

Búsqueda de un servicio marítimo y navegación

Para encontrar un servicio marítimo desde la ubicación actual:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **A donde ir**.
2. Toque la categoría del servicio marítimo a la que desea navegar. La unidad mostrará una lista con las 50 ubicaciones más cercanas y la distancia a cada una.
3. Toque el elemento del servicio marítimo al que desea navegar. Aparecerá una pantalla con información acerca del servicio marítimo seleccionado.
4. Toque **Navegar hacia** > **Ir a**.
5. Siga la línea de la pantalla para llegar al destino.



Lista de elementos del servicio marítimo



Ir a destino

Cómo marcar un waypoint

Para marcar la ubicación actual como waypoint:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Marcar**.
2. Toque **Editar waypoint** para designar un nombre específico, un símbolo, la profundidad del agua, la temperatura del agua o la posición. Toque **Atrás** o **Inicio** para volver a la pantalla Inicio.

Para crear un nuevo waypoint:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Cartas** > **Carta de navegación**.
2. Toque la ubicación que desea designar como waypoint.
3. Toque **Crear waypoint**.



Carta de navegación



Crear una pantalla de waypoint

Navegación a un destino de la carta

Para navegar a un destino de la carta:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Cartas** > **Carta de navegación**.
2. Toque el punto de la carta al que desea navegar. Un puntero (⊗) marca el punto.
3. Toque **Navegar hacia**.
4. Toque **Ir a** para navegar directamente a la ubicación o toque **Ruta hacia** para crear una ruta específica para la ubicación.
5. Siga la línea magenta creada en la carta de navegación.



Carta de navegación

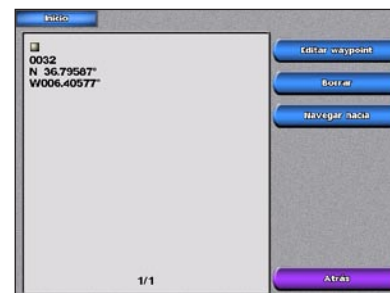


Siga la ruta

Edición o eliminación de un waypoint

Para editar un waypoint:

1. Toque el waypoint de la carta de navegación.
2. Toque el botón del waypoint que desee editar.
3. Toque **Editar waypoint**.
4. Toque el atributo del waypoint que desea cambiar (**Nombre**, **Símbolo**, **Profundidad**, **Temperatura del agua** o **Posición**).



Para eliminar un waypoint:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Información** > **Datos de usuario** > **Waypoints**.
2. Toque el waypoint que desea eliminar.
3. Toque **Borrar**.

GPSMAP® serie 5000

guía de referencia rápida

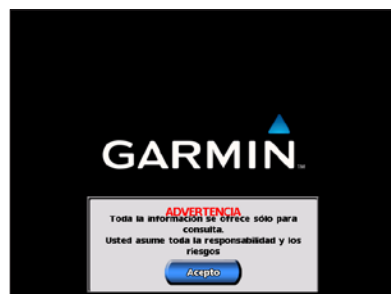


Para obtener documentación e información adicionales, visite www.garmin.com.

Encendido y apagado de la unidad

Para encender la unidad:

1. Pulse y suelte el botón de **encendido**.
2. Cuando aparezca la pantalla de advertencia, pulse **Aceptar** para admitir la advertencia e ir a la pantalla Inicio.



Para apagar la unidad:

1. Mantenga pulsado el botón de **encendido**.
Si se conecta un trazador de navegación (chartplotter), la unidad se cerrará. Si se conectan varios trazadores de navegación, se le preguntará si desea apagar todo el sistema.
2. Seleccione **Sí** para desconectar toda la red o **No** para establecer el modo de suspensión.

Ajuste de la retroiluminación y el modo de color

Para ajustar el nivel de retroiluminación:

1. Con la unidad encendida, pulse y suelte el botón de **encendido**.
2. Toque **Retroiluminación**.
3. Para permitir que la unidad ajuste automáticamente la retroiluminación basándose en la luz ambiental, seleccione **Automático**.



Para ajustar la retroiluminación de forma manual, toque la barra de brillo y arrástrela o toque y mantenga pulsado **Arriba** o **Abajo**.

Para ajustar el modo de color:

1. Pulse y suelte el botón de **encendido**.
2. Seleccione **Modo color**.
3. Seleccione **Día**, **Noche** o **Automático**.

Uso de la función Hombre al agua

Para marcar una ubicación Hombre al agua:

1. Desde la pantalla Inicio toque **Hombre al agua**. Aparecerá un mensaje preguntándole si desea iniciar la navegación hacia el hombre al agua.

2. Toque **Sí** para iniciar la navegación hacia la ubicación del hombre al agua.

O bien:

Desde la pantalla Inicio, toque **Marcar** > **Hombre al agua**.



Hombre al agua

Para eliminar una ubicación Hombre al agua:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Información** > **Datos de usuario** > **Waypoints**.
2. Toque la ubicación Hombre al agua que desea eliminar.
3. Toque **Borrar**.

Uso de las pantallas de combinación

Para acceder y cambiar combinaciones de pantalla:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Combinaciones** > **Combinaciones sin usar** (si hay alguna abierta).

O bien:

Desde las pantallas de combinación, toque **Menú** > **Cambiar combinación**.



2. Toque **Funciones de números** para cambiar el número de pantallas de combinación (1-4). Toque la **barra de datos** para activar o desactivar la barra de datos. Toque el botón de pantalla de combinación para seleccionar las pantallas que desee ver. (Cuando seleccione las pantallas de combinación que desee ver, sólo podrá elegirla de las opciones disponibles para su unidad.)

3. Toque **Hecho**.



Creación y edición de rutas

Para crear una ruta desde la ubicación actual:

1. Desde la carta de navegación, toque el destino. El destino se indica mediante .
2. Toque **Navegar** > **Ruta hacia**.
3. Para definir la ruta, toque **Añadir giro**.
4. Toque la ubicación donde desea realizar el primer giro.
5. Para añadir giros adicionales, toque **Añadir giro** y toque la ubicación del siguiente giro.
6. Toque **Hecho** para terminar la ruta o toque **Cancelar ruta** para eliminarla.



Para crear una ruta en otra ubicación:

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Información** > **Datos usuario** > **Rutas** > **Nueva ruta**.
2. Toque el punto de partida de la ruta. El punto de partida se indica mediante .
3. Toque **Añadir giro**.
4. Toque la ubicación del primer giro. Repita hasta que haya finalizado la ruta.



Para editar una ruta

1. Desde la pantalla Inicio, toque **Información** > **Datos usuario** > **Rutas**.
2. Toque la ruta que desea editar.
3. Toque **Editar ruta**. Puede editar el nombre y los giros de la ruta o eliminarla.



Pantalla de rutas



Información de la ruta