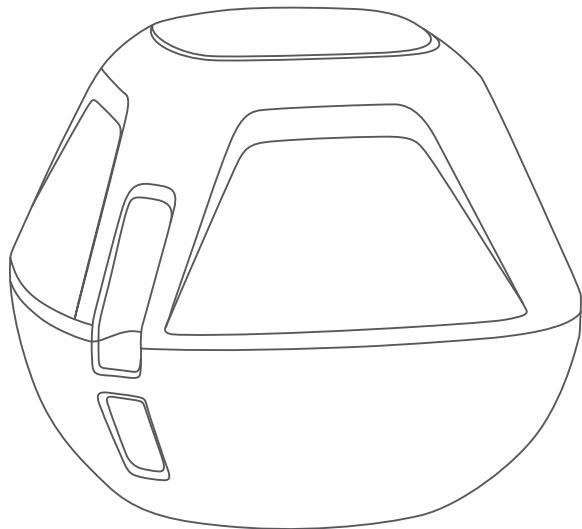


GARMIN[®]



STRIKER[™] CAST

操作マニュアル

© 2020 Garmin Ltd. or its subsidiaries

無断転載禁ず。著作権法により、Garmin 社の書面による承認なしに、本マニュアルの全体または一部をコピーすることはできません。Garmin 社は、ユーザーや組織に通知する責任を負うことなく本マニュアルの内容を変更または改善したり、内容を変更する権利を有します。本製品の使用に関する最新情報および補足情報については、www.garmin.com を参照してください。

Garmin®およびGarmin ロゴは、Garmin Ltd.とその子会社の米国およびその他の国における登録商標です。STRIKER™は、Garmin Ltd.またはその子会社の商標です。これらの商標を、Garmin 社の明示的な許可なしに使用することはできません。

M/N: 03754 FCC: IPH-03754 IC: 1792A-03754 Garmin Corporation

IMDA 規格 DB106680 に適合

目次

はじめに	1
デバイスを充電する	1
自動オン / オフ	1
モバイルデバイスを接続する	2
釣り糸またはテザーを取り付ける	3
STRIKER Cast デバイスでの釣り	3
ソナー画面	4
詳細度を調整する	4
深度スケールの範囲を調整する	5
ソナー設定	5
フラッシュ表示	6
ステータスアイコン	6
地図	7
地図を使用した STRIKER Cast デバイス の特定	7
地図上でウェイポイントを登録する	7
ウェイポイントの編集と削除	7
Garmin Quickdraw™等深線地図の作 成	7
Garmin Quickdraw 等深線機能を使用し て水域の地図を作成する	8
Garmin Quickdraw コミュニティ	8
Garmin Quickdraw コミュニティマッ プを STRIKER Cast アプリにダウンロ ードする	8
Garmin Quickdraw コミュニティと Garmin Quickdraw 等深線地図を共 有	8
デバイス情報	9
仕様	9
ステータス LED	9
デバイスのクリーニング	10
長期保管	10
STRIKER Cast デバイスソフトウェアを 更新する	10

はじめに

デバイスを充電する

△ 警告

このデバイスには、リチウムイオンバッテリーが使用されています。製品に関する警告およびその他の重要な情報については、製品パッケージに同梱されている『安全性および製品に関する重要な情報』ガイドを参照してください。

注記

腐食を避けるため、コンピュータに充電または接続する前に、接点やその周辺を十分に清掃して乾かしてください。クリーニング方法を参照してください (デバイスのクリーニング, 10 ページ)。

- 1 USB ケーブルの小さい方の端をデバイスの充電ポートに接続します。



- 2 USB ケーブルの大きい方の端をコンピュータの USB 充電ポートに接続します。
デバイスの充電中には、ステータス LED は赤く点灯します。
- 3 デバイスを完全に充電します。
デバイスが完全に充電されると、ステータス LED とデバイスの電源がオフになります。
交換用充電ケーブルは、garmin.com で購入できます。

自動オン / オフ

デバイスは、水に入れたとき、または USB 電源に接続したときに自動的にオンになります。
デバイスは水中にある限りオンのままになり、紛失したデバイスを見つけるのに役立ちます (GPS モデルのみ) (地図を使用した STRIKER Cast デバイスの特定, 7 ページ)。アプリが接続されている限り、デバイスはオンのままでです。

デバイスは、STRIKER Cast アプリから切断されて 2 分経過し、水から出ると自動的にオフになります。

モバイルデバイスを接続する

ソナーデータを表示するには、STRIKER Cast デバイスをモバイルデバイスの STRIKER Cast アプリに接続する必要があります。STRIKER Cast アプリは、一度に 1 つの STRIKER Cast デバイスにしか接続できません。

ヒント：デバイスを STRIKER Cast アプリに接続する準備ができると、ステータス LED が赤、または緑と赤で点滅します。

- 1 モバイルデバイスのアピリストアから、STRIKER Cast アプリをインストールして開きます。
- 2 Garmin®アカウントにサインインします。
ヒント：アカウントをお持ちでない場合は作成を選択します。
- 3 2 本のピン ① を水に接触させてデバイスを水に入れ、STRIKER Cast デバイスの電源をオンにして接続の準備をします。



ヒント：また、デバイスを USB 電源に接続し、すぐに切断してデバイスの電源をオンにし、接続の準備をすることもできます。デバイスを STRIKER Cast アプリに接続する準備ができると、ステータス LED が緑色と赤色で点滅します。

ヒント：ペアリングの 3 番目のオプションとして、デバイスを USB 電源に接続できます。電源に接続されているときにデバイスをアプリに接続する準備ができると、ステータス LED が赤色で点滅します。

- 4 STRIKER Cast を接続します > 開始を選択します。

- 5 リストからデバイスを選択します。

シリアル番号はデバイスの底面に印刷されています。

接続が正常に完了すると、メッセージが表示され、デバイスが水中にあるときにソナーデータが表示されます。

釣り糸またはテザーを取り付ける

付属のナイロン製テザーを使用するか、またはデバイスを釣り竿の釣り糸に取り付けることができます。

- 付属のナイロン製テザーをデバイスに取り付けます。



- スナップ付きの#3 バレルスイベルを使用して、ミディアムアクションまたはそれ以上の重量の釣り竿の、20 ポイントテスト以上の釣り糸をデバイスに取り付けます。

STRIKER Cast デバイスでの釣り

△ 注意

怪我をしないように、デバイスをキャストするときは、周囲に注意してください。

8km/h (5mph) を超える速度で移動する船舶の船尾でデバイスをけん引したり、波の立つ状況でデバイスをけん引すると、ソナーの性能が低下したり、負傷するおそれがあります。

注記

Garmin はデバイスの紛失には責任を負いません。

腐食を防ぐため、デバイスを水中に保管しないでください。また、使用後はデバイスを完全に乾かしてください。

さまざまな方法でデバイスを使用して釣りをすることができます。

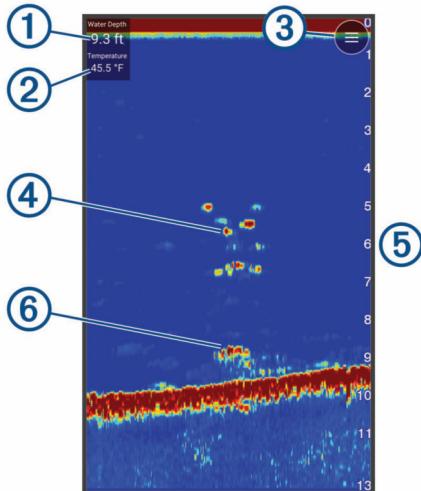
- デバイスの位置を継続的に変更できるように、専用の釣り竿にデバイスをキャストしてそのままにしておきます。

注：釣りをするときに繰返しデバイスをキャストすると、海面の下にあるものをより明確に把握できるようになります。これは推奨される使用モードです。

- 付属のテザーを使用して、デバイスをキャストして固定します。
- カヤックなどの小さな船舶の後ろにデバイスをつなぎます。

ヒント：カヌーやカヤックの船尾でデバイスをけん引することをお勧めしますが、デバイスを航行中のモーターボートの船尾でけん引することはお勧めしません。

ソナー画面



①	深度
②	水温
③	水面
④	魚
⑤	深度インジケータ（ソナーデータ画面が右から左にスクロールするとき）
⑥	構造物

ヒント：ソナー表示に戻り値が表示されない場合は、電源コネクタの近くのピンに小さな気泡が挟まっている可能性があります。デバイスをキャストし直すか、釣り針を引き、気泡をクリアします。

ヒント：ソナー表示に反復バンドが表示されている場合、STRIKER Cast デバイスは非常に浅くなっている可能性があります。バンドはソナーリターン内でエコーされます。この問題を解決するには、範囲を調整します。

詳細度を調整する

ゲインを調整することで、ソナー画面に表示される詳細およびノイズのレベルを制御できます。

最強度の信号リターンを画面に表示する場合、ゲインまたは輝度を低くして低強度のリターンとノイズを除去します。すべてのリターン情報を表示する場合、ゲインまたは輝度を増加させて画面に情報をさらに表示します。これによってノイズも増加するため、実際のリターンを識別しづらくなる場合があります。

- 1 ソナー>≡を選択します。
- 2 感度で、次のオプションを選択します。
 - ・ デバイスがゲインを自動的に調整できるようにするには、自動を選択します。
 - ・ ゲインを手動で増減するには、スライダーを使用します。

深度スケールの範囲を調整する

デバイスが範囲を自動的に調整できるようにすることで、底がソナー画面の下部または外側三分の一に固定され、地形の変化が最小限または中程度である底の追跡に便利です。

手動での範囲の調整によって指定の範囲を表示できるようになり、ドロップオフまたは崖などの地形の変化が大規模である底の追跡に便利です。底は、設定した範囲内にある限り画面に表示されます。

1 ソナー >  を選択します。

2 範囲で、次のオプションを選択します。

- デバイスが範囲を自動的に調整できるようにするには、自動を選択します。
- 範囲を手動で増減するには、スライダーを使用します。

ソナー設定

ソナー >  > 詳細設定を選択します。

確認: 通常魚探のソナー表示またはフラッシャー表示 (フラッシャー表示, 6 ページ) を表示します。

周波数: 周波数を調整して、ソナーを特定の目標と現在の水深に適用させやすくなります。

455 kHz の設定では、ビーム幅が狭くなり、海が荒れている状況に適しています。底の定義や水温躍層の定義は、高周波数を使用している場合に適しています。

260 kHz の設定では、より広いビーム幅が使用されます。これにより、より広い範囲をカバーし、より多くのターゲットを表示できますが、表面ノイズが増える可能性もあります。ビーム幅が広いほど、ターゲットである魚のリターンに対するアーチが大きくなり、魚の場所の特定には理想的です。また広いビーム幅は深海での動作に適しています。それは低周波数では深海での通過率がすぐれているためです。ブラッシュパイルなどの構造物を探すのに使用できます。

送画速度: ソナーが右から左へスクロールするレートを設定します。スクロール速度が速いと、特に移動中またはトローリング中に、さらに詳細が表示されます。スクロール速度が遅いと、ソナー情報が画面に長く表示されます。

A スコープ: 垂直のフラッシャーを画面の右側に沿って表示します。これにより、ターゲットまでの縮尺に沿った距離がすぐにわかります。

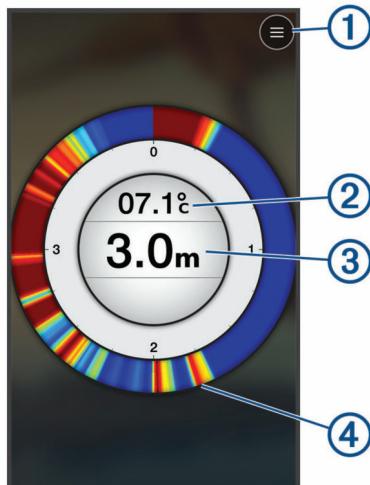
魚記号: ソナーによる浮遊ターゲットの表示方法を設定します。

ソナー設定をデフォルトに戻す: ソナービューの工場出荷時のデフォルト設定を復元します。

フラッシャー表示

フラッシャーでは、円形の深度スケールにソナー情報が表示され、STRIKER Cast 振動子の下にあるものを示します。フラッシャーは上部から始まるリングとして構成され、時計回りに進みます。深度はリング内のスケールによって示されます。示された深度で受信されると、ソナー情報がリングで点滅します。

フラッシャーの色はソナーリターンのさまざまな強度を示します。デフォルトのカラースキームは従来のソナーカラーパレットに準じています。黄色は最も強いリターン、橙色は強いリターン、赤は弱いリターン、青は最も弱いリターン、白はリターンが無いことを示しています。



①	メニュー
②	水温
③	STRIKER Cast 振動子の位置の深さ
④	ソナーリターン

フラッシャーを起動する

ソナー >  > 詳細設定 > 確認 > フラッシャー > 戻るを選択します。

ステータスアイコン

ソナーページのステータスアイコンに、STRIKER Cast デバイスに関する情報が表示されます。

	Bluetooth®信号強度
	STRIKER Cast 振動子のバッテリーレベル
	GPS 信号強度 (GPS モデルのみ)

地図

地図を使用した STRIKER Cast デバイスの特定

STRIKER Cast アプリの地図を使用して、STRIKER Cast デバイスの位置を特定することができます。これは、紛失したデバイスを見つけるときに役立ちます。

1 STRIKER Cast アプリから、地図を選択します。

2 ☀ アイコンを探します。

注：☀ アイコンはデバイスの場所を示します。⌚ アイコンが場所を示します。

地図上でウェイポイントを登録する

1 地図上で位置を選択します。

2 [半径] メニューから、📍を選択して、位置をウェイポイントとして保存します。

3 必要に応じて、[半径] メニューでウェイポイント名を選択してウェイポイントを編集します。

ウェイポイントの編集と削除

保存したウェイポイントを表示、編集、および削除できます。

1 STRIKER Cast アプリから地図を選択します。

2 ≡ > ポイントを選択します。

3 ウェイポイントを選択します。

4 ウェイポイントを表示、編集、または削除するオプションを選択します。

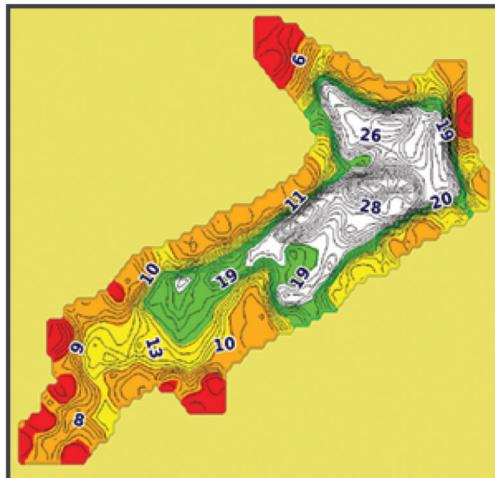
Garmin Quickdraw™等深線地図の作成

⚠ 警告

Garmin Quickdraw 等深線地図機能により、ユーザーがマップを生成できます。Garmin は、第三者によって作成された地図の正確性、信頼性、完全性、または適時性についていかなる表明も行いません。第三者によって作成された地図を使用したり信用することは、お客様ご自身の責任になります。

Garmin Quickdraw 等深線地図機能を使用すると、等深線と深度ラベルが記載された任意の水域の地図をすばやく作成できます (GPS モデルのみ)。

Garmin Quickdraw 等深線機能がデータを記録するときは、⌚ アイコンが色付きの丸で囲われます。この丸は、各パスでスキャンされた地図の隣接範囲を表します。



緑色の円は、深度、GPS 位置、および速度が良好であることを示します。黄色の円は、深度と GPS 位置が良好であるが、速度が少し速すぎることを示します。赤の円は、深度情報が不十分である、GPS 位置が不良である、または速度が速すぎることを示します。

Garmin Quickdraw 等深線機能を使用して水域の地図を作成する

Garmin Quickdraw 等深線機能を使用して地図を生成する前に、ソナー深度および GPS 位置データが必要です。

GPS 付きモデルを使用した場合のみ、Garmin Quickdraw 等深線地図を記録できます。デバイスに GPS がない場合は等深線を記録できませんが、コミュニティの等深線をダウンロードできます。

1 STRIKER Cast アプリから、地図を選択します。

2  > 録画を選択します。

STRIKER Cast デバイスを使用して魚釣りをすると、地図が生成されます。

緑色の円は、深度、GPS 位置、および速度が良好であることを示します。黄色の円は、深度と GPS 位置が良好であるが、速度が少し速すぎることを示します。赤の円は、深度情報が不十分である、GPS 位置が不良である、または速度が速すぎることを示します。

記録が完了したら、 > 録画を選択して記録を停止します。

Garmin Quickdraw コミュニティ

Garmin Quickdraw コミュニティは、他のユーザーが作成した地図をダウンロードできる、だれでも利用可能な無料のオンラインコミュニティです。Garmin Quickdraw 等高線地図を他のユーザーと共有できます。

Garmin Quickdraw コミュニティマップを STRIKER Cast アプリにダウンロードする

他のユーザーが作成し、Garmin Quickdraw コミュニティと共有した Garmin Quickdraw 等深線地図を STRIKER Cast アプリにダウンロードできます。

注：これらの手順は、STRIKER Cast デバイスとアプリにのみ適用されます。STRIKER 魚群探知機などの他のデバイスの詳細については、support.garmin.com を参照してください。

1 モバイルデバイスの STRIKER Cast アプリから、地図 >  > Quickdraw > コミュニティからダウンロードするの順に選択します。

2 地図と検索機能を使用して、ダウンロードする領域を検索します。

赤色のドット領域は、当該エリアの共有されている Garmin Quickdraw 等深線地図を示します。

3 地図をタップして、エリアを選択します。

4 必要に応じて、ボックスをドラッグしてダウンロードするエリアを移動します。

5 必要に応じて、角をドラッグしてダウンロードするエリアを変更します。

6 ダウンロードエリアを選択します。

地図ページのダウンロードエリアで、深度情報を確認できます。

Garmin Quickdraw コミュニティと Garmin Quickdraw 等深線地図を共有

自分で作成した Garmin Quickdraw 等深線地図を Garmin Quickdraw コミュニティの他の人と共有できます。

等深線地図を共有すると、その等深線地図のみが共有されます。ウェイポイントは共有されません。

1 モバイルデバイスの STRIKER Cast アプリから、地図 >  > Quickdraw > コミュニティに投稿するの順に選択します。

2 契約条件を読み、これに同意します。

等深線地図を作成すると、それらは自動的にコミュニティに転送されます。

デバイス情報

仕様

バッテリータイプ	充電式の内蔵リチウムイオンバッテリー
電池寿命	通常使用で 10 時間
バッテリー充電時間	約 1.5 時間
電源アダプター (同梱されていません。推奨)	5.5 V、1.0 A。 標準の USB コンセント、コンピューターポート、または車載充電器。
付属のテザーの長さ	5 m (16 ft.)
防水等級	浮揚性、IEC 60529 IPX7 ¹
重量	75 g (2.64 oz.)
動作温度範囲	-20° ~ 60°C (-4° ~ 140°F)
充電温度範囲	5° ~ 40°C (41° ~ 104°F)
コンパス安全距離	2.54 cm (1 in.)
ワイヤレス周波数と送信出力	2.4 GHz @ 7.78 dBm 最大
ワイヤレス接続範囲	60 m (200 ft.) ²
ソナ一周波数	260/455 kHz
ソナー深度範囲	0.6 m 未満から 45 m まで (2 ft 未満から 150 ft まで)
ソナービーム幅 (楕円)	260 kHz : 22°x63° 455 kHz : 9°x14°

ステータス LED

LED の点灯状態	接続ステータス	ステータス
赤で点滅	USB 電源に接続しました	充電
オフ	USB 電源に接続しました	フル充電
緑と赤で点滅	USB 電源から切断されました	アプリに接続する準備が完了しました
オフ	USB 電源から切断され、アプリに接続しました	アプリに接続しました
赤色で 3 回点滅	USB 電源から切断され、アプリから切断され、2 分以上水から出されています	オフ
黄色で点滅	適用されません	エラーが発生しました。エラーを解決するには、デバイスを充電します。それでも問題が解決しない場合は、Garmin 製品サポートへお問い合わせください。

¹ 詳細については、garmin.com/waterrating を参照してください。

² 無線範囲は、水の状態によって影響を受ける可能性があります。

デバイスのクリーニング

注記

少量の湿気でも、充電器への接続時に電気接点が腐食するおそれがあります。腐食により、充電やデータ転送が妨げられる場合があります。

デバイスには強力な洗浄剤や溶剤系の洗浄剤を使用しないでください。このような洗浄剤を使用すると、製品が損傷し、保証が無効になる場合があります。

- 1 清潔な水に浸した清潔な布を使用して、デバイスから水や残留物をすべて拭き取ります。
- 2 しつこく蓄積した塩や汚れを落とすには、中性洗剤を使用します。
- 3 デバイスの湿気を拭き取ります。

特に充電器を接続する前には、デバイスを完全に乾かしてください。

長期保管

STRIKER Cast デバイスを数か月使用しない場合は、デバイスを保管する前に電池を 50%以上充電する必要があります。デバイスは、一般的な家庭の温度で、涼しく乾燥した場所に保管してください。保管後は、使用する前にデバイスを完全に充電してください。

STRIKER Cast デバイスソフトウェアを更新する

STRIKER Cast ソフトウェアを更新するには、デバイスのバッテリー充電量が 50%以上である必要があります。また、更新を開始する前に、モバイルデバイスが安定してインターネットに接続されている必要があります。

- 1 STRIKER Cast アプリを開きます。
デバイスで利用可能なソフトウェア更新がある場合は、設定ボタンに赤色の数字が表示されます。
- 2 設定 > STRIKER Cast > ソフトウェアアップデートの > インストールを選択します。
- 3 完了を選択します。

support.garmin.com