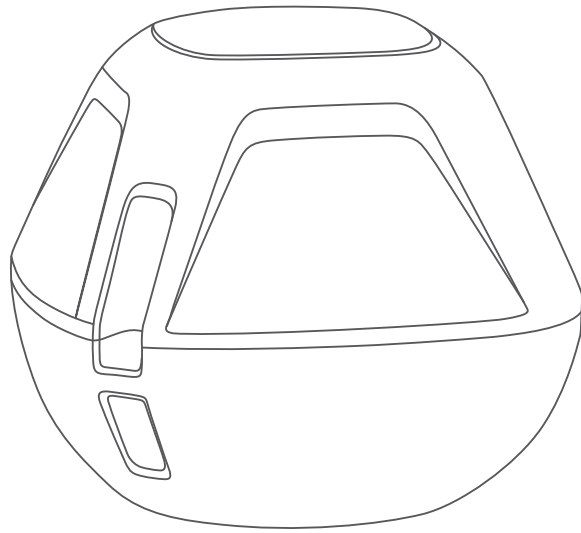


GARMIN®



STRIKER™ CAST

คู่มือการใช้งาน

© 2020 Garmin Ltd. หรือบริษัทสาขา

สงวนลิขสิทธิ์ ตามกฎหมายลิขสิทธิ์ ห้ามทำสำเนาคู่มือนี้ไม่ว่าจะบางส่วนหรือทั้งหมดโดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจาก Garmin Garmin ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงหรือปรับปรุงผลิตภัณฑ์ต่างๆ รวมทั้งแก้ไขเนื้อหาของคู่มือนี้โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้บุคคลหรือหน่วยงานใดทราบเกี่ยวกับการเปลี่ยนแปลงหรือการปรับปรุงดังกล่าว ไปที่ www.garmin.com สำหรับการปรับปรุงปัจจุบันและข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้ผลิตภัณฑ์นี้

Garmin® และโลโก้ Garmin เป็นเครื่องหมายการค้าของ Garmin Ltd. หรือบริษัทสาขาที่จดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ STRIKER™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Garmin Ltd. หรือบริษัทสาขา เครื่องหมายการค้าเหล่านี้ไม่สามารถนำไปใช้ได้ หากไม่ได้รับความยินยอมจาก Garmin

M/N: 03754 FCC: IPH-03754 IC: 1792A-03754 Garmin Corporation

เป็นไปตามมาตรฐาน IMDA DB106680

สารบัญ

เริ่มต้นใช้งาน.....	1
การชาร์จอุปกรณ์ของคุณ.....	1
เปิดและปิดอัตโนมัติ.....	1
การเชื่อมต่ออุปกรณ์มือถือ.....	2
การติดสายตกลปลาหรือสายจูง.....	3
ตกลปลาด้วยอุปกรณ์ STRIKER Cast.....	3
หน้าจอโซนาร์.....	4
การปรับระดับของรายละเอียด.....	4
การปรับช่วงของสเกลความลึก.....	5
การตั้งค่าโซนาร์.....	5
มุมมอง Flasher.....	6
ไอคอนสถานะ.....	6
แผนที่.....	7
การค้นหาอุปกรณ์ STRIKER Cast โดยใช้	
แผนที่.....	7
การทำเครื่องหมาย Waypoint บนแผนที่.....	7
การแก้ไขและลบเวย์พอยท์.....	7
แผนที่ Garmin Quickdraw™	
Contours.....	7
การสร้างแผนที่แหล่งน้ำโดยใช้คุณสมบัติ	
Garmin Quickdraw Contours.....	8
ชุมชน Garmin Quickdraw.....	8
การดาวน์โหลดแผนที่ชุมชน Garmin	
Quickdraw ไปยังแอป STRIKER Cast....	8
การแบ่งปันแผนที่ Garmin Quickdraw	
Contours กับชุมชน Garmin	
Quickdraw.....	8
ข้อมูลอุปกรณ์.....	9
ข้อมูลจำเพาะ.....	9
LED สถานะ.....	9
การทำความสะอาดอุปกรณ์.....	10
การจัดเก็บระยะยาว.....	10
การอัปเดตซอฟต์แวร์อุปกรณ์	
STRIKER Cast.....	10

เริ่มต้นใช้งาน

การชาร์จอุปกรณ์ของคุณ

⚠ คำเตือน

อุปกรณ์นี้ประกอบด้วยแบตเตอรี่ลิเทียมไอออน โปรดดูคำเตือนเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์และข้อมูลสำคัญอื่นๆ ในคู่มือ ข้อมูลสำคัญเรื่องความปลอดภัยและข้อมูลของผลิตภัณฑ์ในกล่องผลิตภัณฑ์

ประกาศ

เพื่อป้องกันการก่อกวน ให้ทำความสะอาดและเช็ดหน้าสัมผัสและพื้นที่รอบๆ ให้แห้งก่อนชาร์จหรือเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ โปรดดูคำแนะนำในการทำความสะอาด (*การทำความสะอาดอุปกรณ์*, หน้า 10)

- 1 เสียบด้านเล็กของสาย USB ลงในพอร์ตการชาร์จในอุปกรณ์ของคุณ



- 2 เสียบด้านใหญ่ของสาย USB เข้ากับพอร์ตการชาร์จ USB
LED แสดงสถานะจะกะพริบเป็นสีแดงเมื่ออุปกรณ์กำลังชาร์จ
 - 3 ชาร์จอุปกรณ์ให้เต็ม
ไฟ LED แสดงสถานะและอุปกรณ์จะปิดเมื่ออุปกรณ์ชาร์จเต็มแล้ว
- คุณสามารถซื้อสายชาร์จทดแทนได้ที่ garmin.com

เปิดและปิดอัตโนมัติ

อุปกรณ์จะเปิดโดยอัตโนมัติเมื่อคุณใส่ลงในน้ำหรือเมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์กับแหล่งพลังงาน USB
อุปกรณ์จะยังคงเปิดอยู่ตลอดเวลาที่ยังอยู่ในน้ำ ซึ่งจะเป็นประโยชน์ในการค้นหาอุปกรณ์ที่สูญหาย (รุ่น GPS เท่านั้น) (*การค้นหาอุปกรณ์ STRIKER Cast โดยใช้แผนที่*, หน้า 7) อุปกรณ์จะยังเปิดอยู่ตลอดเวลาที่ยังมีการเชื่อมต่อแอป
อุปกรณ์จะปิดโดยอัตโนมัติหลังจากหยุดเชื่อมต่อจาก แอป STRIKER Cast 2 นาที และไม่ได้อยู่ในน้ำ

การเชื่อมต่ออุปกรณ์มือถือ

คุณต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ STRIKER Cast กับแอป STRIKER Cast บนอุปกรณ์มือถือของคุณเพื่อดูข้อมูลโซนาร์ คุณสามารถเชื่อมต่อแอป STRIKER Cast กับอุปกรณ์ STRIKER Cast ได้ที่ละเครื่องเท่านั้น

คำแนะนำ: ไฟ LED แสดงสถานะกะพริบเป็นสีแดงหรือสีเขียวและสีแดงเมื่ออุปกรณ์พร้อมที่จะเชื่อมต่อกับแอป STRIKER Cast

1 จากร้านค้าแอปในอุปกรณ์มือถือของคุณ ให้ติดตั้งและเปิดแอป STRIKER Cast

2 ลงชื่อเข้าใช้แอคเคาท์ Garmin® ของคุณ

คำแนะนำ: หากคุณไม่มีบัญชีผู้ใช้ ให้เลือก สร้าง

3 จุ่มอุปกรณ์ลงในน้ำโดยให้ปัมทั้งสอง ① สัมผัสกับน้ำ เพื่อเปิดอุปกรณ์ STRIKER Cast และเตรียมการเชื่อมต่อ



คำแนะนำ: คุณยังสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์กับแหล่งพลังงาน USB แล้วถอดอุปกรณ์ออกทันทีเพื่อเปิดอุปกรณ์และเตรียมการเชื่อมต่อ ไฟ LED แสดงสถานะกะพริบเป็นสีเขียวและสีแดงเมื่ออุปกรณ์พร้อมที่จะเชื่อมต่อกับแอป STRIKER Cast

คำแนะนำ: คุณสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์กับแหล่งพลังงาน USB เป็นตัวเลือกที่สามในการจับคู่ ไฟ LED แสดงสถานะกะพริบเป็นสีแดงเมื่ออุปกรณ์พร้อมที่จะเชื่อมต่อกับแอปเมื่อเชื่อมต่อกับแหล่งจ่ายไฟ

4 เลือก **เชื่อมต่อ STRIKER Cast ของคุณ > เริ่มต้น**

5 เลือกอุปกรณ์ของคุณจากรายชื่อ

หมายเลขเครื่องอยู่ที่ด้านล่างของอุปกรณ์

หลังจากคุณเชื่อมต่อสำเร็จแล้ว ข้อความจะปรากฏขึ้นและคุณ将会เห็นข้อมูลโซนาร์เมื่ออุปกรณ์อยู่ในน้ำ

การติดสายตกปลาหรือสายจูง

คุณสามารถใช้สายจูงในลอนที่ให้มา หรือยึดอุปกรณ์เข้ากับสายตกปลาบนคันเบ็ด

- ติดสายจูงในลอนที่ให้มาเข้ากับอุปกรณ์



- ติดสายตกปลา 20 ปอนด์ทดสอบหรือมากกว่าเข้ากับอุปกรณ์โดยใช้ห่วงคล้องแบบมีตัวล็อก #3 บนคันเบ็ดขนาด Medium-Action หรือมากกว่า

ตกปลาด้วยอุปกรณ์ STRIKER Cast

⚠ ข้อควรระวัง

ระวังสิ่งรอบตัวคุณเมื่อเหวี่ยงอุปกรณ์เพื่อหลีกเลี่ยงการได้รับบาดเจ็บ

การลากอุปกรณ์ด้านหลังเรือที่เคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูงกว่า 8 กม./ ชม. (5 ไมล์/ชม.) หรือในน้ำที่มีคลื่นมากอาจส่งผลให้เกิดประสิทธิภาพโซนาร์ลดลงและการบาดเจ็บ

ประกาศ

Garmin จะไม่รับผิดชอบต่อบุคคลที่สูญหาย

เพื่อป้องกันการกีดคร่อน ห้ามเก็บอุปกรณ์ในน้ำ และทำให้อุปกรณ์แห้งสนิทหลังการใช้งาน

คุณสามารถตกปลาด้วยอุปกรณ์ได้หลายวิธี

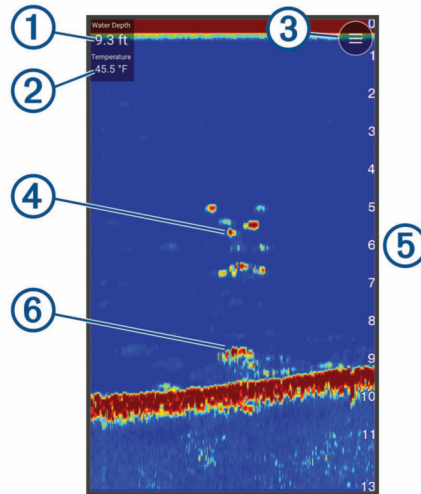
- เหวี่ยงอุปกรณ์และทิ้งอุปกรณ์ไว้บนคันเบ็ดที่ต้องการเพื่อให้คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่งอุปกรณ์ได้อย่างต่อเนื่อง
หมายเหตุ: การเหวี่ยงอุปกรณ์ซ้ำๆ ในขณะที่คุณตกปลาทำให้เห็นภาพที่ชัดเจนขึ้นของสิ่งที่อยู่ใต้พื้นผิว นี่คือโหมดการใช้นี้ที่แนะนำ

- เหวี่ยงและผูกอุปกรณ์โดยใช้สายจูงที่ให้มาด้วย

- จูงอุปกรณ์ไว้ด้านหลังเรือลำเล็ก เช่น เรือคายัค

คำแนะนำ: ขอแนะนำให้ลากอุปกรณ์ด้านหลังเรือแคนูและเรือคายัค แต่ไม่แนะนำให้ลากอุปกรณ์ไปด้านหลังเรือยนต์ที่ติดเครื่องอยู่

หน้าจอโซนาร์



①	ความลึก
②	อุณหภูมิน้ำ
③	ผิวน้ำ
④	ปลา
⑤	ตัวระบุความลึกในหน้าจอข้อมูลโซนาร์เลื่อนจากขวาไปซ้าย
⑥	โครงสร้าง

คำแนะนำ: หากมุมมองของโซนาร์ไม่แสดงสัญญาณสะท้อน อาจมีฟองอากาศขนาดเล็กติดอยู่บนปัมป์ใกล้ขั้วต่อพลังงาน เหยียงอุปกรณ์ใหม่หรือกระตุกสายเพื่อกำจัดฟอง

คำแนะนำ: หากมุมมองโซนาร์แสดงย่านความถี่ที่ซ้ำกัน อุปกรณ์ STRIKER Cast อาจจะอยู่ในน้ำตื้นมาก คลื่นความถี่คือสัญญาณสะท้อนของโซนาร์ คุณสามารถปรับช่วงเพื่อแก้ไขปัญหานี้ได้

การปรับระดับของรายละเอียด

คุณสามารถควบคุมระดับของรายละเอียดและเสียงรบกวนที่แสดงบนหน้าจอโซนาร์ได้โดยการปรับเกน

ถ้าคุณต้องการดูการกลับคืนของสัญญาณที่ความเข้มข้นสูงสุดบนหน้าจอ คุณสามารถลดเกนหรือความสว่างเพื่อขจัดเสียงรบกวนและการกลับคืนความเข้มข้นต่ำ ถ้าคุณต้องการดูข้อมูลการกลับคืนทั้งหมด คุณสามารถเพิ่มเกนหรือความสว่างเพื่อดูข้อมูลเพิ่มเติมบนหน้าจอ ซึ่งยังจะเพิ่มเสียงรบกวน และทำให้จำแนกการกลับคืนจริงได้ยากขึ้น

1 เลือก **โซนาร์** >

2 ใน **เกน** เลือกตัวเลือก:

- ในการอนุญาตให้อุปกรณ์ปรับช่วงเกนอัตโนมัติ ให้เลือก **อัตโนมัติ**
- ในการเพิ่มหรือลดเกนด้วยตนเอง ให้ใช้แถบเลื่อน

การปรับช่วงของสเกลความลึก

การอนุญาตให้อุปกรณ์ปรับช่วงระยะอัตโนมัติจะรักษาส่วนลึกไว้ภายในส่วนล่างหรือสามส่วนด้านบนนอกหน้าจอโซนาร์และใช้เพื่อติดตามส่วนลึกที่มีการเปลี่ยนแปลงทางภูมิประเทศน้อยหรือปานกลาง

การปรับช่วงระยะเองจะทำให้คุณดูช่วงระยะที่กำหนดได้ ซึ่งใช้เพื่อติดตามส่วนลึกที่มีการเปลี่ยนแปลงทางภูมิประเทศขนาดใหญ่ เช่น ทางชันหรือหน้าผาได้ พื้นสามารถปรากฏบนหน้าจอได้ครบถ้วนที่ปรากฏภายในช่วงระยะที่คุณตั้ง

1 เลือก โซนาร์ >

2 ใน ระยะ ให้เลือกตัวเลือก:

- ในการอนุญาตให้อุปกรณ์ปรับช่วงระยะอัตโนมัติ ให้เลือก **อัตโนมัติ**
- ในการเพิ่มหรือลดระยะด้วยตนเอง ให้ใช้แถบเลื่อน

การตั้งค่าโซนาร์

เลือก โซนาร์ >  > การตั้งค่าเพิ่มเติม

ดู: เปิดมุมมอง โซนาร์ดั้งเดิม หรือมุมมอง Flasher (*มุมมอง Flasher*, หน้า 6)

ความถี่: ปรับความถี่เพื่อปรับโซนาร์ให้เหมาะกับเป้าหมายเฉพาะของคุณและความลึกปัจจุบันของน้ำ

การตั้งค่า 455 kHz จะใช้ความกว้างลำแสงที่แคบกว่าและจะเหมาะสำหรับสภาพทะเลที่ไม่เอื้ออำนวย ค่าอธิบายส่วนลึกและชั้นความร้อนกลางจะดีกว่าเมื่อใช้ความถี่ที่สูงกว่า

การตั้งค่า 260 kHz จะใช้ความกว้างของลำแสงที่กว้างขึ้น ซึ่งครอบคลุมพื้นที่มากกว่า และช่วยให้คุณเห็นเป้าหมายได้มากขึ้น แต่ก็สามารถสร้างสัญญาณรบกวนที่พื้นผิวได้มากขึ้นด้วย ลำคลื่นที่กว้างจะสร้างส่วนโค้งที่ใหญ่ขึ้นสำหรับผลคืนปลาเป้าหมายทำให้เหมาะสมควรสำหรับค้นหาปลา ลำคลื่นที่กว้างยังทำงานได้ดีกว่าในน้ำลึก เนื่องจากความถี่ต่ำมีการทะลุทะลวงน้ำที่ดีกว่า ซึ่งสามารถใช้เพื่อค้นหาสิ่งก่อสร้างเช่นกองไม้

ความเร็วการเลื่อน: ตั้งค่าอัตราการเลื่อนโซนาร์จากขวาไปซ้าย การใช้ความเร็วการเลื่อนสูงขึ้นจะแสดงให้เห็นรายละเอียดมากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งในขณะที่กำลังเคลื่อนที่หรือกำลังตกปลา การใช้ความเร็วการเลื่อนต่ำลงจะแสดงข้อมูลโซนาร์บนหน้าจอได้นานขึ้น

ขอบเขต A: แสดงไฟฉายแนวตั้งตามแนวด้านขวาของหน้าจอที่แสดงช่วงถึงเป้าหมายตามสเกลทันที

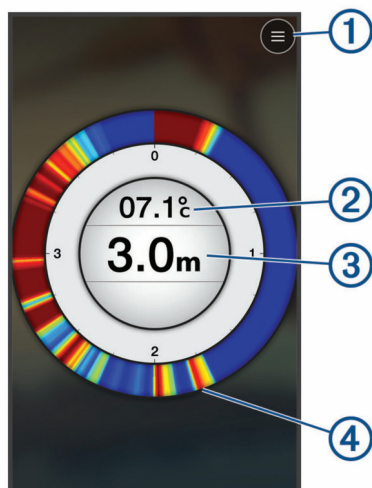
สัญลักษณ์ปลา: ตั้งค่าการแสดงผลของโซนาร์จากเป้าหมายที่ถูกพัก

เรียกค่าเริ่มต้นโซนาร์: เรียกคืนการตั้งค่าเริ่มต้นของโรงงานสำหรับมุมมองของโซนาร์

มุมมอง Flasher

Flasher แสดงข้อมูลโซนาร์บนสเกลความลึกวงกลม เพื่อระบุสิ่งที่อยู่หัวโซนาร์ STRIKER Cast Flasher ถูกจัดเป็นวงแหวนที่ส่วนบนสุดและมีทิศทางตามเข็มนาฬิกา ความลึกระบุโดยสเกลภายในวงแหวน ข้อมูลโซนาร์กระพริบบนวงแหวน เมื่อได้ระดับความลึกที่ระบุไว้

สี Flasher จะบ่งบอกถึงความแรงที่แตกต่างกันของสัญญาณสะท้อนกลับของโซนาร์ รูปแบบสีเริ่มต้นจะเป็นไปตามตัวเลือกสีโซนาร์ทั่วไป โดยสีเหลืองจะหมายถึงสัญญาณสะท้อนกลับที่แรงที่สุด สีส้มหมายถึงสัญญาณสะท้อนกลับที่แรง สีแดงหมายถึงสัญญาณสะท้อนกลับที่อ่อน สีน้ำเงินหมายถึงสัญญาณสะท้อนกลับที่อ่อนที่สุด และสีขาวหมายถึงไม่มีสัญญาณสะท้อนกลับ



①	เมนู
②	อุณหภูมิน้ำ
③	ความลึกที่ตำแหน่งของหัวโซนาร์ STRIKER Cast
④	การสะท้อนของโซนาร์

เปิด Flasher

เลือก โซนาร์ > ≡ > การตั้งค่าเพิ่มเติม > ดู > Flasher > ย้อนกลับ

ไอคอนสถานะ

ไอคอนสถานะบนหน้า โซนาร์ จะให้ข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ STRIKER Cast

	ความแรงสัญญาณ Bluetooth®
	ระดับแบตเตอรี่หัวโซนาร์ STRIKER Cast
	ความแรงของสัญญาณ GPS (รุ่น GPS เท่านั้น)

แผนที่

การค้นหาอุปกรณ์ STRIKER Cast โดยใช้แผนที่

คุณสามารถค้นหาตำแหน่งอุปกรณ์ STRIKER Cast ได้โดยใช้แผนที่ในแอป STRIKER Cast ซึ่งจะเป็นประโยชน์เมื่อค้นหาอุปกรณ์ที่สูญหาย

1 จากแอป STRIKER Cast ให้เลือก **แผนที่**

2 ค้นหาไอคอน 

หมายเหตุ: ไอคอน  จะระบุตำแหน่งของอุปกรณ์ ไอคอน  จะระบุตำแหน่งของคุณ

การทำเครื่องหมาย Waypoint บนแผนที่

1 เลือกตำแหน่งบนแผนที่

2 จากเมนูวงกลม ให้เลือก  เพื่อบันทึกตำแหน่งเป็นเวย์พอยท์

3 หากจำเป็น ให้เลือกชื่อเวย์พอยท์ ในเมนูวงกลมเพื่อแก้ไขเวย์พอยท์

การแก้ไขและลบเวย์พอยท์

คุณสามารถดู แก้ไข และลบเวย์พอยท์ที่บันทึกไว้ได้

1 จากแอป STRIKER Cast ให้เลือก **แผนที่**

2 เลือก  > **Waypoints**

3 เลือกเวย์พอยท์

4 เลือกตัวเลือกเพื่อดู แก้ไข หรือลบเวย์พอยท์

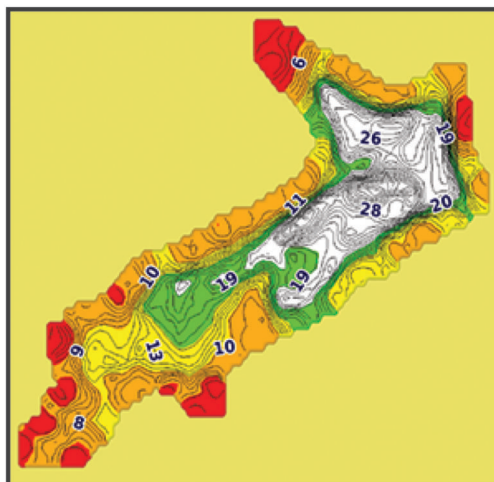
แผนที่ Garmin Quickdraw™ Contours

⚠ คำเตือน

คุณสมบัติแผนที่ Garmin Quickdraw Contours ให้ผู้ใช้สามารถสร้างแผนที่ได้ Garmin จะไม่รับรองใดๆ ต่อความถูกต้อง ความเชื่อถือได้ ความสมบูรณ์ หรือความทันการณของแผนที่ที่สร้างโดยบุคคลที่สาม การใช้งานหรือการเชื่อถือแผนที่ที่สร้างโดยบุคคลที่สามถือเป็นความเสี่ยงของคุณเอง

คุณสมบัติแผนที่ Garmin Quickdraw Contours ทำให้คุณสามารถสร้างแผนที่ที่มีทั้งเลเบลเส้นชั้นความสูงและความลึกของแหล่งน้ำทุกประเภทได้ทันที (รุ่น GPS เท่านั้น)

เมื่อคุณสมบัติ Garmin Quickdraw Contours บันทึกข้อมูล จะมีวงกลมสีขึ้นมารอบๆ ไอคอน  วงกลมนี้แสดงถึงพื้นที่โดยประมาณของแผนที่ที่ถูกเก็บข้อมูลในแต่ละรอบ



วงกลมสีเขียวแสดงถึงความลึกที่ดี ตำแหน่ง GPS และความเร็วที่ดี วงกลมสีเหลืองแสดงถึงความลึกและตำแหน่ง GPS ที่ดี แต่ความเร็วมากเกินไปเล็กน้อย วงกลมสีแดงแสดงข้อมูลความลึกและตำแหน่ง GPS ที่ไม่ดี หรือความเร็วที่มากเกินไป

การสร้างแผนที่แหล่งน้ำโดยใช้คุณสมบัติ Garmin Quickdraw Contours

ก่อนที่คุณจะสามารถสร้างแผนที่โดยใช้คุณสมบัติ Garmin Quickdraw Contours คุณต้องมีข้อมูลความลึกของโซนาร์และตำแหน่ง GPS

คุณสามารถบันทึกแผนที่ Garmin Quickdraw Contours โดยใช้รุ่นที่มี GPS เท่านั้น หากอุปกรณ์ของคุณไม่มี GPS คุณจะไม่สามารถบันทึกชั้นความสูงได้ แต่คุณสามารถดาวน์โหลดชั้นความสูงของชุมชนได้

1 จากแอป STRIKER Cast ให้เลือก **แผนที่**

2 เลือก  > **บันทึก**

เมื่อคุณตกปลาด้วยอุปกรณ์ STRIKER Cast จะมีการสร้างแผนที่ขึ้น

วงกลมสีเขียวแสดงถึงความลึกที่ดี ตำแหน่ง GPS และความเร็วที่ดี วงกลมสีเหลืองแสดงถึงความลึกและตำแหน่ง GPS ที่ดี แต่ความเร็วมากเกินไปเล็กน้อย วงกลมสีแดงแสดงข้อมูลความลึกและตำแหน่ง GPS ที่ไม่ดี หรือความเร็วที่มากเกินไป

เมื่อทำการบันทึกเสร็จแล้ว ให้เลือก  > **บันทึก** เพื่อหยุดการบันทึก

ชุมชน Garmin Quickdraw

ชุมชน Garmin Quickdraw เป็นชุมชนออนไลน์สาธารณะแบบไม่มีค่าใช้จ่ายซึ่งให้คุณสามารถดาวน์โหลดแผนที่ที่ผู้อื่นได้สร้างไว้ คุณสามารถแบ่งปันแผนที่ Garmin Quickdraw Contours กับผู้อื่นได้

การดาวน์โหลดแผนที่ชุมชน Garmin Quickdraw ไปยังแอป STRIKER Cast

คุณสามารถดาวน์โหลดแผนที่ Garmin Quickdraw Contours ที่ผู้ใช้รายอื่นสร้างและแบ่งปันกับชุมชน Garmin Quickdraw ไปยังแอป STRIKER Cast ได้

หมายเหตุ: ขั้นตอนเหล่านี้ใช้ได้กับอุปกรณ์และแอป STRIKER Cast เท่านั้น สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์อื่น เช่น เครื่องหาปลา STRIKER โปรดไปที่ support.garmin.com

1 จากแอป STRIKER Cast บนอุปกรณ์มือถือของคุณ ให้เลือก **แผนที่** >  > **Quickdraw** > **ดาวน์โหลดจากชุมชน**

2 ใช้แผนที่และคุณสมบัติค้นหาเพื่อค้นหาพื้นที่ที่จะดาวน์โหลด

จุดสีแดงแสดงแผนที่ Garmin Quickdraw Contours ที่แบ่งปันสำหรับพื้นที่ดังกล่าว

3แตะแผนที่เพื่อเลือกพื้นที่

4 ลากกล่องเพื่อย้ายพื้นที่ดาวน์โหลดหากจำเป็น

5 ลากมุมเพื่อเปลี่ยนพื้นที่ดาวน์โหลด หากจำเป็น

6 เลือก **พื้นที่ดาวน์โหลด**

ขณะนี้คุณสามารถดูข้อมูลความลึกในพื้นที่ที่ดาวน์โหลดได้ในหน้า **แผนที่**

การแบ่งปันแผนที่ Garmin Quickdraw Contours กับชุมชน Garmin Quickdraw

คุณสามารถแบ่งปันแผนที่ Garmin Quickdraw Contours ที่คุณสร้างขึ้นและแบ่งปันกับคนอื่นๆ ในชุมชน Garmin Quickdraw ได้

เมื่อคุณแบ่งปันแผนที่ชั้นความสูง จะแบ่งปันเฉพาะแผนที่ชั้นความสูงเท่านั้น เวย์พอยท์ของคุณจะไม่ถูกแบ่งปัน

1 จากแอป STRIKER Cast บนอุปกรณ์มือถือของคุณ ให้เลือก **แผนที่** >  > **Quickdraw** > **มีส่วนร่วมกับชุมชน**

2 อ่านและยอมรับเงื่อนไข

เมื่อคุณสร้างแผนที่เส้นชั้นความสูง ระบบจะถ่ายโอนไปยังชุมชนโดยอัตโนมัติ

ข้อมูลอุปกรณ์

ข้อมูลจำเพาะ

ประเภทแบตเตอรี่	แบตเตอรี่ลิเธียมไอออนแบบชาร์จได้ในตัว
ระยะเวลาการใช้งานแบตเตอรี่	การใช้งานทั่วไป 10 ชม.
เวลาชาร์จแบตเตอรี่	ประมาณ 1.5 ชม.
อะแดปเตอร์พลังงาน (ไม่รวมอยู่ในกล่อง, แนะนำให้ใช้)	5.5 V, 1.0 A. เต้าเสียบ USB ดัดแปลงมาตรฐาน พอร์ตคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ชาร์จในยานพาหนะ
ความยาวของสายจูงที่ให้มาด้วย	5 ม. (16 ฟุต)
ระดับการกันน้ำ	ลอยได้, IEC 60529 IPX7 ¹
น้ำหนัก	75 ก. (2.64 ออนซ์)
ช่วงอุณหภูมิทำงาน	ตั้งแต่ -20° ถึง 60°C (ตั้งแต่ -4° ถึง 140°F)
ช่วงอุณหภูมิการชาร์จ	ตั้งแต่ 5° ถึง 40°C (ตั้งแต่ 41° ถึง 104°F)
ระยะห่างปลอดภัยของเข็มทิศ	2.54 ซม. (1 นิ้ว)
ความถี่ไร้สายและกำลังส่ง	2.4 GHz @ 7.78 dBm สูงสุด
ระยะสัญญาณไร้สาย	60 ม. (200 ฟุต) ²
ความถี่โซนาร์	260/455 kHz
ระยะความลึกของโซนาร์	จากน้อยกว่า 0.6 ม. ถึง 45 ม. (จากน้อยกว่า 2 ฟุตถึง 150 ฟุต)
ความกว้างลำแสงโซนาร์ (วงรี)	260 kHz: 22 องศา x 63 องศา 455 kHz: 9 องศา x 14 องศา

LED สถานะ

การทำงานของ LED	สถานะการเชื่อมต่อ	สถานะ
กะพริบเป็นสีแดง	เชื่อมต่อกับแหล่งพลังงาน USB แล้ว	การชาร์จ
ปิด	เชื่อมต่อกับแหล่งพลังงาน USB แล้ว	ชาร์จเต็มแล้ว
กะพริบสีเขียวและสีแดง	ยกเลิกเชื่อมต่อจากแหล่งพลังงาน USB แล้ว	พร้อมที่จะเชื่อมต่อกับแอป
ปิด	ยกเลิกการเชื่อมต่อจากแหล่งพลังงาน USB และเชื่อมต่อกับแอปแล้ว	เชื่อมต่อกับแอปแล้ว
ไฟกะพริบสีแดงสามครั้ง	ยกเลิกการเชื่อมต่อจากแหล่งพลังงาน USB, ยกเลิกการเชื่อมต่อจากแอป และอยู่นอกน้ำเป็นเวลามากกว่า 2 นาที	ปิด
กะพริบเป็นสีเหลือง	ไม่ใช่	เกิดข้อผิดพลาด ในการแก้ไขข้อผิดพลาด ให้ชาร์จอุปกรณ์ หากยังไม่สามารถแก้ไขปัญหาได้ ให้ติดต่อฝ่ายสนับสนุนผลิตภัณฑ์ Garmin

¹ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่ garmin.com/waterrating

² ระยะเครือข่ายไร้สายอาจได้รับผลกระทบจากสภาพน้ำ

การทำความสะอาดอุปกรณ์

ประกาศ

ความชื้นแม้เพียงเล็กน้อยอาจทำให้เกิดการกัดกร่อนของหน้าสัมผัสไฟฟ้าเมื่อเชื่อมต่อกับสายชาร์จได้ การกัดกร่อนจะทำให้ไม่สามารถชาร์จและถ่ายโอนข้อมูลได้

ห้ามใช้สารทำความสะอาดที่รุนแรงหรือชนิดสารทำละลายบนอุปกรณ์ การใช้สารทำความสะอาดดังกล่าวอาจทำให้เกิดผลิตภัณฑ์เสียหายและการรับประกันสิ้นสุดลง

- 1 ทำความสะอาดน้ำและสิ่งตกค้างของน้ำออกจากอุปกรณ์ด้วยผ้าสะอาดชุบน้ำจืด
 - 2 ใช้สารทำความสะอาดแบบอ่อนเพื่อกำจัดการสะสมของน้ำเค็มและรอยต่างๆ
 - 3 เช็ดอุปกรณ์ให้แห้ง
- ปล่อยให้อุปกรณ์แห้งสนิท โดยเฉพาะอย่างยิ่งก่อนเชื่อมต่อกับที่ชาร์จ

การจัดเก็บระยะยาว

เมื่อคุณไม่ได้วางแผนที่จะใช้อุปกรณ์ STRIKER Cast เป็นเวลาหลายเดือน คุณควรชาร์จแบตเตอรี่ให้ได้อย่างน้อย 50 เปอร์เซ็นต์ก่อนที่จะจัดเก็บอุปกรณ์ คุณควรเก็บอุปกรณ์ไว้ในที่เย็น แห้ง และมีอุณหภูมิอยู่ในระดับครีวเรือนทั่วไป หลังการจัดเก็บ คุณควรชาร์จอุปกรณ์ให้เต็มก่อนการใช้งาน

การอัปเดตซอฟต์แวร์อุปกรณ์ STRIKER Cast

ก่อนที่จะคุณสามารถอัปเดตซอฟต์แวร์ STRIKER Cast อุปกรณ์ต้องมีแบตเตอรี่ไม่น้อยกว่า 50% คุณต้องมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่เสถียรบนอุปกรณ์มือถือของคุณก่อนที่จะเริ่มการอัปเดต

- 1 เปิดแอป STRIKER Cast
เมื่อมีการอัปเดตซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์ ปุ่ม การตั้งค่า จะแสดงเป็นสีแดง
- 2 เลือก การตั้งค่า > STRIKER Cast > อัปเดตซอฟต์แวร์ > ติดตั้ง
- 3 เลือก เสร็จสิ้น

