312	Temperatura (obsoleta)

Transmissão

PGN	Descrição
126464	Função de grupo de transmissão e recepção de lista de PGN
126984	Resposta de alerta
127258	Variação magnética
127497	Parâmetros da viagem: motor
127502	Controlo do bloco de interruptores (DESCONTINUADO)

Receber

PGN	Descrição
065030	Quantidades médias de CA básica do gerador (GAAC)
065240	Endereço com comando
126983	Alerta
126985	Texto de alerta
126987	Limite para alerta
126988	Valor de alerta
126992	Hora do sistema
127233	Homem ao mar
127237	Controlo da direção/trajeto
127245	Leme
127251	Taxa de viragem
127252	Elevação
127257	Atitude
127498	Parâmetros do motor: estáticos
127501	Estado do bloco de interruptores
127503	Estado da entrada de CA (obsoleto)

PGN	Descrição
127504	Estado da saída de CA (obsoleto)
127506	Estado detalhado de CC
127507	Estado do carregador
127509	Estado do inversor
128000	Ângulo de declinação náutica
128275	Registo da distância
128780	Atuador linear
129038	Relatório da posição AIS classe A
129039	Relatório da posição AIS classe B
129040	Relatório da posição alargado AIS Classe B
129041	Relatório de auxiliares à navegação AIS (AtoN)
129044	Dados de referência
129285	Navegação: informações de rota, ponto de passagem
129794	Dados estáticos e relacionados com viagem do AIS classe A
129798	Relatório da posição de aeronave AIS SAR
129799	Radiofrequência/modo/alimentação
129802	Mensagem relacionada com a segurança AIS
129808	Informações de chamada DSC
129809	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte A
129810	Relatório de dados estáticos AIS Classe B "CS", Parte B
130067	Serviço de rota e ponto de passagem: rota, nome e posição do ponto de passagem
130311	Parâmetros ambientais (obsoletos)
130313	Humidade
130314	Pressão real
130316	Temperatura: intervalo alargado
130569	Entretenimento: Ficheiro e estado atuais
130570	Entretenimento: Ficheiro de dados da biblioteca
130571	Entretenimento: Grupo de dados da biblioteca
130573	Entretenimento: Dados de origem suportados
130574	Entretenimento: Dados de zona suportados
130576	Estado do compensador de equilíbrio
130577	Dados da direção

Informações de J1939

O plotter cartográfico pode receber frases J1939. O plotter cartográfico não pode transmitir por rede J1939.

Descrição	PGN	SPN
Porcentagem de carga do motor à velocidade atual	61443	92
Velocidade do motor	61444	190
Temperatura do gás de escape no coletor do motor - coletor direito	65031	2433
Temperatura do gás de escape no coletor do motor - coletor esquerdo	65031	2434
Líquido de refrigeração auxiliar do motor	65172	
Códigos de avaria do sistema de diagnóstico ativos	65226	
Distância do veículo	65248	
Indicador de água no combustível	65279	
Lâmpada de "Aguarde para iniciar" do motor	65252	1081
Teste de excesso de velocidade do motor	65252	2812
Estado do comando de corte de ar do motor	65252	2813
Estado do comando de sinal de alarme do motor	65252	2814
Total de horas de funcionamento do motor	65253	247
Velocidade do veículo com base na navegação	65256	517
Temperatura do combustível do motor 1	65262	174
Temperatura do óleo do motor 1	65262	175
Pressão da distribuição de combustível do motor	65263	94
Pressão do óleo do motor	65263	100
Pressão do líquido de refrigeração do motor	65263	109
Temperatura do líquido de refrigeração do motor	65263	110
Nível do líquido de refrigeração do motor	65263	111
Taxa de combustível do motor	65266	183
Economia de combustível média do motor	65266	185
Pressão do coletor de entrada do motor 1	65270	102
Potencial da bateria / entrada de alimentação 1	65271	168
Temperatura do óleo da transmissão	65272	177
Pressão do óleo da transmissão	65272	127
Nível do combustível	65276	96
Pressão diferencial do filtro do óleo do motor	65276	969

NMEA 0183 - Informação

Transmissão

Frase	Descrição
GPAPB	APB: expressão B de controlador de direção/trajeto (piloto automático)
GPBOD	BOD: rumo (origem até destino)
GPBWC	BWC: rumo e distância até ao ponto de passagem
GPGBA	GGA: dados para fixação do sistema de posicionamento global
GPGLL	GLL: posição geográfica (altitude e longitude)
GPGSA	GSA: GNSS DOP e satélites ativos
GPGSV	GSV: satélites GNSS à vista
GPRMB	RMB: informações mínimas recomendadas de navegação
GPRMC	RMC: dados específicos GNSS mínimos recomendados
GPRTE	RTE: rotas
GPVTG	VTG: percurso sobre terra e velocidade terrestre
GPWPL	WPL: localização do ponto de passagem
GPXTE	XTE: erro de trajeto cruzado
PGRME	E: erro estimado
PGRMM	M: dados de referência do mapa
PGRMZ	Z: altitude
SDDBT	DBT: profundidade abaixo do transdutor
SDDPT	DPT: profundidade
SDMTW	MTW: temperatura da água
SDVHW	VHW: velocidade da água e direção
TLB	Etiqueta de alvo
TLL	Latitude e longitude alvo
TTD	Dados do alvo monitorizado
ZDA	Hora e data

Receber

Frase	Descrição
DPT	Profundidade
DBT	Profundidade abaixo do transdutor
MTW	Temperatura da água
VHW	Velocidade da água e direção
WPL	Localização do ponto de passagem
DSC	Informações de chamadas digitais seletivas
DSE	Chamadas digitais seletivas alargadas
HDG	Direção, desvio e variação
HDM	Direção, magnética
MWD	Direção e velocidade do vento
MDA	Composto meteorológico
MWV	Velocidade e ângulo do vento
RTE	Rotas
VDM	Mensagem de ligação de dados VHF AIS

Pode adquirir informações mais detalhadas acerca do formato e expressões da National Marine Electronics Association (NMEA) em: www.nmea.org.

Serviços e interfaces de rede

Os dispositivos ligados ao plotter cartográfico através de um cabo Garmin BlueNet, um cabo de rede marítima Garmin ou um outro cabo Ethernet utilizam estes serviços e interfaces de rede. Estas interfaces e serviços estão ativados por predefinição, não podem ser desativados e são necessários para o funcionamento correto do equipamento.

- Serviços proprietários Garmin
- DHCP
- HTTP
- LLDP
- NFS
- RPC Bind
- SSH
- Telnet
- mDNS

NOTA: ao ligar um novo plotter cartográfico à rede, a informação privada é sincronizada com o novo dispositivo.

