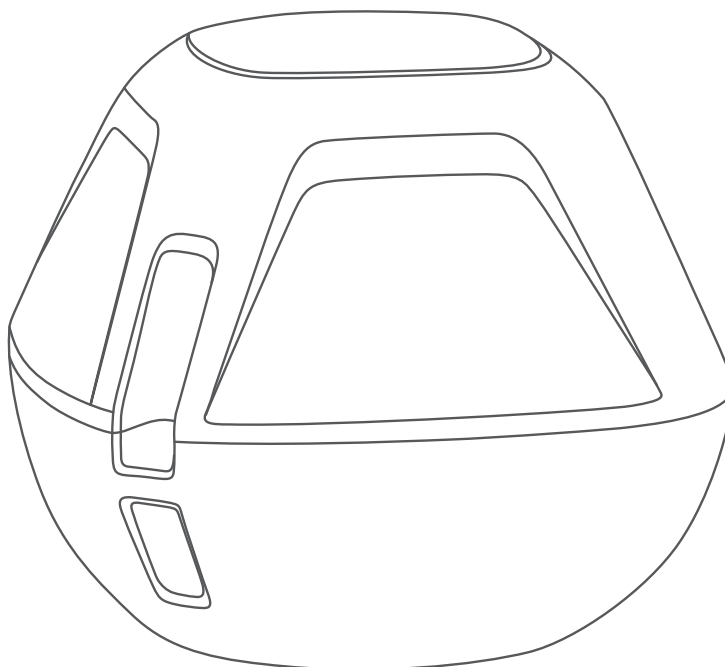


GARMIN®



STRIKER™ CAST

Podręcznik użytkownika

© 2020 Garmin Ltd. lub jej oddziały

Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgodnie z prawami autorskimi, kopiowanie niniejszego podręcznika użytkownika w całości lub częściowo bez pisemnej zgody firmy Garmin jest zabronione. Firma Garmin zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian, ulepszeń do produktów lub ich zawartości niniejszego podręcznika użytkownika bez konieczności powiadamiania o tym jakiegokolwiek osoby lub organizacji. Odwiedź stronę internetową www.garmin.com, aby pobrać bieżące aktualizacje i informacje uzupełniające dotyczące użytkowania niniejszego produktu.

Garmin® oraz logo Garmin są znakami towarowymi firmy Garmin Ltd. lub jej oddziałów zarejestrowanych w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. STRIKER™ jest znakiem towarowym firmy Garmin Ltd. lub jej oddziałów. Wykorzystywanie tych znaków bez wyraźnej zgody firmy Garmin jest zabronione.

Nr modelu: 03754 FCC: IPH-03754 IC: 1792A-03754 Garmin Corporation

Zgodność ze standardami IMDA DB106680

Spis treści

Aktualizacja oprogramowania
urządzenia STRIKER Cast..... 10

Rozpoczęcie pracy z urządzeniem.... 1

Ładowanie urządzenia.....	1
Automatyczne włączanie i wyłączanie.....	1
Łączenie z urządzeniem mobilnym.....	2
Dołączanie żyłki wędkarskiej lub linki zabezpieczającej.....	3

Wędkarstwo z urządzeniem STRIKER Cast.....3

Ekran Sonar	4
Dostosowywanie poziomu szczegółowości	4
Regulowanie zakresu skali głębokości.....	5
Ustawienia sonaru	5
Widok ekranu echosondy	6
Ikony stanu	6

Mapa..... 7

Lokalizowanie urządzenia STRIKER Cast za pomocą mapy	7
Oznaczanie punktu na mapie.....	7
Edytowanie i usuwanie punktów trasy.....	7

Garmin Quickdraw™ Contours — mapy.....7

Tworzenie mapy zbiornika wodnego za pomocą funkcji Garmin Quickdraw Contours	8
Społeczność Garmin Quickdraw	8
Pobieranie map społeczności Garmin Quickdraw do aplikacji STRIKER Cast.....	8
Udostępnianie map Garmin Quickdraw Contours społeczności Garmin Quickdraw	8

Informacje o urządzeniu..... 9

Dane techniczne.....	9
Dioda LED stanu	9
Czyszczenie urządzenia.....	10
Przechowywanie przez dłuższy czas..	10

Rozpoczęcie pracy z urządzeniem

Ładowanie urządzenia

⚠ OSTRZEŻENIE

To urządzenie jest zasilane przez baterię litowo-jonową. Należy zapoznać się z zamieszczonym w opakowaniu produktu przewodnikiem *Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa i produktu* zawierającym ostrzeżenia i wiele istotnych wskazówek.

NOTYFIKACJA

Aby zapobiec korozji, należy dokładnie wyczyścić i osuszyć styki oraz obszar wokół nich przed ładowaniem i podłączeniem urządzenia do komputera. Zapoznaj się z instrukcjami czyszczenia ([Czyszczenie urządzenia, strona 10](#)).

- 1 Podłącz mniejszą wtyczkę przewodu USB do portu ładowania w urządzeniu.



- 2 Włóż większą wtyczkę kabla USB do portu USB ładowania.
Podczas ładowania urządzenia dioda LED stanu miga na czerwono.
 - 3 Całkowicie naładuj urządzenie.
Dioda LED stanu i urządzenie wyłączają się po całkowitym naładowaniu.
- Zamienny przewód ładujący można zakupić na stronie garmin.com

Automatyczne włączanie i wyłączanie

Urządzenie włącza się automatycznie po umieszczeniu w wodzie lub podłączeniu do zasilania USB.

Urządzenie pozostaje włączone tak długo, jak znajduje się w wodzie, co może być pomocne przy odnajdywaniu utraconych urządzeń (tylko modele z modułem GPS) ([Lokalizowanie urządzenia STRIKER Cast za pomocą mapy, strona 7](#)). Urządzenie pozostaje również włączone, jeśli jest połączone z aplikacją.

Urządzenie wyłącza się automatycznie po 2 minutach od rozłączenia z aplikacją STRIKER Cast i jeśli znajduje się poza wodą.

Łączenie z urządzeniem mobilnym

Aby wyświetlić dane echosondy, połącz urządzenie STRIKER Cast z aplikacją STRIKER Cast na urządzeniu mobilnym. Aplikację STRIKER Cast można połączyć jednocześnie tylko z jednym urządzeniem STRIKER Cast.

PORADA: Dioda LED stanu miga na czerwono lub zielono, gdy urządzenie jest gotowe do połączenia z aplikacją STRIKER Cast.

1 Ze sklepu z aplikacjami w urządzeniu mobilnym zainstaluj i otwórz aplikację STRIKER Cast.

2 Zaloguj się do konta Garmin®.

PORADA: Jeśli nie posiadasz jeszcze konta, wybierz Utwórz konto.

3 Umieść urządzenie w wodzie, zanurzając dwa styki ①, aby włączyć urządzenie STRIKER Cast oraz przygotować je do podłączenia.



PORADA: Możesz również podłączyć urządzenie do zasilania USB, a następnie natychmiast je odłączyć, aby włączyć urządzenie i przygotować je do podłączenia. Dioda LED stanu miga na zielono i czerwono, gdy urządzenie jest gotowe do połączenia z aplikacją STRIKER Cast.

PORADA: Trzecią opcją parowania jest podłączenie urządzenia do zasilania USB. Dioda LED stanu miga na czerwono, gdy urządzenie jest podłączone do zasilania i jest gotowe do połączenia z aplikacją.

4 Wybierz opcję **Połącz urządzenie STRIKER Cast > Start**.

5 Wybierz urządzenie z listy.

Numer seryjny znajduje się na spodzie urządzenia.

Po pomyślnym nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony komunikat, a dane echosondy zostaną wyświetlone po zanurzeniu urządzenia w wodzie.

Dołączanie żyłki wędkarskiej lub linki zabezpieczającej

Możesz użyć dołączonej nylonowej linki zabezpieczającej lub przymocować urządzenie do wędki za pomocą żyłki wędkarskiej.

- Przymocuj dołączoną nylonową linkę zabezpieczającą do urządzenia.



- Przymocuj do urządzenia żyłkę wędkarską z uciążem 20 funtów lub większym, korzystając z korpusu obrotowego z zatrzaskiem #3, na średniej lub cięższej wędce.

Wędkarstwo z urządzeniem STRIKER Cast

⚠ PRZESTROGA

Aby uniknąć obrażeń ciała, podczas zarzucania urządzenia należy zawsze zwrócić szczególną uwagę na otoczenie.

Holowanie urządzenia za statkiem poruszającym się z prędkością większą niż 8 km/h (5 mil/h) lub na wzburzonych wodach może spowodować nieprawidłowe działanie echosondy i obrażenia ciała.

NOTYFIKACJA

Firma Garmin nie odpowiada za zagubione urządzenia.

Aby zapobiec korozji, nie należy przechowywać urządzenia w wodzie i należy dokładnie je osuszyć po każdym użyciu.

Urządzenie pomaga podczas połowu na wiele sposobów.

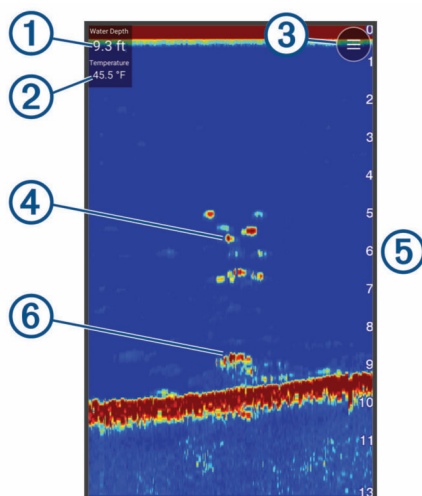
- Zarzuć urządzenie i zostaw je na specjalnej wędce, aby można było bez przerwy zmieniać położenie urządzenia.

UWAGA: Wielokrotne zarzucanie urządzenia podczas połowu zapewnia wyraźniejszy obraz tego, co znajduje się pod powierzchnią wody. Jest to zalecany tryb pracy.

- Zarzuć urządzenie i przywiąż je za pomocą dołączonej linki zabezpieczającej.
- Przymocuj urządzenie za małą jednostką pływającą, np. kajakiem.

PORADA: Zaleca się holowanie urządzenia za kajakami. Nie należy holować urządzenia za łodziami motorowymi w ruchu.

Ekran Sonar



①	Głębokość
②	Temperatura wody
③	Powierzchnia wody
④	Ryby
⑤	Wskaźnik głębokości podczas przesuwania ekranu z danymi sonaru od prawej strony do lewej
⑥	Obiekt

PORADA: Jeśli widok echosondy nie pokazuje echa, na stykach w pobliżu złącza zasilania może być uwięziony mały pęcherzyk powietrza. Ponownie zarzuć urządzenie lub pociągnij za linkę, aby usunąć pęcherzyk powietrza.

PORADA: Jeśli w widoku echosondy wyświetlane są powtarzające się pasma, urządzenie STRIKER Cast prawdopodobnie znajduje się na płyciźnie. Pasma to echo sygnałów zwrotnych echosondy. Aby rozwiązać ten problem, dostosuj zakres.

Dostosowywanie poziomu szczegółowości

Można dostosować poziom szczegółowości oraz ilość zakłóceń wyświetlanych na ekranie sonaru poprzez dostosowanie czułości.

Aby wyświetlać na ekranie echo o największej intensywności, można zmniejszyć wzmocnienie lub jasność, aby pozbyć się echa o mniejszej intensywności i zakłóceń. Aby wyświetlać na ekranie wszystkie informacje, można zwiększyć wzmocnienie lub jasność, aby wyświetlać więcej informacji na ekranie. Spowoduje to jednak zwiększenie zakłóceń i może utrudnić rozpoznawanie właściwego echa.

1 Wybierz kolejno **Sonar** > .

2 W części **Wzmocnienie** wybierz opcję:

- Aby umożliwić urządzeniu automatyczną regulację wzmocnienia, wybierz **Automatycznie**.
- Aby ręcznie zwiększyć lub zmniejszyć wzmocnienie, użyj suwaka.

Regulowanie zakresu skali głębokości

Pozwolenie urządzeniu na automatyczne regulowanie zasięgu powoduje, że dno jest wyświetlane w dolnej lub trzeciej części ekranu echosondy. Taki widok może być przydatny podczas monitorowania dna w przypadku minimalnych lub średnich zmian w ukształtowaniu terenu.

Ręczna regulacja zasięgu umożliwia wyświetlanie określonego zakresu, co może być przydatne podczas monitorowania dna w przypadku dużych zmian w ukształtowaniu terenu, takich jak uskoki czy klify. Obraz dna jest wyświetlany na ekranie tak długo, jak tylko znajduje się w ustalonym zakresie.

1 Wybierz opcję **Sonar** > 

2 W części **Zakres** wybierz opcję:

- Aby umożliwić urządzeniu automatyczną regulację zakresu, wybierz **Automatycznie**.
- Aby ręcznie zwiększyć lub zmniejszyć zakres, użyj suwaka.

Ustawienia sonaru

Wybierz kolejno **Sonar** >  > **Więcej ustawień**.

Pokaż: Wyświetla Tradycyjny widok echosondy lub Flasher ([Widok ekranu echosondy, strona 6](#)).

Częstotliwość: Reguluje częstotliwość, aby dostosować echosondę do określonych celów i aktualnej głębokości wody.

Ustawienie 455 kHz wykorzystuje węższą szerokość wiązki i sprawdza się lepiej na wzburzonym morzu. Wyższa częstotliwość oznacza lepszą wyrazistość dna i termokliny.

Ustawienie 260 kHz wykorzystuje szerszą szerokość wiązki, która obejmuje większy obszar i umożliwia dostrzeganie większej liczby obiektów, ale może również generować więcej zakłóceń powierzchniowych. Szersze wiązki generują większe łuki dla ech obiektów, dzięki czemu są idealne do lokalizowania ryb. Szersze wiązki działają również lepiej na głębokiej wodzie, ponieważ niższa częstotliwość oznacza lepszą penetrację głębin. Mogą one posłużyć do wyszukiwania takich obiektów, jak zarośla.

Prędkość przesuwu: Umożliwia ustawienie prędkości przesuwu ekranu sonaru od prawej do lewej strony.

Większa prędkość przesuwu umożliwia zarejestrowanie większej liczby szczegółów, zwłaszcza w przypadku przemieszczania się lub trolingu. Mniejsza prędkość przesuwu umożliwia dłuższe wyświetlanie na ekranie informacji z echosondy.

A-Scope: Wyświetla pionowy ekran wzdłuż prawej krawędzi ekranu, który natychmiast wskazuje odległość do celów wraz ze skalą.

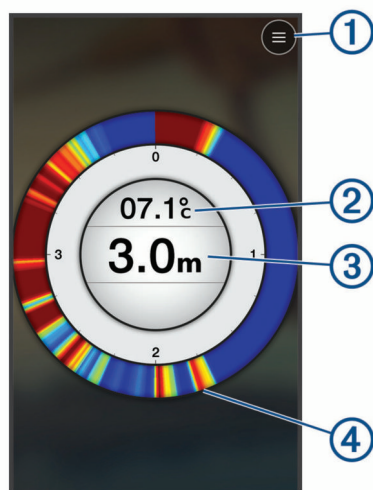
Symbole ryb: Umożliwia ustawienie, jak echosonda wyświetla obiekty w toni.

Przywróć domyślne ustawienia echosondy: Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych echosondy.

Widok ekranu echosondy

Ekran echosondy przedstawia informacje z echosondy wyświetlane na okrągłej skali głębokości, wskazując na to, co znajduje się pod przetwornikiem STRIKER Cast. Ekran echosondy ma postać pierścienia, którego początek znajduje się na górze oraz który postępuje w prawo. Skala wewnątrz pierścienia wskazuje na głębokość. Po pojawieniu się na określonej głębokości informacji z echosondy, informacje z echosondy migają na pierścieniu.

Kolory oznaczają różną moc echa odbieranego przez echosondę. Domyślny schemat kolorów jest zgodny z tradycyjną paletą kolorów echosondy, w której kolor żółty oznacza najsilniejszy sygnał zwrotny, pomarańczowy – silny, czerwony – słabszy, niebieski – najslabszy sygnał zwrotny, a biały – brak sygnału zwrotnego.



①	Menu
②	Temperatura wody
③	Głębokość w miejscu przetwornika STRIKER Cast
④	Sygnały zwrotne echosondy

Włączanie ekranu echosondy

Wybierz **Sonar** > > **Więcej ustawień** > **Pokaż** > **Flasher** > **Wstecz**.

Ikony stanu

Ikony stanu na stronie Sonar zawierają informacje o urządzeniu STRIKER Cast.

	Moc sygnału Bluetooth®
	Poziom naładowania baterii przetwornika STRIKER Cast
	Moc sygnału GPS (tylko modele z modułem GPS)

Mapa

Lokalizowanie urządzenia STRIKER Cast za pomocą mapy

Urządzenia STRIKER Cast można zlokalizować, korzystając z mapy w aplikacji STRIKER Cast. Może to być pomocne podczas lokalizowania zgubionego urządzenia.

1 W aplikacji STRIKER Cast wybierz **Mapa**.

2 Znajdź ikonę .

UWAGA: Ikona  wskazuje lokalizację urządzenia. Ikona  wskazuje Twoją lokalizację.

Oznaczanie punktu na mapie

1 Wybierz pozycję na mapie.

2 W menu radialnym wybierz , aby zapisać pozycję jako punkt trasy.

3 W razie potrzeby wybierz nazwę punktu trasy w menu radialnym, aby edytować punkt trasy.

Edytowanie i usuwanie punktów trasy

Zapisane punkty trasy można wyświetlać, edytować i usuwać.

1 W aplikacji STRIKER Cast wybierz **Mapa**.

2 Wybierz kolejno  > **Punkty**.

3 Wybierz punkt trasy.

4 Wybierz opcję, aby wyświetlić, edytować lub usunąć punkt trasy.

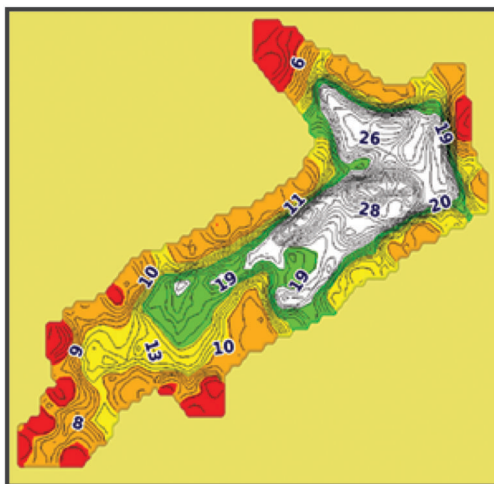
Garmin Quickdraw™ Contours — mapy

OSTRZEŻENIE

Funkcja Garmin Quickdraw Contours umożliwia użytkownikom tworzenie map. Firma Garmin nie gwarantuje dokładności, niezawodności, kompletności ani aktualności map tworzonych przez strony trzecie. Użytkownik używa i polega na mapach stron trzecich na własną odpowiedzialność.

Funkcja Garmin Quickdraw Contours pozwala na tworzenie map z wykorzystaniem izobat i etykiet głębokości dla niemal każdego akwenu (tylko modele z modułem GPS).

Gdy funkcja Garmin Quickdraw Contours rejestruje dane, wokół ikony  wyświetla się kolorowy okrąg. Przedstawia on obszar mapy, który jest skanowany za każdym przejściem.



Zielony okrąg wskazuje dobrą głębokość i pozycję GPS oraz dobrą prędkość. Żółty okrąg wskazuje dobrą głębokość i pozycję GPS, ale nieco zbyt dużą prędkość. Czerwony okrąg wskazuje niedostateczną informację o głębokości, pozycji GPS lub zbyt dużą prędkość.

Tworzenie mapy zbiornika wodnego za pomocą funkcji Garmin Quickdraw Contours

Aby wygenerować mapę za pomocą funkcji Garmin Quickdraw Contours, konieczne są dane głębokości z echosondy oraz pozycja GPS.

Mapowanie Garmin Quickdraw Contours można rejestrować tylko przy użyciu modeli z modułem GPS. Jeśli urządzenie nie jest wyposażone w moduł GPS, nie będzie można rejestrować izobat, ale będzie można pobrać izobaty społeczności.

1 W aplikacji STRIKER Cast wybierz **Mapa**.

2 Wybierz kolejno  > **Rejestruj**.

Podczas połowów z urządzeniem STRIKER Cast generowana jest mapa.

Zielony okrąg wskazuje dobrą głębokość i pozycję GPS oraz dobrą prędkość. Żółty okrąg wskazuje dobrą głębokość i pozycję GPS, ale nieco zbyt dużą prędkość. Czerwony okrąg wskazuje niedostateczną informację o głębokości, pozycji GPS lub zbyt dużą prędkość.

Po ukończeniu zapisu wybierz  > **Rejestruj**, aby przerwać zapis.

Społeczność Garmin Quickdraw

Społeczność Garmin Quickdraw to bezpłatna, publiczna, społeczność internetowa umożliwiająca pobieranie map utworzonych przez innych użytkowników. Możesz udostępnić mapy Garmin Quickdraw Contours innym użytkownikom.

Pobieranie map społeczności Garmin Quickdraw do aplikacji STRIKER Cast

Możesz pobierać mapy Garmin Quickdraw Contours utworzone przez innych użytkowników i udostępnione społeczności Garmin Quickdraw w aplikacji STRIKER Cast.

UWAGA: Czynności te mają zastosowanie wyłącznie do urządzenia i aplikacji STRIKER Cast. W przypadku informacji dotyczących innego urządzenia, takiego jak echosonda wędkarska STRIKER, odwiedź stronę support.garmin.com.

1 W aplikacji STRIKER Cast na urządzeniu mobilnym wybierz kolejno **Mapa** >  > **Quickdraw** > **Pobierz ze społeczności**.

2 Użyj mapy i funkcji wyszukiwania, aby zlokalizować obszar do pobrania.

Czerwone kropki przedstawiają mapy Garmin Quickdraw Contours, które zostały udostępnione dla tego regionu.

3 Dotknij mapy, aby wybrać obszar.

4 W razie potrzeby przeciągnij prostokąt, aby zmienić obszar pobierania.

5 W razie potrzeby przeciągnij wierzchołki, aby zmienić obszar pobierania.

6 Wybierz **Pobierz obszar**.

Możesz teraz wyświetlić informacje o głębokości w pobranym obszarze na stronie Mapa.

Udostępnianie map Garmin Quickdraw Contours społeczności Garmin Quickdraw

Możesz udostępniać utworzone i udostępnione przez siebie mapy Garmin Quickdraw Contours innym użytkownikom należącym do społeczności Garmin Quickdraw.

Po udostępnieniu mapy izobat udostępniona zostaje wyłącznie mapa izobat. Twoje punkty nie są udostępniane.

1 W aplikacji STRIKER Cast na urządzeniu mobilnym wybierz kolejno **Mapa** >  > **Quickdraw** > **Zrób coś dla społeczności**.

2 Przeczytaj i zaakceptuj warunki.

Po utworzeniu map izometrycznych będą one automatycznie przesyłane do społeczności.

Informacje o urządzeniu

Dane techniczne

Typ baterii	Wbudowana bateria litowo-jonowa
Czas działania baterii	10 godzin (standardowe użytkowanie)
Czas ładowania baterii	Około 1,5 godz.
Zasilacz sieciowy (do nabycia osobno, zalecany)	5,5 V, 1,0 A. Standardowe gniazdo elektryczne USB, port komputera lub ładowarka samochodowa.
Długość dołączonej linki	5 m (16 stóp)
Klasa wodoodporności	Utrzymujący się na wodzie, IEC 60529 IPX7 ¹
Masa	75 g (2,64 oz)
Zakres temperatury roboczej	Od -20°C do 60°C (od -4°F do 140°F)
Zakres temperatury ładowania	Od 5°C do 40°C (od 41°F do 104°F)
Bezpieczny dystans dla kompasu	2,54 cm (1 cala)
Częstotliwość bezprzewodowa i moc transmisji	2,4 GHz przy 7,78 dBm (maks.)
Zasięg bezprzewodowy	60 m (200 stóp) ²
Częstotliwość sonaru	260/455 kHz
Zakres głębokości echosondy	Od mniej niż 0,6 m do 45 m (od mniej niż 2 stóp do 150 stóp)
Wiązka echosondy (owalna)	260 kHz: 22 stopnie x 63 stopnie 455 kHz: 9 stopni x 14 stopni

Dioda LED stanu

Działanie wskaźnika LED	Stan połączenia	Stan działania
Miga na czerwono	Podłączono do zasilania USB	Ładowanie
Wyłączone	Podłączono do zasilania USB	W pełni naładowana
Miga na zielono i czerwono	Odłączono od zasilania USB	Gotowy do połączenia z aplikacją
Wyłączone	Odłączono od zasilania USB i połączono z aplikacją	Połączono z aplikacją
Trzy mignięcia na czerwono	Odłączono od zasilania USB, rozłączono z aplikacją i poza wodą przez ponad dwie minuty	Wyłączanie
Miga na pomarańczowo	Nie dotyczy	Wystąpił błąd. Aby rozwiązać ten problem, naładuj urządzenie. Jeśli problem nie ustąpi, skontaktuj się z działem pomocy technicznej firmy Garmin.

¹ Więcej informacji można znaleźć na stronie garmin.com/waterrating.

² Warunki panujące na wodzie mogą mieć wpływ na zasięg sieci bezprzewodowej.

Czyszczenie urządzenia

NOTYFIKACJA

Po podłączeniu urządzenia do ładowarki nawet najmniejsze ilości wilgoci obecne na urządzeniu mogą spowodować korozję styków elektrycznych urządzeń. Korozja tych elementów może uniemożliwić ładowanie i przesyłanie danych.

Nie używaj silnych środków czyszczących lub środków na bazie rozpuszczalnika podczas czyszczenia urządzenia. Użycie takich środków czyszczących może uszkodzić produkt i unieważnić jego gwarancję.

- 1 Resztki wody i osadu należy usunąć z urządzenia za pomocą czystej, wilgotnej szmatki nasączonej wodą słodką.
- 2 Użyj łagodnych detergentów w celu usunięcia osadu z soli lub innych zanieczyszczeń.
- 3 Wytrzyj urządzenie do sucha.

Odczekaj, aż urządzenie całkowicie wyschnie. Nie podłączaj ładowarki, gdy urządzenie jest wilgotne.

Przechowywanie przez dłuższy czas

Jeśli urządzenie STRIKER Cast nie będzie używane przez kilka miesięcy, przed jego przechowywaniem należy naładować baterię do poziomu co najmniej 50%. Urządzenie należy przechowywać w chłodnym, suchym miejscu o temperaturze zbliżonej do średniej temperatury pokojowej. Przed ponownym użyciem urządzenia należy je w pełni naładować.

Aktualizacja oprogramowania urządzenia STRIKER Cast

Przed aktualizacją oprogramowania STRIKER Cast poziom naładowania urządzenia musi wynosić co najmniej 50%. Ponadto urządzenie mobilne musi mieć stabilne połączenie z Internetem przed rozpoczęciem aktualizacji.

- 1 Otwórz aplikację STRIKER Cast.

Jeśli dla urządzenia dostępna jest aktualizacja oprogramowania, na przycisku Ustawienia wyświetlana jest liczba koloru czerwonego.

- 2 Wybierz kolejno **Ustawienia** > **STRIKER Cast** > **Aktualizacje oprogramowania** > **Instaluj**.
- 3 Wybierz **Gotowe**.

