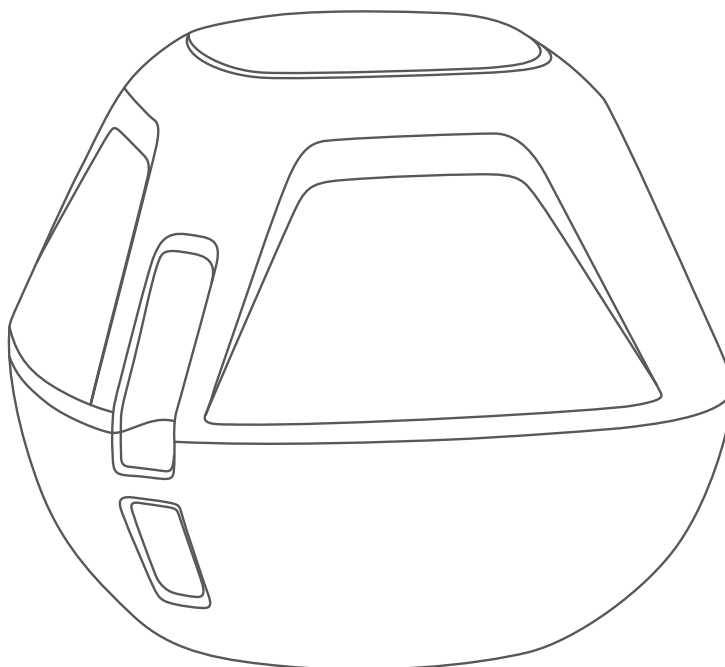


GARMIN®



STRIKER™ CAST

Korisnički priručnik

© 2020 Garmin Ltd. ili njezine podružnice

Sva prava pridržana. Sukladno zakonima o zaštiti autorskih prava, ovaj priručnik se ne smije kopirati, u cijelosti niti djelomično, bez prethodnog pismenog odobrenja tvrtke Garmin. Garmin pridržava pravo izmjene ili poboljšanja svojih proizvoda te izmjene sadržaja ovog priručnika, bez obaveze da obavijesti bilo koju osobu ili organizaciju o tim izmjenama ili poboljšanjima. Posjetite www.garmin.com gdje ćete pronaći posljednje nadogradnje i dodatne podatke o korištenju ovog proizvoda.

Garmin® i logotip Garmin trgovački su znakovi tvrtke Garmin Ltd. ili njezinih podružnica, registrirani u SAD-u i drugim državama. STRIKER™ trgovački je znak tvrtke Garmin Ltd. ili njenih podružnica. Ovi trgovački znakovi ne smiju se koristiti bez izričitog dopuštenja tvrtke Garmin.

M/N: 03754 FCC: IPH-03754 IC: 1792A-03754 Garmin Corporation

U skladu s IMDA standardima DB106680

Sadržaj

Početak rada.....	1
Punjenje uređaja.....	1
Automatsko uključivanje i	
isključivanje.....	1
Povezivanje mobilnog uređaja.....	2
Postavljanje ribolovne niti ili vezice.....	3
Ribolov uz uređaj STRIKER Cast.....	3
Zaslon sonara.....	4
Podešavanje razine detalja.....	4
Podešavanje dometa mjerila	
dubine.....	5
Postavke sonara.....	5
Prikaz bljeskalice.....	6
Ikone statusa.....	6
Karta.....	7
Lociranje uređaja STRIKER Cast s	
pomoću karte.....	7
Označavanje točke na karti.....	7
Uređivanje i brisanje točaka.....	7
Izrada karata pomoću softvera Garmin	
Quickdraw™ Contours.....	7
Izrada karte vodene površine pomoću	
funkcije Garmin Quickdraw Contours....	8
Garmin Quickdraw zajednica.....	8
Preuzimanje karata zajednice Garmin	
Quickdraw u aplikaciji STRIKER	
Cast.....	8
Dijeljenje Garmin Quickdraw Contours	
karata s Garmin Quickdraw	
zajednicom.....	8
Informacije o uređaju.....	9
Specifikacije.....	9
LED indikator statusa.....	9
Čišćenje uređaja.....	10
Dugotrajna pohrana.....	10
Nadogradnja softvera uređaja STRIKER	
Cast.....	10

Početak rada

Punjenje uređaja

⚠ UPOZORENJE

Uređaj koristi litij-ionsku bateriju. U kutiji proizvoda potražite list *Važni podaci o sigurnosti i proizvodu* koji sadrži upozorenja i druge važne informacije o proizvodu.

OBAVIJEST

Kako biste spriječili koroziju, prije punjenja ili priključivanja na računalo temeljito očistite i osušite kontakte i okolno područje. Pogledajte upute za čišćenje (*Čišćenje uređaja, stranica 10*).

- 1 Priključite manji kraj USB kabela u priključak za punjenje na uređaju.



- 2 Priključite veći kraj USB kabela u USB priključak za punjenje.
LED indikator statusa treperi crveno tijekom punjenja uređaja.
 - 3 Napunite uređaj do kraja.
LED indikator statusa i uređaj isključuju se kada je uređaj potpuno napunjen.
- Zamjenski kabel za punjenje možete kupiti na stranici garmin.com

Automatsko uključivanje i isključivanje

Uređaj se automatski uključuje kada ga stavite u vodu ili ga povežete s USB izvorom napajanja.

Uređaj ostaje uključen dok god se nalazi u vodi, što može biti korisno za traženje izgubljenih uređaja (samo GPS modeli) (*Lociranje uređaja STRIKER Cast s pomoću karte, stranica 7*). Uređaj ostaje uključen i dok god je aplikacija povezana.

Uređaj se automatski isključuje nakon 2 minute nepovezanosti s aplikacijom STRIKER Cast i izvan vode.

Povezivanje mobilnog uređaja

Morate povezati uređaj STRIKER Cast s aplikacijom STRIKER Cast na svom mobilnom uređaju za prikaz podataka sonara. Aplikaciju STRIKER Cast možete povezati samo s jednim uređajem STRIKER Cast istovremeno.

SAVJET: LED indikator statusa treperi crveno ili zeleno kada je uređaj spreman za povezivanje s aplikacijom STRIKER Cast.

1 Iz trgovine s aplikacijama na mobilnom uređaju instalirajte i otvorite aplikaciju STRIKER Cast.

2 Prijavite se u svoj Garmin® račun.

SAVJET: Ako nemate račun, odaberite Stvori.

3 Stavite uređaj u vodu, s dva kontakta ① u dodiru s vodom, kako biste uključili uređaj STRIKER Cast i pripremili ga za povezivanje.



SAVJET: Možete i povezati uređaj s USB izvorom napajanja i zatim ga odmah odspojiti kako biste uključili uređaj i pripremili ga za povezivanje. LED indikator statusa treperi zeleno i crveno kada je uređaj spreman za povezivanje s aplikacijom STRIKER Cast.

SAVJET: Treća je mogućnost uparivanja povezivanje uređaja s USB napajanjem. LED indikator statusa treperi kada je uređaj spreman za povezivanje s aplikacijom ako je priključen na napajanje.

4 Odaberite **Povežite STRIKER Cast > Pokreni**.

5 Odaberite svoj uređaj s popisa.

Serijski broj otisnut je na donjoj strani uređaja.

Nakon uspješnog povezivanja pojavit će se poruka i moći ćete vidjeti podatke sonara kada uređaj bude u vodi.

Postavljanje ribolovne niti ili vezice

Možete upotrijebiti isporučenu najlonsku vezicu ili pričvrstiti uređaj na nit na ribolovnom štapu.

- Pričvrstite isporučenu najlonsku vezicu na uređaj.



- Pričvrstite nit testiranu na 9 kg (20 lbs) ili više na uređaj pomoću vrtlice s kopčom veličine 3, na ribolovni štap srednje akcije ili teži štap.

Ribolov uz uređaj STRIKER Cast

⚠ OPREZ

Kako biste izbjegli ozljede, uvijek pazite na okolinu prilikom zabacivanja uređaja.

Ako se uređaj vuče iza plovila koje se kreće brzinom većom od 8 km/h (5 mi/h) ili po nemirnoj vodi, može doći do slabih performansi sonara i ozljeda.

OBAVIJEST

Tvrtka Garmin nije odgovorna za izgubljene uređaje.

Kako biste spriječili koroziju, nemojte skladištiti uređaj u vodi i temeljito ga osušite nakon upotrebe.

Možete loviti ribu s pomoću uređaja na različite načine.

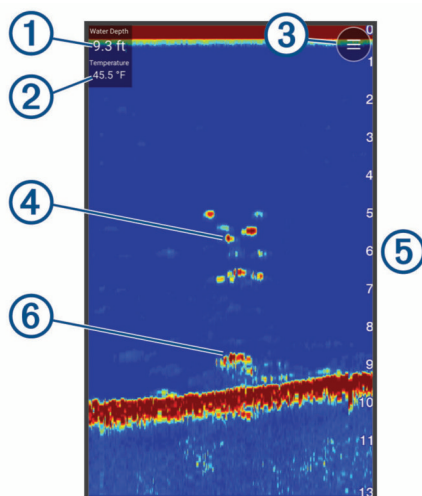
- Zabacite i ostavite uređaj na zasebnom štapu kako biste mogli mijenjati položaj uređaja.

NAPOMENA: Višestruko zabacivanje uređaja tijekom ribolova pruža vam jasniju sliku područja ispod površine. To je preporučeni način upotrebe.

- Zabacite i zavežite uređaj isporučenom vezicom.
- Privežite uređaj iza manjeg plovila, poput kajaka.

SAVJET: Preporučuje se da se uređaj vuče iza kanua i kajaka, ali ne iza motornih plovila koja se kreću.

Zaslon sonara



①	Dubina
②	Temperatura vode
③	Površina vode
④	Riba
⑤	Pokazatelj dubine kako se zaslon pomiče s desna u lijevo
⑥	Struktura

SAVJET: Ako se na prikazu sonara ne vidi slika, možda je mali zračni mjehurić zapeo na pinovima blizu priključka napajanja. Ponovo zabacite uređaj ili povucite užice kako bi se mjehurić oslobodio.

SAVJET: Ako sonar prikazuje ponavljajuće frekvencijske opsege, uređaj STRIKER Cast najvjerojatnije se nalazi u plitkoj vodi. Frekvencijski su opsezi jeka povratnih informacija sonara. Kako biste riješili taj problem, podesite frekvencijski raspon.

Podešavanje razine detalja

Prilagođavanjem osjetljivosti možete upravljati razinom detalja i buke na zaslonu sonara.

Ako želite da se na zaslonu prikazuje povratni signal najvećeg intenziteta, možete smanjiti osjetljivost ili svjetlinu te tako ukloniti povratne signale manjeg intenziteta i šum. Želite li vidjeti sve povratne informacije, možete povećati osjetljivost ili svjetlinu te tako prikazati više informacija na zaslonu. Time se uklanja i šum, ali se tako može otežati raspoznavanje stvarnih povratnih signala.

1 Odaberite **Sonar** > .

2 U odjeljku **Osjetljivost** odaberite opciju:

- Kako biste uređaju omogućili automatsko prilagođavanje osjetljivosti, odaberite **Automatski**.
- Za ručno smanjivanje ili povećavanje osjetljivosti upotrijebite klizač.

Podešavanje dometa mjerila dubine

Ako uređaju dopustite da automatski podešava domet, dno će se zadržavati unutar donje ili vanjske trećine prikaza sonara, što može biti korisno prilikom praćenja dna s minimalnim ili umjerenim promjenama terena.

Ručno podešavanje dometa omogućava prikaz određenog dometa, što može biti korisno prilikom praćenja dna s velikim promjenama terena, kao što su ponori ili litice. Dno se može prikazivati na zaslonu sve dok se nalazi unutar dometa koji ste postavili.

1 Odaberite **Sonar** > 

2 U odjeljku **Domet** odaberite opciju:

- Kako biste uređaju omogućili automatsko prilagođavanje dometa, odaberite **Automatski**.
- Za ručno smanjivanje ili povećavanje dometa upotrijebite klizač.

Postavke sonara

Odaberite **Sonar** >  > **Više postavki**.

Pregled: Prikaz Uobičajeno sonara ili prikaz Bljeskalica ([Prikaz bljeskalice, stranica 6](#)).

Frekvencija: Prilagođava frekvenciju za prilagođavanje sonara vašim ciljevima i trenutačnoj dubini vode.

Postavka 455 kHz koristi se užim snopom i bolja je za nepovoljne uvjete na moru. Definicija dna i termoklina mogu biti bolje kad koristite višu frekvenciju.

Postavka od 260 kHz koristi se širim snopom koji pokriva veću površinu i omogućuje vam da vidite više ciljeva, ali može generirati i veću količinu šuma površine. Veće širine snopa stvaraju veće lukove za primanje signala riba pa su idealne za pronalaženje riba. Veće širine snopa također daju bolje rezultate u dubokoj vodi jer niže frekvencije bolje prodiru u duboku vodu. Mogu se koristiti za traženje struktura poput nakupina na dnu.

Brzina pomicanja: Određivanje brzine kojom će se sonar pomicati zdesna nalijevo. Veća brzina pomicanja omogućuje više detalja, posebno prilikom pomicanja ili kretanja. Manja brzina pomicanja omogućuje duži prikaz informacija sonara na zaslonu.

A-Scope: A-Scope je okomita bljeskalica uz desnu stranu zaslona koja trenutačno prikazuje udaljenost do ciljeva uz mjerilo.

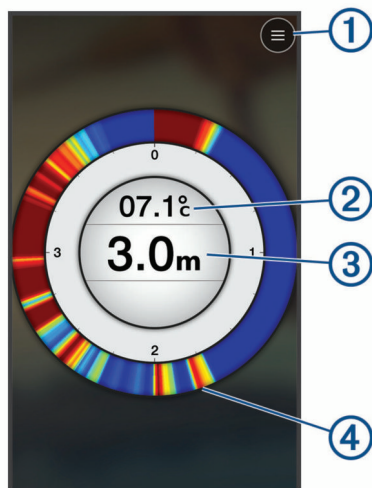
Simboli riba: Određuje kako sonar prikazuje podvodne ciljeve.

Vrati zadane vrijednosti sonara: Vraća zadane tvorničke postavke prikaza sonara.

Prikaz bljeskalice

Bljeskalica prikazuje podatke o sonaru na cirkularnom mjerilu dubine tako što prikazuje ono što se nalazi ispod STRIKER Cast sonde. Bljeskalica je organizirana u obliku prstena koji počinje na vrhu i nastavlja se u smjeru kazaljke na satu. Dubinu označava mjerilo u prstenu. Podaci o sonaru bljeskaju na prstenu nakon njihovog prijema pri označenoj dubini.

Boje na bljeskalici označavaju signale sonara različite snage. Zadana shema boja slijedi paletu boja na standardnom sonaru, pri čemu žuta boja ukazuje na najjači signal, narančasta ukazuje na jak signal, crvena ukazuje na slabiji signal, plava ukazuje na najslabiji signal, a bijela ukazuje na nepostojeći signal.



①	Izbornik
②	Temperatura vode
③	Dubina na lokaciji STRIKER Cast sonde
④	Povratni signal sonara

Uključivanje bljeskalice

Odaberite **Sonar** >  > **Više postavki** > **Pregled** > **Bljeskalica** > **Natrag**.

Ikone statusa

Ikone statusa na stranici Sonar pružaju informacije o uređaju STRIKER Cast.

	Jačina Bluetooth® signala
	Razina baterije na sondi STRIKER Cast
	Jačina GPS signala (samo na GPS modelima)

Karta

Lociranje uređaja STRIKER Cast s pomoću karte

Uređaj STRIKER Cast možete locirati s pomoću karte u aplikaciji STRIKER Cast. To može biti korisno za lociranje izgubljenog uređaja.

1 U aplikaciji STRIKER Cast odaberite **Karta**.

2 Pronađite ikonu 📍.

NAPOMENA: Ikona 📍 označava lokaciju uređaja. Ikona 📍 označava vašu lokaciju.

Označavanje točke na karti

1 Odaberite lokaciju na karti.

2 U radijalnom izborniku odaberite 📍 za spremanje lokacije kao točke.

3 Ako je potrebno, odaberite naziv točke u radijalnom izborniku za uređivanje točke.

Uređivanje i brisanje točaka

Možete pregledavati, uređivati i brisati spremljene točke.

1 U aplikaciji STRIKER Cast odaberite **Karta**.

2 Odaberite ☰ > **Točke**.

3 Odaberite točku.

4 Odaberite opciju za prikaz, uređivanje ili brisanje točke.

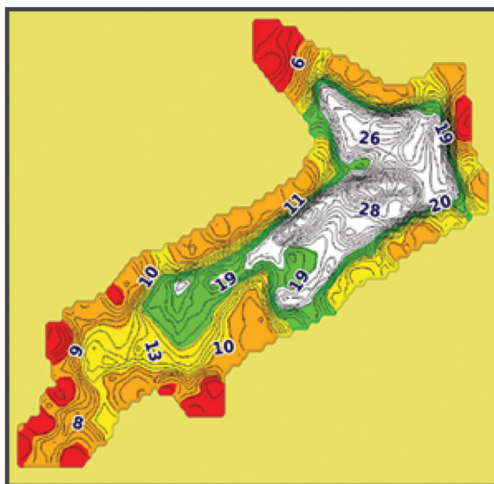
Izrada karata pomoću softvera Garmin Quickdraw™ Contours

⚠ UPOZORENJE

Funkcija za izradu karata Garmin Quickdraw Contours korisnicima omogućuje da izrađuju karte. Tvrtka Garmin ne zastupa točnost, pouzdanost, potpunost ili pravodobnost karata koje su izradile treće strane. Na vlastiti rizik upotrebljavate ili se oslanjate na karte koje su izradile treće strane.

Funkcija za izradu karata Garmin Quickdraw Contours omogućuje vam trenutačno stvaranje karata s konturama i oznakama dubine za svaku vođenu površinu (samo na GPS modelima).

Kada funkcija Garmin Quickdraw Contours bilježi podatke, ikona 📍 nalazi se u obojanom krugu. Taj krug predstavlja približnu veličinu područja karte koje se skenira sa svakim prolazom.



Zeleni krug ukazuje na dobru dubinu, GPS položaj i brzinu. Žuti krug ukazuje na dobru dubinu i GPS položaj, ali malo preveliku brzinu. Crveni krug ukazuje na loše podatke o dubini, loš GPS položaj ili preveliku brzinu.

Izrada karte vodene površine pomoću funkcije Garmin Quickdraw Contours

Prije generiranja karte pomoću funkcije Garmin Quickdraw Contours morate imati podatke o dubini sonara i GPS položaju.

Izradu karata pomoću funkcije Garmin Quickdraw Contours možete snimati samo na modelima koji imaju GPS. Ako vaš uređaj nema GPS, ne možete snimati konture, ali možete preuzeti konture zajednice.

1 U aplikaciji STRIKER Cast odaberite **Karta**.

2 Odaberite  > **Snimaj**.

Dok lovite ribu uz uređaj STRIKER Cast, generira se karta.

Zeleni krug ukazuje na dobru dubinu, GPS položaj i brzinu. Žuti krug ukazuje na dobru dubinu i GPS položaj, ali malo preveliku brzinu. Crveni krug ukazuje na loše podatke o dubini, loš GPS položaj ili preveliku brzinu.

Kada je snimanje dovršeno, odaberite  > **Snimaj** da biste zaustavili snimanje.

Garmin Quickdraw zajednica

Garmin Quickdraw zajednica besplatna je javna online zajednica koja vam omogućuje preuzimanje karata koje su stvorili drugi korisnici. Možete i dijeliti svoje Garmin Quickdraw Contours karte.

Preuzimanje karata zajednice Garmin Quickdraw u aplikaciji STRIKER Cast

Možete preuzeti Garmin Quickdraw Contours karte koje su izradili drugi korisnici i podijelili ih sa zajednicom Garmin Quickdraw u aplikaciji STRIKER Cast.

NAPOMENA: Ovi koraci primjenjivi su samo na uređaj i aplikaciju STRIKER Cast. Za informacije o drugom uređaju, poput fishfinder uređaja STRIKER, posjetite support.garmin.com.

1 U aplikaciji STRIKER Cast na svojem mobilnom uređaju odaberite **Karta** >  > **Quickdraw** > **Preuzimanje iz zajednice**.

2 Upotrijebite funkcije karte i pretraživanja kako biste pronašli područje za preuzimanje.

Crvene točke predstavljaju Garmin Quickdraw Contours karte koje su podijeljene za to područje.

3 Dodirnite kartu za odabir područja.

4 Ako je potrebno, povucite okvir kako biste pomaknuli područje za preuzimanje.

5 Ako je potrebno, povucite kutove kako biste promijenili područje za preuzimanje.

6 Odaberite **Preuzimanje područja**.

Sada možete vidjeti informacije o dubini preuzetog područja na stranici Karta.

Dijeljenje Garmin Quickdraw Contours karata s Garmin Quickdraw zajednicom

Garmin Quickdraw Contours karte koje ste izradili i podijelili možete podijeliti s drugim korisnicima u Garmin Quickdraw zajednici.

Kad podijelite kartu s konturama, dijeli se samo karta s konturama. Točke neće biti podijeljene.

1 U aplikaciji STRIKER Cast na mobilnom uređaju odaberite **Karta** >  > **Quickdraw** > **Doprinesi zajednici**.

2 Pročitajte i prihvatite uvjete.

Kako budete stvarali Contour karte, one će se automatski prenositi u zajednicu.

Informacije o uređaju

Specifikacije

Vrsta baterije	Ugrađena punjiva litij-ionska baterija
Trajanje baterije	10 sati, uobičajena upotreba
Vrijeme punjenja baterije	Približno 1,5 h
Adapter za napajanje (ne isporučuje se u kutiji, preporučuje se)	5,5 V, 1,0 A. Standardna USB zidna utičnica, računalni priključak ili punjač u vozilu.
Duljina isporučene vezice	5 m (16 ft)
Vodootpornost	Ne tone, IEC 60529 IPX7 ¹
Težina	75 g (2,64 oz)
Raspon radne temperature	Od -20 ° do 60 °C (od -4 ° do 140 °F)
Raspon temperature za punjenje	Od 5 ° do 40 °C (od 41 ° do 104 °F)
Sigurna udaljenost od kompasa	2,54 cm (1 in.)
Bežična frekvencija i snaga odašiljanja	2,4 GHz pri 7,78 dBm maksimalno
Bežični domet	60 m (200 ft) ²
Frekvencija sonara	260/455 kHz
Raspon dubine sonara	Od manje od 0,6 m do 45 m (od manje od 2 ft do 150 ft)
Širina zrake sonara (ovalno)	260 kHz: 22 stupnjeva x 63 stupnjeva 455 kHz: 9 stupnjeva x 14 stupnjeva

LED indikator statusa

Aktivnost LED indikatora	Status veze	Status
Treperi crveno	Priključen na USB napajanje	Punjenje
Isključen	Priključen na USB napajanje	Potpuno napunjen
Treperi zeleno i crveno	Iskopčan iz USB napajanja	Spreman za povezivanje s aplikacijom
Isključen	Iskopčan iz USB napajanja i povezan s aplikacijom	Povezan s aplikacijom
Tri crvena treperenja	Iskopčan iz USB napajanja, prekinuta veza s aplikacijom i izvan vode duže od dvije minute	Isključivanje
Treperi žuto	Nije primjenjivo	Došlo je do pogreške. Napunite uređaj kako biste otklonili pogrešku. Ako se problem time ne riješi, obratite se službi za podršku tvrtke Garmin.

¹ Dodatne informacije potražite na mrežnom mjestu garmin.com/waterrating.

² Na bežični domet mogu utjecati uvjeti u vodi.

Čišćenje uređaja

OBAVIJEST

Čak i male količine vlage mogu izazvati koroziju električnih kontakata prilikom priključivanja u punjač. Korozija može onemogućiti punjenje i prijenos podataka.

Za čišćenje uređaja nemojte upotrebljavati agresivna sredstva za čišćenje ili otapala. Upotreba takvih sredstava za čišćenje može oštetiti proizvod i poništiti jamstvo.

- 1 Vodu i ostatke soli s uređaja očistite čistom, vlažnom krpom namočenom u slatkoj vodi.
- 2 Veće naslage soli i mrlje očistite blagim deterdžentom.
- 3 Obrišite uređaj suhom krpom.

Pustite da se uređaj u potpunosti osuši, osobito prije priključivanja punjača.

Dugotrajna pohrana

Ako ne planirate upotrebljavati uređaj STRIKER Cast nekoliko mjeseci, trebali biste napuniti bateriju do razine od najmanje 50 % prije nego što pohranite uređaj. Uređaj treba pohraniti na hladnom i suhom mjestu uobičajene sobne temperature. Nakon pohrane trebali biste potpuno napuniti uređaj prije ponovne upotrebe.

Nadogradnja softvera uređaja STRIKER Cast

Prije nadogradnje softvera uređaja STRIKER Cast baterija uređaja mora biti napunjena 50 % ili više. Također vam je potrebna stabilna internetska veza na mobilnom uređaju prije početka nadogradnje.

- 1 Otvorite aplikaciju STRIKER Cast.
Kada za uređaj bude dostupna nadogradnja softvera, na gumbu Postavke prikazat će se crveni broj.
- 2 Odaberite **Postavke > STRIKER Cast > Nadogradnje softvera > Instaliraj**.
- 3 Odaberite **Gotovo**.

